

Année 2022-2023 R3.13 TP N°1

Réseaux Spécialisés EME : Réseau d'éclairage DALI Digital Addressable Lighting Interface

Objectifs visés:

- ✓ Le réseau d'éclairage **DALI**
- ✓ Les commandes standard d'éclairage

0. Préambule

Dans le bâtiment, *l'éclairage* est reconnu pour avoir un impact conséquent sur l'environnement : dans le tertiaire, il peut représenter 30 à 40 % des consommations électriques. Cependant, jusqu'à 60 % de ces consommations pourraient être économisées grâce à des techniques de commande d'éclairage qui prennent en compte l'intensité de la lumière naturelle, la présence de personnes, les plages horaires d'occupation des locaux, ...

1. Le Réseau DALI (www.dali-ag.org)



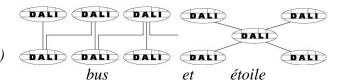
DALI (norme CEI 60929) est la définition d'une **interface numérique standardisée** pour les **ballasts électroniques** (protocole ouvert). Elle tend à remplacer les interfaces analogiques (1-10V) des ballasts qui en contrôlaient la gradation.

L'association **DALI** AG (Digital Addressable Lighting Interface Activity Group) se charge de promouvoir cette nouvelle technologie et de coordonner les activités des différents constructeurs. Ainsi, **la norme DALI** garantit **l'interchangeabilité** des produits.

1.1 Caractéristiques Techniques :

- ✓ Topologie : **libre** => câblage simple et extensible
- ✓ Bus Maitre-Esclaves
- ✓ Transmission série : 16 bits
- ✓ Vitesse de transmission : 1200 bit/s
- ✓ Longueur des câbles (Ph,N,T,Dali+,Dali-) : **300** mètres
- ✓ La tension typique du bus est de **16 V** (entre 9,5 V et 22,4 V)
- ✓ Courant maxi absorbé par le contrôleur du bus : 250 mA
- ✓ Courant maxi absorbé par un esclave : 2 mA.
- ✓ Les bits sont codés en biphasé (codage Manchester)
- ✓ Nombre de nœuds (luminaires) : 64
- ✓ Nombre de **groupes** (regroupements de luminaires): **16**. Cette notion permet le pilotage simultané et la gradation synchrone de plusieurs ballasts (notion de multicast/broadcast).
- ✓ Nombre de scènes (ambiances d'éclairement) : 16
- ✓ Possibilité de connaître **l'état de l'installation** (ballast et luminaire)

L'architecture du réseau permet à la fois des topologies de type :



et la combinaison est possible

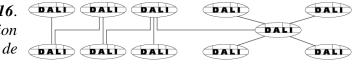


figure 1 : Topologie libre

Pour chaque point d'éclairage, il est possible de définir les informations suivantes qui seront mémorisées dans le ballast :

- o la valeur minimum et maximum d'éclairage (min level, max level),
- o le niveau de lumière (valeur de repli) en cas de rupture de liaison avec le bus (System Failure level)
- o le niveau de lumière à la mise sous tension (*Power On level*)
- o la vitesse de gradation (*Fade time*, *Fade rate*).



1.2 Les Requêtes :

Il existe un grand nombre d'instructions répertoriées dans la *norme IEC 6092* (cf annexe). Parmi les commandes standard et étendues, on distingue :

- ✓ des commandes qui permettent de faire varier l'éclairage en cours
- ✓ des commandes de configuration des ballasts,
- ✓ des commandes de configuration des groupes et des scènes.
- ✓ des commandes de diagnostic
- ✓ des commandes de configuration d'adressage réseau

2. Mise en œuvre sur la cible Wago

Pour pouvoir disposer du réseau *DALI* sur la structure de commande *Wago* au profil *Ethernet avec ou sans KNX* (750-841 ou 750-849), celle-ci doit être équipée :

- ✓ d'un coupleur spécifique *DALI Master* (module *750-653*),
- ✓ et d'un convertisseur 24 V DC/18 V DC (ref 288-895) pour alimenter le bus DALI



figure 2 : Convertisseur DC/DC

D'un point de vue logiciel, on dispose de la bibliothèque « *DALI_02.lib* » qui offre plusieurs blocs fonctionnels permettant d'établir les différentes commandes du bus (*commande d'éclairage*, *de configuration*, *etc* ...) plus des commandes étendues.

2.1 Communication

Pour pouvoir communiquer sur le bus, il faut faire appel au bloc fonction *FbDALI_Joblist*. Chaque coupleur *DALI* doit posséder sa propre instance de ce bloc et elle doit être appelée avant tout envoi de commande. Son interface est donnée par :

```
FUNCTION_BLOCK FbDALI_Joblist

(* This function block realise the communication to the 750-641 DALI master module *)

VAR_INPUT

bModule_750_641: BYTE := 1; (* DALI master. Counting is from left to right *)

END_VAR

VAR_OUTPUT

bFeedback: BYTE; (* cf Annexe *)

END_VAR
```

2.1.1 Proposer une structure de données **CDaliJobList** qui permet la gestion de la communication d'un coupleur Maitre Dali.

2.2 Emission des commandes :

Le bloc fonction **FbDALI_Master** permet d'émettre une commande standard **DALI**. Son interface est donnée par :



FUNCTION_BLOCK FbDALI_Master

(* Function: This function block supported all standard DALI commands *)

VAR INPUT

bAddress: BYTE; (*single ballast address (1-64)

or group address (1-16)

or broadcast address 255 (16#FF) *)

iCommand: INT; (*command: add 300 for group command*)

bCommandValue: BYTE; (*command value*)

bModule_750_641: BYTE:=1; (* DALI master. Counting is from left to right *)

END_VAR VAR_IN_OUT

xStartDaliMaster: BOOL; (* true: start the command

The block resets this variable itself *)

END_VAR VAR_OUTPUT

> bQueryValue : BYTE; (* cf Annexe *) bFeedback : BYTE; (* cf Annexe *)

END_VAR

- 2.2.1 Sachant que l'on ne peut pas relancer une communication sur un nœud du réseau **DALI** tant que la précédente est en cours, proposer une structure de données **CEcg** qui permet la gestion d'un ballast électronique d'éclairage du réseau.
- 2.2.2 A l'aide de cette structure de données, établir la programmation en langage ST d'un module DaliRVB qui a pour but final de faire un mélange de couleurs dans le luminaire composé de 3 leds Rouge Verte et Bleue. Ces trois leds sont pilotées à l'aide de 3 ballasts électroniques ecgRouge, ecgVert et ecgBleu dont les adresses sont respectivement 10, 11 et 12. A départ, le luminaire doit être éteint. Le dialogue entre le maitre DALI et le ballast ne doit se faire que s'il est utile pour l'application.

Pour cette application, l'interface pour l'utilisateur est composée :

✓ de 3 boutons-poussoirs (ixBpRouge, ixBpVert, ixBpBleu) qui permettent de sélectionner le ballast électronique sur lequel on veut agir.

Pour allumer à 100 % ou éteindre (0 %) le luminaire, on utilisera la commande standard **Direct control of lamp power** (code 999). Pour cette commande, on utilisera la fonction de conversion **FuDimmValue_DALI** qui transforme une puissance lumineuse en % (0, 100) en une puissance électrique sur un octet (0, 255). Son interface est donnée par :

FUNCTION FuDimmValue DALI: BYTE

(* This function transfers the percental dimm value(0 - 100 %) to a DALI dimm value (0 - 255) *)

VAR INPUT

bDimmValue Percent: BYTE;

END VAR

3. Programmation

3.1 Copier sous votre répertoire associé à ce module, le **squelette de l'application** qui se trouve sous «U:\Documents\DUT\GEII\ModulesS3\RLI3.13\Squelettes\Dali ». Pour les **salles virtuelles 1** et **2**,



prendre le fichier Dali_750_881_sql.pro, alors que pour les salles virtuelles 3 et 4, c'est le fichier Dali_750_841_sql.pro.

- 3.2 Lancer le logiciel **CoDeSys V2.3** à l'aide du raccourci disponible sur le **bureau** ou **via le menu** Programme -> Wago Software-> CoDeSys V2.3).
- 3.3 Ouvrir le squelette de l'application.

3.4 Onglet Ressources:

✓ **Gestionnaire de bibliothèques** : insérer la bibliothèque « **DALI_02.lib** » qui se trouve sous le répertoire «C:\Program Files\WAGO Software\CodeSys V2.3\Targets\WAGO\Librairies\Building »

3.5 Onglet Type de données :

✓ Renseigner les types **CDaliJobList** et **CEcg** représentant respectivement un maître et un esclave du réseau **DALI**.

3.6 Onglet Modules:

- ✓ Compléter le **module Dali** afin qu'il contienne le programme en langage **ST** permettant le mixage des couleurs Rouge, Vert, et Bleu dans la colonne.
- ✓ Renseigner son énoncé. On n'oubliera pas de rendre actif le relais de puissance qxKmDali qui met sous tension secteur 220 AC tous les constituants du réseau DALI. On travaillera de façon progressive : on traitera au départ que la commande du ballast ecgRouge, puis celle de ecgVert et enfin celle de ecgBleu.
- 3.7 Compiler votre application, la transférer dans le contrôleur puis vérifier son fonctionnement.
- 3.8 Que se passe-t-il quand le contrôleur passe en mode STOP?
- 3.9 Reprendre cette application en utilisant un tableau de 3 cases de type **CEcg** pour représenter la colonne. Conclure sur l'utilité de structures de données plus élaborées.
- 3.10 Afin d'obtenir des mélanges plus importants, on complète l'interface utilisateur avec un sélecteur à 3 boutons poussoirs qui permettra d'augmenter ou de diminuer par pas de 1 la composante choisie via les boutons poussoirs.

Le *sélecteur à 3 boutons poussoirs* fournit les informations *ixSelDown* et *ixSelUp* et son fonctionnement est décrit par la table suivante :



Interface utilisateur : sélecteur 3 boutons	ixSelUp	ixSelDown
aucun appui : sélecteur au repos	false	false
Un appui seul continu sur le «bouton Down»	false	true
Un appui seul continu sur le «bouton Up»	true	false
Un appui seul continu sur le «bouton Central»	true	true



Annexe:

✓ Command set for short addresses or broadcast (DTR : Data Transfer Register):

0	Daman off	
0	Power off	
1	Up	
2	Down	
3	Step up	
4	Step down	
5	Recall max. level	
6	Recall min. level	
7	Step down and off	
8	On and step up	
9 - 15	Reserved	
16 - 31	Go to scene 1 - 16	
32	Reset	
33	Store actual level in the Data Transfer Register	
34 – 41	Reserved	
42	Store the DTR as max value	
43	Store the DTR as min value	
44	Store the DTR as system failure value	
45	Store the DTR as 'power on value'	
46	Store the DTR as fade time	
47	Store the DTR as fade rate	
48 – 63	Reserved	
64 - 79	Store the DTR as scene 1 - 16	
80	Remove from scene	
81 – 95	Reserved for "Remove from scene"	
96 - 111	Add to group 1 - 16	
112 -127	Remove from group 1 - 16	
128	Store the DTR as short address	
129 – 143	Reserved	
144	Query status	
145	Query ballast	
146	Query lamp failure	
147	Query lamp power on	
148	Query limit error	
149	Query reset state	
150	Query short address missing	
151	Query version number	
152	Query contents DTR	
153	Query device type	
154	Query physical min value	
155	Query power failure	
156 – 159	Reserved	
160	Query current value	
161	Query max value	
162	Query min value	
163	Query 'Power on value'	
164	Query system failure value	
165	Query fade time / fade rate	
166 – 175	Reserved	
100 1/3	1. Sor rew	



176 -191	Query scene value (scenes 1 to 16)	
192	Query groups 1 to 8	
193	Query groups 9 to 16	
194	Query random address (H)	
195	Query random address (M)	
196	Query random address (L)	
197 – 223	Reserved	
224 – 255	Query application-related extension commands	
999	Direct control of lamp power	

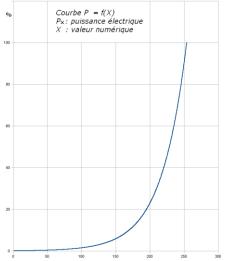
✓ Courbe logarithmique du flux lumineux par rapport à la valeur numérique [0, 255] ⇔ [0%, 100%]:

Pour déterminer la puissance électrique à partir de la valeur de l'intensité demandée sur un octet, on utilise la formule suivante :

$$P_{X} = 10^{\frac{X-1}{253/3}} \times \frac{P_{100\%}}{1000}$$

avec X = valeur de l'octet de donnée (1 à 254)

exemple : $si X=225 => la puissance P_X vaut 45\% de la puissance nominale (cf courbe <math>P_X = f(X)$))



✓ Numeric Code "bFeedback"

00 (Hex)	No error		
01 (Hex)	OK		
02 (Hex)	Time Out (command did not arrive)		
03 (Hex)	Job list in controller is full		
04 (Hex)	No response from DALI module		
05 (Hex)	No response from controller		
06 (Hex)			
07 (Hex)	Lamp ballast error		
08 (Hex)	Framing error		
09 (Hex)	DALI bus error		
OA (Hex)	Wrong DALI line		
OB (Hex)	Wrong command		
OC (Hex)	Job list not available		
0D (Hex)	Wrong scene number		
0E (Hex)	yes		
0F (Hex)	no		
10 (Hex)	Wrong response		
11 (Hex)	Wrong address		
12 (Hex)	Queried dealt with		
13 (Hex)	Address unknown		
14 (Hex)	Address assigned		
15 (Hex)	Invalid reference address		
16 (Hex)	DALI module was not recognized		



2.1.1 Proposer une structure de données **CDaliJobList** qui permet la gestion de la communication d'un coupleur Maitre Dali.

TYPE	CDa	aliJobList:
	STRU	JCT
		(* données membres *)
		(* fonction membre *)
	END	STRUCT
END	TYPĒ	-

2.2.1 Etablir une structure de données **CEcg** qui permet la gestion d'un ballast électronique d'éclairage du réseau.

TYPE CEcg:
STRUCT
(* données membres *)
(* for ation membro *)
(* fonction membre *)
END_STRUCT
END_TYPE

2.2.2 A l'aide de ces structures de données, établir la programmation en langage ST d'un module DaliRVB qui a pour but final de faire un mélange de couleurs dans le luminaire composé de 3 leds Rouge Verte et Bleue. Ces trois leds sont pilotées à l'aide de 3 ballasts électroniques ecgRouge, ecgVert et ecgBleu dont les adresses sont respectivement 10, 11 et 12. L'interface utilisateur est composée des 3 boutons-poussoirs ixBpRouge, ixBpVert, ixBpleu. On n'oubliera pas d'alimenter en permanence les ballasts du réseau Dali en fermant le contacteur 220V AC (qxKmDali).



PROGRAM Dali			
VAR	daliJobList:	CDaliJob	List:=();
	ecgRouge:	CEcg: = (
	ecgVert:	AT - 1	······································
	eegvere.	cacy.	
	ecgBleu:		
);
END_			
(* a	lébut *)		
•••••		•••••	
••••••		••••••	



