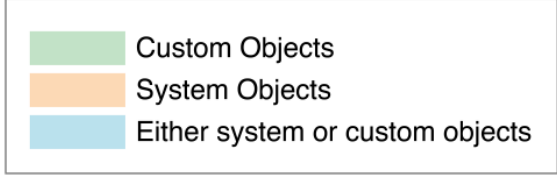
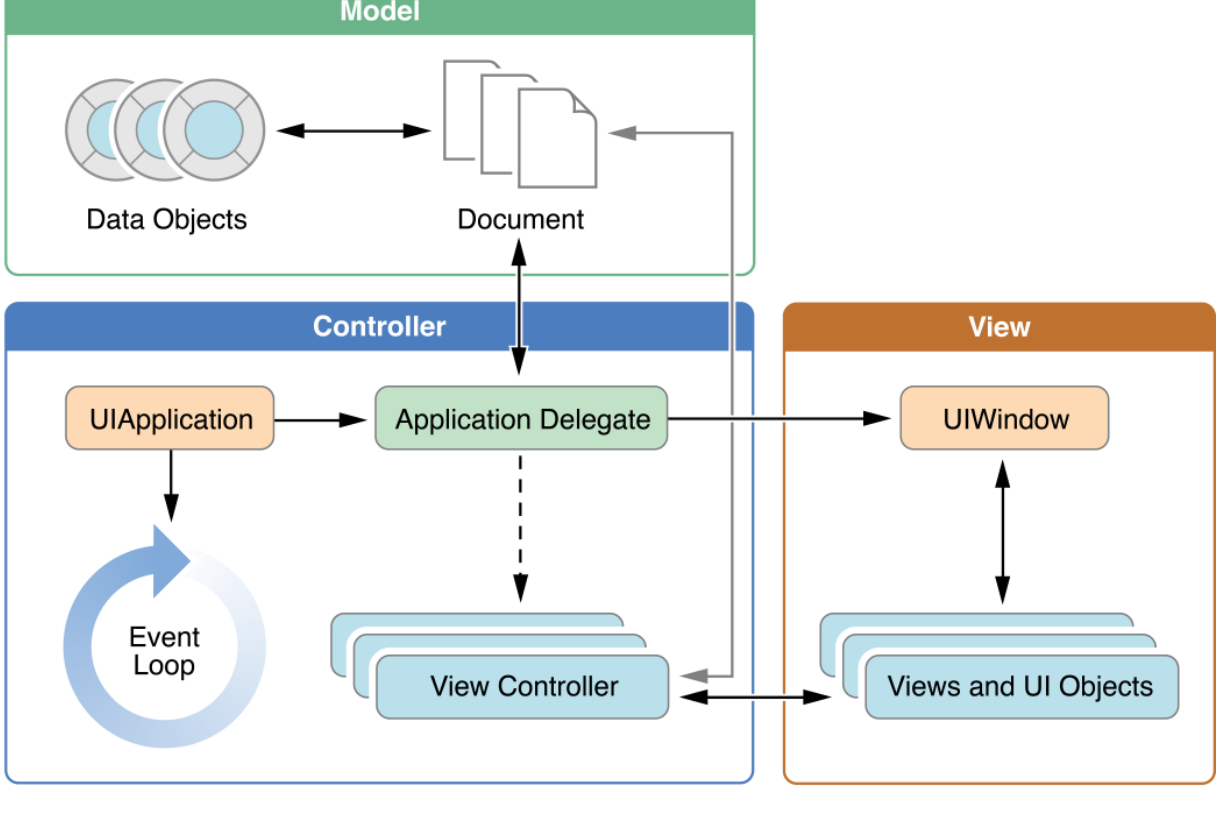


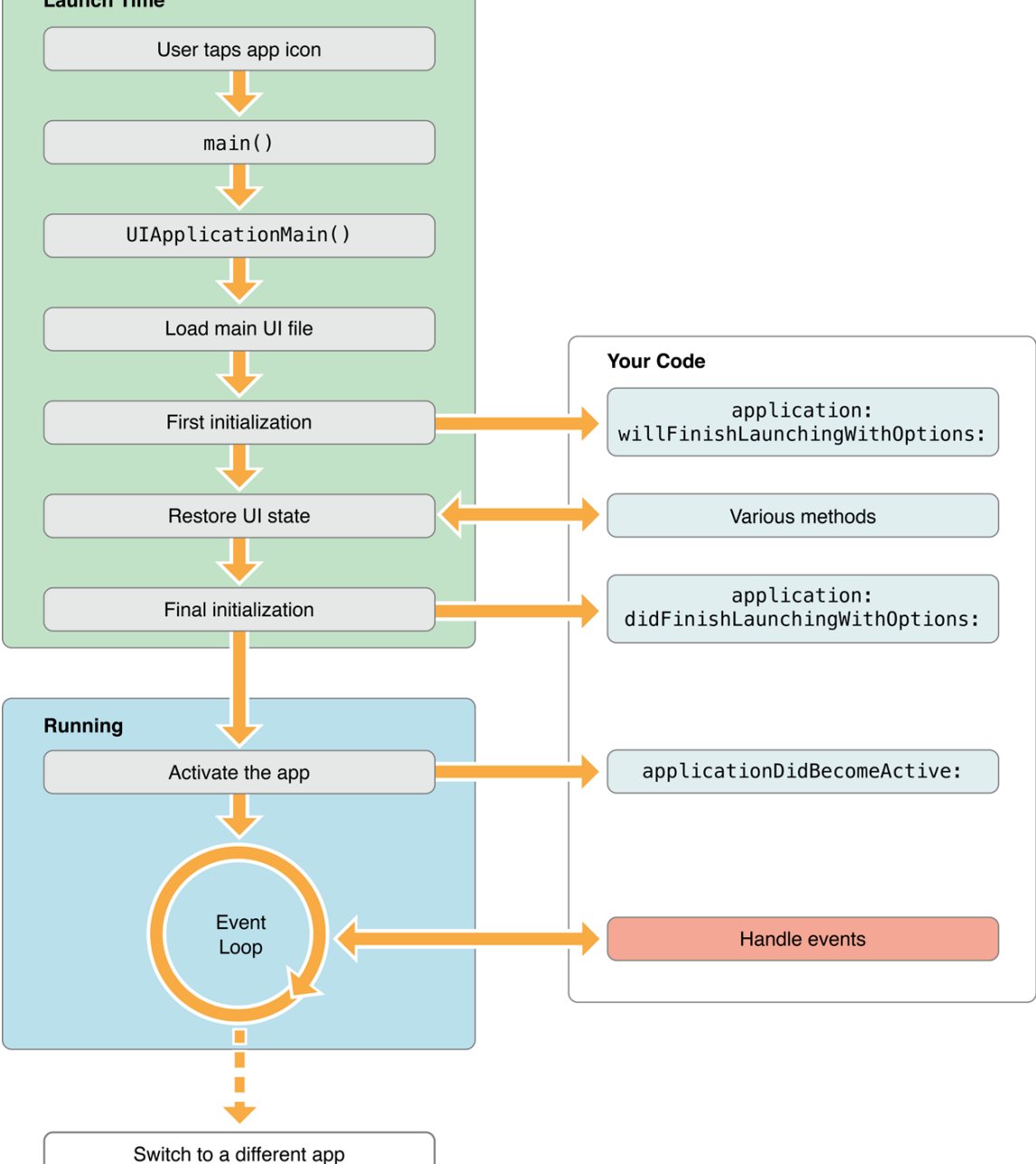
# IOS구조 파악

## the structure of an app - MVC

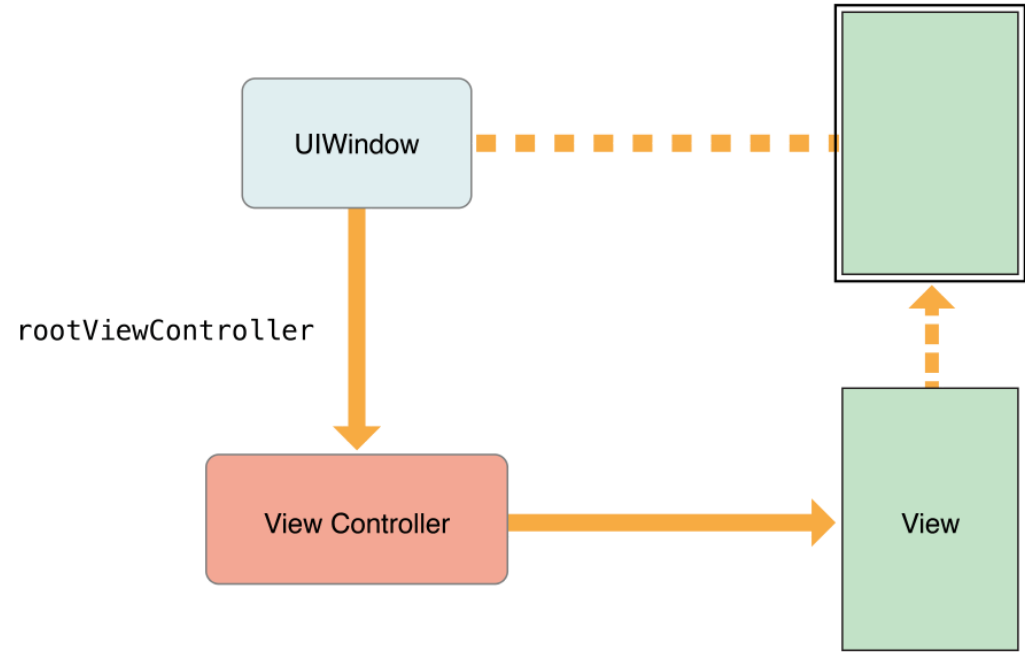
디자인패턴  
이벤트 - 사용자가 명령을 내리는것



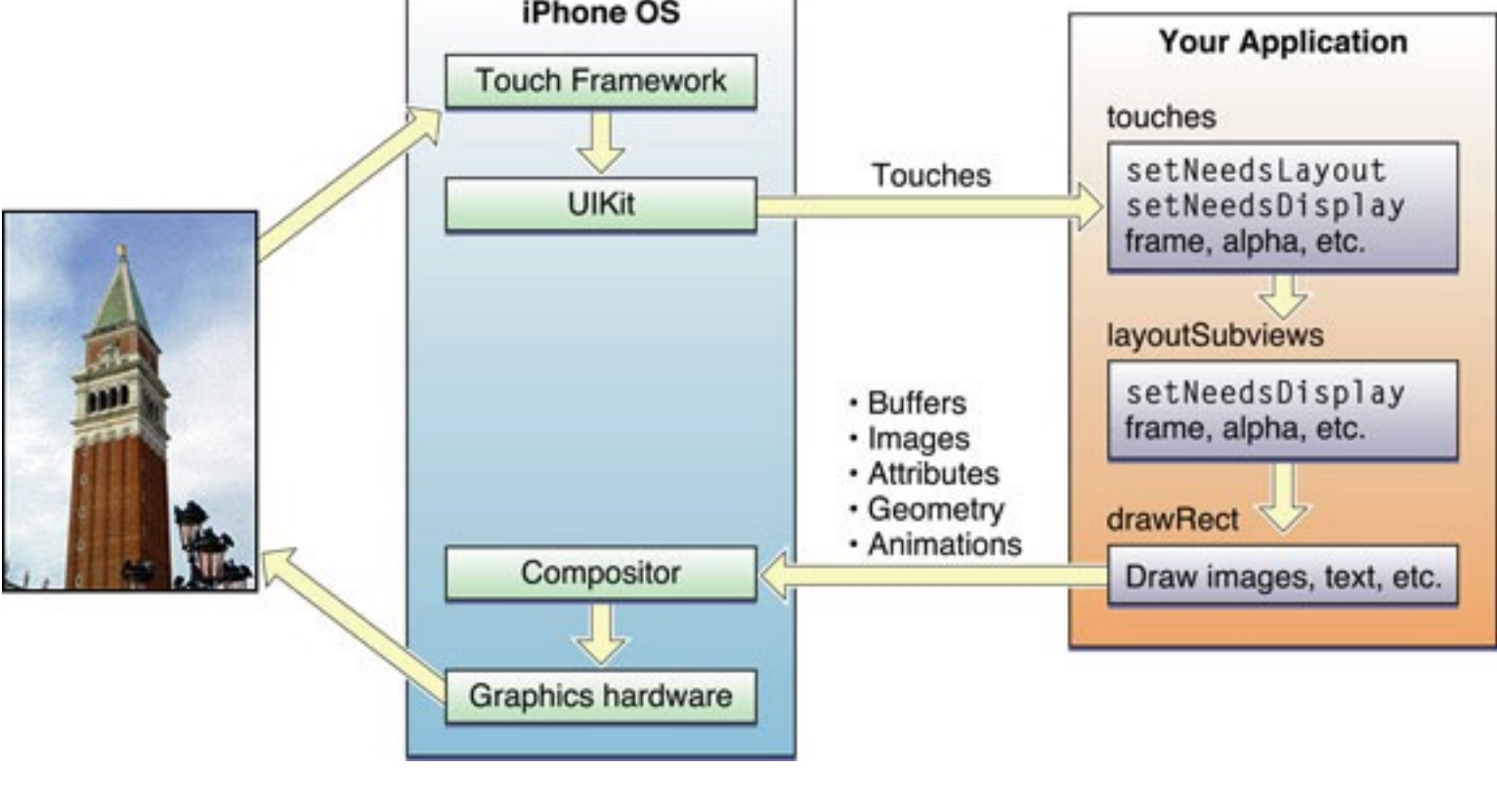
## step of after launch



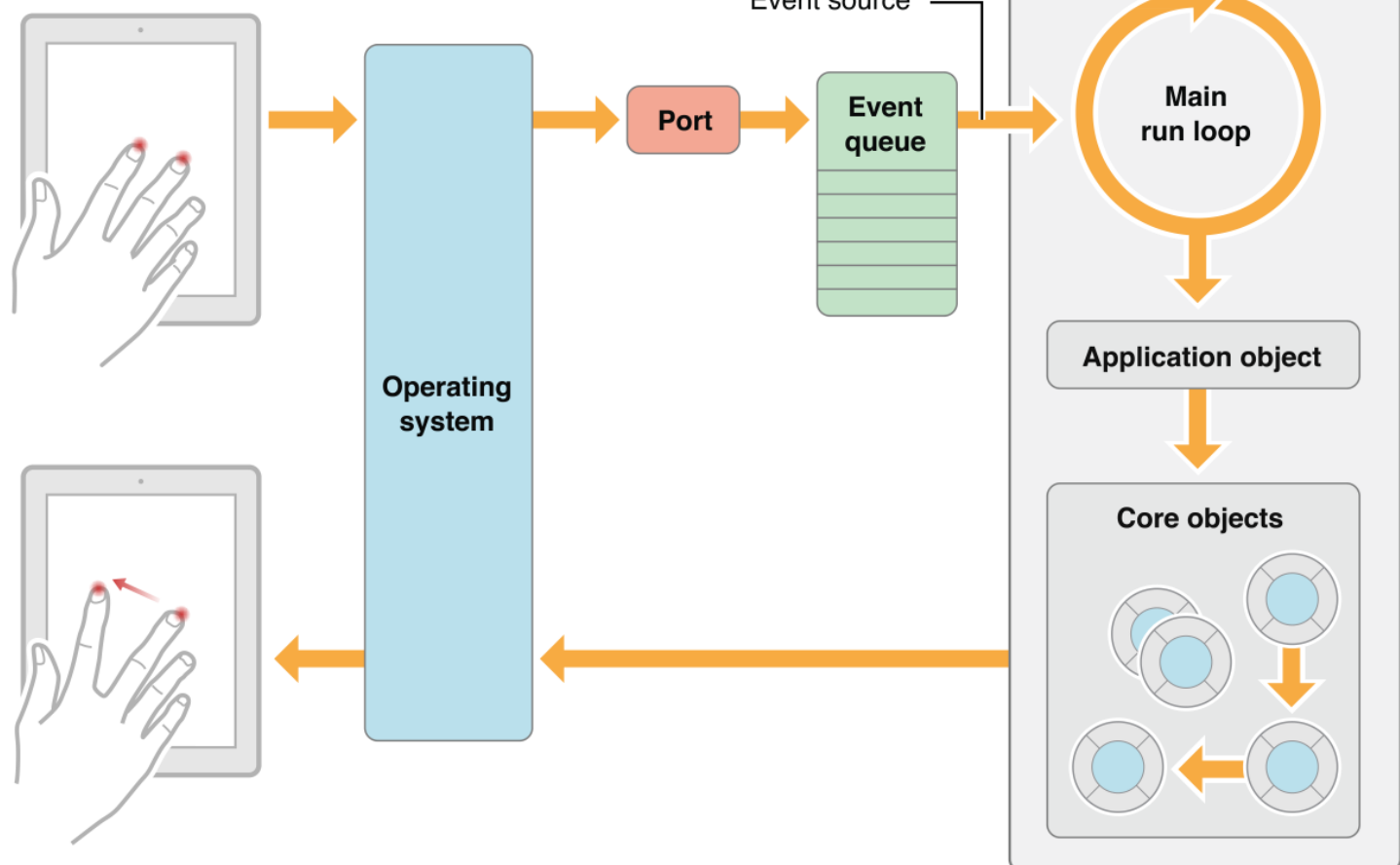
## 화면구조



## view가 그려지는 과정



## 사용자 Event 처리

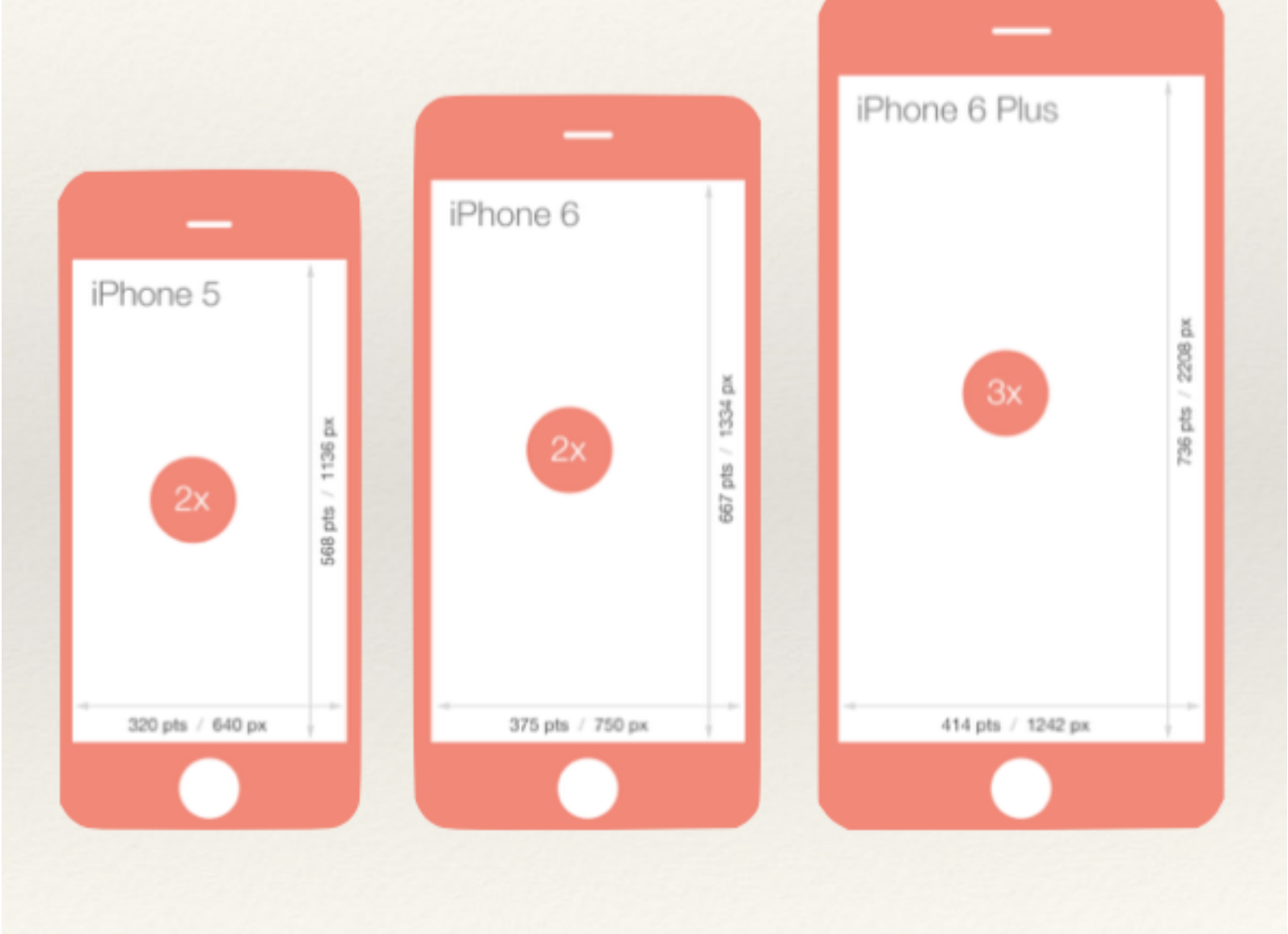


## UI Base Guide(가이드라인)

사용자 이벤트 처리

## Resolutions

pixel - 실제 이미지 사이즈  
point - 화면에 표시되는 이미지 사이즈



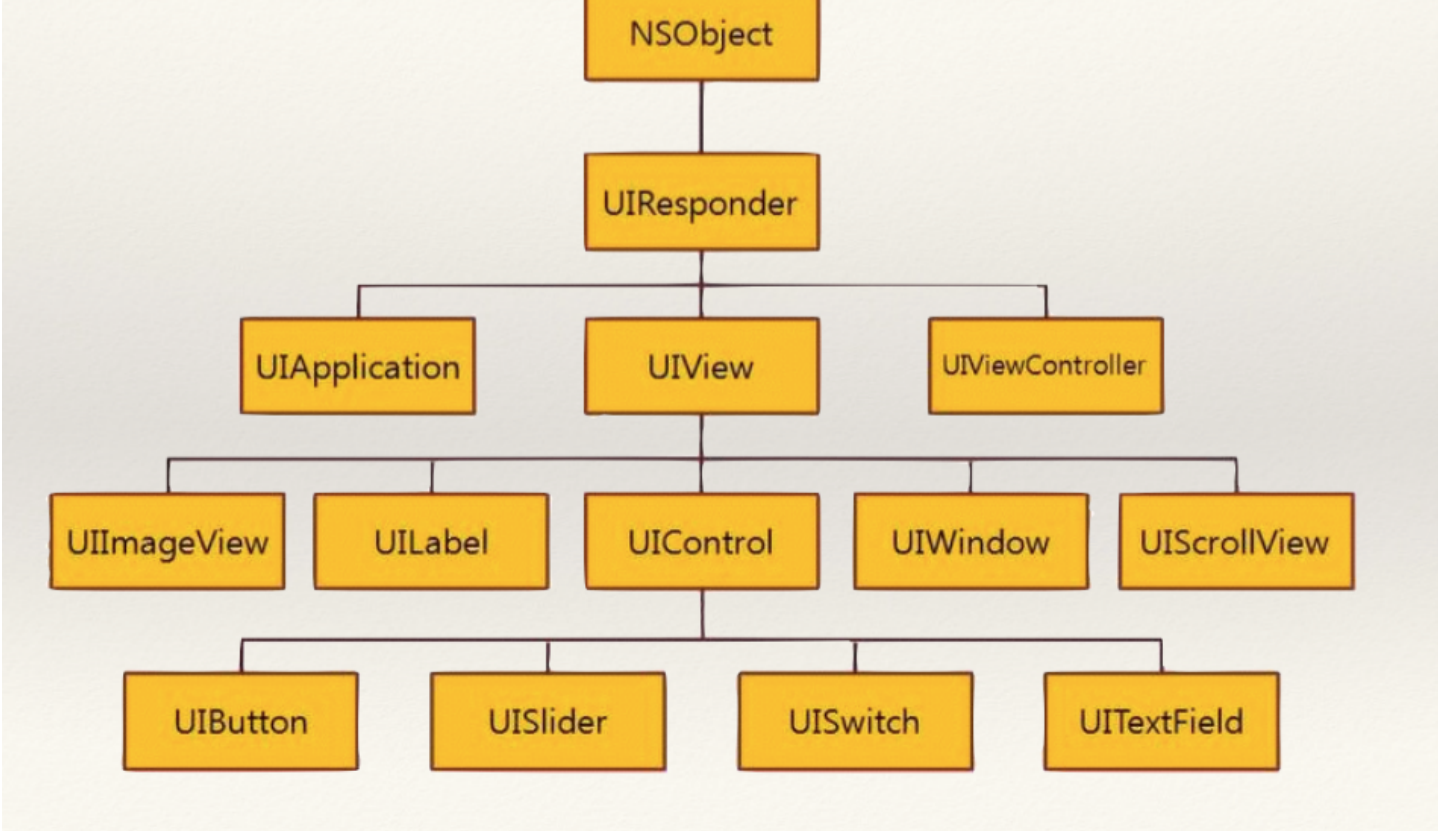
## 좌표계

- view기준 좌측 상단이 0,0이다.
- 뷰의 위치는 상대적으로 상위뷰를 기준으로 위치를 잡는다.

## View

UIKit Framework

- cocoa touch framework에 추가된 UI관련 기능의 클래스가 모여있는 Framework
- #import <UIKit/UIKit.h>로 추가 한다.



## what is framework

- 애플리케이션 프레임워크는 프로그래밍에서 특정 운영 체제를 위한 응용 프로그램 표준 구조를 구현하는 클래스와 라이브러리 모음이다. 간단하게 프레임워크라고 부른다.
- 재사용할 수 있는 수많은 코드를 프레임워크로 통합함으로써 개발자가 새로운 애플리케이션을 위한 표준 코드를 다시 작성하지 않아도 같이 사용된다.
- 프레임워크의 구현은 객체 지향 프로그래밍 기법이 사용되고 있는 응용 프로그램 고유의 클래스가 프레임워크의 기존 클래스를 상속할 수 있다.

## UIResponder

주요항목

## UIView

- 가장 기본이 되는 view
- UICoMponent들의 조합으로 화면이 구성되며 UIView를 상속받았다. 즉 ios화면구성은 UIView의 집합으로 되어 있다.