

Profesori Coordonatori:

Grigoraş Marcel

Lombadă Ecaterina

Elev:

Buţco George

Numy

De ce am ales această temă?

"Nu conteaza cât de multă experiență ai, mereu va fi ceva nou de învățat și loc de îmbunătățire."

- Roy T. Bennett

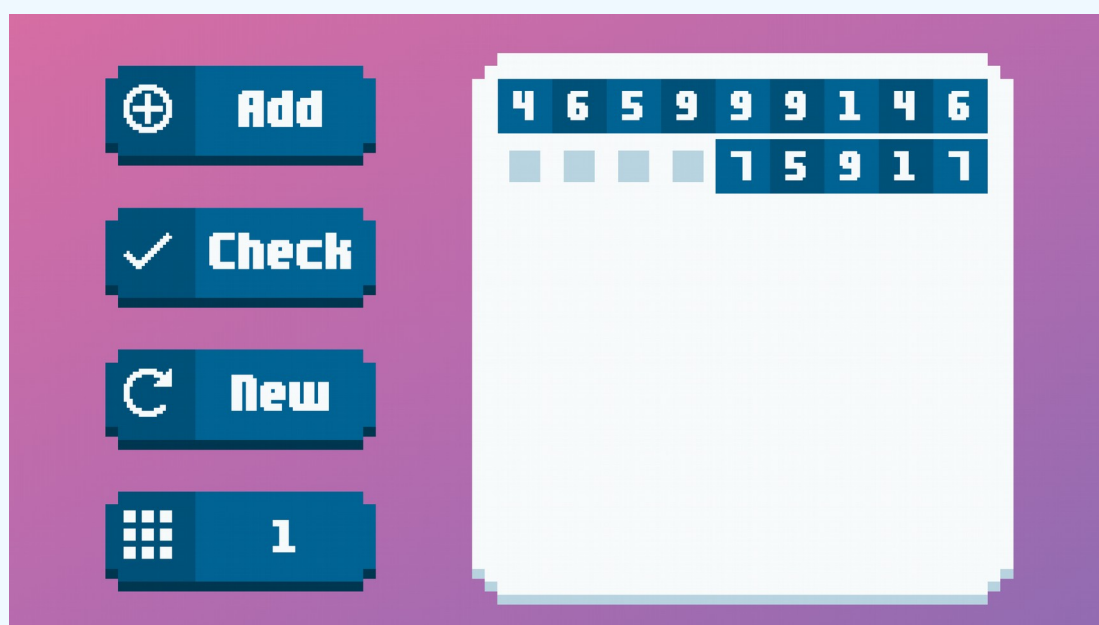
Nevoia de autodepășire și implicit al unui proiect care să mă provoace în combinație cu pasiunea pentru jocuri logice m-au impins în a crea acest 'joc'.

Doream și să testez puterea de debugging pe care o are typescript în vanilla JavaScript.

Utilizarea Proiectului

Conținut

- 4 butoane
- tablă de joc



Scopul jocului este de a elimina toate numerele de pe tabla de joc. Pentru a elimina 2 numere acestea trebuie sa aibă **aceeași valoare** sau **suma lor să fie 10**.
Ex: (7, 3) (9, 1) (6, 6)

2 numere pot fi eliminate dacă sunt pe aceeași linie sau coloană fără a exista un alt număr între cele 2 poții selectate. O linie se continuă și pe rândul următor.

Butoanele care pot fi apăstate de jucător:

Add

- **adaugă numere** aleatorii dintre cele care se află pe tabla de joc.
- cantitatea adăugată este egală cu jumătatea elementelor de pe tablă
- acest buton devine **MIX odată la 4 apăsări**

Mix

- amestecă elementele tablei de joc

Check

- arată o mutare posibilă dacă ea există

New

- resetează tabla de joc

Level

- selectează nivelul dorit

Programe/Unelte Folosite

- Visual Studio Code
- Inkscape
- <https://colors.co/>
- <https://paletton.com/>
- <https://mycolor.space/gradient>
- GitHub

Inspirație

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.kila.zahlenspiel2.lars>