ΕΘΝΙΚΟ ΜΕΤΣΟΒΙΟ ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ ΣΧΟΛΗ ΗΛΕΚΤΡΟΛΟΓΩΝ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΤΟΜΕΑΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

ΕΠΙΔΟΣΗ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ ΘΕΜΑ 2

ΟΜΑΛΑ 44

Ονοματεπώνυμο Αικόλαος Μπλέτσας

Νικόλαος Μπλέτσας Γεώργιος Τζουμανέκας Αριθμός Μητρώου 03118899 03118095

Εισαγωγή

Στη δεύτερη εργασία θα πραγματοποιήσουμε την προσομοίωση ενός συστήματος με μια CPU και έναν δίσκο. Οι νέες αφίξεις εισάγονται στην CPU και η επεξεργασία μιας εργασίας στην CPU διακόπτεται όποτε χρειάζεται προσπέλαση στον δίσκο. Μετά την εξυπηρέτηση στον δίσκο, η εργασία επιστρέφει στην CPU και συνεχίζει η επεξεργασία της. Όταν περατωθεί η εκτέλεση μιας εργασίας, το αποτέλεσμα μεταδίδεται προς το Διαδίκτυο μέσω εξερχόμενης σύνδεσης. Η εξυπηρέτηση των εργασιών στο δίσκο γίνεται με πολιτική FIFO και μελετάμε διαφορετικές πολιτικές στη CPU.

Πραγματοποιήσαμε την προσομοίωση σε Python Notebook. Αρχικά εισάγουμε τα δεδομένα από την εκφώνηση:

```
# cpu arrival rates (jobs / sec)
cpu_arrival_rate = 0.9

# average service times (sec)
cpu_average_service_time = 54e-3

disk_average_service_time = 35e-3

# average disk visits
average_disk_visits = 18

# average result transfer time (sec)
average_res_trans_time = 234e-3
```

To disk_arrival_rate είναι ο ρυθμός με τον οποίο μια εργασία μεταβαίνει από τη CPU στο δίσκο.

```
# disk arrival rates (jobs / sec)
disk_arrival_rate = average_disk_visits / cpu_average_service_time
```

Ορίζουμε την κλάση Job για να διευκολύνουμε την προσομοίωση

```
class Job:
    def __init__(self, time):
        self.start_time = time
        self.end_time = None
        self.cpu_waiting_time = 0
        self.disk_visits = 0
        self.remaining_time = np.random.exponential(scale=cpu_average_service_time)
        self.disk_remaining_time = None
        self.transfer_time = np.random.exponential(scale=average_res_trans_time)
        self.movement = False
        self.cpu_service_time = 0

def move_to_disk(self):
        self.disk_visits += 1
        self.disk_remaining_time = np.random.exponential(scale=disk_average_service_time)
```

Καθώς και την συνάρτηση insert που εισάγει μια εργασία σε μία ουρά

```
def insert(job, queue):
    if not queue:
        queue = [job]
        return queue
    else:
        queue.append(job)
        return queue
```

Η προσομοίωση της διαδικασίας γίνεται ως εξής:

Χωρίζουμε το χρόνο σε πολύ μικρά διαστήματα ώστε να έχουμε

```
P[άφιξης στο διάστημα dt] = ρυθμός αφίξεων * dt
```

Και έπειτα προχωράμε το χρόνο κατά dt σε κάθε επανάληψη της προσομοίωσης. Όταν έρχεται μια νέα εργασία, την προσθέτουμε στην ουρά της CPU με υπολειπόμενο χρόνο (πεδίο remaining_time στο Job) δείγμα από εκθετική κατανομή με μέσο όρο τον μέσο χρόνο ανά επίσκεψη στη CPU.

Επίσης υπολογίζουμε την πιθανότητα στο διάστημα dt η εργασία να μεταβεί από τη CPU στο δίσκο ως εξής:

```
P[μετάβασης από τη CPU στο δίσκο στο διάστημα dt] = (Μέσος αριθμός επισκέψεων στο δίσκο)*dt/(Μέσος χρόνος εξυπηρέτησης στη CPU)
```

Αυτό ισχύει για αρκούντως μικρό dt.

Τα σημεία αναγέννησης ορίζονται ως οι στιγμές που μια νέα εργασία εισέρχεται σε άδειο σύστημα (CPU και disk).

1η περίπτωση - FIFO

Στην πρώτη περίπτωση μελετάμε την απλή πολιτική FIFO στην CPU, που θα αποτελέσει την βάση των συγκρίσεων μας.

Η πρώτη διαδικασία που μπαίνει στην CPU είναι αυτή που θα έχει και προτεραιότητα.

```
np.random.seed(54)
random.seed(54)
CPU_queue = []
disk_queue = []
completed_jobs = []
cpu_history = []
disk history = []
regeneration_points = []
max_regeneration_cycles = 1000
confidence_level = 0.95
dt = 1e-3
while len(regeneration_points) < max_regeneration_cycles:
    if CPU queue:
        # if there are jobs in the cpu queue, process the one with the highest priority
        CPU_queue[0].remaining_time -= dt
        if CPU_queue[0].remaining_time <= 0:
            # if it's done, keep it in the completed list and remove it from the queue
           CPU_queue[0].end_time = t
            completed_jobs.append(CPU_queue[0])
           CPU queue.pop(0)
        elif random.random() < disk_arrival_rate * dt:
            # jobs move to disk
            CPU_queue[0].move_to_disk()
           disk_queue.append(CPU_queue[0])
           CPU queue.pop(0)
    # disk
    if disk_queue:
       # if the disk is not empty, process the job with the highest priority
        disk_queue[0].disk_remaining_time -= dt
        if disk_queue[0].disk_remaining_time <= 0:
            # if the job with the highest priority is done move it back to the cpu
            CPU_queue = insert(disk_queue[0], CPU_queue)
           disk_queue.pop(0)
    # new arrivals
    if random.random() < cpu_arrival_rate * dt:
       if CPU_queue == [] and disk_queue == []:
           regeneration_points.append(t)
        CPU_queue = insert(Job(time=t), CPU_queue)
    if len(regeneration_points) % 20 == 0 and len(regeneration_points) > 0:
        response_times_B = [job.end_time - job.start_time + job.transfer_time for job in completed_jobs]
        # ci = confidence interval length
        ci = 2 * confidence_level * np.std(response_times_B) / np.sqrt(len(response_times_B))
       if ci < 0.1 * np.mean(response_times_B):
           break
    cpu_history.append(len(CPU_queue))
    disk_history.append(len(disk_queue))
    t += dt
```

Μετά την εκτέλεση του κώδικα λαμβάνουμε για το μέσο χρόνο απόκρισης και τη χρησιμοποίηση των επιμέρους στοιχείων του συστήματος τα παρακάτω αποτελέσματα:

Average response time: 1.659979061468609

Number of completed jobs: 504

CPU Utilization = 0.04915853551768067
Disk Utilization = 0.557612488587208

Total regeneration cycles: 220

2η περίπτωση - Longest-Waiting-Time-First (LWTF)

Στην δεύτερη περίπτωση μελετάμε την πολιτική LWTF στην CPU.

Προτεραιότητα στην CPU έχει η διαδικασία που θα έχει το μεγαλύτερο χρόνο αναμονής στην CPU. Αυτό το μετράμε σε κάθε dt αυξάνοντας κατά dt το χρόνο αναμονής των εργασιών που βρίσκονται εκείνη τη στιγμή στη CPU (Job.cpu waiting time).

```
np.random.seed(54)
random.seed(54)
CPU_queue = []
disk_queue = []
completed_jobs = []
cpu_history = []
disk_history = []
regeneration_points = []
max_regeneration_cycles = 1000
confidence_level = 0.95
dt = 1e-3
while len(regeneration_points) < max_regeneration_cycles:
   if CPU queue:
        i = res = 0
       max = 0
        for x in CPU_queue:
           if x.cpu_waiting_time > max:
               max = x.cpu_waiting_time
               res = i
           i += 1
        # if there are jobs in the cpu queue, process the one with the highest priority
        CPU_queue[res].remaining_time -= dt
        if CPU_queue[res].remaining_time <= 0:
            # if it's done, keep it in the completed list and remove it from the queue
            CPU_queue[res].end_time = t
            completed_jobs.append(CPU_queue[res])
            CPU_queue.pop(res)
        elif random.random() < disk_arrival_rate * dt:
            # jobs move to disk
           CPU_queue[res].move_to_disk()
           disk_queue.append(CPU_queue[res])
           CPU_queue.pop(res)
    if disk_queue:
        # if the disk is not empty, process the job with the highest priority
        disk_queue[0].disk_remaining_time -= dt
        if disk_queue[0].disk_remaining_time <= 0:
           # if the job with the highest priority is done move it back to the cpu
            CPU_queue = insert(disk_queue[0], CPU_queue)
           disk_queue.pop(0)
    # new arrivals
    if random.random() < cpu_arrival_rate * dt:
        if CPU_queue == [] and disk_queue == []:
           regeneration_points.append(t)
        CPU_queue = insert(Job(time=t), CPU_queue)
    if len(regeneration_points) % 20 == 0 and len(regeneration_points) > 0:
        response_times_B = [job.end_time - job.start_time + job.transfer_time for job in completed_jobs]
        # ci = confidence interval length
        ci = 2 * confidence_level * np.std(response_times_B) / np.sqrt(len(response_times_B))
        if ci < 0.1 * np.mean(response_times_B):
            bneak
    for i in range (0,len(CPU_queue)):
        CPU_queue[i].cpu_waiting_time += dt
    cpu_history.append(len(CPU_queue))
    disk_history.append(len(disk_queue))
 t += dt
```

Με την εκτέλεση του κώδικα λαμβάνουμε τα παρακάτω αποτελέσματα:

Total regeneration cycles: 200

3η περίπτωση - Least-Recent-Usage-First LRUF

Στην τρίτη περίπτωση μελετάμε την πολιτική LRUF στην CPU.

Προτεραιότητα θα έχει η εργασία με τον μικρότερο χρόνο εξυπηρέτησης στην CPU (Job.cpu_service_time), συγκρίνοντας μόνο τον πιο πρόσφατο χρόνο εξυπηρέτησης στην CPU. Γιαυτό το λόγο ορίζουμε και μία μεταβλητή movement για κάθε Job που γίνεται True αν μια εργασία μεταβεί στο δίσκο, ώστε η μέτρηση να αρχίσει από την αρχή όταν ξαναχρησιμοποιηθεί από τη CPU.

```
np.random.seed(54)
random.seed(54)
CPU_queue = []
disk_queue = []
completed_jobs = []
cpu_history = []
disk_history = []
regeneration_points = []
max_regeneration_cycles :
confidence_level = 0.95
dt = 1e-3
while len(regeneration_points) < max_regeneration_cycles:
    if CPU queue:
        #find the job with the lease cpu service time
        i = x = res = 0
        min = 1000000
        for x in CPU queue:
            if x.cpu_service_time < min:
               min = x.cpu_service_time
               res = i
            i += 1
        # if there are jobs in the cpu queue, process the one with the highest priority
        CPU_queue[res].remaining_time -= dt
        if (CPU_queue[res].movement == True):
            CPU_queue[res].movement = False
            CPU_queue[res].cpu_service_time = dt
            CPU_queue[res].cpu_service_time += dt
        CPU_queue[res].time_since_last_cpu_use = 0 #if the job is used in the CPU it's now the least recently used
        if CPU_queue[res].remaining_time <= 0:
            # if it's done, keep it in the completed list and remove it from the queue
            CPU_queue[res].end_time = t
            completed_jobs.append(CPU_queue[res])
            CPU_queue.pop(res)
        elif random.random() < disk_arrival_rate * dt:
# if a movement is needed then change the boolean
            # jobs move to disk
            CPU queue[res].movement = True
            CPU queue[res].move to disk()
            disk_queue.append(CPU_queue[res])
            CPU queue.pop(res)
    # disk
        # if the disk is not empty, process the job with the highest priority
        disk_queue[0].disk_remaining_time -= dt
        if disk_queue[0].disk_remaining_time <= 0:
            # if the job with the highest priority is done move it back to the cpu
            CPU_queue = insert(disk_queue[0], CPU_queue)
            disk_queue.pop(0)
    # new arrivals
    if random.random() < cpu_arrival_rate * dt:
        if CPU_queue == [] and disk_queue == []:
           regeneration_points.append(t)
        CPU_queue = insert(Job(time=t), CPU_queue)
    if len(regeneration_points) % 20 == 0 and len(regeneration_points) > 0:
        response times B = [job.end time - job.start time + job.transfer time for job in completed jobs]
        # ci = confidence interval length
        ci = 2 * confidence_level * np.std(response_times_B) / np.sqrt(len(response_times_B))
        if ci < 0.1 * np.mean(response_times_B):
    cpu_history.append(len(CPU_queue))
    disk_history.append(len(disk_queue))
```

Με την εκτέλεση του κώδικα λαμβάνουμε τα παρακάτω αποτελέσματα:

Total regeneration cycles: 200

Σχολιασμός

Παρατηρούμε ότι όσον αφορά το χρόνο απόκρισης λαμβάνουμε χειρότερα αποτελέσματα όταν η CPU ακολουθεί πολιτική FIFO, ενώ στις άλλες δύο περιπτώσεις λαμβάνουμε παρόμοια αποτελέσματα (με ελαφρώς καλύτερα στην περίπτωση της LWTF). Αυτό οφείλεται στο ότι οι δύο πολιτικές εξυπηρέτησης είναι εξελίξεις της FIFO, οπότε είναι λογικό τα αποτελέσματα να βελτιωμένα. Ωστόσο ο βαθμός χρησιμοποίησης των στοιχείων του δικτύου παρουσιάζει ελάχιστη διαφορά στις τρεις πολιτικές, με μεγαλύτερο βαθμό για την CPU να έχουμε στην LRUF και μικρότερο στη LWTF και για το δίσκο έχουμε μεγαλύτερο βαθμό στη FIFO και μικρότερο στη LWTF.

Σημείωση: Υποβάλλουμε μαζί με την αναφορά και το αρχείο Python Notebook στο οποίο υπάρχουν οι κώδικες και τα αποτελέσματα και διαγράμματα με τον αριθμό εργασιών στις ουρές των στοιχείων συναρτήσει του χρόνου.