

#### **Module Web**

## Projet WEB / MOBILE

Mobile Web App de géolocalisation incidents routiers

RIL F.BLOQUE

### 1) EXPRESSION DU BESOIN

L'objet de l'application demandée est un service web permettant de signaler des accidents ou autres problèmes de circulation depuis une tablette ou mobile (ou ordinateur ou tout autre terminal connecté à internet).

L'application permet à la fois de signaler un incident et d'être notifié des incidents à proximité. Dans les deux cas, on se base sur la position GPS retournée par le terminal : l'application devra pouvoir accéder aux données de localisation de l'utilisateur.

L'application permettra aussi de laisser un commentaire au sujet de l'incident : dans ce cas, outre le commentaire lui-même on pourra voir avatar et pseudo de l'utilisateur.

Les incidents signalés par les utilisateurs ont un niveau de « crédibilité » qui dépend du nombre de personnes qui ont signalé l'incident (plus il y a de personnes qui ont signalé le même incident, plus celui-ci a de chance d'être vrai).

L'utilisateur doit posséder un compte sur l'application et se loguer au service sur son terminal. Un système de cookies évitera la re-saisie systématique des identifiants.

L'utilisateur peut configurer ses paramètres depuis l'application : mot de passe, avatar, pseudo, mot de passe, mais également préférences de notification des incidents (seuil de « crédibilité » minimum, distance par rapport à l'incident, ou tout simplement désactiver les notifications etc.).

A des fins de tests et debug, on doit pouvoir aussi accéder à une page web permettant de notifier un incident en saisissant ses coordonnées GPS, sur ordinateur via un formulaire standard.

L'application doit pouvoir fonctionner en mode « offline » (déconnecté) en ce qui concerne la partie signalement d'incident : les coordonnées ainsi collectées resteront en local sur le terminal avant d'être uploadées sur le serveur dès la connexion rétablie.

La notification d'incidents à proximité doit être envisagée (au moins en terme de faisabilité technique) : par ex chargement en local des incidents existants au moment du chargement de la page.



#### **Module Web**

# Projet WEB / MOBILE Mobile Web App de géolocalisation incidents routiers

F.BLOQUE

RIL

# 2) ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

Le projet est en environnement 100% full web.

Il n'est pas question ici de développer un application native Android ou IOS ou WindowsPhone : Le principe d'une WebApp a été retenu. Cela signifie une application web basée sur <u>JQuery Mobile</u> pour une ergonomie optimisée mobile (look & feel smartphone, design responsive). L'intérêt est aussi de pouvoir fonctionner sur toutes les plateformes.

Le serveur sera constitué de scripts PHP exécutés sous Apache et d'une base de données hébergée par MySQL.

On utilisera au maximum les possibilités d'Ajax (via Jquery par ex) pour fluidifier les échanges client/serveur et optimiser l'ergonomie.

## 3) TRAVAIL DEMANDE

- Rédiger une première spécification du produit : reformulation du cahier des charges sous forme d'exigences techniques et fonctionnelles, proposition de planning et de contenu des différentes livraisons (en effet il faut penser le projet en livraisons intermédiaires selon un cycle projet itératif - cela signifie notamment prioriser les fonctionnalités et les regrouper par lots cohérents).
- Concevoir et créer la base de données (et garder le ou les scripts SQL).
- Monter en compétences sur Jquery Mobile et proposer une première maquette de l'interface graphique.
- Concevoir et développer et tester les fonctionnalités sous forme de lots (versions intermédiaires).