

Ensembles, relations & fonctions

Mathématiques pour Informaticiens

Geovany Batista Polo LAGUERRE | Data Scientist

FSGA - Université Quisqueya



21 septembre 2025



1 Objectifs

- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

- Maîtriser les notions d'**ensemble** et d'**opérations** (union, intersection, complémentaire) ;
- Manipuler le **produit cartésien** et les **applications** (composition, image, image réciproque) ;
- Caractériser **injection**, **surjection**, **bijection** et l'**inverse** d'une bijection ;
- Introduire les **cardinaux**, le **principe des tiroirs** et quelques dénombvements utiles ;
- Définir une **relation d'équivalence** et les **classes**, aperçu des *partitions*.

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

Idée

Le langage naïf des ensembles mène à des paradoxes (ex. : l'ensemble de tous les ensembles qui ne se contiennent pas eux-mêmes $\{\dots\}$). Objectif du cours : manipuler des **définitions précises** et des **preuves rigoureuses**, sans entrer dans l'axiomatique profonde.

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble**
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

Définition

Un **ensemble** est une collection d'objets (éléments) distincts. On note $x \in E$ si x appartient à E . Deux ensembles sont égaux s'ils ont les **mêmes éléments**.

Inclusion : $A \subseteq B \iff (\forall x) [x \in A \Rightarrow x \in B]$.

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations**
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

- $A \cup B = \{x : x \in A \text{ ou } x \in B\}$;
- $A \cap B = \{x : x \in A \text{ et } x \in B\}$;
- $A \setminus B = \{x : x \in A \text{ et } x \notin B\}$;
- A^c : complémentaire (dans un univers U fixé).

De Morgan

$$(A \cup B)^c = A^c \cap B^c,$$
$$(A \cap B)^c = A^c \cup B^c.$$

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 **Produit cartésien**
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

Définition

$E \times F = \{(x, y) : x \in E, y \in F\}$.

Exemple

Si $E = \{a, b\}$ et $F = \{1, 2, 3\}$ alors $E \times F = \{(a, 1), (a, 2), (a, 3), (b, 1), (b, 2), (b, 3)\}$.

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications**
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

Définition

Une **application** $f : E \rightarrow F$ associe à chaque $x \in E$ un unique $f(x) \in F$.

- **Composition** : $(g \circ f)(x) = g(f(x))$;
- **Image directe** : $f(A) = \{f(x) : x \in A\}$;
- **Image réciproque** : $f^{-1}(B) = \{x \in E : f(x) \in B\}$ (toujours définie).

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

Injection $f(x) = f(y) \Rightarrow x = y.$

Surjection $\forall y \in F, \exists x \in E : f(x) = y.$

Bijection f est injective et surjective.

Inverse

f bijective \iff il existe $f^{-1} : F \rightarrow E$ avec $f^{-1} \circ f = \text{id}_E$ et $f \circ f^{-1} = \text{id}_F.$

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse**
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

Théorème

Une application $f : E \rightarrow F$ est bijectivessi il existe $g : F \rightarrow E$ telle que $g \circ f = \text{id}_E$ et $f \circ g = \text{id}_F$.

Idée de preuve.

(\Rightarrow) Si f bijective, définir $g(y)$ comme l'unique antécédent de y : $g = f^{-1}$. (\Leftarrow) Si g existe, alors f est injective (car $f(x) = f(x') \Rightarrow g(f(x)) = g(f(x')) \Rightarrow x = x'$) et surjective (pour tout y , $f(g(y)) = y$). □

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs**
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

Définition

Si E fini, son **cardinal** $\text{Card}(E)$ est le nombre d'éléments.

Théorème (Principe des tiroirs)

Si $\text{Card}(E) > \text{Card}(F)$, toute application $E \rightarrow F$ n'est pas injective.

Preuve éclair.

Supposons injective : alors $|E| \leq |F|$. Contradiction avec $|E| > |F|$.



- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles**
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

- Nombre d'applications $f : E \rightarrow F$ si $\text{Card}(E) = m$ et $\text{Card}(F) = n$: n^m .
- Nombre d'injections $E \hookrightarrow F$ ($m \leq n$) : $n(n - 1) \cdots (n - m + 1)$.
- Nombre de parties de un ensemble à n éléments : 2^n .

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton**
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

Définition

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \text{ pour } 0 \leq k \leq n.$$

Théorème (Binôme de Newton)

$$(x+y)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^{n-k} y^k.$$

Preuve combinatoire.

Développer $(x+y)^n$ revient à choisir, pour chaque facteur, x ou y . Le terme $x^{n-k}y^k$ apparaît pour chaque choix de k positions où l'on prend y : il y en a $\binom{n}{k}$.

□

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence**
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

Définition

Une relation \sim sur E est une **équivalence** si elle est **réflexive, symétrique et transitive**.

Proposition

*Les classes d'équivalence forment une **partition** de E ; réciproquement, toute partition définit une équivalence.*

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés**
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

Soit $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = ax + b$ avec $a, b \in \mathbb{R}$.

- ① Pour quelles valeurs de a la fonction est-elle injective ? surjective ? bijective ?

Soit $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = ax + b$ avec $a, b \in \mathbb{R}$.

- ① Pour quelles valeurs de a la fonction est-elle injective ? surjective ? bijective ?

Solution. Si $a = 0$, f est constante \Rightarrow ni injective ni surjective. Si $a \neq 0$, f est strictement monotone et affine \Rightarrow bijective (donc injective et surjective).

Soit $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = x^2$ et $g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $g(x) = x + 1$. Soit $B = [1, 4]$.

- ① Calculer $(f \circ g)(x)$;
- ② $f^{-1}(B)$.

Soit $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = x^2$ et $g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $g(x) = x + 1$. Soit $B = [1, 4]$.

- ① Calculer $(f \circ g)(x)$;
- ② $f^{-1}(B)$.

Solution. $(f \circ g)(x) = (x + 1)^2 = x^2 + 2x + 1$.

$f^{-1}([1, 4]) = \{x \in \mathbb{R} : 1 \leq x^2 \leq 4\} = (-\infty, -1] \cup [1, 2] \cup [-2, -1]$; en simplifiant : $[-2, -1] \cup [1, 2]$.

On place 13 objets dans 12 tiroirs. Montrer qu'au moins un tiroir contient ≥ 2 objets.

On place 13 objets dans 12 tiroirs. Montrer qu'au moins un tiroir contient ≥ 2 objets.

Solution. Si chaque tiroir contenait 0 ou 1 objet, on ne placerait au plus que 12 objets. Contradiction. Donc un tiroir contient au moins 2 objets.

Combien d'applications $f : \{1, 2, 3\} \rightarrow \{a, b, c, d\}$ sont surjectives ?

Combien d'applications $f : \{1, 2, 3\} \rightarrow \{a, b, c, d\}$ sont surjectives ?

Solution. Surjection impossible car $|\text{dom}| = 3 < 4 = |\text{codom}|$; il faut au moins autant d'éléments dans le domaine que dans le codomaine pour couvrir toutes les valeurs.

Dans $E = \mathbb{Z}$, définir $x \sim y \iff x - y$ est pair. Montrer que \sim est une équivalence et décrire les classes.

Dans $E = \mathbb{Z}$, définir $x \sim y \iff x - y$ est pair. Montrer que \sim est une équivalence et décrire les classes.

Solution. Réflexive ($x - x = 0$ pair), symétrique (si $x - y$ pair, $y - x = -(x - y)$ pair), transitive (somme de pairs). Classes : $[0] = \{\text{entiers pairs}\}$ et $[1] = \{\text{entiers impairs}\}$ (partition en deux classes).

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz**
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

- ➊ Vrai/Faux : l'image réciproque préserve les inclusions : $A \subseteq B \Rightarrow f^{-1}(A) \subseteq f^{-1}(B)$.
- ➋ Pour $|E| = m, |F| = n$, le nombre de fonctions $E \rightarrow F$ est n^m (V/F?).
- ➌ Si f est bijective, f^{-1} est-elle bijective ? (Oui/Non)

- ① Vrai/Faux : l'image réciproque préserve les inclusions : $A \subseteq B \Rightarrow f^{-1}(A) \subseteq f^{-1}(B)$.
- ② Pour $|E| = m, |F| = n$, le nombre de fonctions $E \rightarrow F$ est n^m (V/F?).
- ③ Si f est bijective, f^{-1} est-elle bijective ? (Oui/Non)

Réponses. (1) Vrai ; (2) Vrai ; (3) Oui.

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel**
- 16 Wrap-up

Pour $n \geq 2$, la relation $a \equiv b [n] \iff n \mid (a - b)$ est une équivalence sur \mathbb{Z} . Les classes sont $[0], [1], \dots, [n - 1]$; l'ensemble quotient $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ regroupe les résidus.

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

- Savoirs : ensembles/ops., applications, bijection & inverse, cardinaux, tiroirs, équivalences/partitions.
- Savoirs-faire : *raisonnements* (direct, par cas), preuves courtes (tiroirs, Newton).

À suivre : Relations d'ordre, relations de préférence, et premières structures combinatoires.