Tekst: label

• Grootte: 11 px (fontgrootte)

• Transparantie: 0 %

9.11.2 Visualisatie

Schaalniveau 15-16	18,7 m

10 Kaartsamenstelling

10.1 Inleiding

Naast de beschrijving van visualisatie van de objecttypen geeft onderstaande tabel aan, hoe de objecttypen geordend moeten worden om een kaart te realiseren:

Tekenvolgorde	Objecttype
1	EigenTopografie
2	AanduidingEisVoorzorgsmaatregel
3	Kabelbed
4	Duct
5	Mantelbuis
6	Kabels en Leidingen
7	Mangat
8	Kast
9	Technisch gebouw
10	Toren
11	Mast
12	Annotatie
13	Maatvoering
14	DiepteNAP
15	DiepteTovMaaiveld
16	ExtraDetailInfo

Tekenvolgorde	Objecttype
17	Leidingelementen
18	Informatiepolygoon
19	Graafpolygoon
20	Oriëntatiepolygoon

Tabel 0: Overzicht van de tekenvolgorde van de objecttypen

De objecten met de laagste waarde in de kolom "Tekenvolgorde" worden als eerste getekend. De objecten met de hoogte waarde in de kolom "Tekenvolgorde" worden als laatste getekend.

10.2 Objecten met extra geometrie

Sommige objectklassen hebben naast de primaire geometrie ook een extra geometrie, die een uitgebreidere of nadere aanduiding geeft van de locatie en ligging van een bepaald object. Deze extra geometrie wordt binnen de objectklasse zodanig afgebeeld, dat de puntgeometrieën bovenop de lijngeometrieën, bovenop de vlakgeometrieën komen te liggen. De interactie van de viewer maakt het mogelijk voor gebruikers om de extra geometrie van een object te tonen of onzichtbaar te maken.

NB: ExtraGeometrie-objecten die niet gerefereerd worden vanuit een ander object, kunnen geen volgorde krijgen die daaraan gerelateerd is. Ze zullen niet worden gevisualiseerd.

11 Verklarende woordenlijst

Term	Uitleg
IMKL	Het Informatiemodel Kabels en Leidingen is opgezet om objectgericht uit te kunnen wisselen tussen partijen via de landelijke GML-standaard.
KML	De Keyhole Markup Language (KML) beschrijft zowel visualisatie van kaartobjecten voor online kaarten en digitale globes als de navigatie binnen de online kaart of digitale globe. KML is ontwikkeld door Google en is een standaard van het Open Geospatial Consortium.
OGC	Het wereldwijd opererende Open Geospatial Consortium heeft als belangrijkste doel om de uitwisselbaarheid van geo-informatie binnen en tussen organisaties te verbeteren op basis van open standaarden. Ook bekend onder de oude naam Open GIS Consortium.
SLD	De Styled Layer Descriptor (SLD) Implementation Specification beschrijft hoe de Web Map Server (versie 1.0 & 1.1) specificatie kan worden uitgebreid met als doel om gebruikersgedefinieerde symbolen voor object data toe te staan. In de WMS SLD specificatie wordt een XML syntax beschreven, die aanduidt hoe een OGC Web Map Server haar eigen data moet tonen.
SVG	De Scalable Vector Graphics (SVG) is een open specificatie van het World Wide Web Consortium (W3C) voor een bestandsformaat om tweedimensionale afbeeldingen mee te beschrijven. De bestanden kunnen worden bewerkt met behulp van tekenpakketten zoals Adobe