

1. 캐스팅에 대해서 알아보세요

구현 메서드에서 사용할 메서드에 프로퍼티의 값을 계산할 필요가 있는데 헤더의 프로퍼티 타입을 바꿀필요 없이 메서드 자체에서 계산하는 그 순간에만 타입을 바꿔주는 것을 말하는것 같습니다.

- 헤더파일의 프로퍼티 타입

```
@property NSInteger totalScor; // 총점
@property NSInteger subjectCount; //과목카운트
```

- 구현파일의 메서드

```
// 오븐을 1개씩 만든 개수.
- (CGFloat)average
{
    // 캐스팅
    CGFloat averigeTemp = (CGFloat)self.totalScor/(CGFloat)self.subjectCount;

    return averigeTemp;
}
```

2. 왜 캐스팅을 해야하는 걸까요?

그값을 계산 할때만 같은 타입으로 맞춰주기위해?

캐스팅을 하지 않는다고 해서 값이 틀리게 나오지는 않습니다.