

Curso Formação de Consultores Java - Etapa 1 - Módulo 3

Questionário de Avaliação do Módulo 3

1) Dentre as opções fornecidas abaixo, quais delas são declarações

válidas de variáveis?

a.double num1 = 2;

b.int num2 = 3L;

c.char letra = 4;

d.double num3 = 100;

e.long num4 = 100.8;

2) Dado o seguinte trecho de código, qual será o valor impresso no

console?

int valor = 7 + ( (2\*5) / 2 ) - 10 ;

System.out.println(valor);

a.2

b.6

c.10

d.7

e.Nenhuma das opções anteriores;

3) Dado o seguinte trecho de código, qual será a saída no console:

int x = 10;

int y = 5;

System.out.println(“X = ”+ ++x);

System.out.println(“Y = ”+ y++);

a. X = 11

Y = 5

b. X = 10

Y = 6

c. X = 10

Y = 7

d. X = 12

y = 7

e. Nenhuma das opções anteriores

4) Dado o seguinte trecho de código fonte, o que será impresso no

console:

int resto = 10 % 7;

System.out.println(resto);

a.3

b.resto

c.1.42

d.0.42

e.Nenhuma das opções anteriores

5) Qual a saída do código abaixo:

int valor = 90 – ((20/5) \* 9) +15;

System.out.println(valor);

a.55

b.69

c.63

d.75

e.54

6) Dadas as seguintes afirmações a respeito de constantes Java, quais

estão corretas? (Escolha todas as que se aplicam)

a. Para declarar uma constante em java, você precisa usar a palavra chave

final;

b. Para declarar uma constante em java, você precisa usar a palavra chave

const;

c. Uma constante não pode ter o seu valor alterado em tempo de execução;

d. Uma constante pode ter o seu valor alterado em tempo de execução;

e. Você só pode atribuir valor a uma constante uma única vez;

f. Você pode atribuir valor a uma constante quantas vezes quiser, mas o

valor dela permanecerá sempre o mesmo da primeira vez que você

definiu.

7) Qual é o tamanho em memória de uma variável primitiva do tipo

byte?

a.16 bits

b.32 bits

c.64 bits

d.8 bits

e.128 bits

8) Qual é o tamanho em memória de uma variável primitiva do tipo

short?

a.16 bits

b.32 bits

c.64 bits

d.8 bits

e.128 bits

9) Qual é o tamanho em memória de uma variável primitiva do tipo

float?

a.16 bits

b.32 bits

c.64 bits

d.8 bits

e.128 bits

10) Dadas as seguintes opções, selecione todas as declarações de

variáveis que seguem a convenção de nomes de identificadores java

válidos:

a. int xyz = 9;

b. long minhaVariavel = 10l;

c.long MinhaVariavel = 10;

d.double \_a = 10;

e.short s = 1;

f.int minha\_Variavel = 5;

g.int minha\_variavel = 6;

h.double $d = 56D;

11) Dado o seguinte trecho de código, quais afirmações estão corretas?

(Escolha todas as que se aplicam)

1: public class DragonBall{

2: public String name;

3: public static final int NUMBER = 10;

4: boolean b;

5:public static void main(String[] args){

6: String var = “I have the power”;

7: System.out.println(var);

8:}

9:}

a.Na linha 2, uma variável de instância é declarada corretamente;

b.Na linha 2, uma variável local é declarada corretamente;

c.Na linha 3 uma constante de classe é declarada corretamente;

d.Na linha 3 uma variável de classe é declarada corretamente;

e.Na linha 6 uma variável local é declarada corretamente;

f.Na linha 6 uma variável de instância é declarada corretamente;

g.Na linha 2, uma variável de referência é declarada corretamente;

h.Nenhuma das anteriores;

12-) Dadas as seguintes afirmações, selecione quais representam regras

válidas para a definição de identificadores de variáveis em Java.

(Escolha todas as que se aplicam)

a.Identificadores de variáveis devem iniciar com uma letra maiúscula ou

minúscula , um underscore(\_) ou um sinal de sifrão $;

b.Identificadores de variáveis devem iniciar com uma letra minúscula , um

underscore(\_) ou um sinal de sifrão $;

c.Identificadores de variáveis não devem conter espaços, pontuação ou

barras;

d.Identificadores de variáveis podem conter espaços;

e.Palavras chave da linguagem java não podem ser utilizadas como

identificadores;

f.Palavras chave da linguagem java podem ser utilizadas como

identificadores;

13) Quais das seguintes opções fornecidas contém inicialização de

variáveis válidas? (Escolha todas as que se aplicam)

a. int tamanho = 18;

short s = 24;

b. int tamanho = 19L;

long x = 20;

c. double preco = 1,0;

float x = 0.0;

d. boolean teste = “false”;

String s = “Teste”;

e. boolean teste = null;

String teste = “Teste”;

f. boolean teste = false;

String teste = null;

14) Dadas as seguintes afirmações, quais delas estão corretas a

respeito da precedência dos operadores? (Escolha todas as que se

aplicam)

a. Operadores entre parênteses são avaliados primeiro

b. Operadores de incremento e decremento são avaliados após os

operadores entre parênteses;

c. Operadores de adição e subtração são avaliados primeiro;

d. Operadores de divisão e multiplicação são avaliados da esquerda para a

direita;

e. Operadores de adição e subtração são avaliados da direita para a

esquerda

15) Dado o seguinte trecho de código, Quais das seguintes afirmações

são exemplos válidos de uso dos operadores de incremento e

decremento? (Escolha todas as que se aplicam)

final int numeroFodao = 1000000;

a.numeroFodao++;

b.--numeroFodao;

c.++numeroFodao;

d.numeroFodao = numeroFodao + 1;

e.Nenhuma das alternativas anteriores;

16) Dado o seguintes trechos de código, quais das seguintes opções são

válidas e vão imprimir o valor 10 no console: (Escolha todas as que se

aplicam)

a. int x = 10;

x++;

System.out.println(x);

b. int x = 11;

--x;

System.out.println(x);

c. int x = 10;x++;

System.out.println(--x);

d. int x = 10;

System.out.println(x--);

e. int x = 10;

System.out.println(x++);

17) Dado o seguinte trecho de código, quais são as soluções válidas que

quando inseridas na linha 3 vão garantir que esse trecho compile e rode;

(Escolha todas as que se aplicam)

1: int numx = 1000;

2: int numy = 2000;

3: INSIRA O CODIGO AQUI

a.byte numz = (numx + numy);

b.int numz = (numx + numy);

c.long numz = (numx + numy);

d.byte numz = (byte) (numx + numy);

e.byte numz = (short) (numx + numy)

f.double numz = (numx + numy);

18) Dado o seguinte trecho de código, quais das afirmações fornecidas

estão corretas? (Escolha todas as que se aplicam)

1: public class Foo{

2: int x = 0;

3: String str = “Wow”;

4: public void bar(){

5: x = x++;

6: System.out.println(“x: ” + x);

7:}

8: }

a.O programa compila com sucesso;

b.O programa compila e executa com sucesso;

c.O programa imprime x: 1 quando executado;

d.O programa tem um erro de compilação na linha 6;

e.Nenhuma das opções anteriores;