

INFORME 1

MYRTILLE FREELANCE

JUAN CAMILO TOBAR- A00399905,
GEOFFREY PASAJE - A00380495,
JENNIFER CASTRO - A00400253,
JUAN JOSÉ ANGARITA - A0038091,

UNIVERSIDAD ICESI
ENCORA COMPANY / DIGITAL PRODUCT & SOFTWARE
ENGINEERING
INGENIERÍA DE SISTEMAS
1 AGOSTO DE 2024

INTRODUCCIÓN.....	4
CONTEXTO.....	4
REQUERIMIENTO 1: REGISTRO Y AUTENTICACIÓN DE USUARIOS.....	8
• Descripción.....	8
• Historias de usuario.....	8
• Caso de uso.....	11
• Prototipo.....	11
REQUERIMIENTO 2: PERFILES DE FREELANCERS.....	12
• Descripción.....	12
• Historias de usuario.....	13
• Caso de uso.....	18
• Prototipo.....	19
REQUERIMIENTO 3: LISTA DE PROYECTOS.....	19
• Descripción.....	19
• Historias de usuario.....	20
• Caso de uso.....	26
• Prototipo.....	27
REQUERIMIENTO 4: SISTEMA DE MENSAJERÍA.....	27
• Descripción.....	27
• Historias de usuario.....	27
• Caso de uso.....	29
• Prototipo.....	30
REQUERIMIENTO 5: GESTIÓN DE PROYECTOS.....	31
• Descripción.....	31
• Historias de usuario.....	31
• Caso de uso.....	36
• Prototipo.....	37
REQUERIMIENTO 6: PROCESAMIENTO DE PAGOS.....	38
• Descripción.....	38
• Historia de usuario.....	38
REQUERIMIENTO 7: NOTIFICACIONES.....	42
• Descripción.....	42
• Historias de usuarios.....	42
• Caso de uso.....	46
• Prototipo.....	46
REQUERIMIENTO 8: POSTULACIÓN A PROYECTOS.....	47
• Descripción.....	47
• Historias de usuarios.....	47
• Caso de uso.....	49
• Prototipo.....	50
REQUERIMIENTO 9: FRONT-END RESPONSIVE.....	51
• Descripción.....	51
• Historias de usuarios.....	51

REQUERIMIENTO 10: MEDIDAS DE SEGURIDAD.....	55
• Descripción.....	55
• Historias de usuarios.....	56
REQUERIMIENTO 11: TESTING.....	59
• Descripción.....	59
• Historias de usuarios.....	59
REQUERIMIENTO 12: DEPLOYMENT.....	62
• Descripción.....	63
• Historias de usuarios.....	63
REQUERIMIENTO 13: ERROR HANDLING AND LOGGING.....	65
• Descripción.....	65
• Historias de usuarios.....	66
REQUERIMIENTO 14: LANDING PAGE.....	70
• Descripción.....	70
• Historias de usuarios.....	70
DIAGRAMAS DE FLUJO.....	73
Notification diagram Sequence.....	73
Create project diagram Sequence.....	73
Create project diagram Sequence.....	74
Create project diagram Sequence.....	74
DIAGRAMA DE CLASE.....	75
MODELO ENTIDAD - RELACIÓN.....	75
MODELO RELACIONAL.....	76
INFORMES JIRA.....	76
DAILY SPRINTS.....	77
Informe de Seguimiento Semana 5.....	77
Informe de Seguimiento Semana 4.....	79
PLAN DE PRUEBAS.....	82
RETROSPECTIVA SPRINT 0.....	92

INTRODUCCIÓN

Este proyecto consiste en el desarrollo de una plataforma web de servicios freelance. Esta plataforma permitirá a los freelancers ofrecer sus habilidades y servicios a clientes que buscan realizar proyectos de software, gestionando todo el ciclo de vida del proyecto, desde la contratación hasta el pago, incluyendo la comunicación y el seguimiento de las tareas. Para lograr esto, utilizaremos una combinación de tecnologías y herramientas modernas como Jira para la gestión y seguimiento del proyecto. HTML, CSS, JavaScript y React para el desarrollo del front-end, asegurando una interfaz de usuario atractiva, dinámica y fácil de usar. Y una base de datos relacional para el almacenamiento y gestión segura de la información de los usuarios, proyectos y transacciones. Con esta combinación de herramientas y metodologías, esperamos crear una plataforma robusta, eficiente y escalable que cumpla con las expectativas de todos los stakeholders.

CONTEXTO

Los marketplaces en línea se han convertido en una herramienta esencial tanto para freelancers como para clientes que buscan servicios especializados. La empresa de desarrollo de software ENCORA DIGITAL LCC. nos ha puesto en marcha en el desarrollo de esta plataforma E-commerce de servicios Freelance y sabemos que para que una plataforma de este tipo sea exitosa, debe abordar algunos desafíos y requerimientos específicos. Es por ello que nuestro cliente está en busca del desarrollo de un sistema robusto de registro y autenticación, la creación de perfiles detallados que generen confianza, la gestión eficiente de proyectos y tareas, y la implementación de un sistema de mensajería seguro y efectivo.

Además, este marketplace debe proporcionar mecanismos claros y eficientes para la publicación y búsqueda de proyectos, esto para que los freelancers puedan encontrar oportunidades adecuadas a sus habilidades y experiencia. La gestión de proyectos debe ser transparente y estar bien organizada, permitiendo a los clientes y freelancers seguir el progreso y colaborar de manera efectiva. Por otro lado, un aspecto crucial es la integración de un sistema de pagos seguro y la implementación de notificaciones para mantener a los usuarios informados sobre eventos importantes.

Por último se busca que supla algunos requerimientos no funcionales como la navegabilidad, escalabilidad, privacidad y eficiencia. La plataforma también debe ser accesible desde múltiples dispositivos y contar con medidas de seguridad robustas para proteger la información de los usuarios. También es vital contar con mecanismos de testing, deployment, manejo de errores y logging.

DESCRIPCIÓN GENERAL

Este proyecto tiene como objetivo desarrollar una plataforma web de servicios freelance enfocada en proyectos de software. La plataforma permitirá en cuanto a la gestión de usuarios: el registro, autenticación, creación de perfiles de usuarios y sistema de mensajería. En cuanto a gestión de proyectos debe permitir: listar proyectos, crear proyectos, hacer ofertas, en adicción debe contar con una pasarela de pagos, sistema de notificaciones y panel de control de administración. La plataforma gestionará todo el ciclo de vida del proyecto, desde la contratación hasta el pago, incluyendo la comunicación y el seguimiento de las tareas. Utilizando tecnologías modernas como Jira para la gestión del proyecto, React para el desarrollo del front-end, se asegurará una interfaz de usuario atractiva y fácil de usar. En cuanto al desarrollo backend se utilizará el framework Django basado en python. Además, se implementará una base de datos relacional utilizando PostgreSQL para el almacenamiento y gestión segura de la información de los usuarios, proyectos y transacciones. Con esta combinación de herramientas y metodologías, esperamos crear una plataforma robusta, eficiente y escalable que cumpla con las expectativas de todos los stakeholder

Requerimiento 1: El sistema debe permitir el registro y la autenticación de dos tipos de usuarios: freelancers y clientes. Ambos tipos de usuarios podrán registrarse como persona natural o persona jurídica (empresa). El proceso de registro y autenticación debe ser seguro y cumplir con los estándares de privacidad y protección de datos.

Requerimiento 2: El perfil del freelancer permitirá a los usuarios crear un perfil completo que destaque sus habilidades, experiencia laboral, educación, portafolio y calificaciones. Los freelancers podrán seleccionar habilidades de una lista predefinida, agregar información sobre sus trabajos anteriores y subir certificaciones educativas. También podrán personalizar su perfil con imágenes y enlaces a sus redes profesionales. El sistema incluirá una sección de portafolio para mostrar proyectos previos y un sistema de calificación que permitirá a los clientes evaluar su trabajo, con la opción de que el freelancer responda a los comentarios. Esto ayudará a construir confianza y atraer a futuros clientes.

Requerimiento 3: El sistema debe permitir crear y publicar proyectos, ingresar su título, descripción, tipo de proyecto, si es: pago por horas o presupuesto fijo, habilidades requeridas, ubicación del proyecto y guardar estos datos. Además, debe permitir su búsqueda y filtrado por tipo de proyecto si es rango de presupuestos o precio fijo, habilidades requeridas, país del cliente, además debe permitir ordenar por más reciente publicado, más antiguo, menor precio, mayor precio,

menos ofertas y mayor número de ofertas.

Requerimiento 4: El sistema de mensajería de la plataforma debe facilitar la comunicación directa y efectiva entre clientes y freelancers, ofreciendo mensajería en tiempo real, segura y eficiente. Esta opción de iniciar chat debe estar habilitada en el perfil de cada freelancer y cada cliente, y debe permitir el intercambio de mensajes, manteniendo la privacidad y la integridad de los datos, y se integra con la plataforma para una experiencia de usuario coherente. Este sistema incluye funcionalidades como iniciar y recibir chats, ello con una interfaz intuitiva y encriptación de extremo a extremo para garantizar la seguridad.

Requerimiento 5: Este requerimiento tiene como objetivo ofrecer herramientas para que freelancers y clientes puedan gestionar hitos, tareas y entregables de manera eficiente. Incluye una línea de tiempo del proyecto que visualiza los hitos y tareas, con fechas acordadas entre cliente y freelancer. El freelancer puede proponer un roadmap con hitos y tareas, que luego se sube a la plataforma para que el cliente lo revise, acepte o sugiera ajustes. Esto asegura una organización clara y permite monitorear el progreso del proyecto de forma transparente en cada etapa.

Requerimiento 6: El software permitirá redireccionar al usuario a la pasarela de pagos, la cual le permitirá realizar la correspondiente transacción por medio de los siguientes métodos de pago (Tarjeta de Crédito, Tarjeta de débito, PayPal, Nequi, Transferencia bancaria, PSE).

Requerimiento 7: El sistema debe implementar notificaciones por correo electrónico o notificaciones push para eventos importantes como nuevos proyectos publicados, mensajes o confirmaciones de pago. No recibe entradas directas ni genera salidas específicas. Además de personalizar las preferencias de notificación, el sistema debe permitir a los usuarios definir "horas silenciosas" durante las cuales no desean recibir notificaciones push, así como suscribirse a resúmenes periódicos de actividad relevante en la plataforma.

Requerimiento 8: El sistema debe permitir a los freelancers postularse a proyectos mediante una oferta específica, según el tipo de proyecto. Para proyectos con pago por horas, la oferta incluirá la tarifa por hora, el número de horas semanales y una descripción. Para proyectos con presupuesto fijo, la oferta incluirá el monto propuesto y la fecha de entrega.

Los clientes podrán ver todas las ofertas recibidas en orden de llegada, con la opción de aceptarlas o rechazarlas, y enviar un mensaje de respuesta opcional al freelancer con su decisión.

Requerimiento 9: El sistema debe ser responsive, es decir accesible, compatible y funcional en laptops, tabletas y celulares. Brindar soporte offline y permitir realizar algunas tareas básicas sin necesidad de conexión a internet. El contenido y la información visual del sistema se ajustan de forma automática al tamaño y resolución de la pantalla del dispositivo. El sistema debe responder a las solicitudes y acciones del usuario en un tiempo menor a 2 segundos. El diseño de la interfaz de usuario debe ser atractivo, consistente y alineado con la identidad de marca. Y por último la interfaz de usuario debe proporcionar recursos de ayuda y soporte para que los usuarios puedan resolver dudas o problemas técnicos y debe estar disponible en español e inglés.

Requerimiento 10: Para garantizar la seguridad de la plataforma, se implementarán varios métodos de seguridad, incluyendo la encriptación de todos los datos, tanto en tránsito como en reposo, mantener el software actualizado, configurar de manera segura el servidor y la base de datos, validar la entrada y salida de datos, e implementar certificados SSL/TLS.

Requerimiento 11: Se deben escribir pruebas unitarias tanto para los componentes del front-end como del back-end. Las pruebas unitarias son fundamentales para verificar la funcionalidad de los componentes individuales y asegurar que cada parte del sistema funcione correctamente en aislamiento.

Requerimiento 12: Se requiere que exista un proceso de despliegue de la aplicación consistirá en trasladar la plataforma desde el entorno de desarrollo a un entorno de producción en la nube. Este proceso implicará una serie de actividades coordinadas que aseguran que la aplicación sea configurada, implementada y operada correctamente en un entorno de nube; teniendo como objetivo principal garantizar que la aplicación esté disponible, segura y funcional para los usuarios finales.

Requerimiento 13: El sistema debe garantizar mecanismos robustos para el manejo de errores y excepciones en todos los componentes de la aplicación, tanto en el front-end como en el back-end. Se deben implementar procedimientos para manejar errores comunes y críticos, asegurando que el usuario reciba mensajes claros y útiles en caso de problemas. Asimismo, se debe incorporar un sistema de registro de eventos y errores (logging) para monitorear y depurar la aplicación, enfocándose tanto en el flujo normal como en los errores y excepciones que puedan surgir durante el uso del sistema.

LISTADO DE REQUERIMIENTOS.

REQUERIMIENTO 1: REGISTRO Y AUTENTICACIÓN DE USUARIOS

- *Descripción.*

El sistema debe permitir el registro y la autenticación de dos tipos de usuarios: **freelancers** y **clientes**. Ambos tipos de usuarios podrán registrarse como **persona natural** o **persona jurídica** (empresa). El proceso de registro y autenticación debe ser seguro y cumplir con los estándares de privacidad y protección de datos.

- *Historias de usuario.*

Req 1.1: Empresa que hace de Freelancer o necesita freelancers
<p>Como empresa que ofrece servicios freelance</p> <p>Quiero poder registrarme en la plataforma especificando los datos de mi empresa y representante legal,</p> <p>Para poder ofertar nuestros servicios y conseguir proyectos en los que podamos trabajar.</p>
<p>Criterios de Aceptación:</p> <p>Escenario 1: Registro Exitoso</p> <p>Given que soy una empresa que ofrece servicios freelance, When selecciono "Persona Jurídica" And completo los datos requeridos (nombre de la empresa, nombre del representante legal, cedula representante legal, correo electrónico, contraseña, teléfono, dirección, ciudad, país y ID fiscal (NIT)). Then el sistema debe crear una cuenta de freelancer con los detalles de la empresa y enviarme un correo de confirmación.</p>

Req 1.2: Persona Natural que es Freelancer o necesita freelancer

Como persona natural que ofrece servicios freelance o necesita servicios de freelancer,

quiero poder registrarme en la plataforma especificando mis datos personales,

para poder ofertar mis servicios o encontrar alguien que pueda ayudarme en mis proyectos o conseguir proyectos en los que pueda trabajar.

Criterios de Aceptación:

- **Escenario 1: Registro Exitoso**

Given que soy una persona natural que ofrece servicios freelance,

When selecciono "Persona Natural"

And completo los datos requeridos (nombre completo, correo electrónico, contraseña, número de teléfono y cedula),

Then el sistema debe crear una cuenta de freelancer con mis detalles personales y enviarme un correo de confirmación.

Req 1.3: Empresa o persona natural que necesita loguearse en la plataforma

Como usuario registrado (freelancer o cliente, ya sea empresa o persona natural),

Quiero poder ingresar a la plataforma usando mis credenciales (correo electrónico y contraseña),

Para poder acceder a mis servicios, proyectos y otros recursos dentro de la plataforma.

Criterios de Aceptación:

- **Escenario 1: Logueo exitoso**

Given que soy un usuario registrado,

When ingreso mi correo electrónico y contraseña correctos en la página de inicio de sesión,

Then el sistema debe autenticarme y redirigirme a mi tablero de usuario.

- **Escenario 2: Logueo fallido**

Given que soy un usuario que intenta ingresar a la plataforma,

When ingreso un correo electrónico o contraseña incorrectos,

Then el sistema debe mostrar un mensaje de error indicando que las credenciales no son correctas y ofrecerme la opción de intentar nuevamente o recuperar mi contraseña.

Req 1.4: Empresa o persona natural que necesita recuperar su contraseña

Como usuario registrado que ha olvidado su contraseña,

Quiero poder recuperar el acceso a mi cuenta,

Para poder seguir usando la plataforma sin problemas.

Criterios de Aceptación:

- **Escenario 1: Solicitud de recuperación de contraseña**

Given que soy un usuario registrado y he olvidado mi contraseña,

When hago clic en la opción "¿Olvidaste tu contraseña?" en la página de inicio de sesión,

Then el sistema debe pedirme mi correo electrónico registrado y enviarme un enlace para restablecer mi contraseña.

- **Escenario 2: Restablecimiento exitoso de la contraseña**

Given que he recibido un enlace de recuperación de contraseña en mi correo electrónico,

When hago clic en el enlace,

Then el sistema debe llevarme a una página donde puedo ingresar y confirmar una nueva contraseña, y actualizarla en mi cuenta.

- **Escenario 3: Error en el restablecimiento de contraseña**

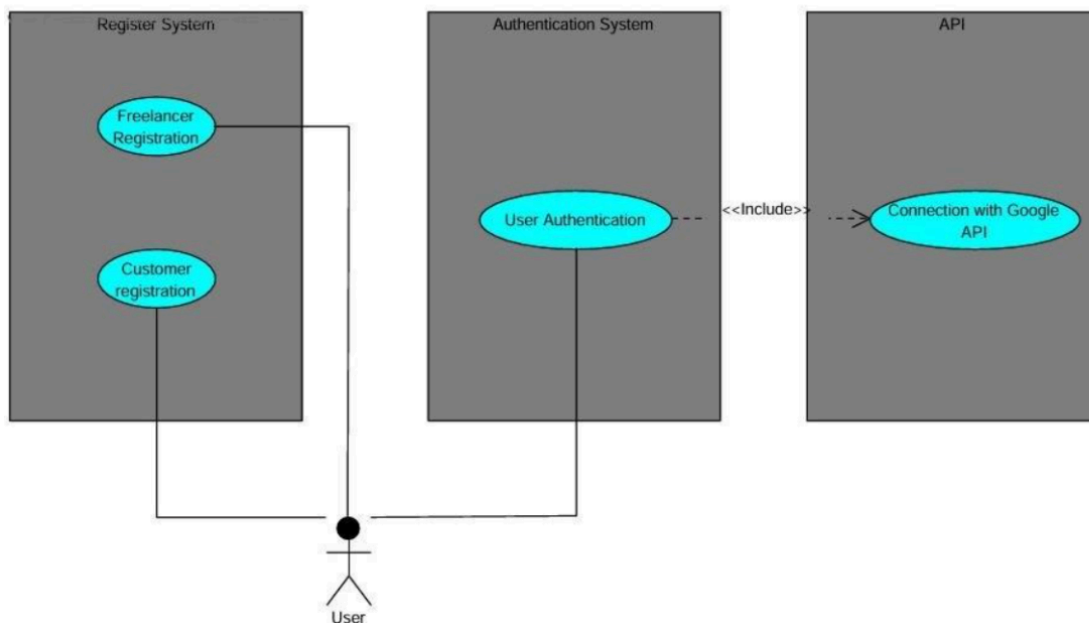
Given que estoy en el proceso de restablecer mi contraseña,

When intento establecer una nueva contraseña que no cumple con los requisitos de seguridad (ejemplo: demasiado corta, sin caracteres especiales, etc.),

Then el sistema debe mostrar un mensaje de error y pedirme que ingrese una contraseña que cumpla con los requisitos establecidos.

- *Caso de uso.*

Diagrama de casos de uso



- *Prototipo.*

Req 1- Login

Myrtille

Te extrañábamos!

Si aún no tienes una cuenta, puedes [Registrarte aquí!](#)

Email

☐ Ingresar tu correo electrónico

Password

☐ Ingresar tu contraseña o

☐ Recuérdame ¿Olvidaste tu contraseña?

Login

o continúa con

Entra a Myrtille

Tu proyecto soñado te está esperando

REQUERIMIENTO 2: PERFILES DE FREELANCERS.

- *Descripción.*

Perfil del freelancer: Los freelancers podrán empezar a crear un perfil detallado que incluya toda la información relevante de ellos como habilidades, experiencia, educación, portafolio y calificaciones, para generar confianza a sus futuros clientes.

Para esto, el sistema presentará una lista de habilidades entre las cuales el FreeLancer podrá seleccionar las que desee incluir. Además, se proporcionará un espacio adicional para que el freelancer pueda escribir cualquier habilidad que no se encuentre en la lista.

Asimismo el sistema le permitirá agregar una imagen de perfil y otra de portada para ayudar a identificar mejor al freelancer, generar confianza y cercanía con los clientes y darle personalidad a su perfil.

Por otro lado, el usuario podrá ingresar su experiencia añadiendo el título de las compañías en las que ha trabajado, el nombre de la compañía, el país, la ciudad, mes de inicio, año de inicio, mes de finalización, año de finalización o si actualmente está trabajando, una sección de referencias para que el cliente pueda validar la información y una breve descripción de su trabajo.

También el usuario podrá ingresar su educación añadiendo el nombre de su título, nombre de la corporación certificadora, el país, año de inicio, año de finalización y un archivo con la certificación.

Además, el usuario tendrá una sección de enlaces, donde podrá agregar las direcciones a su LinkedIn, Github y página web de portafolio personal.

Por último, la aplicación debe contar con un espacio para ingresar el portafolio que incluya los proyectos en los que ha trabajado con su respectivo título, habilidades usadas, archivos de apoyo, y una descripción de las actividades completadas o las responsabilidades asumidas. La idea es que el usuario pueda utilizar esta sección de manera estratégica.

El perfil del FreeLancer debe incluir un sistema de calificación que permita a sus clientes y a otras personas que estén familiarizadas con su labor, otorgar estrellas siendo una estrella mala calificación y 5 una buena calificación, junto con algunos comentarios

adicionales que detallen su experiencia como Freelancer. Estos comentarios pueden incluir aspectos como la calidad del trabajo realizado, la comunicación, la puntualidad, entre otros. Además, se debe proporcionar al freelancer la capacidad de responder a las críticas.

- **Historias de usuario.**

Req 2: Creación de Perfil de Freelancer
<p>Como freelancer registrado en la plataforma,</p> <p>quiero poder crear un perfil detallado con información sobre mis habilidades, educación, experiencia, portafolio y calificaciones,</p> <p>para atraer a potenciales clientes y generar confianza en mi trabajo.</p>
<p>Criterios de Aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none">● Escenario 1: Completar Perfil Básico <p>Given que soy un freelancer registrado, When accedo a la sección de "Mi Perfil" And completo los campos (Foto de perfil, portada, habilidades, experiencia, educación, portafolio), Then el sistema debe guardar mi información y mostrar un perfil visible para los clientes.</p>

Req 2.1: Añadir imagenes
<p>Como freelancer registrado en la plataforma,</p> <p>Quiero poder subir una imagen de perfil y otra de portada</p> <p>Para personalizar mi perfil y hacer que sea más atractivo y profesional para los clientes.</p>

Criterios de Aceptación:

- **Escenario 1: Subir imagen de perfil**

Given que soy un freelancer autenticado en la plataforma,

When subo una imagen de perfil que cumple con los requisitos de tamaño y formato,

Then la imagen debe mostrarse en mi perfil.

- **Escenario 2: Subir imagen de portada**

Given que soy un freelancer autenticado en la plataforma,

When subo una imagen de portada que cumple con los requisitos de tamaño y formato,

Then la imagen debe mostrarse en la parte superior de mi perfil.

Req 2.2: Añadir habilidades

Como freelancer,

Quiero poder seleccionar y agregar habilidades a mi perfil,

Para mostrar mis competencias y atraer a clientes que busquen esas habilidades.

Criterios de Aceptación:

- **Escenario 1: Selección de habilidades desde una lista predefinida**

Given que soy un freelancer autenticado en la plataforma,

When accedo a la sección de habilidades en mi perfil,

And selecciono habilidades de la lista predefinida,

Then las habilidades seleccionadas deben guardarse y mostrarse en mi perfil.

- **Escenario 2: Adición de habilidades personalizadas**

Dado que soy un freelancer autenticado en la plataforma,

Cuando accedo a la sección de habilidades en mi perfil,

Y agrego una habilidad personalizada que no está en la lista predefinida, **Entonces** la habilidad personalizada debe guardarse y mostrarse en mi perfil.

Req 2.3: Ingreso de experiencia laboral

Como freelancer,

quiero poder ingresar mi experiencia laboral detallada y referencias,

para mostrar a los clientes mi trayectoria profesional, validar mi experiencia y demostrar cómo mis habilidades han sido aplicadas en proyectos anteriores.

Criterios de Aceptación:

- **Escenario 1: Ingreso de experiencia laboral**

Given que soy un freelancer autenticado en la plataforma,

When ingreso la información de mi experiencia laboral (nombre de la empresa, título del puesto, ubicación, tiempo en ejercicio, referencias, descripción),

Then la experiencia debe guardarse y mostrarse en mi perfil.

Req 2.4: Ingreso de Educación

Como freelancer,

quiero poder ingresar mi historial educativo,

para demostrar a los clientes que tengo las certificaciones y conocimientos necesarios para llevar a cabo proyectos específicos.

Criterios de Aceptación:

- **Escenario 1: Añadir Información Educativa**

Given que estoy en la sección de "Educación" de mi perfil,
When ingreso todos los campos requeridos (nombre del título, nombre de la institución, país, fechas de inicio y finalización),
Then el sistema debe guardar la información y mostrarla en mi perfil.

- **Escenario 2: Subir Archivo de Certificación**

Given que estoy añadiendo una certificación educativa,
When subo un archivo de certificación,
Then el sistema debe permitir la visualización de este archivo en mi perfil para que los clientes puedan revisarlo.

Req 2.5: Ingreso de Portafolio

Como freelancer,

Quiero poder ingresar un portafolio de proyectos en los que he trabajado,

Para mostrar a los clientes ejemplos tangibles de mi trabajo y las habilidades que he utilizado.

Criterios de Aceptación:

- **Escenario 1: Añadir Proyecto al Portafolio**

Dado que estoy en la sección de "Portafolio" de mi perfil,
Cuando ingreso todos los campos requeridos (título del proyecto, habilidades usadas, descripción de actividades, archivos de apoyo),
Entonces el sistema debe guardar la información del proyecto para mostrarlo en mi perfil.

- **Escenario 2: Añadir Archivos de Apoyo**

Given que estoy añadiendo un proyecto a mi portafolio,
When adjunto archivos de apoyo (imágenes, documentos, etc.),
Then el sistema debe permitir la visualización de estos archivos en el perfil para que los clientes puedan revisarlos.

Req 2.6: Sistema de Calificación

Como cliente,

Quiero poder calificar y dejar comentarios sobre trabajos realizados de los freelancers

Para que otros clientes puedan evaluar la calidad de estos servicios antes de hacer contrataciones.

Criterios de Aceptación:

- **Escenario 1: Recepción de Calificaciones y Comentarios**

Given que un freelancer ha completado un trabajo para mi,

When califico el trabajo del freelancer

And dejo un comentario,

Then el sistema debe mostrar la calificación (en forma de estrellas) y el comentario en el perfil.

- **Escenario 2: Responder a Comentarios**

Given que he dejado un comentario en el perfil del freelancer

When el freelancer responde a mi comentario,

Then el sistema debe mostrar la respuesta del freelancer debajo de mi comentario en el perfil del freelancer.

- **Escenario 3: Promedio de Calificaciones**

Given que el freelancer ha recibido múltiples calificaciones de diferentes clientes,

When visito el perfil del freelancer

Then el sistema debe mostrar un promedio de todas las calificaciones del freelancer, junto con el número total de evaluaciones.

Req 2.7: Ingreso de Enlaces Personales

Como freelancer,

Quiero poder agregar enlaces a mis perfiles de LinkedIn, GitHub y mi portafolio personal,

Para que los clientes puedan acceder fácilmente a más información sobre mi trabajo y presencia en línea.

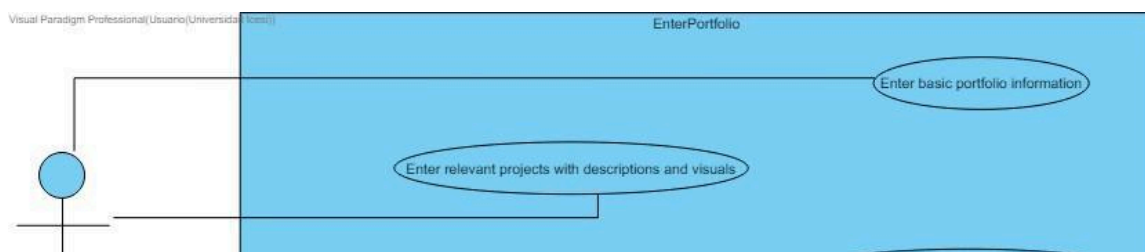
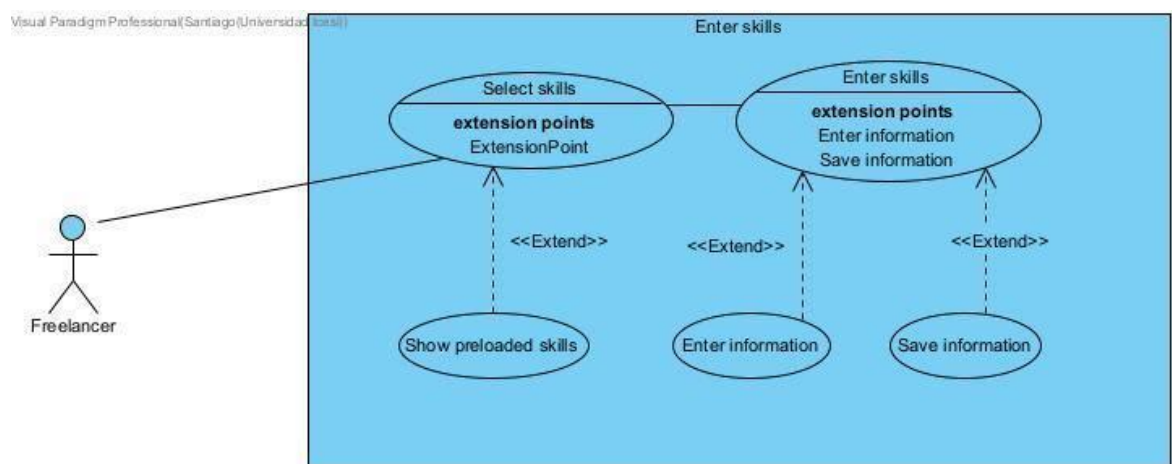
Criterios de Aceptación:

- **Escenario 1: Añadir Enlaces de Redes y Portafolio**

Given que estoy en la sección de "Enlaces Personales" de mi perfil,
When ingreso las URLs de mis perfiles de LinkedIn, GitHub y mi portafolio personal,

Then el sistema debe guardar esta información y mostrar los enlaces como parte de mi perfil.

- **Caso de uso.**



- **Prototipo.**

Myrtille

Busca algo...

Home 10

Proyectos

Chat 2

APIs

Pagos

Configuración

Ayuda y Soporte

Desactivaste las Comisiones, las personas no podrán realizarte ofertas

Activar

Azunyan U. Wu Basic Member

Juan J. Angarita Python Data Science Deep Learning

angaritayelaj@gmail.com

Ingeniero de software con ~5 años de experiencia en el sector de la ciencia de datos e IA.

Share Ver perfil

Personal Info
Cambia tu información y tu configuración aquí

Añade Skills
Muéstrale a todo el mundo lo que sabes hacer.

Añadir +

Full Name
Juan José Angarita Yela

Email Address
angaritayelaj@gmail.com

Phone Number
+57 (310) 3741133

Tipo de cuenta
Freelancer Natural

Cambia tu avatar o tu banner

Click Aquí para subir tu archivo o arrástralo.
Formatos permitidos: SVG, JPG, PNG (10mb C/u)

Bio Descripción
Tu historia, tus reglas.
Cuéntanos todo lo que quieras sobre ti

Ingeniero de software con ~5 años de experiencia en el sector de la ciencia de datos e IA.

300/300

Notificaciones
Maneja tus notificaciones aquí

☒ **Reports**
Activa las notificaciones relacionadas a reportes de avances o novedades

☒ **Chat**
Activa las notificaciones de mensajería

☐ **Ofertas**
Activa las notificaciones a comisiones de clientes / ofertas de trabajo

REQUERIMIENTO 3: LISTA DE PROYECTOS.

- **Descripción.**

El sistema debe permitir crear y publicar proyectos, ingresar su título, descripción, tipo de proyecto, si es: pago por horas o presupuesto fijo, habilidades requeridas, ubicación del proyecto y guardar estos datos. Además, debe permitir su búsqueda y filtrado por tipo de proyecto si es rango de presupuestos o precio fijo, habilidades requeridas, país del cliente, además debe permitir ordenar por más reciente publicado, más antiguo, menor precio, mayor precio, menos ofertas y mayor número de ofertas.

- *Historias de usuario.*

Req 3.1: Ingreso de Detalles del Proyecto
<p>Como cliente,</p> <p>Quiero poder ingresar el título, descripción, tipo de proyecto, habilidades requeridas y ubicación del proyecto,</p> <p>Para definir claramente las necesidades del proyecto y atraer a los freelancers más adecuados.</p>
<p>Criterios de Aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none">• Escenario 1: Ingreso Completo de Detalles del Proyecto <p>Given que soy un cliente autenticado, When ingreso el título, la descripción, el tipo de proyecto, las habilidades requeridas, y la ubicación del proyecto, Then el sistema debe permitir guardar esta información de manera correcta.</p> <ul style="list-style-type: none">• Escenario 2: Validación de Campos Obligatorios <p>Given que soy un cliente autenticado, And estoy en la sección de crear proyecto</p> <p>When intento guardar un proyecto sin completar los campos obligatorios (título, tipo de proyecto, habilidades requeridas), Then el sistema debe mostrar un mensaje de error indicando los campos faltantes.</p>

Req 3.2: Selección del Tipo de Proyecto
<p>Como cliente,</p> <p>Quiero poder seleccionar si mi proyecto es de rango de presupuesto o de precio fijo,</p>

Para establecer claramente las expectativas financieras del proyecto para los freelancers.

Criterios de Aceptación:

- **Escenario 1: Selección de Rango de Presupuesto**

Given que soy un cliente autenticado

And estoy creando un proyecto

When selecciono la opción de "Rango de Presupuesto" al crear un proyecto,

Then el sistema debe mostrar un campo para ingresar el rango de presupuesto mínimo y máximo.

- **Escenario 2: Selección de Precio Fijo**

Given que soy un cliente autenticado,

When selecciono la opción de "Precio Fijo" al crear un proyecto,

Then el sistema debe mostrar un campo para ingresar el precio fijo total del proyecto.

Req 3.3. Publicación del Proyecto

Como cliente,

Quiero poder publicar un proyecto después de ingresar todos los detalles,

Para que esté disponible para que los freelancers lo encuentren y se postulen.

Criterios de Aceptación:

- **Escenario 1: Publicación Exitosa del Proyecto**

Given que soy un cliente autenticado,

When he ingresado todos los detalles obligatorios del proyecto

And presiono el botón "Publicar",

Then el sistema debe guardar el proyecto y hacerlo visible en la lista de proyectos.

- **Escenario 2: Publicación con Información Incompleta**

Given que soy un cliente autenticado,

When intento publicar un proyecto sin completar los campos obligatorios,

Then el sistema debe prevenir la publicación y mostrar un mensaje de error indicando la información faltante.

Req 3.4. Búsqueda de Proyectos por Tipo

Como freelancer,

Quiero poder buscar proyectos filtrando por tipo de proyecto (rango de presupuesto o precio fijo),

Para encontrar proyectos que se alineen con mis expectativas financieras y habilidades.

Criterios de Aceptación:

- **Escenario 1: Búsqueda por Rango de Presupuesto**

Given que soy un freelancer autenticado,

And estoy en la sección de búsqueda

When selecciono la opción de "Rango de Presupuesto" en los filtros de búsqueda,

Then el sistema debe mostrar proyectos que hayan sido etiquetados como de rango de presupuesto.

- **Escenario 2: Búsqueda por Precio Fijo**

Given que soy un freelancer autenticado,

And estoy en la sección de búsqueda

When selecciono la opción de "Precio Fijo" en los filtros de búsqueda,

Then el sistema debe mostrar proyectos que hayan sido etiquetados como de precio fijo.

Req 3.5. Búsqueda de Proyectos por Habilidades Requeridas

Como freelancer,

Quiero poder buscar proyectos filtrando por habilidades requeridas,

Para encontrar proyectos que se alineen con mis competencias.

Criterios de Aceptación:

- **Escenario 1: Búsqueda por Habilidades Específicas**

Given que soy un freelancer autenticado,

And estoy en la sección de búsqueda

When selecciono una o varias habilidades en los filtros de búsqueda,

Then el sistema debe mostrar solo proyectos que requieran las habilidades seleccionadas.

Req 3.6. Búsqueda de Proyectos por Ubicación del Cliente

Como freelancer,

Quiero poder buscar proyectos filtrando por el país del cliente,

Para encontrar proyectos que se encuentren en una ubicación geográfica específica.

Criterios de Aceptación:

- **Escenario 1: Búsqueda por País del Cliente**

Given que soy un freelancer autenticado,

And estoy en la sección de búsqueda

When selecciono un país en los filtros de búsqueda,

Then el sistema debe mostrar solo proyectos que sean de clientes ubicados en ese país.

Req 3.7. Ordenamiento de Proyectos por Reciente, Antiguo, Precio y Número de Ofertas

Como freelancer,

Quiero poder ordenar la lista de proyectos por más reciente, más antiguo, menor precio, mayor precio, menos ofertas y mayor número de ofertas,

Para facilitar la búsqueda y selección de proyectos que se ajusten mejor a mis necesidades y preferencias.

Criterios de Aceptación:

- **Escenario 1: Ordenamiento por Más Reciente**

Given que soy un freelancer autenticado,

And estoy en la sección de búsqueda

When selecciono la opción de ordenar por "Más Reciente",

Then el sistema debe mostrar los proyectos en orden de publicación, del más reciente al más antiguo.

- **Escenario 2: Ordenamiento por Más Antiguo**

Given que soy un freelancer autenticado,

And estoy en la sección de búsqueda

When selecciono la opción de ordenar por "Más Antiguo",

Then el sistema debe mostrar los proyectos en orden de publicación, del más antiguo al más reciente.

- **Escenario 3: Ordenamiento por Menor Precio**

Given que soy un freelancer autenticado,

And estoy en la sección de búsqueda

When selecciono la opción de ordenar por "Menor Precio",

Then el sistema debe mostrar los proyectos en orden de menor a mayor presupuesto o precio fijo.

- **Escenario 4: Ordenamiento por Mayor Precio**

Given que soy un freelancer autenticado,

And estoy en la sección de búsqueda

When selecciono la opción de ordenar por "Mayor Precio",

Then el sistema debe mostrar los proyectos en orden de mayor a menor presupuesto o precio fijo.

- **Escenario 5: Ordenamiento por Menos Ofertas**

Given que soy un freelancer autenticado,

And estoy en la sección de búsqueda

When selecciono la opción de ordenar por "Menos Ofertas",

Then el sistema debe mostrar los proyectos que tienen la menor cantidad de propuestas de freelancers.

- **Escenario 6: Ordenamiento por Mayor Número de Ofertas**

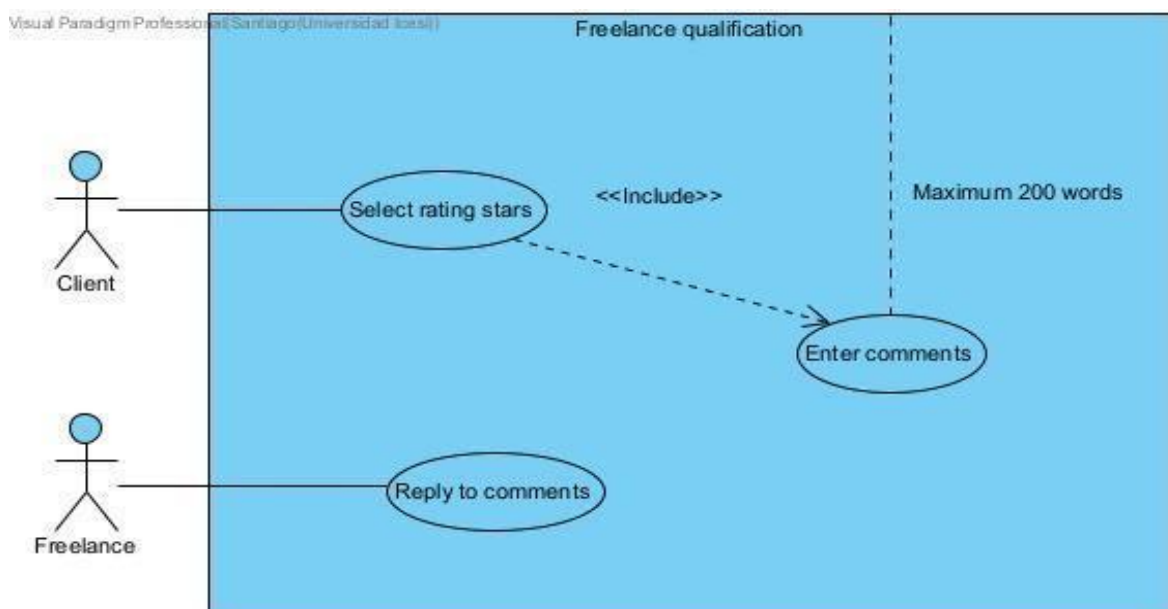
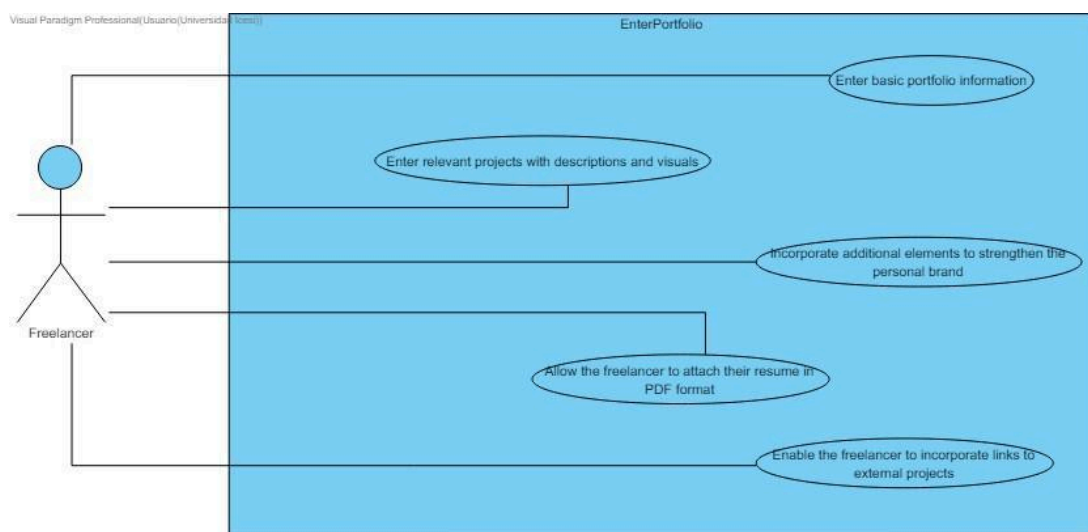
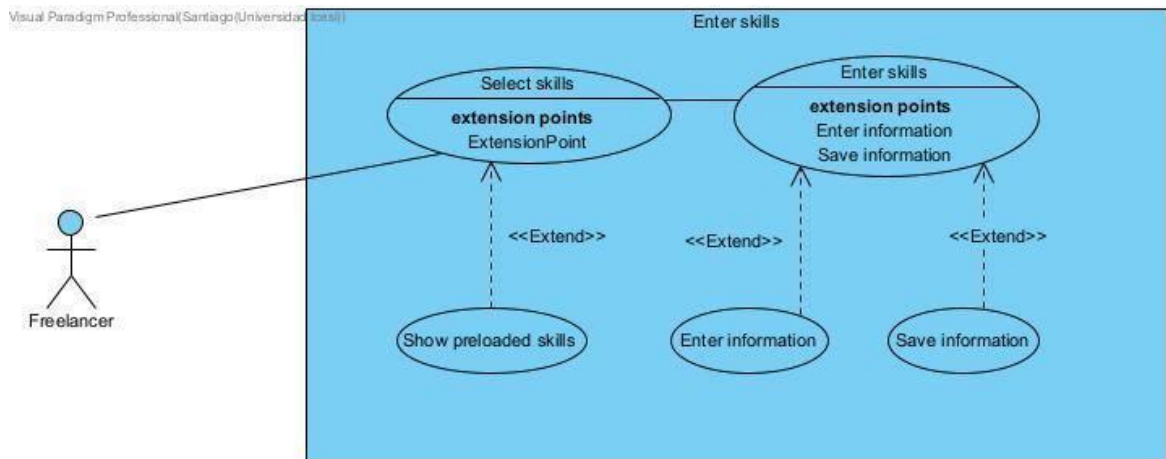
Given que soy un freelancer autenticado,

And estoy en la sección de búsqueda

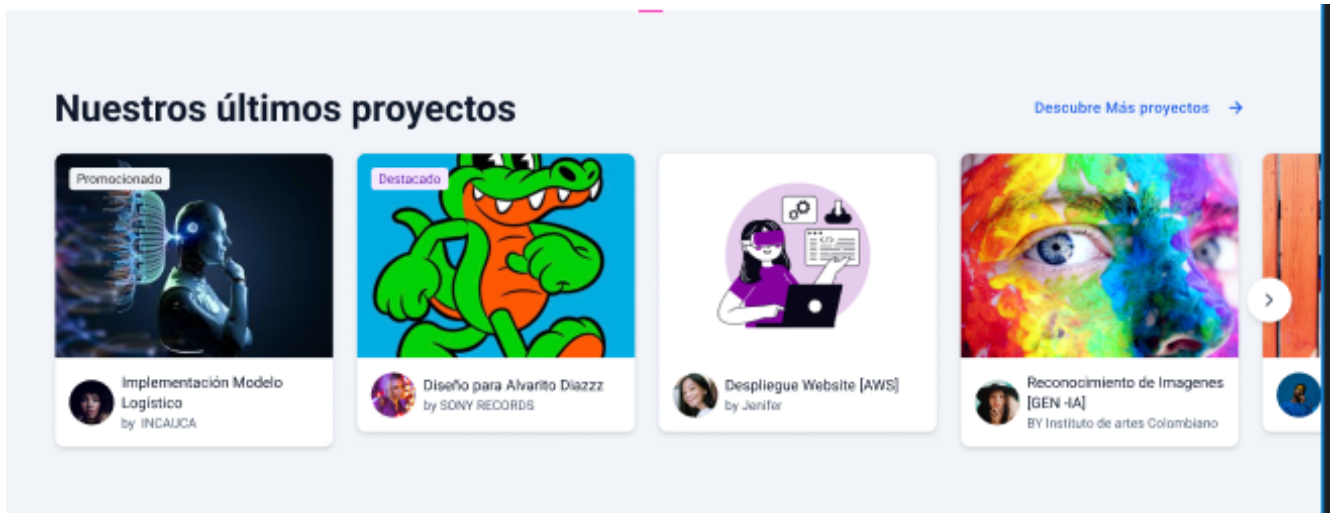
When selecciono la opción de ordenar por "Mayor Número de Ofertas",

Then el sistema debe mostrar los proyectos que tienen la mayor cantidad de propuestas de freelancers.

- *Caso de uso.*



- *Prototipo.*



REQUERIMIENTO 4: SISTEMA DE MENSAJERÍA

- *Descripción.*

El sistema de mensajería de la plataforma debe facilitar la comunicación directa y efectiva entre clientes y freelancers, ofreciendo mensajería en tiempo real, segura y eficiente. Esta opción de iniciar chat debe estar habilitada en el perfil de cada freelancer y cada cliente, y debe permitir el intercambio de mensajes, manteniendo la privacidad y la integridad de los datos, y se integra con la plataforma para una experiencia de usuario coherente. Este sistema incluye funcionalidades como iniciar y recibir chats, ello con una interfaz intuitiva y encriptación de extremo a extremo para garantizar la seguridad.

- *Historias de usuario.*

Req 4: Sistema de mensajería
<p>Como cliente o freelancer,</p> <p>Quiero poder iniciar un chat desde el perfil de un freelancer o cliente,</p> <p>Para comunicarme de manera directa y efectiva.</p>
<ul style="list-style-type: none"> ● Escenario 1: Iniciar Chat desde el Perfil <p>Given que soy un usuario autenticado,</p>

When accedo al perfil de un freelancer o cliente,

And debo ver una opción para iniciar un chat,

Then cuando hago clic en la opción, el sistema debe abrir una ventana de chat en tiempo real.

Req 4.1: Mensajería en Tiempo Real

Como cliente o freelancer,

Quiero enviar y recibir mensajes en tiempo real,

Para mantener una comunicación fluida y sin demoras.

Criterios de Aceptación:

- **Escenario 1: Envío y Recepción de Mensajes en Tiempo Real**

Given que soy un usuario autenticado en una conversación de chat,

When escribo y envío un mensaje,

And el mensaje debe aparecer instantáneamente en la ventana de chat,

Then la otra parte debe recibirlo en tiempo real.

Req 4.2: Seguridad y Privacidad en la Mensajería

Como cliente o freelancer

Quiero que los mensajes que envío y recibo estén encriptados,

Para garantizar la privacidad y seguridad de mi comunicación.

- **Escenario 1: Iniciar Chat desde el Perfil**

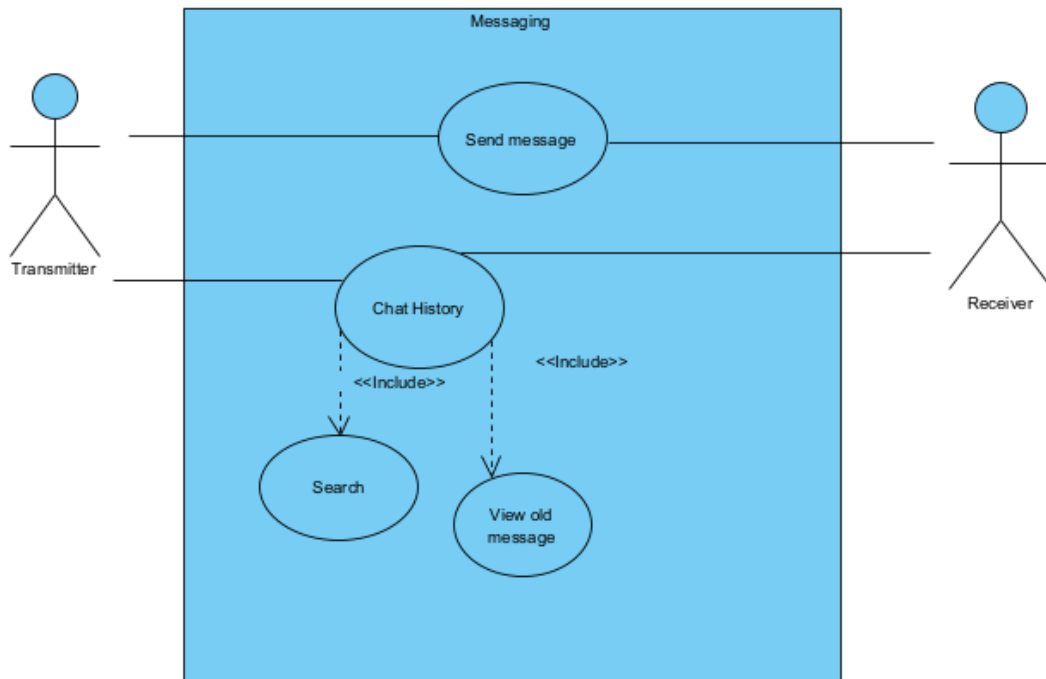
Given que soy un usuario autenticado,

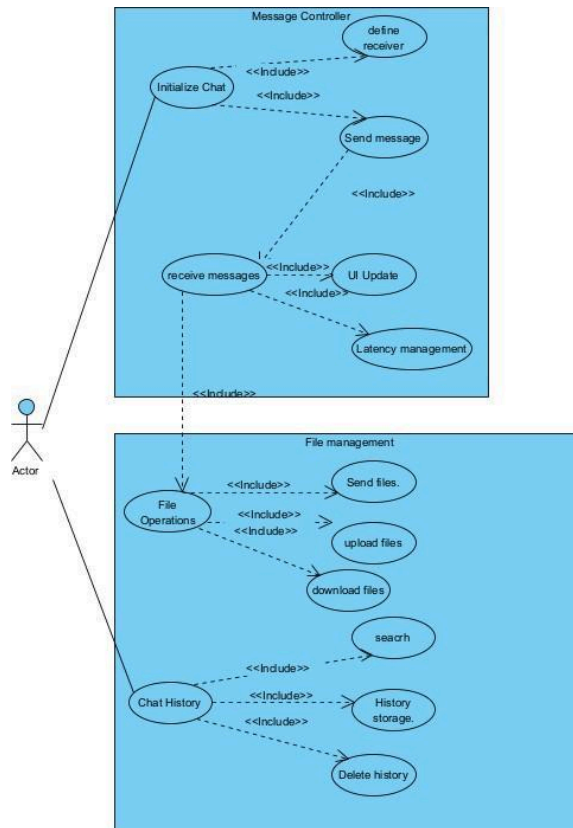
When accedo al perfil de un freelancer o cliente,

And debo ver una opción para iniciar un chat,

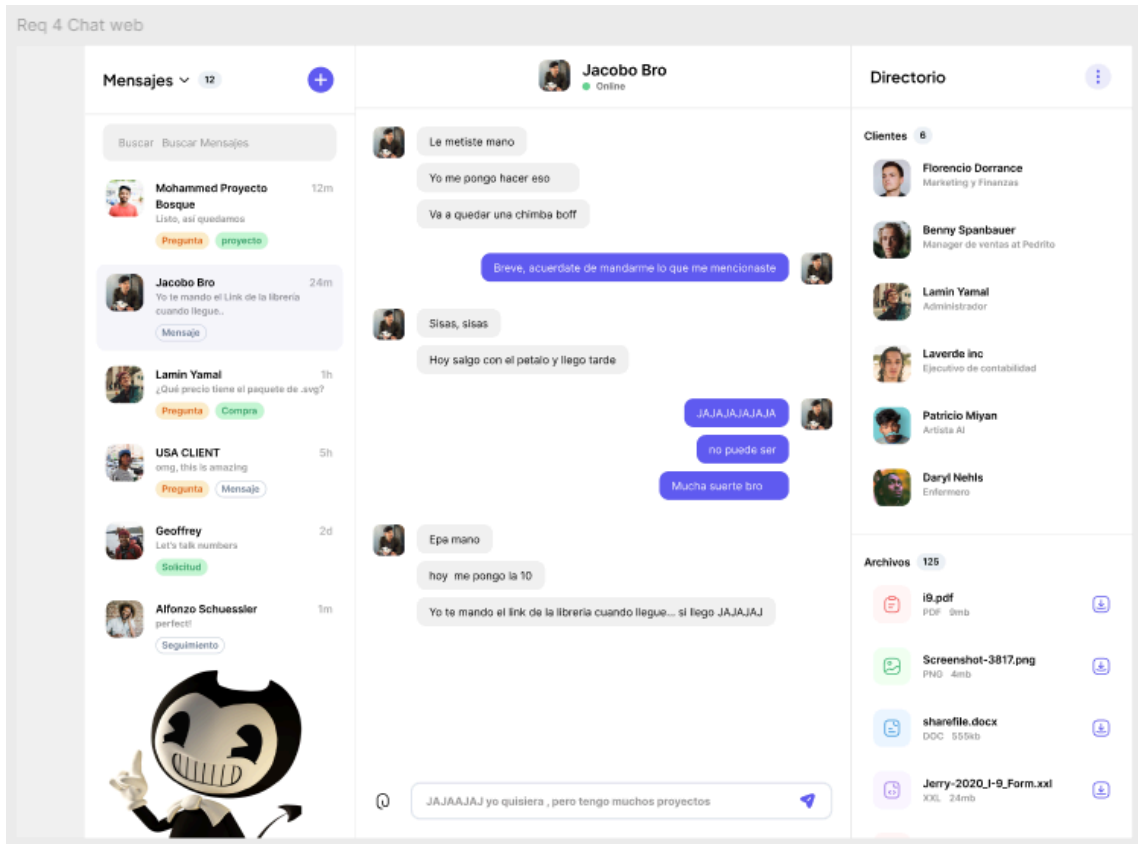
Then cuando hago clic en la opción, el sistema debe abrir una ventana de chat en tiempo real.

- *Caso de uso.*





- **Prototipo**



REQUERIMIENTO 5: GESTIÓN DE PROYECTOS

- **Descripción.**

El requerimiento de Gestión de Proyectos se enfoca en proporcionar herramientas que permitan a freelancers y clientes visualizar y gestionar eficientemente los hitos, tareas, entregables y revisiones de sus proyectos. Esto incluye funcionalidades como una línea de tiempo del proyecto de inicio y finalización del proyecto que permita plantear hitos, subtareas y status de esos hitos y tareas con fechas de inicio y finalización acordadas por cliente y freelancer, en este caso el freelancer es el que debe poder proponer un roadmap con sus respectivos milestones y tareas creadas en la plataforma, con sus respectivas fechas de inicio y finalización. Una vez listo, cargarlo al roadmap de la plataforma y enviarlo a la página para que el cliente pueda aceptar o no ese roadmap y agregar un comentario de retroalimentación que será enviado al freelancer para hacer algún ajuste al roadmap del proyecto. asegurando así una organización clara y un progreso transparente en cada etapa del trabajo.

- **Historias de usuario.**

Req 5.1: Visualización de la Línea de Tiempo del Proyecto
<p>Como cliente o freelancer,</p> <p>Quiero visualizar una línea de tiempo del proyecto,</p> <p>Para tener una visión clara de las fechas de inicio y finalización del proyecto, así como de los hitos y tareas planificadas en esa línea temporal.</p> <p>Criterios de Aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none">• Escenario 1: Visualización Básica de la Línea de Tiempo <p>Given que soy un cliente o freelancer autenticado,</p> <p>And la propuesta de proyecto ya ha sido aceptada,</p> <p>When accedo a la sección de ese proyecto específico,</p> <p>Then el sistema debe crear automáticamente y mostrar una línea de tiempo con las fechas de inicio y finalización del proyecto.</p>

- **Escenario 1: Visualización Básica de la Línea de Tiempo**

- **Escenario 2: Detalle de Hitos y Tareas en la Línea de Tiempo**

Given que soy un cliente o freelancer autenticado,

And el freelancer ha enviado una propuesta o ya he aceptado la propuesta de roadmap

When selecciono un hito o tarea en la línea de tiempo,

Then el sistema debe mostrar los detalles asociados a ese hito, incluyendo el estatus, las fechas acordadas, subtareas, y cualquier comentario relevante.

Req 5.2: Creación y Propuesta de Roadmap por el Freelancer

Como freelancer,

Quiero poder crear y proponer un roadmap del proyecto,

Para organizar mejor el trabajo y recibir retroalimentación del cliente antes de iniciar el proyecto.

Criterios de Aceptación:

- **Escenario 1: Creación de Roadmap**

Given que soy un freelancer autenticado,

And mi oferta a ese proyecto ha sido aceptada

And se despliega las funcionalidades para gestionar el proyecto en mi sección de proyectos activos en los que estoy trabajando actualmente,

And accedo a la sección de creación de propuesta de roadmap,

And se despliega una la línea de tiempo

And el sistema debe permitir ingresar un nombre, descripción, y fechas de inicio y finalización para cada hito

And permitir agregar subtareas por cada hito,

And permitir visualizar en la linea temporal de forma horizontal la visualización en listas de los hitos agregados en orden

Then una vez guardado, el roadmap debe ser cargado a la plataforma.

Escenario 2: Envío de Roadmap al Cliente

Given que soy un freelancer autenticado,

When termino de crear el roadmap,

Then el sistema debe permitir enviarlo al cliente para su revisión y aprobación.

- **Escenario 3: Notificación de Recepción de Roadmap**

Given que soy un cliente autenticado,

And ya he aceptado la propuesta de trabajo de freelancer,

When el freelancer envía un roadmap,

Then el sistema debe notificarme sobre la recepción del roadmap y solicitar mi revisión.

Req 5.3: Revisión y Retroalimentación del Cliente

Como cliente,

Quiero revisar el roadmap propuesto por el freelancer,

Para asegurarme de que se ajuste a mis expectativas y hacer comentarios o sugerencias si es necesario.

Criterios de Aceptación:

- **Escenario 1: Revisión del Roadmap**

Given que soy un cliente autenticado,

And estoy en un proyecto que recién acepte la propuesta del freelancer

When accedo a la sección de revisión del roadmap,

Then el sistema debe mostrarme el roadmap propuesto por el freelancer, incluyendo todos los hitos y tareas con sus respectivas fechas.

- **Escenario 2: Comentarios y Retroalimentación**

Given que soy un cliente autenticado,

When reviso el roadmap,

Then el sistema debe permitir agregar comentarios o sugerencias de retroalimentación,

And enviar esta retroalimentación al freelancer para posibles ajustes.

- **Escenario 3: Aprobación o Rechazo del Roadmap**

Given que soy un cliente autenticado,

When termino de revisar el roadmap,

Then el sistema debe permitirme aprobar o rechazar el roadmap,

And notificar al freelancer de mi decisión.

Req 5.4: Ajustes al Roadmap por el Freelancer

Como freelancer,

Quiero poder ajustar el roadmap en base a la retroalimentación del cliente,

Para alinear el proyecto con las expectativas del cliente antes de su inicio.

Criterios de Aceptación:

- **Escenario 1: Recepción de Retroalimentación del Cliente**

Given que soy un freelancer autenticado,

When el cliente envía comentarios sobre el roadmap,

Then el sistema debe notificarme sobre la retroalimentación recibida.

- **Escenario 2: Ajuste del Roadmap**

Given que soy un freelancer autenticado,

When recibo retroalimentación del cliente,

Then el sistema debe permitirme hacer los ajustes necesarios en el roadmap,

And enviar la versión ajustada al cliente para su aprobación.

- **Escenario 3: Reenvío del Roadmap Ajustado**

Given que soy un freelancer autenticado,

When termino de ajustar el roadmap según la retroalimentación del cliente,

Then el sistema debe permitirme reenviar el roadmap al cliente para su revisión final.

Req 5.5: Gestión de Hitos y Tareas en el Roadmap

Como freelancer,

Quiero poder gestionar los hitos y tareas dentro del roadmap aprobado,

Para asegurarme de que el proyecto progresa según lo planeado.

Criterios de Aceptación:

- **Escenario 1: Actualización de Estatus de Hito**

Given que soy un freelancer autenticado,

When selecciono un hito en el roadmap,

And el sistema debe permitirme cargar un entregable antes de la fecha estipulada para ese hito

And el debo poder actualizar su estatus (Ej. En Progreso, Completado, Retrasado),

And sí no se cargar el entregable en la fecha estipulada, el estatus se cambiara a retrasado automaticamente (rojo)

Then el estatus actualizado debe reflejarse en la línea de tiempo del proyecto.

- **Escenario 2: Gestión de Subtareas**

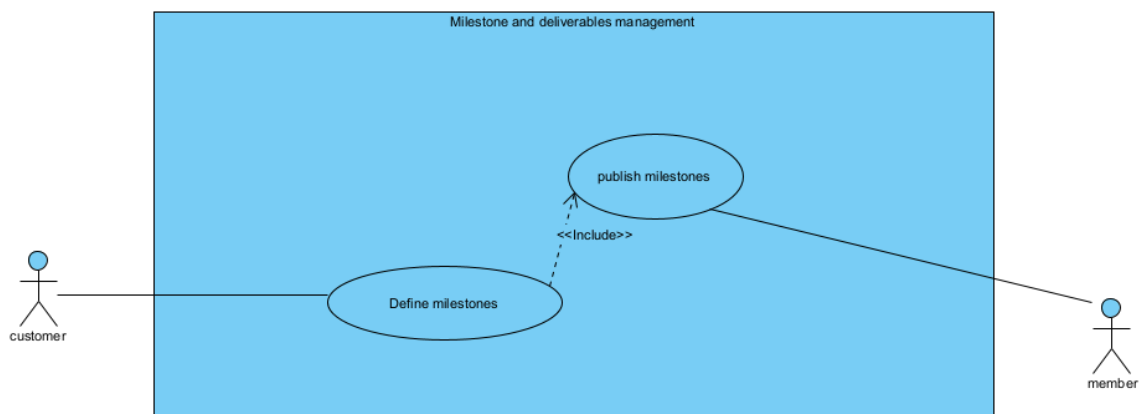
Given que soy un freelancer autenticado,

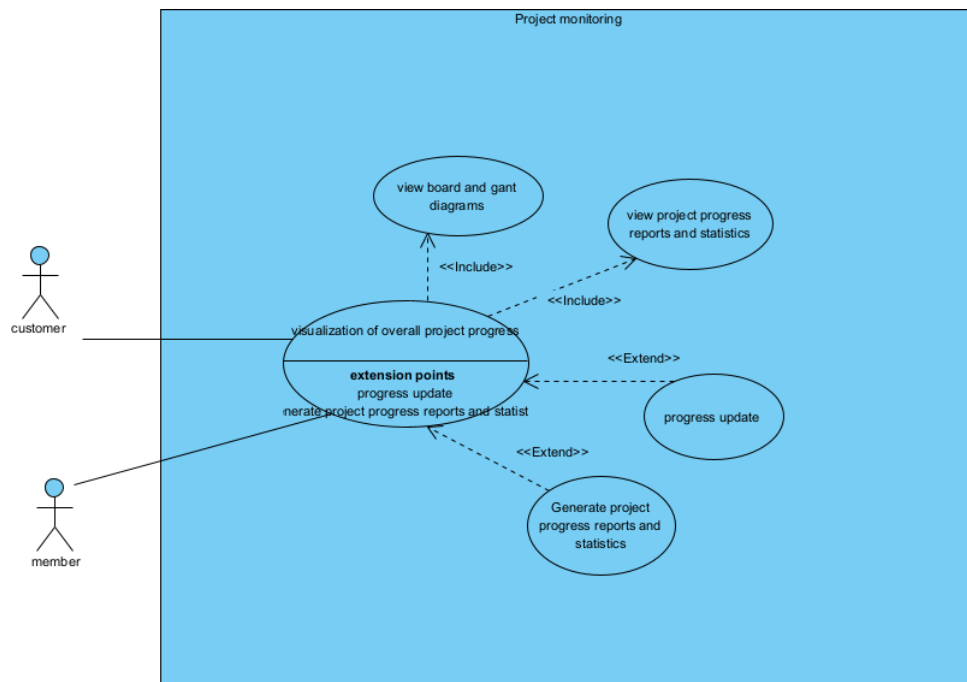
When selecciono una tarea dentro de un hito,

And el sistema debe permitirme modificar los detalles de la tarea,

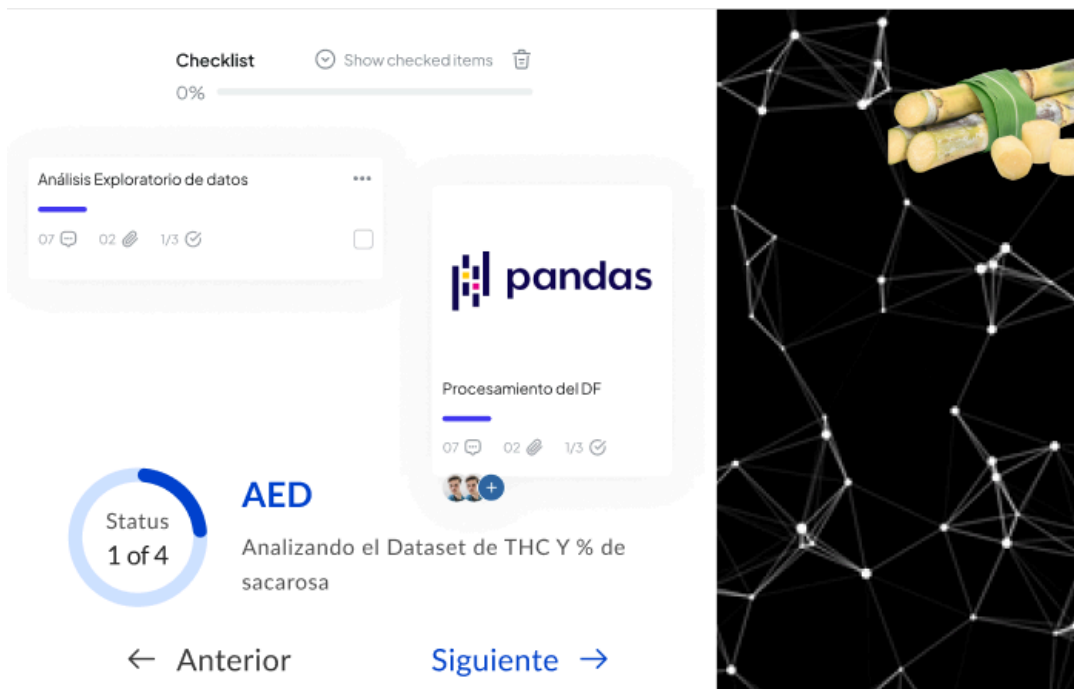
Then los cambios deben reflejarse en el roadmap y la línea de tiempo del proyecto.

- **Caso de uso.**





- *Prototipo*





REQUERIMIENTO 6: PROCESAMIENTO DE PAGOS

- **Descripción.**

El sistema debe poder redireccionar a una pasarela de pagos a los usuarios que soliciten realizar una transacción de dinero. Los usuarios deberán tener una ventana llamada “Recibos y pagos” donde los usuarios podrán ver todos los pagos que tienen pendientes a realizar. Cada recibo o “pago pendiente” se denominará EVENTO, un evento podrá ser pago de sueldo a freelancers, pago de trabajos adicionales o cualquier otro objeto que solicite un pago. Cada evento tendrá asociado la información de la persona al que se le realizará el pago como el nombre, id y número de cuenta, adicionalmente el evento tiene que tener asociado el valor de este.

El sistema debe recibir pagos por Tarjeta de Crédito, Tarjeta débito, PayPal, Nequi, Transferencia bancaria y PSE.

- **Historia de usuario.**

Req 6: Procesamiento de pagos

Descripción:

Yo como usuario

Quiero poder acceder a una pasarela de pagos desde la web donde poder realizar mis pagos

Para pagar los servicios o cualquier otro objeto de pago que tenga que realizar en la plataforma

Criterio de aceptación:

- **Scenario 1: Acceder a la pasarela de pagos exitosamente**

Given que el usuario está autenticado en la plataforma

And tiene pagos pendientes en su cuenta

When el usuario selecciona la opción de realizar un pago

Then será redirigido a una pasarela de pagos segura

And el usuario hará el pago

And el saldo o la deuda de su cuenta será actualizada.

Req 6.1: Lista de pagos pendientes (eventos)

Yo como usuario

Quiero poder ver mis pagos pendientes en una lista organizada donde cada evento de pago tenga su descripción (concepto), usuario al que se le hace el pago, valor (\$) del concepto, fecha de vencimiento y fecha de facturación

Para tener un historial ordenado de mis obligaciones financieras pendientes

Criterio de aceptación:

- **Scenario 1: Pago concepto de salario a freelancer**

Given que soy un cliente registrado

And tengo contratado un freelancer

And debo pagarle su salario

When oprima el botón de realizar pago

And sea dirigido a la plataforma de pagos

And ingrese mis datos de pago

And la plataforma de pagos tenga todos los datos del freelancer

Then realizo el pago

And el evento queda como “pagado” en la plataforma

- **Scenario 2: Pago de cualquier otro concepto diferente a salario**

Given que soy un usuario registrado

And tengo un concepto de pago

When oprima el botón de realizar pagos

And sea dirigido a la plataforma de pagos

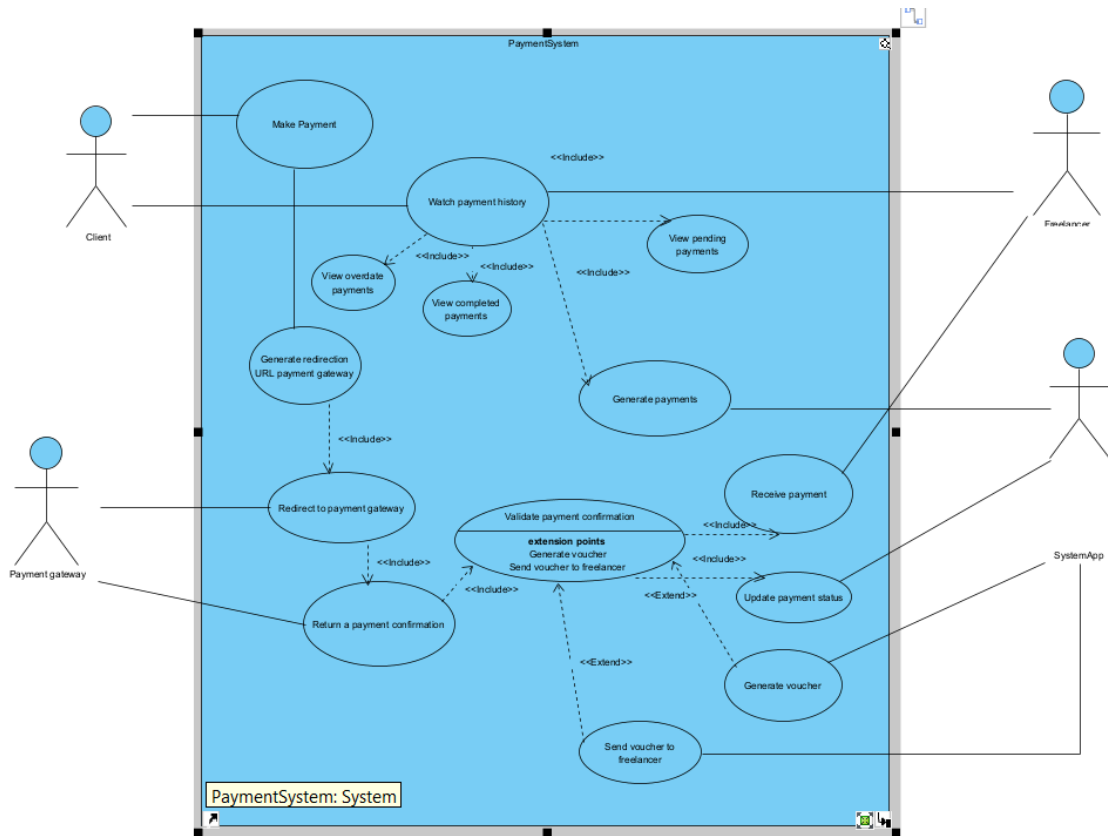
And ingrese mis datos de pago

And la plataforma de pagos tenga todos los datos del usuario al que le pagaré

Then realizo el pago

And el evento queda como “pagado” en la plataforma

- ***Caso de uso.***



- **Prototipo.**

1

carrito

2

checkout

Dirección

☒

Agregar nueva dirección

Nombres

Apellidos

Dirección

Apartamento

Departamento

Código Postal

cancelar

Guardar dirección

Realizar orden

Al hacer la orden, aceptas nuestras Políticas de privacidad y Condiciones de uso

Resumen de la Transacción

PAYMENT TO DEVELOPER (1)	56.73
Total orden:	60

Payment Method

☒

Tarjeta Debito o Credito

•••• •••• •••• 3458

VISA

REQUERIMIENTO 7: NOTIFICACIONES

- **Descripción.**

El sistema debe notificar por correo electrónico o notificaciones push cuando haya eventos importantes como nuevos proyectos publicados, mensajes, avances en el proyecto, fechas límites de pago cerca, aviso de pagos vencidos o confirmaciones de pago.

Dentro de la configuración personalizada debe haber un apartado que se llame “Ajuste de notificaciones” dentro, los usuarios podrán modificar las preferencias en las notificaciones push que llegan o dejan de llegar. Además, los usuarios podrán programar “horas silenciosas” donde ninguna notificación push llegué. Por último, los usuarios podrán suscribirse a resúmenes periodísticos de actividad relevante en la plataforma.

- **Historias de usuarios.**

Req 7: Notificaciones
<p>Yo como usuario</p> <p>Quiero poder recibir notificaciones a mi correo asociado en la plataforma y/o notificaciones push</p> <p>Para enterarme de cualquier cambio o cosa de interés que suceda en la aplicación cuando la estoy utilizando o no</p>
<p>Criterio de aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none">● Scenario 1: Comportamiento de notificaciones <p>Given que el usuario tiene un correo electrónico registrado en la plataforma</p> <p>And tiene habilitadas las notificaciones push y/o de correo electrónico</p> <p>When ocurre un evento importante en la aplicación (pago completado, actualización en su cuenta, nuevo mensaje, etc.)</p> <p>Then el usuario recibirá una notificación en su correo y/o notificación push</p> <p>And la notificación debe incluir detalles relevantes del evento</p>

Req 7.1: Envío de notificaciones de pagos, mensajes y publicación o avance de proyectos

Description:

Yo como usuario

Quiero recibir una notificación cuando realice un pago, me envíen un mensaje o haya una acción relevante con respecto a los proyectos

Para enterarme que sucedió y darme cuenta de cosas importantes

Criterio de aceptación:

- **Scenario 1: Notificación por pagos realizados**

Given que realice un pago en la pasarela de manera exitosa

When la pasarela de pagos confirme la compra y la plataforma lo sepa

Then en mi pantalla debe aparecer una notificación informando que se hizo un pago exitosamente

And a mi correo llegará la confirmación de mi pago exitoso junto a datos como fecha de transacción, valor de transacción y nombre de destinatario

- **Scenario 2: Notificación por mensajes**

Given un usuario me mandó un mensaje mientras no veía la sección de chats

And tengo la plataforma abierta en una pestaña

When el mensaje llega y no tengo la pestaña de chats activa

Then recibiré una notificación push y/o vía correo electrónico en las notificaciones del dispositivo indicando que tengo un mensaje nuevo

And la notificación debe incluir el nombre del remitente y un resumen del mensaje

- **Scenario 3: Cambio relevante en los proyectos**

Given que soy parte de un proyecto en la plataforma

And ocurre un cambio relevante en el proyecto (como una actualización de estado, un nuevo comentario o asignación de tarea)

When se realiza el cambio en el proyecto

Then recibiré una notificación en mi correo y/o notificación push

And la notificación debe incluir información relevante sobre el cambio, como el tipo de cambio, fecha de cambio y el proyecto afectado

Req 7.2: Direccionamiento por medio de las notificaciones

Yo como usuario

Quiero poder ir a el lugar referido por la notificación cuando le doy click a la notificación push o un link en la notificación del correo

Para poder visitar la sección fácil y rápidamente que es referido por la notificación

Criterio de aceptación:

- **Scenario 1: Direccionamiento por medio de las notificaciones**

Given que recibo una notificación push o un correo con un enlace de un evento importante (pago, mensaje, cambio en proyecto, etc.)

And tengo la plataforma abierta o acceso a ella a través del dispositivo donde recibí la notificación

When hago clic en la notificación push o el enlace en el correo

Then será redirigido directamente a la sección correspondiente de la plataforma (como el chat, proyecto o sección de pagos)

Req 7.3: Personalización de las notificaciones

Yo como usuario

Quiero poder configurar las notificaciones push que me llegan o dejan de llegar, además, quiero poder configurar unas horas silenciosas donde no me podrá llegar ninguna notificación

Para evitar molestias en tiempos donde no deseo que me lleguen notificaciones o poder elegir qué notificaciones quiero que me lleguen y cuáles no

Criterio de aceptación:

- **Scenario 1: Configuración de notificaciones push**

Given estoy en mis ajustes de mi cuenta

And estoy en la sección de configuración de notificaciones

When acceda a la sección de configuración de notificaciones y modifique los parámetros

Then los cambios en la configuración de notificaciones se aplicarán de inmediato

And no se me enviaran nunca notificaciones push que desactive

Scenario 2: Configuración de horas silenciosas

Given estoy en mis ajustes de mi cuenta

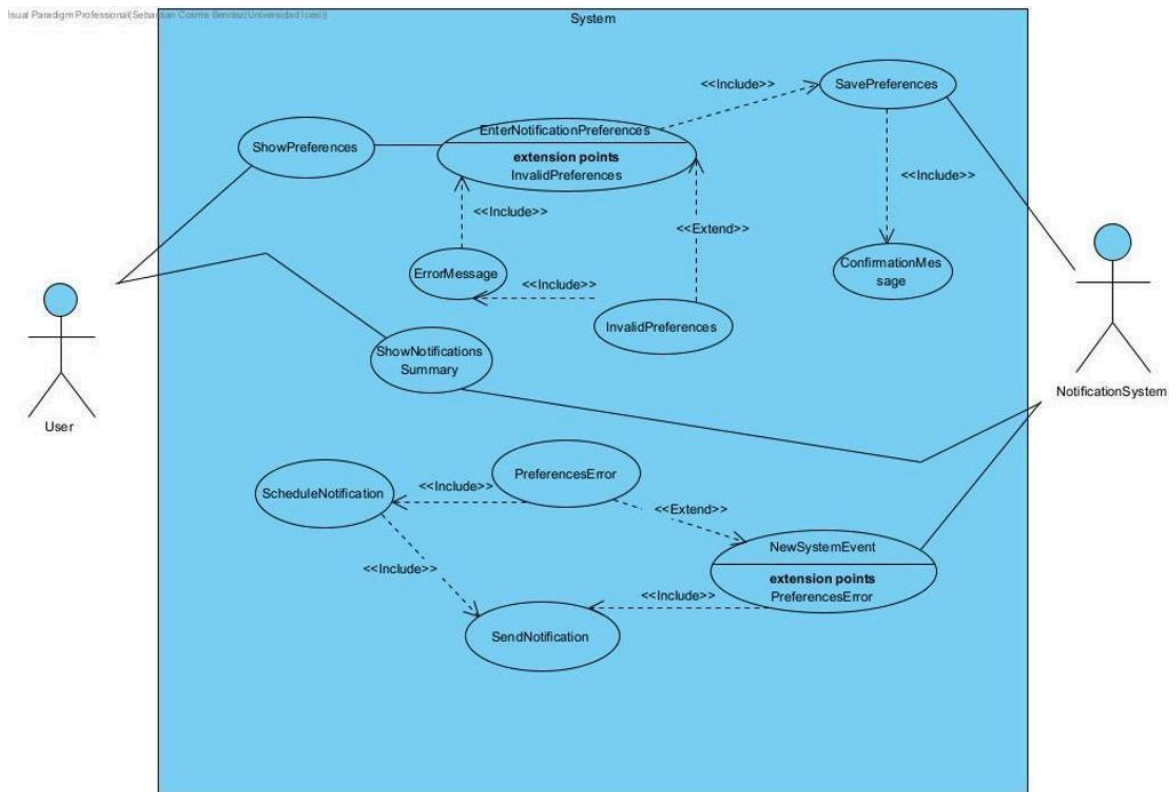
And acceda a la sección de configuración de notificaciones

When cambie los parámetros de los horarios donde no quiero recibir notificaciones

Then los cambios en la configuración de notificaciones se aplicarán de inmediato

And no se me enviaran nunca notificaciones push en los horarios que configuré

- **Caso de uso.**



- **Prototipo**



REQUERIMIENTO 8: POSTULACIÓN A PROYECTOS

- **Descripción.**

El sistema debe permitir que un freelancer, pueda escoger un proyecto y ofrecer una oferta a ese proyecto, es decir, cada proyecto debe tener una sección para hacer una oferta al respectivo proyecto, esta oferta depende del tipo de proyecto, si el proyecto es pago por horas, la oferta debe contener la tarifa por hora y el número de horas límite a trabajar semanalmente y una descripción de la oferta. Si el proyecto es presupuesto fijo, debe agregar el valor de presupuesto por el que realizaría el proyecto y agregar la fecha de entrega del proyecto, con la respectiva descripción de la oferta. Por otro lado el cliente debe poder visualizar en una lista en orden de llegada todas las ofertas realizadas en ese proyecto en específico, además debe poder aceptarlas o rechazarlas y enviar un mensaje de respuesta (opcional para el cliente) con esa decisión.

- **Historias de usuarios.**

Req 8.1 Postulación a Proyecto con Pago por Horas
<p>Como freelancer,</p> <p>Quiero postularme a un proyecto con pago por horas,</p> <p>Para ofrecer mi tarifa por hora y especificar el número de horas que puedo trabajar semanalmente, junto con una descripción de mi oferta.</p>
<ul style="list-style-type: none">• Scenario 1: Postulación a proyecto con pago por horas <p>Given que soy un freelancer autenticado en la plataforma</p> <p>When selecciono un proyecto con pago por horas y quiero postularme</p> <p>Then el sistema debe permitir que ingrese mi tarifa por hora, el número de horas límite a trabajar semanalmente, y una descripción de mi oferta</p> <p>And el sistema debe permitir que envíe mi oferta al cliente del proyecto.</p>

Req 8.2 Postulación a Proyecto con Presupuesto Fijo

Como freelancer,

quiero postularme a un proyecto con un presupuesto fijo,

para ofrecer el valor de presupuesto por el cual realizaría el proyecto, la fecha de entrega, y una descripción de mi oferta

- **Scenario 1: Postulación a proyecto con presupuesto fijo**

Given que soy un freelancer autenticado en la plataforma

When selecciono un proyecto con presupuesto fijo y quiero postularme

And el sistema debe permitir que ingrese el valor de presupuesto, la fecha de entrega del proyecto, y una descripción de mi oferta

Then el sistema debe permitir que envíe mi oferta al cliente del proyecto.

Req 8.3 Visualización de Ofertas por el Cliente

Como cliente,

quiero visualizar todas las ofertas recibidas para un proyecto en orden de llegada,

para evaluar y comparar las ofertas antes de tomar una decisión.

- **Scenario 1: Visualización de ofertas en orden de llegada**

Given que soy un cliente autenticado en la plataforma

And tengo al menos un proyecto creado y publicado

When accedo a la sección de ofertas de un proyecto específico

Then el sistema debe mostrar todas las ofertas recibidas en orden de llegada

And cada oferta debe mostrar la tarifa por hora o el presupuesto fijo, junto con la descripción de la oferta.

Req 8.4 Aceptación o Rechazo de Oferta

Como cliente,

quiero poder aceptar o rechazar las ofertas recibidas para un proyecto,

para seleccionar al freelancer adecuado o comunicar la no aceptación de la oferta

- **Scenario 1: Aceptación o rechazo de una oferta**

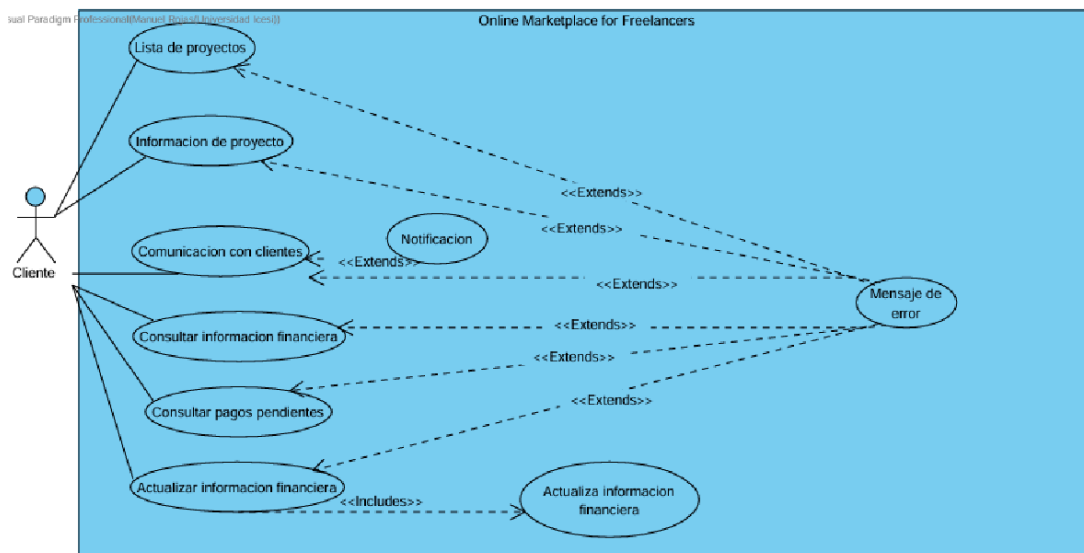
Given que soy un cliente autenticado en la plataforma

When reviso una oferta para un proyecto específico

Then el sistema debe permitir que acepte o rechace la oferta

And si rechazo la oferta, debo tener la opción de enviar un mensaje de respuesta opcional al freelancer

- **Caso de uso.**



- *Prototipo.*



Machine Learning & Analytics

★ 4.9

Predicción % THC

Ingenio Manuelita busca Analistas de datos para construir un modelo predictivo del porcentaje de sacarosa que tendrán los cultivos.

↓ 15 Postulados

UTC

1 mes

Progreso semanal

Postularse >

REQUERIMIENTO 9: FRONT-END RESPONSIVE

- **Descripción.**

El sistema debe ser accesible, compatible y funcional en cualquier dispositivo móvil (celular, laptops y tabletas), el contenido de la pantalla se debe ajustar automáticamente al tamaño y resolución de la pantalla, además, la plataforma debe responder en menos de 2 segundos, tiene que tener un diseño atractivo, debe tener un recuerdo se ayuda y soporte y debe estar disponibles en inglés y español.

- **Historias de usuarios.**

Req 9: FRONT-END RESPONSIVE
<p>Yo como usuario</p> <p>Quiero que la plataforma la pueda utilizar desde cualquier dispositivo, que se ajuste a mi pantalla, que no demore más de 2 segundos en responder a mis peticiones, que tenga un diseño que llame mi atención y que esté disponible en inglés y español</p> <p>Para que la plataforma me brinde comodidad y facilidades de navegación</p>
<p>Criterio de aceptación:</p> <p>Scenario 1: Plataforma que brinde comodidad</p> <p>Given que la plataforma está creada y técnicamente funcional</p> <p>And un usuario usandola</p> <p>When el usuario empieza a navegar por las múltiples pestañas y funcionalidades</p> <p>Then la plataforma debe brindarle todas las comodidades para una navegación en condiciones</p>

Req 9.1: Compatibilidad con dispositivos móviles

Description:

Yo como usuario

Quiero que la plataforma sea compatible con celulares, tabletas y portátiles

Para poder acceder y utilizarla desde cualquier dispositivo

Criterio de aceptación:

Scenario 1: Acceso desde múltiples dispositivos

Given que estoy usando la plataforma en celular, computador y tableta

And que cada dispositivo tiene una resolución y tamaño de pantalla diferentes

When accedo a la plataforma desde cualquier dispositivo

Then la plataforma debe ser completamente funcional, sin problemas de visualización o interacción

Req 9.2: Adaptabilidad del contenido de la pantalla

Description:

Yo como usuario

Quiero que el contenido de la plataforma se ajuste a el tamaño de la pantalla de mi dispositivo

Para ver claramente todas las funcionalidades de la aplicación sin importar mi dispositivo

Criterio de aceptación:

Scenario 1: Adaptación automática de la pantalla

Given que accedo a la plataforma desde un dispositivo con una pantalla pequeña o grande

And que la pantalla puede tener diferentes resoluciones

When navego por la plataforma

Then el contenido debe ajustarse automáticamente al tamaño y la resolución de la pantalla, sin distorsión o pérdida de funcionalidad

Req 9.3: Tiempo de respuesta

Description:

Yo como usuario

Quiero que la plataforma cargue rápidamente, máximo 2 segundos en responder

Para no experimentar demoras en su uso

Criterio de aceptación:

Scenario 1: Tiempo de respuesta inferior a 2 segundos

Given que el usuario realiza una acción en la plataforma (como cargar una página o enviar una petición)

And que la velocidad de respuesta es clave para la experiencia de usuario

When el usuario espera una respuesta del sistema

Then la plataforma debe responder en menos de 2 segundos para mejorar la fluidez de navegación

Req 9.4: Diseño atractivo

Description:

Yo como usuario

Quiero una plataforma estética, organizada y que sea muy fácil de utilizar siendo muy intuitiva gracias a su diseño

Para que me gusta la aplicación, la prefiera de las otras y mi navegación sea muy fácil

Criterio de aceptación:

Scenario 1: Diseño atractivo

Given que el diseño visual influye en la experiencia del usuario

And que un diseño atractivo puede mejorar la usabilidad de la plataforma

When el usuario interactúa con cualquier página o funcionalidad de la plataforma

Then el diseño debe ser moderno, intuitivo y visualmente agradable para mantener al usuario comprometido

Req 9.5: Cambio de idioma

Description:

Yo como usuario

Quiero poder entender los textos de la plataforma, traduciéndose automáticamente a el idioma que domino

Para que pueda entender que estoy haciendo en la plataforma y pueda navegar más fácilmente

Criterio de aceptación:

Scenario 1: Cambios de idiomas

Given que el usuario puede ser angloparlante o hispanohablante

And que la plataforma debe estar disponible en ambos idiomas

When el usuario selecciona su idioma preferido (inglés o español) en la configuración de la plataforma

Then el contenido debe actualizarse en el idioma seleccionado sin errores de traducción

Req 9.6: Sección de ayuda y soporte

Description:

Yo como usuario

Quiero tener un lugar en la plataforma donde pueda comunicarme con soporte para que puedan resolver mis dudas o cualquier otra cuestión

Para poder resolver cualquier duda y mi navegación por la aplicación sea más sencilla

Criterio de aceptación:

Scenario 1: Ayuda y soporte para el usuario

Given que el usuario tiene preguntas o necesita soporte

And que necesita encontrar ayuda de forma rápida y fácil

When el usuario busca la sección de ayuda o soporte

Then debe ser fácil de localizar y ofrecer respuestas claras y útiles a sus preguntas o problemas

REQUERIMIENTO 10: MEDIDAS DE SEGURIDAD

- ***Descripción.***

El sistema debe garantizar la seguridad de la plataforma a través de varios métodos de seguridad como la encriptación de datos, mantener el software actualizado y con mantenimientos periódicos, comunicación con el servidor y la base de datos encriptado de extremo a extremo, validar la entrada y salida de datos e implementar certificados SSL/TLS.

- *Historias de usuarios.*

Req 10: Seguridad
Description: Yo como administrador del sistema Quiero que los datos salientes y entrantes del sistema estén encriptados, se realicen mantenimientos de seguridad periódica y que se implementen certificados SSL/TLS Para proteger a todos los datos sensibles de nuestros usuarios en todo momento
Criterio de aceptación: Scenario 1: Seguridad Given la plataforma interacciona en entradas y salidas con datos sensibles de los usuarios And estos datos deben estar protegidos en todo momento When se envíe, reciba o almacene información Then esta debe estar segura en todo momento y nunca ser interceptada por terceros

Req 10.1: Encriptamiento de datos almacenados
Description: Yo como administrador del sistema Quiero que los datos sensibles sean encriptados con llaves públicas y privadas Para proteger a todos los datos sensibles de nuestros usuarios en todo momento
Criterio de aceptación:

Scenario 1: Datos de usuarios encriptados

Given que la plataforma almacena información confidencial de los usuarios

And estos datos deben estar protegidos en todo momento

When se almacenan datos en la base de datos

Then estos deben ser encriptados utilizando un algoritmo de encriptación robusto

Req 10.2: Actualización constante y mantenimiento del software**Description:**

Yo como administrador del sistema

Quiero que el software se mantenga actualizado con parches de seguridad si es necesario

Para minimizar la vulnerabilidad del sistema

Criterio de aceptación:**Scenario 1: Mantenimiento para vulnerabilidades**

Given que el sistema puede tener vulnerabilidades

And que existen actualizaciones disponibles para corregirlas

When una nueva actualización de seguridad está disponible

Then el sistema debe ser actualizado y se corrige la vulnerabilidad

Req 10.3: Cifrado de extremo a extremo en la comunicación hacia el server y base de datos**Description:**

Yo como usuario

Quiero que mis datos bancarios o personales se cifren en la comunicación con el servidor o la base de datos

Para proteger mis datos durante los intercambios de información por internet

Criterio de aceptación:

Scenario 1: Información de usuario cifrada de extremo a extremo

Given que un usuario está enviando o recibiendo datos a través de la plataforma

And que la seguridad de los datos es crítica

When la plataforma establece una conexión con el servidor o base de datos

Then esta debe estar cifrada con SSL/TLS para garantizar la privacidad

Req 10.4: Validación de entradas y salidas de datos

Description:

Yo como desarrollador

Quiero que se validen las entradas y salidas de datos

Para evitar posibles ataques de inyección o errores

Criterio de aceptación:

Scenario 1: Validar entrada de datos por los usuarios

Given que un usuario introduce datos en un formulario

And que los datos podrían ser maliciosos

When los datos son recibidos por el servidor

Then deben ser validados y sanitizados para evitar ataques

REQUERIMIENTO 11: TESTING

- **Descripción.**

Dentro del contexto del desarrollo de una plataforma segura, fácil de usar, que los apartados funcionan correctamente y puede ser utilizados en diferentes dispositivos, se realizarán las siguientes pruebas:

1. Pruebas unitarias (Funcionales) - para los requerimientos y su funcionamiento.
2. Pruebas del sistema (Funcionales) - para probar que los requerimientos funcionen bien en conjunto.
3. Pruebas de seguridad (No funcionales) - para asegurar que el sistema es lo suficientemente seguro y no hay brechas que permitan el escape de datos
4. Pruebas de compatibilidad (No funcionales) - para probar que la plataforma puede ser visitada desde diferentes dispositivos.
5. Pruebas de usabilidad(No funcionales) - revisar si para los usuarios la plataforma cumple con sus necesidades

- **Historias de usuarios.**

Req 11: Testing
<p>Description:</p> <p>Yo como desarrollador</p> <p>Quiero que todos los componentes funcionales y no funcionales del sistema sean probados antes, durante y después de desplegarlos</p> <p>Para garantizar la seguridad de los usuarios, el buen funcionamiento de la plataforma y reducir fallos, errores y defectos</p>
<p>Criterio de aceptación:</p> <p>Scenario 1: Pruebas funcionales y no funcionales para el sistema</p> <p>Given un sistema en desarrollo</p>

And necesita pruebas para saber su correctitud y buen funcionamiento

When se necesite saber si el sistema funciona correctamente

Then se necesita aplicar pruebas de funcionales y no funcionales para asegurar que el sistema esté correcto

Req 11.1: Pruebas unitarias (funcional)

Description:

Yo como desarrollador

Quiero que cada componente de la plataforma sea probado de manera individual a través de pruebas unitarias

Para asegurarme de que cada funcionalidad del sistema cumple con los requerimientos especificados

Criterio de aceptación:

Scenario 1: Pruebas unitarias de componentes individuales

Given que cada componente de la plataforma tiene funciones específicas

And que necesito asegurarme de que cada componente funcione correctamente de manera aislada

When se ejecutan las pruebas unitarias

Then cada función debe comportarse según lo especificado en los requerimientos, y cualquier error debe ser identificado y corregido

Req 11.2: Pruebas del sistema (funcional)

Description:

Yo como tester

Quiero que se realicen pruebas del sistema para verificar que todos los componentes funcionan bien en conjunto

Para garantizar que la plataforma en su totalidad cumpla con los requerimientos funcionales

Criterio de aceptación:

Scenario 1: Pruebas de integración del sistema

Given que la plataforma está formada por varios módulos y componentes

And que cada uno ha sido probado de forma individual

When se realiza una prueba del sistema completo

Then todas las partes deben funcionar correctamente de forma integrada, y cualquier conflicto entre módulos debe ser detectado

Req 11.3: Pruebas de aceptación (No funcional)

Description:

Yo como stakeholder,

Quiero que se realicen pruebas de aceptación del sistema,

Para asegurarme de que la plataforma cumple con las expectativas y los requerimientos especificados antes de ser puesta en producción.

Criterio de aceptación:

Scenario 1: : Pruebas de aceptación del usuario

Given que la plataforma ha completado el desarrollo y las pruebas internas,

And que está lista para la evaluación por parte de los usuarios finales,

When los usuarios finales realizan pruebas de aceptación,

Then el sistema debe cumplir con todos los criterios de aceptación especificados, y cualquier error o incumplimiento debe ser identificado y reportado para su corrección antes del lanzamiento.

Req 11.4: Pruebas de integridad (No funcional)

Description:

Yo como administrador,

Quiero que se realicen pruebas de integridad en la plataforma,

Para garantizar que los datos se manejen correctamente y que no haya pérdida o corrupción en el proceso.

Criterios de aceptación:

Scenario 1: Verificación de integridad de los datos.

Given que todas las operaciones de entrada, procesamiento y salida de datos deben ser precisas y consistentes,

When se realizan las pruebas de integridad,

Then los datos no deben presentar pérdida, corrupción o inconsistencias, y todas las operaciones deben preservar la coherencia y validez de los datos almacenados y procesados.

REQUERIMIENTO 12: DEPLOYMENT

- **Descripción.**

La aplicación será desplegada en un entorno de producción en la nube utilizando hostinger, garantizando escalabilidad y disponibilidad. El proceso incluirá la configuración de la infraestructura necesaria, seguridad del entorno y optimización de recursos. Además, se utilizará un pipeline CI/CD para automatizar la integración y despliegue continuo, facilitando la entrega rápida de nuevas funcionalidades, detección de errores y mejor colaboración en el equipo de desarrollo.

- **Historias de usuarios.**

Req 12: Despliegue de la aplicación
<p>Description:</p> <p>Yo como desarrollador</p> <p>Quiero que la aplicación se despliegue en un entorno de producción utilizando Hostinger</p> <p>Para garantizar que esté disponible y accesible para los usuarios finales de manera eficiente y escalable</p>
<p>Criterio de aceptación:</p> <p>Scenario 1: Despliegue exitoso en producción</p> <p>Given que he configurado el entorno de producción en Hostinger</p> <p>And que la infraestructura de la aplicación está lista</p> <p>When realizo el despliegue de la aplicación</p> <p>Then la plataforma debe estar completamente funcional, accesible y segura en el entorno de producción</p>
Req 12.2: Automatización del despliegue con CI/CD

Description:

Yo como desarrollador

Quiero que el proceso de despliegue esté automatizado mediante CI/CD

Para agilizar la integración de nuevos cambios, reducir errores y asegurar un despliegue continuo

Criterio de aceptación:

Scenario 1: Pipeline CI/CD en funcionamiento

Given que el pipeline CI/CD está configurado

And que se han realizado cambios en el código fuente

When se ejecuta el pipeline

Then la aplicación debe integrarse, probarse y desplegarse automáticamente en el entorno de producción en Hostinger sin intervención manual

Req 12.3: Optimización de recursos en la nube

Description:

Yo como administrador de la infraestructura

Quiero que la plataforma en Hostinger optimice el uso de recursos

Para garantizar que el sistema sea eficiente en términos de costo y rendimiento

Criterio de aceptación:

Scenario 1: Uso optimizado de recursos en la nube

Given que la aplicación está en un entorno de nube (Hostinger)

And que los recursos deben ser administrados adecuadamente

When se realiza el despliegue

Then la plataforma debe funcionar de manera eficiente, usando los recursos necesarios sin sobrecargar la infraestructura

Req 12.4: Seguridad del entorno de producción

Description:

Yo como administrador de seguridad

Quiero que el entorno de producción en Hostinger esté adecuadamente asegurado

Para proteger los datos y evitar accesos no autorizados

Criterio de aceptación:

Scenario 1: Seguridad del entorno

Given que el entorno de producción está configurado

And que existen políticas de seguridad establecidas

When la aplicación está desplegada en Hostinger

Then el entorno debe estar protegido contra vulnerabilidades, asegurando los datos de los usuarios y el correcto funcionamiento de la plataforma

- Prototipo

REQUERIMIENTO 13: ERROR HANDLING AND LOGGING.

- *Descripción.*

El sistema debe implementar mecanismos robustos para la gestión de errores y excepciones en todos los componentes de la aplicación, tanto en el front-end como en el back-end. Estos errores deben clasificarse en niveles de gravedad (informativo, advertencia, error, crítico), con procedimientos claramente definidos para manejar tanto

errores comunes como críticos. El sistema debe garantizar que los usuarios reciban mensajes claros, concisos y útiles que expliquen los problemas, sin exponer detalles técnicos innecesarios.

Además, la aplicación debe incluir un sistema de registro (logging) exhaustivo que registre tanto el flujo normal de operaciones como cualquier error o excepción que ocurra durante su ejecución. Este sistema de registro debe facilitar la trazabilidad de problemas, posibilitar su resolución rápida y cumplir con las normativas de seguridad y privacidad vigentes.

Para errores críticos, el sistema debe enviar alertas automáticas al equipo de soporte o desarrollo para que puedan tomar medidas proactivas y minimizar el impacto en los usuarios. Estas alertas pueden integrarse con herramientas como Jira para una mejor gestión de incidentes. Es crucial que se proporcione documentación detallada y guías prácticas para los desarrolladores, con el fin de asegurar la consistencia y eficacia en la implementación de estas prácticas a lo largo de todo el proyecto.

- ***Historias de usuarios.***

Req 13.1: Clasificación de Errores
<p>Como desarrollador,</p> <p>quiero que el sistema clasifique los errores en diferentes niveles de gravedad (informativo, advertencia, error, crítico)</p> <p>para poder priorizar la atención a los problemas más graves y garantizar una respuesta rápida y eficaz.</p>
<ul style="list-style-type: none">● Scenario 1: Clasificación de un error crítico <p>Given que un error crítico ocurre en la aplicación</p> <p>When el error es registrado en el sistema de logging</p> <p>Then el sistema debe clasificar el error como "crítico"</p> <p>And debe enviar una alerta automática al equipo de soporte o desarrollo</p> <p>And el error debe ser mostrado en el panel de control con la etiqueta de "crítico"</p>

- **Scenario 2: Clasificación de un error de advertencia**

Given que un problema menor ocurre en la aplicación

When el problema es registrado en el sistema de logging

Then el sistema debe clasificar el problema como "advertencia"

And no se enviará una alerta automática

And el problema será registrado para su revisión futura

Req 13.2: Notificaciones de Errores Críticos

Como miembro del equipo de soporte,

quiero recibir notificaciones automáticas cuando ocurra un error crítico,

para que pueda tomar medidas inmediatas y minimizar el impacto en los usuarios.

- **Scenario: Enviar notificación cuando ocurre un error crítico**

Given que un error crítico ocurre en la aplicación

When el error es registrado en el sistema

Then el sistema debe enviar una notificación automática al equipo de soporte

And la notificación debe incluir detalles esenciales como el tipo de error, la ubicación y la hora de ocurrencia

And el sistema debe registrar que la notificación fue enviada

- **Scenario: No enviar notificación para errores menores**

Given que un error menor ocurre en la aplicación

When el error es registrado en el sistema

Then el sistema no debe enviar ninguna notificación automática

And el error será registrado sin generar alertas

Req 13.3 Registro de Eventos y Errores (Logging)

Como administrador del sistema,

quiero que todos los eventos importantes y errores sean registrados exhaustivamente

para poder realizar un seguimiento detallado y resolver problemas de manera eficiente.

- **Scenario 1: Registrar el flujo normal de operaciones**

Given que la aplicación está en funcionamiento normal

When un evento importante ocurre (e.g., inicio de sesión, acceso a un recurso)

Then el evento debe ser registrado en el sistema de logging

And el registro debe incluir detalles como el tipo de evento, usuario involucrado, y hora de ocurrencia

- **Scenario 2: Registrar un error en el sistema de logging**

Given que un error ocurre en la aplicación

When el error es detectado por el sistema

Then el error debe ser registrado en el sistema de logging

And el registro debe incluir la gravedad del error, detalles técnicos relevantes y el contexto del error

Req 13.4 Mensajes Claros para Usuarios

Como usuario de la aplicación,

quiero recibir mensajes claros y útiles cuando ocurra un error,
para entender qué sucedió y cómo proceder sin recibir detalles técnicos confusos.

- **Scenario 1: Mostrar mensaje claro en caso de error**

Given que un error ocurre mientras el usuario está utilizando la aplicación

When el sistema detecta el error

Then el usuario debe ver un mensaje claro y conciso que explique el problema

And el mensaje no debe incluir detalles técnicos innecesarios

And el mensaje debe ofrecer orientación sobre los siguientes pasos a seguir

- **Scenario 2: Mostrar mensaje de advertencia no crítico**

Given que una advertencia ocurre en la aplicación

When el sistema detecta la advertencia

Then el usuario debe recibir un mensaje de advertencia que no interrumpa su trabajo

And el mensaje debe sugerir que el usuario revise su acción o espere a que el sistema resuelva el problema

REQUERIMIENTO 14: LANDING PAGE.

- **Descripción.**

La landing page de la plataforma Myrtille está diseñada para conectar freelancers con clientes, ofreciendo un espacio donde ambos pueden encontrar las mejores oportunidades y servicios. La página incluye una barra de búsqueda avanzada para encontrar freelancers, proyectos o servicios específicos, destaca perfiles de freelancers sobresalientes y muestra los últimos proyectos publicados. También incluye secciones para explorar servicios en tendencia, ver testimonios de clientes satisfechos, y acceder rápidamente a soluciones y recursos ofrecidos por la plataforma.

- **Historias de usuarios.**

14.1: Visualización de freelancers destacados
<p>Como usuario</p> <p>Quiero ver una sección de freelancers destacados</p> <p>Para poder descubrir rápidamente a profesionales altamente calificados.</p>
<ul style="list-style-type: none">• Escenario 1: Mostrar freelancers destacados en la landing page <p>Given que estoy en la landing page,</p> <p>When la página se carga completamente,</p> <p>Then debería ver una sección de "Freelancers destacados" con al menos cinco perfiles visibles.</p>

14.2: Búsqueda de proyectos o freelancers
<p>Como usuario</p> <p>Quiero buscar proyectos o freelancers utilizando palabras clave</p>

Para encontrar oportunidades y profesionales que se ajusten a mis necesidades.

Escenario 1: Búsqueda exitosa de proyectos o freelancers

Given que estoy en la landing page,

When ingreso una palabra clave en la barra de búsqueda y hago clic en "Buscar",

Then debería ver una lista de resultados relevantes que coincidan con la palabra clave ingresada.

Escenario 2: Búsqueda sin resultados

Given que estoy en la landing page,

When ingreso una palabra clave poco común en la barra de búsqueda y hago clic en "Buscar",

Then debería ver un mensaje indicando que no hay resultados disponibles para esa búsqueda.

14.3: Acceso a servicios en tendencia

Como usuario

Quiero explorar los servicios en tendencia

Para conocer qué áreas tienen más demanda en la plataforma.

Escenario 1: Visualización de servicios en tendencia

Given que estoy en la landing page,

When la página se carga completamente,

Then debería ver una sección llamada "Servicios en Tendencia" con iconos representativos de cada servicio.

14.4: Historia de Usuario: Reproducción de video de testimonio

Como usuario

Quiero ver testimonios en video de clientes satisfechos

Para entender el impacto positivo que la plataforma ha tenido en otros usuarios

Escenario 1: Reproducción del video de testimonio

Given que estoy en la landing page,

When hago clic en el botón de reproducción de un video de testimonio,

Then el video debería comenzar a reproducirse en una ventana emergente o en el mismo espacio del video.

14.5: Exploración de nuevos proyectos

Como usuario

Quiero ver los últimos proyectos publicados

Para identificar nuevas oportunidades de trabajo disponibles en la plataforma.

Escenario 1: Visualización de los últimos proyectos

Given que estoy en la landing page,

When la página se carga completamente,

Then debería ver una sección de "Nuestros últimos proyectos" con miniaturas y títulos de los proyectos recientes.

Escenario 2: Acceso a más proyectos

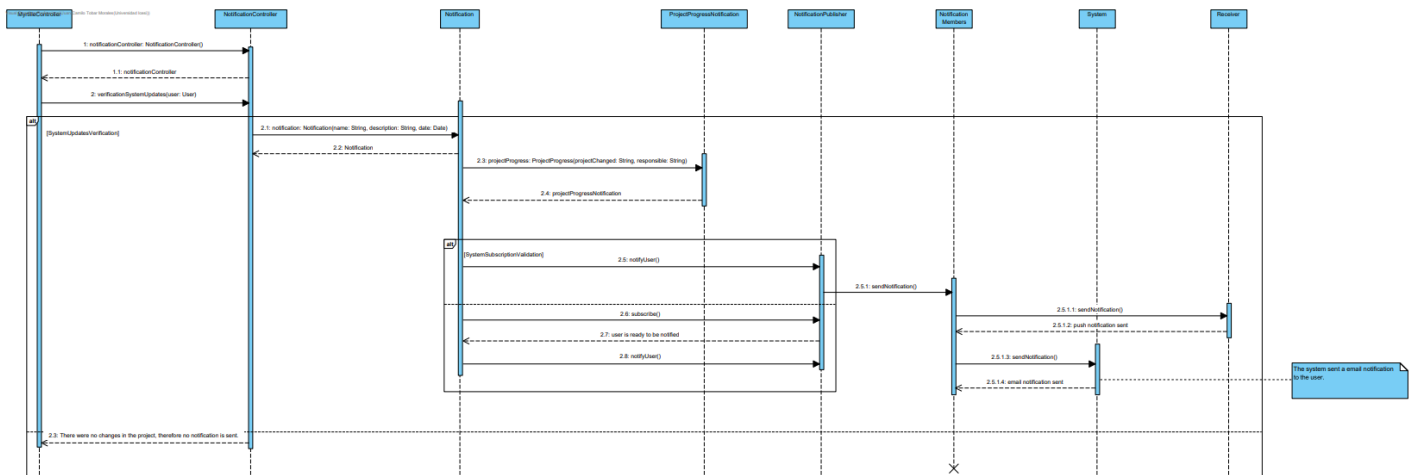
Given que estoy en la landing page,

When hago clic en el botón "Descubre Más proyectos" debajo de la sección de últimos proyectos,

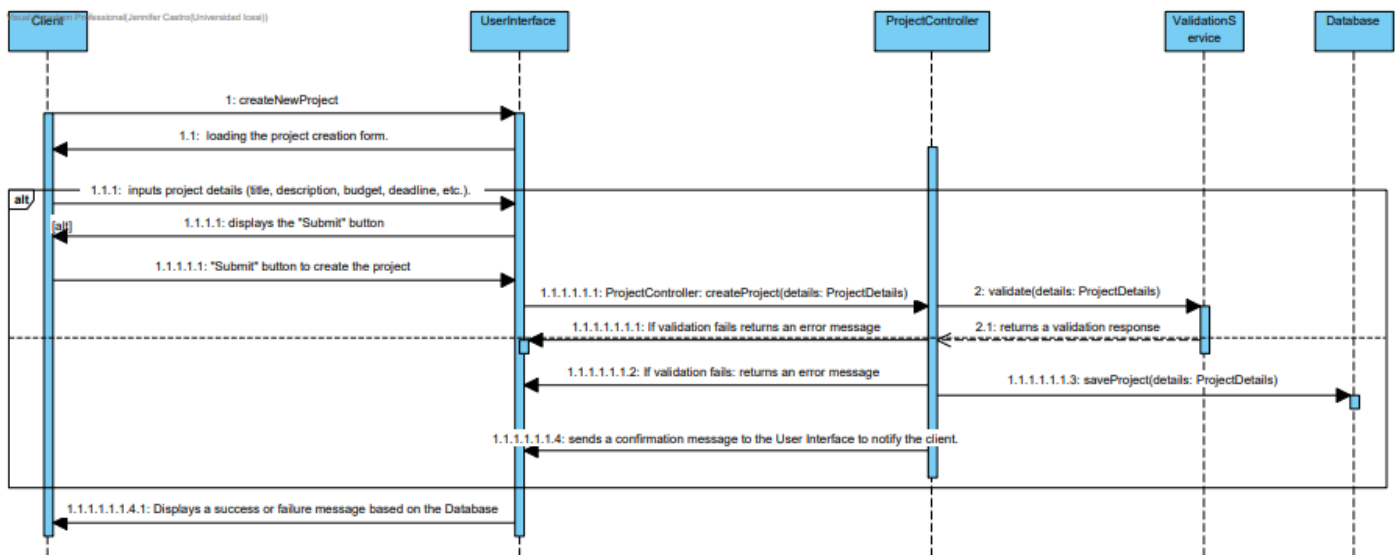
Then debería ser redirigido a una página donde pueda explorar una lista completa de proyectos disponibles.

DIAGRAMAS DE FLUJO

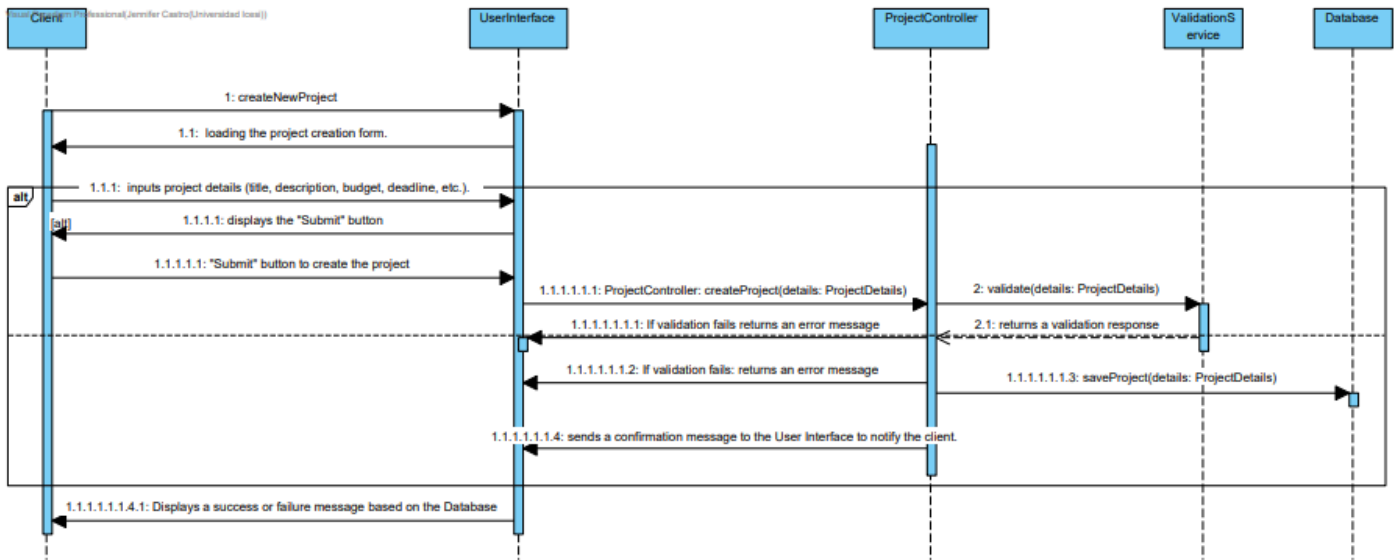
Notification diagram Sequence



Create project diagram Sequence



Create project diagram Sequence



Create project diagram Sequence

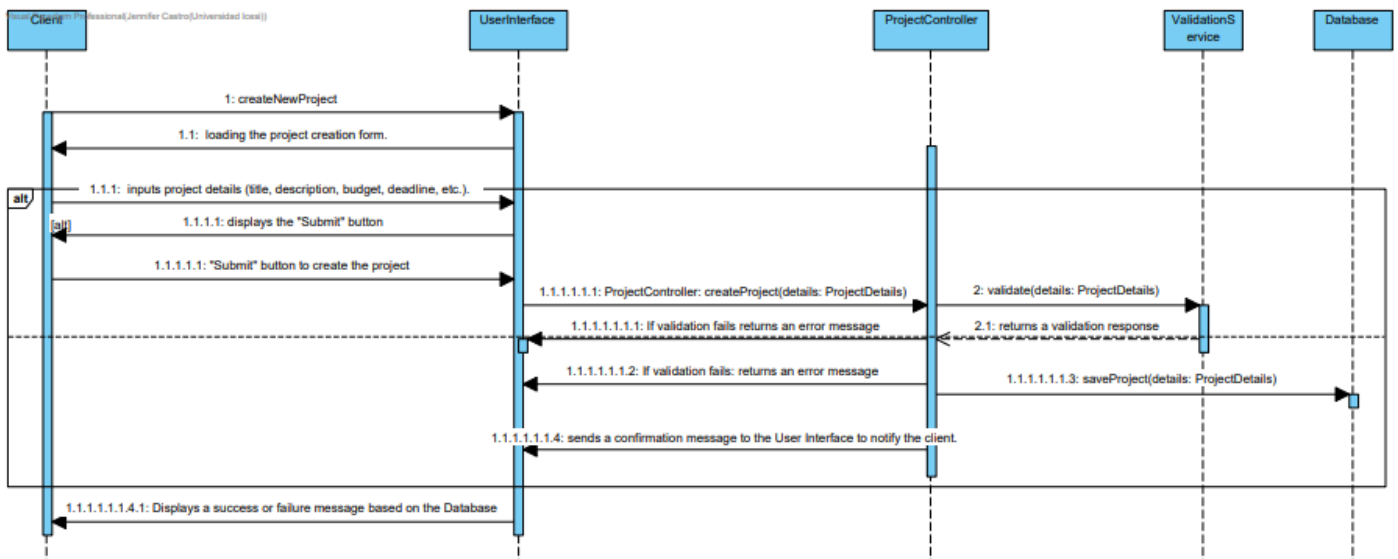
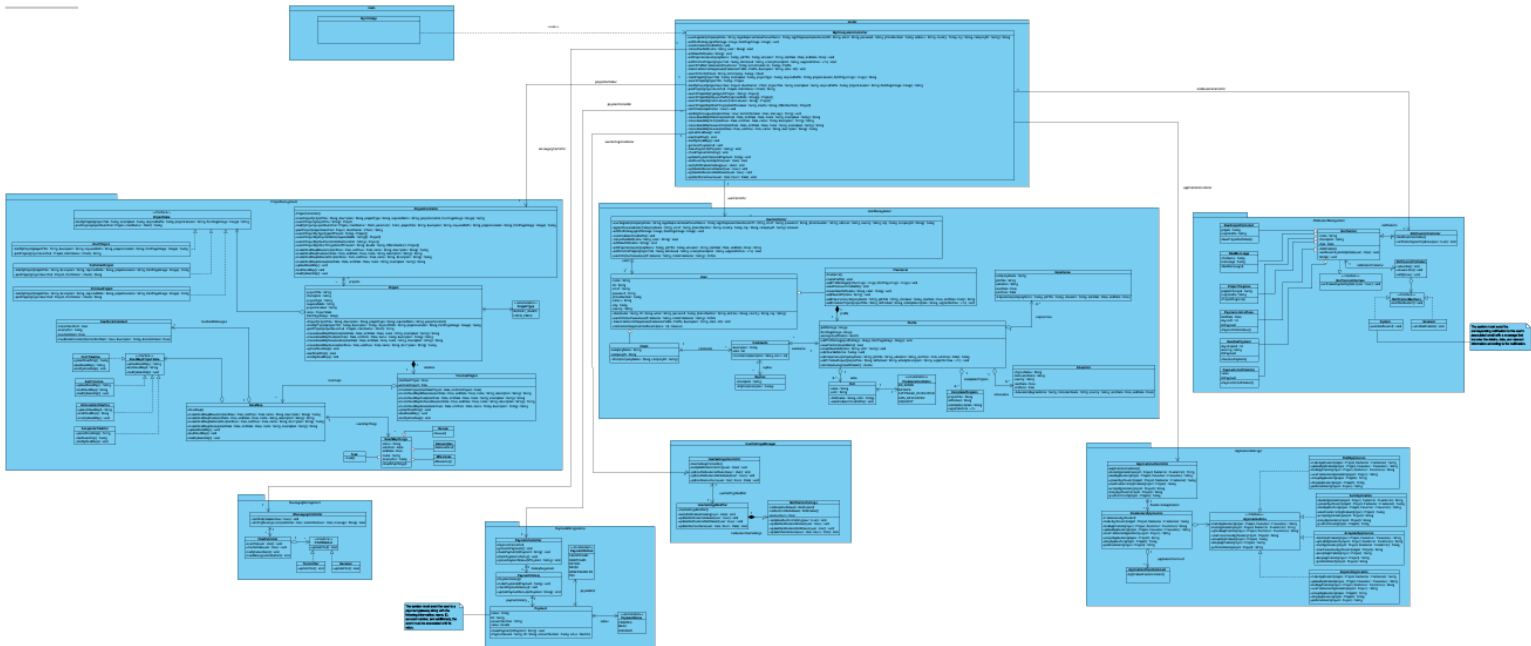
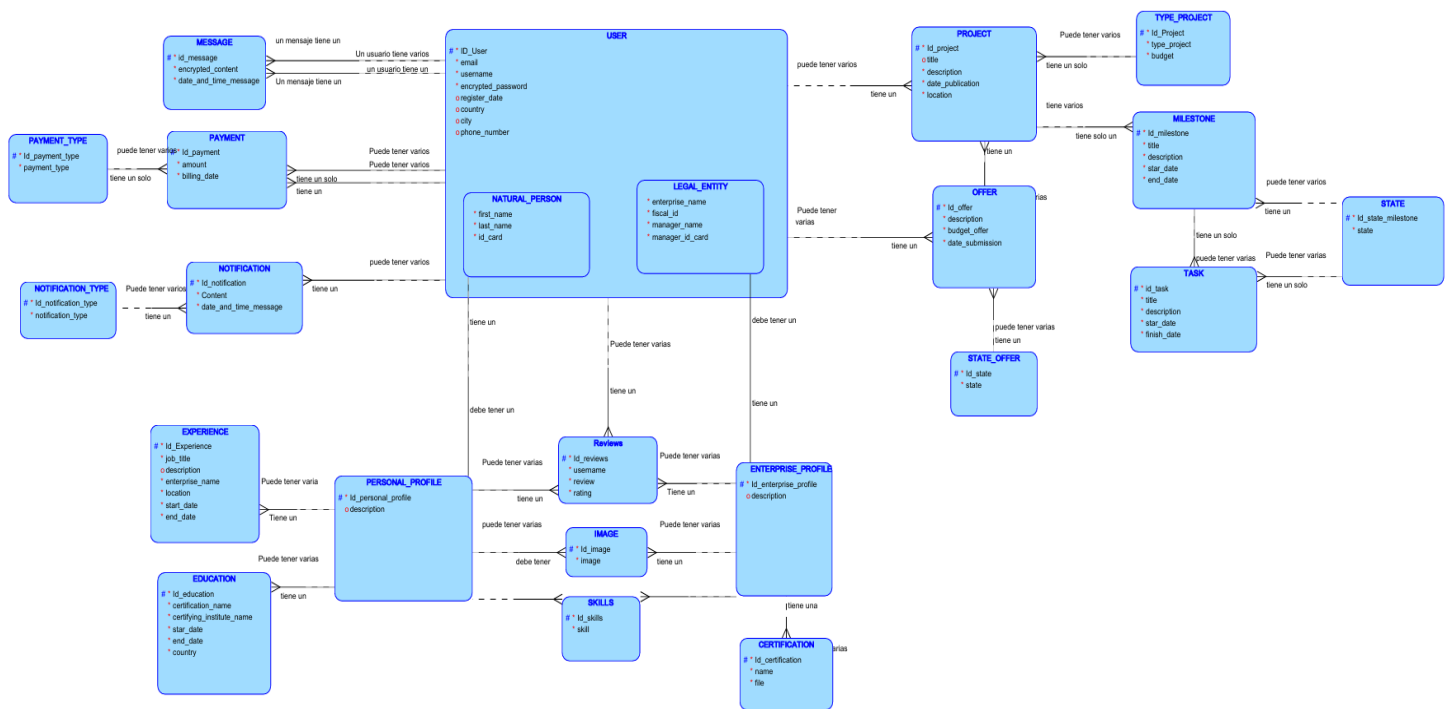


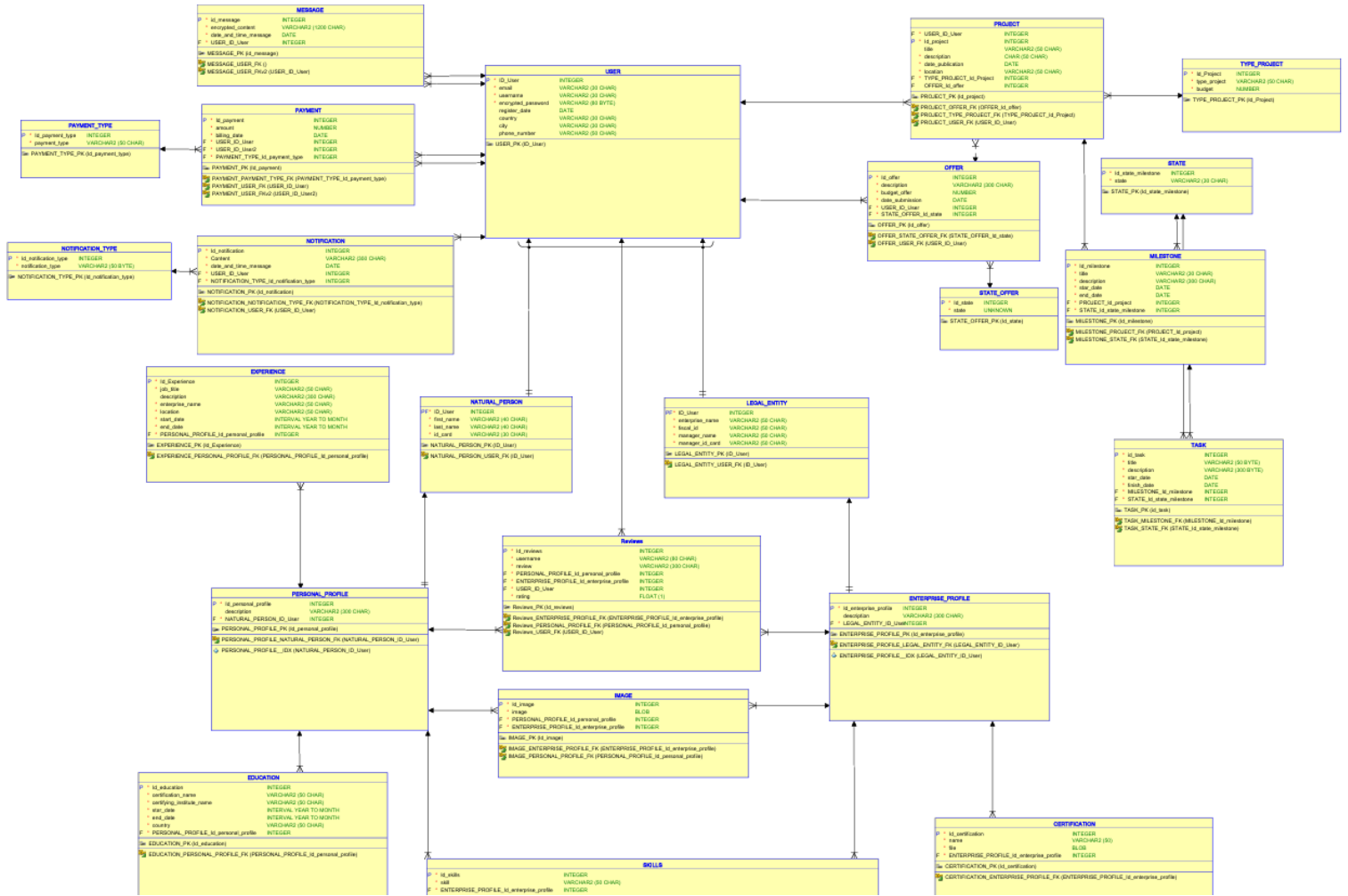
DIAGRAMA DE CLASE



MODELO ENTIDAD - RELACIÓN



MODELO RELACIONAL



INFORMES JIRA

Proyectos / Myrtille Freelance / Informes

Diagrama de flujo acumulado

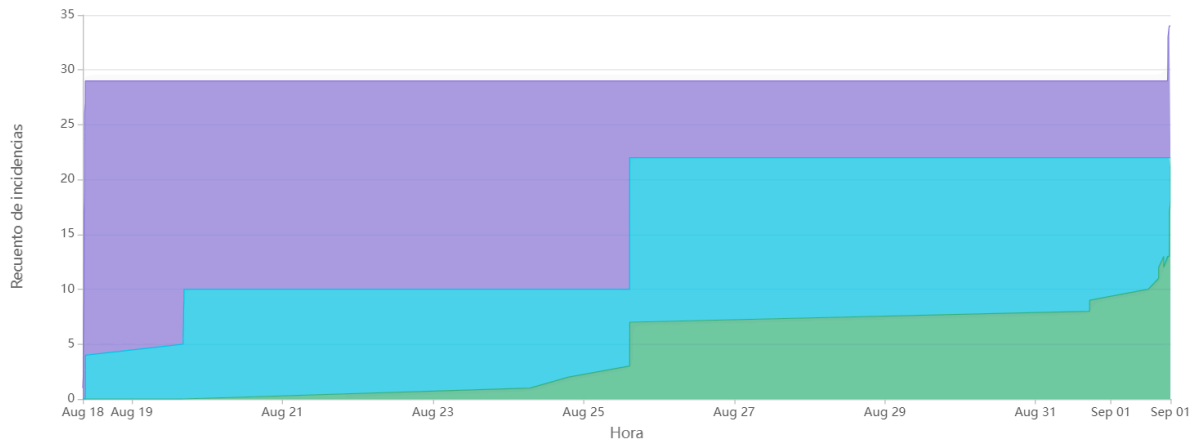
► Cómo leer este informe

Filtro de fecha

Fecha de inicio: 2/18/1993

Fecha de finalización: 2/18/1993

☒ Por hacer ☒ En curso ☒ Listo



DAILY SPRINTS

Informe de Seguimiento Semana 5

Miembros del equipo:	Juan Camilo Tobar - Jennifer Castro - Juan Jose Angarita - Geoffrey Pasaje.
Sprint No.:	0.
Fecha inicio – fin semana	26 de Agosto de 2024 - 30 de Agosto de 2024.

1. Primera reunión (plan inicial del sprint) - lunes.

Integrante equipo	Qué hice hoy	Qué voy a hacer mañana	Qué impedimentos he encontrado
Juan Camilo Tobar	Realizamos la retroalimentación de los mockups con el cliente	Empezar a realizar el diagrama de clases	Tiempo
Jennifer Castro	Realizamos la retroalimentación de los mockups con el cliente	Revisar todas las historias de usuario, específicamente las del requerimiento de testing.	El manejo del tiempo.
Geoffrey Pasaje Vidal	Realizamos la retroalimentación de los mockups con el cliente	Empezar a realizar el modelo	algunas preguntas que tenía para el cliente
Juan José Angarita			

2. Reunión diaria de seguimiento - martes.

Integrante equipo	Qué hice hoy	Qué voy a hacer mañana	Qué impedimentos he encontrado
Juan Camilo Tobar	Nada	Empezar el diagrama de clases	El tiempo
Jennifer Castro	Cambié dos historias de usuarios en el requerimiento 11	Empezar el plan de pruebas.	Parciales en otras asignaturas.
Geoffrey Pasaje	Nada	Llenar el formulario de reconocimiento de entidades	Hoy el tiempo
Juan José Angarita			

3. Reunión diaria de seguimiento - miércoles.

Integrante equipo	Qué hice hoy	Qué voy a hacer mañana	Qué impedimentos he encontrado
Juan Camilo Tobar	Hice la estructura general de la solución del diagrama de clases.	Poner las clases que usaremos en la solución.	Tiempo
Jennifer Castro	Escribir el objetivo del plan de pruebas y las estrategias que utilizaremos	Escribir las dimensiones en las que realizaremos las pruebas	Conocimientos sobre el proceso de elaboración del plan de pruebas.
Geoffrey Pasaje	Hoy estuve reconociendo las primeras entidades del problema	Intentar empezar a hacer una primera versión del modelo entidad relación	el tiempo, tenemos muchos parciales esta semana
Juan José Angarita Yela			

4. Reunión diaria de seguimiento - jueves.

Integrante equipo	Qué hice hoy	Qué voy a hacer mañana	Qué impedimentos he encontrado
Juan Camilo Tobar	Puse las clases que se usarán principalmente en el diagrama de clases de la solución.	Revisar si puedo implementar patrones de diseño en el diagrama de clases.	Tiempo
Jennifer Castro	Consultar y redactar los tipos de pruebas a realizar y en qué aspectos del software repercuten	La matriz de las pruebas de software	El tiempo.
Geoffrey Pasaje	nada	Intentar empezar a hacer una primera versión del modelo entidad relación	Nuevamente mañana tengo un parcial y pasado mañana tengo dos parciales entonces juega mucho contra el

			tiempo y pienso desatrasarme esté sabado y domingo
Juan José Angarita Yela			

5. Reunión diaria de seguimiento - viernes.

Integrante equipo	Qué hice hoy	Qué voy a hacer mañana	Qué impedimentos he encontrado
Juan Camilo Tobar	Implemente algunos patrones de diseño en el diagrama y lo acomodé.	Colocar atributos y métodos en el diagrama de clases. Además, hacer los diagrama de casos de uso y de flujo pendientes en el SRS.	Tiempo
Jennifer Castro	Matriz de pruebas y el esquema de trabajo para su realización.	Terminar el plan de pruebas, incluyendo la funciones y roles del equipo, entregables, mecanismos de seguimiento y control.	Ninguno.
Juan José angarita yela			
Geoffrey Pasaje Vidal			

Informe de Seguimiento Semana 4

Miembros del equipo:	Juan Camilo Tobar - Jennifer Castro - Juan Jose Angarita - Geoffrey Pasaje.
Sprint No.:	1.
Fecha inicio – fin semana	19 de Agosto de 2024 - 23 de Agosto de 2024.

1. Primera reunión (plan inicial del sprint) - lunes.

Integrante equipo	Qué hice hoy	Qué voy a hacer mañana	Qué impedimentos he encontrado
Juan Camilo Tobar	Acomodé la especificación de requerimiento 7, además, acomodé un poco el formato	Hacer las historias de usuario del requerimiento 6 y 7 y acomodar más el documento SRS.	Tiempo.

	SRS que estamos corrigiendo.		
Jennifer Castro	Corregí los requerimientos uno y dos en el documento SRS e hice las historias de usuario de estas.	Corregir el requerimiento tres y hacer sus historias de usuario. Poner el contexto y la descripción en el nuevo documento del SRS.	Manejo del tiempo.
Geoffrey Pasaje Vidal	Cree el proyecto en JIRA, cree todas las epicas, y asigne todas las subtarefas al equipo.	Voy a empezar a realizar las historias de usuario de los requerimientos que me asigné (3, 5 y 8)..	Tiempo.
Juan José Angarita	Cree el login y el register en el Figma :D	Mañana voy a empezar a realizar la Landing Page del sitio web	Tiempo , falta mucho tiempo!!

2. Reunión diaria de seguimiento - martes.

Integrante equipo	Qué hice hoy	Qué voy a hacer mañana	Qué impedimentos he encontrado
Juan Camilo Tobar	Revisé las descripciones generales de mis requerimientos y ví las modificaciones a hacer.	Hacer las historias de usuario del requerimiento 6 y 7 con la plantilla que se dio.	Tiempo.
Jennifer Castro	Pegar el contexto, la introducción y la descripción en el nuevo documento	historias de usuario del requerimiento 3	Tiempo
Geoffrey Pasaje	Refactorize todo el documento nuevo a entregar con los requerimientos y cree una estructura para este documento	Voy a hacer mis historias de usuario de los requerimientos 3,5 y 8.	

	y para la historias de usuario		
Juan José Angarita			

3. Reunión diaria de seguimiento - miércoles.

Integrante equipo	Qué hice hoy	Qué voy a hacer mañana	Qué impedimentos he encontrado
Juan Camilo Tobar	Nada.	Hacer las historias de usuario del requerimiento 6 y 7 con la plantilla que se dio.	Tiempo.
Jennifer Castro		.	
Geoffrey Pasaje	Nada.	Hacer las historias de usuario del requerimiento 3.	El tiempo
Juan José Angarita Yela			

4. Reunión diaria de seguimiento - jueves.

Integrante equipo	Qué hice hoy	Qué voy a hacer mañana	Qué impedimentos he encontrado
Juan Camilo Tobar	Nada.	Hacer las historias de usuario del requerimiento 6 y 7 con la plantilla que se dio.	Tiempo.
Jennifer Castro	.	.	.
Geoffrey Pasaje	Historias de usuario del requerimiento 3.	Historias de usuario del requerimiento 5.	Algunos problemas de interpretación con el documento.
Juan José Angarita Yela			

5. Reunión diaria de seguimiento - viernes.

Integrante equipo	Qué hice hoy	Qué voy a hacer mañana	Qué impedimentos he encontrado
Juan Camilo Tobar	Termine de hacer las historias de usuario del requerimiento 6 y 7.	Terminar y organizar los requerimientos que tengo pendiente por hacer.	Tiempo
Jennifer Castro			
Juan José angarita yela			
Geoffrey Pasaje Vidal			

PLAN DE PRUEBAS

Objetivo de las Pruebas:

El propósito del plan de pruebas del sistema de FREELANCERS de Encora es garantizar que todas las funcionalidades del sistema se implementen correctamente y cumplan con los requisitos especificados. Este plan se centra en validar que todas las funcionalidades trabajen de manera efectiva y sin errores, proporcionando una experiencia de usuario coherente y confiable. El plan de pruebas detalla los escenarios de prueba, casos de uso, condiciones iniciales, resultados esperados y procedimientos para ejecutar las pruebas y reportar defectos.

El proceso de pruebas a realizar se basa en varias dimensiones clave:

Validar Funcionalidades: Evaluar las funcionalidades a forma de hacer la aplicación óptima, teniendo en cuenta la publicación de servicios, proyectos y habilidades por parte de los freelancers y la contratación, comentarios, reseñas, publicación de proyectos y métodos de pago por parte de los clientes. Además, verificar que estas características no solo cumplan con los requerimientos técnicos y funcionales, sino que también sean intuitivas y satisfactorias para los usuarios finales.

- **Asegurar la Integridad de los Datos:** Garantizar que todos los datos introducidos, modificados o eliminados en el sistema se manejen correctamente y que no se produzcan inconsistencias.
- **Evaluar la Seguridad y la Gestión de Usuarios:** Confirmar que la gestión de usuarios y roles se desempeñe adecuadamente, permitiendo agregar, editar y eliminar usuarios de manera segura, así como administrar permisos de manera eficaz.

- **Garantizar la fiabilidad del sistema:** Realizar pruebas de carga y rendimiento para asegurar que el sistema pueda manejar múltiples operaciones y usuarios simultáneamente sin degradar su rendimiento.
- **Validar la Integración con Sistemas Externos:** Comprobar la correcta integración del subsistema API con el sistema de información de la plataforma, garantizando que los datos se transfieran y registren adecuadamente.

Estrategia de Pruebas:

Esta estrategia de pruebas para el sistema de Freelancers se enfoca en diversas áreas clave, organizadas en cuatro niveles de pruebas: pruebas unitarias, de integración, de sistema y de aceptación. Cada nivel aborda diferentes aspectos del software, asegurando una evaluación exhaustiva de todas las funcionalidades y atributos de calidad.

Niveles de Pruebas:

Pruebas Unitarias:

Estas pruebas se realizan a nivel de métodos y funciones individuales desarrolladas en el sistema. Se enfocan en componentes aislados, verificando que cada unidad de código funcione según lo previsto. Se llevan a cabo con el propósito de detectar errores de bajo nivel en los módulos y clases construidos por los desarrolladores. Los desarrolladores individuales serán los principales responsables de ejecutar estas pruebas, asegurando que cada parte del sistema funcione correctamente de manera independiente antes de proceder a su integración con otros componentes.

Pruebas de Integración:

Se centran en la interacción entre los diferentes módulos y con sistemas externos. En nuestro contexto, es crucial probar la correcta integración del subsistema API con el sistema de información. Estas pruebas garantizarán que los datos se transfieran y registren adecuadamente y que los componentes integrados funcionen juntos sin problemas. La colaboración del equipo de integración será fundamental para abordar y resolver cualquier problema que surja durante estas pruebas, asegurando una comunicación fluida y eficiente entre todos los sistemas involucrados.

Pruebas de Sistema:

La evaluación del sistema completo en su entorno operativo es el foco de estas pruebas. Se validan todas las características funcionales del programa, incluyendo el registro y autenticación de los usuarios, la publicación de proyectos, cargue de documentos e información acerca de los freelancers, comentarios, reseñas y calificaciones. Estas pruebas aseguran el cumplimiento de los requisitos técnicos y funcionales y que las características sean intuitivas y satisfactorias para los usuarios finales. Se considerarán aspectos como la usabilidad, la eficiencia y la experiencia del usuario en general, garantizando una implementación coherente y sin errores.

Pruebas de Aceptación:

Las pruebas de aceptación involucrarán la participación de los stakeholders y los usuarios finales del sistema. Estas pruebas se enfocan en validar que el sistema cumple con los requisitos especificados. El objetivo principal es confirmar la satisfacción de los stakeholders con el sistema proporcionado, asegurando que todas las funcionalidades sean coherentes con las expectativas del usuario y que el sistema funcione de manera fiable y segura en un entorno real. La retroalimentación obtenida durante estas pruebas será crucial para realizar ajustes finales antes del lanzamiento oficial del sistema.

Matriz de pruebas de software

Relación de cada prueba con los atributos de calidad de software

	Funcionalidad	Usabilidad	Rendimiento	Seguridad	Compatibilidad	Mantenibilidad	Portabilidad
Pruebas Unitarias	x					x	

Pruebas de Integración	x				x	x	
Pruebas de Sistema	x	x	x	x	x	x	x
Pruebas de Aceptación	x	x	x	x	x		x

Áreas de Enfoque de enfoque extra

Asegurar la Integridad de los Datos:

Se implementarán medidas exhaustivas para velar para que todos los datos introducidos, modificados o eliminados en el sistema se manejen correctamente. Esto es esencial para evitar inconsistencias y asegurar la precisión y coherencia de la información. Para lograrlo, se incluirán pruebas de integridad de datos y revisiones de consistencia en todas las fases del proceso de pruebas. Estas pruebas se diseñarán para verificar que los datos se almacenen y recuperen de manera adecuada, asegurando que cualquier operación realizada en el sistema no comprometa la integridad de la base de datos.

Evaluar la Seguridad y la Gestión de Usuarios:

Descripción: Confirmar que la gestión de usuarios y roles se desempeñe adecuadamente.

Objetivo: Permitir agregar, editar y eliminar usuarios de manera segura, así como administrar permisos eficazmente.

Estrategia: Se llevarán a cabo pruebas de seguridad y validación de permisos y roles durante las pruebas de sistema y de aceptación. Estas pruebas garantizarán que solo los usuarios autorizados puedan realizar ciertas acciones y acceder a información sensible, asegurando que el sistema sea robusto frente a posibles amenazas de seguridad. Además, se verificará que acciones como las reseñas (las cuales solo puede ser realizadas por personas que se hayan verificado que usaron los servicios del freelancer) se reflejen correctamente en todo el sistema, manteniendo siempre la seguridad y la integridad de los datos.

Garantizar la Fiabilidad del Sistema:

Descripción: Realizar pruebas de carga y rendimiento para asegurar que el sistema pueda manejar múltiples operaciones y usuarios simultáneamente.

Objetivo: Asegurar que el rendimiento no se degrade bajo condiciones de uso intensivo.

Estrategia: Se realizarán pruebas de carga y estrés, así como el monitoreo del rendimiento durante las pruebas de sistema. Estas pruebas simularán escenarios de alta demanda para evaluar cómo se comporta el sistema bajo presión, identificando posibles cuellos de botella y asegurando que el sistema mantenga un rendimiento óptimo incluso en condiciones de uso extremo. Además, se utilizarán herramientas de monitoreo para observar el desempeño en tiempo real, permitiendo ajustes proactivos para mejorar la eficiencia y la estabilidad del sistema.

Fases de prueba:

Planificación: En esta fase inicial, se lleva a cabo un análisis exhaustivo del contexto del sistema de freelancers, identificando los objetivos de las pruebas, las funcionalidades críticas y los riesgos potenciales. Se define el esquema de trabajo, que incluye la selección de los tipos de pruebas a realizar, los recursos humanos y técnicos necesarios, y las condiciones para iniciar el proyecto de pruebas. El principal entregable de esta fase es un **Plan de Pruebas detallado**, que especificará los objetivos, alcance, estrategia, cronograma, roles y responsabilidades, así como los criterios de entrada y salida de cada fase de pruebas. Este plan será revisado y aprobado por todas las partes involucradas, garantizando la alineación y compromiso con los objetivos del proyecto.

Diseño: Con base en el análisis previo y el Plan de Pruebas, se elabora un cronograma detallado que guiará la ejecución de las pruebas. En esta fase, analizaremos las listas de chequeo, los requisitos funcionales y no funcionales, y los mockups de las funcionalidades del sistema. Se diseñarán los casos de prueba que cubrirán tanto los escenarios positivos como los negativos, así como las pruebas de borde y las pruebas de regresión. Los casos de prueba serán documentados de manera detallada, especificando los pasos a seguir, los datos de entrada, los resultados esperados y los criterios de aceptación. El resultado de esta fase es un **Documento de Casos de Prueba**, que servirá como referencia para la fase de ejecución.

Ejecución: Durante la ejecución, se llevan a cabo las pruebas planificadas en un entorno de pruebas controlado y representativo del entorno de producción. Esta fase incluye al menos dos iteraciones. En la primera se realizan pruebas funcionales para validar las nuevas características del sistema y pruebas de regresión para asegurar que las funcionalidades existentes no se vean afectadas. Mientras que la segunda se enfocará en la revisión de las correcciones realizadas tras la primera iteración, y se repetirán las pruebas de regresión en las áreas afectadas por los cambios. Los developers proporcionarán información sobre el impacto de las correcciones, lo que permitirá priorizar y seleccionar los casos de prueba más críticos. Se documentarán todos los resultados, errores y cualquier desviación respecto a los resultados esperados.

Seguimiento, Control y Medición: Se realizará un monitoreo continuo del progreso y de los resultados de las pruebas mediante indicadores clave de calidad, como la tasa de fallos, el tiempo de corrección de errores y la cobertura de pruebas. Se generarán informes periódicos que detallarán el estado de las pruebas, los defectos encontrados, su gravedad y las acciones tomadas para resolverlos. Estos informes nos permitirán evaluar si se están cumpliendo los objetivos del Plan de Pruebas y facilitarán la toma de decisiones sobre ajustes en el proceso de pruebas.

Cierre: Al finalizar las iteraciones de prueba, se evaluará si se han alcanzado los niveles de calidad aceptables para el sistema o si es necesaria una tercera iteración de pruebas. Se elaborará un **Informe Final del Proceso de Pruebas**, que resumirá los logros en términos de calidad del producto, los defectos corregidos, los riesgos mitigados y los resultados generales obtenidos. Este informe servirá como documento de referencia para autorizar el paso del sistema a la fase de producción, asegurando que el producto esté listo para su uso por parte de los usuarios finales.

Esquema de Trabajo:

Para asegurar una gestión efectiva del proyecto de freelancers, se establecerá un cronograma de reuniones que facilite una comunicación fluida y una coordinación constante entre todas las partes involucradas. Se llevarán a cabo las siguientes reuniones de forma regular:

Reuniones Programadas:

Reuniones diarias de Equipo:

Frecuencia: Diaria

Participantes: Todo el equipo

Objetivo: Realizar un seguimiento de avance de todos los miembros del equipo y coordinar las tareas a ejecutar al día siguiente, incluyendo las relacionadas con las pruebas.

Reuniones Semanales de Equipo:

Frecuencia: Semanal.

Participantes: Equipo de pruebas (líder y testers).

Objetivo: Discutir el progreso del trabajo, los desafíos encontrados y cualquier cambio en los requisitos o enfoques de prueba. Mantener a todo el equipo actualizado y alineado con las metas del proyecto.

Reuniones Quincenales de Coordinación:

Frecuencia: Quincenal.

Participantes: Equipo de pruebas, cliente (en este caso la profesora es la persona más cercana al cliente, por lo cual buscaremos su retroalimentación), desarrolladores.

Objetivo: Revisar los avances del proyecto, discutir posibles ajustes en los planes de prueba y resolver cualquier problema o duda que surja. Alinear expectativas y prioridades entre todas las partes involucradas.

Reuniones Mensuales de Revisión General:

Frecuencia: Mensual.

Participantes: Todos los stakeholders relevantes.

Objetivo: Presentar un informe detallado del progreso del proyecto, evaluar el cumplimiento de los objetivos, identificar áreas de mejora y tomar decisiones estratégicas para el siguiente ciclo de desarrollo y pruebas.

Comunicación Constante:

Medios: Correos electrónicos, mensajes instantáneos.

Objetivo: Abordar cualquier problema urgente o consultar sobre aspectos específicos del proyecto de gestión de becas.

Roles y Funciones del Equipo:

Juan Camilo Tobar - Coordinador de Pruebas Unitarias

Responsabilidades:

- *Planificación de Pruebas Unitarias:* definir qué pruebas unitarias se necesitan y cómo se van a ejecutar, trabajando de cerca con los desarrolladores para entender bien cada componente. Su objetivo es que cada módulo del sistema funcione perfectamente por sí solo, evitando errores desde el inicio, desarrollando estrategias de prueba que incluyan la selección de herramientas adecuadas y la definición de los casos de prueba unitarios necesarios.
- *Ejecución de Pruebas Unitarias:* Realiza las pruebas asegurándose de que cada parte individual del software cumple con los requisitos y no tiene fallos. Si algo no funciona como se espera, trabaja con los desarrolladores para encontrar una solución rápida.
- *Automatización de Pruebas:* Ayuda a implementar herramientas de automatización para agilizar el proceso de pruebas y detectar errores de manera más eficiente, lo cual ahorra tiempo y mejora la calidad del software.
- *Documentación de Resultados:* Documenta los resultados de cada prueba, registrando qué funcionó, qué no, y por qué. Esta información es clave para mejorar el software y evitar que los mismos errores se repitan.

Geoffrey Pasaje - Responsable de Pruebas de Integración:

Responsabilidades:

- *Planificación de Pruebas de Integración:* Coordinará cómo se van a probar los distintos módulos del sistema en conjunto, asegurándose de que todo funcione bien cuando los componentes se combinan. Su trabajo incluye planificar las pruebas y definir qué escenarios deben cubrirse.
- *Ejecución de Pruebas de Integración:* Se enfoca en probar cómo interactúan los módulos entre sí y con otros sistemas externos. Si detecta problemas de integración, trabaja para resolverlos y asegurar que no haya fallos en la interacción entre los componentes.
- *Gestión de Datos de Prueba:* Prepara los datos que se necesitan para las pruebas, asegurando que sean representativos y seguros. Esto incluye crear escenarios que reflejen situaciones reales de uso del sistema.
- *Comunicación de Resultados:* Documenta los resultados y los comunica al equipo, asegurando que todos estén al tanto de los problemas encontrados y de las acciones correctivas tomadas.

Jennifer Castro - Líder de Pruebas de Sistema:

Responsabilidades:

- *Coordinación de Pruebas de Sistema:* Organizará y liderará las pruebas que se realizan sobre el sistema completo, asegurándose de que todo funcione bien en conjunto y que se cumplan los requisitos del proyecto. También definirá los objetivos de cada prueba, supervisando su ejecución.
- *Ejecución de Pruebas de Sistema:* Supervisar y participar activamente en las pruebas del sistema completo, verificando que el software funcione correctamente bajo diferentes condiciones de uso. Ha de asegurar que el sistema responda adecuadamente y cumpla con las expectativas del usuario.
- *Revisión de Resultados:* Analiza los resultados de las pruebas, identifica problemas y coordina con el equipo para solucionarlos, manteniendo a todos informados sobre el estado de las pruebas y qué tan cerca está el sistema de cumplir con los estándares de calidad.

Juan José Angarita - Coordinador de Pruebas de Aceptación:

Responsabilidades:

- *Planificación de Pruebas de Aceptación:* Se encargará de definir el enfoque y los criterios de aceptación en coordinación con la profesora, quien actuará como la principal evaluadora del sistema. Planificará las pruebas para asegurar que el sistema cumple con los requisitos definidos y con las expectativas académicas del proyecto.
- *Ejecución de Pruebas de Aceptación:* Coordinar y llevar a cabo las pruebas de aceptación basándose en las directrices y retroalimentaciones de la profesora. Su objetivo es validar que el sistema está listo para su implementación final y cumple con los estándares exigidos.
- *Documentación de Resultados y Retroalimentación:* Documentar cuidadosamente los resultados de las pruebas de aceptación, comunicando los hallazgos de manera clara y detallada. Asegura que las observaciones de la profesora se tomen en cuenta para hacer los ajustes necesarios antes de que el sistema sea aprobado.
- *Gestión de la Retroalimentación:* Recoge y analiza las observaciones proporcionadas durante las pruebas, asegurándose de implementar los cambios requeridos. Esta gestión es clave para lograr un producto final que cumpla con las expectativas de los stakeholders y usuarios finales.

Analistas de Pruebas:

Número de Personas Necesarias: 4 (uno para cada tipo de prueba principal: unitaria, integración, sistema, y aceptación).

Responsabilidades: Realizar las pruebas asignadas, documentar los resultados, y reportar cualquier defecto encontrado.

RETROSPECTIVA SPRINT 0.

Aprendizajes en Términos de Diseño de Software & Trabajo en equipo

Definición Clara de Requerimientos: Durante este sprint, se ha aprendido la importancia de definir claramente los requisitos antes de proceder con el diseño. Esto asegura que todos los miembros del equipo tengan una comprensión compartida de lo que se espera del sistema.

Importancia de la Estandarización: Se ha evidenciado la necesidad de estandarizar la documentación y las metodologías de diseño para mantener la consistencia en el proyecto. La adopción de estándares facilita la comunicación y evita malentendidos.

Iteración y Retroalimentación Continua: El enfoque iterativo para el diseño ha permitido que se identifiquen y corrijan problemas de manera temprana. La retroalimentación constante ha sido esencial para alinear el diseño con las expectativas del usuario y los requisitos técnicos.

Aspectos por Mejorar Gestión del Tiempo: Una de las áreas que requieren mejora es la gestión del tiempo. Durante este sprint, hubo momentos en los que la planificación del tiempo no fue óptima, lo que resultó en retrasos en algunas entregas clave. Mejorar la estimación del tiempo y adherirse al cronograma es crucial para evitar retrasos en el futuro.

Organización del Equipo: La coordinación entre los miembros del equipo puede ser más eficiente. Se observó que en algunos casos, la falta de claridad en las responsabilidades individuales condujo a duplicaciones o a la omisión de tareas. Implementar roles más definidos y un esquema de responsabilidades podría ser beneficioso.

Uso de Herramientas de Gestión (JIRA): Aunque JIRA fue utilizado para gestionar las tareas, se podría haber aprovechado más su capacidad para priorizar, organizar y hacer un seguimiento de las tareas. El equipo debe recibir más capacitación en el uso de esta herramienta para maximizar su potencial, especialmente en lo que respecta a la visualización de progresos y la gestión de incidentes.

Mejorar la Comunicación: Establecer canales de comunicación más efectivos y regulares puede ayudar a evitar malentendidos y asegurar que todos los miembros del equipo estén alineados. Considerar la implementación de reuniones diarias cortas (daily stand-ups) para mantener a todos informados sobre el progreso y los obstáculos.

Automatización de Tareas Repetitivas: Se ha identificado la oportunidad de automatizar algunas de las tareas repetitivas dentro del proceso de diseño y desarrollo. La automatización podría liberar tiempo para que los desarrolladores se concentren en tareas más críticas y creativas.

Documentación Detallada y Accesible: Aunque se ha hecho un buen trabajo en documentar los aspectos del diseño, es importante asegurarse de que esta documentación sea fácilmente accesible y comprensible para todos los miembros del equipo. Una estructura de documentación más clara, posiblemente alojada en una wiki centralizada, podría ser beneficiosa.

Este primer sprint ha sido valioso para establecer una base sólida en el diseño del proyecto. Sin embargo, la reflexión sobre las áreas de mejora, como la gestión del tiempo y el uso más efectivo de herramientas como JIRA, sugiere que hay espacio para optimizar los procesos. Al avanzar, es crucial que el equipo siga iterando sobre estas lecciones, buscando siempre mejorar tanto en la ejecución técnica como en la organización y gestión del proyecto.