

# Ensembles, relations & fonctions

## Mathématiques pour Informaticiens

Geovany Batista Polo LAGUERRE | Data Scientist

FSGA - Université Quisqueya

21 septembre 2025



- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

- Maîtriser les notions d'**ensemble** et d'**opérations** (union, intersection, complémentaire) ;
- Manipuler le **produit cartésien** et les **applications** (composition, image, image réciproque) ;
- Caractériser **injection**, **surjection**, **bijection** et l'**inverse** d'une bijection ;
- Introduire les **cardinaux**, le **principe des tiroirs** et quelques dénombrements utiles ;
- Définir une **relation d'équivalence** et les **classes**, aperçu des *partitions*.

- 1 Objectifs
- 2 Motivation**
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

## Idée

Le langage naïf des ensembles mène à des paradoxes (ex. : l'ensemble de tous les ensembles qui ne se contiennent pas eux-mêmes). Objectif du cours : manipuler des **définitions précises** et des **preuves rigoureuses**, sans entrer dans l'axiomatique profonde.

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble**
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

## Définition

Un **ensemble** est une collection d'objets (éléments) distincts. On note  $x \in E$  si  $x$  appartient à  $E$ . Deux ensembles sont égaux s'ils ont les **mêmes éléments**.

**Inclusion** :  $A \subseteq B \iff (\forall x) [x \in A \Rightarrow x \in B]$ .

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations**
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up



- $A \cup B = \{x : x \in A \text{ ou } x \in B\}$ ;
- $A \cap B = \{x : x \in A \text{ et } x \in B\}$ ;
- $A \setminus B = \{x : x \in A \text{ et } x \notin B\}$ ;
- $A^c$  : complémentaire (dans un univers  $U$  fixé).

### De Morgan

$$(A \cup B)^c = A^c \cap B^c,$$

$$(A \cap B)^c = A^c \cup B^c.$$

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien**
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

### Définition

$$E \times F = \{(x, y) : x \in E, y \in F\}.$$

### Exemple

Si  $E = \{a, b\}$  et  $F = \{1, 2, 3\}$  alors  $E \times F = \{(a, 1), (a, 2), (a, 3), (b, 1), (b, 2), (b, 3)\}$ .

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications**
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

## Définition

Une **application**  $f : E \rightarrow F$  associe à chaque  $x \in E$  un unique  $f(x) \in F$ .

- **Composition** :  $(g \circ f)(x) = g(f(x))$  ;
- **Image directe** :  $f(A) = \{f(x) : x \in A\}$  ;
- **Image réciproque** :  $f^{-1}(B) = \{x \in E : f(x) \in B\}$  (toujours définie).

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection**
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

**Injection**  $f(x) = f(y) \Rightarrow x = y$ .

**Surjection**  $\forall y \in F, \exists x \in E : f(x) = y$ .

**Bijection**  $f$  est injective et surjective.

### Inverse

$f$  bijective  $\iff$  il existe  $f^{-1} : F \rightarrow E$   
avec  $f^{-1} \circ f = \text{id}_E$  et  $f \circ f^{-1} = \text{id}_F$ .

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse**
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up



## Théorème

*Une application  $f : E \rightarrow F$  est bijective ssi il existe  $g : F \rightarrow E$  telle que  $g \circ f = \text{id}_E$  et  $f \circ g = \text{id}_F$ .*

## Idée de preuve.

( $\Rightarrow$ ) Si  $f$  bijective, définir  $g(y)$  comme l'unique antécédent de  $y$  :  $g = f^{-1}$ . ( $\Leftarrow$ ) Si  $g$  existe, alors  $f$  est injective (car  $f(x) = f(x') \Rightarrow g(f(x)) = g(f(x')) \Rightarrow x = x'$ ) et surjective (pour tout  $y$ ,  $f(g(y)) = y$ ). □

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs**
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

### Définition

Si  $E$  fini, son **cardinal**  $\text{Card}(E)$  est le nombre d'éléments.

### Théorème (Principe des tiroirs)

*Si  $\text{Card}(E) > \text{Card}(F)$ , toute application  $E \rightarrow F$  n'est pas injective.*

### Preuve éclair.

Supposons injective : alors  $|E| \leq |F|$ . Contradiction avec  $|E| > |F|$ .



- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles**
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

- Nombre d'applications  $f : E \rightarrow F$  si  $\text{Card}(E) = m$  et  $\text{Card}(F) = n : n^m$ .
- Nombre d'injections  $E \hookrightarrow F$  ( $m \leq n$ ) :  $n(n-1) \cdots (n-m+1)$ .
- Nombre de parties de un ensemble à  $n$  éléments :  $2^n$ .

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton**
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

## Définition

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \text{ pour } 0 \leq k \leq n.$$

## Théorème (Binôme de Newton)

$$(x + y)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^{n-k} y^k.$$

## Preuve combinatoire.

Développer  $(x + y)^n$  revient à choisir, pour chaque facteur,  $x$  ou  $y$ . Le terme  $x^{n-k}y^k$  apparaît pour chaque choix de  $k$  positions où l'on prend  $y$  : il y en a  $\binom{n}{k}$ . □

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence**
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up



## Définition

Une relation  $\sim$  sur  $E$  est une **équivalence** si elle est **réflexive**, **symétrique** et **transitive**.

## Proposition

*Les classes d'équivalence forment une **partition** de  $E$  ; réciproquement, toute partition définit une équivalence.*

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés**
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

Soit  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $f(x) = ax + b$  avec  $a, b \in \mathbb{R}$ .

- ① Pour quelles valeurs de  $a$  la fonction est-elle injective ? surjective ? bijective ?

Soit  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $f(x) = ax + b$  avec  $a, b \in \mathbb{R}$ .

① Pour quelles valeurs de  $a$  la fonction est-elle injective ? surjective ? bijective ?

**Solution.** Si  $a = 0$ ,  $f$  est constante  $\Rightarrow$  ni injective ni surjective. Si  $a \neq 0$ ,  $f$  est strictement monotone et affine  $\Rightarrow$  bijective (donc injective et surjective).

Soit  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $f(x) = x^2$  et  $g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $g(x) = x + 1$ . Soit  $B = [1, 4]$ .

① Calculer  $(f \circ g)(x)$  ;

②  $f^{-1}(B)$ .

Soit  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $f(x) = x^2$  et  $g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $g(x) = x + 1$ . Soit  $B = [1, 4]$ .

① Calculer  $(f \circ g)(x)$  ;

②  $f^{-1}(B)$ .

**Solution.**  $(f \circ g)(x) = (x + 1)^2 = x^2 + 2x + 1$ .

$f^{-1}([1, 4]) = \{x \in \mathbb{R} : 1 \leq x^2 \leq 4\} = (-\infty, -1] \cup [1, 2] \cup [-2, -1]$  ; en simplifiant :  
 $[-2, -1] \cup [1, 2]$ .

On place 13 objets dans 12 tiroirs. Montrer qu'au moins un tiroir contient  $\geq 2$  objets.

On place 13 objets dans 12 tiroirs. Montrer qu'au moins un tiroir contient  $\geq 2$  objets.

**Solution.** Si chaque tiroir contenait 0 ou 1 objet, on ne placerait au plus que 12 objets.  
Contradiction. Donc un tiroir contient au moins 2 objets.



Combien d'applications  $f : \{1, 2, 3\} \rightarrow \{a, b, c, d\}$  sont surjectives ?

Combien d'applications  $f : \{1, 2, 3\} \rightarrow \{a, b, c, d\}$  sont surjectives ?

**Solution.** Surjection impossible car  $|\text{dom}| = 3 < 4 = |\text{codom}|$  ; il faut au moins autant d'éléments dans le domaine que dans le codomaine pour é couvrir é toutes les valeurs.

Dans  $E = \mathbb{Z}$ , définir  $x \sim y \iff x - y$  est pair. Montrer que  $\sim$  est une équivalence et décrire les classes.

Dans  $E = \mathbb{Z}$ , définir  $x \sim y \iff x - y$  est pair. Montrer que  $\sim$  est une équivalence et décrire les classes.

**Solution.** Réflexive ( $x - x = 0$  pair), symétrique (si  $x - y$  pair,  $y - x = -(x - y)$  pair), transitive (somme de pairs). Classes :  $[0] = \{\text{entiers pairs}\}$  et  $[1] = \{\text{entiers impairs}\}$  (partition en deux classes).

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz**
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up

- ① Vrai/Faux : l'image réciproque préserve les inclusions :  $A \subseteq B \Rightarrow f^{-1}(A) \subseteq f^{-1}(B)$ .
- ② Pour  $|E| = m, |F| = n$ , le nombre de fonctions  $E \rightarrow F$  est  $n^m$  (V/F ?).
- ③ Si  $f$  est bijective,  $f^{-1}$  est-elle bijective ? (Oui/Non)

- ① Vrai/Faux : l'image réciproque préserve les inclusions :  $A \subseteq B \Rightarrow f^{-1}(A) \subseteq f^{-1}(B)$ .
- ② Pour  $|E| = m, |F| = n$ , le nombre de fonctions  $E \rightarrow F$  est  $n^m$  (V/F ?).
- ③ Si  $f$  est bijective,  $f^{-1}$  est-elle bijective ? (Oui/Non)

**Réponses.** (1) Vrai ; (2) Vrai ; (3) Oui.

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel**
- 16 Wrap-up



Pour  $n \geq 2$ , la relation  $a \equiv b [n] \iff n \mid (a - b)$  est une équivalence sur  $\mathbb{Z}$ . Les classes sont  $[0], [1], \dots, [n - 1]$ ; l'ensemble quotient  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  regroupe les résidus.

- 1 Objectifs
- 2 Motivation
- 3 Définir un ensemble
- 4 Opérations
- 5 Produit cartésien
- 6 Applications
- 7 Injection/Surjection/Bijection
- 8 Théorème bijection-inverse
- 9 Cardinaux, tiroirs
- 10 Dénombrements utiles
- 11 Binôme de Newton
- 12 Relations d'équivalence
- 13 EXERCICES corrigés
- 14 Mini-quiz
- 15 Bonus optionnel
- 16 Wrap-up**

- Savoirs : ensembles/ops., applications, bijection & inverse, cardinaux, tiroirs, équivalences/partitions.
- Savoirs-faire : *raisonnements* (direct, par cas), preuves courtes (tiroirs, Newton).

**À suivre** : Relations d'ordre, relations de préférence, et premières structures combinatoires.