

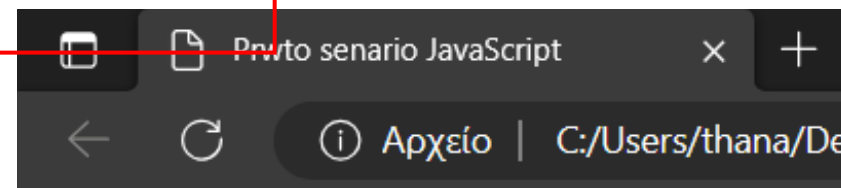
JavaScript

Το Πρώτο Σενάριο JavaScript

Σενάριο JavaScript

- › Θα δημιουργήσουμε ένα απλό σενάριο με το οποίο θα εμφανίζουμε στην οθόνη το μήνυμα «Καλημέρα JavaScript»
- › Η ετικέτα `<script>... </script>`
 - Δηλώνει την αρχή και το τέλος του σεναρίου javascript
- › `Text/javascript`
 - Δηλώνει ότι το σενάριο είναι γραμμένο σε JS ώστε να ενεργοποιηθεί ο διερμηνευτής της JavaScript
- › `Document.write`
 - Το αποτέλεσμα της μεθόδου write του αντικειμένου document είναι να εμφανιστεί στην οθόνη η έκφραση που γράψαμε

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title> Prwto senario JavaScript</title>
  <script type="text/javascript">
    document.write("Καλημέρα JavaScript")
  </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```



Καλημέρα JavaScript

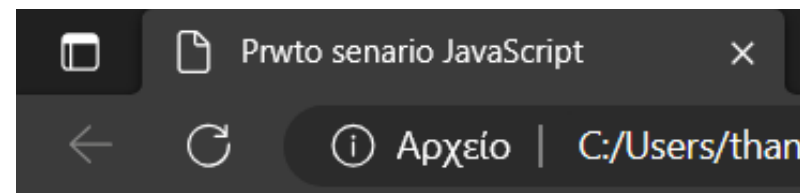
Σενάριο JavaScript

- › Το κομμάτι του σεναρίου της JavaScript που γράφουμε τοποθετείτε συνήθως ανάμεσα στις ετικέτες <head>...</head>
- › Ο λόγος είναι για να ενεργοποιείται άμεσα ο κώδικας μόλις ξεκινήσει η φόρτωση του εγγράφου της HTML
- › Το σενάριο μπορούμε να το γράψουμε και μέσα στις ετικέτες του <body>....</body>
- › Μπορούμε επίσης να έχουμε πολλές ετικέτες <script> σε διάφορες θέσεις της HTML
- › Ο κώδικας θα εκτελεστεί διαδοχικά με τη σειρά με την οποία συναντά ο διερμηνευτής JavaScript τις ετικέτες <script>

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title> Prwto senario JavaScript</title>
  <script type="text/javascript">
    document.write("Καλημέρα JavaScript")
  </script>
</head>

<body>

  <script type="text/javascript">
    document.write("Καλησπέρα JavaScript")
  </script>
  <script type="text/javascript">
    document.write("Καληνύχτα JavaScript")
  </script>
</body>
</html>
```

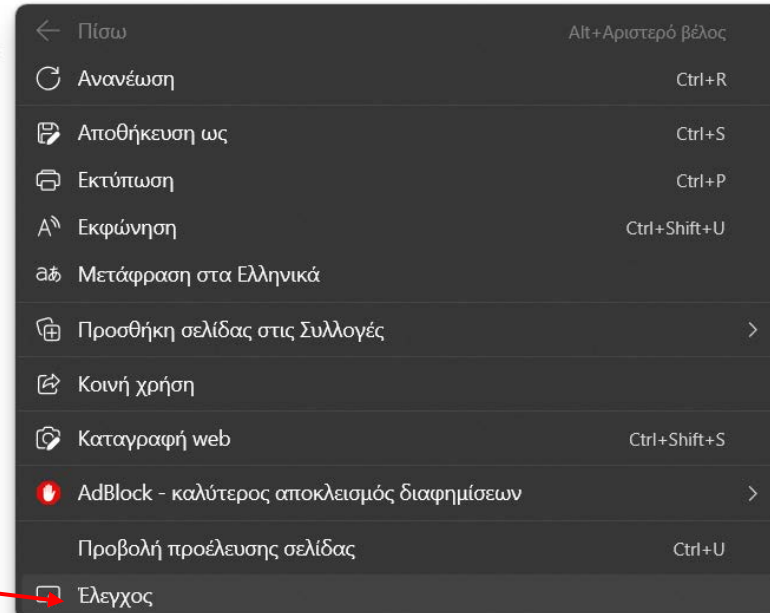


Καλημέρα JavaScript
Καλησπέρα JavaScript
Καληνύχτα JavaScript

Προβολή Πηγαίου Κώδικα

- › Ο κώδικας που έχουμε γράψει μπορεί να φανεί και μέσα στον browser
- › Για να το πετύχουμε αυτό θα πρέπει
 - Να κάνουμε δεξί κλικ σε οποιοδήποτε μέρος της σελίδας μας
 - Επιλέγουμε **Προβολή Πηγαίου Κώδικα** ή **Έλεγχος**
 - Και προβάλλεται ο κώδικας που γράψαμε στον browser

Καλημέρα JavaScript
Καλησπέρα JavaScript
Καληνύχτα JavaScript



```
<!DOCTYPE html>
<html>
... ▼ <head> == $0
  <title> Prwto senario JavaScript</title>
  <script type="text/javascript"> document.write("Καλημέρα JavaScript")
  </script>
</head>
▼ <body>
  "Καλημέρα JavaScript "
  <br>
  <script type="text/javascript"> document.write("Καλησπέρα JavaScript")
  </script>
  "Καλησπέρα JavaScript "
  <br>
  <script type="text/javascript"> document.write("Καληνύχτα JavaScript")
  </script>
  "Καληνύχτα JavaScript "
</body>
</html>
```

Εισαγωγή Σχολίων Σε Σενάριο

- › Για να βάλουμε σχόλια σε ένα σενάριο (script) το οποίο βρίσκεται εντός της γλώσσας HTML θα πρέπει

- Να εισάγω τα σχόλια όπως μάθαμε στην HTML

`<!-- «τοποθετώ τα σχόλια» -->`

- › Για να εισάγω σχόλια σε ένα σενάριο (script) το οποίο βρίσκεται σε εξωτερικό αρχείο θα πρέπει

- Για εισαγωγή σχολίου μιας γραμμής να χρησιμοποιήσω

`// «σχόλιο μιας γραμμής»`

- Για εισαγωγή σχολίων περισσότερων από μια γραμμή χρησιμοποιώ

`/* «σχόλια πολλών γραμμών» */`

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title> Prwto senario JavaScript</title>
  <!-- έχω εισάγει σχόλια στην HTML -->
  <script type="text/javascript">
    document.write("Καλημέρα JavaScript")
  </script>
```

```
//εισήγαγα σχόλιο μιας γραμμής

/*εισήγαγα σχόλιο
πολλών
γραμμών */
document.write("καλημέρα JavaScript")
document.write("καλησπέρα JavaScript")
document.write("καληνύχτα JavaScript")
```

Εισαγωγή Εξωτερικού Αρχείου JavaScript

- › Υπάρχουν πολλές περιπτώσεις που δεν επιθυμούμε να εισάγουμε σενάριο της JS μέσα σε ένα αρχείο HTML
- › Ο λόγος είναι γιατί επιθυμούμε να εκτελέσουμε ένα συγκεκριμένο σενάριο της JS σε πολλές θέσεις του αρχείου της HTML
- › Για να το πετύχουμε αυτό θα πρέπει να δημιουργήσω **εξωτερικό αρχείο JavaScript**
- › Του δίνω όνομα και το αποθηκεύω με την κατάληξη **.js** (π.χ hello.js)
- › Και στην συνέχεια το καλώ μέσα από το αρχείο της HTML

```
1 document.write("Εχως δημιουργήσει")
2 document.write("ένα εξωτερικό αρχείο")
3 document.write("για την JavaScript")
```

Εισαγωγή Εξωτερικού Αρχείου JavaScript

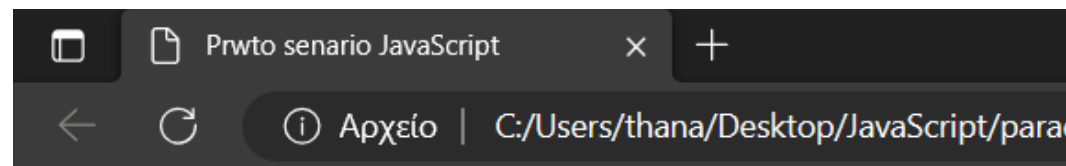
- › Για να εισάγω ένα εξωτερικό αρχείο JavaScript
- › Θα πρέπει στην περιοχή που βρίσκονται οι ετικέτες `<head>...</head>`

Να γράψουμε

`<script type="text/javascript" src="hello.js"> </script>`

- › `hello.js`
 - Είναι το όνομα του εξωτερικού αρχείου που δημιουργήσαμε

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title> Prwto senario JavaScript</title>
  <!-- Δημιουργία εξωτερικού αρχείο js -->
  <script type="text/javascript" src="hello.js">
  </script>
</head>
```



Εχω δημιουργήσει ένα εξωτερικό αρχείο για την JavaScript

Καλησπέρα JavaScript
Καληνύχτα JavaScript

Πίνακας Δεσμευμένων Λέξεων JavaScript

Abstract	Argument	Boolean	Break	Byte
Case	Catch	Char	Class	const
Continue	Debugger	Default	Delete	Do
Double	Else	Enum	Eval	export
Extends	False	Final	<u>Finally</u>	float
For	Function	Goto	If	implements
Import	In	<u>Instanceof</u>	Int	interface
Let	Long	Native	New	Null
Package	Private	Protected	Public	Return
Short	Static	Super	Switch	synchronized
This	Throw	Throws	Transient	true
Try	<u>Typeof</u>	Var	Void	Volatile
While	With	yield		

Βασικοί Κανόνες Της JavaScript

- › Η JavaScript είναι case sensitive κάνει δηλαδή διάκριση μεταξύ κεφαλαίων και πεζών γραμμάτων
 - Λέξεις με κεφαλαία γράμματα διαφέρουν από τις λέξεις με πεζά γράμματα
- › Οι παρενθέσεις, τα άγκιστρα, τα εισαγωγικά κ.ο.κ τοποθετούνται ανά ζεύγη
 - () , { }, [], “ “
- › Μια λέξη ή φράση που θέλουμε να τυπωθεί όπως είναι τοποθετείται ανάμεσα σε (απλά ‘ ‘ ή διπλά “ “) εισαγωγικά
 - π.χ. ‘ καλημέρα!!! ‘ , “ καλησπέρα! “
- › Κάθε μια από τις εντολές ή τις προτάσεις που χρησιμοποιούμε ακολουθείται από το σύμβολο του ελληνικού ερωτηματικού « ; »
 - Αν μια εντολή βρίσκεται σε μια γραμμή τότε μπορούμε να το παραλείψουμε
 - Αν όμως η εντολή ακολουθείται στην ίδια γραμμή και από άλλη εντολή τότε χρησιμοποιούμε υποχρεωτικά το ελληνικό ερωτηματικό « ; »
 - π.χ x=5; y=2; b=32;

Βασικοί Κανόνες Της JavaScript

- › Στα σενάρια (script) που θα γράφουμε πολλές φορές θα χρησιμοποιούμε προσδιοριστές (identifiers)
- › Οι προσδιοριστές είναι ονόματα για μεταβλητές, συναρτήσεις κ.λπ που θα χρησιμοποιούμε
- › Θα πρέπει να έχουν ονόματα με λατινικά γράμματα που να μην συμπίπτουν με τις δεσμευμένες λέξεις
- › Μπορούν να ξεκινούν με κάτω παύλα (underscore) (_)

Δεν Πρέπει

- › Να ξεκινούν με αριθμό
- › Με μη αλφαριθμητικό χαρακτήρα
- › Να περιέχουν κενά

Έγκυρα Ονόματα Προσδιοριστών

A
X1
My_variable
_name
Last_name

Μη Έγκυρα Ονόματα Προσδιοριστών

Όνομα
1a
@name
False
Hello there

Άσκηση

- › Γράψτε ένα σενάριο (script) JavaScript με το οποίο να εμφανίζεται
 - a) Το όνομα σας
 - b) Το επώνυμο σας
 - c) Την ηλικία σας

Απάντηση Άσκησης

π

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title> Prwto senario JavaScript</title>

  <script type="text/javascript">
    //απάντηση της άσκησης σε σεναριο script
    document.write("Το όνομα μου είναι Ηλίας");
    document.write("Το επώνυμο μου είναι Λουκόπουλος");
    document.write("Η ηλικία μου είναι 28");
  </script>
</head>

<body>

</body>
</html>
```