

# G04\_DBI\_Training\_Adventure

---

## Projekt Tagebuch

Joudi

Datum	Was gemacht?
21.05.2024	Tabelle Trainingstage, Uebungen und Training erstellt
31.05.2024	View Tabelle erstellt mit Joins
04.06.2024	AddDay Klasse und AddWindow hinzugefügt
10.06.2024	Hinzufügen von Daten fertig
11.06.2024	Eingaben Format geändert
13.06.2024	Löschen von einem Tag Basis fertig fehlt wie man datum bekommt zum löschen
14.06.2024	Löschen fertig fehlt das Aktualisieren von der Home page nach dem löschen
15.06.2024	Statistik fertig; Übungen variabel gemacht und man kann jetzt übungen hinzufügen
16.06.2024	AddButton in 2 Buttons aufgeteilt für Eintrag und Übung; Buttons mit Icons vertauscht
17.06.2024	Dokumentation feinschliff

Georg

Datum	Was gemacht?
04.06.2024	Repo erstellt und Basis Layout
10.06.2024	Lesen der Datenbank hinzugefügt
11.06.2024	Arbeitete am Bearbeitungs Fenster
13.06.2024	Arbeitete am Bearbeitungs Fenster
15.06.2024	Am Designt gearbeitet
16.06.2024	Am Design gearbeitet und behob ein paar Bugs
17.06.2024	Am neuen Design gearbeitet

## Kurzbeschreibung des Projekts

Ein Programm zur Trainingsdokumentation, Einträge von Ihrem Training dem Programm hinzufügen

Must have's

- Einträge hinzufügen und in Datenbank speichern können
- Einträge anzeigen können

- Einträge bearbeiten können
- Einträge löschen können

Nice to have's

- Statistik über die gemachten Übungen der Einträge
- Möglichkeit eigene Übungen hinzufügen können
- Einfache UI
- Erweitertes Design

## Datenbank Abfragen

Tabellen erstellen

```
CREATE TABLE Trainingstage (ID integer primary key autoincrement, Datum date);
```

```
Create Table Uebungen (ID integer primary key autoincrement, Name string,  
Muskelgruppen string);
```

```
CREATE TABLE Training (ID integer primary key autoincrement, fkTag int, fkUebung  
int, Dauer integer, Schwierigkeit integer);
```

View Tabelle die mit 2 Joins alle 3 Tabellen Infos verbindet

```
CREATE VIEW TrainingDetails AS  
SELECT  
    Trainingstage.Datum,  
    Training.Dauer,  
    Training.Schwierigkeit,  
    Uebungen.Name,  
    Uebungen.Muskelgruppen  
FROM  
    Trainingstage  
JOIN  
    Training ON Trainingstage.ID = Training.fkTag  
JOIN  
    Uebungen ON Training.fkUebung = Uebungen.ID
```

Daten hinzufügen

**Wichtig:** Spalten die mit {} eingegrenzt sind, sind Variablen in unserem Programm.

```
INSERT INTO Uebungen (Name, Muskelgruppen) VALUES ('{name}', '{description}');
```

```
INSERT INTO Trainingstage (Datum) VALUES ('{Date}');
```

```
INSERT INTO Training(fkTag, fkUebung, Dauer, Schwierigkeit) VALUES ((SELECT ID  
From Trainingstage WHERE Datum = '{Date}'), {Exercise+1}, {Duration},  
{Difficulty});
```

## Daten auslesen

```
SELECT Name FROM Uebungen;
```

```
SELECT Datum FROM TrainingDetails GROUP BY Datum;
```

```
SELECT * FROM TrainingDetails WHERE Datum = '{Datum}';
```

```
SELECT ID FROM Trainingstage WHERE Datum = '{newDate}';
```

```
SELECT UebungName, COUNT(*) FROM TrainingDetails GROUP BY UebungName;
```

## Daten ändern

```
UPDATE Trainingstage SET Datum = '{newDate}' WHERE Datum = '{oldDate}';
```

```
UPDATE Training SET fkUebung = '{ex.ExersiceCombo.SelectedIndex + 1}', Dauer =  
'{int.Parse(ex.TimeSpan.Text)}', Schwierigkeit = {ex.DifficultyCombo.SelectedIndex  
+ 1} WHERE ID = {ex.ID};"
```

## Daten löschen

```
DELETE FROM Training WHERE fkTag = (SELECT ID FROM Trainingstage WHERE Datum = '{Date}');
```

```
DELETE FROM Trainingstage WHERE Datum = '{Date}';
```

Kurzanleitung

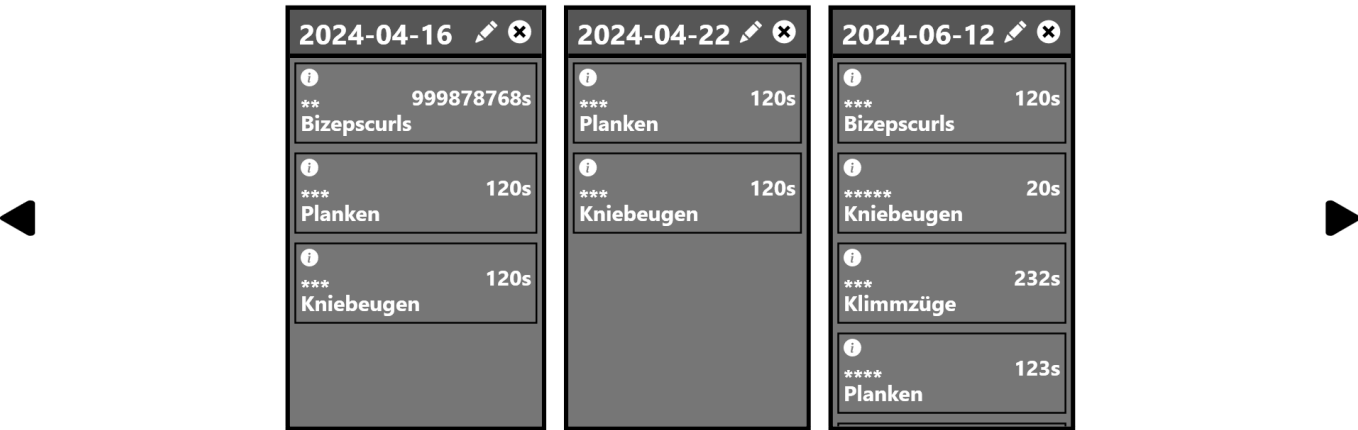
Installationsanleitung

Sie müssen unsere .exe Datei herunterladen um unser Programm zu benutzen

Bedienungsanleitung

Allgemein

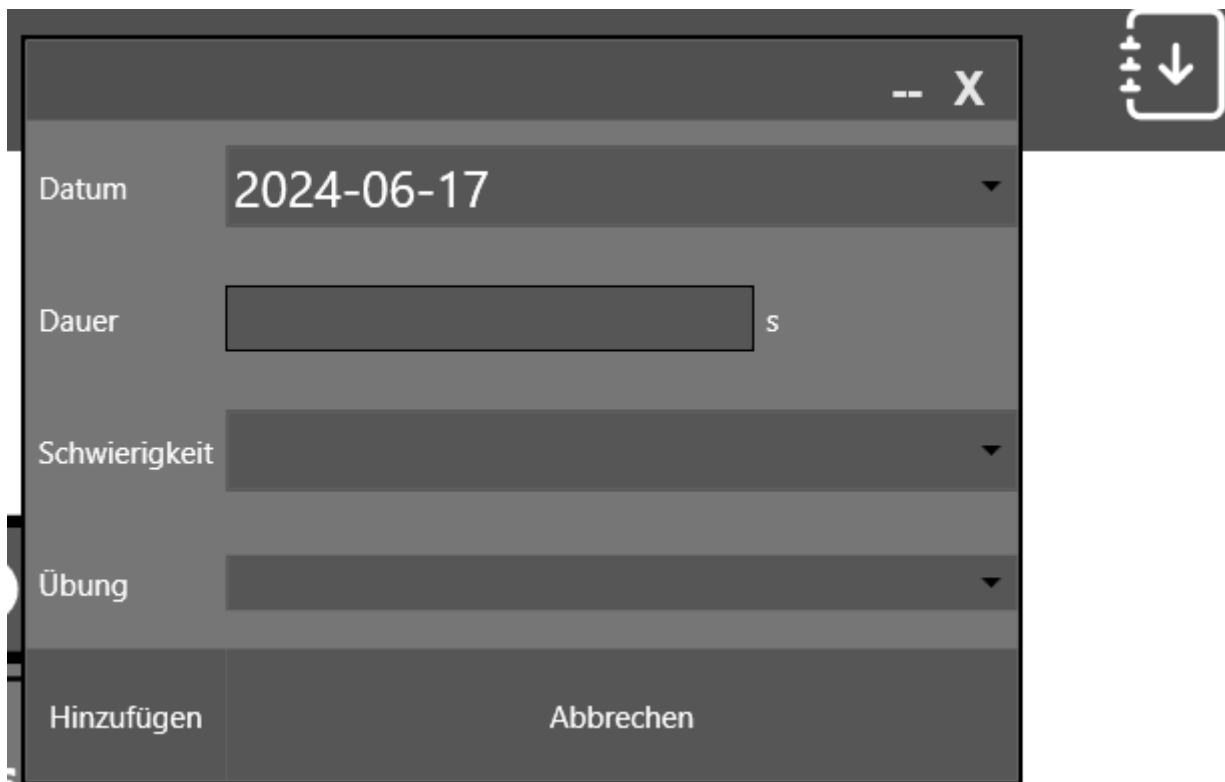
Hier sehen Sie nun unser Programm. Unten finden Sie Ihre Einträge und oben gibt es noch Icons um weitere Funktionalitäten auszuführen.



Navigation

Um einen Eintrag hinzuzufügen müssen Sie auf das Notzizbuch ähnliche Bild mit einem Pfeil nach unten in der Mitte klicken. Später taucht ein kleines Fenster auf, wo Sie Ihre Daten einfügen müssen. Beachten Sie, dass alle Felder richtig

befüllt sein müssen, damit ein Eintrag, später beim Klicken auf "Hinzufügen", hinzugefügt wird.



The screenshot shows a dark-themed window with a title bar containing a close button (X) and a save button (floppy disk with a downward arrow). The form has the following fields:

- Datum:** A date picker showing "2024-06-17".
- Dauer:** A text input field followed by a unit "s".
- Schwierigkeit:** A dropdown menu.
- Übung:** A dropdown menu.
- Buttons:** "Hinzufügen" (Add) and "Abbrechen" (Cancel) at the bottom.

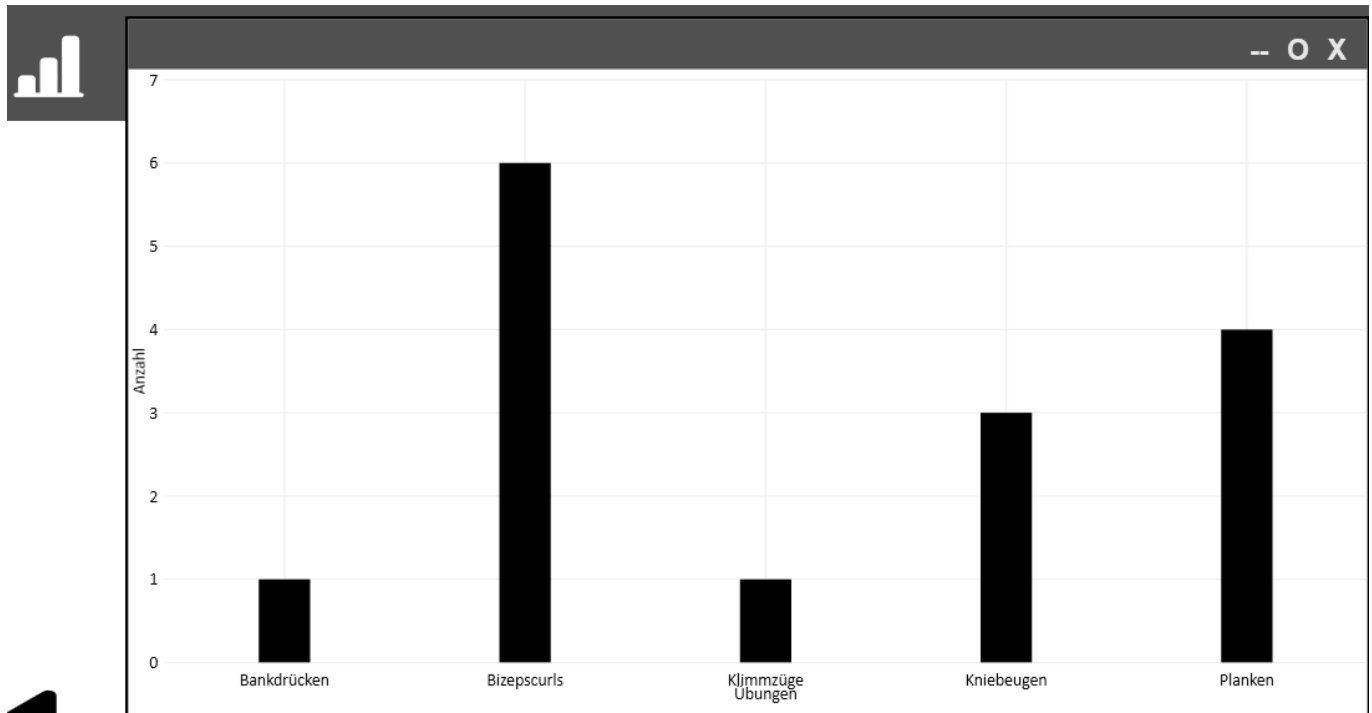
Um eine eigene Übung hinzuzufügen müssen Sie auf das Gewicht ähnliche Bild mit einem Plus klicken. Später taucht ein kleines Fenster auf, wo Sie Ihre Daten einfügen müssen. Beachten Sie, dass alle Felder richtig befüllt sein müssen, damit ein Eintrag, später beim Klicken auf "Hinzufügen", hinzugefügt wird.



The screenshot shows a dark-themed window with a title bar containing a close button (X) and a save button (floppy disk with a plus sign). The form has the following fields:

- Übung:** A text input field.
- Muskelgruppen:** A text input field.
- Buttons:** "Hinzufügen" (Add) at the bottom.

Um die Statistik über Ihre gemachten Übungen zu öffnen klicken Sie bitte auf das Bild, das wie ein Säulendiagramm aussieht. Nun können Sie die Statistik sehen.

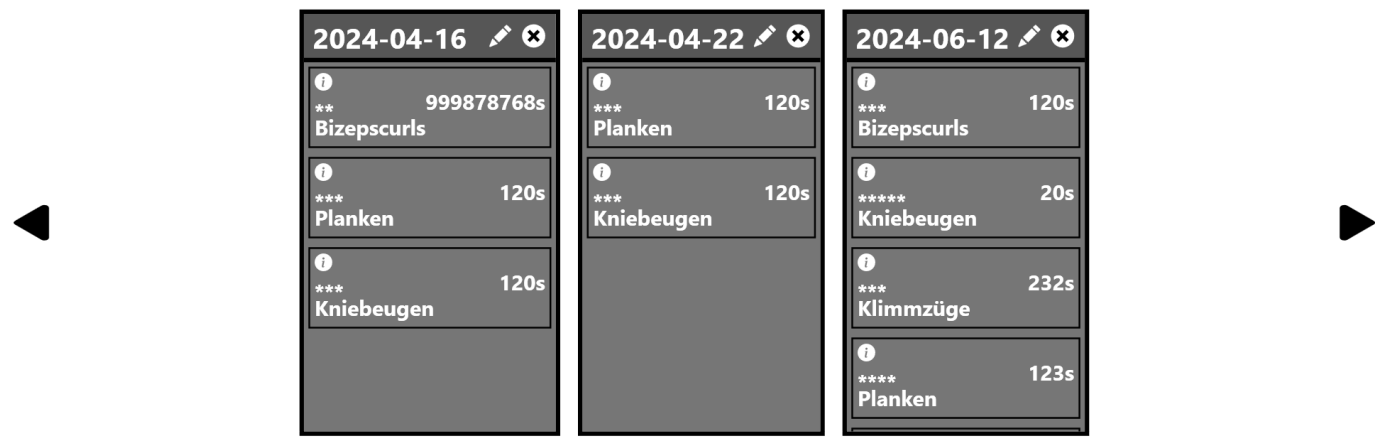


Um die Hintergrundfarbe, der unteren Seite des Programmes zu ändern und den Titel des Programmes müssen Sie auf das Bild klicken, das wie eine Farbpalette aussieht. Die Farbe des Bildes repräsentiert die nächste Farbe nach 2 Klicks.

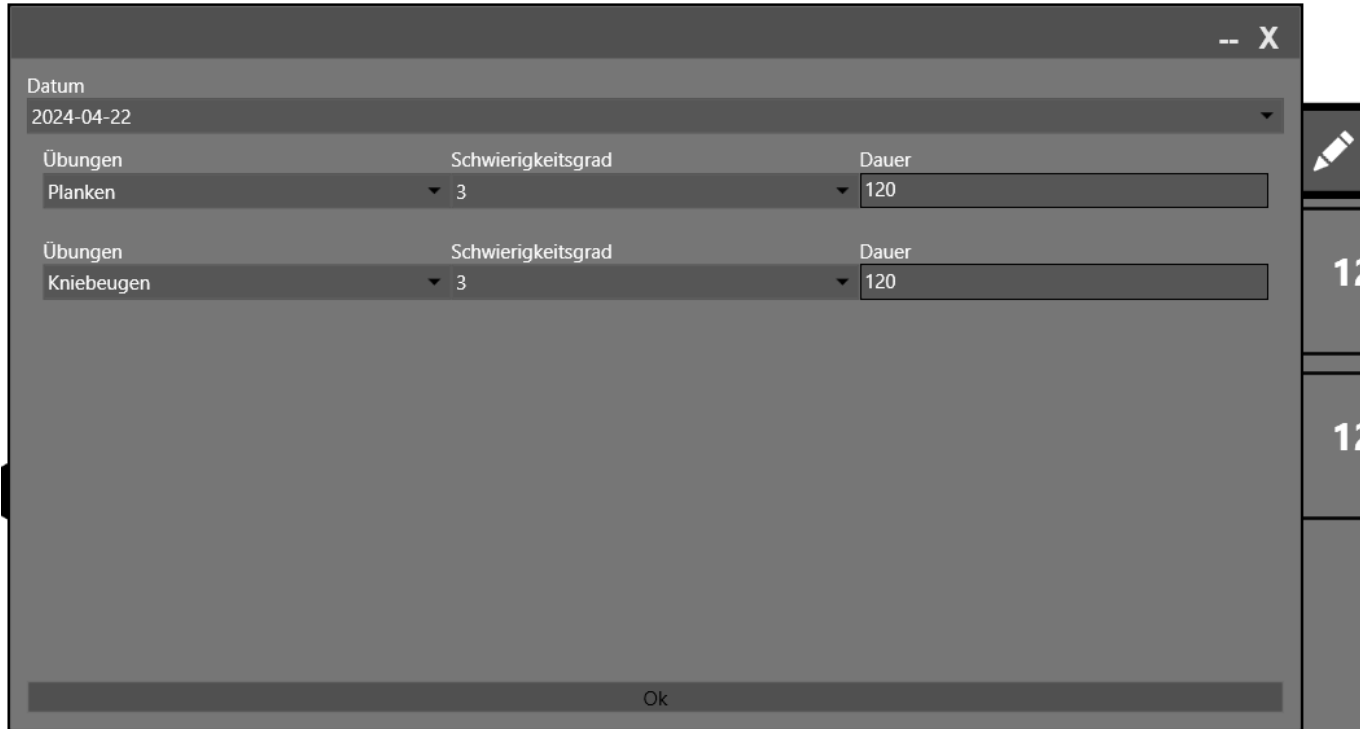


## Eintragsoberfläche

Um Ihre weiteren Einträge zu sehen müssen Sie auf einen der Pfeile rechts oder links klicken.



Um einen Eintrag zu bearbeiten müssen Sie bei einem Eintrag auf das Stift ähnliche Bild klicken. Später taucht ein kleines Fenster auf, wo Sie die bereits festgelegten Daten umändern können. Klicken Sie dann auf "Ok" um Ihre Änderung zu bestätigen.



Um einen Eintrag zu löschen müssen Sie bei einem Eintrag auf das Bild klicken, welches ein X symbolisiert. Später wird dieser Eintrag gelöscht und ist nicht mehr zu finden.



Wenn Sie wissen möchten, welche Muskelgruppen eine Übung trainiert, dann müssen Sie bei einem Eintrag auf den Informationssymbol, das eingekreiste "i", klicken.

