Do it! 플러터 앱 프로그래밍

6장 iOS 스타일로 플러터 앱 만들기

목차

- 06-1 쿠퍼티노 위젯으로 앱 만들기
- 06-2 쿠퍼티노 위젯사용하기
- 06-3 그 밖의 쿠퍼티노 위젯

쿠퍼티노 위젯이란?

iOS 스타일의 위젯을 cupertino라는 패키지로 제공합니다

기본적으로 pubspec.yaml 에 아이콘이 포함되어있습니다.

```
• pubspec.yaml

(...생략...)

dependencies:
  flutter:
    sdk: flutter

# The following adds the Cupertino Icons font to your application.

# Use with the CupertinoIcons class for iOS style icons.

cupertino_icons: ^1.0.2

쿠퍼티노 아이콘 라이브러리

(...생략...)
```

실습하기

_CupertinoMain 클래스 생성하기

CupertinoApp 위젯을 리턴하고 CupertinoTabScaffold 를 이용하여 홈 화면 구성하기

쿠퍼티노 위젯의 이름에는 항상 'Cupertino' 라는 접두어가 붙는다

```
• lib/cupertinoMain.dart

(...생략...)

class _CupertinoMain extends State<CupertinoMain> {
    @override

Widget build(BuildContext context) {
    return CupertinoApp(
    home: CupertinoTabScaffold(tabBar: null, tabBuilder: null),
    );
  }
}
```

실습하기

Tabbar를 이용하여 하단의 네비게이션만들기

CupertinoTabBar에는 아이템을 넣어서 탭 바를 사용할수 있도록 함

```
· lib/cupertinoMain.dart
(...생략...)
class _CupertinoMain extends State<CupertinoMain> {
 CupertinoTabBar? tabBar;
 @override
 void initState() {
   super.initState();
    tabBar = CupertinoTabBar(items: <BottomNavigationBarItem>[
     BottomNavigationBarItem(icon: Icon(CupertinoIcons.home)),
     BottomNavigationBarItem(icon: Icon(CupertinoIcons.add)),
   ]);
 @override
 Widget build(BuildContext context) { ...생략... }
```

실습하기

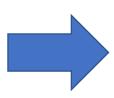
CupertinoTabScaffold 위젯에

tabBar 인자값에 만들어두었던 tabBar 입력 tabbuilder 에 이벤트 처리하기

```
· lib/cupertinoMain.dart
(...생략...)
return CupertinoApp(
 home: CupertinoTabScaffold(
     tabBar: tabBar,
     tabBuilder: (context, value) {
       if (value = 0) {
         return Container(
           child: Center(
             child: Text('cupertino tab 1 '),
           ),
       } else {
         return Container(
           child: Center(
             child: Text('cupertino tab 2'),
     }),
```

실습하기

runApp 에 만들어두었던 CupertinoMain() 함수 입력하고 빌드하기



• lib/main.dart

(...생략...)

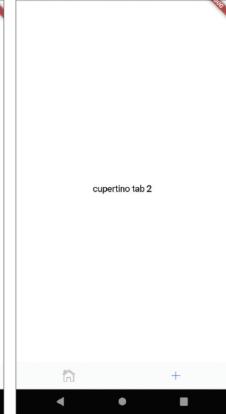
import './cupertinoMain.dart';

void main() => runApp(CupertinoMain());
(...생략...)



cupertino tab 1

▶ 실행 결과



06-2 쿠퍼티노 위젯 사용하기

실습하기

los 세그먼트 위젯을 사용하여 앱 만들어보 기

세그먼트 정보에 들어갈 위젯 꾸미기



그림 6-1 iOS의 세그먼트 위젯

```
Map<int, Widget> segmentWidgets = {
 0: SizedBox(
   child: Text('양서류', textAlign: TextAlign.center),
   width: 80,
  1: SizedBox(
   child: Text('포유류', textAlign: TextAlign.center),
   width: 80,
  2: SizedBox(
   child: Text(
     '파충류',
     textAlign: TextAlign.center,
   ),
   width: 80,
};
```

06-2 쿠퍼티노 위젯 사용하기

실습하기

CupertinoSegmentedControl 위젯을 이용 하여 앱 만들기

groupValue : 다른 위젯과의 그룹을 위한 값

Children: 위젯에 대한 내용

onValueChanged (value): 위젯에서 선택

되어졌을때 리턴될 key 값

```
CupertinoSegmentedControl(
    padding: EdgeInsets.only(bottom: 20, top: 20),
    groupValue: _kindChoice,
    children: segmentWidgets,
    onValueChanged: (value) {
        setState(() {
            _kindChoice = value;
        });
    }),
```

06-2 쿠퍼티노 위젯 사용하기

실습하기

CupertinoSegmentedControl 위젯을 이용 하여 앱 만들기

심화학습

CupertinoSwitch 만들기

CupertinoButton 만들기

▶ 실행 결과



버튼: CupertinoButton

일반 FlatButton이나 RaisedButton과 같은 기능의 iOS 스타일 버튼입니다.

```
버튼 예

CupertinoButton(
child: Text('button'),
color: Colors.blue,
onPressed: () {
}
```

그림 6-2 CupertinoButton 위젯

로딩 표시기: CupertinoActivityIndicator

CupertinoActivityIndicator 위젯은 iOS 스타일의 로딩 표시기입니다. radius 속성을 이용해 크기를 조절할 수 있습니다.

```
로딩 표시기 예

child: Center(
  child: CupertinoActivityIndicator(
  radius: 20, // radius는 크기입니다.
)),
```

그림 6-3 CupertinoActivityIndicator 위젯

```
알림 창 예
CupertinoButton(
  child: Text('dialog'),
  onPressed: () {
    showCupertinoDialog(
        context: context,
        builder: (context) {
         return CupertinoAlertDialog(
           title: Text('Cupertino'),
           content: Text('Cupertino 스타일의 위젯입니다'),
           actions: [
             CupertinoButton(
                 child: Text('확인'),
                 onPressed: () {
                   Navigator.of(context).pop();
                 })
           ],
         );
       });
 },
```

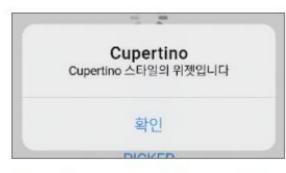


그림 6-4 CupertinoAlertDialog 위젯

```
액션시트 예
showCupertinoModalPopup(context: context, builder: (context){
  return CupertinoActionSheet(
      title: Text('Action'),
     message: Text('좋아하는 색은'),
      actions: [
       CupertinoButton(child: Text('빨강'), onPressed: () {}),
       CupertinoButton(child: Text('파랑'), onPressed: () {}),
      cancelButton: CupertinoButton(child: Text('취소'),onPressed: () {
       Navigator.of(context).pop();
     })
                                                                  Action
  );
                                                                 좋아하는 색은
});
                                                                  빨강
                                                                  파랑
                                                                  취소
```

그림 6-5 CupertinoActionSheet 위젯

```
내비게이션바 예
appBar: CupertinoNavigationBar(
  leading: CupertinoButton(child: Icon(Icons.arrow_back_ios), onPressed: () {
  }),
  middle: Text('Cupertino Design'),
  trailing: CupertinoButton(child: Icon(Icons.exit_to_app), onPressed: () {
  }),
                                                                Cupertino Design
```

그림 6-7 CupertinoNavigationBar 위젯

```
슬라이더 예
CupertinoSlider(
  value: _value,
  onChanged: (index) {
    setState(() {
     _value = index;
   });
  },
  max: 100,
  min: 1,
Text(_value.toString())
                                                                     70.00033291903372
```

그림 6-8 CupertinoSlider 위젯