



## **Presentatiemodel TPOD**

1.0

Geonovum

Datum      1 september 2020

## Colofon

Documentnaam	Presentatiemodel TPOD
Versie	1.0
Projectnaam	Standaard officiële publicaties met toepassingsprofielen voor omgevingsdocumenten (STOP/TPOD)
Projectnummer	PR33
Contactpersoon	Monique van Scherpenzeel
Auteur(s)	Gineke van Putten, Irina Entrop, Kasper Lingbeek, Richard de Graaf

## Wijzigingshistorie

Datum	Door	Versie	Wijziging
3-9-2019	GVP	0.97	Paragraaf 2.2 en 2.3 over symboliseren zijn toegevoegd.
10-9-2019	GVP/FJP	0.98-kern	Opgeleverde versie 0.98-kern
5-11-2019	GVP	0.98.1-kern	De methode afwijkende presentatie van naam veranderd; de methode heet eigen presentatie. Dit is in de tekst overal aangepast.
11-2019	GVP	0.98.2-kern	Uitbreiding van het hoofdstuk over tekstpresentatie.
11-2019	GVP	0.98.2-kern	De term noemer uit het presentatiemodel (hoofdstuk 4) is aangepast naar tekstuele aanduiding (van de verwijzing naar geografisch informatieobject).
12-2019	GVP	0.98.3-kern	Diverse tekstuele wijzigingen doorgevoerd in het hele document. En een aantal afbeeldingen zijn geactualiseerd. Geen grote inhoudelijke wijzigingen. Samenvatting toegevoegd.
08-2020	RdG en IE	1.0	Aantal tekstuele wijzigingen t.o.v. 0.98.3-kern: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Besluit aangepast naar Regeling</li> <li>• OP-verbeelding buiten scope geplaatst</li> <li>• Document aangepast naar 1.0-standaard</li> </ul>

## Inhoud

<b>1 Inleiding.....</b>	<b>4</b>
1.1 Bedoeling van het presentatiemodel .....	4
1.2 Context.....	5
1.3 Leeswijzer.....	5
<b>2 Principes van symbolisatie.....</b>	<b>6</b>
2.1 Bepalen van Symbolisatie 6	
2.1.1 Annoteren.....	6
2.1.2 Waardelijsten .....	6
2.1.3 Symboolcode.....	7
2.2 Symbolenbibliotheek.....	8
2.2.1 Punten .....	10
2.2.2 Lijnen .....	10
2.2.3 Vlakken.....	11
2.2.4 Normwaarden.....	11
2.3 OW-objecten.....	12
<b>3 Principes van symbolisatie bij presentatie in kaartbeeld.....</b>	<b>14</b>
3.1 Standaardweergave.....	14
3.2 Specifieke weergave.....	15
3.3 Presentatie van specifieke kaarten .....	17

# 1 Inleiding

De inhoud van een omgevingsdocument dient kenbaar te zijn. Daarom dient een omgevingsdocument niet alleen machineleesbaar te worden aangeboden, maar is ook een voor de mens te interpreteren weergave noodzakelijk. Uitgangspunt is dat de raadpleger tekstfragmenten (regeltekst of teksten met een vrijetekststructuur) en de corresponderende werkingsgebieden overzichtelijk kan interpreteren.

## 1.1 Bedoeling van het presentatiemodel

Het presentatiemodel richt zich op het presenteren van een digitaal opgemaakt bestand. Onder presenteren wordt verstaan; het weergeven, visualiseren van de inhoud van een regeling conform een afgesproken standaard. Het presentatiemodel gaat over het verbeelden van geometrieën.

Het presentatiemodel is één van de drie onderdelen van ToepassingsProfielen OmgevingsDocumenten (TPOD), zie Figuur 1. Met deze versie 1.0 beperkt het presentatiemodel zich tot duiding van weergave van Omgevingswet(OW)-informatie, dus de TPOD. De officiële publicatie (OP)-standaard (STOP) wordt niet beschreven in dit presentatiemodel.



*Figuur 1: de drie onderdelen van de TPOD-standaard*

Het presentatiemodel kan gebruikt worden:

- In het Omgevingsloket (DSO-viewer)
- In een eigen vorm: publicatie of viewer op een eigen website van bevoegd gezag.

## **1.2 Context**

In dit presentatiemodel 1.0 is worden de volgende onderwerpen behandeld:

- Het presenteren van annotaties in het DSO-LV via OZON op basis van een standaardweergave
- Het presenteren van annotaties in het DSO-LV op basis van een zelf bepaalde weergave

De volgende onderwerpen worden in dit presentatiemodel niet behandeld:

- Het presenteren van besluiten in het DSO-LV
- Het presenteren van regelingen en besluiten buiten het DSO-LV
- Het presenteren van gegevens uit de OP-standaard

De besluiten, regelingen en gegevens van de OP-standaard worden in het presentatiemodel voor STOP is omschreven door het Kennis- en Exploitatiecentrum Officiële Overheidspublicatie (KOOP). Deze is te vinden via de website van [KOOP](#).

## **1.3 Leeswijzer**

Het presentatiemodel TPOD beschrijft de principes van presentatie in een kaartbeeld. In hoofdstuk 2 wordt het principe van annoteren, symboliseren en presenteren beschreven. Er zijn verschillende symbolisatiemethoden, deze zijn in hoofdstuk 3 beschreven.

## 2 Principes van symbolisatie

Het uitgangspunt voor de mens te interpreteren presentatie van locaties is dat gebruik gemaakt wordt van de annotatie met IMOW-objecten (activiteit, gebiedsaanwijzing, omgevingswaarde, omgevingsnorm), waardelijsten en symbolenbibliotheek<sup>1</sup>: ofwel de inhoudelijke annotatie is bepalend voor de symboliek (kleur/arcering) waarmee een locatie wordt weergegeven. Deze worden door de viewer van het DSO herkend waardoor de juiste symboliek wordt weergegeven.

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe de weergave van locaties in een kaartbeeld tot stand komt.

### 2.1 Bepalen van Symbolisatie

Om locaties te kunnen presenteren in een digitale kaartview is het van belang om gebruik te maken van symbolisatie. Welke symboliek (kleur/arcering) aan een locatie wordt gegeven is afhankelijk van de annotaties.

#### 2.1.1 Annoteren

Annoteren is het toevoegen van gegevens aan regelingen, waardoor de regeling objectgericht doorzoekbaar wordt. Uit de tekst worden OW-objecten bepaald, deze worden gekoppeld aan locaties. Onder locatie wordt een geometrisch afgebakend gebied verstaan. Door middel van deze locaties worden voorsnog de volgende thema's op de kaart getoond:

- activiteiten
- gebiedsaanwijzingen
- omgevingswaarden
- omgevingsnormen
- (werkingsgebieden)

Het annoteren wordt ook gebruikt om toepasbare regels (vragenbomen) aan te wijzen.

Deze locaties moeten in een digitale kaartviewer getoond kunnen worden. Bij deze locaties bepaalt het OW-object met welke stijl (kleur/arcering/symbool) de locatie in een kaartbeeld wordt weergegeven. Hiervoor worden groepen met waardelijsten en bijbehorende stijlen gebruikt.

#### 2.1.2 Waardelijsten

Een waardelijst is een collectie van vooraf gedefinieerde waarden die gebruikt worden bij annoteren van OW-objecten, zie 2.3. Waardelijsten zijn er in twee vormen:

- gesloten waardelijst: een lijst met vooraf gedefinieerde waarden waaruit gekozen moet worden. Deze waardelijst wordt centraal beheerd en kan alleen beheermatig gewijzigd worden, aangezien een wijziging direct effect heeft op de werking van het DSO.

<sup>1</sup> De symbolenbibliotheek is onderdeel van dit Presentatiemodel en is te downloaden via de website van Geonovum: <https://www.geonovum.nl/geo-standaarden/omgevingswet/STOPTPOD>

- open waardelijst: een lijst met vooraf gedefinieerde waarden. Wanneer de gewenste waarde op de waardelijst voorkomt, wordt die gebruikt. Als de gewenste waarde niet op de waardelijst voorkomt, wordt door het bevoegd gezag een eigen waarde gedefinieerd. Het gebruik van de open waardelijst is nog in ontwikkeling bij het stelsel.

Aan de waardes van een gesloten waardelijst die betrekking hebben op de verbeelding op een kaart wordt automatisch een symboolcode toegevoegd. Hierdoor is er een geharmoniseerde weergave beschikbaar.

Zie hieronder een voorbeeld van de waarde 'uitritactiviteit' uit de waardelijst zoals dit 'onder water' getoond wordt. Hierbij wordt een symboolcode gekoppeld die door de viewer van het DSO herkend wordt:

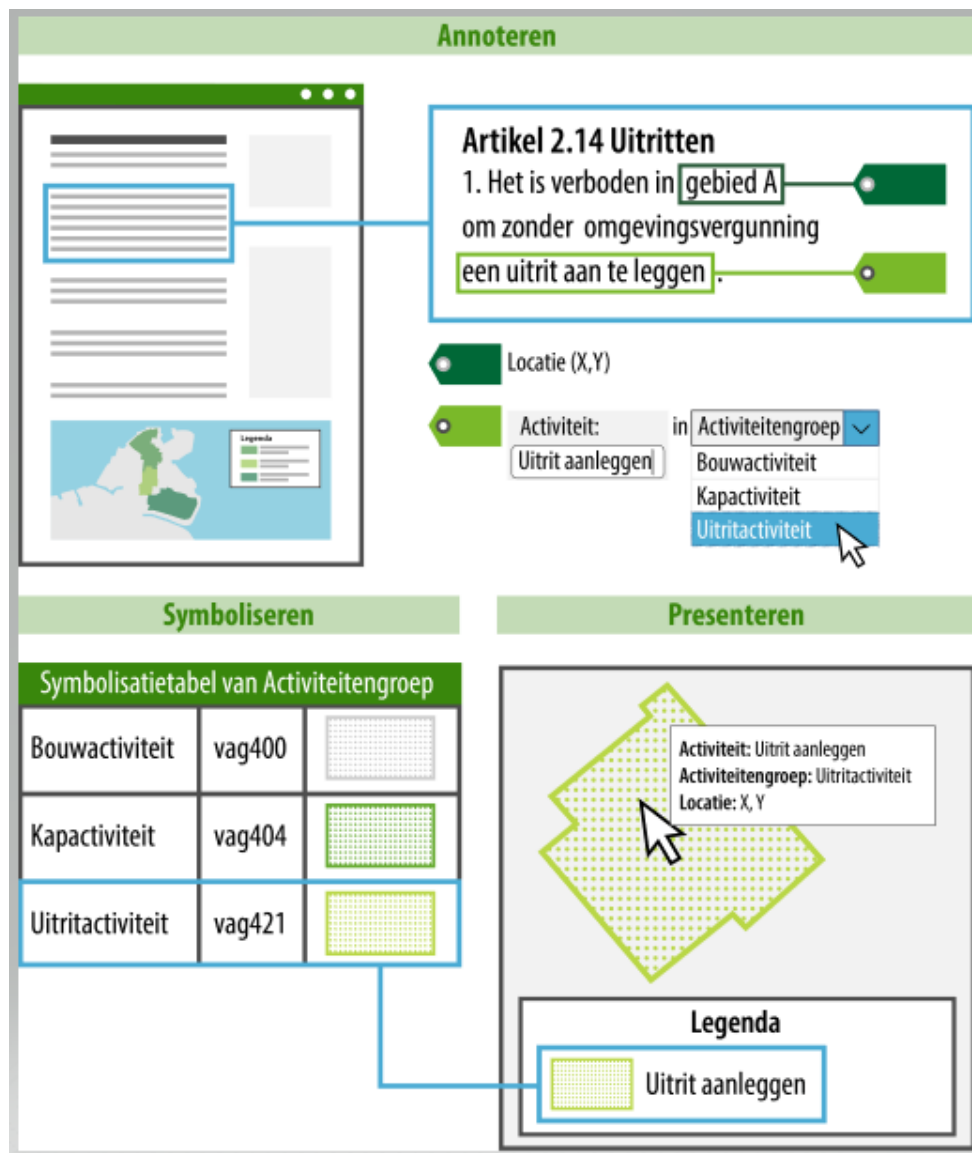
```
<waarde>
  <label>uitritactiviteit</label>
  <term>Uitritactiviteit</term>
  <uri>http://standaarden.omgevingswet.overheid.nl/activiteit/id/concept/Uitritactiviteit</uri>
  <definitie>Waarde voor attribuut groep bij het object Activiteit voor het vastleggen van een gebied
  waar regels gelden over het aanleggen van een uitrit naar de openbare weg.</definitie>
  <toelichting/>
  <bron/>
  <domein>http://standaarden.omgevingswet.overheid.nl/id/conceptscheme/Activiteit</domein>
  <specialisatie/>
  <symboolcode>vag421</symboolcode>
</waarde>
```

### 2.1.3 *Symboolcode*

De symboolcode is een zogenaamde enkelvoudige code, dat wil zeggen dat er maar 1 code is voor de complete symboliek. Bij de 'standaard presentatiemethode' wordt gebruikt gemaakt van de symbolisatietabel waarin afspraken zijn vastgelegd over de symboliek waarmee een IMOW-object, zoals bijvoorbeeld een activiteit, wordt gepresenteerd. Het mechanisme koppelt de groepswaarde aan de bijbehorende, afgesproken, symboolcode uit de STOP/TPOD standaard. Het bevoegd gezag kan, als het dat wenselijk vindt, afwijken van de standaardpresentatie en een eigen symbolisatie kiezen en dan een specifieke symboolcode meeleveren. Dit wordt beschreven in Hoofdstuk 3.

In de waardelijst 1.0 hebben de gesloten waardelijsten van werkingsgebieden, activiteiten, gebiedsaanwijzingen, omgevingswaarden en omgevingsnormen een symboolcode voor de standaardweergave. Het bevoegd gezag heeft de mogelijkheid af te wijken van de standaardweergave door een eigen symbolisatie mee te geven, verder toegelicht 3.1. De keuze is beperkt tot symboolcodes uit de symbolenbibliotheek.

In Figuur 2 wordt het symbolisatieprincipe met een voorbeeld geïllustreerd. In dit voorbeeld wordt in de tekst van artikel 2.14 een annotatie gemaakt van de activiteit 'uitrit aanleggen'.



*Figuur 2: Symboliseren op basis van de standaardweergave*

Een activiteit is een IMOW-object met een attribuut 'activiteitengroep' waarbij de inhoud gekozen moet worden uit een gesloten waardelijst. Het bevoegd gezag kiest in dit geval dat de activiteit 'uitrit aanleggen' valt onder de activiteitengroep 'uitritactiviteit'.

In de waardelijst bij activiteitengroep is voor 'uitritactiviteit' vastgelegd dat daarvoor symbool-code 'vag421' de standaardweergave is. Hierdoor wordt activiteit 'uitrit aanleggen' met activiteitengroep 'uitritactiviteit' in de kaart weergegeven als een vlak met een groene rand en een groen gestippelde vlakvulling.

## 2.2 Symbolenbibliotheek

De symbolenbibliotheek bevat alle stijlen waaruit gekozen kan worden bij OW-objecten. Hiermee worden de stijlen die zichtbaar zijn op de kaartviewer beperkt. Het beperken van de stijlen heeft als doel dat in de viewer de verschillende omgevingsdocumenten beter te vergelijken zijn (harmonisatie).



De TPOD-standaard maakt in het presentatiemodel gebruik van symboolcodes voor de presentatie van OW-objecten op de kaart. Alleen aan de hand van symboolcodes kunnen verbeeldingen bepaald worden. Bij elke symboolcode hoort een specifieke stijl, zie onderstaande figuur 3 als voorbeeld.

Symboolcode "vag013"	
	'vag' staat voor een vlak met lijnarcering met een gesloten lijn
	'0' staat voor verticale lijnarcering
	'13' staat voor de kleur paars
Symboolcode "vsht113"	
	"vsht" staat voor een vlak met volledige vlakvulling (solid), onderbroken lijn(h) en transparantie.
	'1' staat voor een gekleurde lijn
	'13' staat voor de kleur paars
Symboolcode "lt013"	
	"lt" staat voor een lijn met een dikke (thick) vorm.
	'13' staat voor de kleur paars.
Symboolcode "ps013"	
	"ps" staat voor puntsymbool van het type ster.
	'0' staat voor de grootte – specifiek bij punten
	'13' staat voor de kleur paars

Figuur 3: symboolcodes en visualisatie

In de symbolenbibliotheek STOP/TPOD staat bij elke stijl hoe deze is opgebouwd. Deze symbolenbibliotheek wordt voor zowel de presentatiemodel van STOP als TPOD gebruikt. Zo is in de symbolenbibliotheek informatie terug te vinden over o.a.: de hex-codes van de kleuren, de dikte van de lijnen, het soort symbool incl. formaat (bij punten) en de transparantie van het vlak.

Voor de symbolenbibliotheek wordt verwezen naar de volgende bestanden<sup>2</sup>:






- 'SLD\_Symbolenbibliotheek\_STOPTPOD\_punten.xml'
- 'SLD\_Symbolenbibliotheek\_STOPTPOD\_lijnen.xml'
- 'SLD\_Symbolenbibliotheek\_STOPTPOD\_vlakken.xml'
- 'SLD\_Symbolenbibliotheek\_STOPTPOD\_normwaarden.xml'

De symbolenbibliotheek is in de vorm van de Symbology Encoding (SE-)standaard (van de OGC).

<sup>2</sup> De bestanden van de symbolenbibliotheek zijn te downloaden via de volgende link: <https://www.geonovum.nl/geo-standaarden/omgevingswet/STOPTPOD>

### 2.2.1 Punten

Er is een symbolenbibliotheek-bestand voor punten waarin de verschillende symbolen zijn opgenomen waarmee je een bepaald punt op een kaart kunt verbeelden, zie ook Figuur 4.






Kruis 24					
SymbolName	pk000	pk001	pk002	pk003	pk004
Example					
Description					
FeatureTypeName	pk0	pk0	pk0	pk0	pk0
Filter	symbol	symbol	symbol	symbol	symbol
LayerName	Punt	Punt	Punt	Punt	Punt
Fill - fill					
Fill - fill-opacity					
Fill - GraphicFill - Graphic - ExternalGraphic - OnlineResource - href					
Fill - GraphicFill - Graphic - ExternalGraphic - Format					
Stroke - stroke					
Stroke - stroke-opacity					
Stroke - stroke-width					
Stroke - stroke-linejoin					
Stroke - stroke-dasharray					
Stroke - stroke-linecap					
Graphic - Mark - Wellknownname	cross_fill	cross_fill	cross_fill	cross_fill	cross_fill
Graphic - Mark - Fill - fill	#000000	#ebf0d2	#d2ffa5	#b45fd2	#64aa2d
Graphic - Mark - Fill - fill-opacity	1	1	1	1	1
Graphic - Mark - Stroke - stroke	#999999	#999999	#999999	#999999	#999999
Graphic - Mark - Stroke - stroke-opacity	0	0	0	0	0
Graphic - Mark - Stroke - stroke-width	1	1	1	1	1
Graphic - Size	24	24	24	24	24
Graphic - Rotation	0	0	0	0	0

Figuur 4: afbeelding van de punten uit de symbolenbibliotheek

### 2.2.2 Lijnen

Er is een symbolenbibliotheek-bestand voor lijnen waarin de verschillende symbolen zijn opgenomen waarmee je een lijn op een kaart kunt verbeelden, zie ook Figuur 5.

Dikke lijn






SymbolName	lt000	lt001	lt002	lt003	lt004
Example					
Description					
FeatureTypeName	lt	lt	lt	lt	lt
Filter	symbol	symbol	symbol	symbol	symbol
LayerName	Lijn	Lijn	Lijn	Lijn	Lijn
Fill - fill					
Fill - fill-opacity					
Fill - GraphicFill - Graphic - ExternalGraphic - OnlineResource - href					
Fill - GraphicFill - Graphic - ExternalGraphic - Format					
Stroke - stroke	#000000	#ebf0d2	#d2ffa5	#b45fd2	#64aa2d
Stroke - stroke-opacity	1	1	1	1	1
Stroke - stroke-width	8	8	8	8	8
Stroke - stroke-linejoin					
Stroke - stroke-dasharray					
Stroke - stroke-linecap	butt	butt	butt	butt	butt
Graphic - Mark - Wellknownname					
Graphic - Mark - Fill - fill					
Graphic - Mark - Fill - fill-opacity					
Graphic - Mark - Stroke - stroke					
Graphic - Mark - Stroke - stroke-opacity					
Graphic - Mark - Stroke - stroke-width					
Graphic - Size					
Graphic - Rotation					

Figuur 5: afbeelding van de lijnen uit de symbolenbibliotheek

### 2.2.3 Vlakken

Er is een symbolenbibliotheek-bestand voor vlakken waarin de stijlen ten behoeve van de vlakken zijn opgenomen. Deze bestaan altijd uit het vlak zelf en de omlijning, zie Figuur 6.

Volledige vlakvulling gesloten zwarte lijn





SymbolName	vsg001	vsg002	vsg003	vsg004	vsg005
Example					
Description	Beige				
FeatureTypeName	vsg	vsg	vsg	vsg	vsg
Filter	symbol	symbol	symbol	symbol	symbol
LayerName	Vlak	Vlak	Vlak	Vlak	Vlak
Fill - fill	#ebf0d2	#d2ffa5	#b45fd2	#64aa2d	#ffc8be
Fill - fill-opacity	1	1	1	1	1
Fill - GraphicFill - Graphic - ExternalGraphic - OnlineResource - href					
Fill - GraphicFill - Graphic - ExternalGraphic - Format					
Stroke - stroke	#000001	#000001	#000001	#000001	#000001
Stroke - stroke-opacity	1	1	1	1	1
Stroke - stroke-width	1	1	1	1	1
Stroke - stroke-linejoin	round	round	round	round	round
Stroke - stroke-dasharray					
Stroke - stroke-linecap					
Graphic - Mark - Wellknownname					
Graphic - Mark - Fill - fill					
Graphic - Mark - Fill - fill-opacity					
Graphic - Mark - Stroke - stroke					
Graphic - Mark - Stroke - stroke-opacity					
Graphic - Mark - Stroke - stroke-width					
Graphic - Size					
Graphic - Rotation					

Figuur 6: Afbeelding van de vlakken uit de symbolenbibliotheek

### 2.2.4 Normwaarden

Er is een symbolenbibliotheek voor normwaarden waarin de symboolcodes zijn gerangschikt voor kleurverloop, zie ook Figuur 7.

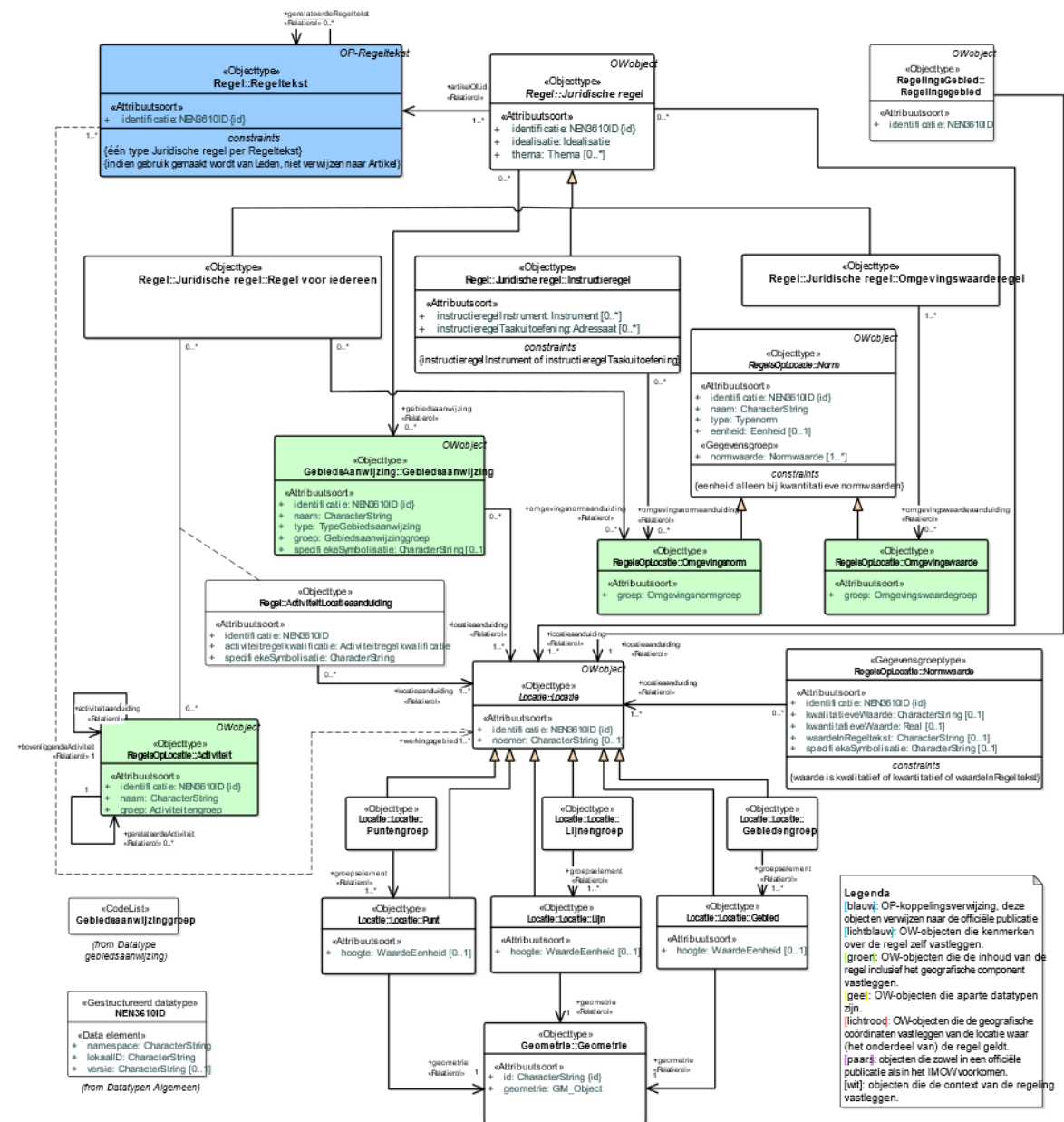
Blauw met 30% transparantie en een gesloten dunne lijn

SymbolName	vsgt300	vsgt301	vsgt302	vsgt303	vsgt304	vsgt305	vsgt306	vsgt307
Example								
Description								
FeatureTypeName	Blauw	Blauw	Blauw	Blauw	Blauw	Blauw	Blauw	Blauw
Filter	symbol	symbol	symbol	symbol	symbol	symbol	symbol	symbol
LayerName	Normwaarden	Normwaarden	Normwaarden	Normwaarden	Normwaarden	Normwaarden	Normwaarden	Normwaarden
Fill - fill	#0000ff	#1e1eff	#3c3cff	#5a5aff	#7878ff	#9696ff	#b4b4ff	#d2d2ff
Fill - fill-opacity	0.3	0.3	0.3	0.3	0.3	0.3	0.3	0.3
Fill - GraphicFill - Graphic - ExternalGraphic - OnlineResource - href								
Fill - GraphicFill - Graphic - ExternalGraphic - Format								
Stroke - stroke	#0000ff	#0000ff	#0000ff	#0000ff	#0000ff	#0000ff	#0000ff	#0000ff
Stroke - stroke-opacity	1	1	1	1	1	1	1	1
Stroke - stroke-width	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5
Stroke - stroke-linejoin	round	round	round	round	round	round	round	round
Stroke - stroke-dasharray								
Stroke - stroke-linecap								
Graphic - Mark - Wellknownname								
Graphic - Mark - Fill - fill								
Graphic - Mark - Fill - fill-opacity								
Graphic - Mark - Stroke - stroke								
Graphic - Mark - Stroke - stroke-opacity								
Graphic - Mark - Stroke - stroke-width								
Graphic - Size								
Graphic - Rotation								

Figuur 7: Afbeelding van de symbolenbibliotheek voor normwaarden

## 2.3 OW-objecten

In Figuur 8 is te zien hoe de OW-objecten en hun locaties die bij het annoteren zijn gedefinieerd. Dit is het volledige informatiemodel OW (IMOW) in UML<sup>3</sup>, hierin zijn de objecten die een standaardweergave krijgen op de kaart groen weergegeven. Dit zijn: activiteit, gebiedsaanwijzing, omgevingswaarde en omgevingsnorm.



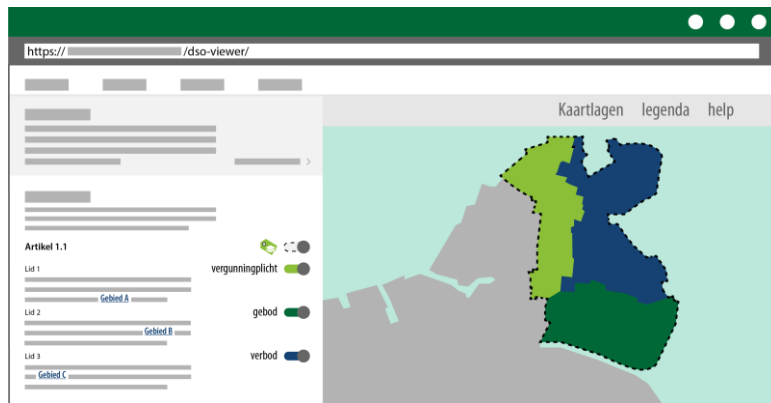
*Figuur 8: Het IMOW-diagram in UML.*

De bovengenoemde OW-objecten worden verwezen vanuit een Juridische Regel, welke zelf ook een locatie heeft. De som van alle locaties van een juridische regel is het werkingsgebied van het

<sup>3</sup> De Unified Modeling Language, afgekort UML, is een modelmatige taal om objectgeoriënteerde analyses en ontwerpen voor een informatiesysteem te kunnen maken

OW-object Regeltekst (blauw). Het OW-object Regeltekst is om een verwijzing naar het artikel of lid te doen.

Het werkingsgebied wordt gebruikt om te duiden waar een regeltekst (artikel of lid) zijn werking heeft (voor 'klik op de kaart'). Er wordt hier geen symbolisatie voor meegegeven, dit wordt aan de kaartviewer overgelaten, zie ook Figuur 9



*Figuur 9: Weergave van een viewer waarin het werkingsgebied wordt gepresenteerd. In deze afbeelding is het werkingsgebied met een gestreepte lijn verbeeld.*

Bij omgevingsdocumenten met een vrijetekststructuur heeft het OW-object Divisie ook een werkingsgebied. Bij deze is het de som van alle locaties van de annotaties van het OW-object Tekstdeel.

### 3 Principes van symbolisatie bij presentatie in kaartbeeld

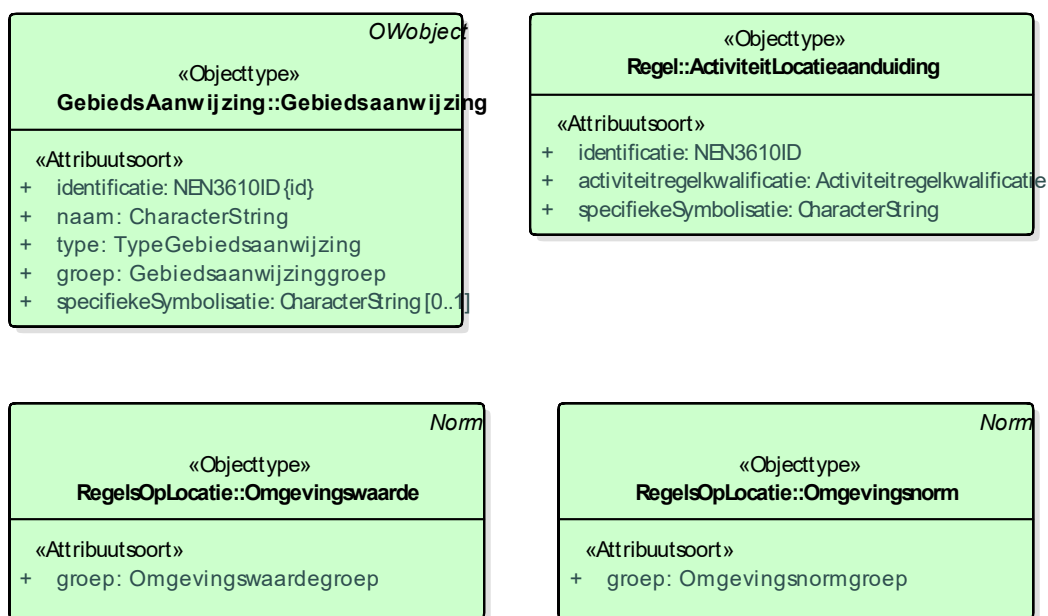
Het presentatiemodel bedient verschillende mogelijkheden om de locatie op een kaartbeeld in een viewer weer te geven:

1. Symbolisatie op basis van een afgesproken standaard symbolisatie.
2. Een eigen symbolisatie die afwijkt van de standaard symbolisatie.
3. Een symbolisatie specifiek bedoeld voor een kaartviewer, afwijkend van bovenstaande symbolisatie.

#### 3.1 Standaardweergave

Vanuit de OW-objecten worden bij de volgende attributen standaardweergave toegepast:

- Activiteit.groep
- Omgevingsnorm.groep
- Omgevingswaarde.groep
- Gebiedsaanwijzing.groep



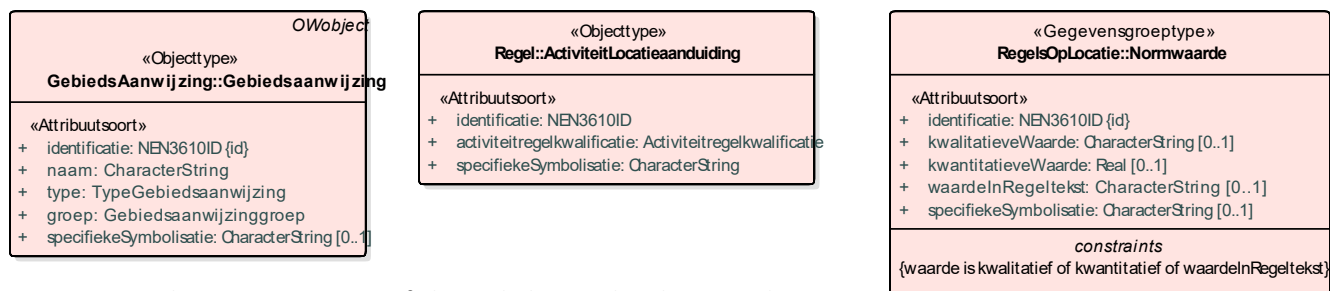
Figuur 10: de OW-objecten waar een standaardweergave voor geldt

Het uitgangspunt voor de weergave van OW-objecten is dat de waarde uit de waardelijst bepaalt met welke stijl een locatie in een kaartbeeld wordt weergegeven. Hiermee wordt harmonisatie bevorderd. Voor de standaardweergave is de symboolcode via de waardelijsten geregeld. De waarde die van de attribuutsoort groep is bepalend voor de stijl in het kaartbeeld.

### 3.2 Specifieke weergave

In de TPOD-standaard 1.0 heeft het bevoegd gezag de mogelijkheid om een stijl die kiezen die afwijkt van de standaardweergave. Vanuit de OW-objecten moet daarbij bij de volgende attributen een specifieke weergave worden meegegeven (optioneel):

- ActiviteitLocatieaanduiding.specifiekeSymbolisatie
- Gebiedsaanwijzing.specifiekeSymbolisatie
- Normwaarde.specifiekeSymbolisatie



Figuur 11: OW-objecten met een specifiekeSymbolisatie, deze kunnen o.b.v. eigen weergave getoond worden

Bij de specifiekeSymbolisatie kan naar keuze een symboolcode ingevuld worden voor een weergave die afwijkt van de standaardweergave.

Activiteit	Symbolisatietabel		In besluitbericht	
	Activiteitgroep	Symboolcode	Standaard presentatie	Aangepaste presentatie
Uitrit aanleggen	Uitwegactiviteit	S1		
Het bouwen van een gebouw	Bouwactiviteit	S2		
Verkoop van een mobiele verkoopinrichting	Standplaatsactiviteit	S3		
Waterkering verleggen	Waterstaatswerken-activiteit	S4		
Waterberging realiseren	Waterstaatswerken-activiteit	S4		

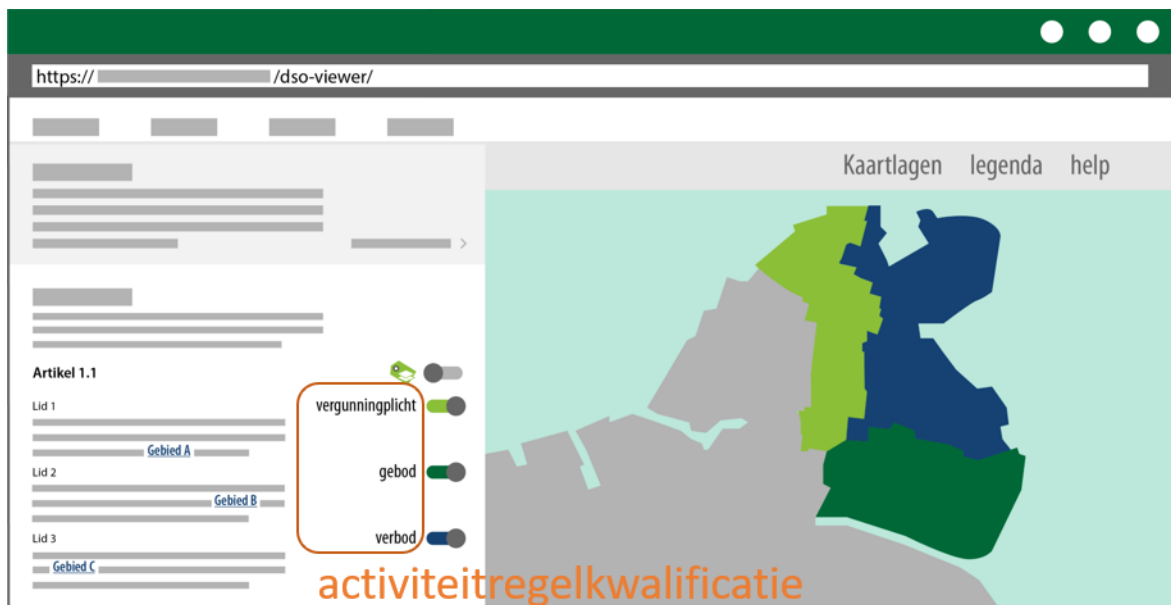
Figuur 12: Een voorbeeld waarbij van een standaardsymbool uit de harmonisatietabel wordt afgeweken met een specifiekeSymbolisatie

In het voorbeeld hebben twee functies ('Waterkering verleggen' en 'Waterberging realiseren') identieke symbolen gekregen, omdat ze tot dezelfde semantische groep behoren. Om toch onderscheid te hebben, wordt voor 'Waterberging realiseren' afgeweken van de standaard. Voor de presentatie van 'Waterberging realiseren' stuurt de bronhouder in dit geval de symboolcode mee.

#### 3.2.1. Activiteitlocatieaanduiding

Een ActiviteitLocatieaanduiding geeft een activiteit uit een specifieke regel een locatie. Het is bij het annoteren van een activiteitlocatieaanduiding verplicht om een activiteitregelkwalificatie op

te geven. Bij gebruik van de specifiekeSymbolisatie wordt het mogelijk om verschillende waarden van de activiteitregelkwalificatie te verbeelden, zie Figuur 13.



Figuur 13: weergave van een viewer bij het annoteren van specifiekeSymbolisatie van activiteitregelkwalificatie.

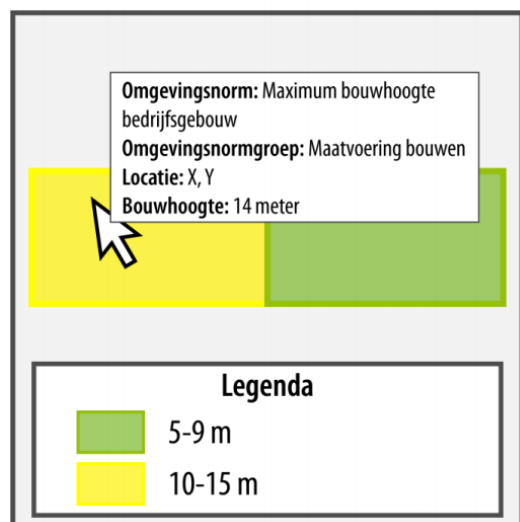
### 3.2.1. Gebiedsaanwijzing

Gebiedsaanwijzing hebben een verwijzing naar één of meer Locaties. Op deze manier is van iedere Juridische regel, ongeacht het object of de objecten waarmee het is geannoteerd, duidelijk voor welke Locatie(s) deze geldt.

### 3.2.1. Normwaarde

Bij het annoteren van een Omgevingsnorm en een Omgevingswaarde staat de groep gedefinieerd op het OW-object. De onderliggende normwaarden van het maximum geluidsniveau van een Omgevingsnormgroep 'geluid' worden hierdoor met dezelfde kleur verbeeld.

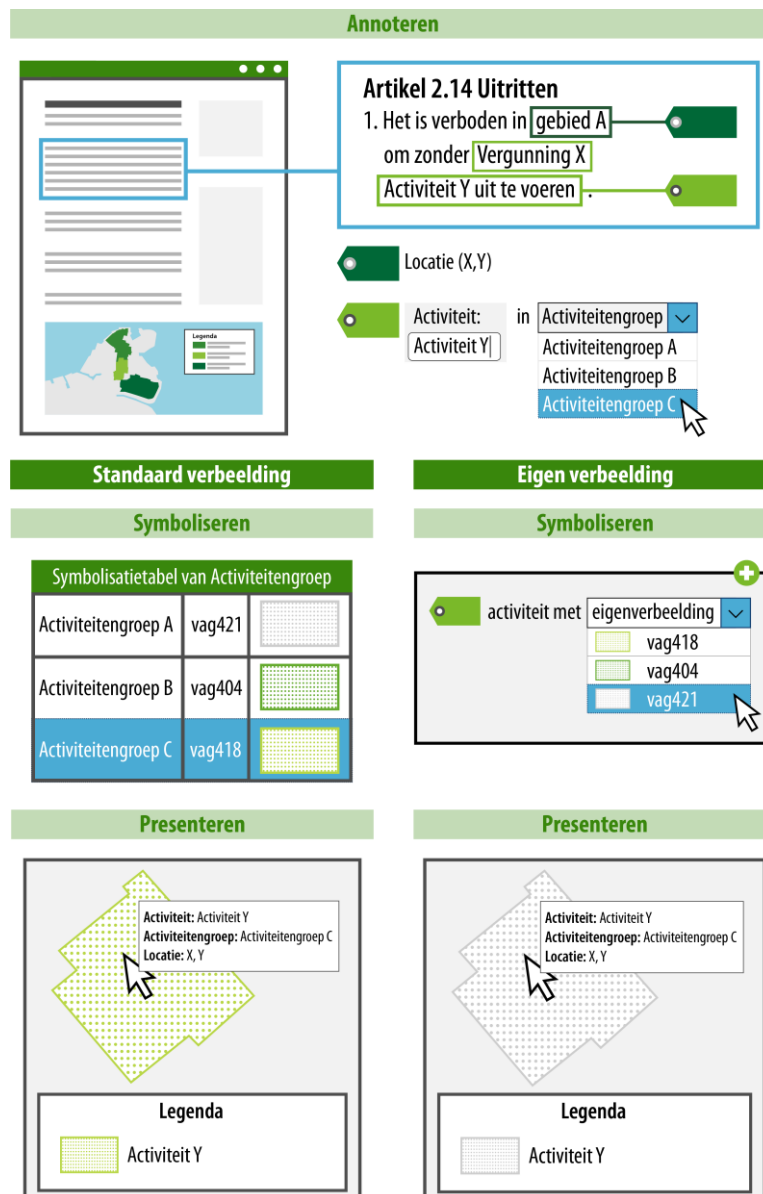
De TPOD-standaard maakt mogelijk dat iedere Normwaarde een specifieke kleur krijgt. Dit maakt het mogelijk om verschillende normwaarden met verschillende kleuren te verbeelden. Voor de raadpleger wordt het onderscheid tussen de verschillende normwaarden duidelijker. Zie figuur 14.



Figuur 14



In Figuur 15 wordt de werking van de standaardweergave en de specifieke weergave getoond.

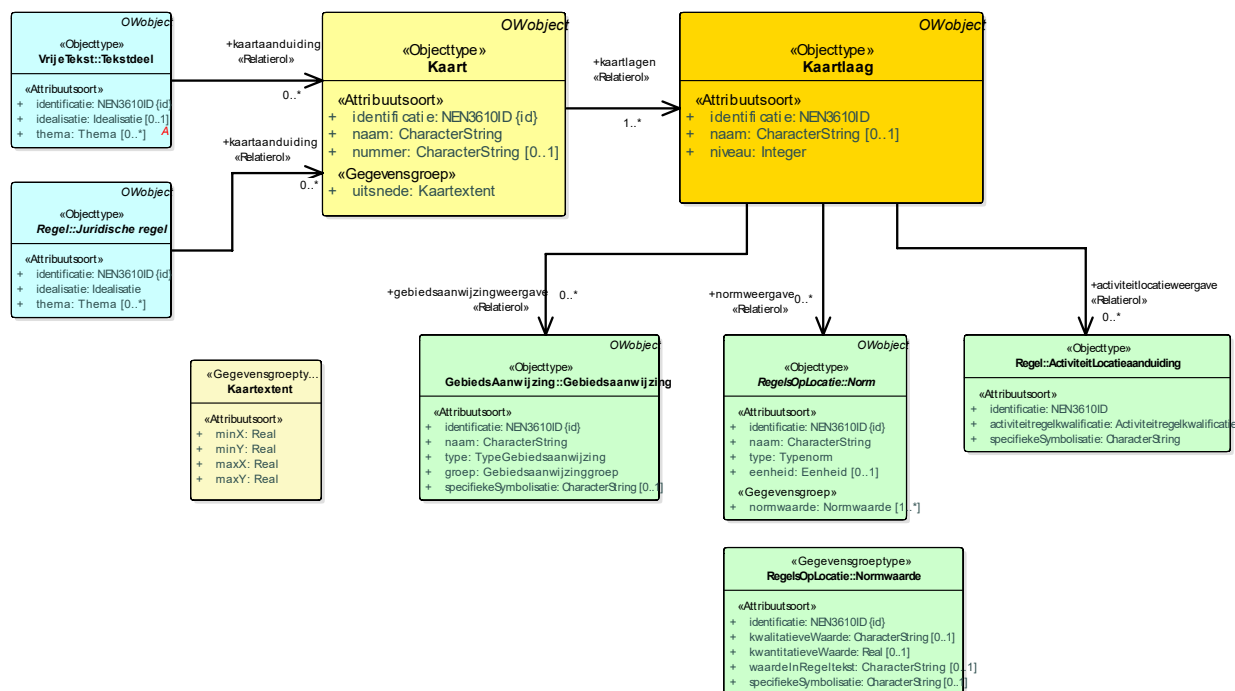


Figuur 15: Principe van annoteren, symboliseren en presenteren bij presenteren van locaties op de kaart. Hier zijn de beide presentatiemethoden verbeeld.

### 3.3 Presentatie van specifieke kaarten

In de 1.0-versie van de TPOD-standaard is het mogelijk om te duiden welke informatie op een kaartbeeld getoond moet worden bij een bepaalde tekst/artikel/lid.

Het OW-object Kaart maakt het mogelijk om een selectie te maken uit alle beschikbare OW-objecten en deze op een eigen kaart in de viewer te tonen, zie Figuur 16. Het doel hiervan is dat een bepaald onderwerp toegelicht kan worden, bijvoorbeeld het in samenhang tonen van meerdere OW-objecten die te maken hebben met water.



Figuur 16: het informatiemodel van het OW-object Kaart

Bij het aanleveren van een Kaart wordt gebruik gemaakt van kaartlagen, deze kunnen in een vierer aan- en uitgezet worden. Bij een kaartlaag is het mogelijk om verschillende objecten te gebruiken, zoals een activiteitlocatieaanduiding, een gebiedsaanwijzing en een norm (met diens normwaarden).

In de 1.0-versie van de TPOD-standaard wordt het kleurobject bepaald door definitie van het OW-object.