



Bloc 3 du bachelier en informatique : Programmation avancée (2019-2020)

Organisation d'un tournoi du grand Slam

Explication du programme :

Au démarrage du programme cliquez sur « commencer tournoi », après ce bouton deviendra « générer un autre tournoi » si vous en avez besoin.

Ensuite vous arrivez sur l'écran des catégories. choisissez parmi les 5 boutons de catégorie de tournoi. Chaque catégorie est subdivisée en plusieurs groupes formants les brackets, l'ensemble des brackets forment le braquet général, ainsi le gagnant de chaque groupe ira soit en finale pour les tournois de double ou en ½ finale pour ceux de simple.

Cliquer sur « un groupe » permet de voir s'afficher le bracket de celui-ci ensuite pour afficher les informations des matchs, il suffit de cliquer sur « chaque match ».

Les résultats des jeux sont affichés dans un tableau par ordre chronologique. Quand il y'a tie-break, un petit tableau de résultats est affiché en dessous du jeu correspondant au tie-break.

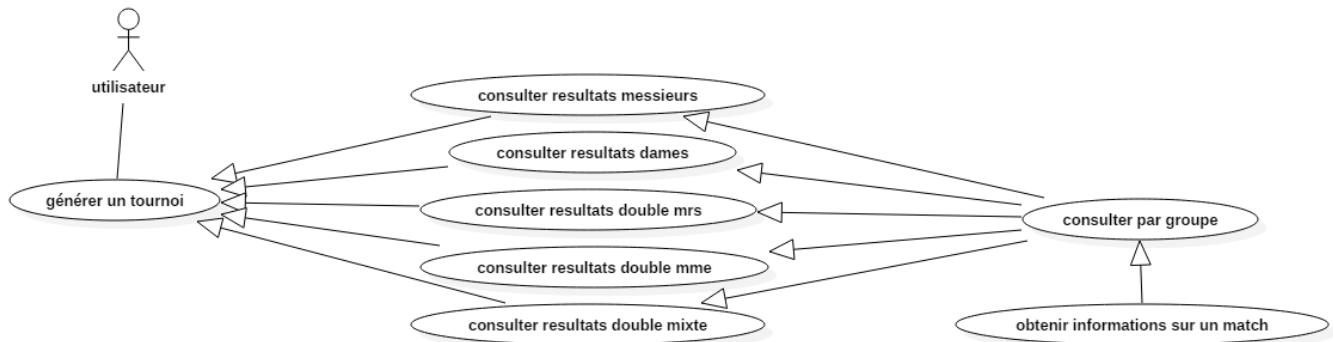
La fermeture d'une fenêtre de bracket ou d'information n'entraîne pas la fermeture du programme !

Pour revenir à l'écran de sélection des catégories, il suffit de cliquer sur « accueil »

Bonne lecture du programme à vous.

DIAGRAMME DES USECASES

OBJECTIF : Définir les fonctionnalités des acteurs



interaction SequenceDiagram1

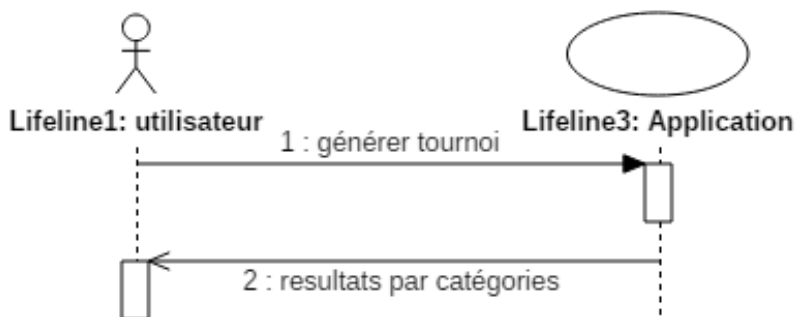


DIAGRAMME DE SEQUENCE "générer un tournoi"

OBJECTIF : définir toutes les étapes de la fonction

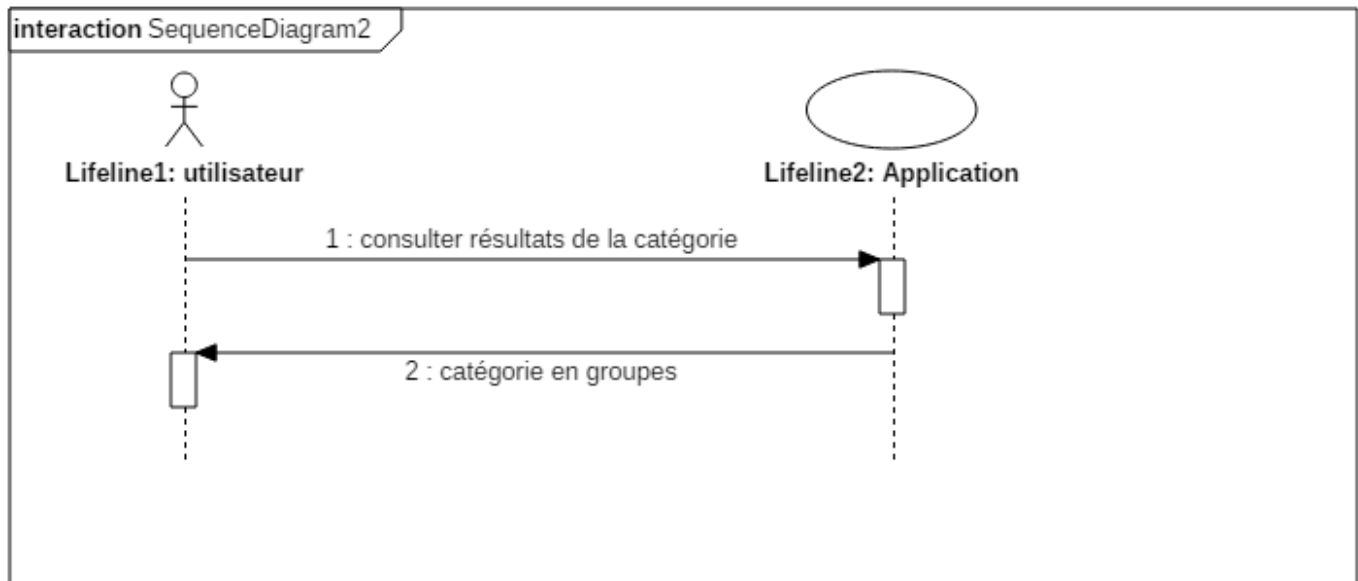


DIAGRAMME DE SEQUENCE "Consulter resultats de la catégorie"

OBJECTIF : définir toutes les étapes de la fonction

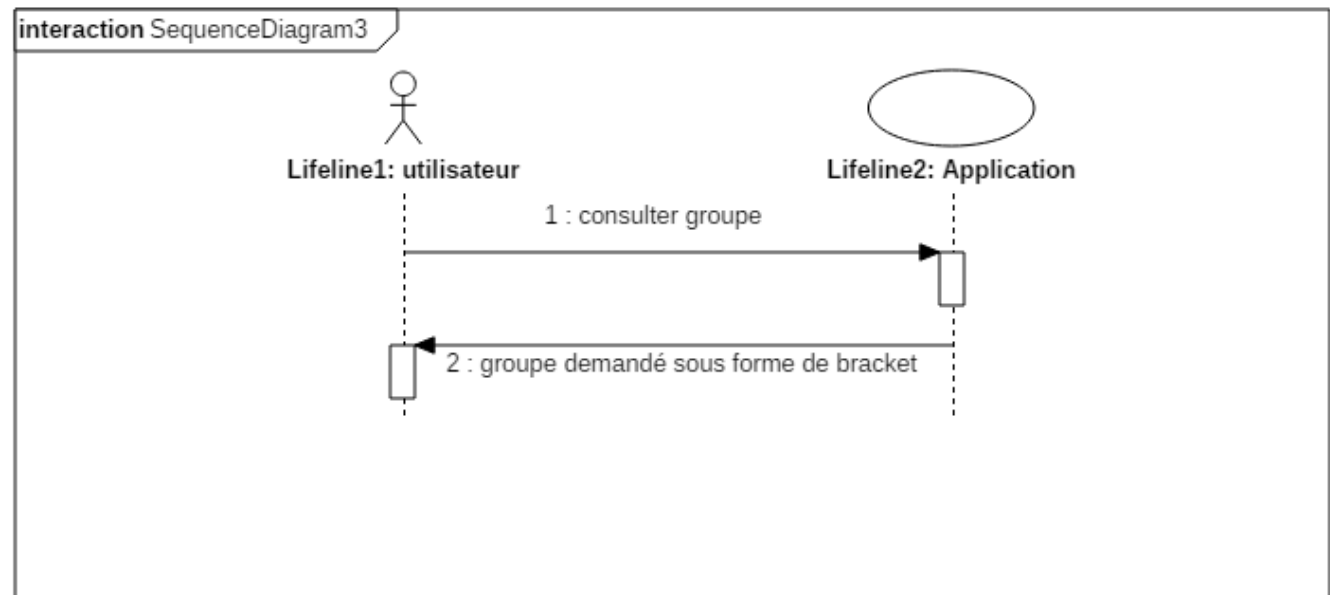


DIAGRAMME DE SEQUENCE "consulter par groupe"

OBJECTIF : définir toutes les étapes de la fonction

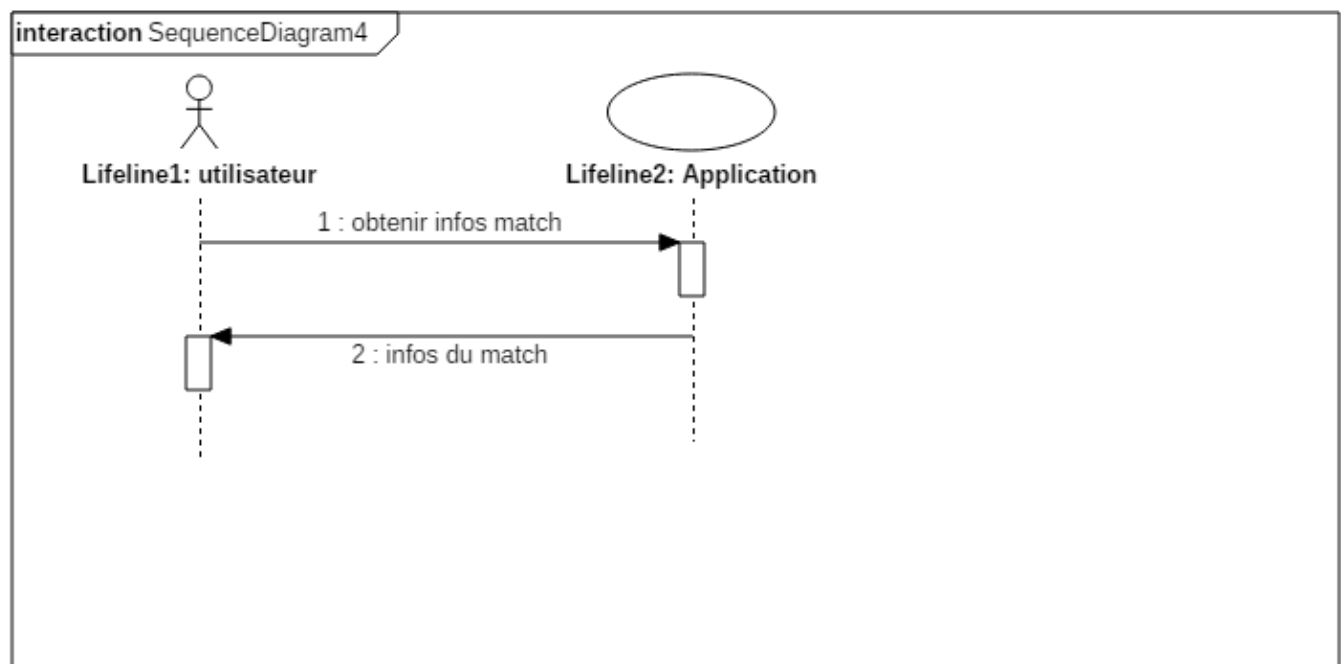


DIAGRAMME DE SEQUENCE "Obtenir infos sur un match"

OBJECTIF : définir toutes les étapes de la fonction

