

Título: Copiar un arreglo y multiplicarlo

Análisis del problema

- **Descripción:** Crear un programa que pida al usuario ingresar unos datos, después mostrarlos multiplicados por 2.
- **Entradas y salidas:**
 - **Entradas:** Vector para ingresar datos.
 - **Salidas:** Vector para mostrar resultados.

Diseño de solución

- **Algoritmo propuesto:**
 1. Solicitar unos números al usuario
 2. Copiar sus elementos a otro vector
 3. Multiplicar por 2 los valores copiados
 4. Mostrarle a usuario los resultados
- **Estructura de datos:** No se usará ninguna estructura, solo operaciones aritméticas.
- **Funciones principales:** Solo la función main()

Código Fuente

```
1  #include <iostream>
2  #include <conio.h>
3  using namespace std;
4
5  int main() {    //Hecho por George Fernando Pelaez Carrera 10MO A
6      int vector1[4];
7      int vector2[4];
8
9      cout << "ingresa los valores" << endl;
10
11     for (int i=0; i<=4; i++) {
12         cout << "vector " << i+1 << ": ";
13         cin >>vector1[i];
14     }
15     cout << "los resultados son: " << endl;
16
17     for (int i=0; i<=4; i++) {
18         vector2[i]= vector1[i]*2;
19         cout << vector2[i] << endl;
20     }
21
22     getch();
23     return 0;
24 }
```

Pruebas

```
ingresa los valores 2
vector 1: 1         20
vector 2: 10        30
vector 3: 15        60
vector 4: 30        120
vector 5: 60        
```

Contribución del equipo

- **Roles:** Este ejercicio fue liderado y realizado por: George Pelaez
- **Observaciones:** Ninguna