



MANUEL D'UTILISATEUR DOM-EZI

DOMOTIC EASY



14 octobre 2016

Objectifs du document

Ce document présente les fonctionnalités du service DOM-EZI.

Les fonctionnalités sont documentées de la manière suivante :

- Introduction à la fonctionnalité
- Description de l'interface et des actions possibles (illustration avec des captures d'écrans)
- Détails des points de difficulté d'usage et/ou de compréhension

Résumé

Le service DOM-EZI et les applications qui lui sont associés permettent à une personne/utilisateur d'administrer une ou plusieurs maison(s) dans lesquels sont installés des modules et pour lequel un ou plusieurs objet(s) connecté(s) (luminaires, un frigo connecté, un bain connecté, des plaques de cuissons, etc...) sont raccordés.

Un utilisateur, une fois l'acquisition d'un module compatible avec le système DOM-EZI et l'installation effectuée, est en mesure d'administrer ses habitations à partir d'une URL et d'une authentification. Un utilisateur a le droit d'administration sur ses entités et modules et a le droit de donner des droits d'administrations à n'importe quel utilisateur.

L'administration de la domotique se fait selon l'arborescence suivante : un utilisateur peut avoir accès à plusieurs maisons administrables, chaque maison contient des zones, chaque zone contient des objets à gérer.

La suppression d'une entité entraîne la suppression de toutes les entités de niveau inférieur qui lui sont rattaché (exemple : la suppression d'une maison supprime toutes les zones qu'elle contient)

On peut aussi changer une entité de place : une certaine zone peut être changée de maison (utile en cas de déménagement).

Il suffit de brancher un objet connecté au module compatible avec le système DOM-EZI pour qu'il soit automatiquement reconnu par le système et qu'il soit proposé.

Présentation générale du service DOM-EZI

Vocabulaire :

- **Entité** : Tout élément administrable de l'application (Maison, Zone, Objet).
- **Gestion d'un objet** : Toute action pouvant être réalisée sur un objet connecté (typiquement allumer/éteindre).
- **Administration d'une entité** : suppression ou ajout d'une entité.

Table des matières

- 1.1 Généralités
- 1.2 Connexion au service web DOM-EZI
- 1.3 Création d'un compte utilisateur
- 1.4 Modifier les paramètres utilisateur
- 1.5 Gestion d'une maison
 - 1.5.1 Ajout d'une maison
 - 1.5.2 Modification d'une maison existante
- 1.6 Gestion d'une zone
 - 1.6.1 Ajout d'une zone
 - 1.6.2 Modification d'une zone existante
- 1.7 Gestion d'un objet
 - 1.7.1 Ajout d'un objet
 - 1.7.2 Modification d'un objet existant

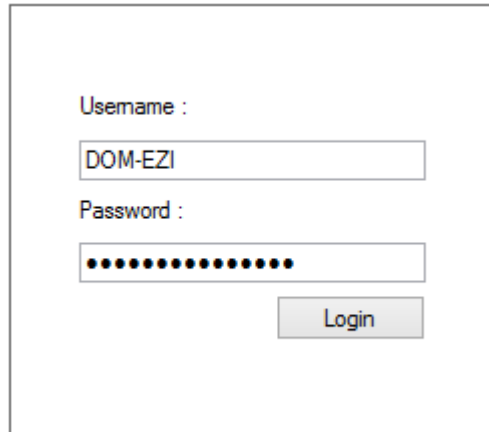
1.1 Généralités

Le système DOM-EZI regroupe les fonctionnalités suivantes :

- Authentification de l'utilisateur
- Page d'accueil
- Gérer une ou plusieurs maison(s)
- Gérer les objets associé(s)

1.2 Connexion au serveur web DOM-EZI

1) Saisir l'URL suivante dans votre navigateur internet : <https://dom-ezi.com>

A login form with a light gray border. It contains two text input fields. The first field is labeled 'Username :' and contains the text 'DOM-EZI'. The second field is labeled 'Password :' and contains a series of black dots. Below the password field is a button labeled 'Login'.

- 2) Saisir votre nom d'utilisateur dans le champ « Username »
- 3) Saisir votre mot de passe dans le champ « Password »
- 4) Cliquer sur le bouton « Login »

1.3 Création d'un compte utilisateur

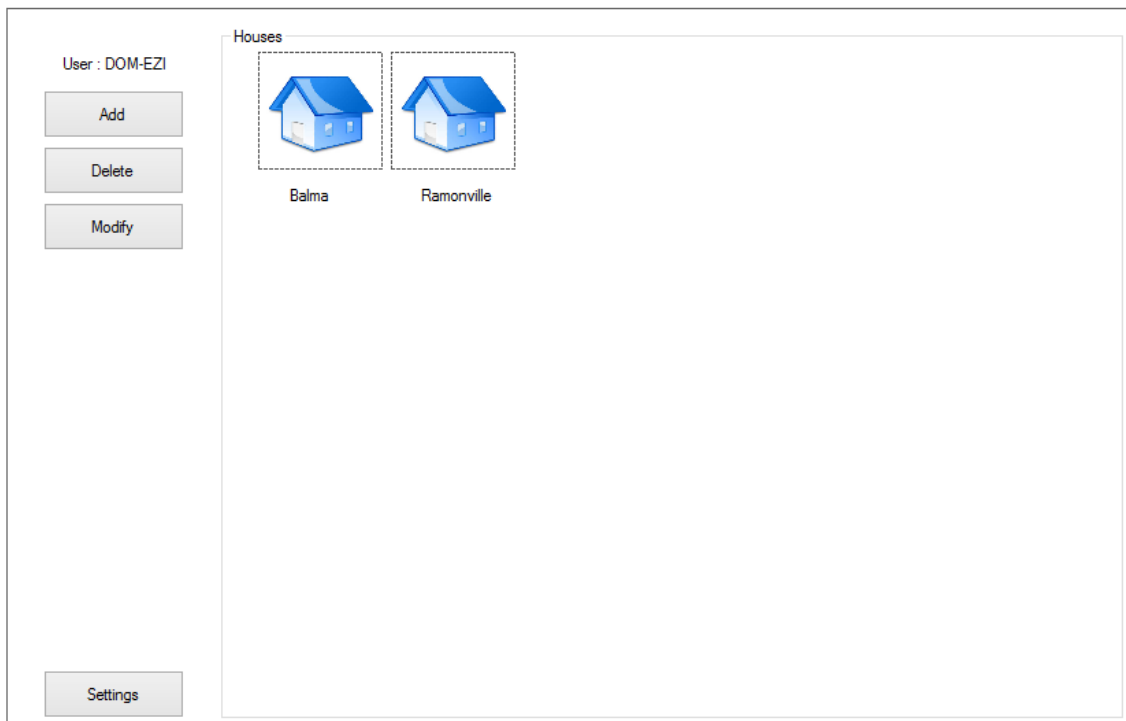
- 1) Saisir l'URL suivante dans votre navigateur : <https://dom-ezi.com>
- 2) Cliquer sur le bouton « Inscription »
- 3) Renseignez-vos informations personnelles
- 4) Cliquer sur le bouton « Confirmer mon inscription »
- 5) Consultez votre boîte e-mail afin d'activer votre compte

1.4 Modifier les paramètres utilisateurs

- 1) Se connecter à l'interface utilisateur (voir 1.2)
- 2) Cliquer sur le bouton « settings »
- 3) Saisir les paramètres de votre compte à modifier
- 4) Confirmer le changement des paramètres en cliquant sur « Accept »

1.5 Gestion d'une maison

1.5.1 Ajout d'une maison



- 1) Cliquer sur le bouton « Add »
- 2) Saisir les informations relatives à la maison dans les champs prévus à cet effet
- 3) Cliquer sur le bouton « Confirm »

Suppression de maison : cliquer sur le bouton « Delete », une boîte de dialogue s'affichera avec le choix de la maison à supprimer. A noter que la suppression d'une maison entraîne la suppression de tous les objets qui y sont associés de niveau inférieur.

1.5.2 Modification d'une maison existante

- 1) Cliquer sur le bouton « Modify »
- 2) Saisir les informations relatives à la maison dans les champs prévus à cet effet
- 3) Cliquer sur le bouton « Confirm »

Il est possible d'obtenir des informations concernant la maison en double cliquant dessus.

1.6 Gestion d'une zone

1.6.1 Ajout d'une zone



- 1) Cliquer sur le bouton « Add »
- 2) Saisir les informations relatives à la zone dans les champs prévus à cet effet
- 3) Cliquer sur le bouton « Confirm »

Suppression de zone : cliquer sur le bouton « Delete », une boîte de dialogue s'affichera avec le choix de la zone à supprimer. A noter que la suppression d'une zone entraîne la suppression de tous les objets qui y sont associés de niveau inférieur.

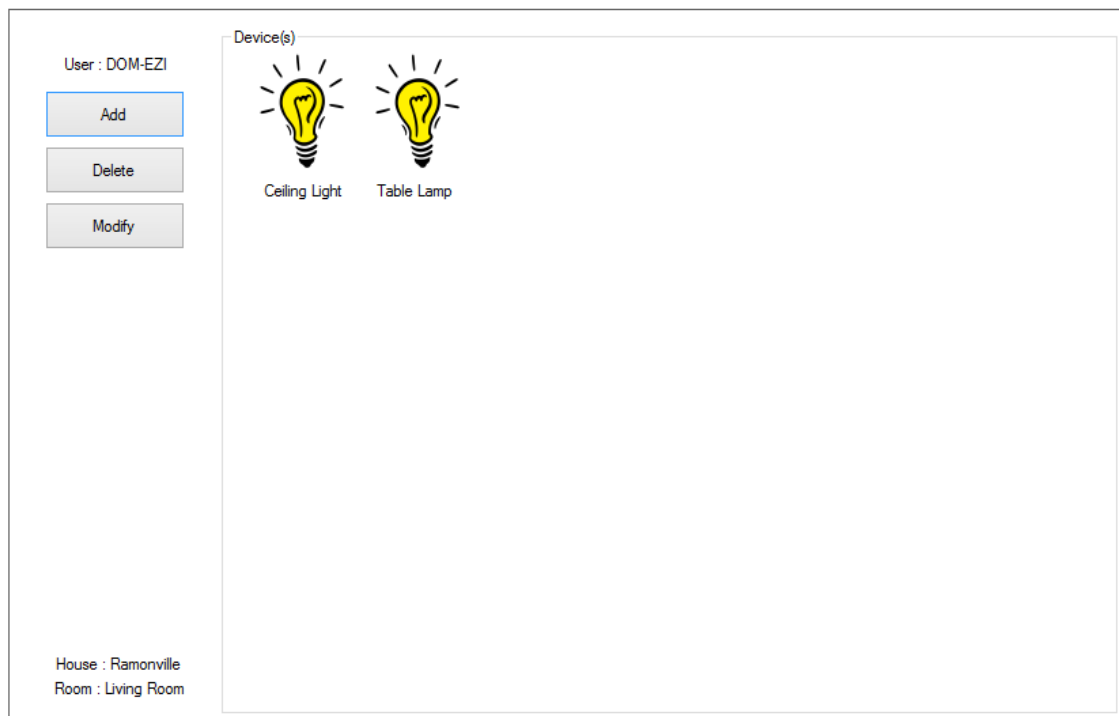
1.6.2 Modification d'une zone existante

- 1) Cliquer sur le bouton « Modify »
- 2) Saisir les informations relatives à la zone dans les champs prévus à cet effet
- 3) Cliquer sur le bouton « Confirm »

Il est possible d'obtenir des informations concernant la zone en double cliquant dessus.

1.7 Gestion d'un objet

1.7.1 Ajout d'un objet



- 1) Cliquer sur le bouton « Add »
- 2) Saisir les informations relatives à l'objet dans les champs prévus à cet effet
- 3) Cliquer sur le bouton « Confirm »

Suppression d'un objet : cliquer sur le bouton « Delete », une boîte de dialogue s'affichera avec le choix de l'objet à supprimer.

1.7.2 Modifier l'état

- 1) Cliquer sur le bouton « Modify »
- 2) Saisir les informations relatives à l'objet dans les champs prévus à cet effet
- 3) Cliquer sur le bouton « Confirm »

Il est possible d'obtenir des informations concernant l'objet en double cliquant dessus.