

Backlog sprintu

1. O projekcie i produkcji

Aplikacja internetowa która pozwala nauczycielom tworzyć kursy, do których mogą zapisać się uczniowie. Aplikacja wykorzystuje elementy gamifikacji w celu uatrakcyjnienia przekazywania wiedzy. Uczniowie tworzą postać w ramach kursu, która jest ulepszana poprzez wykonywanie zadań umieszczonych na kursie. Uczniowie mogą wykorzystać tę postać do wykonania misji co daje im bonusy w ramach kursu. (W ramach projektu stworzony będzie kurs mający kształtować nawyki proekologiczne.)

2. Oszacowanie rozmiaru backlogu produktu

Zadania zostały oszacowane zgodnie ze skalą M. Cohna za pomocą zaadaptowanej metody Planning Poker, zamiast wykładania kart, developerzy mówili o swoich oszacowaniach na Discordzie. Z uwagi na mały rozmiar zespołu i zdalny charakter spotkania takie rozwiązanie było szybsze i wygodniejsze niż stosowanie kart.

Przydział wartości SP przebiegał w dwóch etapach. W pierwszym etapie dzieliliśmy zadania na 3 kategorie trudności przydzielając im odpowiednio 1, 10 lub 40 punktów. W drugim etapie szacowaliśmy złożoność danych elementów backlogu osobno dla każdej kategorii, trzymając się wcześniej narzuconych granic.



3. Założenia i dobór zakresu sprintu

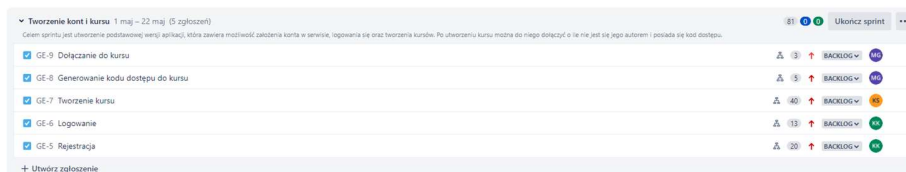
Jako, że członkami zespołu są studenci uznaliśmy, że średnia wydolność każdego z nich to około 10SP na tydzień. Co przy 3 osobowym i 3 tygodniowym sprincie daje 90 SP na sprint. Przy czym zakładamy, że około 10% czasu poświęcimy na tworzenie dokumentacji, rozmowy z interesariuszami i spotkania.

Do backlogu sprintu trafiły elementy z backlogu produktu, które w głównej mierze mają umożliwić autoryzację i uwierzytelnianie użytkowników, na podstawie którego nauczyciel mógłby w stanie w późniejszych wersjach produktu monitorować postęp danych uczniów w trakcie kursu.

4. Cel sprintu

Celem sprintu jest utworzenie podstawowej wersji aplikacji, która zawiera możliwość założenia konta w serwisie, logowania się oraz tworzenia kursów. Aplikacja przy tworzeniu kursu ma umożliwiać dodatkowo generowanie kodów dostępu, który jest wymagany, aby się do niego zapisać.

5. Backlog sprintu



The screenshot shows a Jira sprint backlog for the sprint 'Tworzenie kont i kursu' (Creating accounts and courses), which runs from May 1st to May 22nd and contains 5 issues. The sprint goal is to create a basic version of the application with account creation, login, and course creation features. The backlog lists five tasks, each with a checkbox, a key, a description, and a progress bar. The tasks are: GE-9 (Joining the course, 3 points, 100% complete), GE-8 (Generating access codes, 5 points, 100% complete), GE-7 (Creating the course, 40 points, 0% complete), GE-6 (Logging in, 13 points, 100% complete), and GE-5 (Registration, 20 points, 100% complete). A '+ Utwórz zgłoszenie' button is at the bottom left.

Tworzenie kont i kursu 1 maj – 22 maj (5 zgłoszeń)		21 Ukończ sprint	
Celem sprintu jest utworzenie podstawowej wersji aplikacji, która zawiera możliwość założenia konta w serwisie, logowania się oraz tworzenia kursów. Po utworzeniu kursu można do niego dołączyć o ile nie jest się jego autorem i posiada się kod dostępu.			
<input checked="" type="checkbox"/>	GE-9 Dołączanie do kursu	3	100%
<input checked="" type="checkbox"/>	GE-8 Generowanie kodu dostępu do kursu	5	100%
<input checked="" type="checkbox"/>	GE-7 Tworzenie kursu	40	0%
<input checked="" type="checkbox"/>	GE-6 Logowanie	13	100%
<input checked="" type="checkbox"/>	GE-5 Rejestracja	20	100%
+ Utwórz zgłoszenie			

6. Kryteria akceptacji

Dołączanie do kursu



Opis

Kryteria akceptacji

Po kliknięciu odnośnika odpowiedzialnego za dołączanie do kursu, użytkownikowi zostaje wyświetlony panel odpowiedzialny za tę funkcję.

Użytkownik proszony jest o podanie kodu dostępu danego kursu

Po zatwierdzeniu kodu, jeżeli kod jest poprawny to użytkownik zostaje dodany do kursu oraz przeniesiony na jego stronę. W przypadku gdy podany kod nie jest połączony z żadnym kursem użytkownik dostaje informację o tym że jego kod jest zły

Użytkownik może zostać dodany do kursu po przez link. Jeżeli jego sesja jest aktywna (jest zalogowany) to po skorzystaniu z linku jest automatycznie zapisany do kursu i otwiera mu się strona kursu. Jeżeli nie jest zalogowany to wyświetla mu się panel logowania. Po pomyślnym zalogowaniu użytkownik zostaje dodany do kursu

Child issues

... +

<div></div>				Gotowe	0%
	GE-44	Formularz zapisu na kurs	2	MG	BACKLOG ▾
	GE-45	Walidacja poprawności klucza	1	MG	BACKLOG ▾

Generowanie kodu dostępu do kursu



Opis

Kryteria akceptacji

użytkownik wypełnia formularz generowania kodu dostępu (ilość dozwolonych użyć, czas życia, parametry kursu)

po poprawnym wypełnieniu formularza wyświetlony zostaje komunikat o wygenerowaniu kodu

kod jest wyświetlony na ekranie, obok niego jest guzik, który kopiuje kod do schowka

jeden kurs może mieć wiele kodów dostępu

Child issues

... +

Gotowe 0%

 GE-46 Formularz generowania kodu dostępu	2		BACKLOG ▾
 GE-47 Metoda przechowywania kodu w bazie danych	1		BACKLOG ▾
 GE-48 Algorytm generowania kodu dostępu	2		BACKLOG ▾

Tworzenie kursu



Opis

Kryteria akceptacji

Po kliknięciu odnośnika odpowiedzialnego za tworzenie kursu, użytkownik zostaje przekierowany na stronę temu poświęconą

Na stronie jest formularz z następującymi polami do wypełnienia:

- nazwa kursu


Wszystkie pola są obowiązkowe

Jeżeli wszystko jest OK to tworzymy kurs i przekierowujemy użytkownika na stronę kursu, w przeciwnym wypadku informacja dla użytkownika o błędzie i jak naprawić

Child issues

... +

Gotowe 0%

 GE-41 Formularz do tworzenia kursu	10		BACKLOG ▾
 GE-42 Weryfikacja poprawności wprowadzonych d...	10		BACKLOG ▾
 GE-43 REST API odpowiedzialne za obsługę kursów	20		BACKLOG ▾

Logowanie



Opis

Kryteria akceptacji

Po kliknięciu odnośnika odpowiedzialnego za logowanie, użytkownikowi zostaje wyświetlony panel odpowiedzialny za logowanie.

W formularzu użytkownik jest proszony o podanie:

- login
- hasło

pod formularzem jest opcja "nie pamiętam hasła" (nie dodawać jej obsługi) oraz opcja utwórz konto (odpala się panel rejestracji)

Wszystkie te pola formularza są obowiązkowe.

Jak wszystko jest dobrze, to użytkownik zostaje zalogowany.

W przypadku gdy coś jest nie tak, użytkownik dostaje informację o błędzie i jak go naprawić.

Child issues



<div></div>				Gotowe	0%
	GE-52	API by działało	6	KK	BACKLOG ▾
	GE-53	WEB by wyglądało	7	KK	BACKLOG ▾

Rejestracja



Opis

Kryteria akceptacji

Po kliknięciu odnośnika odpowiedzialnego za rejestrację, użytkownikowi zostaje wyświetlony panel odpowiedzialny za rejestrację.

W formularzu użytkownik jest proszony o podanie:


- login oraz email i hasło
- powtórzenie hasła
- e-mail

oraz zaznaczenie checkbox'a wyrażanie zgody na przepisy prawne. Wszystkie te pola są obowiązkowe, hasła muszą się zgadzać. Jak wszystko jest dobrze, to zostaje utworzone konto i użytkownik jest informowany o pomyślnej rejestracji. W przypadku gdy coś jest nie tak, użytkownik dostaje informację o błędzie i jak go naprawić.

Child issues

... +

Gotowe 0%

	GE-49 W bazie danych tabela dla kont użytkowników	6	KK	BACKLOG ▾
	GE-50 API obsługujące zapytania	6	KK	BACKLOG ▾
	GE-51 WEB by wyglądało	8	KK	BACKLOG ▾

7. Definicja ukończenia

- spełnia wymagania zawarte w kryteriach akceptacji
- zmiana zaakceptowana przez 2 członków zespołu
- kod zmergowany do mastera
- task w jirze oznaczony jako done