

클래스생성

- 프로퍼티와 메서드 작성

```
//-----
#import <Foundation/Foundation.h>
// 클래스 정의
// person클래스, 생성시 첫글씨는 대문자로      사람이라는 클래스생성
@interface Person : NSObject
//-----
// 프로퍼티 지정
// 소문자 작성
@property id name;
@property id server;
//-----
// 메서드 지정
// 소문자 작성
// 파라미터는 필요한 만큼 늘리면된다.
// 퀵헬프 작성 헤더파일에 작성

/**
 * 상대방과 술을 마신다.
 * @param something 무엇을
 * @param with 누구와 같이
 */
- (id)drink:(id)something with:(id)with;

/**
 * 누군가와 야구를 한다.
 * @param who 누구와
 */
- (id)playbaseball:(id)who;

/**
 * 족구내가를 해서 승자를 가린다
 * @param who 누구와
 * @param winner 승자
 */
- (id)playjocku:(id)who winner:(id)winner;

/**
 * 어디에서 누구와 어떻게 얼마나 수영을 하고 그러기위해서 필요한것
 * @param where 어디서
 * @param who 누구와
 * @param how 어떻게
 * @param howmany 얼마나
 * @param need 필요한
 */
- (id)swimming:(id)where who:(id)who how:(id)how howmany:(id)howmany need:(id)need;
//-----
```

객체 생성

- 객체는 클래스가 실질적인 형태로 주기억장치(메모리)에 생성된 것!!
- main.m파일로 이동 > 생성한 클래스의 헤더파일을 import(데이터를 가져온다) > 객체생성

변수 생성

- 생성된 객체를 프로그래머가 지속적으로 사용하려면 변수 또는 상수에 담아두고 있어야 합니다. 객체의 주소값을 담은 변수를 생성해 봅니다.

```
//-----
// <> 이것은 애플에서 제공하는 파일
#import <Foundation/Foundation.h>
/* "" 이것은 개발자가 생성한 파일
   #import < 헤더파일을 가져온다는 명령어
   명령 클래스.헤더 */
#import "Person.h"
#import "Wizard.h"
#import "Warrior.h"
//-----
int main(int argc, const char * argv[]) {
//-----
/* 메모리에 동적으로 생성, 객체 생성 - alloc, 객체 초기화 - init
   클래스 변수 클래스 생성 초기화 (변수이름은 연관지어서 지을것) */
   Person *me = [[Person alloc] init];
   Person *you = [[Person alloc] init];
//-----
```

**프로퍼티 접근** - 클래스 코드에 객체가 각자 가질 수 있는 상태값을 프로퍼티로 정의해 두었습니다.

**SET** - 객체를 생성하고 프로퍼티에 값을 설정해봅니다.

**GET** - 프로퍼티 값을 가져와 봅니다.

```
/* 오른쪽에서 왼쪽으로가는 대입연산자 =
   변수에 프로퍼티의 값을 넣어준다, 프로퍼티셋팅
   문자에는 ""를 쓰고 숫자는 ""를 쓰지않는다 */
me.name = @"geonhui";
me.server = @"korea";
you.name = @"hayeonsoo";
you.server = @"korea";

// 프로퍼티의 값을 가져온다
NSLog(@"My name is %@", me.name);
NSLog(@"%@ : %@", me.name, me.server);
NSLog(@"%@ : %@", you.name, you.server);
```

메서드구현

- 클래스의 interface에 메서드를 [정의]만 해주었습니다.
- 즉, 객체가 무슨 행위를 할 수 있지만 써냈다는 뜻
- 실제로 그 행위를 처리해야 할 일(코드)은 구현파일(.m) @implementation에 구현해 주어야 합니다.

```
//-----
#import "Person.h"
// 클래스 구현
@implementation Person
//-----
// Person의 메서드 구현
// 메서드호출 = 메세지보냄
// 파라미터를 이용하여 어떻게 할것인가를 추가할수있다. (매개변수)
- (id)drink:(id)something with:(id)with {
   NSLog(@"%@를 %@와 마신다", something, with);
   return nil;
}

- (id)playbaseball:(id)who {
   NSLog(@"%@와 야구한다", who);
   return nil;
}

// 파라미터 연장시 : - (id)swimming:(id)where who:(id)who how:(id)how howmany:(id)howmany need:(id)need {
// %@ < 문자로고 후 추가된 파라미터적여주면됨
- (id)playjocku:(id)who winner:(id)winner {
   NSLog(@"%@랑 족구내기해서 %@가 이겼다",who,winner);
   return nil;
}

- (id)swimming:(id)where who:(id)who how:(id)how howmany:(id)howmany need:(id)need {
   NSLog(@"%@에서 %@들과 %@하게 수영을 한당 %@~~ 그러기 위해서는 %@이 필요하다",where,who,how,howmany,need);
   return nil;
}
//-----
@end
```

메서드 호출

- 클래스의 객체가 행위를 할수있도록 메서드를 호출

```
// 메서드 호출 = 메세지 보냄
// 변수 구현메서드 구현문자
[me drink:@"소주"
   with:you.name];
[me playbaseball:you.name];
[me playjocku:@"세계랭킹1위족구팀"
   winner:@"나랑내친구"];
[me swimming:@"하와이"
   who:@"베이글미녀"
   how:@"행복"
   howmany:@"평생"
   need:@"스브 돈"];

나는 하연수와 소주를 먹을것이다.
나는 하연수와 야구를 한다.
세계랭킹 1위 족구팀이랑 족구내기해서 나랑내친구가 이겼다.
하와이에서 베이글미녀들과 행복하게 수영을 한당 평생~~~ 그러기 위해서는 스브돈이 필요하다
```

매개변수를 가지는 메서드

- 매개변수(파라미터) : 때때로 객체가 특정 행위를 수행하려면 부가적인 데이터 필요, 그럴때 부가적인 데이터(정보)를 매개변수로 전달
- ex) 사람이 먹는다 -> 사람이 ???를 먹는다.

메서드 정의

```
/**
 * 어디에서 누구와 어떻게 얼마나 수영을 하고 그러기위해서 필요한것
 * @param where 어디서
 * @param who 누구와
 * @param how 어떻게
 * @param howmany 얼마나
 * @param need 필요한
 */
- (id)swimming:(id)where who:(id)who how:(id)how howmany:(id)howmany need:(id)need;
//-----
```

메서드 구현

```
- (id)swimming:(id)where who:(id)who how:(id)how howmany:(id)howmany need:(id)need {
   NSLog(@"%@에서 %@들과 %@하게 수영을 한당 %@~~ 그러기 위해서는 %@이 필요하다",where,who,how,howmany,need);
   return nil;
}

매개변수가 추가된 정의에서 구현에서도 같이 지정해준다.
```

메서드 호출

```
[me swimming:@"하와이"
   who:@"베이글미녀"
   how:@"행복"
   howmany:@"평생"
   need:@"스브 돈"];
```

메서드 값을 구현하기위해 호출을 한다

퀵헬프 / 주석

- 퀵헬프 : apple에서 만들어 둔 퀵 헬프를 참고해 봅시다. 클래스, 프로퍼티, 메서드마다 퀵헬프를 살펴볼 수있습니다.

Declaration

- (id)swimming:(id)where who:(id)who how:(id)how howmany:(id)howmany need:(id)need;

Description

어디에서 누구와 어떻게 얼마나 수영을 하고 그러기위해서 필요한것

Parameters

where

어디서

who

누구와

how

어떻게

howmany

얼마나

need

필요한

Declared In

Person.h

퀵헬프 설명서

왔것

```
/**
 * 누군가와 야구를 한다.
 * @param who 누구와
 */
- (id)swimming:(id)where who:(id)who how:(id)how howmany:(id)howmany need:(id)need;
//-----
```