HERMAN Geoffrey Développeur Full Stack Java - CDI

Pérenchies, Nord, France

06 14 27 73 87 --- geoffreyherman19021998@gmail.com --- https://www.linkedin.com/in/hermangeoffrey

https://geoffreyhpro.github.io/portfolio --- https://github.com/GeoffreyHPro

Profil

Développeur en informatique récemment diplômé d'un Master 2 Informatique E-Services (Développement d'applications) de l'Université de Lille. Passionné, curieux, créatif, autonome, persévérant, esprit d'équipe. Je suis déterminé et engagé dans mon travail.

Expériences professionnelles, personnelles et universitaires

Projet Personnel - EcoFridge

Novembre 2024 - Février 2025

- Développement d'une application Full Stack pour la gestion intelligente du réfrigérateur et limiter le gaspillage alimentaire.
- Création de l'API REST Back End en Java Spring Boot avec authentification jwt pour permettre la sécurité des routes. Création d'un swagger pour tester facilement les routes.
- Création du front en Angular. Mise en place de sécurité dans les routes en fonction du rôle et du jwt.

Stagiaire Développeur Full-Stack

SOGETI, Lille | Mars 2024 - Septembre 2024

- Développement et modification de WebServices en Java Spring Boot pour une API REST. Ajout de fonctionnalité et de sécurité.
- Méthodologie Agile dans une équipe de 10 développeurs : Élaboration de tickets, Pull Request, Pair Programming.
- Création d'une API Gateway avec Java Spring Cloud Gateway pour gérer les services d'une architecture microservices.
- Développement de nouveaux composants et refactorisation avec le framework Angular.
- Développement d'une API REST en Flask Python intégrant du machine learning (Scikit-Learn).
- Tests unitaires sur Java Spring Boot, Angular et Python. Ces tests ont permis de limiter les erreurs dans le développement et la régression logicielle.

Projet Platine | Projet fin d'études - Benevoclic

Université de Lille | Septembre 2023 – Janvier 2024

- Création d'une application mobile Flutter pour mettre en relation des associations caritatives et des utilisateurs pour des missions bénévoles.
- Méthodologie Agile avec mon binôme développeur. Mise en place de tickets pour les fonctionnalités et Pull Request.
- Ajout de fonctionnalités de l'API REST en Java Spring Boot.
- Collaboration avec 4 étudiantes de Master Marketing Communication Culture de l'IAE de Lille pour établir des fonctionnalités et respecter le design de l'application.

Projet de site E-Commerce

Université de Lille | Novembre 2023 – Décembre 2024

- Création d'une application web E-commerce en collaboration avec 3 étudiants développeurs. Méthodologie Agile avec Pull Request.
- Conception et implémentation de l'architecture Back-End et de la base de données.
- Découpage des fonctionnalités dans Jira. Prise de tickets dans Jira

Formation

Master Informatique - Spécialisation E-Services

Université de Lille, Villeneuve-d'Ascq | 2021 – 2024

Licence Informatique

Université de Lille, Villeneuve-d'Ascq | 2019 – 2021

BTS SNIR (Systèmes Numériques – Informatique et Réseaux)

Lycée Gustave Eiffel, Armentières | 2017 – 2019

Compétences

- Langages: Java, TypeScript/JavaScript, Python, NodeJS, PHP, HTML, CSS, Dart, C, C++
- Frameworks Back-End : Java Spring Boot, Flask, Django, Express, Lumen, Laravel, Codelgniter, Arduino
- Frameworks Front-End : Angular, Flutter, React, PyQt, BootStrap, iguery
- Bases de données : MongoDB, MySQL, PostgreSQL, SQLite
- DevOps & Méthodologies : Git, GitLab, GitHub, Tests, CI/CD, Docker, Méthode Agile, Pull Request, Material, Figma
- Systèmes : Windows, Linux Ubuntu
- Langues : Français, Anglais, Espagnol