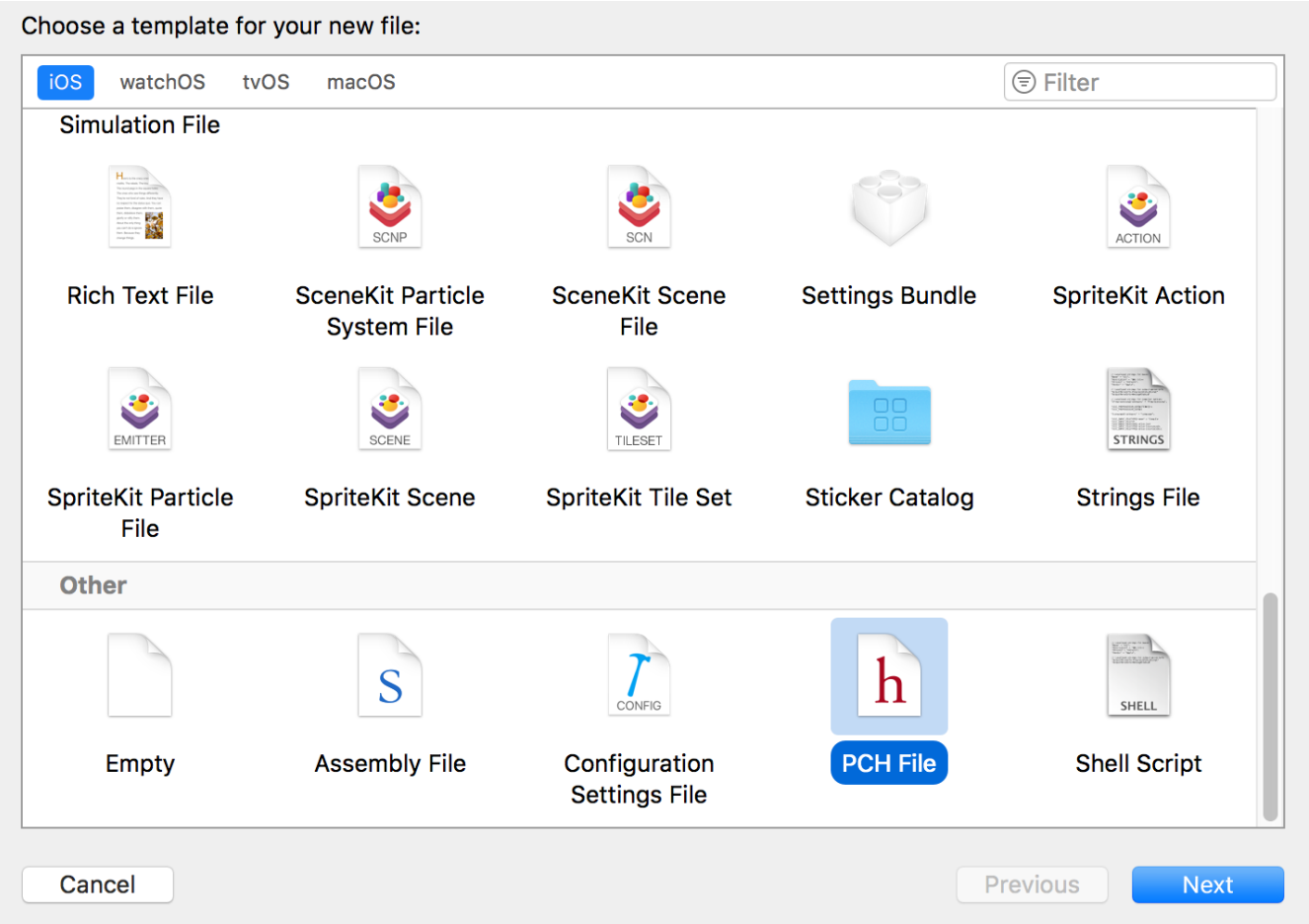
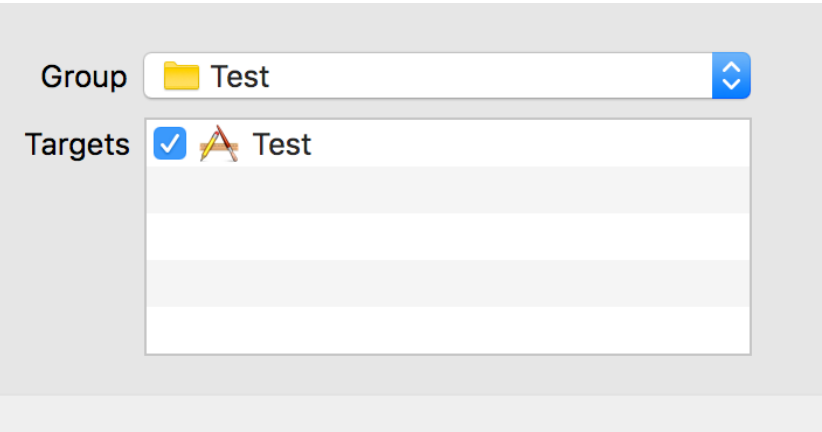


Precompiled Header

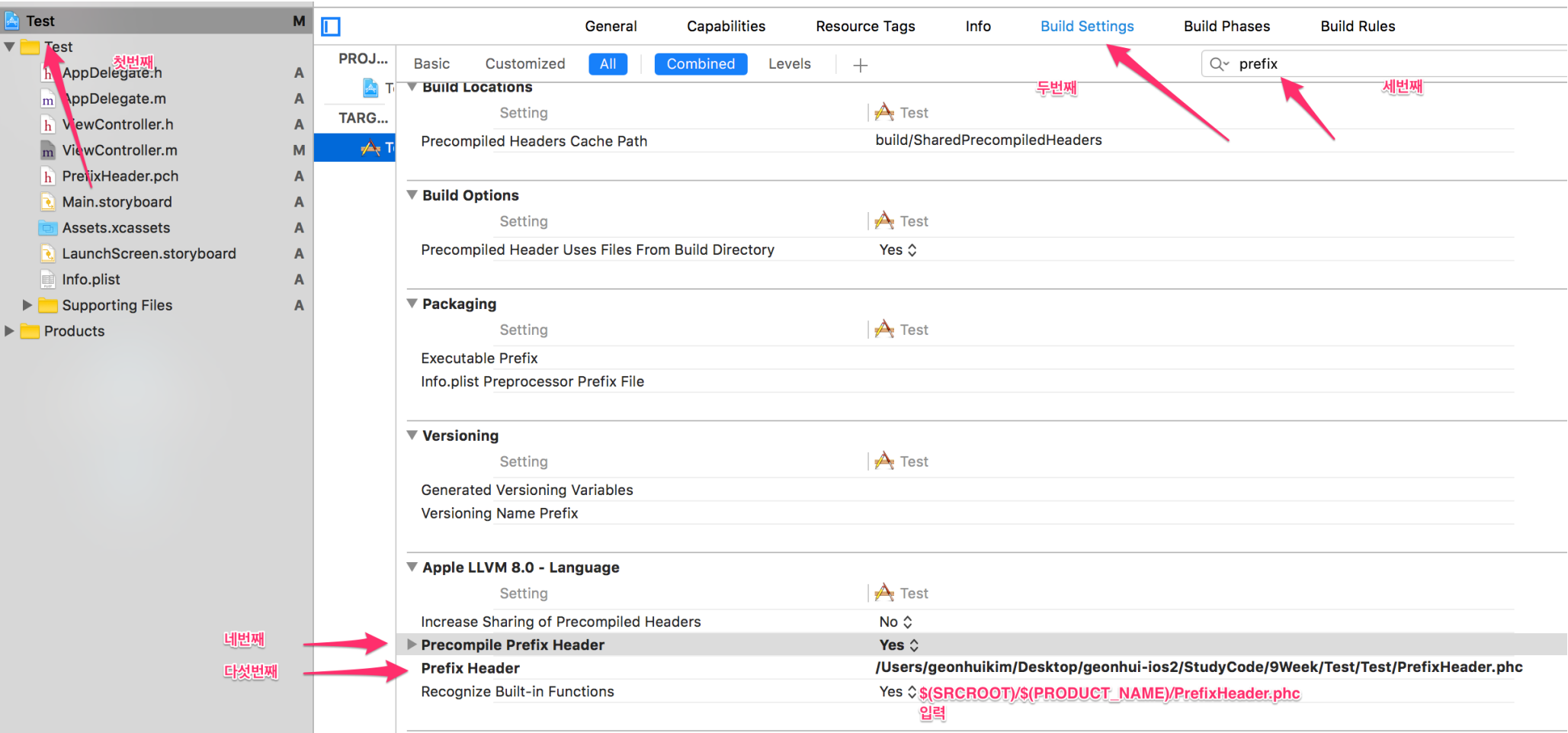
- 프로젝트 전역에서 공통적으로 사용될 내용을 미리 컴파일 해 둘 수 있는 헤더파일
- 프로젝트를 빌드 할 때 미리 컴파일 해 둔 후 캐시
- 모든 소스코드에서 자동으로 import
- Precompiled Header 생성



- Precompiled Header 등록
- 무조건 Targets을 정해주어야 한다.



- Precompiled Header 등록
- Precompile Prefix Header를 YES로 변경해 준다.
- \$(SRCROOT)/\$(PRODUCT_NAME)/PrefixHeader.pch 을 입력해 준다.



Notification Center

- 특정 이벤트가 발생하였음을 알리기 위해 불특정 다수의 객체에게 알리기 위해 사용하는 클래스
- 어떤 객체라도 특정 이벤트가 발생했다는 알림을 받을 것이라고 관찰자(observer)로 등록을 해두면 noti피케이션 센터가 모든 관찰자 객체에게 알림을 준다.
- 페이스북에서 친구를 등록해두면 친구의 이벤트가 내 뉴스피드나 알림으로 오는 것과 같은 이치
- 객체 사이의 통신
 - 객체간 소통에 프로토콜(ios에서 많이 쓰이는 델리게이트 방식)을 많이 사용한다고 배웠습니다.
 - 델리게이트 방식은 1:1 소통 방법
 - 한 번에 여러 객체와 한 번에 소통하는 방법
 - 1. 객체 A가 noti피케이션 센터에 자신이 noti피케이션을 받을 것이라고 등록(addObserver)
 - 2. 객체 B가 필요한 시점에 noti피케이션 송출(postNotification)
 - 3. noti피케이션 센터에서 적절한 객체와 메소드를 찾아 호출

NSNotification

- noti피케이션 정보를 담을 수 있는 클래스
- 수신자에게 각종 정보를 전달
 - noti피케이션 이름 name
 - noti피케이션 발송자 object : nil이 들어올수 있다.
 - 수신자에게 필요한 정보 딕셔너리 (userInfo)