# 김건희 과제 2016.09.06

#### 1. 액티브 x 가 무엇인가?

- 객체지향적 소프트웨어 구성요소 개발에 사용되는 기술이고, 객체지향적이란 여러명의 소프트웨어 를 각자 구현해서 연결시키는

일련의 과정을 아주 간편하게 할수있고. 다른프로그램들을 레고 블럭처럼 조립할수도 있습니다.

- 제생각에는 프로그래머가 작성한 프로그램이 있다면 그 프로그램을 웹브라우저와 인터넷에서도 똑같이 구동할수있도록 해주는 기능입니다.

### 2. 국내 웹에 액티브 x가 정착되게 된 이유 및 배경

- 일단은 한국이 마이크로소프트사의 인터넷익스플로러를 사용점유율이 60%이상이기 때문이다. 액티브x도 인터넷익스플로러에서 구동할수있도록 개발이 된것이므로 공인인증서를 사용하기위해 서는 보안프로그램을 설치하는

과정에서 액티브x를 활용해야한다.

- 제생각에는 인터넷익스플로러가 국내도입이 더 빠르지 않았을까 합니다. 크롬은 익스플로러가 대체적으로 보급이 된뒤에

들어왔거나, 사용자들이 전공자들이나 전문가들이 사용하지 않았나 생각합니다.

그에비해 익스플로러는 대중들에게 익숙하게 되었구요

### 3. 기술적 부채에 대해 알아보기

- 기술적은 무엇인가를 기획하고, 개발을 완료하였는데 추후 수정이나 보완, 유지보수를 하여야하는데 아무런 대책이 없고

메뉴얼작업이 되지 않는 것을 말합니다.

- 제생각에 이러한 문제가 생기는것은 제일 큰문제가 팀웍, 팀 커뮤니케이션, 무책임, 무관심인거 같습니다.

이런 일들을 사람이 하는 일이라 실수도 생기고, 균열이 생기기 마련이지만 미연에 조금이라도 방 지할수있도록

어렵지만 경청과 간언이 조화를 이뤄야하고. 소통을 중요시 해야 될것입니다.

## 4. 위 내용을 조사하며 느낀점

- 강사님이 항상 말씀하셨던것처럼 저희 일상속에 너무나 가까이 있었던것들인데 이렇게 찾아보니 새로이 보이고 또다른 시각이 생겼습니다.

사람이 만든 소프트웨어는 서로 다르지만 연결시키거나 조립하는것을 쉽게, 또는 잘 융화될수록 만드는데 끈임없이 연구하는데

사람들은 기술적부채 같은 문제를 잘알면서 그 문제를 해결하고자 하는데 그리 열심히 하지는 않는 거 같습니다.