Do it! 플러터 앱 프로그래밍

7장 네트워크를 이용한 통신하기

목차

- 07-1 카카오 API를 이용해 책 정보 받아오기
- 07-2 이미지 파일 내려받기

패키지 이용하기

pub.dev 에 들어가서 http 검색하기

패키지 이름과 인기도 확인 후 클릭하기

패키지 찾은후 pubspec.yaml 파일에 입력 하기

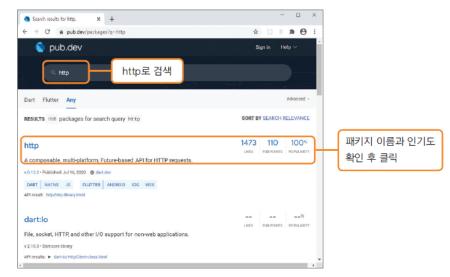
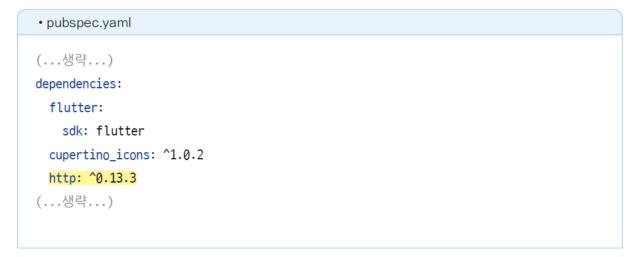


그림 7-1 http로 검색



카카오 API 이용하기

Kakao developers 사이트에 접속하기

로그인한후에 앱등록하기

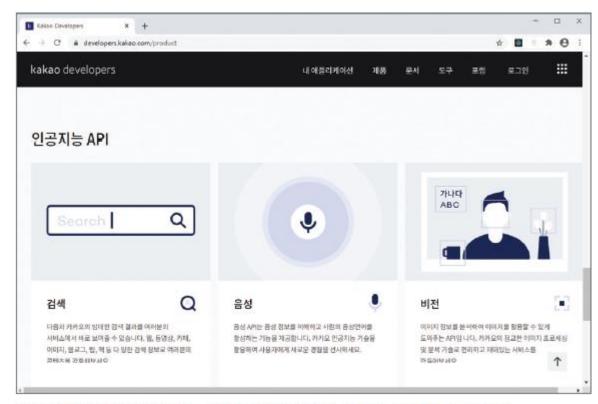


그림 7-3 카카오가 제공하는 다양한 API(출처: developers.kakao.com/)

카카오 API 이용하기

전체 애플리케이션에서 애플리케이션 추가하기를 클릭한 후

앱 정보를 입력하기

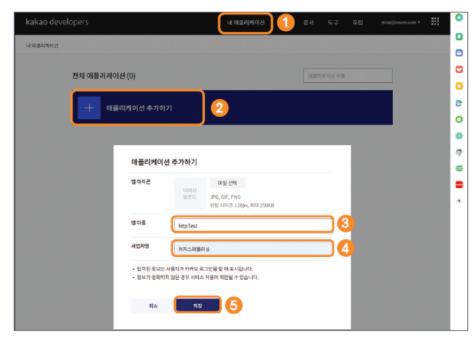


그림 7-4 애플리케이션 추가하기

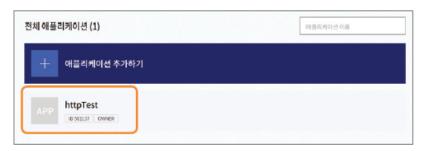


그림 7-5 추가된 애플리케이션

카카오 API 이용하기

발급받은 API 키를 이용하여 카카오 개발 가이드 보면서 http 통신 따라하기 • 카카오 개발 가이드 책 검색:

https://developers.kakao.com/docs/latest/ko/daum-search/dev-guide#search-book

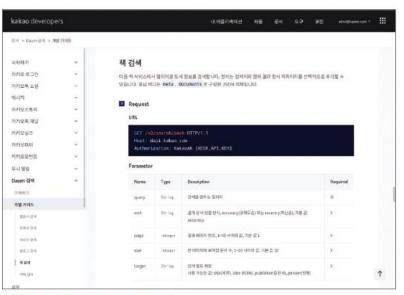


그림 7-7 카카오 책 검색 개발 가이드

카카오 API 이용하기

Main.dart 파일에서 impor를 이용하여 패키지에 추가한 http 패키지 추가하기

as: http.dart 파일을 http 라는 변수를 이용하여 사용하겠다라는 의미

```
• lib/main.dart

import 'package:flutter/material.dart';

import 'package:http/http.dart' as http; http 패키지 불러오기
```

카카오 API 이용하기

http.get 을이용하여 데이터 통신 Test 하기





카카오 API 이용하기

발급받은 API 키를 이용하여 통신 구현하기

```
Future<String> getJSONData() async {
   var url = 'https://dapi.kakao.com/v3/search/book?target=title&query=doit';
   var response = await http.get(Uri.parse(url),
   headers: {"Authorization": "KakaoAK ##REST API 키 넣기##"});
   print(response.body);
   return "Successfull";
}
```

https://dapi.kakao.com/v3/search/book?target=title&query=doit







- 요청할 도메인입니다. 카카오에서 책을 검색하는 API를 나타냅니다.
- ❷ 도메인에 요청할 파라미터입니다. target 파라미터에 title을 전달합니다.
- ❸ query 파라미터에 검색어 doit을 전달합니다.

카카오 API 이용하기

받은 데이터 처리하기 Response.body를 json 으로 변환후 List로 출력하기

```
Future<String> getJSONData() async {
 (...생략...)
 print(response.body);
 setState(() {
   var dataConvertedToJSON = json.decode(response.body);
   List result = dataConvertedToJSON['documents'];
   data.addAll(result);
 });
 return response.body;
```

-

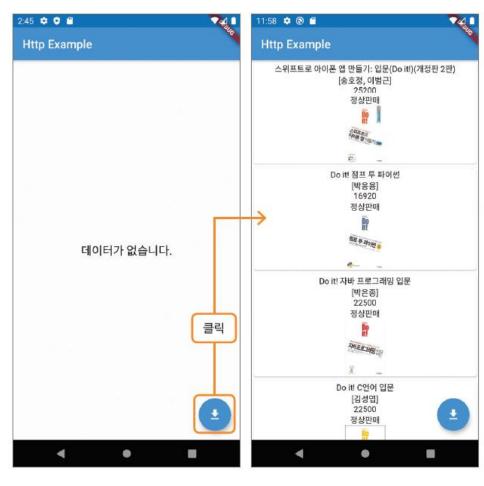
카카오 API 이용하기

받은 데이터 처리하기

Response.body를 json 으로 변환후 List로 출력하기

```
Future<String> getJSONData() async {
    (...생략...)
    print(response.body);
    setState(() {
        var dataConvertedToJSON = json.decode(response.body);
        List result = dataConvertedToJSON['documents'];
        data.addAll(result);
    });
    return response.body;
}
```





실습하기

Pub.dev 에서 dio 와 path_provider 검색하기

Pubspec.yaml 에 패키지 추가하기

추가할 dart 파일에 import 를 이용한 패키지 추가힉

```
· pubspec.yaml

(...생략...)

dependencies:
  flutter:
    sdk: flutter

cupertino_icons: ^1.0.2
  dio: ^4.0.0
  path_provider: ^2.0.2
(...생략...)
```

```
import 'package:dio/dio.dart';
import 'package:path_provider/path_provider.dart';
import 'dart:io';
```

실습하기

downloadFile() 함수를 생성하고 dio 패키 지를 이용하여 파일을 다운로드 받을수있도 록 함수 구현하기

```
Future<void> downloadFile() async {
 Dio dio = Dio();
 try {
   var dir = await getApplicationDocumentsDirectory();
   await dio.download(imgUrl, '${dir.path}/myimage.jpg',
       onReceiveProgress: (rec, total) {
         print('Rec: $rec , Total: $total');
         file = '${dir.path}/myimage.jpg';
         setState(() {
           downloading = true;
           progressString = ((rec / total) * 100).toStringAsFixed(0) + '%';
         });
       });
 } catch (e) {
   print(e);
 setState(() {
   downloading = false;
   progressString = 'Completed';
 });
 print('Download completed');
```

실습하기

FutureBuilder 를 이용하여 함수를 호출하기 전까지 구현할 위젯 구현하기

None: 데이터 없음

Waiting: 데이터 전달 받는 중

Active: stream 모드에서 동작하는 코드

Done: 모든 데이터 전송이 완료된 상태

```
FutureBuilder(
  builder: (context, snapshot) {
    switch
(snapshot.connectionState) {
      case ConnectionState.none:
        print('none');
        return Text('데이터 없음');
      case ConnectionState.waiting:
        print('waiting');
        return
CircularProgressIndicator();
      case ConnectionState.active:
        print('active');
        return
CircularProgressIndicator();
      case ConnectionState.done:
        print('done');
        if (snapshot.hasData) {
          return snapshot.data;
     print('end process');
    return Text('데이터 없음');
```

실습하기

다운로드 버튼을 누르면 download 가 실행되어지고 완료되면 이미 지가 출력되는 실행결과

▶ 실행 결과

