

+65/1/44+

DUT - Langage C

S1

université
PARIS-SACLAY
IUT DE CACHAN

LANGAGE C

QCM 1

IUT de Cachan - 9 Avenue de la division Leclerc - 94230 Cachan

5 min - v1.0

MIROUZE PIERRE C2-05

Question 1 Quel type faudra-t-il donner à un nombre entier ?

- ☒ int ☐ peu importe ☐ double

Question 2

Combien vaudra la variable x après l'instruction suivante : `double x = 46.0 / 5.0;`

- ☐ 0 ☒ 9.20 ☐ 10 ☐ 9 ☐ On ne peut pas savoir

Question 3 ♣ Parmi les propositions suivantes quels noms de variables sont valides et respectent notre convention ?

- | | | |
|---|---|---|
| <input type="checkbox"/> 1titreDeFilm | <input type="checkbox"/> NbreChaussuresAVendre | <input type="checkbox"/> nbre_aleatoire |
| <input checked="" type="checkbox"/> nbreAleatoire | <input type="checkbox"/> nbre_chaussures_a_vendre | <input type="checkbox"/> titre_du_film |
| <input checked="" type="checkbox"/> nbreVoituresDansParking | <input type="checkbox"/> texteAAfficher | <input type="checkbox"/> Aucune de ces réponses n'est correcte. |
| <input type="checkbox"/> f | <input type="checkbox"/> prixPour1Chaussure | |

Question 4 Soit une variable double `distance = 42.3;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.
(2 pt(s))

`printf("La distance vaut %d m.", distance);`

Question 5 ♣ Soient les trois variables suivantes :

```
int a = 3;  
int b = 6;  
int c = 7;
```

Parmi les condition ci-dessous, lesquelles sont vérifiées (vraies) ?

- | | | | |
|--|--|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> a < b | <input type="checkbox"/> a < b && b == c | <input checked="" type="checkbox"/> a < b b == c | <input checked="" type="checkbox"/> !(a==c) |
| <input type="checkbox"/> a > b | <input type="checkbox"/> a > b && b == c | <input type="checkbox"/> a > b b == c | <input checked="" type="checkbox"/> !(a==c a==b) |
| <input checked="" type="checkbox"/> a <= b | <input type="checkbox"/> a < b && b > c | <input checked="" type="checkbox"/> a < b b > c | <input type="checkbox"/> !(a < c) |
| <input type="checkbox"/> a >= b | <input checked="" type="checkbox"/> a < b && b < c | <input checked="" type="checkbox"/> a > b b < c | <input checked="" type="checkbox"/> !(a < c && b == c) |



+65/2/43+

Question 6 Soit une variable `int nbrCroissants = 6`;; écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix. (2 pt(s))

`printf("Il y a %d croissants.", nbrCroissants);`

☐0 ☐1 ☐2 ☐3 ☐4 ☒5

Question 7 Donnez l'évolution des variables après l'exécution de chaque ligne de code jusqu'à la fin du programme. Vous noterez toutes les lignes qui modifient au moins une variable.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main() {
5     int i=4, c, x=17;
6
7     while ( x > 5 )
8     {
9         c = x / i + 2;
10        x = x - c;
11        i = i+2;
12    }
13
14    i = i+x;
15    x = x - c + i;
16
17    return 0;
18 }
```

☐0 ☐0 ☒0,5 ☐1 ☐1.5 ☐2

Après ligne	i	c	x
5	4	inconnue	17
9	4	18,25	17
10	4	18,25	-1,25
11	6	18,25	-1,25
14	4,75	18,25	-1,25
15	4,75	18,25	-14,75

Question 8 Ecrire une condition permettant de vérifier qu'un entier `x` est inférieur à 43 : (2 pt(s))

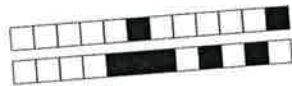
`if (x < 43) {`

☐0 ☐1 ☐2 ☐3 ☐4 ☒5

Question 9 Ecrire une ligne en C qui affiche le message *Je suis en cours* puis qui retourne à la ligne. (2 pt(s))

`printf("Je suis en cours \n");`

☐0 ☐1 ☐2 ☐3 ☒4 ☐5



+65/3/42+

Question 10 Soient les variables définies de la manière suivante :

```
double x = 12.3;  
double y = 3;  
double resultat;
```

Ecrire une ligne qui effectue le calcul $resultat = 3x + 3^y$

(2 pt(s))

☐ 0 ☒ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

$resultat = (3 * x) + (3^y)$

Question 11 Quel type faudra-t-il donner à un nombre à virgule ?

☐ peu importe

☐ int

☒ double

```
1 #include <stdio.h>  
2  
3 int main() {  
4  
5     int nbreTotalChaussuresAchetes = 0;  
6     int stockDeChaussures; 7  
7     int nbreChaussuresAchetes ; 3  
8  
9  
10    // Début de la boucle :  
11    while (stockDeChaussures > 0)  
12    {  
13        stockDeChaussures = stockDeChaussures - nbreChaussuresAchetes ;  
14        nbreTotalChaussuresAchetes = nbreTotalChaussuresAchetes + 1 ;  
15        printf("Vous venez d'acheter %d chaussures. \n", nbreTotalChaussuresAchetes) ;  
16    }  
17  
18    printf("Les stocks sont vides ! \n", );  
19 }
```

Programme 65: Un magasin de chaussures virtuel

Question 12

Pour cette question, on prendra les valeurs suivantes au début du programme 122 :

- stockDeChaussures = 7
- nbreChaussuresAchetes = 3

Au total, combien de fois la boucle sera exécutée ?

☐ 4

☐ 0

☒ 2

☒ 3

☐ 1



+65/4/41+

Question 13 On peut corriger ce problème en modifiant la condition d'arrêt de la boucle. Proposez une correction pour cette ligne : (2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

ne hile ! (stock de chaussures == nbre total..)

Question 14 Sur le Programme 122, en observant la valeur de `stockDeChaussures` à la fin du programme, quel problème identifiez-vous ?
Indication : on ne peut pas vendre des chaussures que l'on a pas en stock. (2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

Le nombre devient négatif.

LANGUAGE C

QCM 1

5 min - v1.0

IUT de Cachan - 9 Avenue de la division Leclerc - 94230 Cachan

MONCOUTIER MATTHIEU C2-06

Question 1 Donnez l'évolution des variables après l'exécution de chaque ligne de code jusqu'à la fin du programme. Vous noterez toutes les lignes qui modifient au moins une variable.

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main() {
5     int i=2, c, x=11;
6
7     while ( x >= 0)
8     {
9         c = x / i + 2;
10        x = x -c;
11        i = i+1;
12    }
13
14    i = i+x;
15    x = x + c +i;
16
17    return 0;
18 }

```

☒ 0 ☐ 0,5 ☐ 1 ☐ 1,5 ☐ 2

	i	c	x
Après ligne	2	inconnue	11
5	5		13
9	6	6	16
10	8	4	20
11	6	floak	25
	7	floak	31
	9	floak	38
	9	floak	46

Question 2 Quel type faudra-t-il donner à un nombre à virgule ?

☒ double ☐ peu importe ☐ int



+66/2/39+

Question 3 Soit une variable `int nbrEnfants = 4;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.
(2 pt(s))

☐ 0 ☒ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

`printf("%d" "Le nbr Enfants, \n");`

Question 4 Soient les variables définies de la manière suivante :

`double x = 12.3;`
`double y = 3;`
`double resultat;`

Écrire une ligne qui effectue le calcul $resultat = \sin(3x + |y|)$
(2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

Question 5 ♣ Parmi les propositions suivantes quels noms de variables sont valides et respectent notre convention ?

☒ `nbreArbresDansForet`
☐ `PrixEssence`
☐ `prixPour2Chaises`
☐ `nbre_ordinateurs`

☐ `6BonPrix`
☒ `textePublicite`
☒ `prixCanape`
☐ `m`

☐ `nbre_etoiles`
☐ `titre_serie`
☐ Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 6 Soit une variable `double surface = 50;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.
(2 pt(s))

☐ 0 ☒ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

`printf("%f" "La Surface n'est de, \n");`

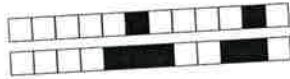
Question 7 Écrire une ligne en C qui affiche le message *A bientôt* puis qui retourne à la ligne.
(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☒ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

`printf("A bientôt");`
`return 0;`

Question 8 Quel type faudra-t-il donner à un nombre entier ?

☒ `int` ☐ `double` ☐ `peu importe`



Question 9 ♣ Soient les trois variables suivantes :

```
int a = 12;
int b = 3;
int c = 15;
```

Parmi les condition ci-dessous, lesquelles sont vérifiées (vraies)?

☐ $a < b$
☒ $a > b$
☐ $a <= b$
☒ $a >= b$

☐ $a < b \ \&\& \ b == c$
☒ $a > b \ \&\& \ b == c$
☐ $a < b \ \&\& \ b > c$
☐ $a > b \ \&\& \ b < c$

☐ $a < b \ || \ b == c$
☒ $a > b \ || \ b == c$
☐ $a < b \ || \ b > c$
☐ $a > b \ || \ b < c$

☒ $!(a==c)$
☐ $!(a==c \ || \ a==b)$
☐ $!(a < c)$
☐ $!(a < c \ \&\& \ b==c)$

Question 10

Combien vaudra la variable x après l'instruction suivante : `int x = 73 / 9;`

☐ 9 ☐ 8 ☒ 8.1 ☐ 0 ☐ On ne peut pas savoir

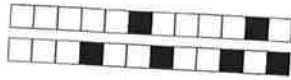
Question 11 Ecrire une condition permettant de vérifier qu'un entier x est inférieur ou égal à 36 :
(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☒ 4 ☐ 5

```
if (" %d " % x <= 36 ) ;
```

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4
5     int nbreTotalChaussuresAchetees = 0;
6     int stockDeChaussures;
7     int nbreChaussuresAchetees ;
8
9
10    // Début de la boucle :
11    while (stockDeChaussures > 0)
12    {
13        stockDeChaussures = stockDeChaussures - nbreChaussuresAchetees ;
14        nbreTotalChaussuresAchetees = nbreTotalChaussuresAchetees + 1 ;
15        printf("Vous venez d'acheter %d chaussures. \n", nbreTotalChaussuresAchetees) ;
16    }
17
18    printf("Les stocks sont vides ! \n", );
19 }
```

Programme 66: Un magasin de chaussures virtuel



+66/4/37+

Question 12

Pour cette question, on prendra les valeurs suivantes au début du programme 122 :

- stockDeChaussures = 5
- nbreChaussuresAchetees = 3

Au total, combien de fois la boucle sera exécutée ?

☐ 1 ☒ 2 ☐ 3 ☐ 0 ☐ 0

Question 13 On peut corriger ce problème en modifiant la condition d'arrêt de la boucle. Proposez une correction pour cette ligne : (2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

`while (stockDeChaussures == 0)`

Question 14 Sur le Programme 122, en observant la valeur de `stockDeChaussures` à la fin du programme, quel problème identifiez-vous ?

Indication : on ne peut pas vendre des chaussures que l'on a pas en stock. (2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

Je constate que comme le programme se répète tant que le stock n'est pas

vide ce sera bon pour la première boucle et comme il reste du stock la prochaine boucle sera invalide à cause du stock insuffisant.



+70/1/24+

DUT - Langage C

S1

université
PARIS-SACLAY
IUT DE CACHAN

LANGAGE C

QCM 1

IUT de Cachan - 9 Avenue de la division Leclerc - 94230 Cachan

5 min - v1.0

POVSE VALENTIN C2-10

Question 1 Soit une variable `int nbrCroissants = 6;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.
(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

```
printf("Le nombre de croissants est de %d", nbrCroissants);
```

Question 2 Quel type faudra-t-il donner à un nombre entier ?

☐ double ☐ peu importe ☒ int

Question 3 ♣ Soient les trois variables suivantes :

```
int a = 12;  
int b = 3;  
int c = 15;
```

Parmi les condition ci-dessous, lesquelles sont vérifiées (vraies) ?

☐ `a < b`
☒ `a > b`
☐ `a <= b`
☒ `a >= b`

☐ `a < b && b == c`
☐ `a > b && b == c`
☐ `a < b && b > c`
☒ `a > b && b < c`

☐ `a < b || b == c`
☒ `a > b || b == c`
☐ `a < b || b > c`
☒ `a > b || b < c`

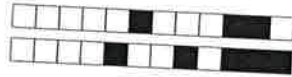
☒ `!(a==c)`
☒ `!(a==c || a==b)`
☐ `!(a<c)`
☐ `!(a<c && b==c)`

Question 4 Ecrire une ligne en C qui affiche le message *Nous sommes un mercredi* puis qui retourne à la ligne.
(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

```
printf("Nous sommes un mercredi\n");
```





+70/2/23+

Question 5 Donnez l'évolution des variables après l'exécution de chaque ligne de code jusqu'à la fin du programme. Vous noterez toutes les lignes qui modifient au moins une variable.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main() {
5     int i=3, c, x=15;
6
7     while ( x > 2)
8     {
9         c = x / i + 2;
10        x = x - c;
11        i = i+1;
12    }
13
14    i = i+x;
15    x = x + c - i;
16
17    return 0;
18 }
```

☐ 0 ☐ 0,5 ☒ 1 ☐ 1.5 ☐ 2

Après ligne	i	c	x
5	3	inconnue	15
9	3	7	15
10	3	7	8
11	4	7	8
9	4	4	8
10	4	4	4
11	5	4	4
9	5	14/5	4
10	5	14/5	6/5
11	6	14/5	6/5
14	36/5	14/5	6/5
15	36/5	14/5	-16/5

Question 6 Quel type faudra-t-il donner à un nombre à virgule ?

☐ peu importe ☒ double ☐ int

Question 7 ♣ Parmi les propositions suivantes quels noms de variables sont valides et respectent notre convention ?

☒ pourcentagePopulation
☒ loyerMoyen
☐ nbre_bouteille
☐ TitreFilm

☒ u
☐ CouleurNappe
☒ messageAEnvoyer
☒ nbreBouteilles

☐ loyer_moyen
☐ PrixEssence
☐ Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 8 Ecrire une condition permettant de vérifier qu'un entier x est supérieur à 94 : (2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

$\text{if } (x > 94)$



Question 9 Soient les variables définies de la manière suivante :

```
double x = 12.3;  
double y = 3;  
double resultat;
```

Ecrire une ligne qui effectue le calcul $resultat = 3x + 3^y$

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

```
resultat = 3 * x + pow(3.0, y);
```

Question 10

Combien vaudra la variable x après l'instruction suivante : `double x = 12.0 / 1.0;`

☐ 13 ☒ 12.00 ☐ 0 ☐ 12 ☐ On ne peut pas savoir

Question 11 Soit une variable double `temperature = 37.2;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

(2 pt(s))

```
printf("La température monte à %f", temperature);
```

```
1 #include <stdio.h>  
2  
3 int main() {  
4  
5     int nbreTotalChaussuresAchetes = 0;  
6     int stockDeChaussures = 6;  
7     int nbreChaussuresAchetes = 2;  
8  
9  
10    // Début de la boucle :  
11    while (stockDeChaussures > 0)  
12    {  
13        stockDeChaussures = stockDeChaussures - nbreChaussuresAchetes;  
14        nbreTotalChaussuresAchetes = nbreTotalChaussuresAchetes + 1;  
15        printf("Vous venez d'acheter %d chaussures. \n", nbreTotalChaussuresAchetes);  
16    }  
17  
18    printf("Les stocks sont vides ! \n", );  
19 }
```

Programme 70: Un magasin de chaussures virtuel



+70/4/21+

Question 12

Pour cette question, on prendra les valeurs suivantes **au début** du programme 122 :

- stockDeChaussures = 6
- nbreChaussuresAchetees = 2

Au total, combien de fois la boucle sera exécutée ?

☐ 2 ☐ 4 ☒ 3 ☐ 5 ☐ 0

Question 13 On peut corriger ce problème en modifiant la condition d'arrêt de la boucle. Proposez une correction pour cette ligne : (2 pt(s))

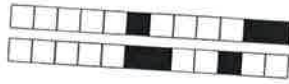
☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

Question 14 Sur le Programme 122, en observant la valeur de stockDeChaussures à la fin du programme, quel problème identifiez-vous ?

Indication : on ne peut pas vendre des chaussures que l'on a pas en stock. (2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

A la fin du programme, stockDeChaussures = 0



+67/1/36+

DUT - Langage C

S1

université
PARIS-SACLAY
IUT DE CACHAN

LANGAGE C

QCM 1

5 min - v1.0

IUT de Cachan - 9 Avenue de la division Leclerc - 94230 Cachan

NOSEL ADRIEN C2-07

Question 1 ♣ Parmi les propositions suivantes quels noms de variables sont valides et respectent notre convention ?

- | | | |
|--|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> f | <input checked="" type="checkbox"/> nbreVoituresDansParking | <input type="checkbox"/> prixPour1Chaussure |
| <input type="checkbox"/> NbreChaussuresAVendre | <input type="checkbox"/> nbre_chaussures_a_vendre | <input checked="" type="checkbox"/> texteAAfficher |
| <input type="checkbox"/> 1titreDeFilm | <input checked="" type="checkbox"/> nbreAleatoire | <input type="checkbox"/> Aucune de ces réponses n'est correcte. |
| <input type="checkbox"/> titre_du_film | <input type="checkbox"/> nbre_aleatoire | |

Question 2 Soient les variables définies de la manière suivante :

```
double x = 12.3;  
double y = 3;  
double resultat;
```

Ecrire une ligne qui effectue le calcul $resultat = 3x + 3y$
(2 pt(s))

☐ 0 ☒ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

`double resultat = 3 * x + 3 * y;`

Question 3 Quel type faudra-t-il donner à un nombre à virgule ?

- ☒ double ☐ peu importe ☐ int



+67/2/35+

Question 4 Donnez l'évolution des variables après l'exécution de chaque ligne de code jusqu'à la fin du programme. Vous noterez toutes les lignes qui modifient au moins une variable.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main() {
5     int i=2, c, x=11;
6
7     while ( x >= 0)
8     {
9         c = x / i + 2;
10        x = x - c;
11        i = i+1;
12    }
13
14    i = i+x;
15    x = x + c + i;
16
17    return 0;
18 }
```

☐ 0 ☐ 0,5 ☐ 1 ☒ 1.5 ☐ 2

Après ligne	i	c	x
5	2	inconnue	11
9	2	8	11
10	2	8	3
11	3	8	3
9	3	3	3
10	3	3	3
11	3	3	0
14	4	3	0
15	4	3	0
	5	3	2

Question 5 ♣ Soient les trois variables suivantes :

```
int a = 12;
int b = 15;
int c = 15;
```

Parmi les condition ci-dessous, lesquelles sont vérifiées (vraies) ?

☒ a < b
☐ a > b
☒ a <= b
☐ a >= b

☒ a < b && b == c
☐ a > b && b == c
☐ a < b && b > c
☐ a > b && b > c

☒ a < b || b == c
☒ a > b || b == c
☒ a < b || b > c
☐ a > b || b > c

☒ !(a==c)
☒ !(a==c || a==b)
☐ !(a<c)
☐ !(a<c && b==c)

Question 6 Soit une variable int `nbrChambres` = 15;, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.
(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☒ 3 ☐ 4 ☐ 5

`printf("Il y a %d chambres", nbrChambres);`



Question 7 Soit une variable double `temperature = 37.2;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.

(2 pt(s))

☐ 0 ☒ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

```
printf("Il fait %d degres", temperature);
```

Question 8 Quel type faudra-t-il donner à un nombre entier ?

☐ peu importe☒ int☐ double

Question 9

Combien vaudra la variable `x` après l'instruction suivante : `int x = 29 / 7;`

☒ 4☐ 0☐ 4.1☐ 5☐ On ne peut pas savoir

Question 10 Ecrire une ligne en C qui affiche le message *Je suis en cours* puis qui retourne à la ligne.

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

```
printf("Je suis en cours" "\n");
```

Question 11 Ecrire une condition permettant de vérifier qu'un entier `x` ne vaut pas 38 : (2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

```
if (x != 38)
```

Question 12

Pour cette question, on prendra les valeurs suivantes au début du programme 122 :

- `stockDeChaussures = 8`
- `nbreChaussuresAchetees = 3`

Au total, combien de fois la boucle sera exécutée ?

☐ 4☐ 0☐ 1☐ 2☒ 3

Question 13 Sur le Programme 122, en observant la valeur de `stockDeChaussures` à la fin du programme, quel problème identifiez-vous ? (2 pt(s))

Indication : on ne peut pas vendre des chaussures que l'on a pas en stock.

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

```
Le programme peut se lancer (x > 0) mais il donnera une réponse "fautive".
```



+67/4/33+

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4
5     int nbreTotalChaussuresAchetes = 0;
6     int stockDeChaussures; = 7 5 9
7     int nbreChaussuresAchetes ; = 3
8
9
10    // Début de la boucle :
11    while (stockDeChaussures > 0)
12    {
13        stockDeChaussures = stockDeChaussures - nbreChaussuresAchetes ;
14        nbreTotalChaussuresAchetes = nbreTotalChaussuresAchetes + 1 ;
15        printf("Vous venez d'acheter %d chaussures. \n", nbreTotalChaussuresAchetes) ;
16    }
17
18    printf("Les stocks sont vides ! \n", );
19 }
```

Programme 67: Un magasin de chaussures virtuel

Question 14 On peut corriger ce problème en modifiant la condition d'arrêt de la boucle. Proposez une correction pour cette ligne : (2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

`while (stockDeChaussures > 3)`

↳ plutôt

`while (stockDeChaussures > nbreChaussuresAchetes)`



SRITHARAN VISHAKAN C2-12

Question 1

Combien vaudra la variable x après l'instruction suivante : `int x = 61 / 6;`

- ☐ 0 ☐ 10.2 ☐ 11 ☒ 10 ☐ On ne peut pas savoir

Question 2 Ecrire une condition permettant de vérifier qu'un entier x est inférieur à 81 : (2 pt(s))

- ☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

`if (x < 81) ;`

Question 3 Ecrire une ligne en C qui affiche le message *A bientôt* puis qui retourne à la ligne. (2 pt(s))

- ☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☒ 3 ☐ 4 ☐ 5

`printf (" le message A est bientôt affiché \n ");`

Question 4 ♣ Parmi les propositions suivantes quels noms de variables sont valides et respectent notre convention ?

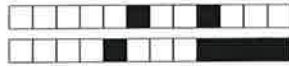
- | | | |
|--|--|---|
| <input type="checkbox"/> prixPour2Chaises | <input type="checkbox"/> 6BonPrix | <input type="checkbox"/> m |
| <input checked="" type="checkbox"/> titre_serie | <input type="checkbox"/> PrixEssence | <input checked="" type="checkbox"/> nbreArbresDansForet |
| <input checked="" type="checkbox"/> textePublicite | <input checked="" type="checkbox"/> nbre_etoiles | <input type="checkbox"/> Aucune de ces réponses n'est correcte. |
| <input checked="" type="checkbox"/> nbre_ordinateurs | <input checked="" type="checkbox"/> prixCanape | |

Question 5 Soit une variable `int nbrFeutres = 13;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.

(2 pt(s))

- ☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

`printf (" le nombre de feutres est égal à %d", nbrFeutres);`



Question 6 Quel type faudra-t-il donner à un nombre à virgule ?

☐ peu importe ☐ int ☒ double

Question 7 Donnez l'évolution des variables après l'exécution de chaque ligne de code jusqu'à la fin du programme. Vous noterez toutes les lignes qui modifient au moins une variable.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main() {
5     int i=4, c, x=17;
6
7     while ( x >5 )
8     {
9         c = x / i + 2;
10        x = x - c;
11        i = i+2;
12    }
13
14    i = i+x;
15    x = x - c + i;
16
17    return 0;
18 }
```

la boucle
est répétée
1 fois

Boucle
répétée 2 fois

Boucle
répétée 3 fois

Après ligne	i	c	x
5	4	inconnue	17
9	4	6	11
10	4	6	11
11	6	6	11
9	8	3	8
10	6	3	8
11	8	3	8
9	8	3	8
10	8	3	5
11	10	3	5
14	13	3	5
15	13	3	15

Question 8 Soit une variable double `poids = 85.2;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

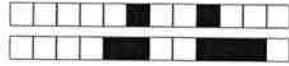
`printf (" le poids est de %f ", poids);`

Question 9 ♣ Soient les trois variables suivantes :

```
int a = 12;
int b = 15;
int c = 15;
```

Parmi les condition ci-dessous, lesquelles sont vérifiées (**vraies**) ?

<input checked="" type="checkbox"/> a < b	<input checked="" type="checkbox"/> a < b && b == c	<input checked="" type="checkbox"/> a < b b == c	<input checked="" type="checkbox"/> !(a==c)
<input type="checkbox"/> a > b	<input type="checkbox"/> a > b && b == c	<input checked="" type="checkbox"/> a > b b == c	<input checked="" type="checkbox"/> !(a==c a==b)
<input checked="" type="checkbox"/> a <= b	<input type="checkbox"/> a < b && b > c	<input checked="" type="checkbox"/> a < b b > c	<input type="checkbox"/> !(a < c)
<input type="checkbox"/> a >= b	<input type="checkbox"/> a > b && b > c	<input type="checkbox"/> a > b b > c	<input type="checkbox"/> !(a < c && b == c)



+72/3/14+

Question 10 Quel type faudra-t-il donner à un nombre entier ?

☐ double ☐ peu importe ☒ int

Question 11 Soient les variables définies de la manière suivante :

```
double x = 12.3;  
double y = 3;  
double resultat;
```

Ecrire une ligne qui effectue le calcul $resultat = \sin(3x + |y|)$

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

*resultat = sin(3 * x + fabs(y));*

```
1 #include <stdio.h>  
2  
3 int main() {  
4  
5     int nbreTotalChaussuresAchetes = 0;  
6     int stockDeChaussures;  
7     int nbreChaussuresAchetes ;  
8  
9  
10    // Début de la boucle :  
11    while (stockDeChaussures > 0)  
12    {  
13        stockDeChaussures = stockDeChaussures - nbreChaussuresAchetes ;  
14        nbreTotalChaussuresAchetes = nbreTotalChaussuresAchetes + 1 ;  
15        printf("Vous venez d'acheter %d chaussures. \n", nbreTotalChaussuresAchetes) ;  
16    }  
17  
18    printf("Les stocks sont vides ! \n", );  
19 }
```

Programme 72: Un magasin de chaussures virtuel

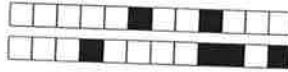
Question 12

Pour cette question, on prendra les valeurs suivantes **au début** du programme 122 :

- stockDeChaussures = 5
- nbreChaussuresAchetes = 2

Au total, combien de fois la boucle sera exécutée ?

☐ 4 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 0 ☐ 1



+72/4/13+

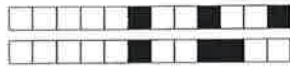
Question 13 On peut corriger ce problème en modifiant la condition d'arrêt de la boucle. Proposez une correction pour cette ligne : (2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

Question 14 Sur le Programme 122, en observant la valeur de *stockDeChaussures* à la fin du programme, quel problème identifiez-vous?

Indication : on ne peut pas vendre des chaussures que l'on a pas en stock. (2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5



+73/1/12+

DUT - Langage C

S1

LANGAGE C

QCM 1

5 min - v1.0

IUT de Cachan - 9 Avenue de la division Leclerc - 94230 Cachan

VATAMANESCU VALENTIN C2-13

Question 1 Ecrire une condition permettant de vérifier qu'un entier x est inférieur ou égal à 10 :
(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☒ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5 $x \leq 10$

Question 2 ♣ Soient les trois variables suivantes :

```
int a = 3;  
int b = 6;  
int c = 7;
```

Parmi les condition ci-dessous, lesquelles sont vérifiées (vraies) ?

- | | | | |
|--|--|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> $a < b$ | <input type="checkbox"/> $a < b \ \&\& \ b == c$ | <input checked="" type="checkbox"/> $a < b \ \ b == c$ | <input checked="" type="checkbox"/> $!(a == c)$ |
| <input type="checkbox"/> $a > b$ | <input type="checkbox"/> $a > b \ \&\& \ b == c$ | <input type="checkbox"/> $a > b \ \ b == c$ | <input checked="" type="checkbox"/> $!(a == c \ \ a == b)$ |
| <input checked="" type="checkbox"/> $a \leq b$ | <input type="checkbox"/> $a < b \ \&\& \ b > c$ | <input checked="" type="checkbox"/> $a < b \ \ b > c$ | <input type="checkbox"/> $!(a < c)$ |
| <input type="checkbox"/> $a \geq b$ | <input checked="" type="checkbox"/> $a < b \ \&\& \ b < c$ | <input checked="" type="checkbox"/> $a > b \ \ b < c$ | <input checked="" type="checkbox"/> $!(a < c \ \&\& \ b == c)$ |

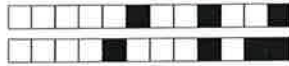
Question 3 ♣ Parmi les propositions suivantes quels noms de variables sont valides et respectent notre convention ?

- | | | |
|--|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> loyerMoyen | <input type="checkbox"/> u | <input checked="" type="checkbox"/> messageAEnvoyer |
| <input type="checkbox"/> TitreFilm | <input checked="" type="checkbox"/> pourcentagePopulation | <input type="checkbox"/> nbre_bouteille |
| <input type="checkbox"/> PrixEssence | <input type="checkbox"/> CouleurNappe | <input type="checkbox"/> Aucune de ces réponses n'est correcte. |
| <input checked="" type="checkbox"/> nbreBouteilles | <input type="checkbox"/> loyer_moyen | |

Question 4

Combien vaudra la variable x après l'instruction suivante : `int x = 7 / 2;`

☐ 4 ☐ 0 ☐ 3.5 ☒ 3 ☐ On ne peut pas savoir



Question 5 Ecrire une ligne en C qui affiche le message *Je suis en cours* puis qui retourne à la ligne.

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

```
printf("Je suis en cours \n");
```

Question 6 Donnez l'évolution des variables après l'exécution de chaque ligne de code jusqu'à la fin du programme. Vous noterez toutes les lignes qui modifient au moins une variable.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main() {
5     int i=3, c, x=15;
6
7     while ( x > 2)
8     {
9         c = x / i + 2;
10        x = x -c;
11        i = i+1;
12    }
13
14    i = i+x;
15    x = x + c - i;
16
17    return 0;
18 }
```

☐ 0 ☒ 0,5 ☐ 1 ☐ 1.5 ☐ 2

Après ligne	i	c	x
5	3	inconnue	15
9	3	7	15
10	3	7	8
11	4	7	8
14	12	7	8
15	12	7	3

Question 7 Soit une variable `int nbrEnfants = 4;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

```
printf("Le nombre d'enfants est : %.d.", nbrEnfants);
```

Question 8 Quel type faudra-t-il donner à un nombre à virgule ?



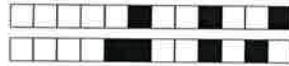
double



peu importe



int



Question 9 Soient les variables définies de la manière suivante :

```
double x = 12.3;  
double y = 3;  
double resultat;
```

Ecrire une ligne qui effectue le calcul $resultat = \sin(3x + |y|)$

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

`resultat = sin(3 * x + fabs(y));`

Question 10 Soit une variable double `temperature = 37.2;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

`printf("La valeur de la temperature est de : %.f degrees.", temperature);`

Question 11 Quel type faudra-t-il donner à un nombre entier ?

☐ double ☐ peu importe ☒ int

```
1 #include <stdio.h>  
2  
3 int main() {  
4  
5     int nbreTotalChaussuresAchetes = 0;  
6     int stockDeChaussures;  
7     int nbreChaussuresAchetes ;  
8  
9  
10    // Début de la boucle :  
11    while (stockDeChaussures > 0)  
12    {  
13        stockDeChaussures = stockDeChaussures - nbreChaussuresAchetes ;  
14        nbreTotalChaussuresAchetes = nbreTotalChaussuresAchetes + 1 ;  
15        printf("Vous venez d'acheter %d chaussures. \n", nbreTotalChaussuresAchetes) ;  
16    }  
17  
18    printf("Les stocks sont vides ! \n", );  
19 }
```

Programme 73: Un magasin de chaussures virtuel

**Question 12**

Pour cette question, on prendra les valeurs suivantes **au début** du programme 122 :

- stockDeChaussures = 11
- nbreChaussuresAchetees = 1

Au total, combien de fois la boucle sera exécutée ?

☒ 10 ☐ 11 ☐ 13 ☐ 12 ☐ 0

Question 13 On peut corriger ce problème en modifiant la condition d'arrêt de la boucle. Proposez une correction pour cette ligne : (2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

`while (stockDeChaussures >= 0)`

Question 14 Sur le Programme 122, en observant la valeur de *stockDeChaussures* à la fin du programme, quel problème identifiez-vous ?

Indication : on ne peut pas vendre des chaussures que l'on a pas en stock. (2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

lorsque la valeur de la variable *stockDeChaussures* passe dans les nombres entiers négatifs, le programme pourrait continuer à tourner alors qu'il n'est pas possible d'avoir un stock de chaussures négatif.



NZEZA MBAMBU RONALDO C2-08

Question 1 ♣ Soient les trois variables suivantes :

```
int a = 45;
```

```
int b = 42;
```

```
int c = 42;
```

Parmi les condition ci-dessous, lesquelles sont vérifiées (**vraies**) ?

☐ $a < b$ ☐ $a < b \ \&\& \ b == c$ ☐ $a < b \ || \ b == c$ ☐ $!(a == c)$ ☒ $a > b$ ☒ $a > b \ \&\& \ b == c$ ☒ $a > b \ || \ b == c$ ☐ $!(a == c \ || \ a == b)$ ☐ $a <= b$ ☐ $a < b \ \&\& \ b > c$ ☐ $a < b \ || \ b > c$ ☐ $!(a < c)$ ☐ $a >= b$ ☐ $a > b \ \&\& \ b > c$ ☐ $a > b \ || \ b > c$ ☒ $!(a < c \ \&\& \ b == c)$

Question 2 Ecrire une condition permettant de vérifier qu'un entier x vaut 94 : (2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

Question 3 Soit une variable `int nbrFeutres = 13;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.

(2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5



+68/2/31+

Question 4 Soient les variables définies de la manière suivante :

```
double x = 12.3;  
double y = 3;  
double resultat;
```

Ecrire une ligne qui effectue le calcul $resultat = \sin(3x + |y|)$
(2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

`resultat = sin(3*x + fabs(y));`

Question 5

Combien vaudra la variable x après l'instruction suivante : `double x = 46.0 / 9.0;`

- ☐ 5 ☒ 5.11 ☐ 6 ☐ 0 ☐ On ne peut pas savoir

Question 6 Soit une variable double `poids = 85.2;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.
(2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

Question 7 Donnez l'évolution des variables après l'exécution de chaque ligne de code jusqu'à la fin du programme. Vous noterez toutes les lignes qui modifient au moins une variable.

```
1 #include <stdio.h>  
2 #include <stdlib.h>  
3  
4 int main() {  
5     int i=3, c, x=15;  
6  
7     while ( x > 2)  
8     {  
9         c = x / i + 2;  
10        x = x - c;  
11        i = i+1;  
12    }  
13  
14    i = i+x;  
15    x = x + c - i;  
16  
17    return 0;  
18 }
```

☒ 0 ☐ 0.5 ☐ 1 ☐ 1.5 ☐ 2

Après ligne	i	c	x
5	3	inconnue	15
9	7	-11-	63
10	8	-11-	50
11	9	-11-	39



Question 8 Quel type faudra-t-il donner à un nombre entier ?

☐ double ☐ int ☐ peu importe

Question 9 Quel type faudra-t-il donner à un nombre à virgule ?

☐ peu importe ☐ double ☐ int

Question 10 ♣ Parmi les propositions suivantes quels noms de variables sont valides et respectent notre convention ?

☐ TitreFilm
☐ CouleurNappe
☐ nbreBouteilles
☐ nbre_bouteille

☐ u
☐ PrixEssence
☐ loyer_moyen
☐ loyerMoyen

☐ pourcentagePopulation
☐ messageAEnvoyer
☐ Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 11 Ecrire une ligne en C qui affiche le message *A bientôt* puis qui retourne à la ligne.
(2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

```
1 #include <stdio.h>
```

```
2
```

```
3 int main() {
```

```
4
```

```
5     int nbreTotalChaussuresAchetes = 0;
```

```
6     int stockDeChaussures;
```

```
7     int nbreChaussuresAchetes ;
```

```
8
```

```
9
```

```
10    // Début de la boucle :
```

```
11    while (stockDeChaussures > 0)
```

```
12    {
```

```
13        stockDeChaussures = stockDeChaussures - nbreChaussuresAchetes ;
```

```
14        nbreTotalChaussuresAchetes = nbreTotalChaussuresAchetes + 1 ;
```

```
15        printf("Vous venez d'acheter %d chaussures. \n", nbreTotalChaussuresAchetes) ;
```

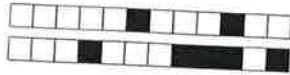
```
16    }
```

```
17
```

```
18    printf("Les stocks sont vides ! \n", );
```

```
19 }
```

Programme 68: Un magasin de chaussures virtuel



Question 12

Pour cette question, on prendra les valeurs suivantes **au début** du programme 122 :

- stockDeChaussures = 5
- nbreChaussuresAchetees = 2

Au total, combien de fois la boucle sera exécutée ?

☐ 0 ☐ 4 ☐ 2 ☐ 1 ☐ 3

Question 13 On peut corriger ce problème en modifiant la condition d'arrêt de la boucle. Proposez une correction pour cette ligne : (2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

Question 14 Sur le Programme 122, en observant la valeur de *stockDeChaussures* à la fin du programme, quel problème identifiez-vous ?

Indication : on ne peut pas vendre des chaussures que l'on a pas en stock. (2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5



+63/1/52+

DUT - Langage C

S1

université
PARIS-SACLAY
IUT DE CACHAN

LANGAGE C

QCM 1

5 min - v1.0

IUT de Cachan - 9 Avenue de la division Leclerc - 94230 Cachan

LOUAHLIA YOUNESS C2-03

Question 1 Soit une variable double `temperature = 37.2;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.
(2 pt(s))

☐ 0 ☒ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

`printf("La temperature est de %d");`

Question 2 Donnez l'évolution des variables après l'exécution de chaque ligne de code jusqu'à la fin du programme. Vous noterez toutes les lignes qui modifient au moins une variable.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main() {
5     int i=2, c, x=11;
6
7     while ( x >= 0)
8     {
9         c = x / i + 2;
10        x = x - c;
11        i = i+1;
12    }
13
14    i = i+x;
15    x = x + c +i;
16
17    return 0;
18 }
```

☐ 0 ☒ 0,5 ☐ 1 ☐ 1,5 ☐ 2

Après ligne	i	c	x
5	2	inconnue	11
9	2	7,5	11
10	2	7,5	3,5
11	9,5	7,5	3,5
14	13	7,5	3,5
15	13	7,5	24





Question 3 Ecrire une ligne en C qui affiche le message *Je suis en cours* puis qui retourne à la ligne.

(2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

```
printf("Je suis en cours"). \n
```

Question 4 ♣ Soient les trois variables suivantes :

```
int a = 12;
```

```
int b = 15;
```

```
int c = 15;
```

Parmi les condition ci-dessous, lesquelles sont vérifiées (**vraies**) ?

- | | | | |
|---|---|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> a < b | <input checked="" type="checkbox"/> a < b && b == c | <input checked="" type="checkbox"/> a < b b == c | <input checked="" type="checkbox"/> !(a==c) |
| <input type="checkbox"/> a > b | <input type="checkbox"/> a > b && b == c | <input type="checkbox"/> a > b b == c | <input type="checkbox"/> !(a==c a==b) |
| <input type="checkbox"/> a <= b | <input type="checkbox"/> a < b && b > c | <input type="checkbox"/> a < b b > c | <input type="checkbox"/> !(a<c) |
| <input type="checkbox"/> a >= b | <input type="checkbox"/> a > b && b > c | <input type="checkbox"/> a > b b > c | <input type="checkbox"/> !(a<c && b==c) |

Question 5 Quel type faudra-t-il donner à un nombre à virgule ?

- ☒ double ☐ peu importe ☐ int

Question 6

Combien vaudra la variable x après l'instruction suivante : **double** x = 36.0 / 7.0;

- ☒ 5.14 ☐ 6 ☐ 0 ☐ 5 ☐ On ne peut pas savoir

Question 7 Quel type faudra-t-il donner à un nombre entier ?

- ☒ int ☐ peu importe ☐ double

Question 8 Soient les variables définies de la manière suivante :

```
double x = 12.3;
```

```
double y = 3;
```

```
double resultat;
```

Ecrire une ligne qui effectue le calcul $resultat = \sin(3x + |y|)$

(2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

```
resultat = sin*(3x + |y|);
```



Question 9 ♣ Parmi les propositions suivantes quels noms de variables sont valides et respectent notre convention ?

- | | | |
|---|--|---|
| <input type="checkbox"/> 1titreDeFilm | <input type="checkbox"/> f | <input checked="" type="checkbox"/> nbreVoituresDansParking |
| <input type="checkbox"/> prixPour1Chaussure | <input type="checkbox"/> titre_du_film | <input type="checkbox"/> NbreChaussuresAVendre |
| <input type="checkbox"/> nbre_aleatoire | <input checked="" type="checkbox"/> nbreAleatoire | <input type="checkbox"/> Aucune de ces réponses n'est correcte. |
| <input type="checkbox"/> nbre_chaussures_a_vendre | <input checked="" type="checkbox"/> texteAAfficher | |

Question 10 Soit une variable `int nbrCroissants = 6;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.

(2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

`printf("Les prix sont classés %d", nbrCroissants);`

Question 11 Ecrire une condition permettant de vérifier qu'un entier x ne vaut pas 15 : (2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4
5     int nbreTotalChaussuresAchetees = 0;
6     int stockDeChaussures;
7     int nbreChaussuresAchetees ;
8
9
10    // Début de la boucle :
11    while (stockDeChaussures > 0)
12    {
13        stockDeChaussures = stockDeChaussures - nbreChaussuresAchetees ;
14        nbreTotalChaussuresAchetees = nbreTotalChaussuresAchetees + 1 ;
15        printf("Vous venez d'acheter %d chaussures. \n", nbreTotalChaussuresAchetees) ;
16    }
17
18    printf("Les stocks sont vides ! \n", );
19 }
```

Programme 63: Un magasin de chaussures virtuel

**Question 12**

Pour cette question, on prendra les valeurs suivantes **au début** du programme 122 :

- stockDeChaussures = 7
- nbreChaussuresAchetees = 3

Au total, combien de fois la boucle sera exécutée ?

☐ 1 ☒ 3 ☐ 4 ☐ 2 ☐ 0

Question 13 Sur le Programme 122, en observant la valeur de *stockDeChaussures* à la fin du programme, quel problème identifiez-vous ?

Indication : on ne peut pas vendre des chaussures que l'on a pas en stock. (2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

on observe que au bout de la deuxième boucle il reste 1 paires
et à la 3^e il en manque 2

Question 14 On peut corriger ce problème en modifiant la condition d'arrêt de la boucle. Proposez une correction pour cette ligne : (2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

while (stockDeChaussures != 0);



LANGAGE C

QCM 1

5 min - v1.0

IUT de Cachan - 9 Avenue de la division Leclerc - 94230 Cachan

ROUGER TIMOTHEE C2-11

Question 1 Soient les variables définies de la manière suivante :

```
double x = 12.3;
double y = 3;
double resultat;
```

Ecrire une ligne qui effectue le calcul $resultat = 5 * \ln(x) + |x|$
(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☒ 4 ☐ 5

```
resultat = 5 * log(x) + fabs(x)
```

Question 2 Ecrire une condition permettant de vérifier qu'un entier x est supérieur ou égal à 38 :
(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

```
if ( x >= 38 )
```

Question 3 Soit une variable `int nbrEnfants = 4;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.
(2 pt(s))

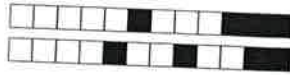
☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

```
printf("Le nombre des enfants est %d", nbrEnfants);
```

Question 4 Soit une variable `double distance = 42.3;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.
(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

```
printf("La distance est %.1f", distance);
```

+71/2/19+

Question 5 Quel type faudra-t-il donner à un nombre entier ?

☐ peu importe ☒ int ☐ double

Question 6 ♣ Parmi les propositions suivantes quels noms de variables sont valides et respectent notre convention ?

☐ nbre_chaussures_a_vendre ☐ prixPour1Chaussure ☒ texteAAfficher
☒ nbreAleatoire ☐ titre_du_film ☒ nbreVoituresDansParking
☐ nbre_aleatoire ☒ NbreChaussuresAVendre ☐ Aucune de ces réponses n'est correcte.
☐ 1titreDeFilm ☒ f

Question 7 Quel type faudra-t-il donner à un nombre à virgule ?

☒ double ☐ peu importe ☐ int

Question 8 Donnez l'évolution des variables après l'exécution de chaque ligne de code jusqu'à la fin du programme. Vous noterez toutes les lignes qui modifient au moins une variable.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main() {
5     int i=2, c, x=11;
6
7     while ( x >= 0)
8     {
9         c = x / i + 2;
10        x = x - c;
11        i = i+1;
12    }
13
14    i = i+x;
15    x = x + c + i;
16
17    return 0;
18 }
```

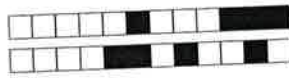
☐ 0 ☒ 0,5 ☐ 1 ☐ 1.5 ☐ 2

Après ligne	i	c	x
5	2	inconnue	11
9	2	15/2	11
10	2	15/2	7/2
11	3	15/2	7/2
14	13/2	15/2	7/2
15	13/2	15/2	35/2

Question 9

Combien vaudra la variable x après l'instruction suivante : **double** x = 5.0 / 1.0;

☐ 0 ☒ 5.00 ☐ 6 ☐ 5 ☐ On ne peut pas savoir



Question 10 Ecrire une ligne en C qui affiche le message *Je suis en cours* puis qui retourne à la ligne.

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

```
printf("Je suis en cours \n");
```

Question 11 ♣ Soient les trois variables suivantes :

```
int a = 3;  
int b = 6;  
int c = 7;
```

Parmi les condition ci-dessous, lesquelles sont vérifiées (**vraies**) ?

☒ a < b
☐ a > b
☐ a <= b
☐ a >= b

☐ a < b && b == c
☐ a > b && b == c
☐ a < b && b > c
☒ a < b && b < c

☐ a < b || b == c
☐ a > b || b == c
☐ a < b || b > c
☐ a > b || b < c

☐ !(a==c)
☐ !(a==c || a==b)
☒ !(a<c)
☐ !(a<c && b==c)

```
1 #include <stdio.h>  
2  
3 int main() {  
4  
5     int nbreTotalChaussuresAchetes = 0;  
6     int stockDeChaussures;  
7     int nbreChaussuresAchetes ;  
8  
9  
10    // Début de la boucle :  
11    while (stockDeChaussures > 0)  
12    {  
13        stockDeChaussures = stockDeChaussures - nbreChaussuresAchetes ;  
14        nbreTotalChaussuresAchetes = nbreTotalChaussuresAchetes + 1 ;  
15        printf("Vous venez d'acheter %d chaussures. \n", nbreTotalChaussuresAchetes) ;  
16    }  
17  
18    printf("Les stocks sont vides ! \n", );  
19 }
```

Programme 71: Un magasin de chaussures virtuel

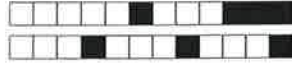
Question 12

Pour cette question, on prendra les valeurs suivantes **au début** du programme 122 :

- stockDeChaussures = 6
- nbreChaussuresAchetes = 1

Au total, combien de fois la boucle sera exécutée ?

☐ 7 ☒ 5 ☐ 6 ☐ 8 ☐ 0



Question 13 Sur le Programme 122, en observant la valeur de *stockDeChaussures* à la fin du programme, quel problème identifiez-vous ?

Indication : on ne peut pas vendre des chaussures que l'on a pas en stock. (2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

Question 14 On peut corriger ce problème en modifiant la condition d'arrêt de la boucle. Proposez une correction pour cette ligne : (2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5



KHOU TANGUY C2-01

Question 1 Quel type faudra-t-il donner à un nombre à virgule ?

☒ double ☐ peu importe ☐ int

Question 2

Combien vaudra la variable x après l'instruction suivante : `int x = 73 / 9;`

☐ 0 ☐ 9 ☐ 8 ☒ 8.1 ☐ On ne peut pas savoir

Question 3 Soient les variables définies de la manière suivante :

`double x = 12.3;`

`double y = 3;`

`double resultat;`

Ecrire une ligne qui effectue le calcul $resultat = 5 * \ln(x) + |x|$

(2 pt(s))

☐ 0 ☒ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

`resultat = 5 * ln(12.3) + |12.3|;`

Question 4 ♣ Parmi les propositions suivantes quels noms de variables sont valides et respectent notre convention ?

☐ messageAEnvoyer
☒ pourcentagePopulation
☐ u
☐ loyer_moyen

☐ nbre_bouteille
☐ PrixEssence
☐ CouleurNappe
☐ TitreFilm

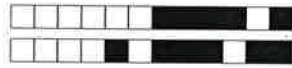
☒ loyerMoyen
☒ nbreBouteilles
☐ Aucune de ces réponses n'est correcte.

Question 5 Ecrire une condition permettant de vérifier qu'un entier x est supérieur ou égal à 63 :

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

`if (x >= 63);`



Question 6 Soit une variable `int nbrEnfants = 4;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.

(2 pt(s))

☐ 0 ☒ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

`Printf ("Il y a 4 enfants");`

Question 7 ♣ Soient les trois variables suivantes :

```
int a = 12;
int b = 3;
int c = 15;
```

Parmi les condition ci-dessous, lesquelles sont vérifiées (vraies) ?

☐ `a < b`
☒ `a > b`
☐ `a <= b`
☐ `a >= b`

☐ `a < b && b == c`
☐ `a > b && b == c`
☐ `a < b && b > c`
☒ `a > b && b < c`

☐ `a < b || b == c`
☒ `a > b || b == c`
☐ `a < b || b > c`
☒ `a > b || b < c`

☒ `!(a==c)`
☒ `!(a==c || a==b)`
☒ `!(a<c)`
☐ `!(a<c && b==c)`

Question 8 Quel type faudra-t-il donner à un nombre entier ?

☐ double ☒ int ☐ peu importe

Question 9 Donnez l'évolution des variables après l'exécution de chaque ligne de code jusqu'à la fin du programme. Vous noterez toutes les lignes qui modifient au moins une variable.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main() {
5     int i=4, c, x=17;
6
7     while ( x > 5 )
8     {
9         c = x / i + 2;
10        x = x - c;
11        i = i+2;
12    }
13
14    i = i+x;
15    x = x - c + i;
16
17    return 0;
18 }
```

☐ 0 ☐ 0 ☒ 0,5 ☐ 1 ☐ 1.5 ☐ 2

Après ligne	i	c	x
5	4	inconnue	17
9	4	17/6	17 - 17/6
10			6
11	6	17/6	
14	6	17/6	0
15	6	17/6	6 + 17/6 = 23/6



Question 10 Soit une variable double `poids = 85.2;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.

(2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

`Printf ("poids= 85,2");`

Question 11 Ecrire une ligne en C qui affiche le message *A bientôt* puis qui retourne à la ligne.

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

`Printf ("A bientôt\n");`

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4
5     int nbreTotalChaussuresAchetes = 0;
6     int stockDeChaussures;
7     int nbreChaussuresAchetes ;
8
9
10    // Début de la boucle :
11    while (stockDeChaussures > 0)
12    {
13        stockDeChaussures = stockDeChaussures - nbreChaussuresAchetes ;
14        nbreTotalChaussuresAchetes = nbreTotalChaussuresAchetes + 1 ;
15        printf("Vous venez d'acheter %d chaussures. \n", nbreTotalChaussuresAchetes) ;
16    }
17
18    printf("Les stocks sont vides ! \n", );
19 }
```

Programme 61: Un magasin de chaussures virtuel

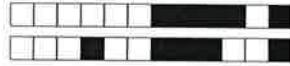
Question 12

Pour cette question, on prendra les valeurs suivantes au début du programme 122 :

- `stockDeChaussures = 8`
- `nbreChaussuresAchetes = 3`

Au total, combien de fois la boucle sera exécutée ?

☒ 1 ☐ 3 ☐ 2 ☐ 0 ☐ 4



Question 13 Sur le Programme 122, en observant la valeur de *stockDeChaussures* à la fin du programme, quel problème identifiez-vous ?

Indication : on ne peut pas vendre des chaussures que l'on a pas en stock. (2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

> 0

Question 14 On peut corriger ce problème en modifiant la condition d'arrêt de la boucle. Proposez une correction pour cette ligne : (2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

while (stockDeChaussure < 0);



LASCAR ADRIEN C2-02

Question 1 Soient les variables définies de la manière suivante :

```
double x = 12.3;  
double y = 3;  
double resultat;
```

Ecrire une ligne qui effectue le calcul $resultat = 3x + 3^y$

(2 pt(s))

☐ 0 ☒ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

```
resultat = 3*x + 3*pow(y);
```

Question 2 Quel type faudra-t-il donner à un nombre entier ?

☐ double ☐ peu importe ☒ int

Question 3 Quel type faudra-t-il donner à un nombre à virgule ?

☒ double ☐ int ☐ peu importe

Question 4 Soit une variable `int nbrFeutres = 13;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

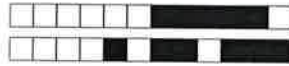
```
printf("Le nombre de feutres est égal à %d", nbrFeutres);
```

Question 5 Ecrire une ligne en C qui affiche le message *Nous sommes un mercredi* puis qui retourne à la ligne.

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☒ 4 ☐ 5

```
printf("Nous sommes un mercredi\n");
```



Question 6 ♣ Soient les trois variables suivantes :

```
int a = 3;
int b = 6;
int c = 7;
```

Parmi les condition ci-dessous, lesquelles sont vérifiées (**vraies**) ?

- | | | | |
|--|--|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> a < b | <input type="checkbox"/> a < b && b == c | <input checked="" type="checkbox"/> a < b b == c | <input checked="" type="checkbox"/> !(a==c) |
| <input type="checkbox"/> a > b | <input type="checkbox"/> a > b && b == c | <input type="checkbox"/> a > b b == c | <input checked="" type="checkbox"/> !(a==c a==b) |
| <input checked="" type="checkbox"/> a <= b | <input type="checkbox"/> a < b && b > c | <input checked="" type="checkbox"/> a < b b > c | <input type="checkbox"/> !(a < c) |
| <input type="checkbox"/> a >= b | <input checked="" type="checkbox"/> a < b && b < c | <input checked="" type="checkbox"/> a > b b < c | <input type="checkbox"/> !(a < c && b == c) |

Question 7 Ecrire une condition permettant de vérifier qu'un entier x est supérieur à 6 : (2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

```
int x;
if (x > 6) { printf("x vrai"); return 0; }
```

Question 8 Soit une variable double `surface = 50;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

```
printf("La surface est égale à %lf", surface);
```

Question 9 ♣ Parmi les propositions suivantes quels noms de variables sont valides et respectent notre convention ?

- | | | |
|--|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> PrixEssence | <input checked="" type="checkbox"/> textePublicite | <input type="checkbox"/> 6BonPrix |
| <input type="checkbox"/> nbre_etoiles | <input type="checkbox"/> titre_serie | <input checked="" type="checkbox"/> m |
| <input checked="" type="checkbox"/> prixPour2Chaises | <input type="checkbox"/> nbre_ordinateurs | <input type="checkbox"/> Aucune de ces réponses n'est correcte. |
| <input checked="" type="checkbox"/> prixCanape | <input checked="" type="checkbox"/> nbreArbresDansForet | |



Question 10 Donnez l'évolution des variables après l'exécution de chaque ligne de code jusqu'à la fin du programme. Vous noterez toutes les lignes qui modifient au moins une variable.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main() {
5     int i=3, c, x=15;
6
7     while ( x > 2)
8     {
9         c = x / i + 2;
10        x = x - c;
11        i = i+1;
12    }
13
14    i = i+x;
15    x = x + c - i;
16
17    return 0;
18 }
```

☐ 0 ☐ 0,5 ☒ 1 ☐ 1.5 ☐ 2

Après ligne	i	c	x
5	3	inconnue	15
9	4	7	8
10	5	4	4
11			

Question 11

Combien vaudra la variable x après l'instruction suivante : **double** x = 29.0 / 4.0;

☐ 8 ☐ 7 ☐ 0 ☒ 7.25 ☐ On ne peut pas savoir

Question 12

Pour cette question, on prendra les valeurs suivantes **au début** du programme 122 :

- stockDeChaussures = 13
- nbreChaussuresAchetees = 3

Au total, combien de fois la boucle sera exécutée ?

☐ 6 ☒ 5 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 0

Question 13 Sur le Programme 122, en observant la valeur de *stockDeChaussures* à la fin du programme, quel problème identifiez-vous ?

Indication : on ne peut pas vendre des chaussures que l'on a pas en stock. (2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

le programme va arrêter la boucle avant 0, puisqu'il ne peut pas descendre en dessous. Il va donc rester une chaussure.



```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4
5     int nbreTotalChaussuresAchetes = 0;
6     int stockDeChaussures;
7     int nbreChaussuresAchetes ;
8
9
10    // Début de la boucle :
11    while (stockDeChaussures > 0)
12    {
13        stockDeChaussures = stockDeChaussures - nbreChaussuresAchetes ;
14        nbreTotalChaussuresAchetes = nbreTotalChaussuresAchetes + 1 ;
15        printf("Vous venez d'acheter %d chaussures. \n", nbreTotalChaussuresAchetes) ;
16    }
17
18    printf("Les stocks sont vides ! \n", );
19 }
```

Programme 62: Un magasin de chaussures virtuel

Question 14 On peut corriger ce problème en modifiant la condition d'arrêt de la boucle. Proposez une correction pour cette ligne : (2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

while (stock De Chaussure == 0)

scanf("%f", &a)



+69/1/28+

DUT - Langage C

S1

université
PARIS-SACLAY
IUT DE CACHAN

LANGAGE C

QCM 1

5 min - v1.0

IUT de Cachan - 9 Avenue de la division Leclerc - 94230 Cachan

OLLIVIER FLORENT C2-09

Question 1 Quel type faudra-t-il donner à un nombre à virgule ?

☐ int ☒ double ☐ peu importe

Question 2 Soit une variable double `surface = 50;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☒ 4 ☐ 5

```
double surface = 50.0 ;  
Printf("%f", surface) ;
```

Question 3 Ecrire une condition permettant de vérifier qu'un entier x est inférieur ou égal à 27 :

(2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

```
if (x <= 27) {  
    }  
}
```

Question 4 ♣ Soient les trois variables suivantes :

int a = 45;

int b = 42;

int c = 42;

Parmi les condition ci-dessous, lesquelles sont vérifiées (vraies) ?

☐ a < b
☒ a > b
☐ a <= b
☒ a >= b

☐ a < b && b == c
☒ a > b && b == c
☐ a < b && b > c
☐ a > b && b > c

☒ a < b || b == c
☒ a > b || b == c
☐ a < b || b > c
☒ a > b || b > c

☒ !(a==c)
☒ !(a==c || a==b)
☒ !(a<c)
☐ !(a<c && b==c)

$a > c$ $a \neq b$ $b \neq c$



+69/2/27+

Question 5 Donnez l'évolution des variables après l'exécution de chaque ligne de code jusqu'à la fin du programme. Vous noterez toutes les lignes qui modifient au moins une variable.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main() {
5     int i=4, c, x=17;
6
7     while ( x > 5 )
8     {
9         c = x / i + 2;
10        x = x - c;
11        i = i+2;
12    }
13
14    i = i+x;
15    x = x - c + i;
16
17    return 0;
18 }
```

☐ 0 ☐ 0 ☐ 0,5 ☐ 1 ☐ 1,5 ☒ 2

Après ligne	i	c	x
5	4	inconnue	17
9		6	
10			11
11	6		
4		3	
10			8
11	8		
9		3	
10			5
11	10		
14	15		
15			17

Question 6

Combien vaudra la variable x après l'instruction suivante : `int x = 37 / 9;`

☐ 4.1 ☐ 0 ☐ 5 ☒ 4 ☐ On ne peut pas savoir

Question 7 ♣ Parmi les propositions suivantes quels noms de variables sont valides et respectent notre convention ?

☐ m ☒ PrixEssence ☐ nbre_etoiles
☒ textePublicite ☐ 6BonPrix ☒ nbreArbresDansForet
☐ nbre_ordinateurs ☐ titre_serie ☐ Aucune de ces réponses n'est correcte.
☒ prixPour2Chaises ☒ prixCanape

Question 8 Quel type faudra-t-il donner à un nombre entier ?

☒ int ☐ peu importe ☐ double

Question 9 Soit une variable `int nbrChambres = 15;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

`printf("Le nombre de chambre est de : %d", nbrChambres);`

$\ln(x) = \log(\text{lab}(x))$? //



+69/3/26+

Question 10 Soient les variables définies de la manière suivante :

```
double x = 12.3;  
double y = 3;  
double resultat;
```

Ecrire une ligne qui effectue le calcul $\text{resultat} = 5 * \ln(x) + |x|$

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☒ 3 ☐ 4 ☐ 5

$\text{resultat} = 5 * \log(\text{lab}(x)) + \text{abs}(x);$

Question 11 Ecrire une ligne en C qui affiche le message *Nous sommes un mercredi* puis qui retourne à la ligne.

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☒ 4 ☐ 5

$\text{printf}("Nous sommes mercredi \n",);$

```
1 #include <stdio.h>  
2  
3 int main() {  
4  
5     int nbreTotalChaussuresAchetes = 0; 1 -> 2  
6     int stockDeChaussures; 5 -> 3 - 3 = 2 -> 2 - 3 = -1  
7     int nbreChaussuresAchetes ; 3  
8  
9  
10    // Début de la boucle :  
11    while (stockDeChaussures > 0)  
12    {  
13        stockDeChaussures = stockDeChaussures - nbreChaussuresAchetes ;  
14        nbreTotalChaussuresAchetes = nbreTotalChaussuresAchetes + 1 ;  
15        printf("Vous venez d'acheter %d chaussures. \n", nbreTotalChaussuresAchetes) ;  
16    }  
17  
18    printf("Les stocks sont vides ! \n", );  
19 }
```

Programme 69: Un magasin de chaussures virtuel

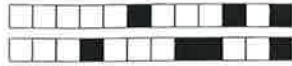
Question 12

Pour cette question, on prendra les valeurs suivantes au début du programme 122 :

- stockDeChaussures = 5
- nbreChaussuresAchetes = 3

Au total, combien de fois la boucle sera exécutée ?

☒ 2 ☐ 3 ☐ 0 ☐ 0 ☐ 1



Question 13 Sur le Programme 122, en observant la valeur de *stockDeChaussures* à la fin du programme, quel problème identifiez-vous ?

Indication : on ne peut pas vendre des chaussures que l'on a pas en stock. (2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

La variable stock de chaussures est négatif, ce qui n'est pas possible dans la réalité.

Question 14 On peut corriger ce problème en modifiant la condition d'arrêt de la boucle. Proposez une correction pour cette ligne : (2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☒ 4 ☐ 5

while (stock de Chaussure \geq 3)



MENORET LOIC C2-04

Question 1 ♣ Soient les trois variables suivantes :

```
int a = 45;  
int b = 42;  
int c = 42;
```

Parmi les condition ci-dessous, lesquelles sont vérifiées (vraies) ?

- | | | | |
|--|---|---|---|
| <input type="checkbox"/> a < b | <input type="checkbox"/> a < b && b == c | <input checked="" type="checkbox"/> a < b b == c | <input checked="" type="checkbox"/> !(a == c) |
| <input checked="" type="checkbox"/> a > b | <input checked="" type="checkbox"/> a > b && b == c | <input checked="" type="checkbox"/> a > b b == c | <input checked="" type="checkbox"/> !(a == c a == b) |
| <input type="checkbox"/> a <= b | <input type="checkbox"/> a < b && b > c | <input type="checkbox"/> a < b b > c | <input checked="" type="checkbox"/> !(a < c) |
| <input checked="" type="checkbox"/> a >= b | <input type="checkbox"/> a > b && b > c | <input checked="" type="checkbox"/> a > b b > c | <input type="checkbox"/> !(a < c && b == c) |

Question 2 Quel type faudra-t-il donner à un nombre entier ?

- ☐ int ☐ double ☒ peu importe *mais, int est moins consommé en mémoire*

Question 3 Soit une variable double `distance = 42.3;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☒ 4 ☐ 5

`printf("La maison est a %.1f metres", distance);`

Question 4 Soit une variable int `nbrChambres = 15;`, écrire une ligne en C qui affiche la valeur de cette variable au sein d'une phrase de votre choix.

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☒ 4 ☐ 5

`printf("Ce monde a %d chambres", nbrChambres);`

Question 5 Quel type faudra-t-il donner à un nombre à virgule ?

- ☐ int ☐ peu importe ☒ double



Question 10 Ecrire une ligne en C qui affiche le message *Nous sommes un mercredi* puis qui retourne à la ligne.

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

`printf("Nous sommes un mercredi \n");`

Question 11 Soient les variables définies de la manière suivante :

```
double x = 12.3;  
double y = 3;  
double resultat;
```

Ecrire une ligne qui effectue le calcul $resultat = 5 * \ln(x) + |x|$

(2 pt(s)) ~~* include <math.h>~~

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

`resultat = 5 * log(x) + abs(x)`

```
1 #include <stdio.h>  
2  
3 int main() {  
4  
5     int nbreTotalChaussuresAchetes = 0;  
6     int stockDeChaussures;  
7     int nbreChaussuresAchetes ;  
8  
9  
10    // Début de la boucle :  
11    while (stockDeChaussures > 0)  
12    {  
13        stockDeChaussures = stockDeChaussures - nbreChaussuresAchetes ;  
14        nbreTotalChaussuresAchetes = nbreTotalChaussuresAchetes + 1 ;  
15        printf("Vous venez d'acheter %d chaussures. \n", nbreTotalChaussuresAchetes) ;  
16    }  
17  
18    printf("Les stocks sont vides ! \n", );  
19 }
```

Programme 64: Un magasin de chaussures virtuel

Question 12

Pour cette question, on prendra les valeurs suivantes au début du programme 122 :

- stockDeChaussures = 12
- nbreChaussuresAchetes = 1

Au total, combien de fois la boucle sera exécutée ?

☐ 11 ☒ 12 ☐ 0 ☐ 13 ☐ 14



Question 6 ♣ Parmi les propositions suivantes quels noms de variables sont valides et respectent notre convention ?

- | | | |
|---|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> messageAEnvoyer | <input type="checkbox"/> PrixEssence | <input type="checkbox"/> CouleurNappe |
| <input checked="" type="checkbox"/> pourcentagePopulation | <input checked="" type="checkbox"/> loyer_moyen | <input checked="" type="checkbox"/> loyerMoyen |
| <input checked="" type="checkbox"/> nbreBouteilles | <input checked="" type="checkbox"/> nbre_bouteille | <input type="checkbox"/> Aucune de ces réponses n'est correcte. |
| <input type="checkbox"/> u | <input type="checkbox"/> TitreFilm | |

Question 7 Ecrire une condition permettant de vérifier qu'un entier x vaut 50 : (2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

`if (x == 50) { ... }`

Question 8 Donnez l'évolution des variables après l'exécution de chaque ligne de code jusqu'à la fin du programme. Vous noterez toutes les lignes qui modifient au moins une variable.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main() {
5     int i=3, c, x=15;
6
7     while ( x > 2)
8     {
9         c = x / i + 2;
10        x = x -c;
11        i = i+1;
12    }
13
14    i = i+x;
15    x = x + c - i;
16
17    return 0;
18 }
```

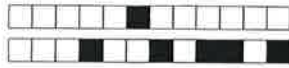
☐ 0 ☐ 0,5 ☐ 1 ☒ 1.5 ☐ 2

Après ligne	i	c	x
5	3	inconnue	15
9	3	7	15
10	3	7	8
11	4	7	8
9	4	4	8
10	4	4	4
11	5	4	4
9	5	1	4
10	5	1	3
11	6	1	3
9	6	1	3
10	6	1	2
11	7	1	2
14	9	1	2
15	9	1	-6

Question 9

Combien vaudra la variable x après l'instruction suivante : `int x = 26/ 5;`

☐ 5.2 ☐ 6 ☐ 0 ☒ 5 ☐ On ne peut pas savoir



Question 13 Sur le Programme 122, en observant la valeur de *stockDeChaussures* à la fin du programme, quel problème identifiez-vous ?

Indication : on ne peut pas vendre des chaussures que l'on a pas en stock. (2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

la virgule dans la ligne ("les stocks sont vides\n",)



Question 14 On peut corriger ce problème en modifiant la condition d'arrêt de la boucle. Proposez une correction pour cette ligne : (2 pt(s))

☒ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

