1 Esercizio 1 (6 punti)

Completare le parti mancati del seguente codice C con tutte le istruzioni necessarie per il corretto funzionamento del programma. Inserire dei commenti nel codice per descrivere le operazioni effettuate.

```
Programma per il calcolo dell'interpolazione con i Polinomi di Lagrange:
   *
      Input: nodi Xi, Yi tabulati in un file "dati.dat"
                 Xc: posizione dove calcolare il valore approx
                   Yc(X)
      Output:
  #include <stdio.h>
9
int main()
12
    int n, i, k, j;
13
    double Xc=0., Yc=0.;
14
    /* Lettura parametri di input */
16
    printf("Inserire il numero di dati n: ");
17
    scanf("%d", &n);
18
19
    FILE *input=NULL;
20
    input = fopen("dati.dat", "r");
21
22
23
    if (input == NULL)
24
      printf("Errore nell'apertura del file di input\n\n");
25
      printf("Riprovare\n");
26
      return 1;
2.8
29
    double X[n];
30
    double Y[n];
31
    double l[n];
33
    /* LETTURA DEI DATI DI INPUT
34
35
36
     * FINE PARTE MANCANTE 1 */
37
    printf("Inserire il valore della X nel quale calcolare il valore interpolato: ");
39
    scanf("%lf", &Xc);
40
41
    /* Calcolo dei coefficienti di Lagrange li
42
43
45
46
47
    * FINE PARTE MANCANTE 2 */
48
49
    /* CALCOLO DEL VALORE APPROSSIMATO IN Xc
50
    *
51
52
```

```
53 *
54 *
55 * FINE PARTE MANCANTE 3 */
56
57 printf("\n Il valore della Yc = %15.81f\n",Yc);
58
59 return 0;
60
61 } /* main */
```

2 Esercizio 2 (4 punti)

Di seguito viene riportato la definizione di una funzione che opera su un vettore di interi chiamato vett:

```
1 INSERIRE PROTOTIPO DELLA FUNZIONE
    int temp;
    int thi, next;
    for(thi=0; thi < size; thi++)
      for(next=thi+1; next < size; next++)
9
         if (vett[thi] > vett[next])
10
           temp=vett[thi];
12
           vett[thi]=vett[next];
13
           vett[next]=temp;
16
17
18
```

Spiegare il compito svolto dalla funzione e scriverne il prototipo.