

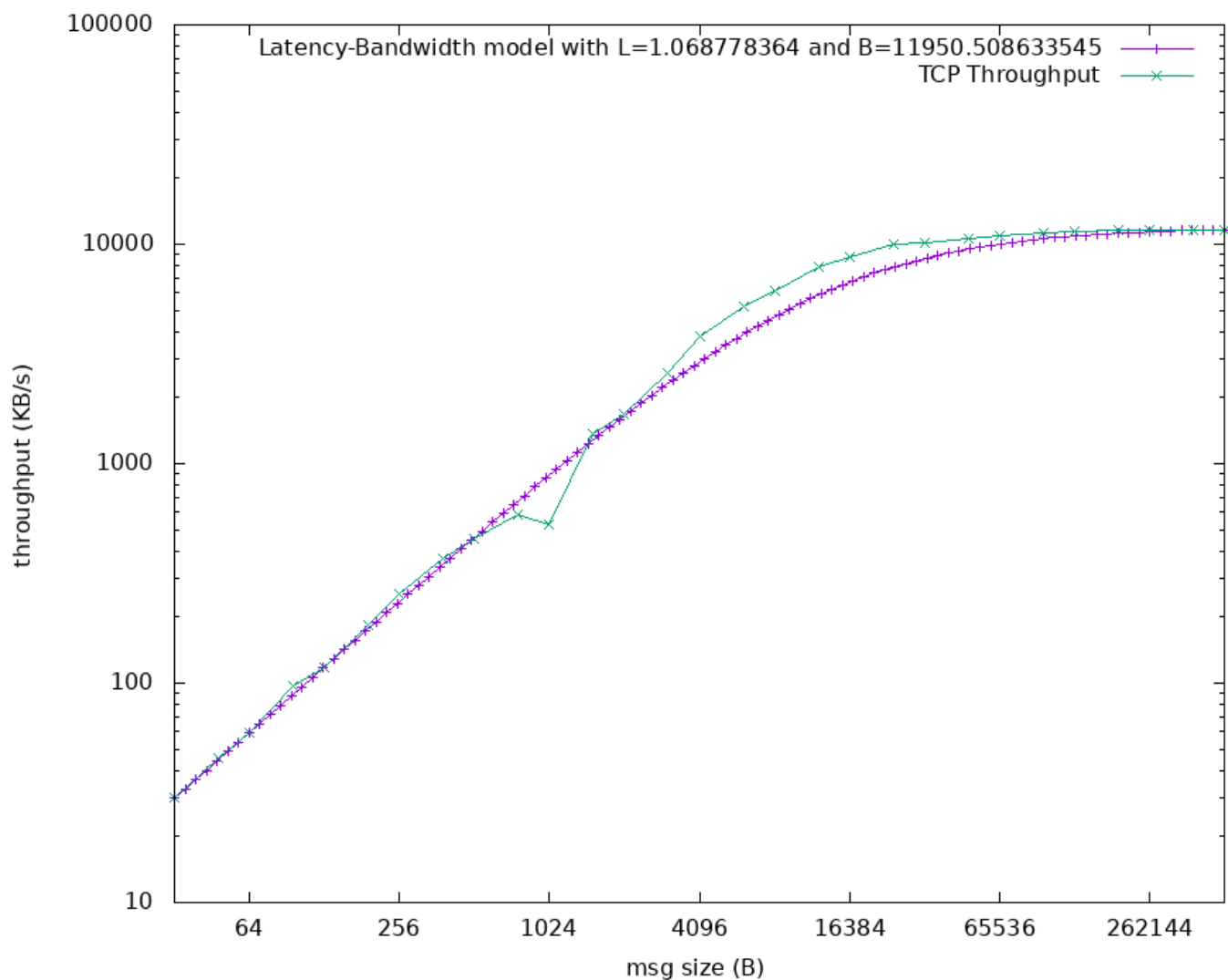
Laboratorio Ping-Pong

Eddy Geovanny Alvarado Pinto – S4523400

Omar Jerbi – S450263

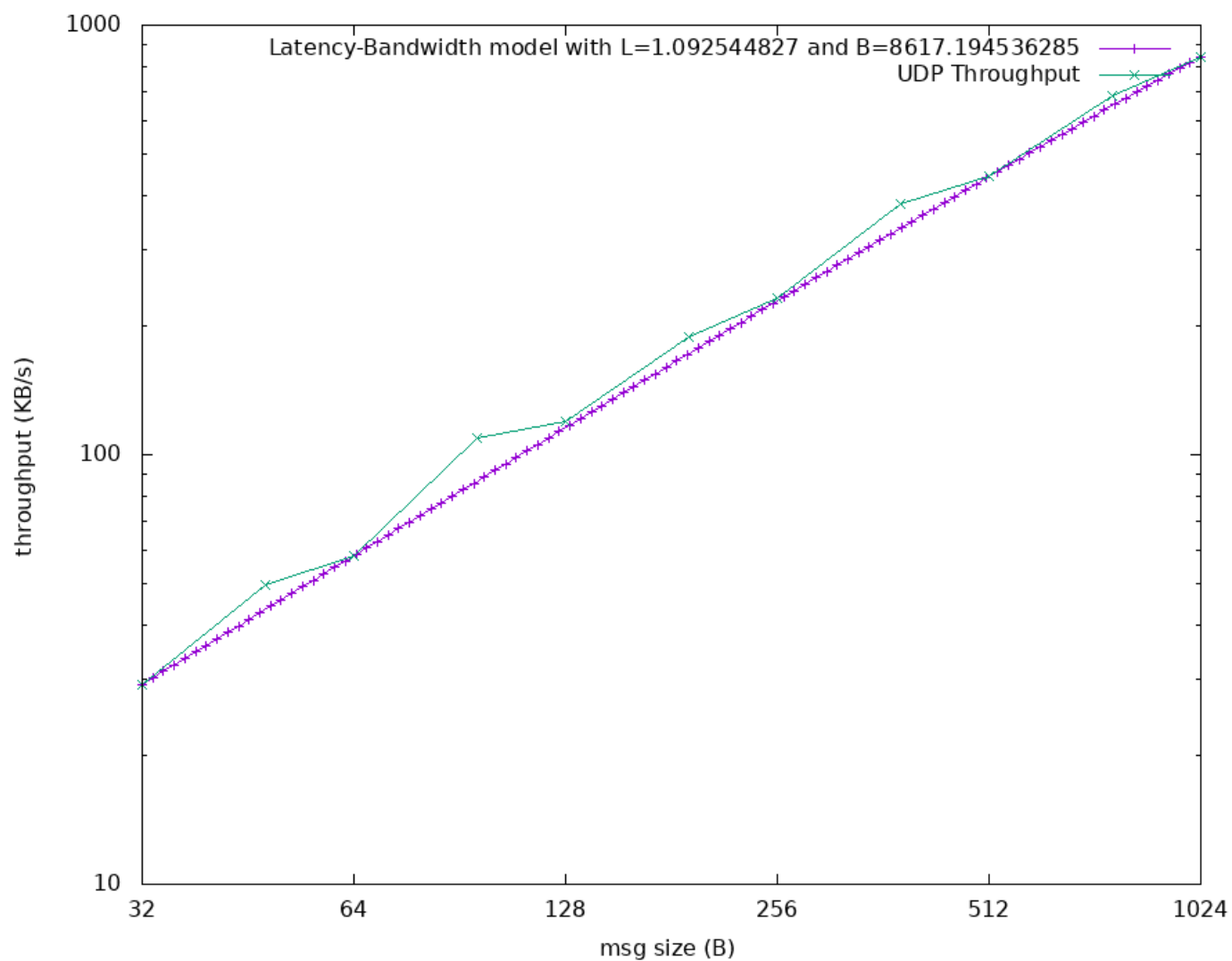
I test sono stati eseguiti in rete locale usando due computer diversi

Tcp Ping



I risultati ottenuti sono in linea con i grafici del confronto tra il throughput modello banda-latenza presenti su Aulaweb, possiamo notare che il throughput si stabilizzi intorno ai 10000 KB/s dopo datagrammi di dimensioni di circa 65KB forse dovuto ai limiti fisici dell'infrastruttura

UDP ping



Per quanto riguarda L'UDP il grafico risulta più lineare, dovuto alla minor quantità di test eseguiti con UDP in quanto dopo datagrammi di dimensioni maggiori a 1024 byte, i datagrammi andavano persi, non capiamo l'origine dell'errore in quanto abbiamo svolto i test sia con il nostro codice sia con gli eseguibili forniti nella consegna (gc_pong_server e gc_udp_ping)

Pong Server

Abbiamo compilato anche la parte relativa al pong server per cui non abbiamo avuto troppe complicazioni