

APDC Projeto: Edição 2019/20

Especificações do Projeto

Equipa: <GeoLogics>

Membros da Equipa:

Diogo Almeida, dd.almeida@campus.fct.unl.pt
Cristiano Araújo, cr.araujo@campus.fct.unl.pt
António Ramalho, am.ramalho@campus.fct.unl.
João Fernandes, jdf.fernandes@campus.fct.unl.pt
João Casquilho, jm.casquilho@campus.fct.unl.pt

Controlo de atualização e revisão do documento

Versão do Documento e Ref do Piloto:	1.0	Coordenação de fecho do documento :	João Fernandes	Estado de fecho: OK ou NOK	OK
Justificação no caso de fecho NOK	... texto				

Autor(es)	Data de atualização	Revisor(es)	Data de revisão
Todos os elementos	18/04	Todos os elementos	18/04
Histórico: resumo de comentários sobre o documento e/ou resumo de aspectos principais revistos, completados, atualizados ou refinados no seu conteúdo em relação a versão anterior			
... texto...			

Especificações do Projeto

1. Objetivo:

// Apresentar o enquadramento e objetivo do seu projeto. A partir da ideia-base cada equipa deve agora apresentar a //sua própria ideia/identidade do projeto-produto a desenvolver, destacando o que pensa ser diferenciador, //complementar ou importante na caracterização do seu projeto/ideia/target/diferenciação do produto visado. Notar //que deverão sempre ser salvaguardados os princípios e objetivos gerais preconizados como base comum obrigatória // dos projetos.

Ex:

O objetivo do projeto é o desenvolvimento de uma nova aplicação, com suporte para utilização multimodal em ambiente multicanal (web e mobile), suportada em plataforma de computação e gestão de dados em nuvem, que irá permitir a divulgação e a promoção de pontos de interesse no domínio da geologia e interesses afins. O sistema a desenvolver visa propiciar uma experiência de campo que se pode ligar, quer a experiências de turismo de natureza com atividades desenvolvidas individualmente ou em grupo, quer práticas de campo que podem ser associadas a formas dinâmicas de ensino em prática de campo. Num ou noutro caso, o sistema tem como ênfase os interesses geológicos) ... etc ...

2. Alvos na caracterização funcional do produto a desenvolver e fatores mobilizadores

// destaque ...

2.1 Público Alvo

// Jovens e adultos com interesse em turismo e geografia

2.2 Factores iniciais diferenciadores face a produtos concorrentes

// Por decidir

2.3 Fatores de atração do público alvo e de adesão dos utilizadores

// Informação previamente guardada na nossa BD, filtragem fácil por conselho

2.3 Identidade de produto

// tente conceber uma frase chave “ideia-de-força” que exprima no entendimento da equipa a identidade do produto, a sua caracterização, a envolvente criativa e/ou a diferenciação ou posicionamento inovador.

3. Fatores mobilizadores da exploração do produto

// Estas ideias são inicialmente abarcadas como ideias inspiracionais e potenciais. À medida que o desenvolvimento se faça, as equipas vão consolidando naturalmente esta descrição

3.1 Mercado alvo

// Parcerias com restaurantes e empresas de turismo, e guias turísticos

3.2 Diferenciação e vantagens da base tecnológica

// Alternativa a usar mapas e folhetos informativos

3.3 Potencial de exploração (como bem ou serviço transaccionável)

// Parcerias com restaurantes para ter descontos através de um modelo de subscrição.

// Parcerias com guias turísticos através de um modelo de subscrição.

3.4 Análise estratégica SWOT: Desafios, Fraquezas, Oportunidades e Ameaças

// Tente formular os termos principais de uma primeira abordagem de uma análise SWOT, preenchendo //a seguinte tabela. Tente fazer este preenchimento de forma sintética, elegendo os fatores que //considera serem principais ou mais relevantes (indicativamente 5 ou 6 em cada fator SWOT):

Principais Desafios:	Oportunidades Identificadas
<ul style="list-style-type: none">- Gamificacion- Dividir tarefas---	<ul style="list-style-type: none">-Ganhar conhecimento relevante-BD do prof. Kulberg---
Possíveis Fraquezas (ou Dificuldades) inicialmente identificadas:	Ameaças ao sucesso do projeto/produto
<ul style="list-style-type: none">-Falta de criatividade de FrontEnd-----	<ul style="list-style-type: none">- Falta de parcerias-----

3.5 Funcionalidade geral

// rever os requisitos funcionais gerais inicialmente indicados e incluir os que vao ser considerados

Funcionalidade que irá ser considerada	Sim ou Não	Se indicar Não, apontar a modificação ou alteração que se pretende introduzir complementarmente ou alternativamente
Funcionalidade geral de referência do bloco obrigatório, conforme apresentado na especificação do Tema		
Funcionalidade adicional sugerida		
Funcionalidades básicas de utilizadores	SIM	
Funcionalidades Basicas de caminhos	SIM	
Permitir a utilização básica da App offline	SIM	
Rankings	SIM	
Identificacao de zonas perigosas	SIM	
Mecanismos contra manipulacao de GPS	SIM	

Funcionalidade adicional que se pretende incluir como diferenciadora ou como destaque (highlights)		
Mini game de perguntas	SIM	
...		

4. API suportada: cobertura de requisitos funcionais, operações REST envolvidas e abordagem de detalhe do respetivo suporte

// rever os objetivos/requisitos obrigatórios (must have) ou sugeridos (could have) ou)should have) e enunciar os requisitos próprios que vão ser endereçados pela equipa.. Sugestão - colocar os requisitos funcionais numa tabela e diferencie a funcionalidade por canal e por role de utilização, ex:

4.1 Cobertura de operações para requisitos obrigatórios (M - must have)

#	Identificação da Operação / Endpoint REST)	Operação WEB / Browser ? (S/N)	Operação Móvel (Mobile App): Tipo/Suporte	Tipologia de utilizador (Role)
M 1	EX: Registo de utilizadores(nome, email, telefone) podendo existir diversas categorias (Web, Móvel, Grupos, Instituições, Escolas, etc...). Atributos obrigatórios no registo (indique): - Atributos complementares após registo (indique): - Especificação:	(Ref. Firefox, Chorme, ...) S S	Andoid OS, 6.0 ou maior S S	Qualquer (incluindo users ainda não registados)
M 2	Criação de percursos(Títutlo, descrição, Distância (aproximada), Tópicos, dificuldade, coordenadas GPS dos pontos do percurso (informação georreferenciada), Imagens associadas, e outras informações associadas (Web)	S	N	Enduser
M 3	Permitir a utilização básica da App offline	N	S	Enduser

M 4	Edição de Percursos	S	N	Enduser
M 5	Área de utilizador, com indicação dos percursos já realizados	S	S	Enduser
M 6	Mecanismos para comentar percursos	S	S	Enduser
M 7	Mecanismos para identificação de zonas de risco do percurso	S	S	Enduser
M 8	Mecanismo para moderação da discussão para evitar SPAM e TROLLS	S	S	Back-Office
M 9	Visualização de percursos numa certa área geográfica	S	S	Enduser
M 10	Iniciação do percurso e registo de participação de utilizadores	N	S	Enduser
M 11	Dados estatísticos associados ao percurso incluído	S	S	Enduser
M 12	Back-office de gestão da plataforma	S	N	Back-Office 2

4.2 Cobertura de operações REST requisitos complementares (S - should have)

#	Requisito funcional	Operação WEB / Browser ? (S/N)	Operação Móvel (Mobile App): Tipo/Suporte	Tipologia de utilizador (Role)
S 1	Portal web com possibilidade de definir ou carregar um percurso	S	N	Enduser
S 2	Iniciar um percurso e registar o progresso	N	S	Enduser
S 3	Back-office com autenticação para obter informação sobre percursos existentes	S	N	Back-Office
S 4	Rankings de utilizadores acessíveis publicamente	S	S	Enduser

4.3 Cobertura de requisitos complementares (C - can have)

#	Requisito funcional	Operação WEB / Browser ? (S/N)	Operação Móvel (Mobile App): Tipo/Suporte	Tipologia de utilizador (Role)
C 1	Criação de percursos com questionários	S	N	Enduser 2
C 2	Seleção, por camadas, da informação pré-introduzida	S	S	Enduser
C 3	Mecanismos para discussão de percursos	S	S	Enduser
C 4	Identificação de zonas de risco	S	S	Enduser
C 5	Possibilidade de integração de entidades terceiras	S	N	SysAdmin
C 6	Replay de percursos para cada jogador	S	S	Enduser
S 7	Associação de fotos/vídeos à realização de percursos	S	S	Enduser
C 8	Mecanismos contra a manipulação de GPS	N	S	SysAdmin
C 9	Controlo completo da plataforma	S	N	SysAdmin

4.4 Cobertura de requisitos diferenciadores (H - Highlights)

#	Requisito funcional	Operação WEB / Browser ? (S/N)	Operação Móvel (Mobile App): Tipo/Suporte	Tipologia de utilizador (Role)
H 1	Download prévio de informação para utilização offline	N	S	Enduser
H 2	Definição de equipas para execução de percursos de forma colaborativa	S	N	Enduser

5. Operações (REST) e Controlo de Acesso

5.1 Roles: Utilizadores e Caracterização

Role	Tipologia	Meio de atuação Web-Browser / Tipologia	Meio de atuação Móvel / Tipologia
Enduser	Utilizador final (menor nível de permissão - utilização da funcionalidade externa para utilização geral do sistema	SIM, Browser X e Y	SIM, Android 6.0 ou posterior
Enduser 2	Utilizador com capacidade de realizar funcionalidades extra	SIM	SIM
Back-OfficeOp-Nível 1		SIM	NÃO
Back-Office-Op-Nível 2 ou Service Manager		SIM	NÃO
BackEnd-SysAdmin-Op-Nível 1		SIM	NÃO
BackEnd-SysAdmin-Root		SIM	NÃO

5.2 Roles vs. Operações vs. Condições (contexto) vs. Canal de Interação

Operação	Web Browser	Móvel	Contexto / Condição	Roles Autorizados (ou permissionados) após autenticação em sessão
M1	S	S		ALL
M2	S	S		ALL
M3	N	S		ALL
M4	S	N		ALL
M5	S	S		ALL
M6	S	S		ALL
M7	S	S		ALL
M8	S	S		BO1, BO2, BE1, BE2
M9	S	S		ALL
M10	N	S		ALL
M11	S	S		ALL
M12	S	N		BO1, BO2, BE1, BE2
S1	S	N		ALL
S2	N	S		ALL
S3	S	N		BO1, BO2, BE1, BE2
S4	S	S		ALL
C1	S	N		E2, BO1, BO2,

				BE1, BE2
C2	S	S		ALL
C3	S	S		ALL
C4	S	S		ALL
C5	S	N		BE1, BE2
C6	S	S		ALL
C7	S	S		ALL
C8	N	S		BE1, BE2
C9	S	N		BE1, BE2
H1	N	S		ALL
H2	S	N		ALL

5.3 Ref. Monitor de Referência e Matriz de Controle de Acessos

Ref da política de controle de acesso (Access Policy Enforcement)

Op ID	ALL	E	E2	BO1	BO2	BE1	BE2	ROOT
M1	X							
M2	X							
M3	X							
M4	X							
M5	X							
M6	X							
M7	X							
M8				X	X	X	X	X
M9	X							
M10	X							
M11	X							
M12				X	X	X	X	X
C1			X	X	X	X	X	X
C2	X							
C3	X							
C4	X							
C5						X	X	X
C6	X							
C7	X							
C8						X	X	X
C9						X	X	X
S1	X							
S2	X							

S3				X	X	X	X	X
S4	X							
H1	X							
H2	X							

6. Camada de Apresentação e Interação (UI): Interface e Mockups

//

6.1 Especificação da Interface do site (Site/WEB)

(apenas a especificar após conclusão da interface site na versão ALFA)

//

6.2 Diagramas de transição (Interface WEB e Layouts Interação)

(apenas a especificar após conclusão da interface site na versão ALFA)

//

6.3 Especificação da Interface do site (App Móvel)

(apenas a especificar após conclusão da interface site na versão ALFA)

//

8. Portal de Apresentação

(a incluir posteriormente)

//

9. Requisitos de Arquitetura da Solução

(a incluir posteriormente)

//

10. Observações finais

// Registrar alguma aspeto a considerar