

Título: Invertir cadena de caracteres

Análisis del problema

- **Descripción:** Realizar un programa que solicite al usuario ingresar palabras o oraciones para invertir las.
- **Entradas y salidas:**
 - **Entradas:** Un vector tipo carácter para ingresar la palabra.
 - **Salidas:** Un vector tipo carácter para mostrar la palabra invertida.

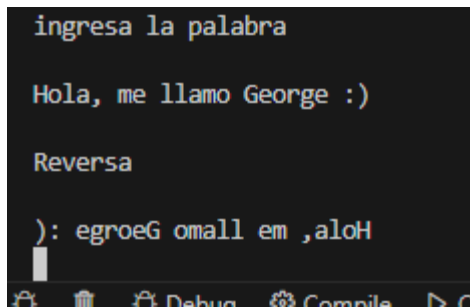
Diseño de solución

- **Algoritmo propuesto:**
 1. Ingresar la palabra
 2. Invertir la palabra
 3. Verificar si es palíndroma
 4. Enviar resultados al usuario
- **Estructura de datos:** Ninguna.
- **Funciones principales:** Uso de la librería string.h, librería dedicada a las operaciones con cadenas de caracteres.

Código Fuente

```
1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3  #include <string.h>
4  using namespace std;
5
6  int main() { //Hecho por George Fernando Pelaez Carrera 10MO A
7      char palabra[99];
8      cout << "\ningresa la palabra\n" << endl;
9
10     cin.getline(palabra,99,'\n');
11
12     strrev(palabra);
13     cout << "\nReversa" << endl;
14     cout << "\n" << palabra << "\n";
15     getch();
16     return 0;
17 }
```

Pruebas



```
ingresa la palabra
Hola, me llamo George :)
Reversa
): egroeg omall em ,aloH
```

The image shows a screenshot of a C++ IDE. The code defines a string "Hola, me llamo George :)", reverses it using the `reverse` function from the `algorithm` header, and prints the result. The output shown is "): egroeg omall em ,aloH". The IDE interface includes a toolbar with icons for file operations, a "Debug" button, a "Compile" button, and a "Run" button.

Contribución del equipo

- **Roles:** Líder y creador del ejercicio: George Pelaez.
- **Observaciones:** Ninguna.