

Семинар 6. Линейные отображения. Часть 2.

Для начала решим небольшой пример по прошлому семинару.

Пример 1

$\varphi : M_{2 \times 2} \rightarrow M_{2 \times 1}, \varphi(\mathbf{x}) = \mathbf{x} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix}$. Найти матрицу линейного преобразования A .

Запишем базисы:

$$M_{2 \times 2} : \mathbf{e} \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$M_{2 \times 1} : \mathbf{f} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}.$$

Для удобства в общем виде найдём, что значит наше преобразование:

$$\varphi(\mathbf{x}) = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a + 4b \\ c + 4d \end{pmatrix}.$$

Далее «прогоним» через преобразование базис \mathbf{e} :

$$\varphi(\mathbf{e}_1) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \varphi(\mathbf{e}_2) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \varphi(\mathbf{e}_3) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \varphi(\mathbf{e}_4) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

Отсюда, получаем ответ:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \end{pmatrix}.$$

1. Рассмотрение ядра и образа

Рассмотрим $\varphi : \underset{\dim L=n}{L} \rightarrow \underset{\dim \bar{L}=m}{\bar{L}}$.

Ядро: $\ker \varphi : \{\mathbf{x} \in L : A\mathbf{x} = \mathbf{0}\}$

Очевидно, что ЛНЗ решения такого уравнения формируют ФСР, а ФСР задаёт линейное подпространство. Вспоминая количество столбцов в ФСР, легко получить формулу:

$$\boxed{\dim \ker \varphi = n - \text{Rg } A}. \quad (1)$$

Образ $\text{Im } \varphi : \{\mathbf{y} \in \bar{L} : \exists \mathbf{x} \in L : A\mathbf{x} = \mathbf{y}\}$.

Аналогично $\text{Im } \varphi \in \bar{L}$ формирует линейное подпространство т.к.

$$\begin{aligned} A\mathbf{x}_1 + A\mathbf{x}_2 &= A(\mathbf{x}_1 + \mathbf{x}_2) \\ A\alpha\mathbf{x} &= \alpha A\mathbf{x}. \end{aligned}$$

Выберем в L базис $\mathbf{e} : \{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n\}$.

$\forall \mathbf{x} \in L : \mathbf{x} = \alpha_1 \mathbf{e}_1 + \dots + \alpha_n \mathbf{e}_n \leftarrow \varphi$ (это обозначение значит «подействуем преобразованием φ »)

$$\varphi(\mathbf{x}) = \alpha_1 \varphi(\mathbf{e}_1) + \dots + \alpha_n \varphi(\mathbf{e}_n) = \langle \underset{=\mathbf{a}_1}{\mathbf{a}_1}, \dots, \underset{=\mathbf{a}_n}{\mathbf{a}_n} \rangle.$$

Заметим, что $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$ — столбцы матрицы A . Отсюда следует формула:

$$\boxed{\dim \text{Im } \varphi = \text{Rg } A = r}. \quad (2)$$

Сложим формулы (1) и (2) и получим:

$$\boxed{\dim \ker \varphi + \dim \text{Im } \varphi = n}. \quad (3)$$

В примерах 2–5: $L = \mathbb{R}^4, \bar{L} = \mathbb{R}^3, A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 & -2 \\ 2 & -4 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 & -2 \end{pmatrix}$.

Пример 2

Найти образ $\mathbf{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

$\varphi : A\mathbf{x} = \mathbf{y}$, т.е. нужно перемножить матрицу A и вектор \mathbf{x} .

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 & -2 \\ 2 & -4 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{o} \Rightarrow \text{ядро не пусто.}$$

Пример 3

Найти прообраз $\mathbf{y} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$.

Итак $\varphi : A\mathbf{x} = \mathbf{y}$. Мы знаем то, что подчеркнуто. Очевидно, что мы получили СЛУ относительно \mathbf{x} . Решим ее.

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 & -2 & | & 4 \\ 2 & -4 & 1 & 1 & | & 0 \\ -1 & 2 & 1 & -2 & | & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow[(1) \leftrightarrow (3)]{(3) \cdot 0.5; (1) \cdot (-1)} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 & -2 & | & 3 \\ 2 & -4 & 1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & | & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{(2) - 2(1)} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 & -2 & | & 3 \\ 0 & 0 & 3 & -3 & | & 6 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & | & 2 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\xrightarrow{(1) + (2)} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 & 1 & | & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & | & 2 \\ & & & & & \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & 1 & | & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & | & 2 \\ & & & & & \end{pmatrix}$$

$x_1 \quad x_2 \quad x_3 \quad x_4 \qquad \qquad \qquad x_1 \quad x_3 \quad x_2 \quad x_4$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_3 \\ x_2 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} c_1 + \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} c_2$$

Пример 4

Найти ядро отображения.

Для этого нужно решить СЛУ $A\mathbf{x} = \mathbf{o} \Rightarrow$

$$\Rightarrow \ker \varphi : \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle^1, \quad \dim \ker \varphi = 2.$$

Пример 5

Найти образ $\text{Im } \varphi$.

$$\text{Im } \varphi : \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -4 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ 0 & -4 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ -2 & 1 & -2 \end{pmatrix}$$

Очевидно, что $(2) = -2(1), (4) = (3) + (1) \Rightarrow 2$ и 4 строку можно вычеркнуть.

$$\text{Im } \varphi : \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$\dim \text{Im } \varphi = 2$$

$$\dim \text{Im } \varphi + \dim \ker \varphi = 4$$

¹В примере 2 как раз и был вектор из $\ker \varphi$

2. Два важных частных случая

1. Если $\dim \ker \varphi = 0$:

$$\dim \operatorname{Im} \varphi = n = \operatorname{Rg} A \Rightarrow (\text{столбцы ЛНЗ})$$

$$\mathbf{y} \in \bar{L} \quad \ker \varphi = 0$$

$$\text{Пусть } \mathbf{y} = A\mathbf{x}_1 = A\mathbf{x}_2$$

$$A(\mathbf{x}_1 - \mathbf{x}_2) = 0 \Rightarrow \mathbf{x}_1 - \mathbf{x}_2 \in \ker \varphi = \{0\} \Rightarrow \mathbf{x}_1 = \mathbf{x}_2$$

Если $\ker \varphi = \{0\}$, то это инъекция.

Оказывается, верно и обратное:

$$\text{Отображение инъективно} \Leftrightarrow \ker \varphi = 0$$

Докажем в другую сторону:

$$\text{Пусть } \dim \ker \varphi \geq 1 \Rightarrow \exists \mathbf{x}_0 \neq 0 \in \ker \varphi$$

$$A\mathbf{x} = \mathbf{y}$$

$$A(\mathbf{x} + \mathbf{x}_0) = A\mathbf{x} + A\mathbf{x}_0 = \mathbf{y} - \text{противоречие инъекции} \Rightarrow \ker \varphi = \{0\}$$

$$\text{Число прообразов} = 0, 1, \infty$$

2. Если $\operatorname{Im} \varphi = \mathbb{R}^m = \bar{L}$:

$$\dim \operatorname{Im} \varphi = m = \operatorname{Rg} A - \text{строки ЛНЗ} \leftarrow \text{сюръекция}$$

Биекция = сюръекция + инъекция

$$\operatorname{Rg} A = n = m$$

Т.о. биекция задаётся невырожденной матрицей. В таком случае

$$\dim L = \dim \bar{L}$$

Изоморфизм — биективное линейное отображение.

Если существует изоморфизм $L \rightarrow \bar{L}$, то говорят, что L и \bar{L} **изоморфны**.

Теорема 2.1. L и \bar{L} **изоморфны** $\Leftrightarrow \dim L = \dim \bar{L}$.

Для изоморфизма $\exists \varphi^{-1}$ — обратное отображение, его матрица A^{-1} .

Пример 6

Доказать, что отображение $\varphi(f(x)) = 2f(x) + f'(x)$ — изоморфизм в пространстве P_2 — многочленов степени не выше 2. Найти φ^{-1} .

Стандартный базис $L: \{1, x, x^2\}$, где $\mathbf{e}_1 = 1$, $\mathbf{e}_2 = x$, $\mathbf{e}_3 = x^2$.

Общий вид $f(x) = ax^2 + bx + c$, $\dim L = 3$.

$$\varphi(f(x)) = 2ax^2 + 2bx + 2c + 2ax + b = 2ax^2 + (2a + 2b)x + (b + 2c), \quad \bar{L}: \{1, x, x^2\}$$

$$\left. \begin{aligned} \varphi(e_1) &= 2 \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \varphi(e_2) &= 2x + 1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \varphi(e_3) &= 2x^2 + 2x \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \end{aligned} \right\} \Rightarrow A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$\operatorname{Rg} = 3 \Rightarrow$ изоморфизм. Найдем A^{-1} :

$$A^{-1} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Ответ: } \varphi^{-1}: A^{-1} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

3. Матрица отображения в новых базисах.

Пусть в L и \bar{L} выбраны базисы \mathbf{e} и \mathbf{f} , задано отображение $\varphi: L \rightarrow \bar{L}: A$. Поменяем базисы: $\mathbf{e}' = \mathbf{e}S$, $\mathbf{f}' = \mathbf{f}P$. Найдём A' :

$$\mathbf{x} \in L, \mathbf{x} = \begin{pmatrix} \xi_1 \\ \vdots \\ \xi_n \end{pmatrix} = \boldsymbol{\xi}; \quad \mathbf{y} \in L, \mathbf{y} = \begin{pmatrix} \eta_1 \\ \vdots \\ \eta_n \end{pmatrix} = \boldsymbol{\eta}$$

Из теории отображений: $\boldsymbol{\eta} = A\boldsymbol{\xi}$; $\boldsymbol{\eta}' = A'\boldsymbol{\xi}'$;

Из замены базиса: $\boldsymbol{\eta} = P\boldsymbol{\eta}'$; $\boldsymbol{\xi} = S\boldsymbol{\xi}'$;

$$P\boldsymbol{\eta}' = A\boldsymbol{\xi} = AS\boldsymbol{\xi}' \Rightarrow \boldsymbol{\eta}' = P^{-1}AS\boldsymbol{\xi}' = A'\boldsymbol{\xi}' \Rightarrow \boxed{A' = P^{-1}AS.}$$

Если φ — преобразование, то $P = S$ и $A' = S^{-1}AS$

Пример 7

Дано преобразование $\varphi: A = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -1 & -3 \end{pmatrix}$ в базисе \mathbf{e} . Смена базиса: $\mathbf{e}' = \mathbf{e} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}$. Найти A' .

Воспользуемся $A' = S^{-1}AS$. Посчитаем S^{-1} :

$$S^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -1 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -2 \end{pmatrix}$$

4. Линейные функции

Определение 4.1. Функция $f(x)$ на линейном пространстве L — правило, которое $\forall x \in L$ ставит в соответствие $f(x) \rightarrow \mathbb{R}$.

Функция f линейная, если

$$\begin{cases} f(x+y) = f(x) + f(y) \\ f(\alpha x) = \alpha f(x) \end{cases}$$

Это частный случай линейного отображения при $m = 1$.

Примеры:

- а) Присвоить вектору его i -тую координату.
- б) Скалярное произведение (\mathbf{x}, \mathbf{a}) , где \mathbf{a} — фиксированный вектор в \mathbb{R}^3 .
- в) Определённый интеграл.

A - строка функции $A = (\varphi_1 \cdots \varphi_n)$, где φ_i — образ i -го базисного вектора (т.е. $\varphi_i = \varphi(\mathbf{e}_i)$)

Линейные функции образуют линейное пространство.

Пример 8

Может ли $\forall x \in L$ выполняться:

- а) $f(x) > 0$? Ответ: нет, так как нет нуля;
- б) $f(x) \geq 0$? Ответ: только если $f(x) \equiv 0$;
- в) $f(x) = \alpha$? Ответ: только для $\alpha \equiv 0$, $f(x) \equiv 0$.

Пример 9

$P(t)$ — многочлен степени $\leq n$, $f(P(t)) = P'(1)$. Найти A .

Базис: $\{1, t, \dots, t^n\}$

$$\varphi(\mathbf{e}_1) = 0$$

$$\varphi(\mathbf{e}_2) = 1$$

$$\varphi(\mathbf{e}_3) = 2$$

.....

$$\varphi(\mathbf{e}_{n+1}) = n$$

Отсюда получаем ответ:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & \cdots & n \end{pmatrix}$$

Команда *BOTAY!*:

Д. Георгий, [VK](#)

С. Паша, [VK](#)

Г. Мадина, [VK](#)

К. Ксения, [VK](#)