

# Curriculum Vitae

BRUNET GEOFFREY

## Coordonnées

10 rue du Grand Caire, Auxerre, 89000

Téléphone: 06.23.35.49.26

Email: geoffrey.brunet@icloud.com

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/geoffrey-brunet-558315ba/>

Github: <https://github.com/GeoffreyBrunet>

## Objectif

En dernière année de bac +5, je souhaite acquérir le poste de software engineer, et me spécialiser dans l'amélioration des performances des applications.

## Expérience

- **Alternance depuis septembre 2020 chez Quartz Insight en tant que développeur**
  - Création d'un outil de gestion de licences pour le logiciel de l'entreprise.
  - Création d'un outil d'acquisition et de gestion de journaux d'évènements.
  - Création d'une API REST en java pour gérer et exécuter des tâches planifiées.
- **Alternance de 2 ans dans chez Louis 21 d'août 2016 à Juillet 2018.**
- **Entreprise Netquarks à Paris en mai/juin 2015 et décembre 2015/février 2016, en stage puis en emploi saisonnier.**
- **Bac professionnel laboratoire contrôle qualité, en 2014, mention "assez bien".**
- **Bac professionnel laboratoire contrôle qualité, en 2014, mention "assez bien".**

- **Brevet d'études professionnelles travaux de laboratoire, en 2013.**

## Diplômes

- Bachelor Concepteur d'applications / Développeur
- BTS SIO option Infrastructure Systèmes et Réseaux, en 2018 (major de promotion).
- Bac professionnel systèmes électroniques numériques, en 2016, mention "bien".

## Connaissances Techniques

- **Langages de programmation:** Typescript, Rust, Java, Lua
- **Éditeurs de texte & IDEs:** Neovim (configuration maison en lua)
- **Frameworks web:** React, Sveltekit, Angular
- **Librairie CSS:** Tailwind CSS
- **Bases de données:** PostgreSQL, SQLite, Redis
- **Management et gestion des versions:** Git, Docker, Gitlab
- **Web APIs:** Axum, Spring
- **Application multiplateforme:** React Native, Tauri
- **Outils de configurations et build:** NPM, Cargo, Maven
- **Autre:** LaTeX, Markdown

## Centres d'Intérêt

- Informatique DIY et impression 3D
- Voyages
- Running / Trail (Tout terrains)
- Photographie argentique et numérique / cinéma