

# 초기화 메서드

헤더파일에서 메서드 작성시에 초기화 메서드로 작성

```
//초기화 메서드
//이름, 잘생겼는지
- (instancetype)initWithName:(NSString *)name isHansome:(BOOL)isHansome;

//이름, 나이
- (instancetype)initWithName:(NSString *)name age:(NSInteger)age;

//이름, 도시
- (instancetype)initWithName:(NSString *)name city:(NSString *)city;

//전화번호, 도시
- (instancetype)ititWithName:(NSString *)mobileNumber city:(NSString *)city;

// 이름, 나이, 전화번호, 도시
- (instancetype)initWithName:(NSString *)name age:(NSInteger)age mobileNumber:(NSString *)mobileNumber city:(NSString *)city;
```

메서드 구현작성시에도 초기화 메서드로 작성

```
@implementation Person

// 이름과 생김새 메서드
// 초기화 메서드 구현
- (instancetype)initWithName:(NSString *)name isHansome:(BOOL)isHansome {

    self = [super init];

    self.name = name;
    self.isHansome = isHansome;

    return self;
}

// 이름과 나이 메서드
- (instancetype)initWithName:(NSString *)name age:(NSInteger)age {

    self = [super init];

    self.name = name;
    self.age = age;

    return self;
}

// 이름과 도시 메서드
- (instancetype)initWithName:(NSString *)name city:(NSString *)city {

    self = [super init];

    self.name = name;
    self.city = city;

    return self;
}
```

main.m에서 객체 생성, 초기화

```
// 객체 생성, 초기화시 쓰고자 하는 프로퍼트 값을 바로 지정해 줄수 있다.
Person *rose = [[Person alloc] initWithName:@"로즈" age:30];

NSLog(@" 이름 : %@, 나이는? : %ld", rose.name, rose.age);

// 객체 생성, 초기화시 쓰고자 하는 프로퍼트 값을 바로 지정해 줄수 있다.
Student *mini = [[Student alloc] initWithName:@"학식" city:@"서울" school:@"고등학교" grade:3];

NSLog(@" 이름 : %@, 지역 : %@, 등급 : %@, 학년 : %ld", mini.name, mini.city, mini.school, mini.grade);
```