

# AUTOMATISMES INDUSTRIELS

Programmation des automates

Cours 1

2h - v1.0 P

IUT de Cachan - 9 Avenue de la division Leclerc - 94230 Cachan

## SRUCTURE D'UN AUTOMATE INDUSTRIEL

#### 1 Introduction

Les automates industriels programmables sont au cœur des systèmes automatisés de production ou de gestion technique du bâtiment (GTB). A partir **d'informations** en provenance des **capteurs**, ils agissent sur un **produit** à l'aide d'**actionneurs**.

Les automates présentent les avantages et inconvénients suivants

- ✓ Faible coût de développement
- ✓ Déploiement et modifications rapides
- ✓ Mécaniquement et électriquement robuste
- X Équipement coûteux
- X Encombrant

La facilité et la rapidité de développement ainsi que sa robustesse et l'électronique optimisée par le fabricant rendent l'automate plus utilisé que le micro-contrôleur dans l'industrie de production et de GTB.

Les acteurs les plus importants du domaine sont :

- Siemens (n°1, allemand)
- Schneider Electric (français)
- Rockwell Automation (américain)
- ABB (suédois)
- Omron (japonais)
- Mitsubishi (japonais)

- Panasonic (japonais)
- Wago (allemand)
- Phoenix Contact (allemand)
- Bekhoff (allemand)
- BnR (suisse)
- Unitronics (israelien)

# 2 Structures des systèmes automatisés



## À retenir

L'automate industriel constitue la **partie commande** d'un système industriel. Elle communique avec la *partie opérative* en envoyant des *commandes* aux **pré-actionneurs** et reçoit des **informations** de la part des capteurs.







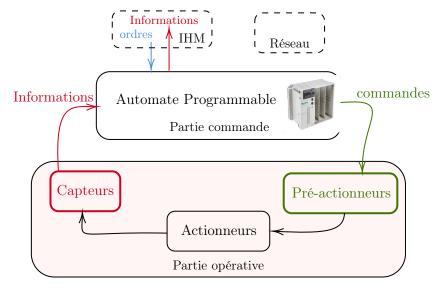


Figure 1: Sructure d'un système industriel



### $\dot{\mathbf{A}}$ retenir

Les entrées de l'automate sont reliées aux capteurs du système.

Les sorties de l'automate sont reliées aux pré-actionneurs ou aux actionneurs du système.

La Figure 1 illustre la communication entre l'automate et la partie opérative d'un système. Il aparaît également l'Interface Homme Machine (IHM) permettant de communiquer avec les utilisateurs ainsi qu'un réseau informatique pour communiquer avec des ordinateurs, d'autres automates ou même tout appareil sur internet.

#### 2.1Les capteurs

Pour exploiter correctement un système automatisé, il est essentiel de controler les variations de certaines grandeurs physiques et l'état physique de certains de ses constituants.

Les capteurs sont des composants permettant d'acquérir une information en provenance du monde extérieur. Dans le cas d'un automate industriel, ils permettent de connaître l'état du système et de mesurer les variations des grandeurs physiques qui lui sont associées.



#### **Définition**

Un capteur transforme une grandeur physique en une grandeur normée, généralement électrique, qui peut être interprétée par un dispositif de contrôle commande comme l'API.



#### $\dot{\mathbf{A}}$ retenir

Un automate industriel acquiert des informations sur l'état d'un système à l'aide de capteurs







Il existe trois familles de capteurs se différenciant par la nature du signal qu'ils mesurent :

Capteurs Analogiques: Le signal délivré est la traduction de la grandeur physique mesurée. Le signal en sortie est généralement sous la forme d'un courant ou d'une tension variable.

- Sonde de température
- Capteur de luminosité
- Microphone
- Sonde de déformation

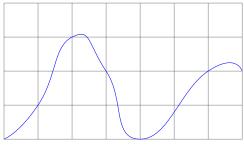
Capteurs logiques (Tout Ou Rien - TOR) : Le signal ne peut prendre que deux valeurs (généralement deux niveaux de tension) représentant les états 0 et 1. Ces capteurs sont aussi appelés des détecteurs.

- Détecteur de proximité
- Capteur fin de course de vérin
- Détecteur infrarouge
- ...

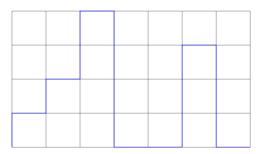
Capteurs numériques: Le signal est codé au sein du capteur. Il est ensuite envoyé sous la forme d'un signal variant de façon discrète dans le temps.

- Codeur d'un moteur
- Capteur de température numérique

La Figure 2 rappelle la forme des signaux analogique et numériques



(a) Signal analogique



(b) Signal numérique

FIGURE 2: Rappel – signal analogique et numérique



## Activité 1

Question 1 De quel type (analogique, numérique ou logique) sont les capteurs inductif et optique ci-dessous?

logiques (TOR) car ils ne peuvent prendre que deux valeurs : 1 ou 0.





Un capteur inductif détecte la présence Un capteur optique détecte la présence d'objets métalliques. d'un objet à l'aide d'un faisceau optique.

Ces deux capteurs renvoient un signal 0 ou 1 selon si un objet est présent à proximité ou non.

De quel type (analogique, numérique ou logique) est le codeur optique ci-dessous? Question 2



Numérique car il donne un signal temporel discret (succession de 0 et de 1).

Un codeur optique renvoie un signal carré dont les caractéristiques permettent de connaitre la position et/ou la vitesse d'un moteur.

De quel type (analogique, numérique ou logique) est la sonde de température Question 3 ci-dessous?

Analogique car tension continue image d'une température.



Une sonde de température renvoie un courant ou une tension variant de  $V_{\min}$  à  $V_{\max}$ en fonction de la température.

#### 2.2 Les actionneurs

Un actionneur est un composant réalisant une conversion d'énergie afin d'agir sur le système. C'est lui qui réalise l'action du système, d'où son nom actionneur.









### Exemple:



Le moteur à courant continu converti l'énergie électrique en énergie mécanique.



Un vérin pneumatique converti une énergie pneumatique en énergie mécanique.



## Remarque

Les actionneurs ne sont généralement pas reliés directement à l'automate. Un pré-actionneur fait le lien et adapte l'énergie pour l'actionneur.

#### 2.3 Les pré-actionneurs

Les **pré-actionneurs** remplissent la fonction distribuer de la chaîne d'énergie. Ce sont eux qui adaptent l'énergie puis la distubuent aux différents actionneurs. Ils sont commandés par l'automate en vue de faire fonctionner les actionneurs.



#### À retenir

Un automate programmable commande les pré-actionneurs pour faire fonctionner les actionneurs.

## Exemple:



Un variateur de vitesse pour moteur électrique adapte la tension d'alimentation du moteur pour en régler la vitesse.



Un distributeur électro-pneumatique contrôle l'arrivée d'air comprimé dans les organes pneumatiques (vérin par exemple).

#### Interfaces Homme/Machine (IHM)

L'interface Homme/Machine regroupe les équipements permettant la communication entre l'automate et l'opérateur.

Elle permet à l'opérateur de communiquer avec le système :

Envoi de consignes (marche, vitesse de consigne, arrêt, température de consigne, ...)



 $\bigcirc$ 





FIGURE 3: title

Retour d'informations sur l'état de la machine (température actuelle, vitesses). L'état actuel du processus (démarrage, remplissage, ...).

Une IHM est généralement composée de voyants, boutons poussoirs, écrants.

#### Strucure locale et distribuée 2.5

Comme nous l'avons vu dans la section précédente, les automates industriels sont reliés aux capteurs et pré-actionneurs du système.

Sur les systèmes de petite taille et si l'installation le permet, les entrées et sorties de l'automate sont reliées directement à l'automate, on parle de structure locale. Pour des installations plus grande ou lorsque la configuration l'impose, les entrées et sorties sont reliées à des modules déportés (éloignés de l'automate), on parle de structure déportée ou de structure distribuée. Ces deux configurations sont illustrée sur la Figure 4

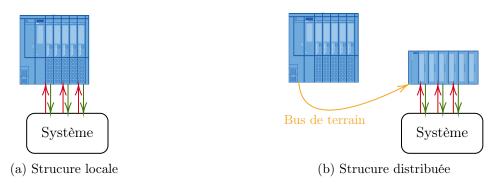


FIGURE 4: Schéma de structure locale et déportée

Les bus de terrain reliant les modules peuvent être de différentes natures selon la configuration (CAN, Profibus, LON, BACNET, Ethernet, ...).



#### $\dot{\mathbf{A}}$ retenir

www.upsti.fr

Sructure locale: Les modules d'entrées et de sorties sont reliées directements à l'automate. Strucure déportée : Les modules d'entrées et de sorties sont déportées proches des capteurs et actionneurs et communiquent avec l'automates à l'aide d'un BUS de terrain.



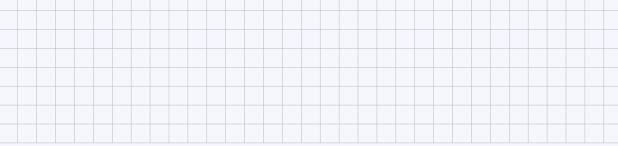


#### 3 Ai-je bien compris?

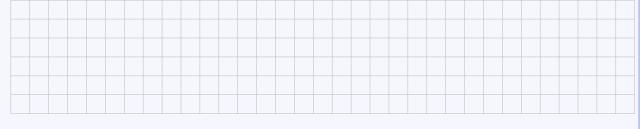
### Activité 2

capteur. Pour les capteurs, précisez le type (analogique, numérique ou logique) :





Question 6 Dessiner un signal en sortie d'un capteur numérique.



www.upsti.fr

D'après: A. Juton, J. Deprez, J. Maillefert, G. Vaquette **@** (1) (8) (9)

