# Do it! 플러터 앱 프로그래밍

8장 네비게이션 활용하기

# 목차

• 08-1 내비게이션 이해하기

네비게이션 실습하기

SecondPage 클래스 생성하고 코드 구현하기

SecondPage 는 StatelessWidget을 상속받 는 클래스임

```
class SecondPage extends StatelessWidget {
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
   return Scaffold(
     appBar: AppBar(
       title: Text('Second Page'),
     body: Container(
       child: Center(
         child: RaisedButton(
           onPressed: () {},
           child: Text('돌아가기'),
```

네비게이션 실습하기

```
버튼 클릭 이벤트에
Navigator.of(context).push() 함수 호출하
기
```

SencondPage() 클래스로 이동하도록 코드 작성

```
floatingActionButton: FloatingActionButton(
  onPressed: () {
    Navigator.of(context)
        .push(MaterialPageRoute(builder: (context) => SecondPage()));
    },
    child: Icon(Icons.add),
),
```

네비게이션 실습하기

버튼 클릭 이벤트에 Navigator.of(context).push() 함수 호출하

SencondPage() 클래스로 이동하도록 코드 작성

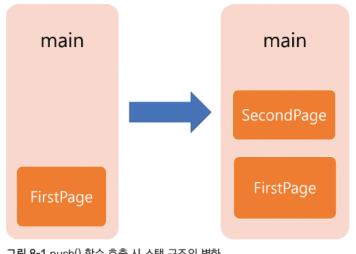
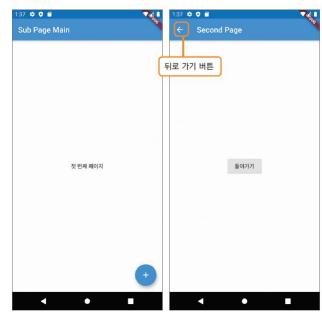


그림 8-1 push() 함수 호출 시 스택 구조의 변화

```
floatingActionButton: FloatingActionButton(
  onPressed: () {
    Navigator.of(context)
        .push(MaterialPageRoute(builder: (context) => SecondPage()));
  },
  child: Icon(Icons.add),
),
```





네비게이션 실습하기

버튼 클릭 이벤트에 Navigator.of(context).pop() 함수 호출하기

Pop()은 가장 상단에 있는 페이지를 삭제하 는 역할을 함

```
• lib/main.dart

(...생략...)

child: RaisedButton(
    onPressed: () {
        Navigator.of(context).pop(); // 지금 페이지를 종료
        },
        child: Text('돌아가기'),
        ),
        (...생략...)
```

네비게이션 실습하기 Route 를 이용한 네비게이션 처리하기

initialRoute 를 이용한 home 구현하기 Routes 를 이용한 페이지 구현하기

Push 대신 pushNamed 를 이용하여 클래 스 호출하기

```
initialRoute: '/',
routes: {'/': (context) => FirstPage (),
        '/second': (context) => SecondPage()},
 floatingActionButton: FloatingActionButton(
   onPressed: () {
     Navigator.of(context).pushNamed('/second');
   },
   child: Icon(Icons.add),
 ),
```