

함수

함수

- 함수 : 동작 실행 코드
- 함수 선언

```
function sayHello() {  
    console.log('hello');  
}
```

- 함수 실행

```
sayHello();
```

- 함수식

```
var hello = function() {  
    console.log('Hi~');  
}
```

- 호출

```
hello();
```

- 함수에 데이터 전달
- 결과값 : return

```
function thankYou() {  
    return 'and you?';  
}
```

- 사용

```
var ret = thankYou();
```

함수 파라미터

- 함수 파라미터

```
function say(what) {  
    console.log('say ' + what);  
}
```

- 사용

```
say('How are you');
```

함수 파라미터

- 함수식

```
var sayHelloTo = function(who) {  
    console.log('Hello ' + who);  
}
```

- 함수식

```
sayHelloTo('IU');
```

- 함수 파라미터

```
function func(a, b) {  
    console.log(a, b);  
}
```

```
func(2, 3);
```

```
func(4); // b의 값은?
```

```
func(5, 6, 7); // a, b 의 값은?
```

- 오버로딩

```
function add(i) { console.log('add(i)'); }
```

```
function add(i, j) { console.log('add(i, j)'); }
```

```
function add(i, j, k) { console.log('add(i, j, k)'); }
```

- 뭐가 호출되는가?

```
add(1);
```

```
add(1, 2);
```

```
add(1, 2, 3);
```


- 04.Function
 - function
 - parameter
 - overloading

가변 길이 파라미터

- 가변 길이 함수

```
function sayHelloTo(who) {  
    for ( var key in arguments ) {  
        console.log('For-in Loop ', arguments[key]);  
    }  
}  
sayHelloTo('IU', 'YuInna', 'Taeyon');
```

- ES5
- arguments : 객체로 전달
- who : 첫번째 파라미터 -IU

가변 길이 파라미터

- 가변 길이 함수

```
function wantToBuy(...things) {  
    for(var i = 0 ; i < things.length ; i++) {  
        console.log('I want to buy ' + things[i]);  
    }  
}  
  
sayHelloTo('IU', 'YuInna', 'Taeyon');
```

- ES6
- 별도의 예약어 없이 파라미터 사용. 배열로 전달

- 04.Function/variadic_parameters

- 함수 내부에 함수 정의

```
function circle(radius) {  
    var pi = 3.14;  
    function area(r) {  
        return r * r * pi;  
    }  
    return area(radius);  
}  
circle(3)
```

- 예제 코드 : innerFunction.js

- IIFE - Immediately Invoked Function Expression

```
(function(){  
    console.log('IIFE Test1');  
})();
```

// with Parameter

```
(function(arg){  
    console.log('IIFE Test2 - argumanet : ', arg.name);  
})({'name': 'value'});
```

- 예제 코드 : JavaScript/Function/iife.js

클로저

- 클로저 : 함수 + 객체
- 클로저 컨텍스트

- 함수

```
var hello ='Hello';  
function sayHello() {  
    return hello;  
}
```

함수 객체

- 함수

```
var hello = function() {  
    console.log('Hello');  
}
```

- 함수와 함수

```
function sayHello() {  
    return hello;  
}
```

- 호출과 결과

```
var ret = sayHello()  
ret();
```

- nested function

```
function sayHi() {  
    function hi() {  
        console.log('hi');  
    }  
    return hi;  
}
```

```
var ret2 = sayHi();  
ret2();
```

- Inline 방식

```
function sayThankyou() {  
    return function() {  
        console.log('Thank you');  
    };  
}
```

```
var ret3 = sayThankyou();  
ret3();
```

- 클로저와 변수 Scope

```
function makeId() {  
    var lastId = 0;  
    return function(){  
        return ++lastId  
    };  
}
```

```
var idFunc = makeId();  
idFunc();  
idFunc();
```

- 함수와 파라미터

```
var hello = 'Hello';
```

```
function sayWhat(msg) {  
    console.log(msg);  
}
```

```
sayWhat(hello);
```

- 함수 객체, 함수 파라미터

```
var sayHello = function() {  
    console.log('Hello');  
}
```

```
function say(what) {  
    what();  
}
```

```
say(sayHello)
```

- 함수 파라미터로 클로저, Inline

```
function doIt(what) {  
    what();  
}
```

- Inline

```
doIt( function() {  
    console.log('just do it!');  
});
```


- 파라미터가 있는 클로저

```
function add(i, j, handler) {  
    var ret = i + j;  
    handler(ret);  
}
```

```
function handleAddResult(sum) {  
    console.log('Handling Result : ', sum);  
}
```

```
add(1, 2, handleAddResult);
```

- 파라미터가 있는 클로저(Inline)

```
add(1, 2, function(ret) {  
    console.log('1 + 2 = ', ret);  
});
```

- 05.Closure
 - closure
 - closure_context
 - closure_parameter

자주 사용하는 형태

- node.js 에서 많이 사용하는 코드 패턴

```
http.createServer(function(req, res) {  
    // HTTP 서버 코드  
})  
);
```

Arrow Function

- from ES6

```
const helloFn = () => {  
    console.log('Hello JavaScript');  
}  
  
doIt( () => {  
    console.log('Arrow Function')  
} );  
  
function getRandom(num) {  
    return () => {  
        return Math.floor( Math.random() * num )  
    }  
}
```