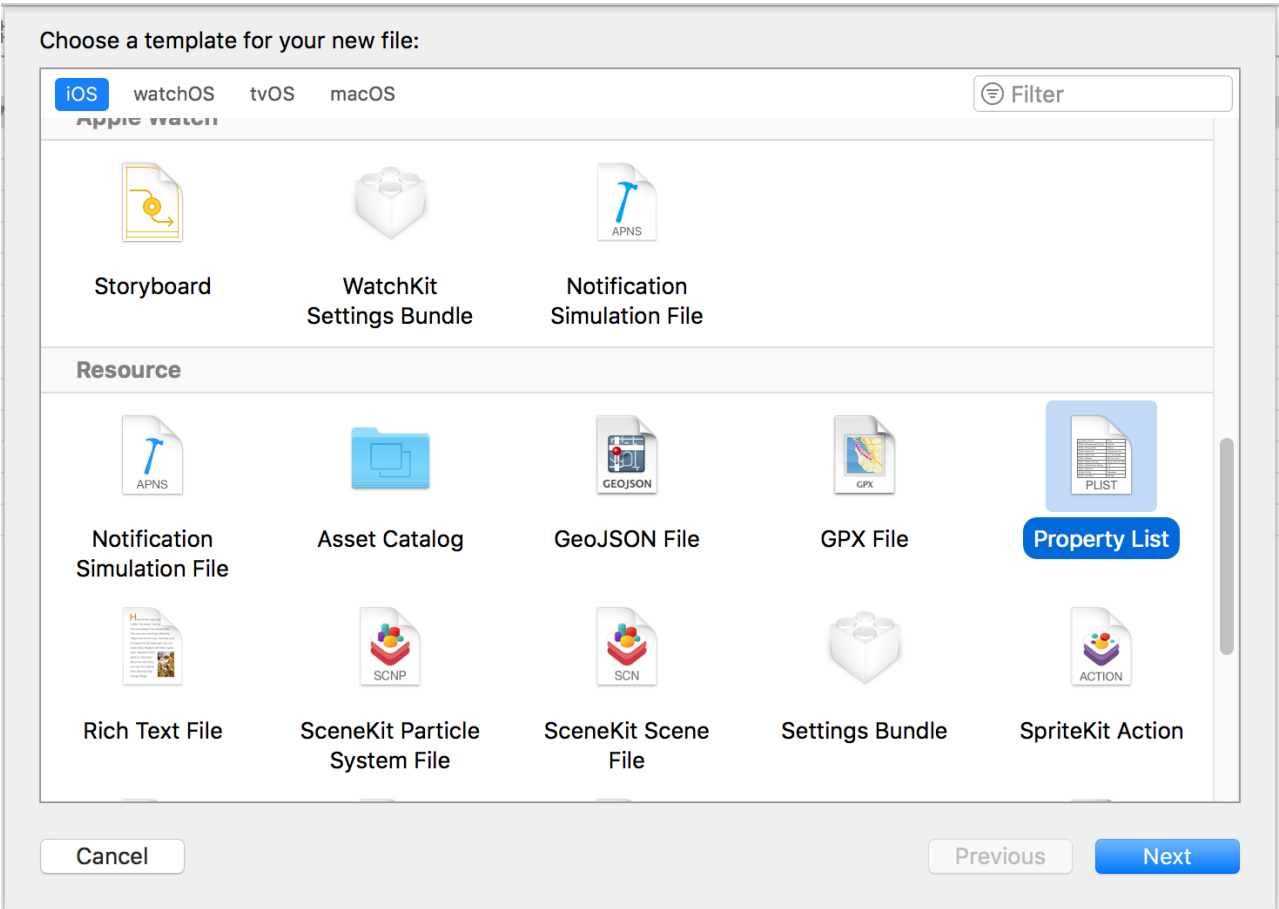


Data저장

데이터 저장 방법

- 파일저장 (Property List, SQLite, 아카이빙)
- IOS DataBase이용 - core data(현재 잘 사용하지않음)
- Network - Sever DB이용 (요즘 네트워크 방식)



TestPage	TestPage	Info.plist	No Selection
Key	Type	Value	
Information Property List	Dictionary	(13 items)	
Localization native development re...	String	en	
Executable file	String	\$(EXECUTABLE_NAME)	
Bundle identifier	String	\$(PRODUCT_BUNDLE_IDENTIFIER)	
InfoDictionary version	String	6.0	
Bundle name	String	\$(PRODUCT_NAME)	
Bundle OS Type code	String	APPL	
Bundle versions string, short	String	1.0	
Bundle version	String	1	
Application requires iPhone enviro...	Boolean	YES	
Launch screen interface file base...	String	LaunchScreen	
Main storyboard file base name	String	Main	
Required device capabilities	Array	(1 item)	
Supported interface orientations	Array	(3 items)	

Property List - plist

- 심플한 “파일” 저장 방법 중 하나
- key, value 구조로 데이터 저장
- file형태로 저장되다 보니 외부에서 Access가능(보안 취약)

파일위치

- 파일이 저장되는곳 Bundle(리소스) & Documents 폴더(파일컨트롤)
- Bundle(수정x)은 프로젝트에 추가된 Resorce가 모인 곳
- 프로그램이 실행되며 저장하는 파일은 Documents폴더에 저장
- 즉! plist파일의 데이터만 불러오는 역할은 Bundle을 통해서, plist파일에 데이터를 쓰고 불러오는 역할은 Documents폴더에 저장된 파일로!!

파일 불러오기, 수정 & 저장하기

1. 파일 불러오기
2. Document folder에 파일 있는지 확인
3. Bundle에 있는 파일 Document에 복사
4. 파일 Path를 통해 객체로 변환, 데이터 불러오기
5. writeFile메소드를 통해 파일 저장

```
16 - (void)viewDidLoad {
17     [super viewDidLoad];
18
19     //파일불러오기
20     NSArray *paths = NSSearchPathForDirectoriesInDomains(NSDocumentDirectory, NSUserDomainMask, YES);
21
22     NSString *bastpaths = [paths objectAtIndex:0];
23
24     NSString *docupath = [bastpaths stringByAppendingPathComponent:@"파일이름"];
25
26     //document folder에 파일 있는지 확인
27     NSFileManager *filemanager = [NSFileManager defaultManager];
28     if (![filemanager fileExistsAtPath:docupath])
29     {
30         //bundle에 있는 파일 document에 복사
31         NSString *bundlepath = [[NSBundle mainBundle] pathForResource:@"파일이름" ofType:@"파일타입"];
32         [filemanager copyItemAtPath:bundlepath toPath:docupath error:nil];
33     }
34
35     //파일 path를 통해 객체로 변환, 데이터 불러오기
36     //docupath에는 파일이 존재한다!!!
37     NSDictionary *dic = [NSDictionary dictionaryWithContentsOfFile:docupath];
38
39     //writh to file메소드를 통해 파일 저장
40     //저장
41     [dic writeFile:docupath atomically:NO];
42     //데이터 변경
43     //[dic setObject:추가데이터 forKey:키값];
44 }
45
46
```