**Requisitos**

* **RF01 –** Inicialmente, os jogadores precisam criar seus respectivos logins que serão persistidos na base de dados;
* **RF02 –** As pontuações também precisam ser persistidas, e funcionam do seguinte modo: a cada rodada o jogador da vez dirá uma letra e se correto a pontuações baseadas no valor da roleta e a quantidade de letras correspondentes a palavra (Pontuação = (Roleta \* Nº de letras));
* **RF03 -** Efeitos sonoros serão adicionados nas seguintes situações: Acertos, erros, acerto da palavra, posições da roleta (passa vez e perdeu - tudo);
* **RF04 –** Haverá uma rodada bônus onde o jogador com a maior pontuação participa. A palavra desta rodada terá uma dificuldade mais elevada. O participante escolherá 5 letras (2 Vogais e 3 Consoantes), caso, segue uma tabela para descontos de pontos.E caso a resposta esteja incorreta a pontuação será (Acúmulo das Rodadas / 2) e caso esteja correta a pontuação será (Acúmulo das Rodadas \* 1.75);

|  |  |
| --- | --- |
| **Erros** | **Descontos na Pontuação** |
| **1** | **100** |
| **2** | **500** |
| **3** | **1000** |
| **4** | **2000** |
| **5** | **5000** |

* **RF05 –** Cada partida terá a duração de no máximo 10 (dez) rodadas e um mínimo de 4 (quatro) rodadas, não incluindo a rodada bônus;
* **RF06 –** A definição dos valores da roleta seguirá a definição:

|  |  |
| --- | --- |
| **Posição** | **Descrição** |
| **Bamboozled** | **O jogador perde a vez e o total de pontos daquela rodada** |
| **Transpondster** | **O jogador perde sua vez** |
| **100 Sanduiches** | **Multiplicador de pontos** |
| **200 Sanduiches** | **Multiplicador de pontos** |
| **300 Sanduiches** | **Multiplicador de pontos** |
| **400 Sanduiches** | **Multiplicador de pontos** |
| **500 Sanduiches** | **Multiplicador de pontos** |
| **600 Sanduiches** | **Multiplicador de pontos** |
| **700 Sanduiches** | **Multiplicador de pontos** |
| **800 Sanduiches** | **Multiplicador de pontos** |
| **900 Sanduiches** | **Multiplicador de pontos** |
| **1000 Sanduiches** | **Multiplicador de pontos** |

* **RF07 –** A decisão de quem será o primeiro jogador é feita da seguinte forma: há um mini game – Quem tirar o maior número na roleta, é o primeiro, nas demais rodadas, o primeiro jogador é sempre o vencedor da rodada anterior;
* **RF08 -** O mínimo de jogadores são dois e o máximo 4 jogadores;
* **RF09 –** Nas configurações do jogo, será escolhido cada tópico de cada rodada para obter as palavras do banco de dados;
* **RF10 –** Caso o jogador erre a letra da palavra, ele perde sua vez, caso acerte, ele pode rodar a roleta novamente;
* **RF11 –** Quando faltarem 3 letras, obrigatoriamente, o jogador precisa adivinhar a palavra;
* **RF12 –** As palavras armazenadas precisam obrigatoriamente ter mais de 3 letras;
* **RF13 –** A todo tempo o jogador poderá arriscar adivinhar a palavra em vez de dizer a letra;
* **RF14 –** Caso o jogador arrisque adivinhar a palavra e erre, seus pontos serão diminuídos pela metade;
* **RF15 –** O jogador em dificuldade poderá utilizar sua pontuação para solicitar dicas como:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome da Opção** | **Descrição** | **Preço** |
| **Joey** | **Traz uma qualidade da palavra** | **(TP \* 50)** |
| **Phoebe** | **Traz uma letra da palavra** | **(TP \* 100)** |
| **Chandler** | **Traz uma pista para a palavra** | **(TP \* 250)** |