

2016.11.25

- Project Settings
 - Target
 - Info.plist
- Version Check

Project Settings

Settings

- 프로젝트 설정은 Xcode에서 프로젝트 파일을 선택하면 수정
- Target 별로 설정도 가능

Project Setting

The screenshot shows the Xcode interface for the 'ImageNetworking' project. The left sidebar displays the project's file structure, including source files like 'AppDelegate.h', 'AppDelegate.m', 'ImageTableViewController.h', 'ImageTableViewController.m', 'ImageViewController.h', 'ImageViewController.m', 'RequestObject.h', 'RequestObject.m', 'Main.storyboard', 'Assets.xcassets', 'LaunchScreen.storyboard', and 'Info.plist'. It also shows 'Supporting Files', 'Products', 'Pods', and 'Frameworks'.

The main area is divided into two tabs: 'Info' (selected) and 'Build Settings'. The 'Info' tab shows the following settings:

- PROJECT:** ImageNetworking
- TARGETS:** ImageNetworking
- Deployment Target:** iOS Deployment Target is set to 9.3.
- Configurations:** Based on Configuration File. It lists 'Debug' (1 Configuration Set) and 'Release' (1 Configuration Set). A dropdown menu is set to 'Release' for command-line builds.
- Localizations:** English — Development Language (2 Files Localized). The 'Use Base Internationalization' checkbox is checked.

Target

- 주로 하나의 타겟이 하나의 애플리케이션
- 무료/유료 or iPhone/iPad 버전을 나눌 때
또는 테스트 버전을 만들 때 등...
하나의 프로젝트에서 여러개의 타겟을 만들 수 있음
- <https://goo.gl/DLuTp1>
<https://goo.gl/K8onb2>

Target Setting

The screenshot displays the Xcode IDE interface for a project named 'ImageNetworking'. The left sidebar shows the project's file structure, including source files like 'AppDelegate.h', 'AppDelegate.m', 'ImageTableViewController.h', 'ImageTableViewController.m', 'ImageViewController.h', 'ImageViewController.m', 'RequestObject.h', 'RequestObject.m', 'Main.storyboard', 'Assets.xcassets', 'LaunchScreen.storyboard', and 'Info.plist'. It also shows folders for 'Supporting Files', 'Products', 'Pods', and 'Frameworks'. The main area is divided into two panes. The left pane shows the 'PROJECT' and 'TARGETS' sections, with 'ImageNetworking' selected under 'TARGETS'. The right pane shows the 'General' tab with various settings. The 'Identity' section includes 'Bundle Identifier' (net.yagom.ImageNetworking), 'Version' (1.0), 'Build' (1), and 'Team' (None). The 'Deployment Info' section includes 'Deployment Target' (9.3), 'Devices' (iPhone), 'Main Interface' (Main), 'Device Orientation' (Portrait, Landscape Left, Landscape Right), and 'Status Bar Style' (Default). The 'App Icons and Launch Images' section includes 'App Icons Source' (AppIcon), 'Launch Images Source' (Use Asset Catalog), and 'Launch Screen File' (LaunchScreen).

PROJECT

TARGETS

ImageNetworking

General Capabilities Resource Tags Info Build Settings Build Phases Build Rules

Identity

Bundle Identifier: net.yagom.ImageNetworking

Version: 1.0

Build: 1

Team: None

Deployment Info

Deployment Target: 9.3

Devices: iPhone

Main Interface: Main

Device Orientation: ☒ Portrait ☐ Upside Down ☒ Landscape Left ☒ Landscape Right

Status Bar Style: Default

☐ Hide status bar

☐ Requires full screen

App Icons and Launch Images

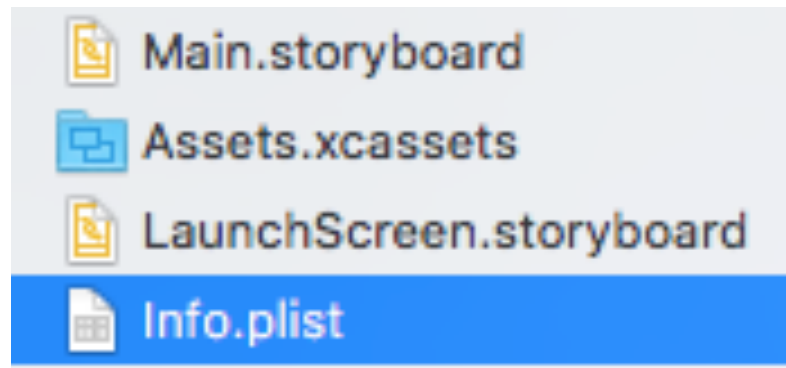
App Icons Source: AppIcon

Launch Images Source: Use Asset Catalog

Launch Screen File: LaunchScreen

Info.plist

- 프로젝트 및 Application의 설정내용, 필요기능 등 실행 전반에 필요한 정보를 모두 담고있는 App 속성 리스트
 - Bundle ID, Bundle Version, App Name 등등 많은 정보 수록
- Information Property List Key Reference
<https://goo.gl/jwmBgR>



Info.plist

Key	Type	Value
▼ Information Property List	Dictionary	(15 items)
Localization native development re...	String	en
Executable file	String	\$(EXECUTABLE_NAME)
Bundle identifier	String	\$(PRODUCT_BUNDLE_IDENTIFIER)
InfoDictionary version	String	6.0
Bundle name	String	\$(PRODUCT_NAME)
Bundle OS Type code	String	APPL
Bundle versions string, short	String	1.0
Bundle creator OS Type code	String	????
Bundle version	String	1
Application requires iPhone enviro...	Boolean	YES
Launch screen interface file base...	String	LaunchScreen
Main storyboard file base name	String	Main
▼ Required device capabilities	Array	(1 item)
Item 0	String	armv7
▼ App Transport Security Settings	Dictionary	(1 item)
Allow Arbitrary Loads	Boolean	YES
▼ Supported interface orientations	Array	(3 items)
Item 0	String	Portrait (bottom home button)
Item 1	String	Landscape (left home button)
Item 2	String	Landscape (right home button)

Version Check

OS Version 에 따라 사용할 기능 분리

- Device의 시스템 버전을 체크
 - 수동
 - 라이브러리
- 해당 클래스의 사용가능 유무 체크

Device's OS Version Check

`[[NSProcessInfo processInfo] operatingSystemVersion];`

`[[NSProcessInfo processInfo] operatingSystemVersionString];`

`[[UIDevice currentDevice] systemVersion];`

Class available check

```
if(NSClassFromString(@"UILocalNotification")) {
```

```
    // 클래스 있음...
```

```
}
```

```
if([UILocalNotification class]) {
```

```
    // 클래스 있음...
```

```
}
```

Method available check

- NSObject – respondsToSelector

```
[UIViewController respondsToSelector:@selector(viewDidLoad)];
```

```
[UIViewController respondsToSelector:@selector(viewWillAppear)];
```

디버그 상황과 배포 상황 분리

- 전처리자 사용
 - DEBUG
 - 또는 사용자 정의 flag

다양한 전처리자 종류

- `#import`
- `#define`, `#undef`
- `#if`, `#ifdef`, `#ifndef`, `#else`, `#elif`, `#endif`
- `#pragma`
- `__FUNCTION__`, `__LINE__`, `__FILE__`, `__PRETTY_FUNCTION__`

App Version에 따라 사용할 기능 분리

- Application Version Check
 - Bundle의 버전을 체크

Bundle version check

- <http://theeye.pe.kr/archives/2475>


iOS 10에서 생겨나고 사라진 요소들...

- <https://goo.gl/2E3Izq>
- 찾아서 사용 가능 여부를 체크해 봅니다

Identifier


- AppID와 더불어 App을 식별할 수 있는 App의 고유 ID
 - ex) net.yagom.bundleid
- Apple Developer Center 에서 관리
 - developer.apple.com/develop
 - 유료 개발자 계정으로 접근가능


Developer Center


 **Developer**


Account


Program Resources


 Overview


 Membership

 People


 Certificates, IDs & Profiles


 iTunes Connect


 CloudKit Dashboard


 Code-Level Support


Additional Resources


 Documentation

 Forums


 Bug Reporter

 News & Updates




**People**

Send invitations to your development team so they can take advantage of membership resources.

**Certificates, Identifiers & Profiles**

Manage the certificates, identifiers, profiles, and devices you need to develop and distribute apps.

**iTunes Connect**

Publish and manage your apps on the App Store with iTunes Connect.

독학 진로

읽어보기

- 참고 전공서적
 - 컴퓨터 개론
 - C언어로 쉽게 풀어쓴 자료구조
 - 그림으로 배우는 알고리즘
 - 누워서 읽는 알고리즘
- 웹서버 이해해 보기
 - <http://www.slideshare.net/nexusz99/ss-48600561>

더 알아보기

- Effective Objective-C

만들어보기

- 서버가 없는 애플리케이션을 만들어 봅니다
 - ex) 바코드 / QR코드 인식기, 사파리 앱 따라해보기, 텍스트 메모장
- 간단한 정보성 애플리케이션을 만들어 봅니다
 - ex) 지역별 날씨정보 / 미세먼지 정보, 교통정보 등 공공API 사용
 - <https://www.data.go.kr>
- 팀을 이뤄 진행해도 좋고, 혼자 해도 좋습니다
- 최대한 잡기능을 없애고 중심 기능 하나를 제대로! 구현

만들어보기

- 중요한 것은!
- 같은 앱을 세 번 만들어 보는 것!
- 연달아 세 번이 아닌,
한 번 만들고 책 한 권 보고 다른 앱 만들고
다시 한 번 만들고 책 한 권 보고 다른 앱 다시 만들고...

객체지향과 거리가 먼 코드가
객체지향 적인 코드로 바뀌어가는 과정과
좋은 코드로 변경되어 가는 과정을
직접 확인해 볼 수 있습니다

커뮤니티 활동

- OSXDev
 - OSXDev.org
- Sexy iOS Developers Korea
 - facebook.com/groups/sexyiosdeveloperskorea
- Apple Developer Korea
 - appledevkr.slack.com
- iOS Developers - Kakao open chat
 - <https://open.kakao.com/o/gyLape>

좋은 코드의 조건?

- 조직에서 원하는 스타일로 작성된 코드
 - 이름짓는 방법, 들여쓰기, 줄바꿈...
- 자주 쓰는 메서드, 클래스 등은 따로 모아서 관리
 - git으로 관리

좋은 코드의 조건?

- 하나의 메서드는 단 하나의 목적으로 설계
 - 최대한 재활용 할 수 있도록...
 - ex)
계산 후 레이블의 텍스트를 변경하는 메서드
-> 계산 메서드 + 레이블 변경 메서드
- 메서드는 최대한 간결하게 작성

Swift를 공부해야 할까요?

- 네

그런데 Objective-C 자신있으면 그 때 하세요



여기서 잠깐..! 팩트 폭행

팩트 폭행 - 1

- 현업에서 객체지향 설계를 제대로 할 수 있다

팩트 폭행 - 2

- 현업에서 리팩토링 제대로 할 수 있다

팩트 폭행 - 3

- 현업에서 제대로 된 선배의 멋진 코드를 볼 수 있다

팩트 폭행 - 4

- 좋은 회사에서는 공부할 수 있는 기반을 제대로 제공해 준다

결론

- 이제부터 진짜 혼자다
- 스스로 노력하고 발전하지 않으면 그 누구도 도와줄 수 없다

한국 IT 업계에 대해 팩트폭행을 더 보고 싶다면...

- <https://goo.gl/byclzp>