

Zespół i interesariusze

Interesariusze i użytkownicy

Grono interesariuszy zostało podzielone na kategorie, z których każda ma odmienny punkt widzenia:

- opiekun projektu - produkt ma cechować podejście inżynierskie, mają zostać wykorzystane aspekty grywalizacji
- nauczyciel - produkt końcowy ma być łatwy w obsłudze i konfiguracji oraz pozwalać na parametryzowanie scenariuszy
- uczniowie - produkt końcowy ma być łatwy w obsłudze i konfiguracji, ma zapewnić rozrywkę oraz pozwolić na przyjemne przyswajanie wiedzy

Członkowie zespołu

	Rola	Umiejętności	Kontakt
Grudkowski Marek	Koordynator, programista Python	znajomość języka Python, zarządzanie projektami, znajomość branży	marek.grudkowski@ecogame.com 123 456 789
Kaczmarkiewicz Kamil	programista	znajomość języka Python, znajomość metody zwinnej Scrum	kamil.kaczmarkiewicz@ecogame.com 123 456 789
Sajko Krzysztof	programista	znajomość języka Python	krzysztof.sajko@ecogame.com 123 456 789

Komunikacja w zespole i z interesariuszami

W związku ze stanem pandemii zespół w ramach współpracy na co dzień komunikuje się poprzez prywatny serwer na Discord.

Za komunikację z potencjalnymi interesariuszami będzie odpowiadać Marek, który posiada duże znajomości w otoczeniu nauczycielskim. Kiedy zaistnieje potrzeba, pozostali członkowie zespołu mogą udzielić mu wsparcia w tej sprawie.

Z opiekunem projektu spotkania odbywają się zdalnie na platformie Jitsi - zazwyczaj raz na dwa lub 3 tygodnie. Jeśli spotkanie wymaga stawienia się stacjonarnie, jest to ustalane dużo wcześniej.