

## Título: Determinar si una palabra es palíndroma

### Análisis del problema

- **Descripción:** Crear un programa que le solicite al usuario ingresar un programa para determinar si es palíndroma -
- **Entradas y salidas:**
  - **Entradas:** Un vector tipo carácter para ingresar la palabra.
  - **Salidas:** Un vector tipo carácter para mostrar la palabra invertida.

### Diseño de solución

- **Algoritmo propuesto:**
  1. Ingresar la palabra
  2. Invertir la palabra
  3. Verificar si es palíndroma
  4. Enviar resultados al usuario
- **Estructura de datos:** Ninguna.
- **Funciones principales:** Uso de la librería string.h, librería dedicada a las operaciones con cadenas de caracteres.

### Código Fuente

```
1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3  #include <string.h>
4  using namespace std;
5
6  int main(){ //Hecho por George Fernando Pelaez Carrera 10MO A
7      char cadenaentrada[59];
8      char cadenareversa[59];
9
10     cout << "ingresa la palabra que quieras comprobar"<< endl;
11     cin.getline(cadenaentrada,59,'\n');
12
13     strlwr(cadenaentrada);
14
15     strcpy(cadenareversa,cadenaentrada);
16     strrev(cadenareversa);
17
18     cout << "su reversa es: " << cadenareversa << endl;
19
20     if (strcmp(cadenaentrada,cadenareversa)==0) {
21         cout << "si es polindromo" << endl;
22     } else {
23         cout << "no es polindromo" << endl;
24     }
25
26     getch();
27     return 0;
28 }
```

## Pruebas

```
ingresa la palabra que quieras comprobar  
OSO  
su reversa es: oso  
si es polindromo  
█
```

```
ingresa la palabra que quieras comprobar  
Anita lava la tina  
su reversa es: anit al aval atina  
no es polindromo  
█
```

## Contribución del equipo

- **Roles:** Líder y creador del ejercicio: George Pelaez
- **Observaciones:** Como se ve en las pruebas, el programa no fue hecho para determinar oraciones, pero si se puede intentar comprobar algunas aunque no las determine correctamente.