

Respostas Questionário de Avaliação do Módulo 3

1) Dentre as opções fornecidas abaixo, quais delas são declarações válidas de variáveis?

- a. double num1 = 2;
- b. int num2 = 3L; (3L diz ao compilador que o inteiro 3 é um long, logo essa linha não compila)
- c. char letra = 4; (OK, um número inteiro representa um caractere na tabela asci)
- d. double num3 = 100;
- e. long num4 = 100.8; (número decimal por padrão é double e não podemos atribuir um número decimal a uma variável inteira sem efetuar a conversão explícita de tipos)

2) Dado o seguinte trecho de código, qual será o valor impresso no console?

```
int valor = 7 + ( (2*5) / 2 ) - 10 ;
System.out.println(valor);
a. 2
```

- b. 6
- c. 10
- d. 7
- e. Nenhuma das opções anteriores;

3) Dado o seguinte trecho de código, qual será a saída no console:

```
int x = 10;

int y = 5;

System.out.println("X = "+ ++x);

System.out.println("Y = "+ y++);
```



- a. X = 11
 - Y = 5
- b. X = 10
 - Y = 6
- c. X = 10
 - Y = 7
- d. X = 12
 - y = 7
- e. Nenhuma das opções anteriores

4) Dado o seguinte trecho de código fonte, o que será impresso no console:

```
int resto = 10 \% 7;
```

System.out.println(resto);

- a. 3
- b. resto
- c. 1.42
- d. 0.42
- e. Nenhuma das opções anteriores

5) Qual é a saída do trecho de código-fonte abaixo:

```
int valor = 90 - ((20/5) * 9) + 15;
```

System.out.println(valor);

- a. 55
- b. 69
- c. 63
- d. 75
- e. 54

6) Dadas as seguintes afirmações a respeito de constantes Java, quais estão corretas? (Escolha todas as que se aplicam)

- a. Para declarar uma constante em java, você precisa usar a palavra chave final;
- b. Para declarar uma constante em java, você precisa usar a palavra chave const;



- c. Uma constante não pode ter o seu valor alterado em tempo de execução;
- d. Uma constante pode ter o seu valor alterado em tempo de execução;
- e. Você só pode atribuir valor a uma constante uma única vez;
- f. Você pode atribuir valor a uma constante quantas vezes quiser, mas o valor dela permanecerá sempre o mesmo da primeira vez que você definiu.

7) Qual é o tamanho em memória de uma variável primitiva do tipo byte?

- a. 16 bits
- b. 32 bits
- c. 64 bits
- d. 8 bits
- e. 128 bits

8) Qual é o tamanho em memória de uma variável primitiva do tipo short?

- a. 16 bits
- b. 32 bits
- c. 64 bits
- d. 8 bits
- e. 128 bits

9) Qual é o tamanho em memória de uma variável primitiva do tipo float?

- a. 16 bits
- b. 32 bits
- c. 64 bits
- d. 8 bits
- e. 128 bits
- 10) Dadas as seguintes opções, selecione todas as declarações de variáveis que compilam com sucesso: (escolha todas as opções corretas)



- a. int x = 9;
- b. long minhaVariavel = 10l;
- c. long MinhaVariavel = 10; (OK ela iniciar com letra maiúscula, o código compila corretamente mas nunca use isso nos seus sistemas, pois não é uma boa prática)
- d. double $_a = 10$;
- e. short s = 1;
- f. int minha_Variavel = 5; (OK, compila mas não use esse padrão de nomenclatura nos seus sistemas, a sua equipe agradece!)
- g. int minha_variavel = 6; (OK, compila mas não use esse padrão de nomenclatura nos seus sistemas, a sua equipe agradece!)
- h. double \$d = 56D; (OK, compila mas não use esse padrão de nomenclatura nos seus sistemas, a sua equipe agradece!)

11) Dado o seguinte trecho de código, quais afirmações estão corretas? (Escolha todas as que se aplicam)

```
1: public class DragonBall{
2:
      public String name;
      public static final int NUMBER = 10;
3:
4:
      boolean b;
5:
     public static void main(String[] args){
6:
             String var = "I have the power";
7:
             System.out.println(var);
8:
      }
9:}
```

- a. Na linha 2, uma variável de instância é declarada corretamente;
- b. Na linha 2, uma variável local é declarada corretamente; (variável local é uma variável declarada dentro de um método ou dentro de um bloco de codigo de inicialização da classe)
- c. Na linha 3 uma constante de classe é declarada corretamente;
- d. Na linha 3 uma variável de classe é declarada corretamente;
- e. Na linha 6 uma variável local é declarada corretamente;



- f. Na linha 6 uma variável de instância é declarada corretamente;
- q. Na linha 2, uma variável de referência é declarada corretamente;
- h. Nenhuma das anteriores;

12-) Dadas as seguintes afirmações, selecione quais representam regras válidas para a definição de identificadores de variáveis em Java. (Escolha todas as que se aplicam)

- a. Identificadores de variáveis devem iniciar com uma letra maiúscula ou minúscula , um underscore(_) ou um sinal de sifrão \$;
- b. Identificadores de variáveis devem iniciar com uma letra minúscula , um underscore(_) ou um sinal de sifrão \$;
- c. Identificadores de variáveis não devem conter espaços, pontuação ou barras;
- d. Identificadores de variáveis podem conter espaços;
- e. Palavras chave da linguagem java não podem ser utilizadas como identificadores;
- f. Palavras chave da linguagem java podem ser utilizadas como identificadores;

13) Quais das seguintes opções fornecidas contém inicialização de variáveis válidas? (Escolha todas as que se aplicam)

```
a. int tamanho = 18;
short s = 24;
b. int tamanho = 19L;
long x = 20;
c. double preco = 1,0;
float x = 0.0;
d. boolean teste = "false"; //pegadinha, false não tem "", com "" torna-se uma String e por isso não compila.
String s = "Teste";
e. boolean teste = null; //tipo booleano primitivo só aceita true/false como valor
String teste = "Teste";
f. boolean teste = false;
String teste = null;
```

14) Dadas as seguintes afirmações, quais delas estão corretas a respeito da precedência dos operadores? (Escolha todas as que se aplicam)



- a. Operadores entre parênteses são avaliados primeiro
- b. Operadores de incremento e decremento são avaliados após os operadores entre parênteses;
- c. Operadores de adição e subtração são avaliados primeiro; (eles são os últimos a serem avaliados)
- d. Operadores de divisão e multiplicação são avaliados da esquerda para a direita;
- e. Operadores de adição e subtração são avaliados da direita para a esquerda (sempre são avaliados da esquerda para a direita)

15) Dado o seguinte trecho de código, Quais das seguintes afirmações são exemplos válidos de uso dos operadores de incremento e decremento? (Escolha todas as que se aplicam)

final int numeroFodao = 1000000;

- a. numeroFodao++;
- b. --numeroFodao;
- c. ++numeroFodao;
- d. numeroFodao = numeroFodao + 1;
- e. Nenhuma das alternativas anteriores; (O código não compila, pois você não pode alterar o valor de uma constante)

16) Dado o seguintes trechos de código, quais das seguintes opções são válidas e vão imprimir o valor 10 no console: (Escolha todas as que se aplicam)

```
a. int x = 10;
    x++;
    System.out.println(x);
b. int x = 11;
    --x;
    System.out.println(x);
c. int x = 10;x++;
    System.out.println(--x);
d. int x = 10;
    System.out.println(x--);
```



```
e. int x = 10;
System.out.println(x++);
```

17) Dado o seguinte trecho de código, quais são as soluções válidas que quando inseridas na linha 3 vão garantir que esse trecho compile e rode; (Escolha todas as que se aplicam)

```
1: int numx = 1000;
2: int numy = 2000;
3: INSIRA O CODIGO AQUI
```

a. byte numz = (numx + numy); //um tipo int não cabe em uma variável do tipo byte.

```
b. int numz = (numx + numy);
c. long numz = (numx + numy);
d. byte numz = (byte) (numx + numy);
```

- e. byte numz = (short) (numx + numy) // um tipo short não cabe em uma variável do tipo byte
- f. double numz = (numx + numy);

18) Dado o seguinte trecho de código, quais das afirmações fornecidas estão corretas? (Escolha todas as que se aplicam)



- a. O programa compila com sucesso;
- b. O programa compila e executa com sucesso; (essa classe não tem o método main, portanto não executa)
- c. O programa imprime x: 1 quando executado; (essa classe não tem o método main, portanto não executa)
- d. O programa tem um erro de compilação na linha 6;
- e. Nenhuma das opções anteriores;