

Título: bucle.

Análisis del problema

- **Descripción:** Realizar un programa que me permite hacer un bucle.
- Entradas y salidas:
 - Entradas: dos variables cout hacer un bucle .
 - Salidas: una variable tipo cout hacer un bucle.

Diseño de solución

- Algoritmo propuesto:
 1. Solicitar los numero para el bucle.
 2. Escoger un numero para el bucle.
 3. Mostrar el numero para el bucle.

- **Estructuras de datos:** No se usará ninguna estructura
- **funciones principales:** solo la función std.

- **Código fuente**

```
1  #include <iostream>
2
3  using namespace std;
4
5  int main()
6  {
7      int num; // Declaración de variable a mostrar
8
9      cout << "Introduzca el número ";
10     cin >> num;
11     for (int cont=0; cont < 10; cont++) // Comienzo bucle for (Ver tema 5)**
12     {
13         cout << num << endl;
14     }
15     return 0;
16 }
```

Pruebas:

```
Introduzca el número 2
2
2
2
2
2
2
2
2
2
2
2
2
...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

Contribución del equipo:

- **Roles:** Este ejercicio fue liderado y realizado por Erick Macias
- **Observación:** Ninguna