

Dercourt Sulyvan

Parcours développeur d'application Python

Projet n°05 Données publiques de l'OpenFoodFacts

Code source git Hub : https://github.com/Lyss74/P5_donnees_publicques_OpenFoodFacts

Tableau Trello : <https://trello.com/b/SxlbE5ym/project5-openfoodfact>

Données publiques de l'OpenFoodFacts

Pur Beurre

Présentation de la réalisation du projet 5:

I. Analyse des besoins :

La première étape est la découverte du projet, l'étude du cahier des charges et les cours associés, pour avoir un point de départ il me faut savoir utiliser une API et savoir constituer une base de données, j'ai donc tout à apprendre.

Après avoir appris les cours associés il faut enfin appliquer et adopter une méthodologie de mise en pratique. J'ai choisi pour ce projet de mettre à jour la dernière version de Python, donc 3.7.1, est d'utiliser 'PipEnv' au lieu de l'environnement virtuel habituellement utiliser, cela permet une aisance de développement et aucun souci de compatibilité ou de difficulté de mise en route du programme.

Pour m'aider à démarrer, mon mentor a su me guider, par quoi commencer, comment on peut le faire, quel résultat attendu, en gardant bien les compétences acquises au court des derniers projets :

- Rester objectif sur le cahier des charges, ne pas être trop gourmand pour rendre ce programme plus agréable qu'attendu,
- Savoir s'organiser, rechercher se documenter,
- Respecter au plus tôt les bonnes pratiques de développement.

Cette première partie est assez conséquente et me demande un peu plus de temps pour la réalisation du programme.

I. Développement :

Ma première classe

La récolte des données venant de l'API, est le premier objectif du programme, rendre cette classe complète, de son appel à sa réponse, récolter les données et les préparer pour l'utilisation dans la prochaine étape,

J'ai choisi une méthode de développement simple est facile à moduler si jamais le besoin est.

Constitution de la base de données

Enfin j'y suis, pouvoir manipuler une base de données via Python, créé les tables, les clefs avant de pouvoir passer aux insertions.

A ce stade je me rends compte que les compétences acquises lors des derniers projets sont bien présentes, je les applique avec plus d'aisance, la réalisation du diagramme pour la structure de la base, mais aussi la vitesse et la qualité de l'écriture de mes classes.

Avoir choisi de faire une classe complète, me permet une meilleure qualité d'insertion,

En effet ma base de données est opérationnelle pour recueillir toutes les données sans avoir besoin de modifier la réponse de l'API.

Les insertions sont plus difficiles à réaliser, même avec les indications de mon mentor, exemple et explication, je préfère revoir une partie du cours et m'entraîner via le logiciel pour MySQL, de cette façon j'ai pu expérimenter les jointures nécessaires pour la fin de ma classe.

La classe Utilisateur

La dernière étape, à présent ma base de données est pleine et fonctionnelle, il me faut rendre accessible cette base de données par des interactions venant de l'utilisateur.

Une partie où j'ai encore appris beaucoup de choses, mais aussi revue des fondamentaux, comme les fonctions et leur 'return' et surtout savoir appeler une fonction précise dans une autre classe, ou partager une fonction, au lieu de multiplier son action.

A cette heure il me reste juste à écrire la dernière requête SQL qui va gérer le système des favoris.

La phase finale

Partie tout aussi agréable, rendre le programme sexy avec des affichages texte travailler avec une mise en forme est une décoration sobre, de mettre en valeur tout le travail accompli, mais aussi revoir les noms des classes, fonctions, variables, car depuis le premier jour cela à changer, réviser mes imports est les fonctions qui ont dû rester, mais qui me sont d'aucune utilité.

Pour le tableau qui a été conseillé, j'ai choisi Trello, j'ai pu découvrir une application de grande utilité, mais peu utilisé pendant le développement.

Mes frustrations

Mes seules frustrations sont les recherches de solution pour résoudre des bugs, des fois chercher pourquoi j'ai une certaine erreur, de où cela provient.

Et se rendre compte après coup que cette erreur est logique est pourtant si simple à comprendre. C'est à ce moment précis que je me sens frustré, surtout d'avoir pris quelques heures pour debugger ce problème. Mais cela ne me décourage pas, me suffit de regarder ma progression ou les avis de mon mentor sur mon Dashboard pour être reparti.