

DOCUMENTATION

Présentation générale du jeu :

BrickInvaders est un jeu spatial en 2D où vous contrôlez un vaisseau dont le but est de survivre le plus longtemps possible face à des hordes de briques. Pour augmenter votre score, survivez le plus longtemps possible et détruisez autant de briques que possible en ramassant les bonus.

Installation :

Suite à un bug netBeans, il était impossible d'importer un fichier .jar contenant les ressources (opération pourtant effectuée avec succès sur les postes de l'IUT).

Par conséquent, le .jar du jeu n'a pas accès aux sprites et ne peut pas s'exécuter.

Pour lancer le jeu, il faut charger le projet sur netBeans.

Utilisation :

Débuter une partie :

Cliquer sur « jouer »

Contrôles :

Flèches HAUT/BAS : déplacements

ESPACE : tirer

High Score :

En fin de partie, si votre score est le nouveau meilleur score, vous aurez la possibilité de saisir votre nom pour l'enregistrer.

Rejouer :

Après une partie, cliquer sur « oui » à la question « Souhaitez-vous rejouer ? »

Quitter :

Depuis le menu, cliquer sur « quitter ».

Depuis une partie : se laisser mourir et ne pas accepter une nouvelle partie.

Code :

Le code est commenté dans le fichier netBeans. Il possède plusieurs classes qui définissent les différentes entités du jeu (vaisseau du joueur, brique, score, ...).

Des éléments JFrame ont été utilisés pour afficher les menus.