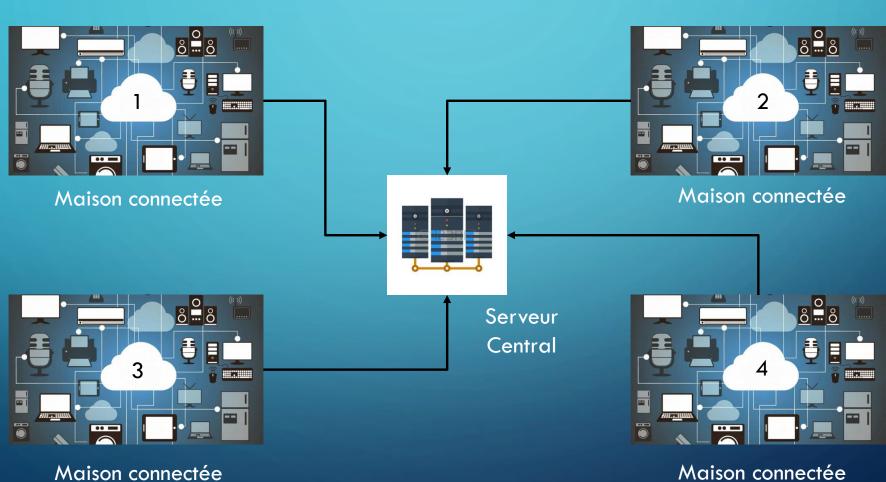
DOM-EZI LA DOMOTIQUE SANS AUCUNE LIMITE

DOM-EZI ? QU'EST-CE QUE C'EST ?



MEMBRES DU PROJET

Identité	Rôle
Benoît FAVREAU	Programmeur J2E - Testeur
Félix DALLIDET	Programmeur J2E — Design CSS
Geoffrey FAVIER	Programmeur J2E — Design CSS
Gauthier JOLLY	Programmeur J2E — Scrum Master
llias AKLI	Programmeur J2E – Analyste programmeur
Youssouf DRIF	Programmeur J2E — Product Owner

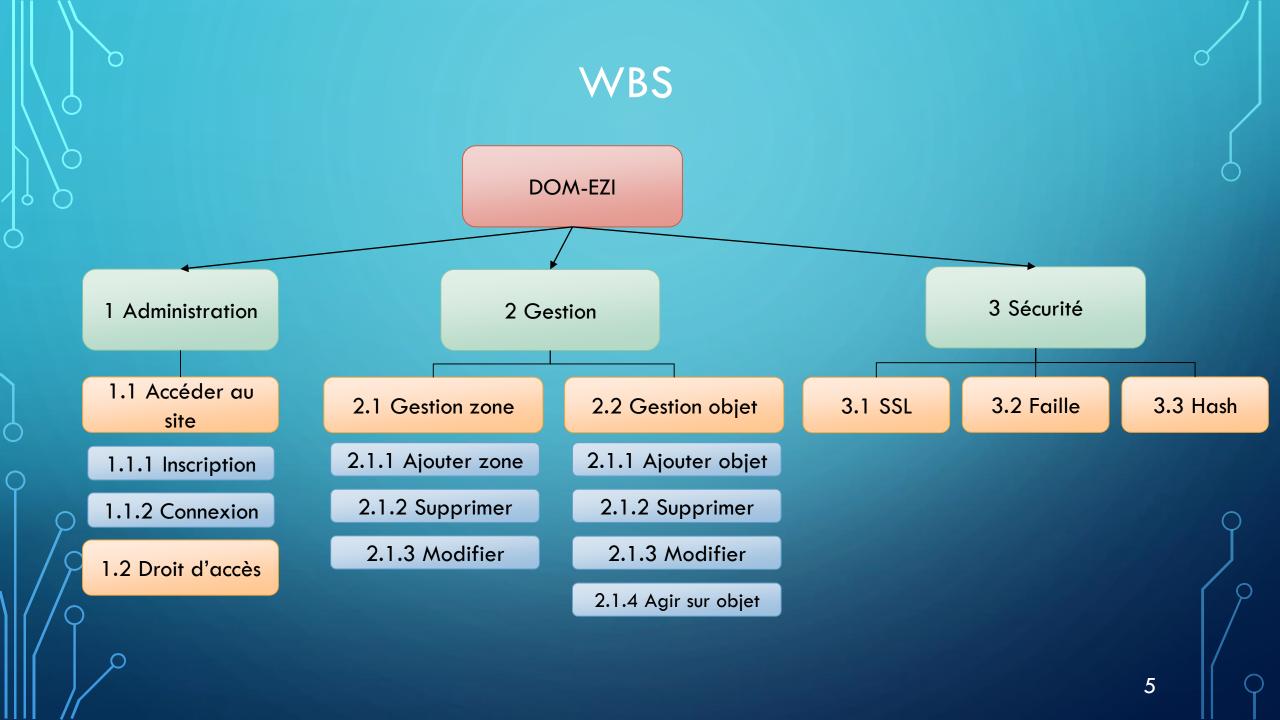
OBJECTIFS

Projet réalisé en deux temps :

- 1. Pouvoir exécuter le modèle Client/Serveur sur une seule machine.
- 2. Rendre l'application concurrente et distribuée.

MOTIVATIONS

- Système de gestion d'utilisateurs, DB, XML, Introspection java
- Application distribuée et concurrente
- Internet des objets
- Simple d'utilisation
- Sécurisé



METHODE AGILE

Découpés en 4 itérations :

- 17 octobre 2016 11 novembre 2016
- 12 novembre 2016 25 novembre 2016
- 26 novembre 2016 4 décembre 2016
- 5 décembre 2016 15 décembre 2016

Récurrent : Tests d'intégrations et tests de non-régressions

ITERATION 1

- FORMATION J2E
- Se connecter au site

ITERATION 2

- Ajouter une zone
- Supprimer une zone
- Ajouter un objet connecté
- Trouver un autre user
- Donner un droit à un user sur un objet

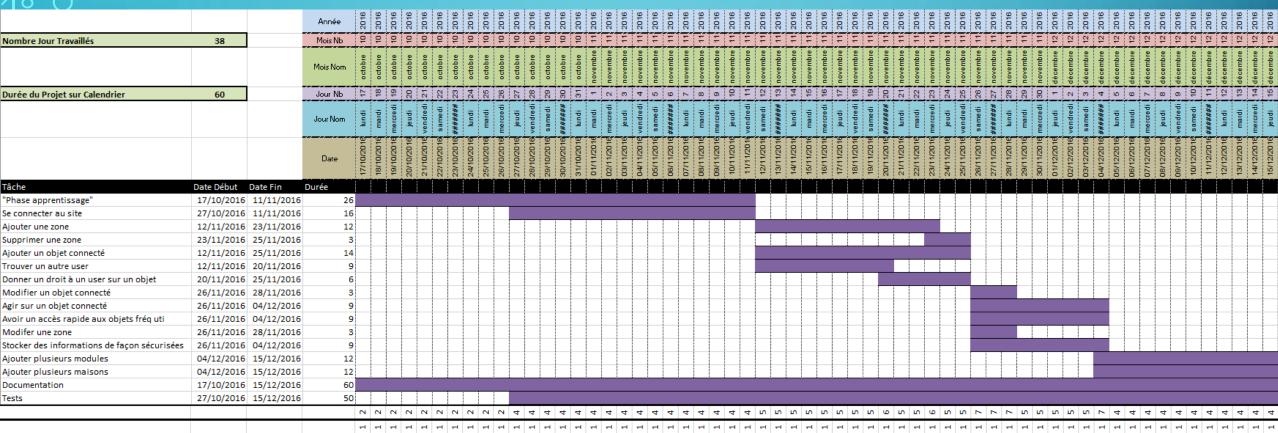
ITERATION 3

- Modifier un objet connecté
- Agir sur un objet connecté
- Avoir un accès rapide aux objets fréquemment utilisés
- Modifier une zone
- Stocker les données de façon sécurisé

ITERATION 4 – STATUS D'EPIC

Gérer plusieurs modules

GANTT CHART



SUIVI DU GROUPE

- Création d'une Mailing List
- Création de fichiers logs
- Utilisation d'un planning « agile »
- Utilisation du Gantt Chart
- Utilisation du SVN