Ignacy Dąbkowski

Nikita Suszko

**Sprawozdanie – Szachy**

**Zadanie**

Zadanie miało na celu opracowanie aplikacji szachowej z przeciwnikiem komputerowym oraz zapis przebiegu rozgrywki.

**Struktura projektu**

* *ChessLib* – biblioteka linkowana statycznie zawierająca większość kodu źródłowego projektu
* *ChessUnitTest* – biblioteka linkowana dynamicznie zawierająca testy jednostkowe do *ChessLib*
* *ChessApp* – zawiera punkt wejścia i uruchamia konsolową aplikację szachową

**Implementacja**

W bibliotece *ChessLib* znajdują się klasy:

* Piece – klasa bazowa figur szachowych