

Fakultät Informatik Institut für Software- und Multimediatechnik, Professur für Softwaretechnologie

Durchführung einer Entwicklerstudie zum Ermitteln von Quality Smells und deren Beseitigung auf Android-Systemen

Verteidigung Großer Beleg

Martin Brylski

Dresden, 27.3.2014

Quality Smells

Quality Smells? Zu meinen Studienzeiten nannte man das noch "nichtfunktionale Anforderungen". Tsss, tsss...(-: Andreas Schildbach (Öffi)

Quality Smells

"

Quality Smells? Zu meinen Studienzeiten nannte man das noch "nichtfunktionale Anforderungen". Tsss, tsss...(-:

"

Andreas Schildbach (Öffi)

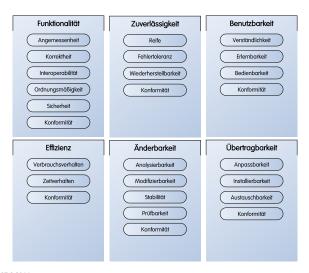
Definition

Quality Smells = Code Smells

+ Refactoring [Fow99, ASH13, Par94]

+ Softwarequalität

Softwarequalitäten



Messen von Softwarequalitäten

Automatisierbarkeit	Овјектіч	Subjektiv	
	Energieeffizienz	Verständlichkeit	
∳ ēj	Speichereffizienz	Erlernbarkeit	
<u>-</u>	Recheneffizienz	Bedienbarkeit	
Je.	Sicherheit		
Schwierigkeit	Antwortzeit	Analysierbarkeit	
Sc	Korrektheit	Komplexität	
	Startzeit	Benutzerkonformität	

Momentaner Stand

66

In our experience no set of metrics rivals informed human intuition.

Fowler

Organisation

 AntiPatterns: Refactoring Software, Architectures, and Projects in Crisis von [Bro98]

Anforderungsanalyse

• Use cases: patterns and blueprints von [OP05]

Softwarearchitektur

- Patterns of Enterprise Application Architecture von [Fow99]
- Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software von [GHJV94]
- Identifying Architectural Bad Smells von [GPEM09]

Implementierung

- Refactoring: Improving the Design of Existing Code von [FBB⁺12]
- New Software Performance AntiPatterns: More Ways to Shoot Yourself in the Foot von [SW03]
- Implementation Pattern von [Bec07]

TU Dresden, 27.3.2014 Folie 5 von 16

99



- Observation bei Entwicklung
- Interviews & Umfragen
- Aggregation von Dokumenten
 Ouellcode, Dokumentation, Präsentationen, Bug-
 - Stackoverflow
 - Programmers Stackexchange
 - · Android Stackexchange
 - Android
 - Android Developer in Google Group
 - Android Entwicklerdokumentation
 - Android Developers Blog
 - Android Design Patter
 - Google IO Vorträge
 - Pro Android Apps Performance Optimization von [Gui12]



- · Observation bei Entwicklung
- Interviews & Umfragen
- Aggregation von Dokumenten

Quellcode, Dokumentation, Prasentationen, Bug-Tracker, Foren, Blogs

- Stackovertio
- Programmers Stackexchange
- Android Stackexchange
- Android
- Android Developer in Google Group
- Android Entwicklerdokumentation
- Android Developers Blog
- · Android Design Pattern
- Google IO Vorträge
- Pro Android Apps Performance Optimization von [Gui12]



- · Observation bei Entwicklung
- · Interviews & Umfragen
- Aggregation von Dokumenten
 Quellcode, Dokumentation, Präsentationen, Bug-Tracker, Foren, Blog
 - Programmers Stackexchange
 - Android Stackexchange
 - Android Issu
 - Android Developer in Google Group
 - · Android Entwicklerdokumentation
 - Android Developers Blog
 - Android Design Pattern
 - Google 10 Vorträge
 - Pro Android Apps Performance Optimization von [Gui12]



- · Observation bei Entwicklung
- Interviews & Umfragen
- Aggregation von Dokumenten

 Ouelloode Dokumentation Präsentationen

 $Quell code, Dokumentation, Pr\"{a}sentationen, Bug-Tracker, Foren, Blogs$

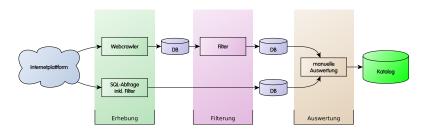
- Stackoverflow
- Programmers Stackexchange
- · Android Stackexchange
- Android Issue
- Android Developer in Google Groups
- Android Entwicklerdokumentation
- Android Developers Blog
- Android Design Patterns
- Google IO Vorträge
- · Pro Android Apps Performance Optimization von [Gui12]



- · Observation bei Entwicklung
- · Interviews & Umfragen
- Aggregation von Dokumenten

Quellcode, Dokumentation, Präsentationen, Bug-Tracker, Foren, Blogs

- Stackoverflow
- · Programmers Stackexchange
- · Android Stackexchange
- Android Issues
- · Android Developer in Google Groups
- Android Entwicklerdokumentation
- Android Developers Blog
- Android Design Patterns
- Google IO Vorträge
- Pro Android Apps Performance Optimization von [Gui12]



Webcrawler Scrapy

Filterwörter energy, power, drain, efficient, inefficient, inefficiency, efficiency, energy consumption, power consumption, memory consumption, energy bug, power bug, energy drain, per- formance, io access, speed up, code quality, cleen code, response time, faster, memory, overhead, code review, wake lock, refactoring, refactor, blocking operation, best practice, code smell, bad smell, access time, traffic, reduce, power-saving, power saving, energy-saving, energy saving, time-saving, low battery, economic, battery, periodic, minimize, consumption, high usage, slow, leak, power managment, power save, discharge, uncharge

Ergebnis

QUELLE	NACH FILTERUNG	GEFUNDENE SMELLS
Stackoverflow	1116	3
Programmers Stackexchange	28	1
Android Stackexchange	500	0
Android Issues	466	0
Android Developer in Google Groups	556	1
Android Entwicklerdokumentation	*	2
Android Developers Blog	*	5
Android Design Patterns	*	2
Google IO Vorträge	*	8
Pro Android Apps Performance Optimiza-	*	5
tion		
Sonstige	*	3

^{*} nur manuell durchsucht

Rigid AlarmManager

Name

Affected Qualities

Context Tags

Description

Rigid AlarmManager

efficiency, energy consumption

implementation

energy, alarm, efficiency

With the use of AlarmManager it is possible that operations can be executed at a sepcific moment in the future. It is possible that several operations got executed. Every AlarmManager-triggered operation wakes up the phone, so the overall use of energy and CPU might be higher, then if

bundled together.

```
AlarmManager am = (AlarmManager) ctx.getSystemService(Context.ALARM_SERVICE);
Intent intent = new Intent(context, MyService.class);
PendingIntent pendingIntent = PendingIntent.getService(ctx, 0, intent, 0);
long interval = DateUtils.MINUTE_IN_MILLIS * 30;
long firstWake = System.currentTimeMillis() + interval;
am.setRepeating(AlarmManager.RTC WAKEUP, firstWake, interval, pendingIntent);
```

Refactoring

Name Set Inexact Alarmmanager

Resolved Qualities efficiency, energy consumption

Affected Qualities -

Description To ensure that the system is able to bundle several updates

together, it is recommended to use:

AlarmManager.setInexactRepeating(int type, long triggerAtMillis, long intervalMillis, PendingIntent operation)

 $References \\ http://www.google.com/events/io/2009/sessions/CodingLifeBatteryLife.html$

http://developer.android.com/reference/android/app/AlarmManager.html

Related Smells

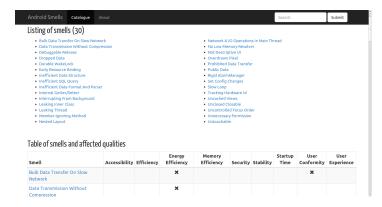
Bulk data transfer on slow network, Data Transmission

Without Compression, Durable WakeLock, Early Resource

Rinding Illicit data transfer Prohibited data transfer

Binding, Illicit data transfer, Prohibited data transfer

Katalog



http://www.modelrefactoring.org/smell_catalog/

Tool-Support

Refactory [Rei10, RA13]

modellgestütztes Werkzeug zum Erkennen von Smells und Spezifizieren von Refactorings

```
package org.emftext.refactoring.languages.java.smell.android.test;
  3⊕ import android.app.Activity;
 10
 11 public class RigidAlarmManagerTest extends Activity {
 13@
         @Override
△14
         protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
 15
             super.onCreate(savedInstanceState):
 16
             AlarmManager am = (AlarmManager) qetSystemService(Context.ALARM SERVICE);
 19
             Intent intent = new Intent(this, InterruptingFromBackgroundServiceTest.class);
 20
             PendingIntent pendingIntent = PendingIntent.getService(this,0, intent,0);
             long interval = DateUtils.MINUTE IN MILLIS * 30;
 23
             long firstWake = System.currentTimeMillis() + interval:
 24
425
             am.setRepeating(AlarmManager.RTC WAKEUP. firstWake. interval. pendingIntent):
 26
                  The inexact alarm manager should be used if exact execution is not needed.
 27 }
 28
                 1 quick fix available:
                                                                        Press 'F2' for focu
```

- · Sammeln und Generalisieren von QS
- Ontologie (für Design Patterns [Kam07])
- alternatives Qualitätsmodell (aktivitätenbasiertes SQM [De09])
- vereint verschiedene Sichten auf Softwarequalitäten
- Quality Smell mit Messung verknüpfen

- · Sammeln und Generalisieren von QS
- Ontologie (für Design Patterns [Kam07])
- alternatives Qualitätsmodell (aktivitätenbasiertes SQM [De09])
- vereint verschiedene Sichten auf Softwarequalitäten
- Quality Smell mit Messung verknüpfen

- · Sammeln und Generalisieren von QS
- Ontologie (für Design Patterns [Kam07])
- alternatives Qualitätsmodell (aktivitätenbasiertes SQM [De09])
- · vereint verschiedene Sichten auf Softwarequalitäten

				Wartbarkeit				
				Analyse		Implementierung		
				Concept Location	Impact Analyse	Erstellung	Änderung	
Produkt	Software	Klasse	Strukturiertheit	+	+		+	
		Methode	Strukturiertheit		+		+	
			Redundanz		-		-	
	Dokumentation	Glossar	Vollständigkeit	+		+		
		Kommentar	Prägnanz	+		+	+	

Quality Smell mit Messung verknüpfen

- · Sammeln und Generalisieren von QS
- Ontologie (für Design Patterns [Kam07])
- alternatives Qualitätsmodell (aktivitätenbasiertes SQM [De09])
- · vereint verschiedene Sichten auf Softwarequalitäten

				Wartbarkeit			
				Analyse		Implementierung	
				Concept Location	Impact Analyse	Erstellung	Änderung
Produkt	Software	Klasse	Strukturiertheit	+	+		+
		Methode	Strukturiertheit		+		+
			Redundanz		-		-
	Dokumentation	Glossar	Vollständigkeit	+		+	
		Kommentar	Prägnanz	+		+	+

· Quality Smell mit Messung verknüpfen

Literaturverzeichnis I



Paris Avgeriou, Michael Stal, and Rich Hilliard.

Architecture Sustainability.

IEEE Software, 30(6):40-44, November 2013.



Kent Beck.

Implementation Pattern.

Pearson Education, 2007.



William J. Brown.

AntiPatterns: Refactoring Software, Architectures, and Projects in Crisis. Wiley, 1998.



Florian Deiß enböck.

 $Kontinuier liches\ Qualit\"{a}ts-Controlling\ langlebiger\ Software systeme.$

Ausgezeichnete Informatikdissertationen, 2009.



Martin Fowler, Kent Beck, John Brant, William Opdyke, and Don Roberts.

Refactoring: Improving the Design of Existing Code. Addison-Wesley, 2012.



Martin Fowler.

Refactoring: Improving the Design of Existing Code.

Addison-Wesley, 1999.

Literaturverzeichnis II



Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, and John Vlissides.

Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software. Pearson Education, 1994.



J. Garcia, D. Popescu, G. Edwards, and N. Medvidovic.

Identifying Architectural Bad Smells.

In 13th European Conference on Software Maintenance and Reengineering, 2009.



Hervé Guihot.

Pro Android Apps Performance Optimization. Apress, 2012.



Holger Kampffmeyer.

Formalization of Design Patterns by Means of Ontologies. 2007.



Gunnar Övergaard and Karin Palmkvist.

Use cases: patterns and blueprints. Addison-Wesley, 2005.



David Lorge Parnas.

Software aging.

pages 279-287, May 1994.

Literaturverzeichnis III



Jan Reimann and Uwe Aßmann.

Quality-Aware Refactoring For Early Detection And Resolution Of Energy Deficiencies.

In Proceedings of 4th International Workshop on Green and Cloud Computing Management, 2013.



Jan Reimann.

Generisches Modellrefactoring für EMFText. Master's thesis, Technische Universität Dresden, 2010.



Connie U. Smith and Lloyd G. Williams.

More New Software Performance Antipatterns: Even More Ways to Shoot Yourself in the Foot. In Computer Measurement Group Conference 2003, pages 717–725. Computer Measurement Group, 2003.