|  |  |
| --- | --- |
| 교육 제목 | **AI 프로젝트 기반 S/W 전문가 양성 과정** |
| 교육 일시 | 21. 12. 01. |
| 교육 장소 | 영우글로벌러닝 |
| 교육생 | 박건준 |
| **교육 내용** | |
| 오전 | keras\_linear   1. 분류가 2개면 시그모함수를 사용하지만, 2. 3개 이상이면 소프트맥스 함수를 사용. 가중치가 포함 되며, 3. 이런 로지스틱 회귀를 57년에 만든 퍼셉트론 방식이라고 함. 4. 로지스틱에서 시그모이드를 썼다가 퍼셉트론으로 가고, 5. 이제는 인공신경망을 거쳐 딥러닝으로 넘어옴. 6. 퍼셉트론이라는 신경망의 이해 7. w 가중치와 가중합을, b 바이어스와 연결하여 입력값을 함께 넣고, 시그모이드의 활성화 함수에 적용한 후, 결과를 출력하는 것을 신경망인 퍼셉트론이라고 함.. y=wx+b, 단일이었을 때 y=ax+b와 같음 8. 활성화 함수에 의해 일정 수준을 넘으면, 입력값에 대한 참 거짓에 대한 판단을 하는 것. 합격 불합격으로 나누는 것이 예. |
| 오후  (2시) | 1. 하나의 퍼셉트론으로는 많은 것을 기대할 수 없으므로 퍼셉트론의 한계와 이를 해결하는 과정을 보며 신경망의 기본 개념을 확립. 2. AND 진리표, OR 진리표만 해결할 수 밖에 없어서 퍼셉트론의 정체기가 있을 수 밖에 없었음. 그러나 XOR 진리표를 통해 15년의 암흑기를 넘어 69년에 다층 퍼셉트론이 나오게 됨. 3. 성냥개비 6개로 정삼각형 4개를 만드는 것으로 2차원 평면을 3차원의 정삼각형으로 만드니 만들어짐. 그래서 차원을 늘려서 평면을 휘어버리면 위는 검은색, 아래는 흰색 점끼리만 모이게 되어 해결이 되므로, 레이어의 개념이 나오게 됨. 4. 다층 퍼셉트론은 은닉층인 hidden layer를 통해 해결 함. 5. 은닉층의 공간 외곡(<https://goo.gl/8qEGHD>   은닉층의 n은 입력값인 x보다 많아질 수 있음.  데이터 다루기. |