Los pasos para configurar el entorno de desarrollo se encuentran bien detallados en la documentación <https://flutter.dev/docs/deployment/android>.

Para linux/ubuntu:

**Instalar java jdk:**

1. Ejecutar: sudo apt-get install openjdk-8-jdk

**Instalar flutter:**

1. Instalar las siguientes herramientas de línea de comando (flutter las usa internamente):

*sudo apt install bash curl file git unzip xz-utils zip*

1. Instalar flutter con **snap**:

sudo snap install flutter --classic

Si no tienes instalado **snap,** instalarlo con:

sudo apt install snapd

Con eso ya deberías tener instalado flutter. Para verificar, puedes ejecutar: *$ flutter doctor*

**Instalar android studio:**

1. Descargar e instalar Android Studio: <https://developer.android.com/studio> .
2. Iniciar Android Studio y seguir el "Android Studio Setup Wizard". Esto instala el último SDK de Android, las herramientas de línea de comandos del SDK de Android y las herramientas de compilación del SDK de Android, que Flutter requiere al desarrollar para Android.

**Configurar emulador:**

1. Inicie Android Studio, haga clic en el icono de **AVD Manager** y seleccione **Create Virtual Device**
2. Elija una definición de dispositivo y seleccione **Next**
3. Seleccione una o más imágenes del sistema para las versiones de Android que desea emular y seleccione Next. Se recomienda una imagen x86 o x86\_64
4. Under Emulated Performance, select **Hardware - GLES 2.0** to enable [**hardware acceleration**](https://developer.android.com/studio/run/emulator-acceleration)**.**
5. Verifique que la configuración de AVD sea correcta y seleccione **Finish**.
6. Para mas información revisar: <https://developer.android.com/studio/run/managing-avds>

**Ejecutar aplicación:**

1. Clonar el repo <http://gitlab.espol.edu.ec/midi/explora/mobileapp-tareas.git>

git clone <http://gitlab.espol.edu.ec/midi/explora/mobileapp-tareas.git>

1. Moverse a la carpeta explorak5:

cd mobileapp-tareas/explorak5/

1. Re-crear el proyecto (para limpiar caché) ejecutando:
   1. flutter clean (si el comando falla, omitir)
   2. flutter create . (el punto al último es importante)
2. Ejecutar el emulador y esperar a que inicie el sistema.
3. Por último ejecutar:
   1. flutter run

**Generar AppBundle para publicar en la play store:**

1. Generar firmas (omitir si ya se generaron):
   1. Las firmas ya están generadas, pero si se desea generar nuevas, usar keytool:

Ejecutar:

keytool -genkey -v \

-keystore ./key\_explora.jks \

-keyalg RSA -keysize 2048 \

-validity 10000 \

-alias key\_explora

Ingresar todos los datos que pide y guardar la contraseña.

Esto genera un archivo llamado **key\_explora.jks**

* 1. Mover el archivo **key\_explorak5.jks** a la carpeta explorak5/android
  2. Crear un archivo llamado **key.properties** con el siguiente contenido:

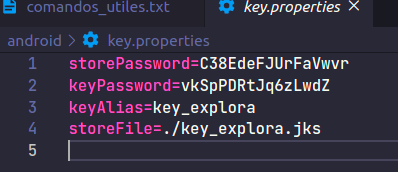
**storePassword**=password

**keyPassword**=password2

**keyAlias**=key\_explora

**storeFile**=./key\_explora.jks

Ejemplo:



storePassword es la primera contraseña que le pide keytool, y keyPassword es la última (si solo dió Enter, entonces debería ser la misma que storePassword)

1. Generar AppBundle:

Una vez generadas las firmas, ya se puede generar el app bundle. Simplemente ejecutar:

flutter build appbundle

El archivo generado deberia estar en la carpeta:

explorak5/build/app/outputs/bundle/release

1. Generar APK:
   1. flutter build appbundle

El archivo generado deberia estar en la carpeta

explorak5/build/app/outputs/apk/release