



Aan de slag met de Omgevingswet

Presentatiemodel TPOD

1.0.1

Geonovum

Datum 16 november 2020

Colofon

| | |
|----------------|---|
| Documentnaam | Presentatiemodel TPOD |
| Versie | 1.0.1 |
| Projectnaam | Standaard officiële publicaties met toepassingsprofielen voor omgevingsdocumenten (STOP/TPOD) |
| Projectnummer | PR33 |
| Contactpersoon | Monique van Scherpenzeel |
| Auteur(s) | DSO project 33 |

Wijzigingshistorie

| Versie | Datum | Wijziging |
|-------------|-----------|--|
| 0.97 | 3-9-2019 | Paragraaf 2.2 en 2.3 over symboliseren zijn toegevoegd. |
| 0.98-kern | 10-9-2019 | Opgeleverde versie 0.98-kern |
| 0.98.1-kern | 5-11-2019 | De methode afwijkende presentatie van naam veranderd; de methode heet eigen presentatie. Dit is in de tekst overal aangepast. |
| 0.98.2-kern | 11-2019 | Uitbreiding van het hoofdstuk over tekstopresentatie. |
| 0.98.2-kern | 11-2019 | De term noemer uit het presentatiemodel (hoofdstuk 4) is aangepast naar tekstuele aanduiding (van de verwijzing naar geografisch informatieobject). |
| 0.98.3-kern | 12-2019 | Diverse tekstuele wijzigingen doorgevoerd in het hele document. En een aantal afbeeldingen zijn geactualiseerd. Geen grote inhoudelijke wijzigingen. Samenvatting toegevoegd. |
| 1.0 | 08-2020 | Aantal tekstuele wijzigingen t.o.v. 0.98.3-kern: <ul style="list-style-type: none"> • Besluit aangepast naar Regeling • OP-verbeelding buiten scope geplaatst • Document aangepast naar 1.0-standaard |
| 1.0.1 | 11-2020 | Tekstuele aanpassing paragraaf 3.2 voor specifieke weergave |

Inhoud

| | |
|---|-----------|
| 1 Inleiding..... | 4 |
| 1.1 Bedoeling van het presentatiemodel..... | 4 |
| 1.2 Context | 5 |
| 1.3 Leeswijzer..... | 5 |
| 2 Principes van symbolisatie | 6 |
| 2.1 Bepalen van Symbolisatie 6 | |
| 2.1.1 Annoteren..... | 6 |
| 2.1.2 Waardelijsten | 6 |
| 2.1.3 Symbolcode..... | 7 |
| 2.2 Symbolenbibliotheek | 8 |
| 2.2.1 Punten..... | 10 |
| 2.2.2 Lijnen..... | 10 |
| 2.2.3 Vlakken..... | 11 |
| 2.2.4 Normwaarden..... | 11 |
| 2.3 OW-objecten | 12 |
| 3 Principes van symbolisatie bij presentatie in kaartbeeld | 14 |
| 3.1 Standaardweergave..... | 14 |
| 3.2 Specifieke weergave | 14 |
| 3.3 Presentatie van specifieke kaarten..... | 18 |

1 Inleiding

De inhoud van een omgevingsdocument dient kenbaar te zijn. Daarom dient een omgevingsdocument niet alleen machineleesbaar te worden aangeboden, maar is ook een voor de mens te interpreteren weergave noodzakelijk. Uitgangspunt is dat de raadpleger tekstfragmenten (regeltekst of teksten met een vrijetekststructuur) en de corresponderende werkingsgebieden overzichtelijk kan interpreteren.

1.1 Bedoeling van het presentatiemodel

Het presentatiemodel richt zich op het presenteren van een digitaal opgemaak bestand. Onder presenteren wordt verstaan; het weergeven, visualiseren van de inhoud van een regeling conform een afgesproken standaard. Het presentatiemodel gaat over het verbeelden van geometrieën.

Het presentatiemodel is één van de drie onderdelen van ToepassingsProfielen OmgevingsDocumenten (TPOD), zie Figuur 1. Met deze versie 1.0 beperkt het presentatiemodel zich tot duiding van weergave van Omgevingswet(OW)-informatie, dus de TPOD. De officiële publicatie (OP)-standaard (STOP) wordt niet beschreven in dit presentatiemodel.



Figuur 1: de drie onderdelen van de TPOD-standaard

Het presentatiemodel kan gebruikt worden:

- In het Omgevingsloket (DSO-viewer)
- In een eigen vorm: publicatie of viewer op een eigen website van bevoegd gezag.

1.2 Context

In dit presentatiemodel 1.0 is worden de volgende onderwerpen behandeld:

- Het presenteren van annotaties in het DSO-LV via OZON op basis van een standaardweergave
- Het presenteren van annotaties in het DSO-LV op basis van een zelf bepaalde weergave

De volgende onderwerpen worden in dit presentatiemodel niet behandeld:

- Het presenteren van besluiten in het DSO-LV
- Het presenteren van regelingen en besluiten buiten het DSO-LV
- Het presenteren van gegevens uit de OP-standaard

De besluiten, regelingen en gegevens van de OP-standaard worden in het presentatiemodel voor STOP is omschreven door het Kennis- en Exploitatiecentrum Officiele Overheidspublicatie (KOOP). Deze is te vinden via de website van [KOOP](#).

1.3 Leeswijzer

Het presentatiemodel TPOD beschrijft de principes van presentatie in een kaartbeeld. In hoofdstuk 2 wordt het principe van annoteren, symboliseren en presenteren beschreven. Er zijn verschillende symbolisatiemethoden, deze zijn in hoofdstuk 3 beschreven.

2 Principes van symbolisatie

Het uitgangspunt voor de mens te interpreteren presentatie van locaties is dat gebruik gemaakt wordt van de annotatie met IMOW-objecten (activiteit, gebiedsaanwijzing, omgevingswaarde, omgevingsnorm), waardelijsten en symbolenbibliotheek¹: ofwel de inhoudelijke annotatie is bepalend voor de symboliek (kleur/arcering) waarmee een locatie wordt weergegeven. Deze worden door de viewer van het DSO herkent waardoor de juiste symboliek wordt weergegeven.

In dit hoofdstuk wordt uitgelegd hoe de weergave van locaties in een kaartbeeld tot stand komt.

2.1 Bepalen van Symbolisatie

Om locaties te kunnen presenteren in een digitale kaartview is het van belang om gebruik te maken van symbolisatie. Welke symboliek (kleur/arcering) aan een locatie wordt gegeven is afhankelijk van de annotaties.

2.1.1 Annoteren

Annoteren is het toevoegen van gegevens aan regelingen, waardoor de regeling objectgericht doorzoekbaar wordt. Uit de tekst worden OW-objecten bepaald, deze worden gekoppeld aan locaties. Onder locatie wordt een geometrisch afgebakend gebied verstaan. Door middel van deze locaties worden vooralsnog de volgende thema's op de kaart getoond:

- activiteiten
- gebiedsaanwijzingen
- omgevingswaarden
- omgevingsnormen
- (werkingsgebieden)

Het annoteren wordt ook gebruikt om toepasbare regels (vragenbomen) aan te wijzen.

Deze locaties moeten in een digitale kaartviewer getoond kunnen worden. Bij deze locaties bepaalt het OW-object met welke stijl (kleur/arcering/symbool) de locatie in een kaartbeeld wordt weergegeven. Hiervoor worden groepen met waardelijsten en bijbehorende stijlen gebruikt.

2.1.2 Waardelijsten

Een waardelijst is een collectie van vooraf gedefinieerde waarden die gebruikt worden bij annoteren van OW-objecten, zie 2.3. Waardelijsten zijn er in twee vormen:

- limitatieve waardelijst: een lijst met vooraf gedefinieerde waarden waaruit gekozen moet worden. Deze waardelijst wordt centraal beheerd en kan alleen beheermatig gewijzigd worden, aangezien een wijziging direct effect heeft op de werking van het DSO.

¹ De symbolenbibliotheek is onderdeel van dit Presentatiemodel en is te downloaden via de website van Geonovum: <https://www.geonovum.nl/geostandaarden/omgevingswet/STOPTPOD>

- uitbreidbare waardelijst: een lijst met vooraf gedefinieerde waarden. Wanneer de gewenste waarde op de waardelijst voorkomt, wordt die gebruikt. Als de gewenste waarde niet op de waardelijst voorkomt, wordt door het bevoegd gezag een eigen waarde gedefinieerd. Het gebruik van de uitbreidbare waardelijst is nog in ontwikkeling bij het stelsel.

Aan de waardes van een limitatieve waardelijst die betrekking hebben op de weergave op een kaart wordt automatisch een symbolcode toegevoegd. Hierdoor is er een geharmoniseerde weergave beschikbaar.

Zie hieronder een voorbeeld van de waarde ‘uitritactiviteit’ uit de waardelijst zoals dit ‘onder water’ getoond wordt. Hierbij wordt een symbolcode gekoppeld die door de viewer van het DSO herkend wordt:

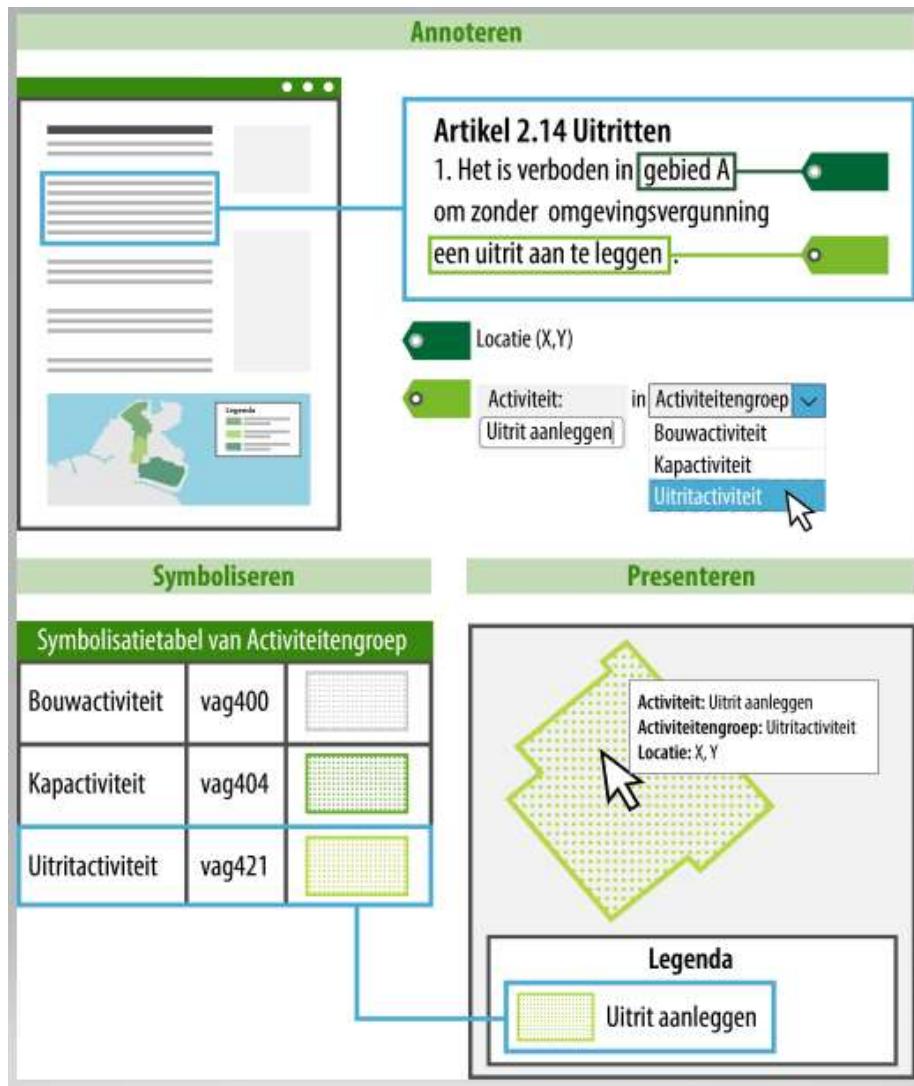
```
<waarde>
  <label>uitritactiviteit</label>
  <term>Uitritactiviteit</term>
  <uri>http://standaarden.omgevingswet.overheid.nl/activiteit/id/concept/Uitritactiviteit</uri>
  <definitie>Waarde voor attribuut groep bij het object Activiteit voor het vastleggen van een gebied waar regels gelden over het aanleggen van een uitrit naar de openbare weg.</definitie>
  <toelichting/>
  <bron/>
  <domein>http://standaarden.omgevingswet.overheid.nl/id/conceptscheme/Activiteit</domein>
  <specialisatie/>
  <symbolcode>vag421</symbolcode>
</waarde>
```

2.1.3 *Symbolcode*

De symbolcode is een zogenaamde enkelvoudige code, dat wil zeggen dat er maar 1 code is voor de complete symboliek. Bij de ‘standaard presentatiemethode’ wordt gebruikt gemaakt van de symbolisatietabel waarin afspraken zijn vastgelegd over de symboliek waarmee een IMOW-object, zoals bijvoorbeeld een activiteit, wordt gepresenteerd. Het mechanisme koppelt de groepswaarde aan de bijbehorende, afgesproken, symbolcode uit de STOP/TPOD standaard. Het bevoegd gezag kan, als het dat wenselijk vindt, afwijken van de standaardpresentatie en een eigen symbolisatie kiezen en dan een specifieke symbolcode meeleveren. Dit wordt beschreven in Hoofdstuk 3.

In de waardelijst 1.0 hebben de waarden van de limitatieve waardelijsten, activiteiten, gebiedsaanwijzingen, omgevingswaarden en omgevingsnormen een symbolcode voor de standaardweergave. Het bevoegd gezag heeft de mogelijkheid af te wijken van de standaardweergave door een eigen symbolisatie mee te geven, verder toegelicht 3.2. De keuze is beperkt tot symbolcodes uit de symbolenbibliotheek.

In Figuur 2 wordt het symbolisatieprincipe met een voorbeeld geïllustreerd. In dit voorbeeld wordt in de tekst van artikel 2.14 een annotatie gemaakt van de activiteit ‘uitrit aanleggen’.



Figuur 2: Symboliseren op basis van de standaardweergave

Een activiteit is een IMOW-object met een attribuut ‘activiteitengroep’ waarbij de inhoud gekozen moet worden uit een limitatieve waardelijst. Het bevoegd gezag kiest in dit geval dat de activiteit ‘uitrit aanleggen’ valt onder de activiteitengroep ‘uitritactiviteit’.

In de waardelijst bij activiteitengroep is voor ‘uitritactiviteit’ vastgelegd dat daarvoor symbolocode ‘vag421’ de standaardweergave is. Hierdoor wordt activiteit ‘uitrit aanleggen’ met activiteitengroep ‘uitritactiviteit’ in de kaart weergegeven als een vlak met een groene rand en een groen gestippelde vlakvulling.

2.2 Symboolenbibliotheek

De symboolenbibliotheek bevat alle stijlen waaruit gekozen kan worden bij OW-objecten. Hiermee worden de stijlen die zichtbaar zijn op de kaartviewer beperkt. Het beperken van de stijlen heeft als doel dat in de viewer de verschillende omgevingsdocumenten beter te vergelijken zijn (harmonisatie).

De TPOD-standaard maakt in het presentatiemodel gebruik van symbolcodes voor de presentatie van OW-objecten op de kaart. Alleen aan de hand van symbolcodes kunnen weergaven bepaald worden. Bij elke symbolcode hoort een specifieke stijl, zie onderstaande figuur 3 als voorbeeld.

| | |
|-----------------------------|--|
| Symbolcode "vag013" | |
| | 'vag' staat voor een <u>vlak</u> met <u>lijnarcering</u> met een gesloten lijn |
| | '0' staat voor verticale lijnarcering |
| | '13' staat voor de kleur paars |
| Symbolcode "vsht113" | |
| | "vsht" staat voor een <u>vlak</u> met volledige vlakvulling (<u>solid</u>), onderbroken lijn(<u>h</u>) en <u>transparantie</u> . |
| | '1' staat voor een gekleurde lijn |
| | '13' staat voor de kleur paars |
| Symbolcode "lt013" | |
| | "lt" staat voor een <u>lijn</u> met een <u>dikke</u> (<u>thick</u>) vorm. |
| | '13' staat voor de kleur paars. |
| Symbolcode "ps013" | |
| | "ps" staat voor <u>puntsymbool</u> van het type <u>ster</u> . |
| | '0' staat voor de grootte – <i>specifiek bij punten</i> |
| | '13' staat voor de kleur paars |

Figuur 3: symbolcodes en visualisatie

In de symbolenbibliotheek STOP/TPOD staat bij elke stijl hoe deze is opgebouwd. Deze symbolenbibliotheek wordt voor zowel het presentatiemodel van STOP als van TPOD gebruikt. Zo is in de symbolenbibliotheek informatie terug te vinden over o.a.: de hex-codes van de kleuren, de dikte van de lijnen, het soort symbool incl. formaat (bij punten) en de transparantie van het vlak.

Voor de symbolenbibliotheek wordt verwezen naar de volgende bestanden²:

- 'SLD_Symbolenbibliotheek_STOPTPOD_punten.xml'
- 'SLD_Symbolenbibliotheek_STOPTPOD_lijnen.xml'
- 'SLD_Symbolenbibliotheek_STOPTPOD_vlakken.xml'
- 'SLD_Symbolenbibliotheek_STOPTPOD_normwaarden.xml'

De symbolenbibliotheek is in de vorm van de Symbology Encoding (SE-)standaard (van de OGC).

² De bestanden van de symbolenbibliotheek zijn te downloaden via de volgende link: <https://www.geonovum.nl/geo-standaarden/omgevingswet/STOP-TPOD>

2.2.1 Punten

Er is een symbolenbibliotheek-bestand voor punten waarin de verschillende symbolen zijn opgenomen waarmee je een bepaald punt op een kaart kunt weergeven, zie ook Figuur 4.

| Kruis 24 | | | | | |
|--|------------|------------|------------|------------|------------|
| SymbolName | pk000 | pk001 | pk002 | pk003 | pk004 |
| Example | + | + | + | + | + |
| Description | | | | | |
| FeatureTypeName | pk0 | pk0 | pk0 | pk0 | pk0 |
| Filter | symbol | symbol | symbol | symbol | symbol |
| LayerName | Punt | Punt | Punt | Punt | Punt |
| Fill - fill | | | | | |
| Fill - fill-opacity | | | | | |
| Fill - GraphicFill - Graphic - ExternalGraphic - OnlineResource - href | | | | | |
| Fill - GraphicFill - Graphic - ExternalGraphic - Format | | | | | |
| Stroke - stroke | | | | | |
| Stroke - stroke-opacity | | | | | |
| Stroke - stroke-width | | | | | |
| Stroke - stroke-linejoin | | | | | |
| Stroke - stroke-dasharray | | | | | |
| Stroke - stroke-linecap | | | | | |
| Graphic - Mark - Wellknownname | cross_fill | cross_fill | cross_fill | cross_fill | cross_fill |
| Graphic - Mark - Fill - fill | #000000 | #ebf0d2 | #d2ffa5 | #b45fd2 | #64aa2d |
| Graphic - Mark - Fill - fill-opacity | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| Graphic - Mark - Stroke - stroke | #999999 | #999999 | #999999 | #999999 | #999999 |
| Graphic - Mark - Stroke - stroke-opacity | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Graphic - Mark - Stroke - stroke-width | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| Graphic - Size | 24 | 24 | 24 | 24 | 24 |
| Graphic - Rotation | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

Figuur 4: afbeelding van de punten uit de symbolenbibliotheek

2.2.2 Lijnen

Er is een symbolenbibliotheek-bestand voor lijnen waarin de verschillende symbolen zijn opgenomen waarmee je een lijn op een kaart kunt weergeven, zie ook Figuur 5.

| Dikke lijn | | | | | |
|--|---------|---------|---------|---------|---------|
| SymbolName | lt000 | lt001 | lt002 | lt003 | lt004 |
| Example | — | — | — | — | — |
| Description | | | | | |
| FeatureTypeName | lt | lt | lt | lt | lt |
| Filter | symbol | symbol | symbol | symbol | symbol |
| LayerName | Lijn | Lijn | Lijn | Lijn | Lijn |
| Fill - fill | | | | | |
| Fill - fill-opacity | | | | | |
| Fill - GraphicFill - Graphic - ExternalGraphic - OnlineResource - href | | | | | |
| Fill - GraphicFill - Graphic - ExternalGraphic - Format | | | | | |
| Stroke - stroke | #000000 | #ebf0d2 | #d2ffa5 | #b45fd2 | #64aa2d |
| Stroke - stroke-opacity | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| Stroke - stroke-width | 8 | 8 | 8 | 8 | 8 |
| Stroke - stroke-linejoin | | | | | |
| Stroke - stroke-dasharray | | | | | |
| Stroke - stroke-linecap | butt | butt | butt | butt | butt |
| Graphic - Mark - Wellknownname | | | | | |
| Graphic - Mark - Fill - fill | | | | | |
| Graphic - Mark - Fill - fill-opacity | | | | | |
| Graphic - Mark - Stroke - stroke | | | | | |
| Graphic - Mark - Stroke - stroke-opacity | | | | | |
| Graphic - Mark - Stroke - stroke-width | | | | | |
| Graphic - Size | | | | | |
| Graphic - Rotation | | | | | |

Figuur 5: afbeelding van de lijnen uit de symbolenbibliotheek

2.2.3 Vlakken

Er is een symbolenbibliotheek-bestand voor vlakken waarin de stijlen ten behoeve van de vlakken zijn opgenomen. Deze bestaan altijd uit het vlak zelf en de omlijning, zie Figuur 6.

Volledige vlakvulling gesloten zwarte lijn

| SymbolName | vsg001 | vsg002 | vsg003 | vsg004 | vsg005 |
|--|---------|---------|---------|---------|---------|
| Example | | | | | |
| Description | Beige | | | | |
| FeatureTypeName | vsg | vsg | vsg | vsg | vsg |
| Filter | symbol | symbol | symbol | symbol | symbol |
| LayerName | Vlak | Vlak | Vlak | Vlak | Vlak |
| Fill - fill | #ebf0d2 | #d2ffa5 | #b45fd2 | #64aa2d | #fc8be |
| Fill - fill-opacity | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| Fill - GraphicFill - Graphic - ExternalGraphic - OnlineResource - href | | | | | |
| Fill - GraphicFill - Graphic - ExternalGraphic - Format | | | | | |
| Stroke - stroke | #000001 | #000001 | #000001 | #000001 | #000001 |
| Stroke - stroke-opacity | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| Stroke - stroke-width | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| Stroke - stroke-linejoin | round | round | round | round | round |
| Stroke - stroke-dasharray | | | | | |
| Stroke - stroke-linecap | | | | | |
| Graphic - Mark - Wellknownname | | | | | |
| Graphic - Mark - Fill - fill | | | | | |
| Graphic - Mark - Fill - fill-opacity | | | | | |
| Graphic - Mark - Stroke - stroke | | | | | |
| Graphic - Mark - Stroke - stroke-opacity | | | | | |
| Graphic - Mark - Stroke - stroke-width | | | | | |
| Graphic - Size | | | | | |
| Graphic - Rotation | | | | | |

Figuur 6: Afbeelding van de vlakken uit de symbolenbibliotheek

2.2.4 Normwaarden

Er is een symbolenbibliotheek voor normwaarden waarin de symboolcodes zijn gerangschikt voor kleurverloop, zie ook Figuur 7.

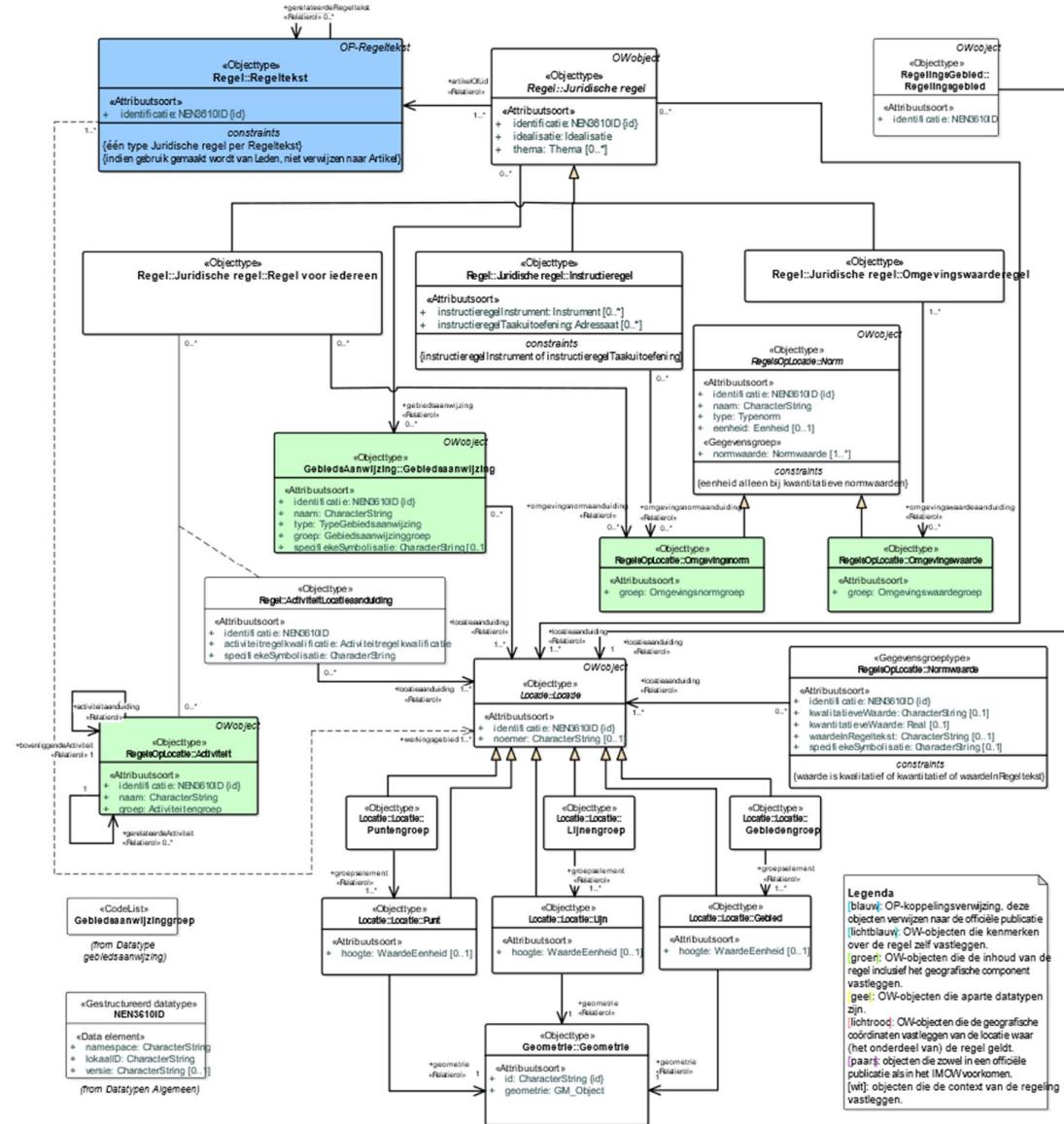
Blauw met 30% transparantie en een gesloten dunne lijn

| SymbolName | vsgt300 | vsgt301 | vsgt302 | vsgt303 | vsgt304 | vsgt305 | vsgt306 | vsgt307 |
|--|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| Example | | | | | | | | |
| Description | Blauw |
| FeatureTypeName | Blauw |
| Filter | symbol |
| LayerName | Normwaarden |
| Fill - fill | #0000ff | #1e1eff | #3c3cff | #5a5aff | #787eff | #969eff | #b4b4ff | #d2d2ff |
| Fill - fill-opacity | 0.3 | 0.3 | 0.3 | 0.3 | 0.3 | 0.3 | 0.3 | 0.3 |
| Fill - GraphicFill - Graphic - ExternalGraphic - OnlineResource - href | | | | | | | | |
| Fill - GraphicFill - Graphic - ExternalGraphic - Format | | | | | | | | |
| Stroke - stroke | #0000ff |
| Stroke - stroke-opacity | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| Stroke - stroke-width | 0.5 | 0.5 | 0.5 | 0.5 | 0.5 | 0.5 | 0.5 | 0.5 |
| Stroke - stroke-linejoin | round |
| Stroke - stroke-dasharray | | | | | | | | |
| Stroke - stroke-linecap | | | | | | | | |
| Graphic - Mark - Wellknownname | | | | | | | | |
| Graphic - Mark - Fill - fill | | | | | | | | |
| Graphic - Mark - Fill - fill-opacity | | | | | | | | |
| Graphic - Mark - Stroke - stroke | | | | | | | | |
| Graphic - Mark - Stroke - stroke-opacity | | | | | | | | |
| Graphic - Mark - Stroke - stroke-width | | | | | | | | |
| Graphic - Size | | | | | | | | |
| Graphic - Rotation | | | | | | | | |

Figuur 7: Afbeelding van de symbolenbibliotheek voor normwaarden

2.3 OW-objecten

In Figuur 8 is te zien hoe de OW-objecten en hun locaties die bij het annoteren zijn gedefinieerd. Dit is het volledige informatiemodel OW (IMOW) in UML³, hierin zijn de objecten die een standaardweergave krijgen op de kaart groen weergeven. Dit zijn: activiteit, gebiedsaanwijzing, omgevingswaarde en omgevingsnorm.



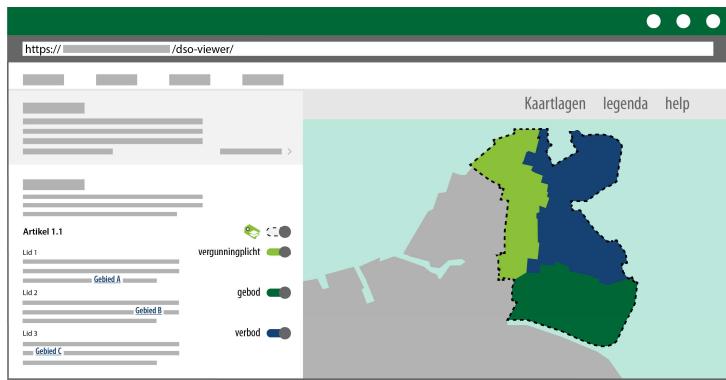
Figuur 8: Het IMOW-diagram in UML.

De bovengenoemde OW-objecten worden verwezen vanuit een Juridische Regel, welke zelf ook een locatie heeft. De som van alle locaties van een juridische regel is het werkingsgebied van het

³ De Unified Modeling Language, afgekort UML, is een modelmatige taal om objectgeoriënteerde analyses en ontwerpen voor een informatiesysteem te kunnen maken

OW-object Regeltekst (blauw). Het OW-object Regeltekst is om een verwijzing naar het artikel of lid te doen.

Het werkingsgebied wordt gebruikt om te duiden waar een regeltekst (artikel of lid) zijn werking heeft (voor ‘klik op de kaart’). Er wordt hier geen symbolisatie voor meegegeven, dit wordt aan de kaartviewer overgelaten, zie ook Figuur 9



Figuur 9: Weergave van een viewer waarin het werkingsgebied wordt gepresenteerd. In deze afbeelding is het werkingsgebied met een gestreepte lijn weergegeven.

Bij omgevingsdocumenten met een vrijtekststructuur heeft het OW-object Divisie ook een werkingsgebied. Bij deze is het de som van alle locaties van de tekstdelen die samen de Divisie vormen.

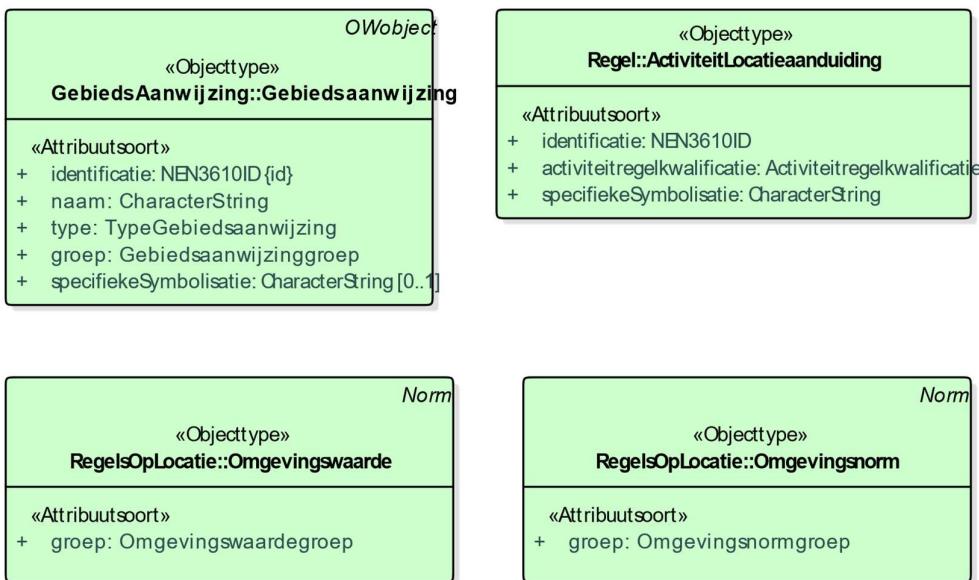
3 Principes van symbolisatie bij presentatie in kaartbeeld

Het presentatiemodel bedient verschillende mogelijkheden om de locatie op een kaartbeeld in een viewer weer te geven:

1. Symbolisatie op basis van een afgesproken standaard symbolisatie.
2. Een eigen symbolisatie die afwijkt van de standaard symbolisatie.
3. Een symbolisatie specifiek bedoeld voor een kaartviewer, afwijkend van bovenstaande symbolisatie.

3.1 Standaardweergave

Vanuit de OW-objecten worden bij de volgende objecten standaardweergave toegepast:



Figuur 10: de OW-objecten waar een standaardweergave voor geldt

Het uitgangspunt voor de weergave van OW-objecten is dat de waarde uit de waardelijst bepaalt met welke stijl een locatie in een kaartbeeld wordt weergegeven. Hiermee wordt harmonisatie bevorderd. Voor de standaardweergave is de symbolicode via de waardelijsten geregeld. De waarde die van de attribuutsoort groep is bepalend voor de stijl in het kaartbeeld.

3.2 Specifieke weergave

In de TPOD-standaard 1.0 heeft het bevoegd gezag de mogelijkheid om een stijl die kiezen die afwijkt van de standaardweergave. Dat kan door bij de volgende objecttypen het attribuut specifiekeSymbolisatie mee te geven en daarvoor een symbolocode te kiezen:

- ActiviteitLocatieaanduiding
- Gebiedsaanwijzing
- Normwaarde=

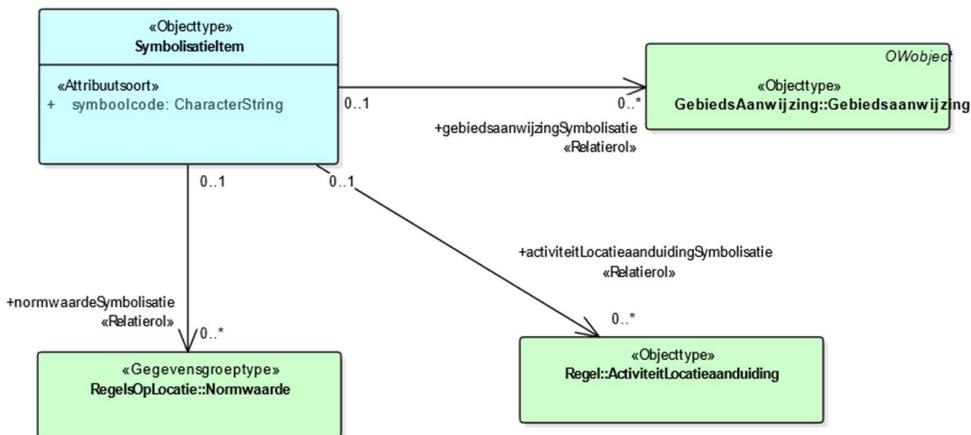


Figuur 11: OW-objecten die een afwijkende weergave van de standaardweergave kunnen bevatten.

Het bevoegd gezag heeft twee methoden om zelf invloed uit te oefenen op de weergave van objecten, Locaties en waarden op een kaart. De eerste methode is door te kiezen voor een eigen, specifieke symbolisatie in plaats van de standaardweergave. Dit maakt het bijvoorbeeld mogelijk om de activiteiten ‘het exploiteren van een discotheek’ en ‘het exploiteren van daghoreca’ ieder op een eigen manier weer te geven in plaats van met de standaardweergave die hoort bij de Activiteitengroep ‘exploitatieactiviteit horeca’. In IMOW is daarvoor een attribuut toegevoegd aan de objecten Activiteit (via ActiviteitLocatieaanduiding), Omgevingswaarde, Omgevingsnorm en de verschillende typen Gebiedsaanwijzing.

Gebleken is dat het in DSO-LV niet goed werkt om met een attribuut een symbolisatie mee te geven. Daarom is in IMOW versie 1.0.3 het objecttype *SymbolisatieItem* geïntroduceerd. Met *SymbolisatieItem* kan het bevoegd gezag een eigen, specifieke symbolisatie geven aan ActiviteitLocatieaanduiding, Normwaarde en (de verschillende typen) Gebiedsaanwijzing. In verband met de eis dat in de 1.0.x-versie van de standaard geen wijzigingen worden aangebracht die niet backwards compatible zijn, blijft het attribuut *specifiekeSymbolisatie* gehandhaafd, naast het nieuwe objecttype. In versie 1.1 van de TPOD-standaard zal het attribuut *specifiekeSymbolisatie* volledig vervallen. Om er voor te zorgen dat er dan geen omgevingsdocumenten zijn waarvan onderdelen niet meer door de standaard en de systemen van DSO-LV worden ondersteund, wordt dringend geadviseerd om, indien het wenselijk wordt geacht om met een eigen symbolisatie te werken, het objecttype *SymbolisatieItem* te gebruiken en geen gebruik te maken van het attribuut *specifiekeSymbolisatie*.

Middels het object *SymbolisatieItem* wordt een verwijzing gedaan naar een van de objecttypen ActiviteitLocatieaanduiding, Gebiedsaanwijzing en Normwaarde. Zie Figuur 12.



Figuur 12: Werking object *Symbolisatielitem*

Bij het objecttype *Symbolisatielitem* kan naar keuze een symbolcode ingevuld worden voor een weergave die afwijkt van de standaardweergave.

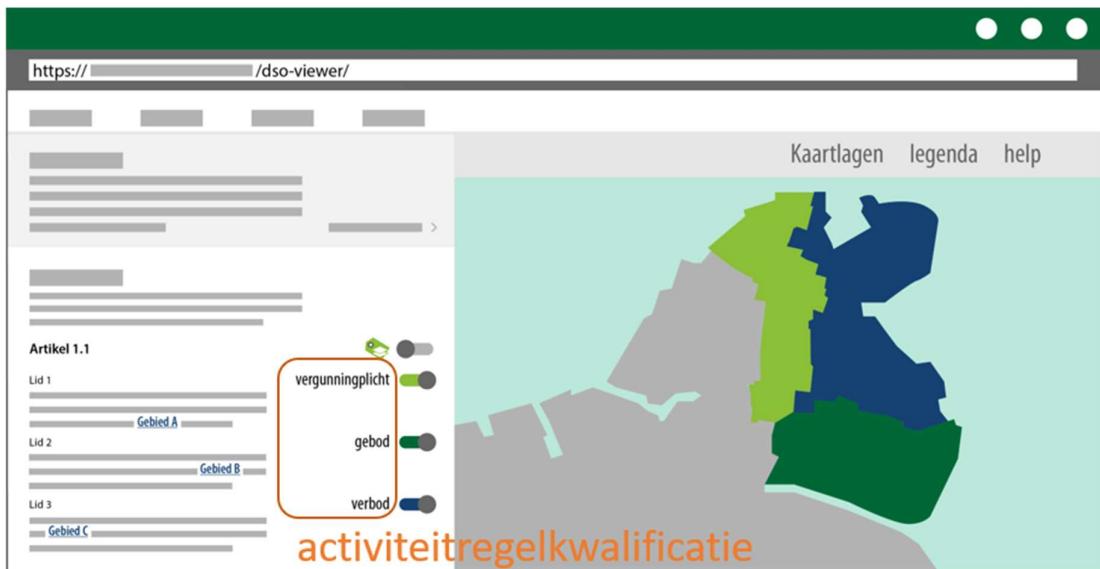
| Symbolisatietabel | | | | In besluitbericht |
|---|------------------------------|------------|-----------------------|--------------------------|
| Activiteit | Activiteitgroep | Symbolcode | Standaard presentatie | Aangepaste presentatie |
| Uitrit aanleggen | Uitwegactiviteit | S1 | [Standaard symbool] | [Aangepast symbool] |
| Het bouwen van een gebouw | Bouwactiviteit | S2 | [Standaard symbool] | [Aangepast symbool] |
| Verkoop van een mobiele verkoopinrichting | Standplaatsactiviteit | S3 | [Standaard symbool] | [Aangepast symbool] |
| Waterkering verleggen | Waterstaatswerken-activiteit | S4 | [Standaard symbool] | [Aangepast symbool] |
| Waterberging realiseren | Waterstaatswerken-activiteit | S4 | [Standaard symbool] | [Aangepast symbool] → S5 |

Figuur 13: Een voorbeeld waarbij van een standaardsymbool uit de harmonisatietabel wordt afgeweken met *Symbolisatielitem*

In het voorbeeld hebben twee activiteiten ('Waterkering verleggen' en 'Waterberging realiseren') identieke symbolen gekregen, omdat ze tot dezelfde semantische groep behoren. Om toch onderscheid te hebben, wordt voor 'Waterberging realiseren' afgeweken van de standaard. Voor de presentatie van 'Waterberging realiseren' stuurt de bronhouder in dit geval de symbolcode mee.

3.2.1. Activiteitlocatieaanduiding

Een Activiteitlocatieaanduiding geeft een activiteit uit een specifieke regel een locatie. Het is bij het annoteren van een activiteitlocatieaanduiding verplicht om een activiteitregelkwalificatie op te geven. Bij gebruik van het objecttype *Symbolisatielitem* wordt het mogelijk om verschillende waarden van de activiteitregelkwalificatie op een kaart weer te geven, zie Figuur 14.



Figuur 14: weergave van een viewer bij het annoteren met Symbolisatieitem van ActiviteitLocatie-aanduiding met verschillende waarden voor activiteitregelkwalificatie.

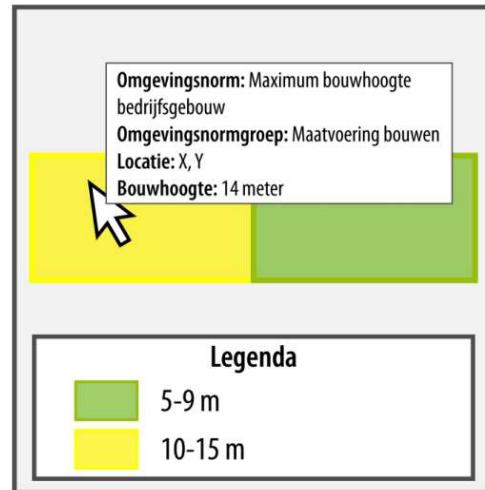
3.2.1. Gebiedsaanwijzing

Gebiedsaanwijzingen hebben een verwijzing naar één of meer Locaties. Op deze manier is van iedere Juridische regel of Tekstdeel, ongeacht het object of de objecten waarmee het is geannoteerd, duidelijk voor welke Locatie(s) deze geldt.

3.2.1.1 Normwaarde

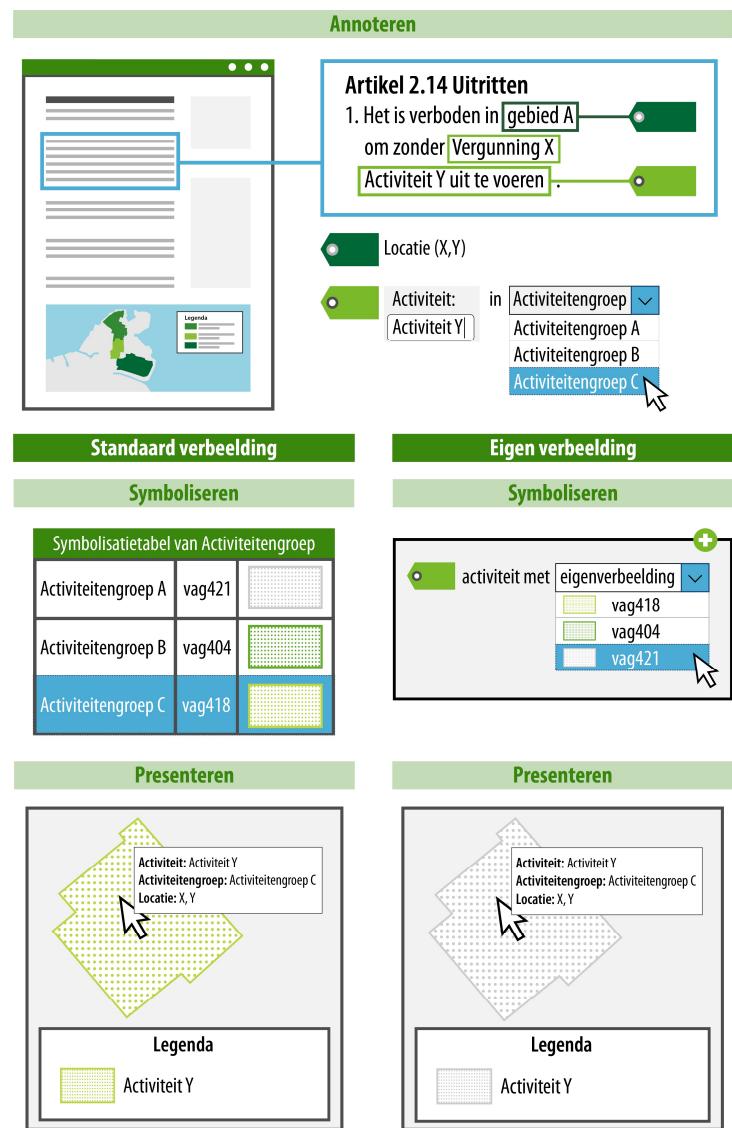
Bij het annoteren van een Omgevingsnorm en een Omgevingswaarde staat de groep gedefinieerd op het OW-object. De onderliggende normwaarden van het maximum geluidsniveau van een Omgevingsnormgroep ‘geluid’ worden hierdoor met dezelfde kleur weergegeven.

De TPOD-standaard maakt mogelijk dat iedere Normwaarde een specifieke kleur krijgt. Dit maakt het mogelijk om verschillende normwaarden met verschillende kleuren weer te geven. Voor de raadpleger wordt het onderscheid tussen de verschillende normwaarden duidelijker. Zie figuur 15.



Figuur 15

In Figuur 16 wordt de werking van de standaardweergave en de specifieke weergave getoond.

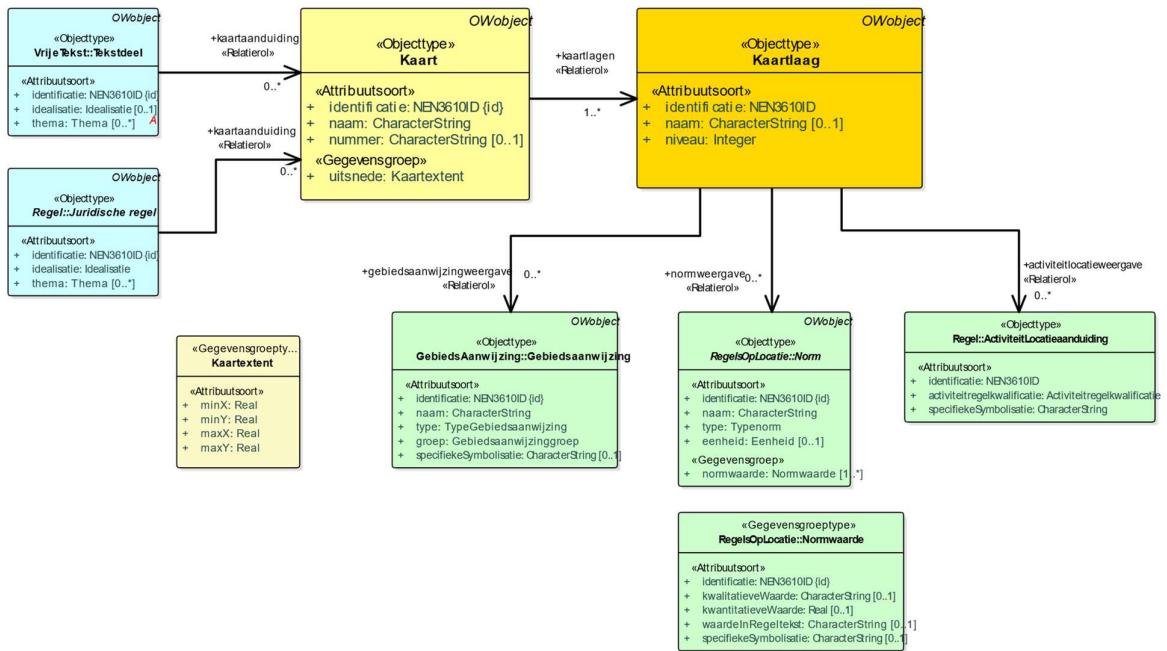


Figuur 16: Principe van annoteren, symboliseren en presenteren bij presenteren van locaties op de kaart. Hier zijn de beide presentatiemethoden verbeeld.

3.3 Presentatie van specifieke kaarten

In de 1.0-versie van de TPOD-standaard is het mogelijk om te duiden welke informatie op een kaartbeeld getoond moet worden bij een bepaalde tekst/artikel/lid.

Het OW-object Kaart maakt het mogelijk om een selectie te maken uit alle beschikbare OW-objecten en deze op een eigen kaart in de viewer te tonen, zie Figuur 17. Het doel hiervan is dat een bepaald onderwerp toegelicht kan worden, bijvoorbeeld het in samenhang tonen van meerdere OW-objecten die te maken hebben met water.



Figuur 17: het informatiemodel van het OW-object Kaart

Bij het aanleveren van een Kaart wordt gebruik gemaakt van kaartlagen, deze kunnen in een viewer aan- en uitgezet worden. Bij een kaartlaag is het mogelijk om verschillende objecten te gebruiken, zoals een activiteitlocatieaanduiding, een gebiedsaanwijzing en een norm (met diens normwaarden).

In de 1.0-versie van de TPOD-standaard wordt het kleurobject bepaald door definitie van het OW-object.