



Curso Formação de Consultores Java - Etapa 1 - Módulo 3

Questionário de Avaliação do Módulo 3

1) Dentre as opções fornecidas abaixo, quais delas são declarações válidas de variáveis?

a. `double num1 = 2;` OK

b. `int num2 = 3L;`

c. `char letra = 4;`

d. `double num3 = 100;` OK

e. `long num4 = 100.8;` ERREI ESTA!

2) Dado o seguinte trecho de código, qual será o valor impresso no console?

```
int valor = 7 + ( (2*5) / 2 ) - 10 ;
```

```
System.out.println(valor);
```

a. 2 OK

b. 6

c. 10

d. 7

e. Nenhuma das opções anteriores;

3) Dado o seguinte trecho de código, qual será a saída no console:

```
int x = 10;
```

```
int y = 5;
```

```
System.out.println("X = " + ++x);
```

```
System.out.println("Y = " + y++);
```

a. X = 11

Y = 5

OK

b. X = 10

Y = 6

c. X = 10

Y = 7

d. X = 12

y = 7

e. Nenhuma das opções anteriores

4) Dado o seguinte trecho de código fonte, o que será impresso no console:

```
int resto = 10 % 7;
```

```
System.out.println(resto);
```

a.3 OK

b.resto

c.1.42

d.0.42

e.Nenhuma das opções anteriores

5) Qual a saída do código abaixo:

```
int valor = 90 - ((20/5) * 9) + 15;
```

```
System.out.println(valor);
```

a.55

b.69 OK

c.63

d.75

e.54

6) Dadas as seguintes afirmações a respeito de constantes Java, quais estão corretas? (Escolha todas as que se aplicam)

a. Para declarar uma constante em java, você precisa usar a palavra-chave final; OK

b. Para declarar uma constante em java, você precisa usar a palavra chave const;

c. Uma constante não pode ter o seu valor alterado em tempo de execução; OK

d. Uma constante pode ter o seu valor alterado em tempo de execução;

e. Você só pode atribuir valor a uma constante uma única vez; OK

f. Você pode atribuir valor a uma constante quantas vezes quiser, mas o valor dela permanecerá sempre o mesmo da primeira vez que você definiu.

7) Qual é o tamanho em memória de uma variável primitiva do tipo byte?

a.16 bits

b.32 bits

c.64 bits

d.8 bits OK

e.128 bits

8) Qual é o tamanho em memória de uma variável primitiva do tipo short?

a.16 bits OK

b.32 bits

c.64 bits

d.8 bits

e.128 bits

9) Qual é o tamanho em memória de uma variável primitiva do tipo float?

- a. 16 bits
- b. 32 bits OK
- c. 64 bits
- d. 8 bits
- e. 128 bits

10) Dadas as seguintes opções, selecione todas as declarações de variáveis que seguem a convenção de nomes de identificadores java válidos:

- a. `int xyz = 9;` (Todas em amarelo compilam porem não é uma boa prática em java!)
- b. `long minhaVariavel = 10l;` OK
- c. `long MinhaVariavel = 10;`
- d. `double _a = 10;`
- e. `short s = 1;`
- f. `int minha_Variavel = 5;` OK
- g. `int minha_variavel = 6;`
- h. `double $d = 56D;`

11) Dado o seguinte trecho de código, quais afirmações estão corretas? (Escolha todas as que se aplicam)

```
1: public class DragonBall{
2:     public String name;
3:     public static final int NUMBER = 10;
4:     boolean b;
5:     public static void main(String[] args){
6:         String var = "I have the power";
7:         System.out.println(var);
8:     }
9: }
```

- a. Na linha 2, uma variável de instância é declarada corretamente; OK
- b. Na linha 2, uma variável local é declarada corretamente;
- c. Na linha 3 uma constante de classe é declarada corretamente; CORRETA!!
- d. Na linha 3 uma variável de classe é declarada corretamente; ERRADA!!
- e. Na linha 6 uma variável local é declarada corretamente; OK
- f. Na linha 6 uma variável de instância é declarada corretamente;
- g. Na linha 2, uma variável de referência é declarada corretamente; OK
- h. Nenhuma das anteriores;

12-) Dadas as seguintes afirmações, selecione quais representam regras válidas para a definição de identificadores de variáveis em Java. (Escolha todas as que se aplicam)

- a. Identificadores de variáveis devem iniciar com uma letra maiúscula ou minúscula, um underscore(_) ou um sinal de cifrão \$; CORRETA!!
- b. Identificadores de variáveis devem iniciar com uma letra minúscula, um underscore(_) ou um sinal de cifrão \$; ERRADA!!
- c. Identificadores de variáveis não devem conter espaços, pontuação ou barras; OK
- d. Identificadores de variáveis podem conter espaços;

e. Palavras chave da linguagem java não podem ser utilizadas como identificadores; OK

f. Palavras chave da linguagem java podem ser utilizadas como identificadores;

13) Quais das seguintes opções fornecidas contém inicialização de variáveis válidas? (Escolha todas as que se aplicam)

a. `int tamanho = 18;` OK
`short s = 24;`

b. `int tamanho = 19L;`

`long x = 20;`

c. `double preco = 1,0;`

`float x = 0.0;`

d. `boolean teste = "false";` ERRADA!!
`String s = "Teste";`

e. `boolean teste = null;`

`String teste = "Teste";`

f. `boolean teste = false;` CERTA!!
`String teste = null;`

14) Dadas as seguintes afirmações, quais delas estão corretas a respeito da precedência dos operadores? (Escolha todas as que se aplicam)

a. Operadores entre parênteses são avaliados primeiro OK

b. Operadores de incremento e decremento são avaliados após os operadores entre parênteses; OK

c. Operadores de adição e subtração são avaliados primeiro;

d. Operadores de divisão e multiplicação são avaliados da esquerda para a direita; OK

e. Operadores de adição e subtração são avaliados da direita para a esquerda

15) Dado o seguinte trecho de código, Quais das seguintes afirmações são exemplos válidos de uso dos operadores de incremento e decremento? (Escolha todas as que se aplicam)

`final int numeroFodao = 1000000;`

a. `numeroFodao++;`

b. `--numeroFodao;`

c. `++numeroFodao;`

d. `numeroFodao = numeroFodao + 1;`

e. Nenhuma das alternativas anteriores; OK

16) Dado o seguintes trechos de código, quais das seguintes opções são válidas e vão imprimir o valor 10 no console: (Escolha todas as que se aplicam)

a. `int x = 10;`

`x++;`

`System.out.println(x);`

b. `int x = 11;` CORRETA!!

`--x;`

`System.out.println(x);`

c. `int x = 10; x++;` OK

`System.out.println(--x);`

d. `int x = 10;` CORRETA!!

`System.out.println(x--);`

e. `int x = 10;` CORRETA!!

`System.out.println(x++);`

17) Dado o seguinte trecho de código, quais são as soluções válidas que quando inseridas na linha 3 vão garantir que esse trecho compile e rode; (Escolha todas as que se aplicam)

1: `int numx = 1000;`

2: `int numy = 2000;`

3: INSIRA O CODIGO AQUI

a. `byte numz = (numx + numy);`

b. `int numz = (numx + numy);` OK

c. `long numz = (numx + numy);` OK

d. `byte numz = (byte) (numx + numy);` OK

e. `byte numz = (short) (numx + numy)`

f. `double numz = (numx + numy);` OK

18) Dado o seguinte trecho de código, quais das afirmações fornecidas estão corretas? (Escolha todas as que se aplicam)

1: `public class Foo{`

2: `int x = 0;`

3: `String str = "Wow";`

4: `public void bar(){`

5: `x = x++;`

6: `System.out.println("x: " + x);`

7: `}`

8: `}`

a. O programa compila com sucesso; CORRETA!!

b. O programa compila e executa com sucesso;

c. O programa imprime x: 1 quando executado;

d. O programa tem um erro de compilação na linha 6;

e. Nenhuma das opções anteriores; ERRADO!!

- ✓ SÃO 43 RESPOSTAS CORRETAS;
- ✓ 29 ACERTOS RESPONDIDOS;