

Título: Invertir una palabra

Análisis del problema

- **Descripción:** Realizar un programa que solicite al usuario ingresar palabras para invertirlas.
- **Entradas y salidas:**
 - **Entradas:** Un vector tipo carácter para ingresar la palabra.
 - **Salidas:** Un vector tipo carácter para mostrar la palabra invertida.

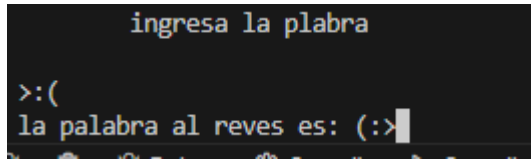
Diseño de solución

- **Algoritmo propuesto:**
 1. Ingresar la palabra
 2. Invertir la palabra
 3. Enviar resultados al usuario
- **Estructura de datos:** Ninguna.
- **Funciones principales:** Uso de la librería string.h, librería dedicada a las operaciones con cadenas de caracteres.

Código Fuente

```
1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3  #include <string.h>
4  using namespace std;
5
6
7  int main(){    //Hecho por George Fernando Pelaez Carrera 10MO A
8      char palabra[39];
9      int cantidad;
10     cout << "\tingresa la plabra\n" << endl;
11
12     cin.getline(palabra,39,'\n');
13     cantidad = strlen(palabra);
14
15     cout <<"la palabra alreves es: ";
16     for (int i=cantidad-1; i>=0;i--) {
17         cout << palabra[i];
18     }
19
20     getch();
21     return 0;
22 }
```

Pruebas



```
ingresa la plabra  
>:(  
la palabra al reves es: (:>
```

Contribución del equipo

- **Roles:** Líder y creador del ejercicio: George Pelaez.
- **Observaciones:** Ninguna.