

데이터분석 with 파이썬

Lesson 02_Numpy 기초문법2

강의 : 천양하 교수

목차

- Numpy 인덱싱과 슬라이싱
- Numpy 2차원 배열
- Numpy 난수 생성

Numpy 문법: 인덱싱과 슬라이싱

다음과 같은 성적이 저장된 1차원 배열에서 요소들을 꺼내는 방법

```
>>> import numpy as np
>>> grades=np.array([88, 72, 93, 94])
```

- Numpy 배열에서 특정한 요소를 추출하려면 인덱스를 사용
 - 파이썬 리스트와 마찬가지로 인덱스는 0부터 시작한다.
 - 따라서 인덱스로 2를 지정하면 93이 출력

```
>>> grades[2]
93
```

■ 마지막 요소에 접근하려면 인덱스로 -1을 주면 된다

```
>>> grades[-1]
94
```

Numpy 문법: 인덱싱과 슬라이싱

인덱싱은 특정한 요소를 얻는 방법이다

```
슬라이싱은 요소 집합을 선택하는 방법이다

0 1 2 3

grades=[88, 72, 93 94]

>>> grades[1:3]

[72, 93]
```

Numpy 문법: 인덱싱과 슬라이싱

- Numpy 배열에서는 다음과 같이 슬라이싱도 가능하다
 - 0에서 2까지의 슬라이스는 다음과 같이 얻을 수 있다.

```
>>> grades[ 1 : 3]
array([72, 93])
```

- 다음과 같이 시작 인덱스나 종료 인덱스는 생략 가능
 - 파이썬 리스트와 동일

```
>>> grades [:2]
array([88, 72])
```

Numpy 문법: 논리적인 인덱싱

- 논리적인 인덱싱(logical indexing)이란 어떤 조건을 주어서 배열에서 원하는 값을 추려내는 것
 - 예 : 사람들의 나이가 저장된 넘파이 배열 ages가 있다고 가정 할 때

```
>>> ages=np.array([18, 19, 25, 30, 28])
```

■ ages에서 20살 이상인 사람만 고르려고 하면 다음과 같은 조건식을 코딩

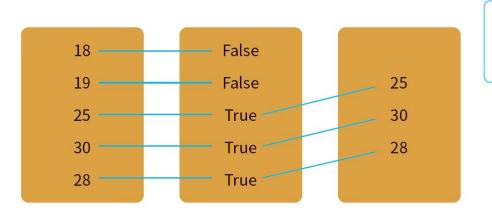
```
>>> y = ages > 20
>>> y
array([False, False, True, True])
```

■ 결과는 부울형의 넘파이 배열이 된다.

Numpy 문법: 논리적인 인덱싱 - Boolean

- 실제로는 배열 중에서 부울형의 결과를 뽑아내는 연산식이 많이 사용된다.
- 이 때는 앞의 부울형 배열을 인덱스로 하여 배열 ages에서 보내면 된다.

```
>>> ages[ ages > 20 ]
array([25, 30, 28])
```



조건을 주어서 배열 중에서 원하는 요소들을 선택할 수 있습니다.



Numpy 문법: 논리적인 인덱싱 - Boolean

■ Numpy 배열 a의 원소들이 50을 초과하는지 검사

■ 초과하면 True 값을, 초과하지 않으면 False 값을 배열 b에 순서대로 저장

```
a=np.array([10, 20, 30, 40, 50, 60, 70])
b = a > 50
print(b)
array[False, False, False, False, True, True]
```

Numpy 문법: 논리적인 인덱싱 - Boolean

Quiz1 BMI가 20 이상인 사람 출력하기

■ 우리는 다음과 같이 각 실험 대상자의 BMI를 계산하였다.

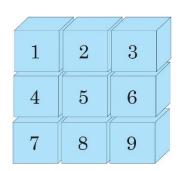
```
import numpy as np
heights = [ 1.83, 1.76, 1.69, 1.86, 1.77, 1.73 ]
weights = [ 86, 74, 59, 95, 80, 68 ]

np_heights = np.array(heights)
np_weights = np.array(weights)
bmi = np_weights/(np_heights**2)
print(bmi)
```

■ BMI 수치가 25 이상인 사람들을 다음과 같이 출력하는 코딩을 완성하시오.

array([25.68007405, 27.45982194, 25.53544639])

- 넘파이를 사용하면 2차원 배열도 쉽게 만들수 있다.
- 2차원 배열은 숫자들이 2차원 형태로 나열된 것이다.
- 파이썬은 2차원 리스트를 먼저 생성한 후에 이것을 넘파이의 2차원 배열로 변경해보자
- 파이썬의 2차원 리스트는 "리스트의 리스트 " 라고 할 수 있다
- 수학에서의 행렬과는 약간의 차이가 있다.



- 첫번째 print() 문은 2차원 배열의 첫번째 원소인 1차원 배열 출력
- 두번째 print() 문은 첫번째 1차원 배열에 저장된 원소들의 평균값 (mean)을 실수 형태로 출력
- 세번째 print() 문은 x 배열 전체의 원소들의 평균값을 구해 출력
- 네번째 print() 문은 x 배열의 모양(형식)을 출력

출력	x = np.array([[1, 3, 5], [2, 4, 6]])	
	print(x[1])	# [2 4 6] 출력
	print(x[1].mean())	# 4.0출력
	print(x.mean())	# 3.5 출력
	print(x.shape)	# (2, 3) 출력

2차원 list

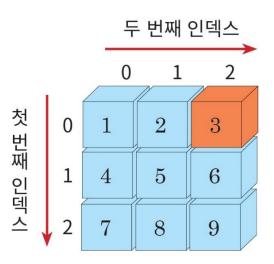
- Quiz 2
 - 다음의 list1 은 파이썬의 2차원 리스트를 나타낸 것이다. 다음의 명령문을 실행할 때 출력되는 결과를 적으시오.

명령문	list1 = [[1, 11], [2, 12], [3, 13]] print(list1[2][0])
-----	---

Numpy 문법: Numpy 2차원 배열의 인덱스

- 2차원 배열에서 특정한 위치에 있는 요소는 어떻게 꺼낼까?
- 2차원 배열도 인덱스를 사용한다.
- 다만 2차원이기 때문에 인덱스가 2개 필요
- 첫 번째 인덱스는 행 번호
- 두 번째 인덱스는 열 번호

```
>>> ny[0][2]
3
```



- arrange() 함수
 - arrange 함수를 사용하면 특정한 범위의 정수를 가지는 넘파이 배열을 쉽게 만들 수 있다.



Numpy 문법: Numpy 2차원 배열 arrange()

다음과 같은 성적이 저장된 1차원 배열에서 요소들을 꺼내는 방법

```
>>> import numpy as np
>>> np.arange(5)
array([0, 1, 2, 3, 4])
```

■ 시작값을 지정하려면 다음과 같이 한다.

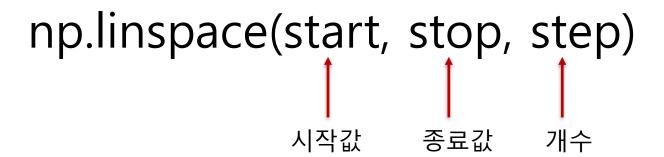
```
>>> np.arange(1, 6)
array([1, 2, 3, 4, 5])
```

• 종료되는 값을 지정하려면 다음과 같이 한다.

```
>>> np.arange(1, 10, 2)
array([1, 3, 5, 7, 9])
```

■ linspace() 함수

- linspace 함수는 상당히 많이 사용되는 함수이다.
- linspace()는 시작값부터 종료값까지 균일한 간격으로 지정된 개수 만큼의 배열을 생성한다.

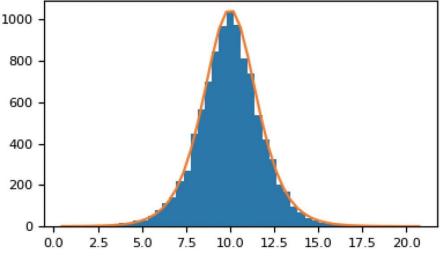


Numpy 문법: Numpy 2차원 배열 linspace()

■ linspace (0, 10, 100) 이라고 호출하면 0에서 10까지 100개의 수들이 생성된다.

- logspace ()는 로그 스케일로 수들이 생성된다.
- 이것들은 모두 MATLAB 에서 유래한 함수들이다
- 형식은 logspace(x,y,n)이며, 10의 x승~10의 y승 사이의 n 개의 수들을 생성한다.

- 데이터가 저장되면 제일 먼저 하여야 하는 것은 데이터를 분석하는 것이다.
- 넘파이 배열은 데이터가 많지 않아 한 눈에 파악되지만, 실제 상업적인 목
 적으로 수집된 데이터는 상당히 크다.
- 예를 들어 서울시에 거주하는 성인 10000명의 키와 몸무게를 넘파이 배열에 저장한다고 가정했을 데, 2차원 배열로 저장한다면 10000개의 데이터를 어떻게 생성할 것인가?
- 오른쪽 그래프는 정규분포에서 생성된 난수를 표시한 것이다.



■ 시드 설정하기

- 컴퓨터 프로그램에서 발생하는 무작위 수는 사실 엄격한 의미의 무작위 수가 아니다
- 어떤 특정한 시작 숫자를 정해 주면 컴퓨터가 정해진 알고리즘에 의해 마치 난수처럼 보이는 수
 열을 생성
- 생성된 난수는 다음번 난수 생성을 위한 시드값이 된다.
- 파이썬에서 시드를 설정하는 명령은 seed이다. 인수로는 0과 같거나 큰 정수를 넣어준다.

np.random.seed(0)

■ 넘파이에서 난수의 seed를 설정하는 문장은 다음과 같다.

```
>>> np.random.seed(100)
```

- 시드가 설정되면 다음과 같은 문장을 수행하여 5개의 난수를 얻을 수 있다
 - 난수는 0.0에서 1.0 사이의 값으로 생성된다.

```
>>> np.random.rand(5) array([0.54340494, 0.27836939, 0.42451759, 0.84477613, 0.00471886])
```

■ 난수로 이루어진 2차원 배열(크기=5*3)을 얻으려면 다음과 같다.

- 어떤 범위에 있는 난수를 생성하려면 다음과 같은 수식을 만들 수 있다.
 - 10에서 20사이에 있는 난수 5개 생성하려면

```
>>> a=10 ; b=20
>>> (b-a)*np.random.rand(5)+a
array([14.31704184, 19.4002982, 18.17649379, 13.3611195, 11.75410454])
```

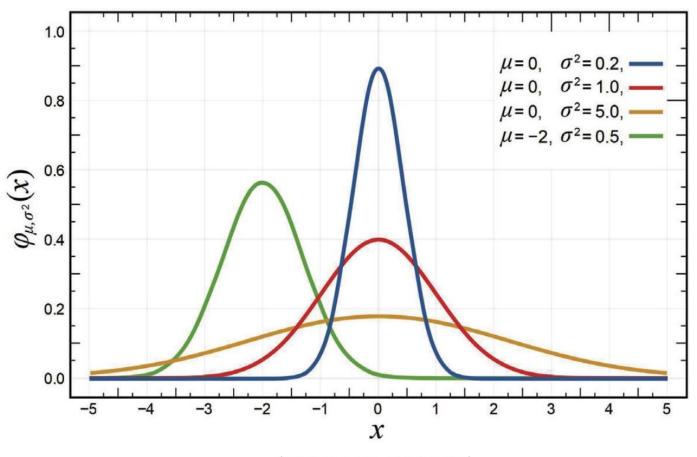
- 정수 난수가 필요하다면 randit()를 사용한다
 - randit(a, b)는 정수 a와 정수 b 사이의, 낮수를 생성하여 반환하다.
 - 주사위 10번 던지는 시뮬레이션 코딩을 작성한다면

```
>>> np.random.randint(1,7, size=10)
array([4, 3, 1, 1, 2, 6, 6, 2, 6])
```

■ 크기가 4*7인 2차원 배열을 1부터 10사이의 정수 난수로 채우려면 다음과 같다.

Numpy 문법: 정규분포 난수 생성

- 앞에서 생성한 난수는 균일한 확률 분포에서 만들어진다.
- 정규분포란 그림과 같은 형태를 가지는 확률 분포 함수 이다.



(이미지 출처: 위키 백과)

Numpy 문법: 정규분포 난수 생성

- 넘파이에서 준비한 함수는 randn() 이다
 - 정규분포에서 난수 5개 생성하려면

```
>>> np.random.randn(5)
array([0.78148842, -0.65438103, 0.04117247, -0.20191691, -0.87081315])
```

■ 2차원 배열 형태의 난수를 생성하려면 다음과 같이 적어준다

- 위의 정규분포는 평균값이 0이고 표준편차가 1.0이다
- 만약 평균값과 표준편차를 다르게 하려면 다음과 같다.

```
>>> m = 10; sigma = 2
>>> m + sigma*np.random.randn(5)
array([ 8.56778091, 10.84543531, 9.77559704, 9.09052469, 9.48651379])
```

Numpy 문법: 정규분포 그래프 그리기

■ 정규분포 그래프를 그리기 위해 다음과 같이 코딩해보자

```
import numpy as np import matplotlib.pyplot as plt

m = 10; sigma = 2
x1 = np.random.randn(10000)
x2 = m+sigma*np.random.randn(10000)

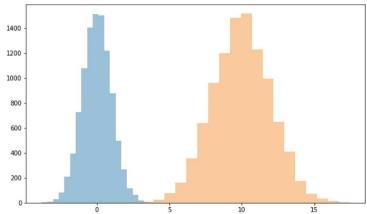
plt.figure(figsize=(10,6))
plt.hist(x1, bins=20, alpha=0.4)
plt.hist(x2, bins=20, alpha=0.4)
plt.show()

# 20개의 상자를 이용하여 히스토그램 계산
```

■ np.random.randn(10000)은 평균이 0인 정규분 포에서 100000 개의 난수를 생성한다.

수식 m+sigma*np.random.randn(10000)은 평균이 m이고 표준편차가가 sigma인 정규분포에서 난수를

생성한다. 이 2개의 정규분포를 그래프로 그리면 그림과 같다.





THANK YOU FOR YOUR ATTENTION