



Pflichtenheft

Softwareprojekt im 5. Semester
in der Studienrichtung Informatik
(5CS-SOPR1-50)

Eingereicht von: Georg Andrásy
Florian Aurich
Roland Knobloch
Stefan Lerm
André Noldin
Angela Stöckert

Eingereicht am: 04.11.2016

Inhaltsverzeichnis

1 Zielbestimmung	4
1.1 Musskriterien	4
1.1.1 Benutzeroberfläche	4
1.1.2 Datenverwaltung	4
1.1.3 Anlage, Verwaltung und Präsentation von Ideen	4
1.1.4 Bewertung, Kommentieren und Verfolgen von Ideen	4
1.1.5 Login	5
1.1.6 Registrierung	5
1.2 Wunschkriterien	5
1.2.1 Nutzerprofil	5
1.2.2 Internationalisierung und Lokalisation	5
1.3 Abgrenzungskriterien	6
2 Produkteinsatz	7
2.1 Ziel- und Benutzergruppen	7
2.2 Anwendungsbereich	7
2.3 Betriebsbedingungen	8
3 Technische Produktumgebung	9
3.1 Software	9
3.2 Hardware	9
3.3 Orgware	9
4 Produktfunktionen	10
4.1 Allgemeine Benutzerfunktionen	10
4.2 Funktionen für angemeldete Benutzer	10
4.3 Administratorfunktionen	12
5 Produktdaten	13
6 Produktleistungen	14
7 Qualitätsanforderungen	15
8 Benutzeroberfläche	16
8.1 Hauptseite	16
8.2 Menü	17
8.3 Registrierungsseite	17
8.4 Login-Seite	17
8.5 Profilseite	19
8.5.1 Meine Ideen	19
8.5.2 Verfolgte Ideen	21
8.6 Seite zur Anlage von Ideen	21
8.7 Detailanzeige einer Idee	21
8.8 Impressum	24
9 Globale Testszenarien und Testfälle	25

10 Entwicklungsumgebung	26
10.1 Software	26
10.2 Hardware	26
10.3 Orgware	26
Literaturverzeichnis	27
Abkürzungsverzeichnis	27
Abbildungsverzeichnis	28
Anhang	29

1 Zielbestimmung

Ziel des Projekts ist die Erstellung einer Webseite, auf der jeder seine Ideen jeglicher Art veröffentlichen kann. Die Ideengeber wollen ihre Idee nicht selbst umsetzen, sondern sie frei zur Verfügung stellen. Die Ideen sollen von anderen bewertet und kommentiert werden können. Unternehmen können so Ideen mit großem Potential finden. Interessierte Umsetzer können die Ideengeber kontaktieren.

1.1 Musskriterien

1.1.1 Benutzeroberfläche

Die Webanwendung ist in modernen, gängigen Browsern lauffähig. Die Benutzeroberfläche wird für den Aufruf von einem Laptop oder Desktop optimiert.

1.1.2 Datenverwaltung

Die Daten, welche in den Benutzeroberflächen erfasst oder zur Verfügung gestellt werden, sollen im Hintergrund mit Hilfe einer Datenbank gespeichert und verwaltet werden.

1.1.3 Anlage, Verwaltung und Präsentation von Ideen

Eine Idee wird mit einem Namen versehen, einer Kategorie zugewiesen und mit einem Text beschrieben. Anschließend kann sie gespeichert, verworfen, oder veröffentlicht werden. Ist die Idee nur gespeichert, können andere Nutzer sie noch nicht sehen. Dies ist erst nach Veröffentlichung möglich.

1.1.4 Bewertung, Kommentieren und Verfolgen von Ideen

Ist eine Idee veröffentlicht, können angemeldete Nutzer diese Idee "liken", also als positiv bewerten. Eine negative Bewertung ist nicht vorgesehen. Es können Kommentare zu den Ideen erstellt werden und man kann Ideen folgen. Folgt man einer Idee, wird sie in der Liste "verfolgte Ideen" angezeigt.

1.1.5 Login

Nutzer ohne Anmeldung können Ideen zwar sehen, aber nicht bewerten oder verfolgen. Sie können auch keine neue Idee erstellen. Ein registrierter Nutzer kann sich an der Anwendung anmelden um alle diese Privilegien zu erhalten.

1.1.6 Registrierung

Die Registrierungsseite soll erstellt werden, jedoch vorerst ohne Funktion bleiben. Der Prototyp arbeitet ausschließlich mit fixen Nutzern.

1.2 Wunschkriterien

1.2.1 Nutzerprofil

Der Nutzer soll einen Überblick darüber bekommen, welche Ideen er selbst angelegt hat und welche fremden Ideen er verfolgt. Er soll seine Benutzerdaten einsehen können. Die E-Mail-Adresse kann auf Wunsch für andere Nutzer ausgeblendet werden.

1.2.2 Internationalisierung und Lokalisation

Die Anwendung soll in Englischer und Deutscher Sprache verfügbar sein. Bestimmte Wörter, wie "Like" und "Login" werden nicht ins Deutsche übersetzt, da der Nutzer diese in anderen Webanwendungen häufig in Englischer Sprache antrifft und daher davon auszugehen ist, dass dies der intuitiven Bedienung nicht schadet.

1.3 Abgrenzungskriterien

- Es wird vorerst nur mit fixen Nutzern gearbeitet. Die Oberfläche für die Registrierung wird erstellt, erfüllt jedoch keine Funktion.
- Der Nutzer kann sein Passwort nicht zurücksetzen.
- Vorerst können keine Bilder oder Dateien hochgeladen werden.
- Ein Nutzerhandbuch und eine Online-Hilfe werden vorerst nicht erstellt.
- Es findet keine Anpassung der Benutzeroberfläche für mobile Endgeräte statt.

Es sind einige Erweiterungen der Anwendung denkbar:

- funktionsfähige Registrierung
- Stichwortsuche nach Ideen
- erweiterte Suche
- erweiterte Profildaten (Vor- und Nachname, Geschlecht, Land)
- Hochladen von Dokumenten und Bildern zu Ideen ermöglichen
- Hochladen eines Profilbilds
- Benachrichtigung über Statusänderungen von verfolgten Ideen
- Zurücksetzen des Passworts
- Filtern von Ideen nach Kategorie

2 Produkteinsatz

2.1 Ziel- und Benutzergruppen

Die Webanwendung ist für den Gebrauch durch alle Personen vorgesehen, die Zugang zum Internet haben und Deutsch oder Englisch verstehen. Basiskenntnisse in der Internetnutzung werden vorausgesetzt.

2.2 Anwendungsbereich

Einzelpersonen verwenden diese Webanwendung um ihre Ideen zu veröffentlichen. Fremde Ideen können bewertet und verfolgt werden. Unternehmen nutzen die Webseite um sich von den bewerteten Ideen zu neuen Produkten inspirieren zu lassen.

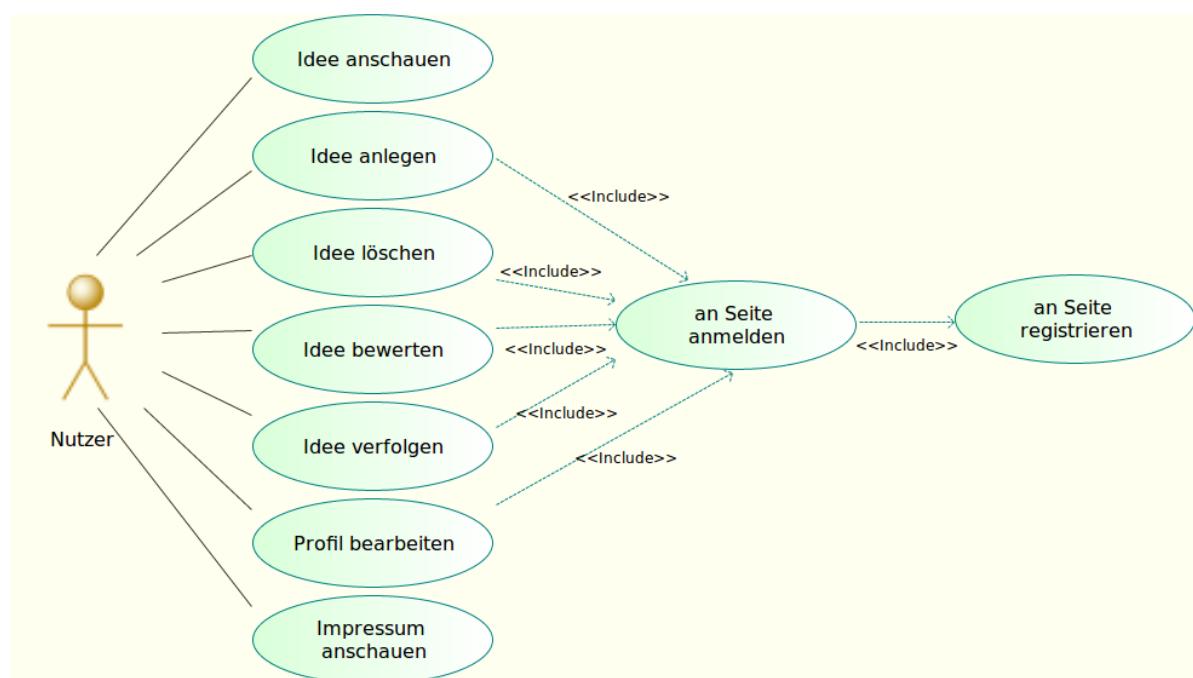


Abbildung 2.1: Anwendungsfälle

2.3 Betriebsbedingungen

Dieses System soll sich bezüglich der Betriebsbedingungen nicht wesentlich von anderen Internetdiensten bzw. -anwendungen unterscheiden.

- Die Anwendung wird täglich, 24 Stunden betrieben.
- Die Sicherung der Datenbank wird manuell durch einen Administrator durchgeführt.
- Dieser kann auch fehlerhafte Daten löschen.

3 Technische Produktumgebung

3.1 Software

Das Produkt ist weitgehend unabhängig vom Betriebssystem, sofern folgende Produktumgebung vorhanden ist.

Clientseitig werden folgende Softwarevoraussetzungen definiert.

Browser:	neuste Generation mit aktiviertem Javascript, z.B. Microsoft Internet Explorer ab Version 11, Mozilla Firefox, Google Chrome
----------	--

Serverseitig werden folgende Softwarevoraussetzungen definiert.

Laufzeitumgebung:	Java
Datenbank:	MongoDB? (Roland fragen)

3.2 Hardware

Clientseitig werden folgende Hardwarevoraussetzungen definiert.

- Internetfähiger Rechner

Serverseitig werden folgende Hardwarevoraussetzungen definiert.

- Internetfähiger Server
- Rechner, der die Ansprüche der o.g. Server-Software erfüllt
- Ausreichend Rechen- und Festplattenkapazität

3.3 Orgware

- Gewährleistung einer permanenten Internetanbindung

Dokumentation:

- UML Class Diagramm
- API Dokumentation

4 Produktfunktionen

4.1 Allgemeine Benutzerfunktionen

/F00100/ Idee anzeigen:

Jeder Benutzer kann sich Ideen als Liste anzeigen lassen indem er die Webanwendung öffnet oder die Menüpunkte *Hot*, *Trending* oder *Fresh* auswählt.

/F00110/ Anzeige der Ideen mit der besten Bewertung (Hot):

Alle Nutzer können die Liste der Ideen mit der höchsten Bewertung anschauen.
Die höchste Bewertung steht für die größte Anzahl der Bewertungen (*Likes*).

/F00120/ Anzeige der aufstrebenden Ideen (Trending):

Alle Nutzer können die Liste der aufstrebenden Ideen ansehen. Aufstrebend bedeutet, dass die Ideen relativ neu sind, aber bereits viele Bewertungen haben.
Der genaue Algorithmus für diese Funktion ist noch zu definieren.

/F00130/ Anzeige der neuesten Ideen (Fresh):

Alle Nutzer können die Liste der neuesten Ideen anschauen. Diese Anzeige richtet sich nach dem Veröffentlichungsdatum.

Klickt er in der Liste auf eine einzelne Idee, wird diese im Detail angezeigt.

/F00200/ Impressum anschauen:

Jeder Benutzer kann sich das Impressum der Seite anschauen. Er erreicht dieses über einen Link in der Fußzeile der Webanwendung.

/F00600/ Login:

Registrierte Nutzer können sich am System anmelden. Dazu muss der Benutzername, bzw. die E-Mail-Adresse und das Passwort in die entsprechende Maske eingegeben werden.

4.2 Funktionen für angemeldete Benutzer

/F00700/ Logout:

Angemeldete Nutzer können sich vom System abmelden. Dies erfolgt durch Betätigen der entsprechenden Schaltfläche in der Menüleiste.

/F00800/ Idee anlegen:

Angemeldete Benutzer können neue Ideen anlegen. Dazu müssen sie im Menü den Punkt *Profil* auswählen und dort auf der Unterseite *Meine Ideen* die entsprechende Schaltfläche betätigen.

/F00900/ Idee veröffentlichen:

Eine Idee wird erst durch Veröffentlichung für andere Nutzer sichtbar und kann auch erst ab der Veröffentlichung bewertet werden.

/F01000/ Idee ändern:

Eine Idee kann vom Ersteller verändert werden, solange sie noch nicht bewertet wurde. Die Veröffentlichung hat keinen Einfluss auf die Änderbarkeit.

/F01100/ Idee löschen:

Eine Idee kann jederzeit vom Ersteller gelöscht werden. Sie verschwindet damit komplett aus allen möglichen Statistiken und Listen.

/F01200/ Idee bewerten:

Eine Idee kann nach ihrer Veröffentlichung von allen angemeldeten Benutzern einmalig bewertet werden. Der Ersteller kann seine eigenen Ideen nicht bewerten.

/F01300/ Bewertung zurücknehmen:

Ein angemeldeter Nutzer kann die Bewertung einer Idee zurücknehmen und gegebenenfalls erneut setzen, so oft er möchte.

/F01400/ Idee folgen:

Nach Veröffentlichung einer Idee, können angemeldete Nutzer dieser folgen. Die Idee erscheint dann in ihrer Liste verfolgter Ideen.

/F01500/ Idee nicht mehr folgen:

Angemeldete Nutzer können aufhören, einer Idee zu folgen, die Idee erscheint anschließend nicht mehr in der Liste verfolgter Ideen. Ein erneutes Folgen ist möglich.

/F01600/ Idee kommentieren:

Angemeldete Nutzer können eine Idee kommentieren. Die Kommentare sind dadurch automatisch für alle angemeldeten und nicht angemeldeten Nutzer sichtbar.

/F01700/ Kommentar löschen:

Angemeldete Nutzer können Kommentare, die sie bei Ideen hinterlassen haben, wieder löschen.

/F01800/ Anzeige des eigenen Profils:

Angemeldete Nutzer können ihr eigenes Profil ansehen. Die Anzeige fremder Profile ist im Prototyp nicht vorgesehen.

/F01900/ Bearbeiten eigener Benutzerdaten:

Angemeldete Nutzer können ihre eigenen Benutzerdaten im Profil ändern. Ausgeschlossen ist davon der Benutzername und die E-Mail-Adresse.

4.3 Administratorfunktionen

5 Produktdaten

In diesem Teil des Dokumentes wird aufgeführt, welche Daten vom Produkt in der zentralen Datenbank gespeichert werden. Es darf keine Speicherung von Daten außerhalb der Datenbank erfolgen. Die zu erfassenden Daten wurden unterteilt in Benutzer-, Ideen- und Anwendungsdaten.

/D0010/ Benutzerdaten:

- Benutzername
- E-Mail-Adresse
- Erlaubnis zu Anzeige von E-Mail-Adresse (ja/nein)
- Nachname
- Vorname
- Geschlecht
- Land
- Passwort

/D0020/ Ideendaten:

- Name
- Kategorie
- Text
- Veröffentlicht (ja/nein)
- Anzahl der Bewertungen
- Anzahl der Nutzer, die diese Idee verfolgen
- Anlagedatum
- Liste der Kommentare

/D0030/ Kommentar

- Text
- Erstellt von
- Anlagedatum

/D0040/ Anwendungsdaten

- Kategorien
- Liste registrierter Nutzer
- Liste aller Ideen

6 Produktleistungen

In diesem Abschnitt wird beschrieben, welche Anforderungen bezüglich der Leistung mindestens an das Produkt gestellt werden.

- /L0010/ Die Listen zur Anzeige von Ideen soll in wenigen Sekunden geladen sein.
- /L0020/ Das System soll die gleichzeitige Nutzung durch XXX Nutzer ermöglichen.
- /L0090/ Bei Fehleingaben wird dem Nutzer eine Fehlermeldung angezeigt. Die Korrektur der eingegebenen Daten wird ermöglicht, ohne Eingaben wiederholen zu müssen.
- /L0100/ Die Ausfallzeit des Systems soll so gering wie möglich gehalten werden, allerdings höchstens 2 Tage im Jahr betragen.
- /L0110/ Alle Daten werden dauerhaft in einer Datenbank gespeichert. Der Administrator sollte regelmäßig eine Sicherung der kompletten Daten erstellen.
- /L0120/ Passwörter werden nicht im Klartext gespeichert, sondern deren Gültigkeit über eine Hash-Funktion geprüft.

7 Qualitätsanforderungen

	sehr wichtig	wichtig	weniger wichtig	unwichtig
Funktionalität				
Zuverlässigkeit				
Bedienbarkeit				
Effizienz				
Änderbarkeit				
Kompatibilität				

Abbildung 7.1: Qualitätsanforderungen

Funktionalität Gefordert wird eine gut zu bedienende grafische Oberfläche in der sich die Hauptfunktionen intuitiv erschließen lassen.

Zuverlässigkeit Die Webanwendung soll möglichst ohne Unterbrechung verfügbar sein. Es soll ebenfalls auf Fehler und Exception Handling geachtet werden. Der Nutzer soll auf Fehleingaben hingewiesen werden.

Bedienbarkeit Die Bedienung der Webanwendung soll mit Maus und Tastatur erfolgen. Die Daten sollen nicht nur leicht auffindbar und gut lesbar, sondern auch leicht einzugeben sein.

Effizienz Die Anforderungen an die Effizienz und Reaktionszeit der Webanwendung sollen eingehalten werden.

Änderbarkeit Die Webanwendung soll so aufgebaut sein, dass Änderungen und Erweiterungen möglich sind.

Kompatibilität Die Webanwendung sollte darauf ausgelegt sein, in unterschiedlichen Browsern der neuesten Generation benutzt zu werden.

8 Benutzeroberfläche

Die Webanwendung wird als *Single Page Application* umgesetzt. Das bedeutet, dass es eine Hauptseite gibt, die einen Container für austauschbaren Inhalt besitzt, in den je nach Situation unterschiedliche Unterseiten geladen werden können.

8.1 Hauptseite

Die Hauptseite (siehe Abbildung 8.1) wird beim Start der Webanwendung angezeigt. Sie enthält am oberen Rand das Menü und darunter eine Liste der Ideen, welche am höchsten bewertet wurden. Die Ideenliste befindet sich in dem Container, der auch als Platzhalter für alle anderen Unterseiten dient.

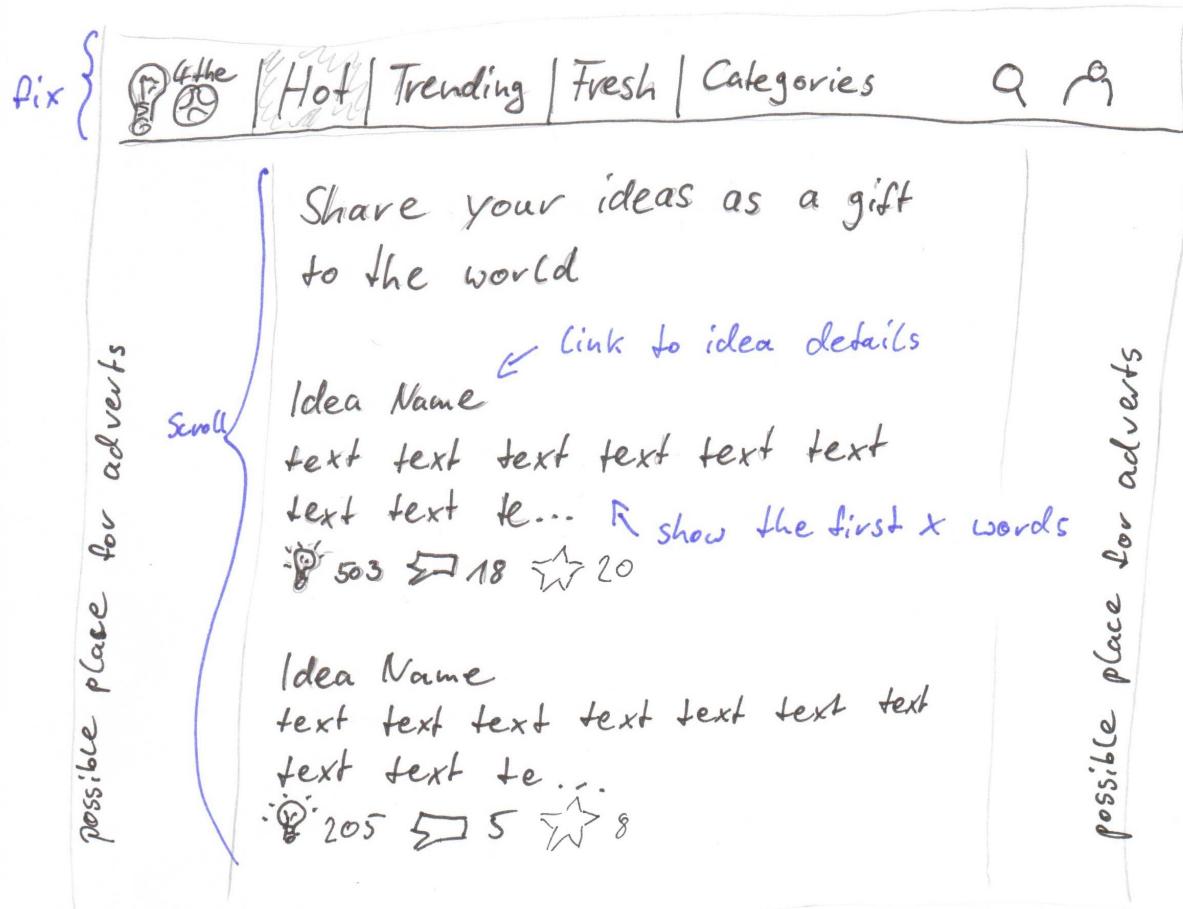


Abbildung 8.1: Hauptseite

8.2 Menü

Die Menüleiste (siehe Abbildung 8.2) enthält wie üblich oben links das Logo der Projektgruppe, welches als Link auf die Startseite zeigt. Daneben folgen die Menüpunkte *Hot*, *Trending* und *Fresh*. Diese zeigen jeweils eine Ideenliste mit unterschiedlicher Filterung an. Hot zeigt die Ideen mit der höchsten Bewertung. Trending steht für Ideen, die noch relativ neu sind, aber bereits viele gute Bewertungen bekommen haben. Fresh zeigt die neusten Ideen. Drittletzter Menüpunkt ist eine Dropdown-Liste von Kategorien, welche noch zu definieren sind und welche die Ideen thematisch sortieren sollen. Am rechten Rand des Menüs findet der Nutzer zwei Symbole, eine Lupe für die Suche nach Ideen und ein User Icon für das Profil.

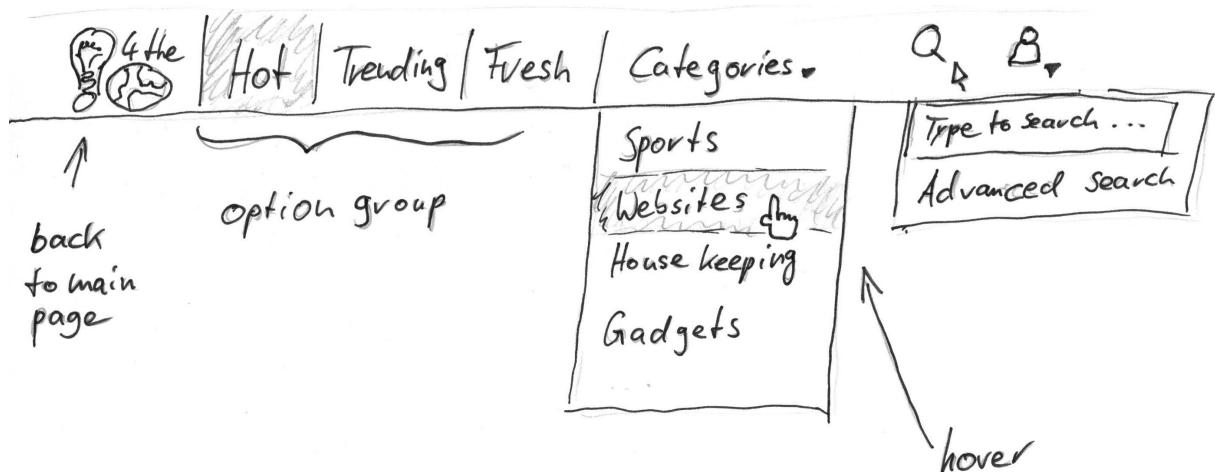


Abbildung 8.2: Hauptmenü

8.3 Registrierungsseite

Um die erweiterte Funktion der Webanwendung in Anspruch nehmen zu können, ist eine Registrierung nötig. Dazu muss der Nutzer einen Benutzernamen, eine E-Mail-Adresse und ein Passwort auf der entsprechenden Seite (siehe Abbildung 8.3) eingeben. Um Tippfehler auszuschließen, ist die Bestätigung des Passworts nötig. Die Registrierungsseite kann beim Prototypen der Webanwendung bereits angezeigt werden, hat jedoch noch keine Funktion.

8.4 Login-Seite

Ein registrierter Nutzer kann sich mit seiner E-Mail-Adresse bzw. seinem Benutzernamen und seinem Passwort an der Webanwendung anmelden (siehe Abbildung 8.4).

Become a ideadonor

Username

Email

Password
 * * * *

Repeat Password

Abbildung 8.3: Registrierungsseite

Login

Email / Username

Password

 [Forgot Password](#)

Abbildung 8.4: Login-Seite

8.5 Profilseite

Die Profilseite (siehe Abbildung 8.5) enthält ein Untermenü, welches den Wechsel zwischen eigenen Ideen, verfolgten Ideen und Benutzerdaten ermöglicht. Es sind Felder für die Erfassung von Benutzernamen, E-Mail-Adresse, Nachname, Vorname, Geschlecht und Land vorgesehen. Der Nutzer kann einen Haken setzen um zu bestimmen, ob seine E-Mail-Adresse anderen angemeldeten Nutzern angezeigt werden soll, oder nicht. Ein Hochladen eigener Bilder ist für den Prototyp noch nicht vorgesehen.

The diagram shows a hand-drawn wireframe of a profile page. At the top is a navigation bar with three tabs: "My Ideas", "Followed Ideas", and "Profile". The "Profile" tab is highlighted. To the right of the tabs is a handwritten note "← submenu". Below the navigation bar is a user icon with a placeholder "Upload ...". A handwritten note below it says "R in prototype without function". To the right of the icon are several form fields:

- "Profile" section: "Username" field with an asterisk (*) and the handwritten note "mandatory".
- "Email" field with an asterisk (*)
- A checkbox labeled "allow people to contact me" with the sub-note "(Email address is public)"
- "Surname" field
- "First Name" field
- "Gender" section: "Female" radio button selected (indicated by a checkmark)
- "Country" section: "Afghanistan" radio button selected (indicated by a checkmark)

Abbildung 8.5: Profilseite

8.5.1 Meine Ideen

Auf dieser Seite (siehe Abbildung 8.6) werden dem Nutzer seine Ideen als Liste mit dem Beginn des Beschreibungstextes angezeigt. Er kann Ideen veröffentlichen (wenn sie noch nicht veröffentlicht sind), ändern (wenn sie noch nicht bewertet wurden) und löschen. Zudem findet er eine Schaltfläche, die zur Ideen-Anlageseite führt.

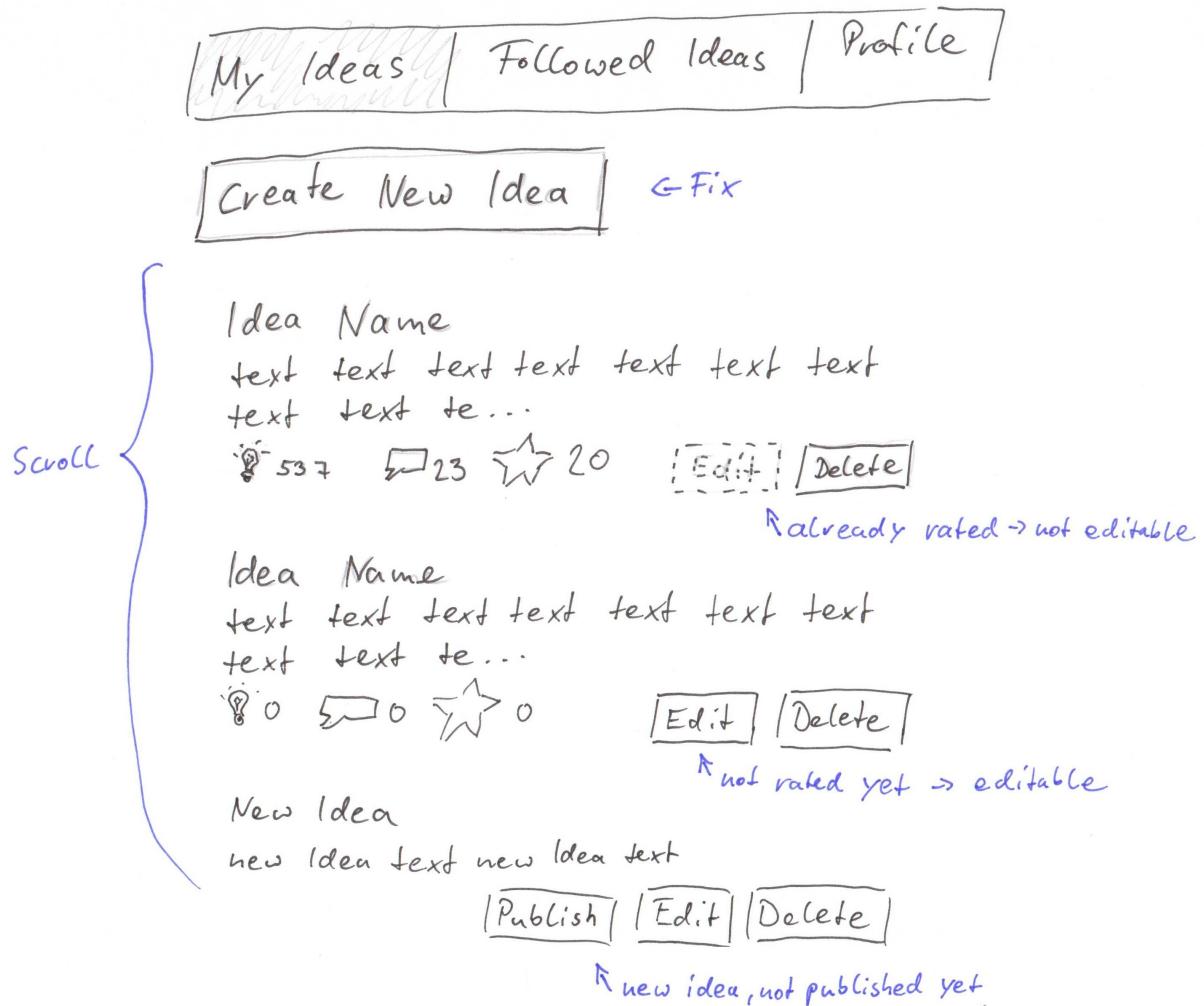


Abbildung 8.6: Eigene Ideen des Nutzers

8.5.2 Verfolgte Ideen

In diesem Teil des Profils kann der Nutzer sehen, welchen Ideen er folgt (siehe Abbildung 8.7). Die Anzeige erfolgt analog zu den eigenen Ideen als Liste mit Kurzbeschreibung. Zudem kann der Nutzer hier angeben, dass er einer Idee nicht mehr folgen möchte.

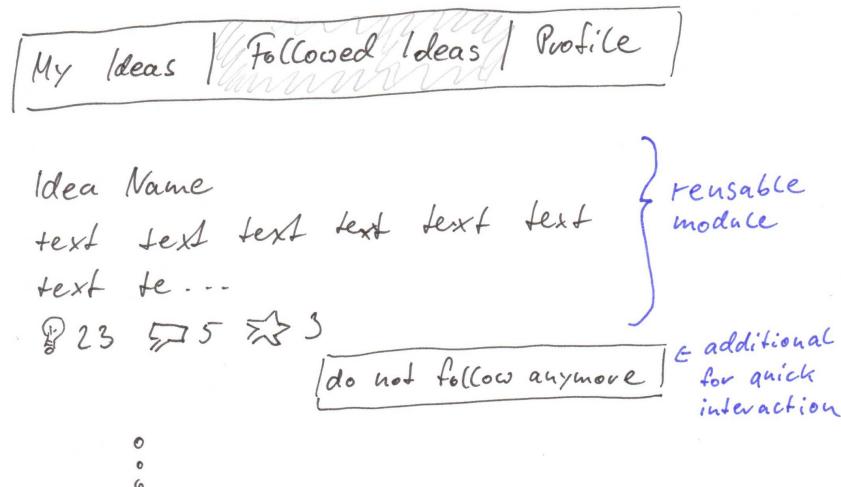


Abbildung 8.7: Ideen, denen der Nutzer folgt

8.6 Seite zur Anlage von Ideen

Die Seite zur Anlage neuer Ideen (siehe Abbildung 8.8) enthält drei Felder und drei Schaltflächen. Der Nutzer kann seiner Idee einen Namen geben, sie einer Kategorie zuordnen und sie mit einem Text beschreiben. Die maximale Textlänge wird durch die Datenbank bestimmt. Die Schaltflächen ermöglichen das Veröffentlichen, Abbrechen und Speichern der Idee.

8.7 Detailanzeige einer Idee

Die Detailanzeige einer Idee (siehe Abbildung 8.9) enthält den Namen und die Beschreibung der Idee. Nutzer können die Idee bewerten "Liken" und den Ideen folgen. Sie können den Ideengeber kontaktieren, wenn dieser seine E-Mail-Adresse veröffentlicht. Im unteren Bereich kann die Idee kommentiert und gegebene Kommentare gelesen werden.

[My Ideas | Followed Ideas | Profile]

New Idea

Name

Category

 (v)

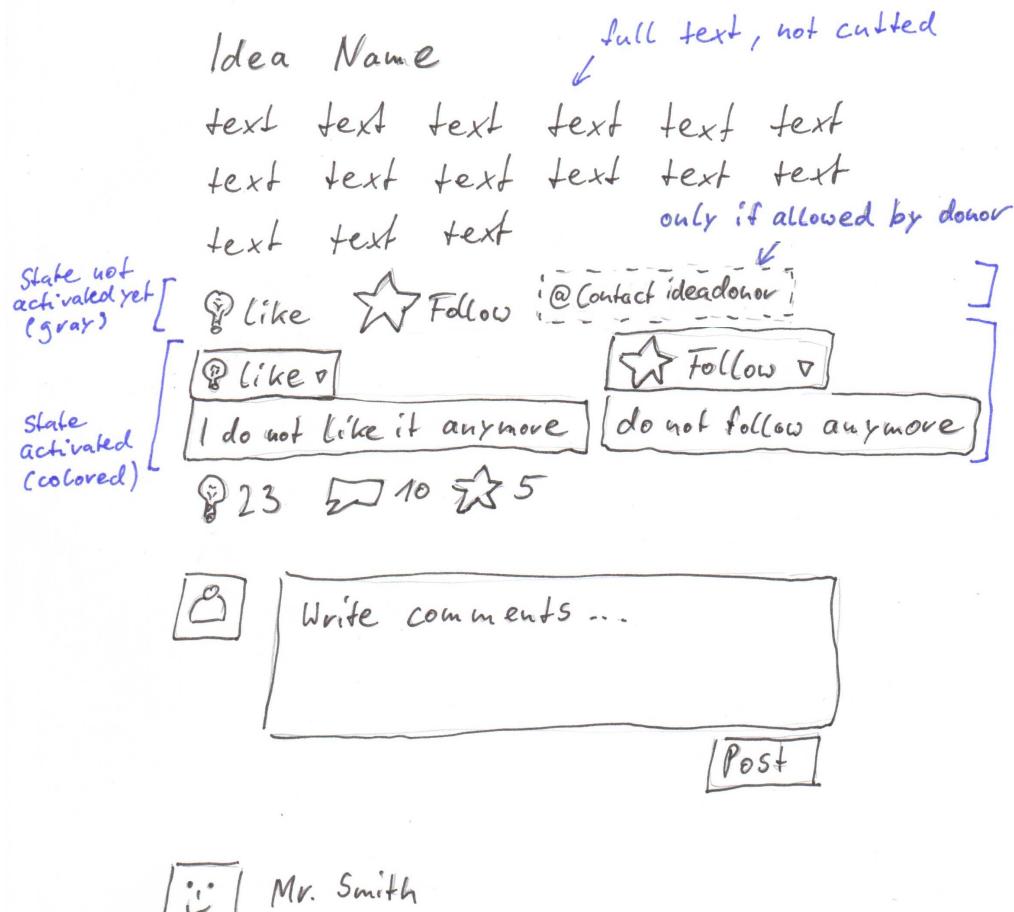
Text

[Publish]

[Cancel]

[Save]

Abbildung 8.8: Seite zur Anlage neuer Ideen



Mr. Smith
Ah, that's a good idea, but I would change the xy part and ...

Mrs. Miller
Great idea!

Abbildung 8.9: Detailseite für eine Idee

8.8 Impressum

Zum Impressum gelangt man über die Fußzeile (siehe Abbildung 8.10) der Webanwendung. Es enthält im Prototyp nur platzhaltende Daten.

© 2016 *unsere Namen?* *Impressum*
BA-Leipzig?

Abbildung 8.10: Fußzeile mit Link zu Impressum

9 Globale Testszenarien und Testfälle

/T0010/ Anzeige von Ideen:

Ein Nutzer kann sich Ideen gelistet nach Hot, Trending oder Fresh anzeigen lassen, wenn er den entsprechenden Menüpunkt auswählt.

/T0010/ Impressum anschauen:

Ein Nutzer lässt sich das Impressum anzeigen.

/T0010/ Login:

Ein registrierter Benutzer meldet sich erfolgreich an.

/T0010/ Logout:

Ein registrierter Benutzer meldet sich erfolgreich ab.

/T0010/ Idee anlegen und veröffentlichen:

Ein registrierter Benutzer legt eine neue Idee an und veröffentlicht sie.

/T0010/ Sichtbarkeit von Idee:

Eine unveröffentlichte Idee ist für andere Nutzer unsichtbar. Eine veröffentlichte Idee ist dagegen sichtbar.

/T0010/ Idee ändern:

Eine Idee, die veröffentlicht, aber nicht bewertet ist, kann geändert werden. Wurde die Idee bereits bewertet ist eine Änderung nicht mehr möglich.

/T0010/ Idee löschen:

Eine Idee kann jederzeit gelöscht werden.

/T0010/ Idee bewerten und Bewertung zurücknehmen:

Ein angemeldeter Benutzer kann eine veröffentlichte Idee bewerten. Die Anzahl der Bewertungen wird für diese Idee hochgezählt. Nimmt der Nutzer die Bewertung zurück wird auch die Anzahl der Bewertungen verringert.

/T0010/ Benutzerdaten editieren:

Ein Benutzer ändert die Angaben in seinem Profil, wie Nachname oder Vorname.

10 Entwicklungsumgebung

Es wird darauf geachtet, dass alle Entwicklungstools unter Studentenlizenz kostenfrei sind.

10.1 Software

Plattform:	Windows 8, 10, Ubuntu 16.04
	Github.com
	Zube.io
Entwicklungsumgebung:	Eclipse, IntelliJ Ultimate, Webstorm, Visual Studio Code
Laufzeitumgebung:	Java
	NodeJS
UML-Tools:	BOUML, Modelio 3.5
Browser:	Mozilla Firefox
	Google Chrome

10.2 Hardware

- Internetfähiger Rechner
- Internetanschluss (DSL)

10.3 Orgware

Literaturverzeichnis

Abkürzungsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis

2.1	Anwendungsfälle	7
7.1	Qualitätsanforderungen	15
8.1	Hauptseite	16
8.2	Hauptmenü	17
8.3	Registrierungsseite	18
8.4	Login-Seite	18
8.5	Profilseite	19
8.6	Eigene Ideen des Nutzers	20
8.7	Ideen, denen der Nutzer folgt	21
8.8	Seite zur Anlage neuer Ideen	22
8.9	Detailseite für eine Idee	23
8.10	Fußzeile mit Link zu Impressum	24

Anhangsverzeichnis

Anhang A: Empix - bestehende Anwendung	30
---	-----------

Anhang A.1 Startbildschirm der bestehenden Anwendung	30
--	----

Anhang A: Empix - bestehende Anwendung



Anhang A.1: Startbildschirm der bestehenden Anwendung