

Pflichtenheft

Softwareprojekt im 5. Semester
in der Studienrichtung Informatik
(5CS-SOPR1-50)

Eingereicht von: Georg Andrásy
Florian Aurich
Roland Knobloch
Stefan Lerm
André Noldin
Angela Stöckert

Eingereicht am: 04.11.2016

Inhaltsverzeichnis

1 Zielbestimmung	4
1.1 Musskriterien	4
1.1.1 Benutzeroberfläche	4
1.1.2 Datenverwaltung	4
1.1.3 Anlage, Verwaltung und Präsentation von Ideen	4
1.1.4 Bewertung, Kommentieren und Verfolgen von Ideen	4
1.1.5 Login	5
1.1.6 Registrierung	5
1.2 Wunschkriterien	5
1.2.1 Nutzerprofil	5
1.2.2 Internationalisierung und Lokalisation	5
1.3 Abgrenzungskriterien	5
2 Produkteinsatz	7
2.1 Ziel- und Benutzergruppen	7
2.2 Anwendungsbereich	7
2.3 Betriebsbedingungen	7
3 Technische Produktumgebung	8
3.1 Software	8
3.2 Hardware	8
3.3 Orgware	8
4 Produktfunktionen	9
4.1 Produktübersicht	9
4.2 Allgemeine Benutzerfunktionen	9
4.3 Welche Unterfunktionen gibts hier?	9
5 Produktdaten	10
6 Produktleistung	11
7 Qualitätsanforderungen	12
8 Benutzeroberfläche	13
8.1 Menü	13
8.2 Hauptseite	15
8.3 Login-Seite	15
8.4 Registrierungsseite	15
8.5 Profilseite	15
8.5.1 Meine Ideen	15
8.5.2 Verfolgte Ideen	15
8.6 Seite zur Anlage von Ideen	15
8.7 Detailanzeige einer Idee	15
8.8 Impressum	15
9 Globale Testszenarien und Testfälle	20

10 Entwicklungsumgebung	21
10.1 Software	21
10.2 Hardware	21
10.3 Orgware	21
Literaturverzeichnis	22
Abkürzungsverzeichnis	23
Abbildungsverzeichnis	24
Anhang	25

1 Zielbestimmung

Ziel des Projekts ist die Erstellung einer Webseite, auf der jeder seine Ideen jeglicher Art veröffentlichen kann. Die Ideengeber wollen ihre Idee nicht selbst umsetzen, sondern sie frei zur Verfügung stellen. Die Ideen sollen von anderen bewertet und kommentiert werden können. Unternehmen können so Ideen mit großem Potential finden. Interessierte Umsetzer können die Ideengeber kontaktieren.

1.1 Musskriterien

1.1.1 Benutzeroberfläche

Die Webanwendung ist in modernen, gängigen Browsern lauffähig. Die Benutzeroberfläche wird für den Aufruf von einem Laptop oder Desktop optimiert.

1.1.2 Datenverwaltung

Die Daten, welche in den Benutzeroberflächen erfasst oder zur Verfügung gestellt werden, sollen im Hintergrund mit Hilfe einer Datenbank gespeichert und verwaltet werden.

1.1.3 Anlage, Verwaltung und Präsentation von Ideen

Eine Idee wird mit einem Namen versehen, einer Kategorie zugewiesen und mit einem Text beschrieben. Anschließend kann sie gespeichert, verworfen, oder veröffentlicht werden. Ist die Idee nur gespeichert, können andere Nutzer sie noch nicht sehen. Dies ist erst nach Veröffentlichung möglich.

1.1.4 Bewertung, Kommentieren und Verfolgen von Ideen

Ist eine Idee veröffentlicht, können angemeldete Nutzer diese Idee "liken", also als positiv bewerten. Eine negative Bewertung ist nicht vorgesehen. Es können Kommentare zu den Ideen erstellt werden und man kann Ideen folgen. Folgt man einer Idee, wird sie in der Liste "verfolgte Ideen" angezeigt.

1.1.5 Login

Nutzer ohne Anmeldung können Ideen zwar sehen, aber nicht bewerten oder verfolgen. Sie können auch keine neue Idee erstellen. Ein registrierter Nutzer kann sich an der Anwendung anmelden um alle diese Privilegien zu erhalten.

1.1.6 Registrierung

Die Registrierungsseite soll erstellt werden, jedoch vorerst ohne Funktion bleiben. Der Prototyp arbeitet ausschließlich mit fixen Nutzern.

1.2 Wunschkriterien

1.2.1 Nutzerprofil

Der Nutzer soll einen Überblick darüber bekommen, welche Ideen er selbst angelegt hat und welche fremden Ideen er verfolgt. Er soll seine Benutzerdaten einsehen können. Die E-Mail-Adresse kann auf Wunsch für andere Nutzer ausgeblendet werden.

1.2.2 Internationalisierung und Lokalisation

Die Anwendung soll in Englischer und Deutscher Sprache verfügbar sein. Bestimmte Wörter, wie "Like" und "Login" werden nicht ins Deutsche übersetzt, da der Nutzer diese in anderen Webanwendungen häufig in Englischer Sprache antrifft und daher davon auszugehen ist, dass dies der intuitiven Bedienung nicht schadet.

1.3 Abgrenzungskriterien

- Es wird vorerst nur mit fixen Nutzern gearbeitet. Die Oberfläche für die Registrierung wird erstellt, erfüllt jedoch keine Funktion.
- Vorerst können keine Bilder oder Dateien hochgeladen werden.
- Ein Nutzerhandbuch und eine Online-Hilfe werden vorerst nicht erstellt.
- Es findet keine Anpassung der Benutzeroberfläche für mobile Endgeräte statt.

Es sind einige Erweiterungen der Anwendung denkbar:

- funktionsfähige Registrierung

- erweiterte Suche
- erweiterte Profildaten (Vor- und Nachname, Geschlecht, Land)
- Hochladen von Dokumenten und Bildern zu Ideen ermöglichen
- Hochladen eines Profilbilds
- Benachrichtigung über Statusänderungen von verfolgten Ideen

2 Produkteinsatz

2.1 Ziel- und Benutzergruppen

Die Webanwendung ist für den Gebrauch durch alle Personen vorgesehen, die Zugang zum Internet haben und Deutsch oder Englisch verstehen. Basiskenntnisse in der Internetnutzung werden vorausgesetzt.

2.2 Anwendungsbereich

Einzelpersonen verwenden diese Webanwendung um ihre Ideen zu veröffentlichen. Fremde Ideen können bewertet und verfolgt werden. Unternehmen nutzen die Webseite um sich von den bewerteten Ideen zu neuen Produkten inspirieren zu lassen.

2.3 Betriebsbedingungen

Dieses System soll sich bezüglich der Betriebsbedingungen nicht wesentlich von anderen Internetdiensten bzw. -anwendungen unterscheiden.

- Die Anwendung wird täglich, 24 Stunden betrieben.
- Die Sicherung der Datenbank wird manuell durch einen Administrator durchgeführt.
- Dieser kann auch fehlerhafte Daten löschen.

3 Technische Produktumgebung

3.1 Software

Das Produkt ist weitgehend unabhängig vom Betriebssystem, sofern folgende Produktumgebung vorhanden ist.

Clientseitig werden folgende Softwarevoraussetzungen definiert.

Browser:	neuste Generation mit aktiviertem Javascript, z.B. Microsoft Internet Explorer ab Version 11, Mozilla Firefox, Google Chrome
----------	--

Serverseitig werden folgende Softwarevoraussetzungen definiert.

Laufzeitumgebung:	Java
Datenbank:	MongoDB? (Roland fragen)

3.2 Hardware

Clientseitig werden folgende Hardwarevoraussetzungen definiert.

- Internetfähiger Rechner

Serverseitig werden folgende Hardwarevoraussetzungen definiert.

- Internetfähiger Server
- Rechner, der die Ansprüche der o.g. Server-Software erfüllt
- Ausreichend Rechen- und Festplattenkapazität

3.3 Orgware

- Gewährleistung einer permanenten Internetanbindung

Dokumentation:

- UML Class Diagramm
- API Dokumentation

4 Produktfunktionen

4.1 Produktübersicht

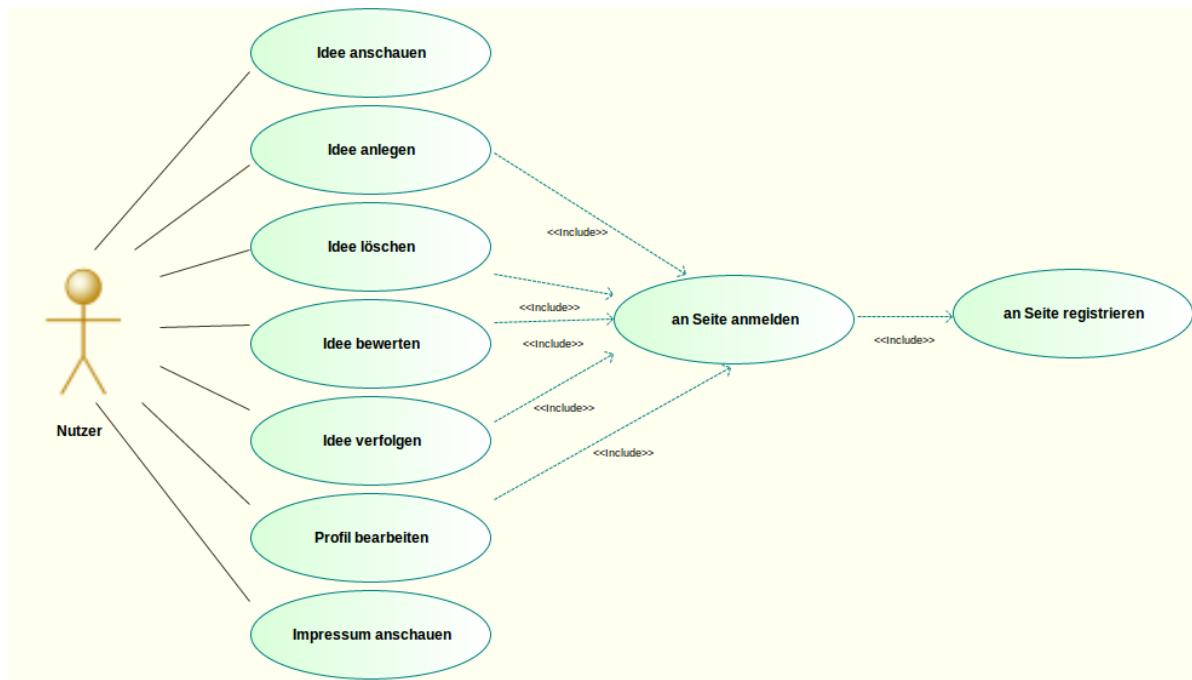


Abbildung 4.1: Anwendungsfälle

4.2 Allgemeine Benutzerfunktionen

4.3 Welche Unterfunktionen gibts hier?

5 Produktdaten

6 Produktleistung

7 Qualitätsanforderungen

8 Benutzeroberfläche

8.1 Menü

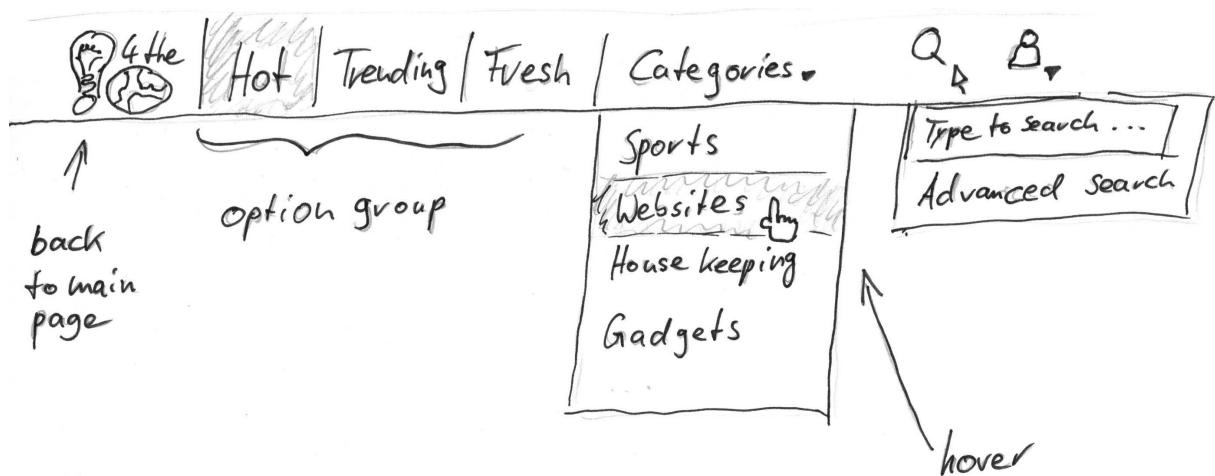


Abbildung 8.1: Hauptmenü

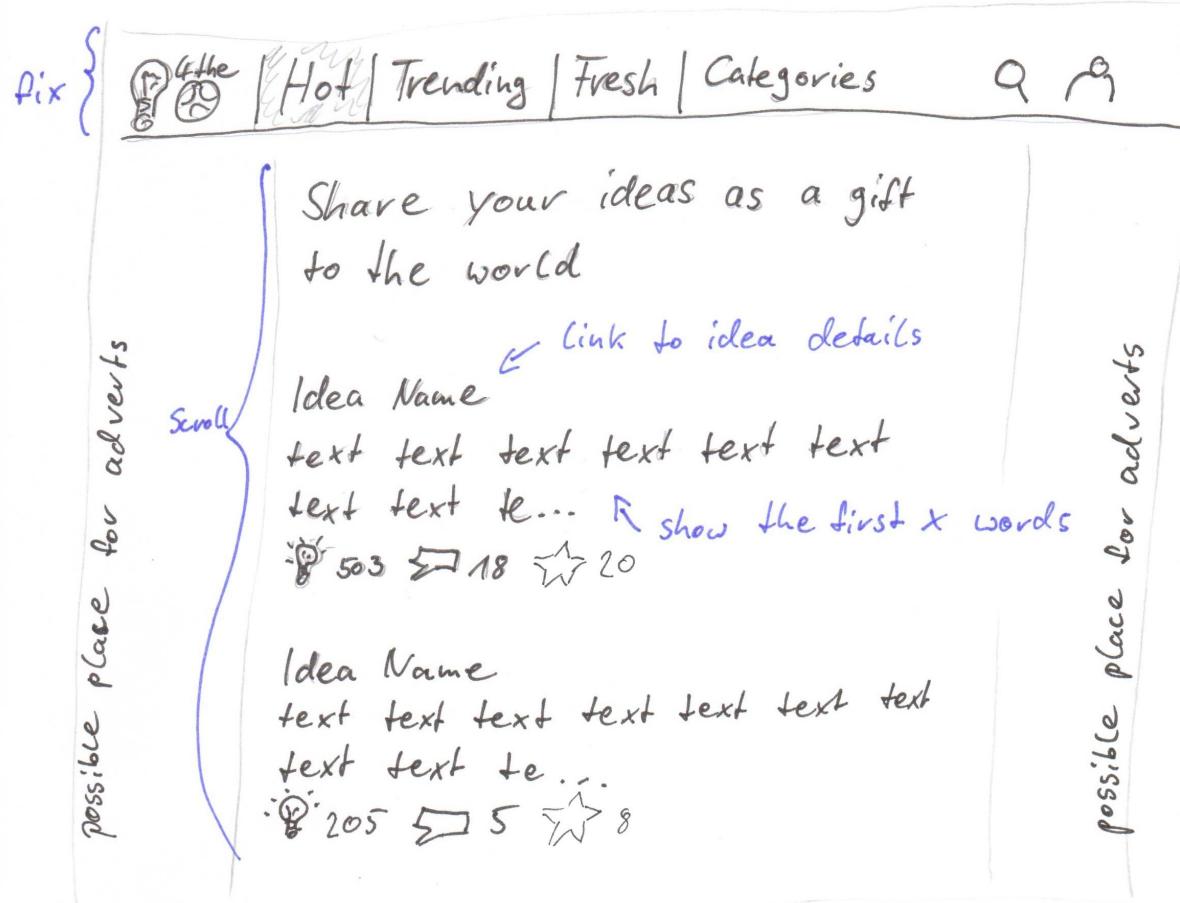


Abbildung 8.2: Hauptseite

Login

Email / Username

Password

[Forgot Password](#)

Abbildung 8.3: Login-Seite

Become a ideadonor

Username

Email

Password
 * * * *

Repeat Password

Abbildung 8.4: Registrierungsseite

8.2 Hauptseite

8.3 Login-Seite

8.4 Registrierungsseite

8.5 Profilseite

8.5.1 Meine Ideen

8.5.2 Verfolgte Ideen

8.6 Seite zur Anlage von Ideen

8.7 Detailanzeige einer Idee

8.8 Impressum



Profile

Username * ← mandatory

Email *

Upload ...
in prototype without function

allow people to contact me
(Email address is public)

Surname

First Name

Gender

Female

Country

Afghanistan

Abbildung 8.5: Profilseite

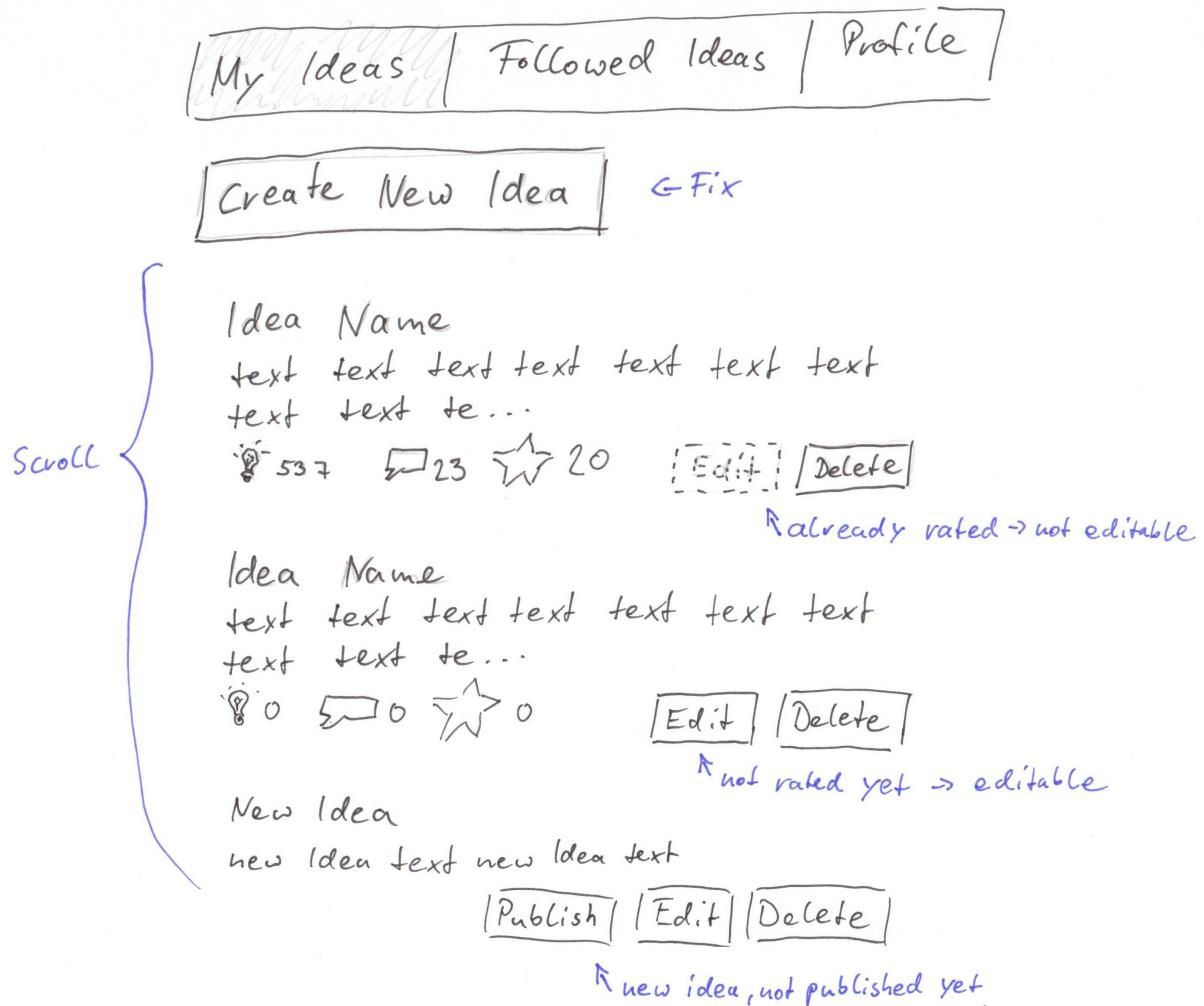


Abbildung 8.6: Eigene Ideen des Nutzers

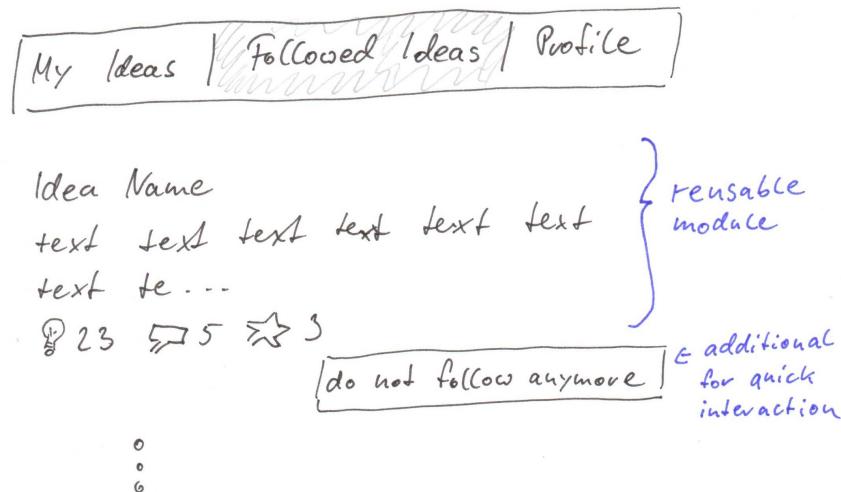


Abbildung 8.7: Ideen, denen der Nutzer folgt

[My Ideas | Followed Ideas | Profile]

New Idea

Name

Category

 (v)

Text

[Publish]

[Cancel]

[Save]

Abbildung 8.8: Seite zur Anlage neuer Ideen

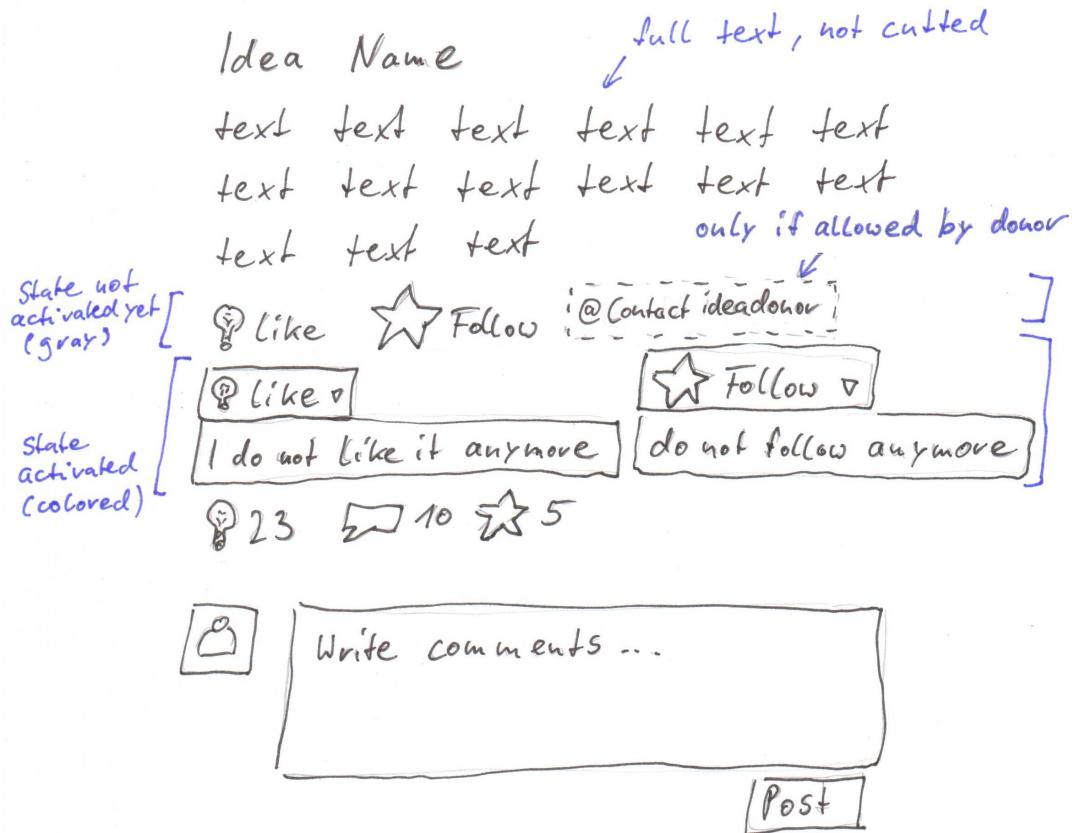


Abbildung 8.9: Detailseite für eine Idee

© 2016 [unsere Namen?](#) [Impressum](#)
[BA-Leipzig?](#)

Abbildung 8.10: Fußzeile mit Link zu Impressum

9 Globale Testszenarien und Testfälle

10 Entwicklungsumgebung

Es wird darauf geachtet, dass alle Entwicklungstools unter Studentenlizenz kostenfrei sind.

10.1 Software

Plattform:	Windows 8, 10, Ubuntu 16.04
	Github.com
	Zube.io
Entwicklungsumgebung:	Eclipse, IntelliJ Ultimate, Webstorm, Visual Studio Code
Laufzeitumgebung:	Java
	NodeJS
UML-Tools:	BOUML, Modelio 3.5
Browser:	Mozilla Firefox
	Google Chrome

10.2 Hardware

- Internetfähiger Rechner
- Internetanschluss (DSL)

10.3 Orgware

Literaturverzeichnis

Abkürzungsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis

4.1	Anwendungsfälle	9
8.1	Hauptmenü	13
8.2	Hauptseite	14
8.3	Login-Seite	14
8.4	Registrierungsseite	15
8.5	Profilseite	16
8.6	Eigene Ideen des Nutzers	17
8.7	Ideen, denen der Nutzer folgt	17
8.8	Seite zur Anlage neuer Ideen	18
8.9	Detailseite für eine Idee	19
8.10	Fußzeile mit Link zu Impressum	19

Anhangsverzeichnis

Anhang A: Empix - bestehende Anwendung	26
---	-----------

Anhang A.1 Startbildschirm der bestehenden Anwendung	26
--	----

Anhang A: Empix - bestehende Anwendung



Anhang A.1: Startbildschirm der bestehenden Anwendung