**1. Чем по-вашему отличается Скрам от Канбан подхода?**

По моему мнению, Канбан имеет более гибкий подход к решению задачи. Скрам более жесткий и дисциплинированный, более чётко составляется план достижения цели и более конкретный набор задач, лучше подходит для объёмных и сложных задач.

На сколько я понял, в Канбане задачи не делятся на Спринты, в результате которых получаются инкременты. В Канбане нет ответственного, который следит за соблюдение командой методологии, не так сильно детализируются процессы.

**2. Как вы думаете, всегда ли в Скрам-команде необходим Скрам-мастер или на каком-либо этапе существования команды потребность в нем исчезнет полностью?**

Думаю, что когда команда сработалась, нет конфликтов внутри, процессы ясны, понятны и организованы внутри команды, команда становится достаточно само-организованной, соблюдаются Скрам-процессы, команда справляется со спринтами, то от Скрам-мастера можно отказаться.

ОПЦИОНАЛЬНО

**3. Логическая задачка для потренироваться**

**Четырем людям в темноте нужно перейти мост. Мост с дырками и без перил, на четверых у них один фонарик, без фонаря мост перейти невозможно.**

**Одновременно на мосту могут находиться только два человека - большее количество людей мост не выдержит.**

**У каждого человека своя скорость прохождения через мост:**

**1 - 1 минута**

**2 - 2 минуты**

**3 - 3 минуты**

**4 - 4 минуты**

**Когда два человека идут по мосту, они идут со скоростью более медленного из них.**

**За какое минимальное время они все смогут перейти через мост, какая для этого нужна последовательность?**

С данными временными параметрами, у нас несколько вариантов перемещения с одинаковым временем, самый простой:

2и1 туда, 1 обратно = 2+1=3 мин.

3и1 туда, 1 обратно = 3+1=4 мин.

4и1 туда, обратно не надо = 4 мин

3+4+4=11 мин.

А вот если 3 и 4 человек имеют более длительные параметры перехода, то нужно другую схему:

Сначала отправить двух самых быстрых, одного вернуть. Отправить двух самых медленных, а вернуть быстрого. Вернуться двумя быстрыми. Тогда будет затрачено меньше времени, чем при первом варианте.

При ваших условиях, по этой схеме будет тоже самое время 11 минут, поэтому нет смысла усложнять.

Кого из быстрых возвращать значения не имеет, просто перемена мест слагаемых.

**4. Критика Scrum (если интересно ☺):** [**http://scrumblackbook.pmlead.ru/**](http://scrumblackbook.pmlead.ru/)

Спасибо, почитаю ☺