

Curso Formação de Consultores Java - Etapa 1 - Módulo 3

Questionário de Avaliação do Módulo 3

1) Dentre as opções fornecidas abaixo, quais delas são declarações válidas de variáveis?

- a. `double num1 = 2;`
- b. `int num2 = 3L;`
- c. `char letra = 4;`
- d. `double num3 = 100;`
- e. `long num4 = 100.8;`

2) Dado o seguinte trecho de código, qual será o valor impresso no console?

```
int valor = 7 + ( (2*5) / 2 ) - 10 ;
```

```
System.out.println(valor);
```

- a. 2
- b. 6
- c. 10
- d. 7
- e. Nenhuma das opções anteriores;

3) Dado o seguinte trecho de código, qual será a saída no console:

```
int x = 10;
```

```
int y = 5;
```

```
System.out.println("X = "+ ++x);
```

```
System.out.println("Y = "+ y++);
```

- a. X = 11
Y = 5
- b. X = 10
Y = 6

Curso Formação de Consultores Java - Etapa 1 - Módulo 3

- c. $X = 10$
 $Y = 7$
- d. $X = 12$
 $y = 7$
- e. Nenhuma das opções anteriores

4) Dado o seguinte trecho de código fonte, o que será impresso no console:

```
int resto = 10 % 7;
```

```
System.out.println(resto);
```

- a. 3
- b. resto
- c. 1.42
- d. 0.42
- e. Nenhuma das opções anteriores

5) Qual a saída do código abaixo:

```
int valor = 90 - ((20/5) * 9) + 15;
```

```
System.out.println(valor);
```

- a. 55
- b. 69
- c. 63
- d. 75
- e. 54

6) Dadas as seguintes afirmações a respeito de constantes Java, quais estão corretas? (Escolha todas as que se aplicam)

- a. Para declarar uma constante em java, você precisa usar a palavra chave final;
- b. Para declarar uma constante em java, você precisa usar a palavra chave const;
- c. Uma constante não pode ter o seu valor alterado em tempo de execução;
- d. Uma constante pode ter o seu valor alterado em tempo de execução;
- e. Você só pode atribuir valor a uma constante uma única vez;



Curso Formação de Consultores Java - Etapa 1 - Módulo 3

- f. Você pode atribuir valor a uma constante quantas vezes quiser, mas o valor dela permanecerá sempre o mesmo da primeira vez que você definiu.

7) Qual é o tamanho em memória de uma variável primitiva do tipo byte?

- a. 16 bits
- b. 32 bits
- c. 64 bits
- d. 8 bits
- e. 128 bits

8) Qual é o tamanho em memória de uma variável primitiva do tipo short?

- a. 16 bits
- b. 32 bits
- c. 64 bits
- d. 8 bits
- e. 128 bits

9) Qual é o tamanho em memória de uma variável primitiva do tipo float?

- a. 16 bits
- b. 32 bits
- c. 64 bits
- d. 8 bits
- e. 128 bits

10) Dadas as seguintes opções, selecione todas as declarações de variáveis que seguem a convenção de nomes de identificadores java válidos:

- a. `int xyz = 9;`
- b. `long minhaVariavel = 10l;`



Curso Formação de Consultores Java - Etapa 1 - Módulo 3

- c. `long MinhaVariavel = 10;`
- d. `double _a = 10;`
- e. `short s = 1;`
- f. `int minha_Variavel = 5;`
- g. `int minha_variavel = 6;`
- h. `double $d = 56D;`

**11) Dado o seguinte trecho de código, quais afirmações estão corretas?
(Escolha todas as que se aplicam)**

```
1: public class DragonBall{  
2:     public String name;  
3:     public static final int NUMBER = 10;  
4:     boolean b;  
5:     public static void main(String[] args){  
6:         String var = "I have the power";  
7:         System.out.println(var);  
8:     }  
9: }
```

- a. Na linha 2, uma variável de instância é declarada corretamente;
- b. Na linha 2, uma variável local é declarada corretamente;
- c. Na linha 3 uma constante de classe é declarada corretamente;
- d. Na linha 3 uma variável de classe é declarada corretamente;
- e. Na linha 6 uma variável local é declarada corretamente;
- f. Na linha 6 uma variável de instância é declarada corretamente;
- g. Na linha 2, uma variável de referência é declarada corretamente;
- h. Nenhuma das anteriores;

**12-) Dadas as seguintes afirmações, selecione quais representam regras válidas para a definição de identificadores de variáveis em Java.
(Escolha todas as que se aplicam)**

Curso Formação de Consultores Java - Etapa 1 - Módulo 3

- a. Identificadores de variáveis devem iniciar com uma letra maiúscula ou minúscula , um underscore(_) ou um sinal de cifrão \$;
- b. Identificadores de variáveis devem iniciar com uma letra minúscula , um underscore(_) ou um sinal de cifrão \$;
- c. Identificadores de variáveis não devem conter espaços, pontuação ou barras;
- d. Identificadores de variáveis podem conter espaços;
- e. Palavras chave da linguagem java não podem ser utilizadas como identificadores;
- f. Palavras chave da linguagem java podem ser utilizadas como identificadores;

13) Quais das seguintes opções fornecidas contém inicialização de variáveis válidas? (Escolha todas as que se aplicam)

- a. `int tamanho = 18;`
`short s = 24;`
- b. `int tamanho = 19L;`
`long x = 20;`
- c. `double preco = 1,0;`
`float x = 0.0;`
- d. `boolean teste = "false";`
`String s = "Teste";`
- e. `boolean teste = null;`
`String teste = "Teste";`
- f. `boolean teste = false;`
`String teste = null;`

14) Dadas as seguintes afirmações, quais delas estão corretas a respeito da precedência dos operadores? (Escolha todas as que se aplicam)

- a. Operadores entre parênteses são avaliados primeiro
- b. Operadores de incremento e decremento são avaliados após os operadores entre parênteses;
- c. Operadores de adição e subtração são avaliados primeiro;
- d. Operadores de divisão e multiplicação são avaliados da esquerda para a direita;
- e. Operadores de adição e subtração são avaliados da direita para a esquerda

Curso Formação de Consultores Java - Etapa 1 - Módulo 3

15) Dado o seguinte trecho de código, Quais das seguintes afirmações são exemplos válidos de uso dos operadores de incremento e decremento? (Escolha todas as que se aplicam)

```
final int numeroFodao = 1000000;
```

- a. numeroFodao++;
- b. --numeroFodao;
- c. ++numeroFodao;
- d. numeroFodao = numeroFodao + 1;
- e. Nenhuma das alternativas anteriores;

16) Dado o seguintes trechos de código, quais das seguintes opções são válidas e vão imprimir o valor 10 no console: (Escolha todas as que se aplicam)

- a.

```
int x = 10;  
x++;  
System.out.println(x);
```
- b.

```
int x = 11;  
--x;  
System.out.println(x);
```
- c.

```
int x = 10;x++;  
System.out.println(--x);
```
- d.

```
int x = 10;  
System.out.println(x--);
```
- e.

```
int x = 10;  
System.out.println(x++);
```

17) Dado o seguinte trecho de código, quais são as soluções válidas que quando inseridas na linha 3 vão garantir que esse trecho compile e rode; (Escolha todas as que se aplicam)

```
1: int numx = 1000;
```

```
2: int numy = 2000;
```



Curso Formação de Consultores Java - Etapa 1 - Módulo 3

3: INSIRA O CODIGO AQUI

- a. `byte numz = (numx + numy);`
- b. `int numz = (numx + numy);`
- c. `long numz = (numx + numy);`
- d. `byte numz = (byte) (numx + numy);`
- e. `byte numz = (short) (numx + numy);`
- f. `double numz = (numx + numy);`

18) Dado o seguinte trecho de código, quais das afirmações fornecidas estão corretas? (Escolha todas as que se aplicam)

```
1: public class Foo{  
2:     int x = 0;  
3:     String str = "Wow";  
4:     public void bar(){  
5:         x = x++;  
6:         System.out.println("x: " + x);  
7:     }  
8: }
```

- a. O programa compila com sucesso;
- b. O programa compila e executa com sucesso;
- c. O programa imprime x: 1 quando executado;
- d. O programa tem um erro de compilação na linha 6;
- e. Nenhuma das opções anteriores;