# Семинар 8. Инвариантные и собственные подпространства. Часть 2.

#### Решение задач 1.

# Пример 6

Найти собственные значения и собственные векторы.

$$p = \langle 1, t, t^2 \rangle$$
, если  $\varphi(p) = t^2 p'' - t p' + 2p$ .

Решение:

$$\begin{cases}
\varphi(1) &= 2: \begin{pmatrix} 2\\0\\0 \end{pmatrix} \\
\varphi(t) &= t: \begin{pmatrix} 1\\1\\0 \end{pmatrix} \\
\varphi(t^2) &= 2t: \begin{pmatrix} 0\\0\\2 \end{pmatrix}
\end{cases} \Rightarrow A_{\varphi} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0\\0 & 1 & 0\\0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$A_{\varphi} = 1 \text{ constrainty perturb} \text{ perturb} \begin{cases}
t \\
t \\
t
\end{cases}$$

 $\lambda_1 = 1$ , собственный вектор:  $\{t\}$ .

 $\lambda_{2,3}=2,$  собственный вектор:  $\{1,t^2\}.$ 

Для 
$$\lambda_1: \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow L_1 = \langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle.$$

Проверим:  $\varphi(7t) = -7t + 14t = 7t$ 

# Пример 7

При каких  $\alpha$  преобразование диагонализируемо?

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & \alpha^2 - \alpha \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \alpha^2 \end{pmatrix}$$

Решение:

Решение основывается на данном утверждении:

# Число столбцов $\Phi \mathbf{CP} = n - \operatorname{Rg} A =$ число собственных векторов

$$(a) \ \alpha = 1 : \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
 — матрица уже диагональная.

(b) 
$$\alpha = -1: \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \lambda = 1$$
 — корень алгебраической кратности 3.

Тогда система уравнений:  $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow 2$  вектора, т.е. для построения базиса собственных векторов не хватает.

II.  $\alpha^2 \neq 1$ :

 $\lambda = 1$  — корень алгебраической кратности 2.

 $\lambda = \alpha^2$  — простой корень.

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & \alpha^2 - \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$
, Rg = 1,  $n = 3 \Rightarrow 2$  собственных вектора.

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & \alpha^2 - \alpha & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & \alpha - 1 & | & 0 \end{pmatrix}, \quad \text{Rg} = 1, n = 3 \Rightarrow 2 \text{ собственных вектора.}$$
(b)  $\lambda = \alpha^2$ :
$$\begin{pmatrix} 1 - \alpha^2 & 0 & \alpha^2 - \alpha & | & 0 \\ 0 & 1 - \alpha^2 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix}, \quad \text{Rg} = 2, n = 3 \Rightarrow 1 \text{ собственный вектор.}$$

Otbet:  $\alpha \neq -1$ .

## Пример 8

Рассмотрим  $\varphi : \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ .

Вопрос: всегда ли существует одномерное инвариантное подпространство?

Рассмотрим определитель третьего порядка:

$$P(\lambda) = \begin{vmatrix} a_{11} - \lambda & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} - \lambda & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} - \lambda \end{vmatrix} = -\lambda^3 + \beta_1 \lambda^2 + \beta_2 \lambda + \beta_3$$

$$P(\lambda) \xrightarrow{\lambda \to +\infty} -\infty$$
  $\Rightarrow P(\lambda)$  пересечет ноль и сменит знак  $\Rightarrow \exists \lambda_0 : P(\lambda_0) = 0$   $P(\lambda) \xrightarrow{\lambda \to -\infty} +\infty$ 

Следовательно, существует вещественное собственное значение  $\Rightarrow \exists$  собственный вектор  $\Rightarrow \exists$ одномерное инвариантное пространство.

Этот же вывод справедлив для любой нечетной степени характеристического многочлена.

# Пример 9

Доказать, что характеристический многочлен не зависит от выбора базиса.

Решение:

Рассмотрим преобразование  $\varphi$  с матрицей A,

$$A' = S^{-1}AS$$
, характеристический многочлен  $\det(A' - \lambda E)$ .

$$\det(A' - \lambda E) = \det(S^{-1}AS - \lambda S^{-1}S) = \det(S^{-1}(A - \lambda E)S) = \det(S^{-1}\det(A - \lambda E)\det(S - \lambda E) = \det(S^{-1}\det(A - \lambda E) = \det(A - \lambda E).$$

Отсюда следует:

$$\det(A' - \lambda E) = \det(A - \lambda E)$$

Очевидно, собственные значения не меняются при замене базиса.

Рассмотрим подробнее характеристический многочлен.

$$= (-1)^n \lambda^n - (-1)^n (a_{11} + a_{22} + \dots + a_{nn}) \lambda^{n-1} + \dots + \det A$$

Вспомним, что для квадратного уравнения вида

$$ax^2 + bx + c = 0, \quad a \neq 0$$

справедлива теорема Виета, которую мы знаем еще из школы:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = -b/a \\ x_1 x_2 = c/a \end{cases}$$

Обобщенная теорема Виета: Произведение корней:  $(-1)^n \cdot \frac{\{\text{свободный член}\}}{\{\text{первый коэффициент}\}}$  Сумма корней:  $-\frac{\{\text{второй коэффициент}\}}{\{\text{первый коэффициент}\}}$   $\lambda_1 \lambda_2 \dots \lambda_n = (-1)^n \cdot \frac{\det A}{(-1)^n} = \det A$ 

$$\lambda_1 \lambda_2 \dots \lambda_n = (-1)^n \cdot \frac{\det A}{(-1)^n} = \det A$$

$$\lambda_1 + \dots + \lambda_n = (a_{11} + a_{22} + \dots + a_{nn}) = \operatorname{tr} A$$
 (т.е. след матрицы A).

T.o. оказывается , что  $\det A$  и  $\operatorname{tr} A$  не зависят от выбора базиса.

# Пример 10

Пусть A — матрица вращения  $\mathbb{R}^3$ . Найти угол вращения.

Решение

Выберем ортонормированный базис так, что поворот вокруг  $e_3$ .

В этом базисе:

$$A_{\varphi} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha & 0\\ \sin \alpha & \cos \alpha & 0\\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

T.K.  $\operatorname{tr} A = 2\cos\alpha + 1 = \operatorname{const}$ :

$$\cos \alpha = \frac{1}{2} \left( \operatorname{tr} A - 1 \right)$$

# Пример 11

Пусть  $\lambda_1, \ldots, \lambda_n$  — собственные значения преобразования  $\varphi$  с матрицей А. Какие собственные значения у а)  $\varphi^2$ ; б) $\varphi^{-1}$ ?

Решение:

$$\det(A - \lambda E) = 0 \tag{*}$$

1).  $\varphi^2$ :  $\det(A^2 - \widetilde{\lambda}E)$ 

$$(*)|\cdot \det(A+\lambda E) \Rightarrow \det(A-\lambda E)\det(A+\lambda E) = \det(A^2-\lambda^2 E) = 0 \Rightarrow \widetilde{\lambda} = \lambda^2$$

2).  $\varphi^{-1}$ :  $\det(A^{-1} - \tilde{\lambda}E) = \det(A^{-1} - \tilde{\lambda}A^{-1}A) = 0$ 

$$\Rightarrow \det A^{-1} \cdot \det(E - \tilde{\lambda}A) = 0$$

Так как  $\det A^{-1} \neq 0$  (матрица A невырожденная), то верно:

$$\det(E - \tilde{\lambda}A) = 0$$

Разделим равенство на  $(-1)^n \tilde{\lambda}^n$ :

$$\det(A - \frac{E}{\tilde{\lambda}}) = 0 \implies \tilde{\lambda} = \frac{1}{\lambda} = \lambda^{-1}.$$

Заметим, что собственные векторы при этом не изменятся.

# 2. Проекторы

Пусть  $L = L_1 \oplus L_2$ ;

 $\forall \mathbf{x} \in L: \mathbf{x} = \mathbf{x}_1 + \mathbf{x}_2$  — единственный прообраз, где  $\mathbf{x}_1 \in L_1, \, \mathbf{x}_2 \in L_2$ 

Тогда: 
$$P_1(\mathbf{x}) = \mathbf{x}_1$$
 — проектор на  $L_1 \parallel L_2$   $P_2(\mathbf{x}) = \mathbf{x}_2$  — проектор на  $L_2 \parallel L_1$   $\operatorname{Im} P_1 = L_1$  и  $\ker P_1 = L_2$   $\operatorname{Im} P_2 = L_2$  и  $\ker P_2 = L_1$ 

$$P_1(\mathbf{x}) + P_2(\mathbf{x}) = \mathbf{x}_1 + \mathbf{x}_2 = \mathbf{x} \implies (P_1 + P_2)(\mathbf{x}) = \mathbf{x} \implies P_1 + P_2 = \mathrm{Id}$$

#### Пример 12

Рассмотрим ортогональный проектор A в  $\mathbb{R}^3$ .

Найти собственные значения и собственные векторы.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Решение:

- 1. Собственное значение  $\lambda = 1$ : собственные векторы  $\{ \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2 \}$ .
- 2. Собственное значение  $\lambda = 0$ : собственный вектор  $\{e_3\}$ .

# Пример 13

Пусть  $L = L_1 \oplus L_2$ .

 $\dim L = n$ ,  $\dim L_1 = k \Rightarrow \dim L_2 = n - k$ .

Найти собственные значения и собственные векторы  $P_1$ ,

где  $P_1$  — проектор  $L_1 \| L_2$ 

Решение:

Пусть базис в  $L_1$ : { $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_k$ }.

Пусть базис в  $L_2$ :  $\{\mathbf{e}_{k+1}, \dots, \mathbf{e}_n\}$ .

$$P_1(\mathbf{e}_1) = \mathbf{e}_1, P_1(\mathbf{e}_2) = \mathbf{e}_2, \dots, P_1(\mathbf{e}_k) = \mathbf{e}_k$$

$$P_1(\mathbf{e}_{k+1}) = \cdots = P_1(\mathbf{e}_n) = \mathbf{o}$$

Тогда матрица преобразования будет выглядеть таким образом:

$$A = \begin{pmatrix} E & O \\ O & O \end{pmatrix}$$

- 1. Собственное значение  $\lambda = 1$ : собственные векторы  $\{ \mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_k \}$ .
- 2. Собственное значение  $\lambda = 0$ : собственные векторы  $\{\mathbf{e}_{k+1}, \dots, \mathbf{e}_n\}$ .
- Размерность образа при проектировании равна следу матрицы

$$gP = \operatorname{tr} A.$$

## Пример 14

- а) Доказать, что для проектора  $\varphi^2 = \varphi$ .
- б) Доказать, что если  $\varphi^2=\varphi\ (\varphi\neq 0,\not\equiv \mathrm{Id}),$  то  $\varphi$  проектор на образ  $\parallel$  ядру.

Решение:

а) Т.к. имеем дело с проектором, все пространство раскладывается на прямую сумму двух подпространств:

$$L = L_1 \oplus L_2 \Rightarrow \mathbf{x} = \mathbf{x}_1 + \mathbf{x}_2.$$

Тогда, применив наше преобразование (т.е. проектор), получим:

$$\varphi(\mathbf{x}) = P_1(\mathbf{x}) = \mathbf{x}_1.$$

Теперь к полученному результату применим преобразование ещё раз. Т.к. вектор  $\mathbf{x}_1$  лежит в  $L_1$ , то его проекция на  $L_1$  и есть сам вектор  $\mathbf{x}_1$ :

$$\varphi^2(x) = \varphi(\varphi(\mathbf{x})) = \varphi(\mathbf{x}_1) = \mathbf{x}_1 \Rightarrow \varphi^2 = \varphi$$

4

б) Пусть L — линейное пространство,  $\varphi : \varphi^2 = \varphi$ . Пусть  $\mathbf{y} \neq \mathbf{o}, \mathbf{y} \in \operatorname{Im} \varphi, \mathbf{y} \in \ker \varphi$ .

- 1.  $\varphi(\mathbf{y}) = \mathbf{o}$  (t.k.  $\mathbf{y} \in \ker \varphi$ ).
- 2.  $\exists \mathbf{x} \in L : \varphi(\mathbf{x}) = \mathbf{y} \text{ (t.k. } \mathbf{y} \in \text{Im } \varphi).$
- 3.  $\varphi^2(\mathbf{x}) = \varphi(\varphi(\mathbf{x})) \stackrel{\text{п.2})}{=} \varphi(\mathbf{y}) \stackrel{\text{п.1})}{=} \mathbf{o}$ , откуда получаем, что  $\mathbf{y} = \mathbf{o}$ . Противоречие. Отсюда же следует, что

$$\ker \varphi \cap \operatorname{Im} \varphi = \{\mathbf{o}\}\$$

Рассмотрим подпространство L':

$$L' = \ker \varphi \oplus \operatorname{Im} \varphi \subset L.$$

$$\dim L' = \dim \ker \varphi + \dim \operatorname{Im} \varphi = \dim L.$$

Отсюда следует, что наше подпространство L' и есть линейное пространство L:

$$L' \equiv L \Rightarrow L = \ker \varphi \oplus \operatorname{Im} \varphi.$$

Команда ВОТАҮ!:

 $\mathcal{A}$ . Георгий, VK

K. Ксения, VK

 $\Gamma$ . Мадина, VK

С. Паша, **VK** 

M. Mamвeй, VK