

AUTOMATISME INDUSTRIEL

Introduction aux API

Cours 1

1h - v0.1

IUT de Cachan - 9 Avenue de la division Leclerc - 94230 Cachan

SRUCTURE D'UN AUTOMATE INDUSTRIEL

Table des matières

1	Intr	roduction	2
2	Stru	actures des systèmes automatisés	2
	2.1	Composition d'un API	3
	2.2	Les capteurs	3
	2.3	Les actionneurs	6
	2.4	Les pré-actionneurs	6
	2.5	$Interfaces\ Homme/Machine\ (IHM)\ \dots$	7
	26	Ai in high compris?	ç



1 Introduction

Les automates industriels programmables sont au cœur des systèmes automatisés de production ou de Gestion Technique des Bâtiments (GTB). A partir d'informations en provenance des capteurs, ils agissent sur un **produit** à l'aide d'actionneurs.

Les automates présentent, entre autres, les avantages et inconvénients suivants

- ✓ Faible coût de développement
- ✓ Déploiement et modifications rapides
- ✓ Mécaniquement et électriquement robuste
- × Équipement coûteux
- X Encombrant

La facilité et la rapidité de développement ainsi que sa robustesse et l'électronique optimisée par le fabricant rendent l'automate plus utilisé que le micro-contrôleur dans l'industrie de production et dans le domaine de la Gestion Technique des Bâtiments (GTB).

Les acteurs les plus importants du domaine sont :

- Siemens (n°1, allemand)
- Schneider Electric (français)
- Rockwell Automation (américain)
- ABB (suédois)
- Omron (japonais)
- Mitsubishi (japonais)

- Panasonic (japonais)
- Wago (allemand)
- Phoenix Contact (allemand)
- Bekhoff (allemand)
- BnR (suisse)
- Unitronics (israelien)

$\mathbf{2}$ Structures des systèmes automatisés

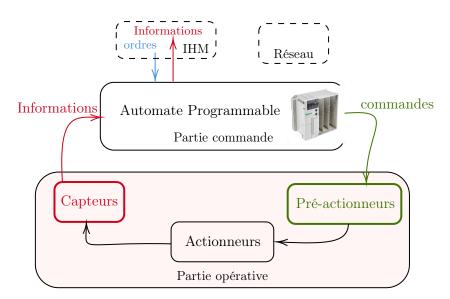


Figure 1 – Sructure d'un système industriel



À retenir

L'API (partie commande) communique avec la partie opérative en envoyant des commandes aux pré-actionneurs et en recevant des informations de la part des capteurs.



La Figure 1 illustre la communication entre l'automate et la partie opérative d'un système. Il aparaît également l'Interface Homme Machine (IHM) permettant de communiquer avec les utilisateurs ainsi qu'un réseau informatique pour communiquer avec des ordinateurs, d'autres automates ou même tout appareil sur internet.

Composition d'un API 2.1

Activité 1: Structure d'un API

Un Automate Programmable Industriel (API) est un système informatique industriel adapté aux besoins de l'industrie. Sa structure est donc similaire à celle d'un ordinateur personnel (PC) en cela qu'il est composé d'un processeur et de mémoires dédiées à des usages que nous allons développer.

Représenter sous forme schématique un automate industriel		



À retenir

Les capteurs du système sont reliées aux modules d'entrées de l'API.

Les actionneurs et les pré-actionneurs du système sont reliées aux modules de sortie de l'aPI.

2.2Les capteurs

Pour exploiter correctement un système automatisé, il est essentiel de controler les variations de certaines grandeurs physiques et l'état physique de certains de ses constituants.



Les capteurs sont des composants permettant d'acquérir une information en provenance du monde extérieur. Dans le cas d'un automate industriel, ils permettent de connaître l'état du système et de mesurer les variations des grandeurs physiques qui lui sont associées.



Définition

Un capteur transforme une grandeur physique en une grandeur normée, généralement électrique, qui peut être interprétée par un dispositif de contrôle commande comme l'API.



À retenir

Un automate industriel acquiert des informations sur l'état d'un système à l'aide de capteurs

Il existe trois familles de capteurs se différenciant par la nature du signal qu'ils mesurent :

Capteurs Analogiques: Le signal délivré est la traduction de la grandeur physique mesurée. Le signal en sortie est généralement sous la forme d'un courant ou d'une tension variable.

- Sonde de température
- Capteur de luminosité
- Sonde de déformation

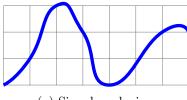
Capteurs logiques (Tout Ou Rien - TOR): Le signal ne peut prendre que deux valeurs représentant les états 0 et 1. Ces capteurs sont aussi appelés des détecteurs.

- Détecteur de proximité
- Capteur fin de course de vérin
- Détecteur infrarouge

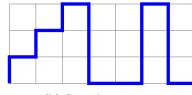
Capteurs numériques: Le signal est codé au sein du capteur. Il est ensuite envoyé sous la forme d'un signal variant de façon discrète dans le temps.

- Codeur d'un moteur
- Capteur de température numérique
- . . .

La Figure 2 rappelle la forme des signaux analogique et numériques



(a) Signal analogique



(b) Signal numérique

Figure 2 – Rappel – signal analogique et numérique



Remarque Conversion analogique - numérique

Il est possible de convertir un signal analogique en un signal numérique. Voir exemple en TD.

Activité 2

Question 1 De quel type (analogique, numérique ou logique) sont les capteurs inductif et optique ci-dessous?

.......





Un capteur inductif détecte la présence d'objets métalliques.

Un capteur optique détecte la présence d'un objet à l'aide d'un faisceau optique.

Ces deux capteurs renvoient un signal 0 ou 1 selon si un objet est présent à proximité ou non.

Question 2 De quel type (analogique, numérique ou logique) est le codeur optique ci-dessous?



Un codeur optique renvoie un signal carré dont les caractéristiques permettent de connaitre la position et/ou la vitesse d'un moteur.

Question 3 De quel type (analogique, numérique ou logique) est la sonde de température ci-dessous?



Une sonde de température renvoie un courant ou une tension variant de V_{\min} à V_{\max} en fonction de la température.

2.3 Les actionneurs

Un actionneur est un composant réalisant une conversion d'énergie afin d'agir sur le système. C'est lui qui réalise l'action du système, d'où son nom actionneur.

Exemple:



Le moteur à courant continu converti l'énergie électrique en énergie mécanique.



Un vérin pneumatique converti une énergie pneumatique en énergie mécanique.



Remarque

Les actionneurs ne sont généralement pas reliés directement à l'automate. Un pré-actionneur fait le lien et adapte l'énergie pour l'actionneur.

)

2.4 Les pré-actionneurs

Les **pré-actionneurs** remplissent la fonction *distribuer* de la chaîne d'énergie. Ce sont eux qui adaptent l'énergie puis la distubuent aux différents actionneurs. Ils **sont commandés par l'automate** en vue de faire fonctionner les actionneurs.



À retenir

Un automate programmable commande les pré-actionneurs pour faire fonctionner les action-neurs.

Exemple:



Un variateur de vitesse pour moteur électrique adapte la tension d'alimentation du moteur pour en régler la vitesse.



Un distributeur électro-pneumatique contrôle l'arrivée d'air comprimé dans les organes pneumatiques (vérin par exemple).





Figure 3 – Ecran et boutons poussoirs pour une IHM

2.5 Interfaces Homme/Machine (IHM)

L'interface Homme/Machine regroupe les équipements permettant la communication entre l'automate et l'opérateur.

Elle permet à l'opérateur de communiquer avec le système :

Envoi de consignes (marche, vitesse de consigne, arrêt, température de consigne, ...)

Retour d'informations sur l'état de la machine (température actuelle, vitesses). L'état actuel du processus (démarrage, remplissage, ...).

Une IHM est généralement composée de voyants, boutons poussoirs, écrants (Figure 3)

2.6 Ai-je bien compris?

Activité 3

Question 4 Sous chaque dispositif, indiquer s'il s'agit d'un actionneur, pré-actionneur ou un capteur. Pour les capteurs, précisez le type (analogique, numérique ou logique) :

Ventilateur industriel



Sonde de pression



Electrovanne



Distributeur



Détecteur de présence





Barrière infrarouge



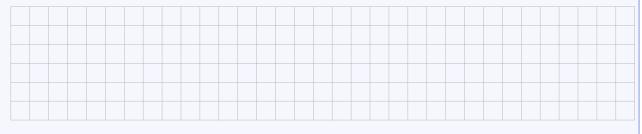
Haut parleur



Question 5 Dessiner un signal en sortie d'un capteur analogique. Sur le même graphique, dessiner sa conversion en numérique sur 3 bits.



Question 6 Dessiner un signal en sortie d'un capteur numérique.



www.iut-cachan.u-psud.fr

D'après: A. Juton, J. Deprez, J. Maillefert, G. Vaquette

@ (1) (8) (9)

