Título: cantidad.

Análisis del problema

- **Descripción:** Realizar un programa que me permite poner una cantidad.
- Entradas y salidas:
 - Entradas: dos variables if para poner una cantidad.
 - Salidas: una variable tipo else para poner un numero.

Diseño de solución

- Algoritmo propuesto:
 - 1. Solicitar una cantidad.
 - 2. Escoger un cantidad.
 - 3. Mostrar el cantidad.
- Estructuras de datos: No se usará ninguna estructura
- funciones principales: solo la función std.
- Código fuente

```
#include <iostream>
#include <istdlib.h>

using namespace std;

int main()

cout << "Introduzca una cantidad: ";

cin >> cantidad;

cout << "Introduzca una cantidad: ";

cin >> cantidad;

cantidad = cantidad + (cantidad * 5/100);

}

cantidad = cantidad + (cantidad * 7/100);

}

cantidad = cantidad + (cantidad * 7/100);

}

cantidad = cantidad + (cantidad * 7/100);

}

cantidad = cantidad + (cantidad * 15/100);

}

cantidad = cantidad + (cantidad * 15/100);

}

cantidad = cantidad + (cantidad * 5/100);

f

cantidad = cantidad + (cantidad * 5/100);

}

cantidad = cantidad + (cantidad * 5/100);

}

cantidad = cantidad + (cantidad * 5/100);

}

cantidad = cantidad + (cantidad * 5/100);

yster("PAUSE");

return 0;

cantidad = cantidad es: " << cantidad << endl;

syster("PAUSE");

return 0;

cantidad = cantidad es: " << cantidad << endl;

syster("PAUSE");

return 0;

cantidad = cantidad es: " << cantidad << endl;

syster("PAUSE");

return 0;

cantidad = cantidad es: " << cantidad << endl;

syster("PAUSE");

return 0;

cantidad = cantidad es: " << cantidad << endl;

syster("PAUSE");

return 0;

cantidad = cantidad es: " << cantidad << endl;

cantidad endl;

cantida
```

Pruebas:

```
Introduzca una cantidad: 1000

La nueva cantidad es: 1150

sh: 1: PAUSE: not found

...Program finished with exit code 0

Press ENTER to exit console.
```

Contribución del equipo:

• Roles: Este ejercicio fue liderado y realizado por Erick Macias

• Observación: Ninguna