



CONTACTO



+51 961 863 783



juanchavezsaldana1@gmail.com



Mala, Cañete, Lima



@GeoCoderDev

HABILIDADES BLANDAS

- Comunicación Efectiva
- Resiliencia
- Resolución de Problemas
- Adaptabilidad

JUAN CHAVEZ

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

PERFIL PROFESIONAL

¡Hola! Soy Juan Chávez, un estudiante entusiasta del sexto ciclo de Ingeniería de Sistemas en la Universidad Nacional de Cañete.

Durante mi trayectoria universitaria, he enfocado mi aprendizaje en tecnologías web como HTML, CSS, JavaScript, Node.js, entre otras, lo que me ha permitido explorar mi pasión por el desarrollo y diseño de sitios web.

Estoy emocionado por seguir aprendiendo y enfrentar nuevos desafíos en el fascinante campo de la ingeniería de sistemas. ¡Espero poder contribuir y aprender aún más en futuras oportunidades!

OBJETIVO

Actualmente, me encuentro en busca de oportunidades laborales que me permitan aplicar mis conocimientos y seguir creciendo como profesional. Estoy abierto a trabajar en cualquier rubro que esté relacionado con mi carrera, ya que estoy seguro de que podré aportar soluciones innovadoras y contribuir al éxito de la empresa.

HABILIDADES TECNICAS

✓ Desarrollo Frontend:

- HTML, CSS, JavaScript
- Sass, Less
- Bootstrap
- JavaScript Asíncrono
- jQuery
- TypeScript
- React
- Angular

✓ Desarrollo Backend:

- Node.js
- Express.js
- .NET
- Socket.io
- Programación Orientada a Objetos (POO)

✓ Diseño y Desarrollo de API:

- Diseño, Desarrollo de API REST
- Consumo y Producción de datos a través de endpoints API
- Uso de ORM/ODM (Sequelize y Mongoose)

✓ Despliegue y Gestión de Entornos:

- Despliegue con Node.js en entornos como Render

IDIOMAS

- Español Nativo

- Ingles Basico (A2)

- ✓ **Metodologías y Herramientas de Desarrollo:**
 - Scrum
 - Trello
 - Git y GitHub
- ✓ **Bases de Datos:**
 - SQL Server
 - MySQL
 - MongoDB

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD NACIONAL DE CAÑETE
2020 - PRESENTE
INGENIERÍA DE SISTEMAS, EN CURSO

PROYECTOS PERSONALES

2O-SINTH | (Diciembre 2022 – Actualidad)

Desde diciembre de 2022, he estado desarrollando activamente 2O-SINTH, un sintetizador web interactivo utilizando la Web Audio API, el proyecto permite a los usuarios crear, almacenar y eliminar melodías y ritmos personalizados, así como efectos para el sintetizador. La aplicación incluye funcionalidades completas de inicio de sesión, registro de usuarios y almacenamiento de datos en una base de datos MySQL en Clever Cloud.

Tecnologías Utilizadas:

- Frontend: HTML, CSS, JavaScript, Web Audio API.
- Backend: Node.js, Express.js, Sequelize, JSON Web Token.
- Base de Datos: MySQL (Clever Cloud).
- Despliegue: GitHub Pages (Frontend), Render.com (API REST).

Logros y Funcionalidades Destacadas:

- Implementación de una arquitectura de tres capas y principios de Programación Orientada a Objetos para una estructura organizada y mantenible.
- Desarrollo de una API REST con Node.js y Express.js para gestionar la autenticación de usuarios y el almacenamiento de datos.
- Utilización de JSON Web Token para la seguridad en el manejo de sesiones.
- Despliegue exitoso en GitHub Pages para la interfaz de usuario, en Render para la API REST con base de datos MySQL en Clever Cloud.

Enlaces al Proyecto:

- 2O-SINTH: <https://geocoderdev.github.io/2O-SINTH/>
- 2O-SINTH-API: <https://twoo-sinth-api.onrender.com/api>