

STRESZCZENIE

Lorem Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus elementum arcu nec blandit aliquam. Integer eros dolor, molestie eget dictum quis, luctus sit amet sapien. Proin dignissim felis in ornare volutpat. Morbi vulputate rutrum efficitur. Ut vehicula vehicula metus, et iaculis tortor mattis vel. Nam blandit, arcu quis ultricies blandit, libero ante commodo augue, in accumsan dui leo at orci. Phasellus in augue et velit pulvinar malesuada ut et sem. Nulla vehicula nibh eu odio sollicitudin sagittis. Praesent condimentum semper neque, tincidunt luctus nisl scelerisque sed. Orci varius natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.

Słowa kluczowe: lorem ipsum, dolor sit amet, consectetur adipiscing

Dziedzina nauki i techniki, zgodnie z wymogami OECD: lorem ipsum, dolor sit amet, consectetur adipiscing

ABSTRACT

This paper describe.... Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus elementum arcu nec blandit aliquam. Integer eros dolor, molestie eget dictum quis, luctus sit amet sapien. Proin dignissim felis in ornare volutpat. Morbi vulputate rutrum efficitur. Ut vehicula vehicula metus, et iaculis tortor mattis vel. Nam blandit, arcu quis ultricies blandit, libero ante commodo augue, in accumsan dui leo at orci. Phasellus in augue et velit pulvinar malesuada ut et sem. Nulla vehicula nibh eu odio sollicitudin sagittis. Praesent condimentum semper neque, tincidunt luctus nisl scelerisque sed. Orci varius natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus.

Keywords: lorem ipsum, dolor sit amet, consectetur adipiscing

SPIS TREŚCI

Wykaz ważniejszych oznaczeń i skrótów	4
1. WSTĘP	5
2. PRZEGLĄD PODOBNYCH SYSTEMÓW	6
3. WYMAGANIA WZGLĘDEM SYSTEMU	7
3.1. Wizja systemu	7
3.2. Opis dziedziny problemowej	7
3.3. Wymagania ogólne	7
3.4. Wymagania dotyczące systemu	7
3.5. Wymagania projektowo wdrożeniowe	7
4. ANALIZA	8
4.1. Model przypadków użycia	8
4.2. Model statyczny systemu	8
4.3. Model dynamiczny systemu	8
5. PROJEKT SYSTEMU	9
5.1. Architektura systemu	9
5.2. Projekt bazy danych	9
5.3. Interfejs użytkownika	9
5.4. Logika biznesowa	9
6. ZAGADNIENIA IMPLEMENTACYJNE	10
6.1. Wybrane rozwiązania	10
6.2. Instalacja systemu	10
7. STUDIUM PRZYPADKU	11
8. PODSUMOWANIE	12
Wykaz literatury	13
Wykaz rysunków	13
Wykaz tabel	14

WYKAZ WAŻNIEJSZYCH OZNACZEŃ I SKRÓTÓW

API – Application Programming Interface

ABI – Application Binary Interface

1. WSTĘP

2. PRZEGLĄD PODOBNYCH SYSTEMÓW

3. WYMAGANIA WZGLĘDEM SYSTEMU

3.1. *Wizja systemu*

3.2. *Opis dziedziny problemowej*

3.3. *Wymagania ogólne*

3.4. *Wymagania dotyczące systemu*

3.5. *Wymagania projektowo wdrożeniowe*

4. ANALIZA

4.1. Model przypadków użycia

4.2. Model statyczny systemu

4.3. Model dynamiczny systemu

5. PROJEKT SYSTEMU

5.1. Architektura systemu

5.2. Projekt bazy danych

5.3. Interfejs użytkownika

5.4. Logika biznesowa

6. ZAGADNIENIA IMPLEMENTACYJNE

6.1. Wybrane rozwiązania

6.2. Instalacja systemu

7. STUDIUM PRZYPADKU

8. PODSUMOWANIE

WYKAZ LITERATURY

- [1] Rodwald P.: *Gamifikacja – czy to działa?*, EduAkcja. Magazyn edukacji elektronicznej nr 1 (11)/2016, str. 43—50
- [2] Deterding, S., Dixon, D., Khaled, R., Nacke, L: *From game design elements to gamefulness: defining gamification*, Proceedings of the 15th International Academic MindTrek Conference: Envisioning Future Media Environments, Tampere, Finland, ACM, September 28-30, 2011, 9–15
- [3] Mochocki M.: *Gamifikacja szkolnictwa wyższego - obce wzorce, polskie perspektywy*, Game Industry Trends, Warszawa 2012
- [4] Octalysis Complete Gamification Framework, <https://yukaichou.com/gamification-examples/octalysis-complete-gamification-framework/> (data dostępu 20.05.2021 r.).

WYKAZ RYSUNKÓW

WYKAZ TABEL