

# 2016.10.17

---

- Storyboard
- MVC Design Pattern

# Storyboard

---

- Xcode에서 UI와 UX를 손쉽게 구성할 수 있도록 마련한 도구
- 화면의 구성과 흐름을 파악할 수 있다
- 코드와 직접 아울렛 및 액션을 연결해 줄 수 있다

# IBOutlet / IBAction

---

- IB(Interface Builder)와 코드를 연결해 줄 수 있는 IB를 위한 키워드



**Main.storyboard**

Interface Builder Storyboard Document - 2KB

# Interface Builder

---

- 과거 Xcode에는 IB가 내장되어 있지 않았다
- 외부 툴로 따로 존재했던 그런 시절이...

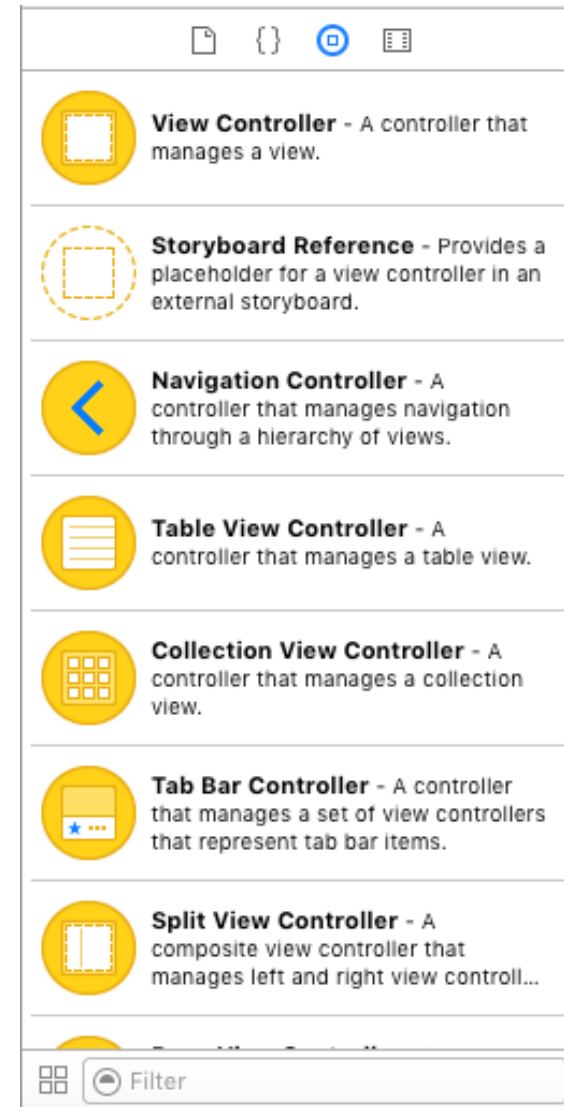


Interface Builder

# Object Library

---

- IB에 올릴 수 있는 객체의 모음
- IB 화면 우측 하단
- Filter 필드를 통해 검색 가능



# IBOutlet

---

- 클래스의 UI관련 **프로퍼티**와 IB(스토리보드 또는 xib)의 객체와 연결할 수 있도록 도와주는 키워드

```
@interface ViewController ()
```

```
@property IBOutlet UILabel *nameLabel;
```

```
@end
```

# IBAction

---

- 클래스의 특정 메소드와 스토리보드 객체의 이벤트(액션)와 연결해 줄 수 있도록 도와주는 키워드

```
@interface ViewController ()
```

```
@property IBOutlet UILabel *nameLabel;
```

```
- (IBAction)clickSomeButton:(id)sender;
```

```
@end
```

---

# Model-View-Controller

---



# MVC

---

- Model - View - Controller 모델
- 프로그래밍 디자인 패턴의 하나
- 자료 저장소, 뷰, 컨트롤러를 분리하여 구현하는 형태

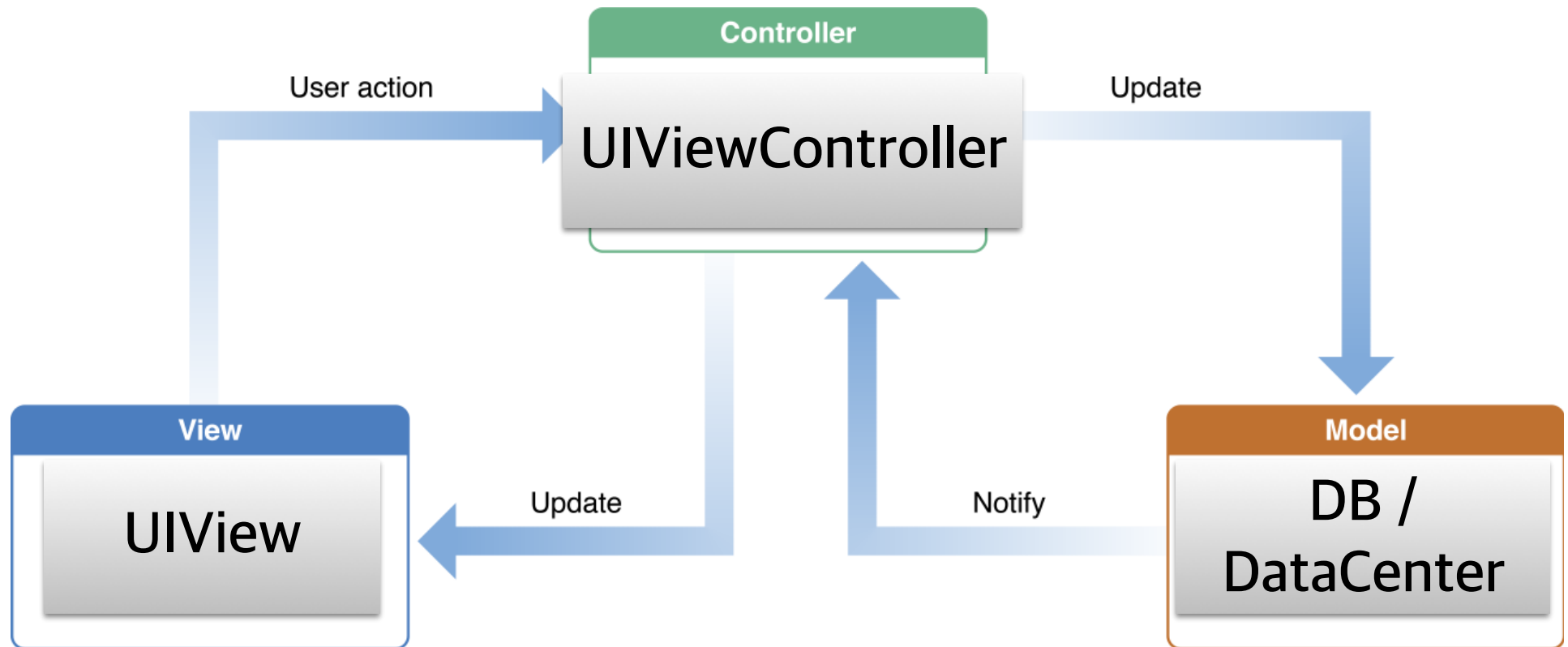
# MVC

---

- 우리가 작성했던 스토리보드에 **Controller와 View**들이 어떻게 구성되어 있는지 확인해 봅시다

# MVC

---



# View-Controller

---

- Model에 대해서는 나중에 배웁니다
- 우리가 지금 꼭 구분해야 하는 것은!!

**View와 Controller!!**

---

# Homework

---

# Homework 1

---

- 오늘 실습한 Objective-C 코드 중 Apple이 제공하는 [Coding Guidelines for Cocoa]와 Objective-C 코딩 컨벤션에 위배되는 코드를 가이드에 맞도록 변경하여 Github에 마크다운으로 정리 후 링크 제출

변경 전	변경 후	설명
- (int)getAge	- (NSInteger)age	- 접근자에 get을 붙이지 않는다 - 시스템 아키텍처에 따른 자료형 크기의 변화에 대비하기 위하여 int는 사용을 지양
someClass	SomeClass	- 클래스 이름은 대문자로 시작
...	...	...

# Homework 2

---

- MVC, MVP, MVVM
- 위 디자인 패턴을 자신이 이해한 대로 서술하고  
왜 이렇게 다양한 패턴이 탄생했을까 의견을 제시
- 각 디자인 패턴의 장단점을 분석하고  
자신은 어떤 패턴을 사용할 때 이상적일지 의견을 제시
- 실제로 애플이 사용하고 있는 MVC 패턴은  
어떤 패턴에 가장 가까울까? 자신의 생각과 그 이유를 제시

# Homework

---

- 기한 : 수요일 자정까지
- 제출 : Github 주소 및 과제제출링크