

Programación Avanzada 2022-1

Tarea 1

Universidad Nacional Autónoma de México
Posgrado en Ciencia e Ingeniería de la Computación

Profesor: Gustavo Arturo Marquez Flores
Ayudante: José Antonio Ayala Barbosa
Ayudante: Jesús Iván Saavedra Martínez

Fecha de entrega: 14 de Septiembre de 2021

Descripción general

Esta tarea consiste en implementar el programa de los cuadros mágicos siguiendo el algoritmo de backtracking encontrando todas las soluciones.

- Se debe realizar en cualquier lenguaje de alto nivel imperativo como Java, C, C#, Python, JavaScript, etc. Excepto Prolog, Haskell o similares.
- Es suficiente con que corra con cuadros de hasta tres. Ya que en algunos casos los de tamaño 4 o 5 tardan mucho en correr.
- La entrega es en equipos.
- Adicional al código, se debe tener una especificación de cómo ejecutar el programa y con la versión o instalación de software si es necesario.
- La tarea debe tener ejemplos de corridas, ya sea con capturas de pantalla o similares.

Entrega

Subir un archivo formato zip con nombre **Tarea1_ApellidoParternoApellidoMaterno_PA2022-1** a la plataforma del curso. El archivo zip debe contener los puntos mencionados y un archivo txt con el nombre de los integrantes.

Notas

No es necesario que cada integrante del equipo suba la tarea a la plataforma, con que solo uno la suba es suficiente.