

# Do it! 플러터 앱 프로그래밍

13장 파이어베이스와 광고 수입 얻기

# 목차

- 13-1 파이어베이스 설정하기
- 13-2 애널리틱스 사용하기
- 13-3 푸시 알림 보내기
- 13-4 앱에 광고를 넣어 수익화하기

# 13-1 파이어베이스 설정하기

파이어베이스 사이트를 이용하여  
프로젝트 만들기

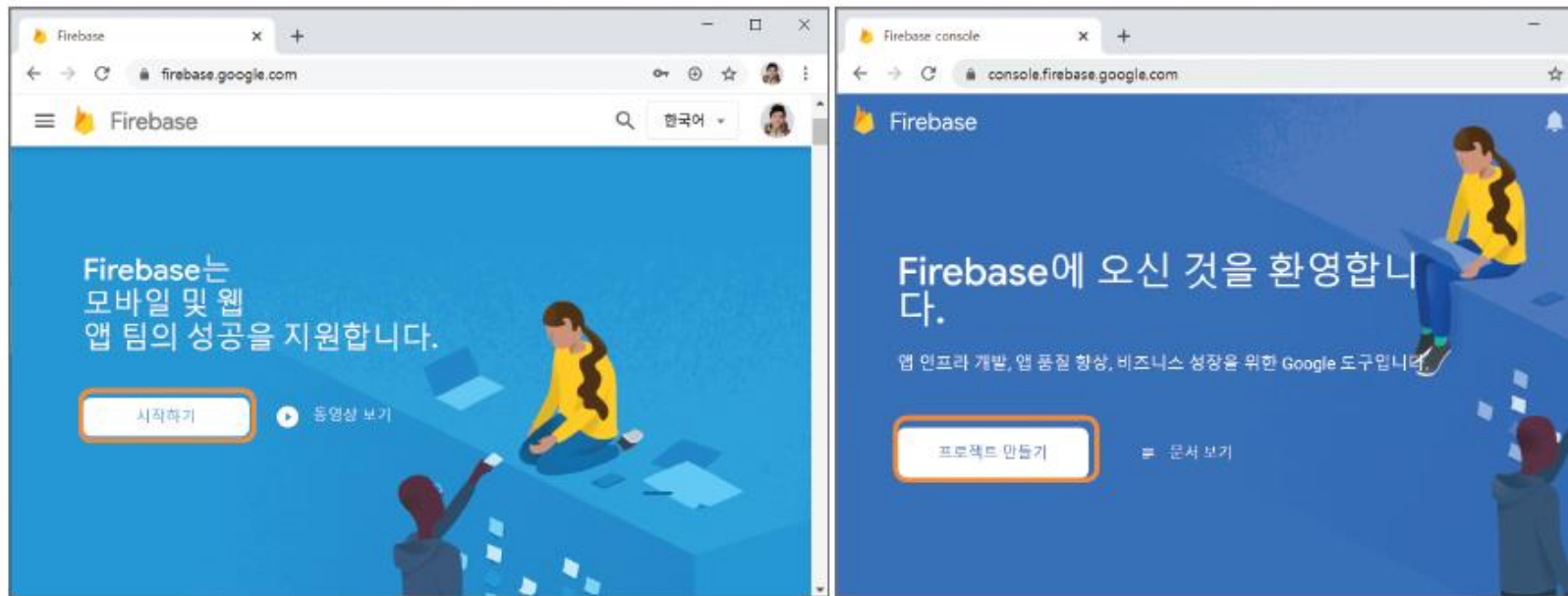


그림 13-1 파이어베이스 프로젝트 만들기

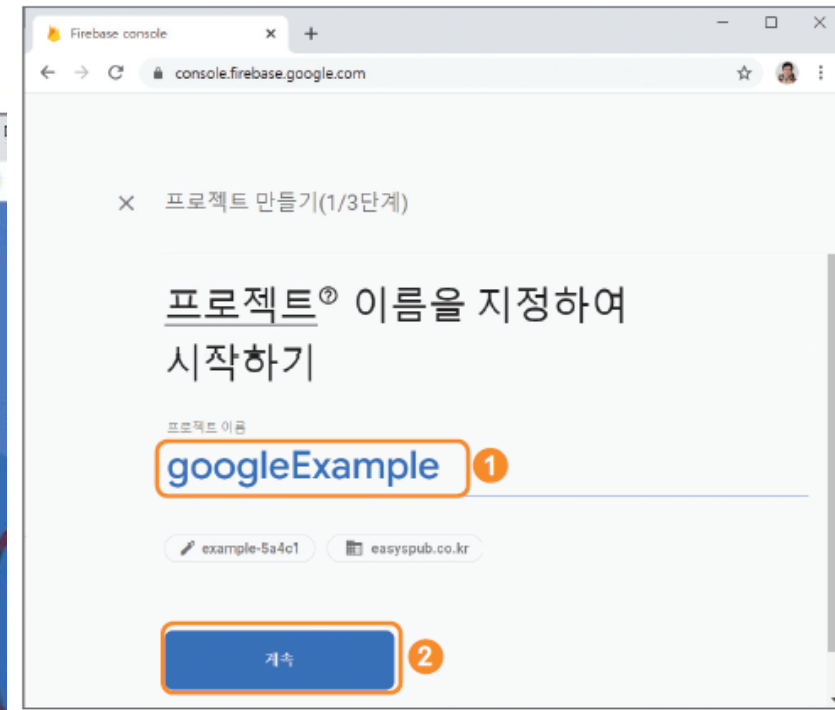


그림 13-2 파이어베이스 프로젝트 이름 입력

# 13-1 파이어베이스 설정하기

프로젝트 설정한 후

Google-service.json 파일을 적용하는 것이 필요

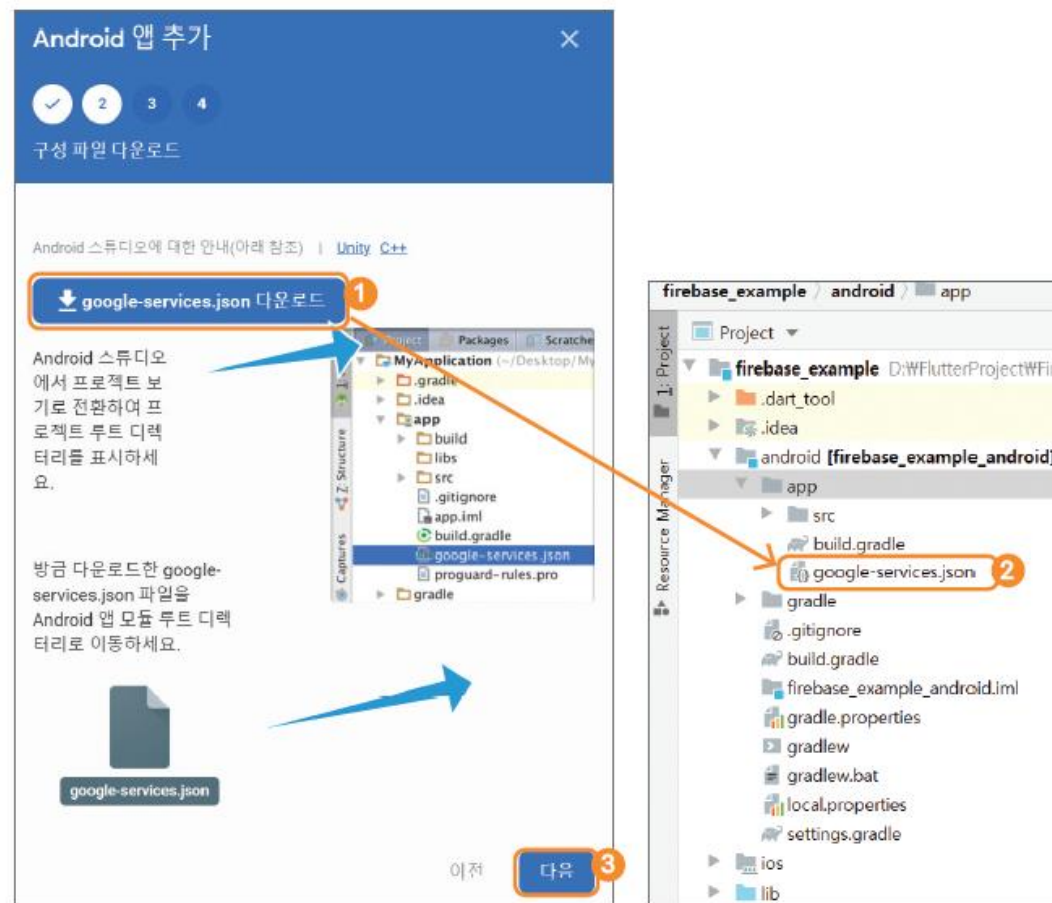


그림 13-9 구성 파일 내려받아서 안드로이드 프로젝트에 넣기

# 13-1 파이어베이스 설정하기

Android 앱 추가 (iOS도 사용하기 위해서는 개별로 추가필요)

적용후 한번 기기에서 빌드를 해야 적용완료됨

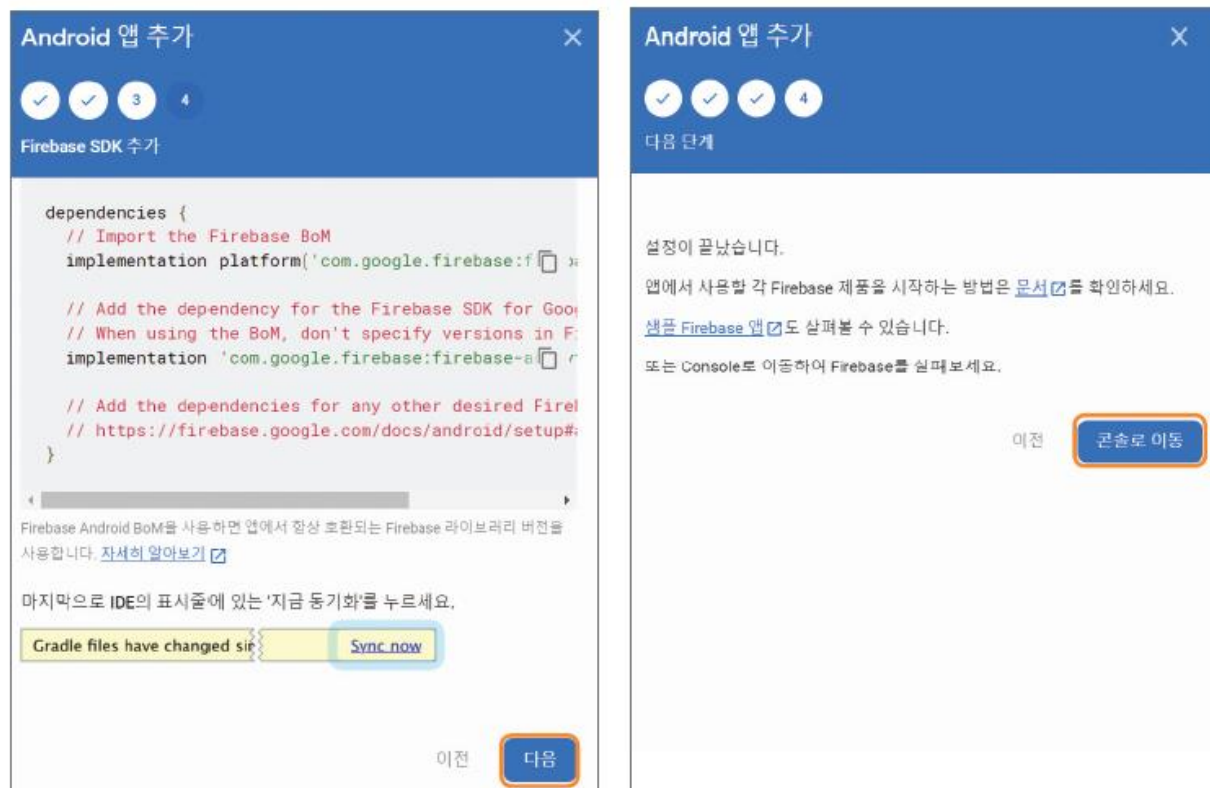


그림 13-10 파이어베이스 SDK 추가 완료하기

## 13-2 애널리틱스 사용하기

실습하기

프로젝트 설정한 후

Google-service.json 파일을 적용하는 것이 필요

• pubspec.yaml

(...생략...)

dependencies:

flutter:

  sdk: flutter

  firebase\_core: ^0.5.3      # 파이어베이스 기본 패키지

  firebase\_analytics: ^6.3.0   # 파이어베이스 애널리틱스 패키지

(...생략...)

## 13-2 애널리틱스 사용하기

실습하기

FirebaseAnalytics 셋팅하기

처음에 앱 실행시 꼭 실행되어야함

```
import 'package:firebase_analytics/firebase_analytics.dart';  
import 'package:firebase_analytics/observer.dart';  
import 'package:flutter/material.dart';
```

```
void main() => runApp(MyApp());
```

```
class MyApp extends StatelessWidget {  
  static FirebaseAnalytics analytics = FirebaseAnalytics();  
  static FirebaseAnalyticsObserver observer =  
    FirebaseAnalyticsObserver(analytics: analytics);
```

## 13-2 애널리틱스 사용하기

실습하기

\_sendanalyticsEvent() 함수 제작

Name : 이벤트 이름

Parameters : 이벤트에 등록될 데이터 100개까지 가능

```
Future<void> _sendAnalyticsEvent() async {  
  // 애널리틱스의 logEvent를 호출해 test_event라는 키값으로 데이터 저장  
  await analytics.logEvent(  
    name: 'test_event',  
    parameters: <String, dynamic> {  
      'string': 'hello flutter',  
      'int': 100,  
    },  
  );  
  setMessage('Analytics 보내기 성공');  
}
```



## 13-2 애널리틱스 사용하기

실습하기

Firebase Console 을 이용하여  
이벤트 처리 및 확인 가능

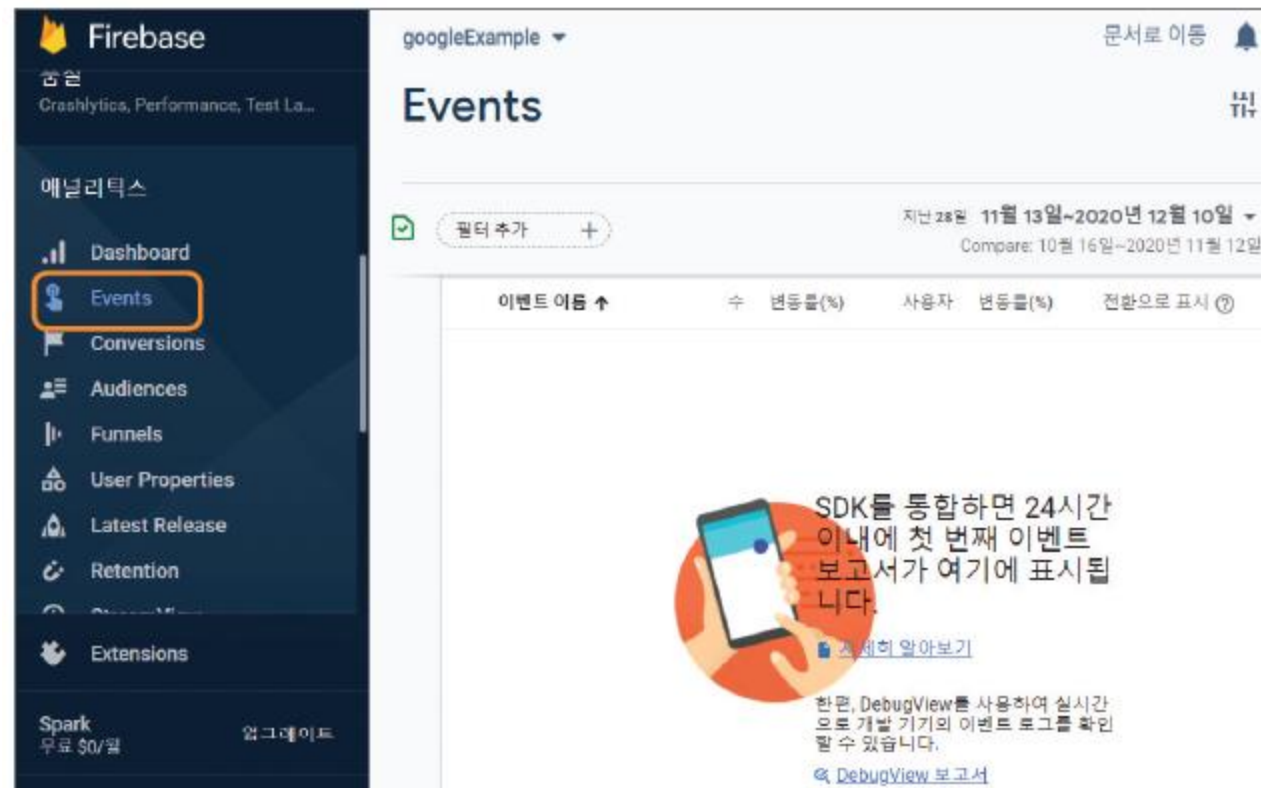


그림 13-12 24시간 이내 표시 안내

# 13-2 애널리틱스 사용하기

실습하기

데이터를 모아서 그래프 형태로  
표시가능



그림 13-14 대시보드 화면 예