

Содержание

1	Семинар 1. Матрицы. Ранг матрицы.	3
1	Про матрицы	3
2	Элементарные преобразования строк	3
3	Обратная матрица	4
4	Ранг матрицы	5
4.1	Алгоритм поиска ранга	6
2	Семинар 2. Системы линейных уравнений.	8
5	Запись систем линейных уравнений	8
6	Поиск решений	8
6.1	Примечание	12
3	Семинар 3. Линейные пространства и подпространства.	13
7	Определение линейного пространства	13
8	Примеры	14
9	Примеры и способы задания линейных подпространств	15
4	Семинар 4. Замена базиса. Сумма и пересечение подпространств.	18
10	Замена базиса.	18
11	Сумма и пересечение подпространств	19
12	Понятие проекции вектора на подпространство	20
5	Семинар 5. Линейные отображения. Часть 1.	23
13	Определение линейного отображения	23
14	Матрица линейного отображения	25
6	Семинар 6. Линейные отображения. Часть 2.	28
15	Рассмотрение ядра и образа	28
16	Два важных частных случая	30

17 Матрица отображения в новых базисах.	31
18 Линейные функции	32
19 Инвариантные подпространства	33
19.1 Определение	33
19.2 Свойства инвариантных подпространств	33
20 Матрица преобразования	33
20.1 Вид матрицы преобразования	33
20.2 Геометрический смысл матрицы преобразования	34
21 Собственный вектор	35
21.1 Определение	35
21.2 Свойства	35
22 Алгоритм поиска собственных значений и собственных векторов	35
23 Диагонализируемость матрицы	36

Семинар 1

Семинар 1. Матрицы. Ранг матрицы.

1. Про матрицы

Уже умеем

- сложение и умножение на число (поэлементно)
- транспонировать
- умножать

Свойства умножения

1.° $A \cdot B \neq B \cdot A$ (если $A \cdot B = B \cdot A$, то A, B — перестановочные матрицы)

2.° $A \cdot E = E \cdot A = A$

3.° $(AB)C = A(BC)$

4.° $A(B + C) = AB + AC$; $(B + C)A = BA + CA$

5.° $\alpha(AB) = (\alpha A)B = A(\alpha B)$

6.° $(AB)^T = B^T A^T$

Пример 1

Верно ли:

а) $(A + B)^2 = A^2 + 2AB + B^2$

Проверка:

$$(A + B)^2 = (A + B)(A + B) = A^2 + AB + BA + B^2$$

Т.о. в общем случае выражение неверно.

б) $(A + B)^2 + (A - B)^2 = 2(A^2 + B^2)$

Проверка:

$$A^2 + AB + BA + B^2 + A^2 - AB - BA + B^2 = 2(A^2 + B^2)$$

Т.о. в общем случае выражение верно.

2. Элементарные преобразования строк

- умножение строки на число, отличное 0
- сложение строк

Также, элементарными преобразованиями являются:

- добавление к строке другой строки, умноженной на число
- перестановка строк

Очевидно, что элементарные преобразования обратимы.

Рассмотрим: $SA = A'$, где S — матрица элементарного преобразования.

• умножение: $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ \lambda c & \lambda d \end{pmatrix}$

• сложение: $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ a + c & b + d \end{pmatrix}$

Элементарная матрица получается элементарными преобразованиями из единичной.

Для преобразования столбцов элементарную матрицу нужно умножать справа.

Запись нескольких преобразований: S_1, \dots, S_N , то $S_N \cdot \dots \cdot S_1 A$.

Строки a_1, \dots, a_k матрицы A называются ЛНЗ (линейно-независимыми), если

• ЛНЗ: $\alpha_1 a_1 + \dots + \alpha_k a_k = 0 \Leftrightarrow \alpha_1 = \dots = \alpha_k = 0$,

называются ЛЗ (линейно-зависимыми), если

• ЛЗ: $\exists \alpha_1, \dots, \alpha_k : \alpha_1^2 + \dots + \alpha_k^2 \neq 0 \Rightarrow \alpha_1 a_1 + \dots + \alpha_k a_k = 0$

Все свойства из анализа.

- Если есть нулевая строка, то матрица ЛЗ

- Если часть строк ЛЗ, то и матрица ЛЗ
- Любая часть ЛНЗ — ЛНЗ

Квадратная матрица вырожденная, если она содержит ЛЗ строки.

Элементарные преобразования не нарушают линейных зависимостей в матрице.

В частности: вырожденная матрица при элементарных преобразованиях перейдёт в вырожденную матрицу, а невырожденная матрица при элементарных преобразованиях перейдёт в невырожденную матрицу.

Теорема 2.1. Каждая невырожденная матрица с помощью элементарных преобразований может быть превращена в единичную

Пример 2

Привести к E .

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

Решение: Прямой ход метода Гаусса:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow[(3)-(2)(1)]{(2)-(1)} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & -2 \\ 0 & -1 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{(3)-(2)} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{— ступенчатый вид матрицы}$$

Обратный ход метода Гаусса:

$$\xrightarrow[(2)+2(3)]{(1)-(3)} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{(1)+2(2)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{(2) \times (-1)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Теорема 2.2. Матрица невырождена \Leftrightarrow раскладывается в произведение элементарных матриц.

Доказательство. (\Rightarrow) : см. метод Гаусса (пример 2).

$\exists T_1, \dots, T_M$ — элементарные преобразования строк: $T_M \cdot \dots \cdot T_1 A = E$

Элементарные преобразования обратимы $\Rightarrow \exists S_1, \dots, S_M : S_M \cdot \dots \cdot S_1 E = A \Leftrightarrow S_M \cdot \dots \cdot S_1 = A$

(\Leftarrow) : $A = S_M \cdot \dots \cdot S_1 E$

Т.к. единичная матрица невырождена, а элементарные преобразования вырожденности не меняют $\Rightarrow A$ невырождена. \square

3. Обратная матрица

Определение 3.1. Матрица X обратная к матрице A , если

$$XA = AX = E,$$

где A — невырождена, X — единственна.

Свойства:

$$1^\circ (AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$$

$$2^\circ (A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$$

Метод Жордана-Гаусса

$$T_M \cdot \dots \cdot T_1 A = E \quad | \cdot A^{-1}$$

$$T_M \cdot \dots \cdot T_1 E = A^{-1}$$

Пример 3

Доказать, что A невырождена и найти обратную, если

$$A^2 + A + E = O$$

Доказательство:

$$A^2 + A + E = O$$

$$A(A + E) + E = O$$

$$A(-A - E) = E$$

$$\det E = 1, \quad \det(A(-A - E)) = \det A \cdot \det(-A - E) \Rightarrow \det A \neq 0.$$

Отсюда же следует, что

$$A^{-1} = -A - E$$

Пример 4

$$A^m = O \text{ — нильпотентная матрица}$$

Доказать

$$(E - A)^{-1} = E + A + A^2 + \dots + A^{m-1}$$

Доказательство:

$$(E - A)^{-1} = E + A + A^2 + \dots + A^{m-1} \quad | \cdot (E - A)$$

$$E = E - A + A - A^2 + A^2 + \dots + A^{m-1} - A^m = E$$

Пример 5

$$\text{а) } \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{б) } X \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{а) } AX = B \quad A^{-1} \cdot |$$

$$X = A^{-1}B$$

$$\text{б) } XA = B \quad | \cdot A^{-1}$$

$$X = BA^{-1}$$

Найдём A^{-1} :

$$\left(\begin{array}{cc|cc} 2 & 5 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{(1) \times \frac{1}{2}} \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 5/2 & 1/2 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{(2)-(1)} \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 5/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 1/2 & -1/2 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{(2) \times 2} \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 5/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 2 \end{array} \right) \rightarrow$$

$$\xrightarrow{(1) - 5/2 \times (2)} \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 3 & -5 \\ 0 & 1 & -1 & 2 \end{array} \right)$$

$$\text{Т.о. } A^{-1} = \begin{pmatrix} 3 & -5 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Ответ: а) } X = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \text{ б) } X = \begin{pmatrix} 5 & -8 \\ 2 & -3 \end{pmatrix}.$$

4. Ранг матрицы

Пусть у матрицы A r — ЛНЗ строк и нет ЛНЗ системы строк большего числа. Тогда r — строчный ранг матрицы.

Определение 4.1. Строчный ранг матрицы — максимальное число ЛНЗ строк.

Теорема 4.1. Система из r строк ЛНЗ $\Leftrightarrow \exists$ невырожденная подматрица порядка r .

$$\begin{pmatrix} \cdot & \cdot & \boxed{\begin{matrix} \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot \end{matrix}} & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \end{pmatrix}$$

Первые две строки ЛНЗ. Вычерченный фрагмент содержит непропорциональные строки.

Определение 4.2. Подматрица порядка r называется базисной, если она невырождена, а все квадратные подматрицы большего порядка вырождены.

Определение 4.3. Ранг матрицы — порядок базисной подматрицы.

Ранг матрицы равен строчному рангу. Ранг не меняется при элементарных преобразованиях.

Свойства:

$$\text{Rg } AB \leq \min(\text{Rg } A, \text{Rg } B)$$

4.1. Алгоритм поиска ранга

Приводим матрицу к ступенчатому виду. Ранг — число ненулевых строк.

Пример 6

Найти Rg .

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow[(3)-(3(1))]{(2)-(1)} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -2 \\ 0 & -1 & -2 \end{pmatrix} \xrightarrow{(3)-(2)} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{Rg} = 2$$

Пример 7

Найти Rg .

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 & -5 & 1 \\ 1 & -1 & -5 & 0 & 2 \\ 3 & -2 & -2 & -5 & 3 \\ 7 & -5 & -9 & -10 & 8 \end{pmatrix} \xrightarrow[(4) \leftrightarrow (1)]{1/5 \times (4)} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & -5 & 1 & 2 \\ 1 & -2 & -2 & 3 & 3 \\ 2 & -5 & -9 & 7 & 8 \end{pmatrix} \xrightarrow[(4)-(2(1))]{(3)-(1)} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & -5 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & -5 & 1 & 2 \\ 0 & -3 & -15 & 3 & 6 \end{pmatrix}$$

3 и 4 строчку можно вычеркнуть, т.к. они ЛЗ. Т.о. $\text{Rg} = 2$.

Пример 8

Найти Rg в зависимости от параметра.

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & -2 & \alpha \\ 2 & -4 & 3 & -2 & 3 \\ 3 & -6 & 2 & 2 & 2 \\ -3 & 6 & 1 & -4 & \beta \end{pmatrix} \xrightarrow{(1) \leftrightarrow (4)} \begin{pmatrix} 2 & -4 & 3 & -2 & 3 \\ 3 & -6 & 2 & 2 & 2 \\ -3 & 6 & 1 & -4 & \beta \\ 0 & 0 & 1 & -2 & \alpha \end{pmatrix} \xrightarrow[(3)+3/2 \times (1)]{(2)-3/2 \times (1)} \begin{pmatrix} 2 & -4 & 3 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & -5/2 & 5 & -5/2 \\ 0 & 0 & 7/2 & -7 & \beta + 9/2 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & \alpha \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\xrightarrow[(4)+2/5 \times (1)]{(3)-5/7 \times (2)} \begin{pmatrix} 2 & -4 & 3 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & -5/2 & 5 & -5/2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \beta + 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \alpha - 1 \end{pmatrix}$$

$\text{Rg} = 2$ при $\alpha = -\beta = 1$.

$\text{Rg} = 3$ в остальных случаях.

Пример 9

Верно ли $\forall A, B$:

а) $\text{Rg}(A + B) = \text{Rg } A + \text{Rg } B$

Неверно, например:

$$A = B = E_2$$

б) $\text{Rg}(A + B) \leq \text{Rg } A + \text{Rg } B$

Верно. Докажем:

$$\operatorname{Rg}(A+B) \leqslant \operatorname{Rg}(\underbrace{A+B}_{\text{л3}}|A|B) = \operatorname{Rg}(A|B)$$

$$r = \operatorname{Rg} A, \quad s = \operatorname{Rg} B$$

$$\operatorname{Rg}(A|B) \leqslant r + s$$

T.e.

$$\operatorname{Rg}(A+B) \leqslant \operatorname{Rg} A + \operatorname{Rg} B.$$

Семинар 2. Системы линейных уравнений.

Способы записи систем линейных уравнений:

[illegible]

$$(*) \Leftrightarrow \left(\begin{array}{cc|c} a_{11} & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{2n} & b_2 \\ \dots & \dots & \vdots \\ a_{m1} & a_{mn} & b_m \end{array} \right) \text{ или } (A|b)$$
$$(*) \Leftrightarrow x_1 \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix} + \cdots + x_n \begin{pmatrix} a_{1n} \\ a_{2n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

Система называется совместной, если она имеет хотя бы одно решение, и несовместной, если у неё нет ни одного решения.

6. Поиск решений

$$Ax = b \quad A^{-1} \cdot |$$

$$x = A^{-1}b$$
$$T_M \cdots \cdots T_1 b = A^{-1}b = x$$
$$\begin{cases} x_1 + x_2 - x_3 = 7 \\ 2x_1 - 3x_2 + 3x_3 = 4 \\ 3x_1 - x_2 - 2x_3 = 4 \end{cases}$$

Решение:

Запишем расширенную матрицу СЛУ:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 7 \\ 2 & -3 & 3 & 4 \\ 3 & -1 & -2 & 4 \end{pmatrix} \xrightarrow[(3)-3(1)]{(2)-2(1)} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 7 \\ 0 & -5 & 5 & -10 \\ 0 & -4 & 1 & -17 \end{pmatrix} \xrightarrow{(2)/(-5)} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 7 \\ 0 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & -4 & 1 & -17 \end{pmatrix} \xrightarrow{(3)+4(2)} \\ \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 7 \\ 0 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & -3 & -9 \end{pmatrix} \xrightarrow{(3)/(-3)} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 7 \\ 0 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow[(2)+(3)]{(1)+(3)} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 10 \\ 0 & 1 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{(1)-(2)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\text{Ответ: } (x_1 \ x_2 \ x_3)^T = (5 \ 5 \ 3)^T$$

Пример 2

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 3x_3 + 2x_4 + 6x_5 = 0 \\ x_1 - x_2 - 2x_3 - 3x_5 = 0 \\ x_1 + 11x_2 + 7x_3 + 6x_4 + 18x_5 = 0 \end{cases}$$

Решение:

Данная система уравнений называется однородной. Она всегда совместна, т.к. имеет частное решение $x_i = 0, i = \overline{1,5}$.

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 & 2 & 6 & 0 \\ 1 & -1 & -2 & 0 & -3 & 0 \\ 1 & 11 & 7 & 6 & 18 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow[(3)-(1)]{(2)-(1)} \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 & 2 & 6 & 0 \\ 0 & -4 & -5 & -2 & -9 & 0 \\ 0 & 8 & 4 & 4 & 12 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{(3)+2(2)} \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 & 2 & 6 & 0 \\ 0 & -4 & -5 & -2 & -9 & 0 \\ 0 & 0 & -6 & 0 & -6 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \\ \xrightarrow{(3)/(-6)} \begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 & 2 & 6 & 0 \\ 0 & -4 & -5 & -2 & -9 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow[(1)-3(3)]{(2)+5(3)} \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & -4 & 0 & -2 & -4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{(2)/(-4)} \\ \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1/2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{(1)-3(2)} \\ \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1/2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

главные неизв.

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1/2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

параметрические неизв.

Эта матрица эквивалентна системе

$$\begin{cases} x_1 = -\frac{1}{2}x_4 \\ x_2 = -\frac{1}{2}x_4 - x_5 \\ x_3 = -x_5 \end{cases}$$

Тогда

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/2 & 0 \\ -1/2 & -1 \\ 0 & -1 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} = c_1 \begin{pmatrix} -1/2 \\ -1/2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad c_1, c_2 \in \mathbb{R}$$

Это и есть ответ к данной задаче.

$$< \begin{pmatrix} -1/2 \\ -1/2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} > - \text{линейная оболочка.}$$

Пример 3

$$\begin{cases} 2x_1 - 3x_2 - 8x_3 + 4x_4 - 4x_5 = 3 \\ 2x_2 + 4x_5 = 2 \\ -3x_1 + x_2 + 12x_3 - 6x_4 - x_5 = -8 \\ -x_1 - 2x_2 + 4x_3 - 2x_4 - 5x_5 = -5 \end{cases}$$

Решение:

$$\begin{pmatrix} 2 & -3 & 8 & 4 & -4 & | & 3 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 4 & | & 2 \\ -3 & 1 & 12 & -6 & -1 & | & -8 \\ -1 & -2 & 4 & -2 & -5 & | & -5 \end{pmatrix} \xrightarrow[(4) \longleftrightarrow (1)]{(4) \times (-1); (2)/(2)} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -4 & 2 & 5 & | & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 & | & 1 \\ -3 & 1 & 12 & -6 & -1 & | & -8 \\ 2 & -3 & 8 & 4 & -4 & | & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow[(3)+3(1)]{(4)-2(1)} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -4 & 2 & 5 & | & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 & | & 1 \\ 0 & 7 & 0 & 0 & 14 & | & 7 \\ 0 & -7 & 0 & 0 & -14 & | & -7 \end{pmatrix} \xrightarrow[(3)-7(2)]{(4)+7(2)} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -4 & 2 & 5 & | & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{(1)-2(2)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -4 & 2 & 1 & | & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{pmatrix}$$

Альтернатива Кронекера-Капелли:

Система несовместна \Leftrightarrow она содержит строку $(0 \dots 0|1)$.

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + c_1 \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c_3 \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad c_1, c_2, c_3 \in \mathbb{R}.$$

Запишем фундаментальную систему решений (решение однородной системы):

$$\Phi = \begin{pmatrix} 4 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Матрица ФСР выдерживает элементарные преобразования столбцов.

Будем говорить об однородной СЛУ. Столбцы ФСР — базис в пространстве решений однородной системы.

Пусть $\Phi'_{m \times n}$, $\Phi_{m \times n}$ — ФСР системы $Ax = 0$.

$$\exists C_{n \times n} : C — \text{неврожденная} \ \& \ \Phi'_{m \times n} = \Phi_{m \times n} C.$$

Число столбцов ФСР = числу свободных неизвестных = число всех неизвестных (n) - число главных неизвестных $(\text{Rg } A)$.

Пример 4

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + x_3 = 7 \\ -4x_1 + 5x_2 + x_4 = 3 \end{cases}$$

Решение:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 3 & 2 & 1 & 0 & 7 \\ -4 & 5 & 0 & 1 & 3 \end{array} \right)$$

Очевидно, что ничего преобразовывать не надо, единичная матрица уже есть.

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 7 \\ 3 \end{pmatrix} + c_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \\ -5 \end{pmatrix}, \quad c_1, c_2, c_3 \in \mathbb{R}.$$

Пример 5

Дана ФСР

$$\Phi = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -1 \\ 0 & 1 \\ -4 & -1 \end{pmatrix}$$

Найти $Ax = 0$.

Решение:

Припишем справа столбец неизвестных. Т.к. он линейно выражается через строки матрицы A , то это не изменит ранг нашей матрицы.

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & | & x_1 \\ 1 & -1 & | & x_2 \\ 0 & 1 & | & x_3 \\ -4 & -1 & | & x_4 \end{pmatrix} \xrightarrow{(2) \leftrightarrow (3)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & x_1 \\ 0 & 1 & | & x_3 \\ 1 & -1 & | & x_2 \\ -4 & -1 & | & x_4 \end{pmatrix} \xrightarrow[(4)+4(1)]{(3)-(1)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & x_1 \\ 0 & 1 & | & x_3 \\ 0 & -1 & | & x_2 - x_1 \\ 0 & -1 & | & x_4 + 4x_1 \end{pmatrix} \xrightarrow[(3)+(2)]{(4)+(2)}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & x_1 \\ 0 & 1 & | & x_3 \\ 0 & 0 & | & x_2 - x_1 + x_3 \\ 0 & 0 & | & x_4 + 4x_1 + x_3 \end{pmatrix}$$

$$\text{Ответ: } \begin{cases} -x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ 4x_1 + x_3 + x_4 = 0 \end{cases}$$

Пример 6

При каких α и β система совместна? Решить ее.

$$\begin{cases} 2x_1 - 4x_2 + 3x_3 - 2x_4 = 3 \\ x_3 - 2x_4 = \alpha \\ 3x_1 - 6x_2 + 2x_3 + 2x_4 = 2 \\ -3x_1 + 6x_2 - x_3 - 4x_4 = \beta \end{cases}$$

Решение:

$$\begin{pmatrix} 2 & -4 & 3 & -2 & | & 3 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & | & \alpha \\ 3 & -6 & 2 & 2 & | & 2 \\ -3 & 6 & -1 & -4 & | & \beta \end{pmatrix} \xrightarrow[(3) \cdot 2; (4) \cdot 2]{(1) \cdot 3} \begin{pmatrix} 6 & -12 & 9 & -6 & | & 9 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & | & \alpha \\ 6 & -12 & 4 & 4 & | & 4 \\ -6 & 12 & -2 & -8 & | & 2\beta \end{pmatrix} \xrightarrow[(4)+(1); (1)/3]{(3)-(1)}$$

$$\rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 2 & -4 & 3 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & \alpha \\ 0 & 0 & -5 & 10 & -5 \\ 0 & 0 & 7 & -14 & 2\beta + 9 \end{array} \right) \quad \text{Rg } A = \text{Rg}(A|b) = 2 \Rightarrow \alpha = 1, \quad 2\beta + 9 = 7$$

То есть $\alpha = 1, \beta = -1$.

$$\begin{aligned} & \left(\begin{array}{cccc|c} 2 & -4 & 3 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{(1)-3(2)} \left(\begin{array}{cccc|c} 2 & -4 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{(1)/2} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -2 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & 1 \end{array} \right) \rightarrow \\ & \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & -2 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & 1 \end{array} \right) \\ & \begin{pmatrix} x_1 \\ x_3 \\ x_2 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 & -2 \\ 0 & 2 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} \\ & \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c_1 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

6.1. Примечание

Обратимся к примеру 3. Мы получили такую расширенную матрицу:

$$\left(\begin{array}{ccccc|c} 1 & 0 & -4 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 & 1 \end{array} \right)$$

Она эквивалентна системе:

$$\begin{cases} x_1 - 4x_3 + 2x_4 + x_5 = 3 \\ x_2 + 2x_5 = 1, \end{cases}$$

откуда

$$\begin{cases} x_1 = 3 + 4x_3 - 2x_4 - x_5 \\ x_2 = 1 - 2x_5. \end{cases}$$

Тогда можно записать:

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 + 4x_3 - 2x_4 - x_5 \\ 1 - 2x_5 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_3 \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_4 \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_5 \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad x_3, x_4, x_5 \in \mathbb{R}.$$

Так мы пришли к ответу, не прибегая к умножению матриц.

Семинар 3

Семинар 3. Линейные пространства и подпространства.

7. Определение линейного пространства

Определение 7.1. Пространство L — линейное пространство, если:

- $\forall x, y \in L : x + y \in L$
- $\forall x \in L, \forall \alpha \in \mathbb{R} : \alpha x \in L$

+ 8 аксиом:

- 1.° $x + y = y + x$
- 2.° $(x + y) + z = x + (y + z)$
- 3.° $\exists o : \forall x \rightarrow x + o = x$
- 4.° $\exists (-x) : \forall x \rightarrow x + (-x) = o$
- 5.° $\alpha(x + y) = \alpha x + \alpha y$
- 6.° $(\alpha + \beta)x = \alpha x + \beta x$
- 7.° $(\alpha\beta)x = \alpha(\beta x)$
- 8.° $\exists 1 : x \cdot 1 = x$

Вектор — элемент линейного пространства.

- Понятия ЛЗ и ЛНЗ со всеми вытекающими свойствами полностью из анализа.

Определение 7.2. Базис в L — конечная, упорядоченная ЛНЗ система векторов, такая что каждый вектор из L по ней раскладывается.

Если базис состоит из n векторов, то пространство называется n -мерным ($\dim L = n$).

Примеры:

- Векторы в \mathbb{R}^3 ($\dim L = 3$). Базис: $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$
- Столбцы высотой n ($\dim L = n$). Базис: $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$
- Матрицы $m \times n$ ($\dim L = m \times n$). Базис: $\left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} \right\}$
- Множество функций, определённых на отрезке $[0,1]$
- Многочлены ($\dim L = \infty$)
- Многочлены степени $\leq n$ ($\dim L = n + 1$). Базис: $\{1, t, t^2, \dots, t^n\}$

Определение 7.3. Линейное подпространство. L' — линейное подпространство в L , если:

- $\forall x, y \in L' : x + y \in L'$
- $\forall x \in L', \forall \alpha \in \mathbb{R} : \alpha x \in L'$

Пример: диагональные матрицы в пространстве обычных матриц.

8. Примеры

В примерах 1 — 3 вопрос следующий: является ли данное множество линейным подпространством в данном пространстве L .

Пример 1

L — множество n -мерных векторов.

Решение:

а) L' — множество векторов, координаты которых равны

Да, является; $\dim L' = 1$, базис: $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$

б) L' — множество векторов, сумма координат которых равна 0

Да, является; $\dim L' = n - 1$, базис: $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \dots, \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$

в) L' — множество векторов, сумма координат которых равна 1

Нет, не является.

Пример 2

L — множество матриц размера $n \times n$.

Решение:

а) L' — матрицы с нулевой первой строкой

Да, является; $\dim L' = n^2 - n$

б) L' — множество диагональных матриц

Да, является; $\dim L' = n$

в) L' — множество верхнетреугольных матриц

Да, является; $\dim L' = \frac{n(n+1)}{2}$ (т.е. $(1 + 2 + \dots + n)$)

г) L' — множество вырожденных матриц

Нет, не является; $\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

Пример 3

L — множество функций, определенных на отрезке $[0,1]$.

Решение:

а) L' — множество функций, ограниченных на отрезке $[0,1]$

Да, является.

б) L' — множество строго монотонных функций

Нет, не является.

в) L' — множество строго возрастающих функций

$0 \cdot x = 0 \implies$ нет, не является.

9. Примеры и способы задания линейных подпространств

0 — тоже линейное пространство

Определение 9.1. Линейная оболочка векторов a_1, a_2, \dots, a_k ($\langle a_1, a_2, \dots, a_k \rangle$) — всевозможные линейные комбинации этих векторов:

$$\langle a_1, a_2, \dots, a_k \rangle = \left\{ \sum_{i=1}^k \lambda_i a_i, \lambda_i \in R \right\}$$

Пример 4

Найти размерность и базис линейной оболочки

Решение:

$$\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ -5 \\ 7 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -7 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle$$

Т.к. $\dim L' = \text{Rg } A$:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 3 \\ 3 & -5 & 7 & 2 \\ 1 & -7 & 5 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow[(3)-(3(1))]{(2)-(1), (4)-(1)} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & -8 & 4 & 1 \\ 0 & -8 & 4 & 1 \end{pmatrix}$$

$(3) = (4) \Rightarrow (4)$ вычеркиваем!

$$\dim L' = 3, \text{ базис: } \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -8 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Пример 5

(условие — см. пример 4)

Решение:

$$\left\langle \begin{pmatrix} 6 & 8 & 9 \\ 0 & 1 & 6 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 & 6 & 7 \\ -6 & 1 & 4 \end{pmatrix} \right\rangle$$

Задача не изменится, если взять

$$\left\langle \begin{pmatrix} 6 \\ 8 \\ 9 \\ 0 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \\ 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 6 \\ 7 \\ -6 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} \right\rangle \rightarrow \begin{pmatrix} 6 & 8 & 9 & 0 & 1 & 6 \\ 2 & 1 & 1 & 3 & 0 & 1 \\ 2 & 6 & 7 & -6 & 1 & 4 \end{pmatrix}$$

Т.к. строка (3) ЛНЗ $((1)-2(2)=(3))$, ее можно вычеркнуть.

$$\dim L' = 2, \text{ базис: } \left\{ \begin{pmatrix} 6 & 8 & 9 \\ 0 & 1 & 6 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Пример 6

Доказать, что матрицы A, B, C, D образуют базис в пространстве матриц 2×2 и найти координаты вектора F в этом базисе.

Решение:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, D = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 5 & 7 \end{pmatrix}, F = \begin{pmatrix} 5 & 14 \\ 6 & 13 \end{pmatrix}$$

Если A, B, C, D — базис, то $\exists! x_1, x_2, x_3, x_4$:

$$Ax_1 + Bx_2 + Cx_3 + Dx_4 = F,$$

что эквивалентно СЛУ:

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + x_3 + 3x_4 = 5 \\ -x_1 + 5x_2 + x_3 + 4x_4 = 14 \\ x_1 + x_2 + 5x_4 = 6 \\ x_1 + 3x_2 + x_3 + 7x_4 = 13 \end{cases}$$

Решая эту СЛУ, получим:

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Т.о., решив систему, убедились в единственности решения (факт базиса).

Пример 7

Найти размерность и базис линейной оболочки.

Решение:

$$\langle (1+t)^3, t^3, t+t^2, 1 \rangle$$

Стандартный базис многочлена: $\{1, t, t^2, t^3\}$. Тогда координаты наших векторов в стандартном базисе есть:

$$\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$$

Тогда запишем матрицу, аналогично примеру 4:

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

1 строка ЛНЗ, ее можно вычеркнуть. Тогда

$$\dim L' = 3, \text{ базис: } \{t^3, t^2 + t, 1\}.$$

Пример 8

Доказать, что

$$1, t - \alpha, (t - \alpha)^2, \dots, (t - \alpha)^n$$

— базис в пространстве многочленов, степени не выше n . Найти в этом базисе разложение $P_n(t)$.

Решение:

Ответ на эту задачу дал математик Брук Тейлор:

$$P_n(t) = P_n(\alpha) + \frac{1}{1!}P'_n(\alpha)(t - \alpha) + \dots + \frac{1}{n!}P_n^{(n)}(\alpha)(t - \alpha)^n$$

Т.к. данное разложение $\exists!$, это базис. Запишем коэффициенты разложения:

$$\begin{pmatrix} P_n(\alpha) \\ \frac{1}{1!}P'_n(\alpha) \\ \dots\dots\dots \\ \frac{1}{n!}P_n^{(n)}(\alpha) \end{pmatrix}$$

Пример 9

Найти размерность и базис подпространства, заданного в виде $Ax = 0$, где

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 3 & 4 & -2 & 5 \end{pmatrix}.$$

Решение:

Решения однородной системы образуют линейные подпространства.

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 4 & -2 & 5 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{Алгоритм Гаусса}} \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & -2 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right)$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ -1 & 1 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix}$$

Отсюда, получаем линейную оболочку:

$$\left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle, \quad \dim L' = 2$$

Столбцы этой линейной оболочки будут являться базисом в этом линейном подпространстве.

Пример 10

Задать подпространство в виде однородной системы

$$\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

Решение:

Задача по сути является задачей из прошлого семинара:

$$\left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & x_1 \\ 2 & 1 & x_2 \\ 3 & -1 & x_3 \\ 4 & 1 & x_4 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & x_1 \\ 0 & 1 & x_2 - 2x_1 \\ 0 & 0 & -5x_1 + x_2 + x_3 \\ 0 & 0 & -2x_2 - x_2 + x_4 \end{array} \right)$$

Для того, чтобы система была совместной, требуется равенство 0 последних двух строк. Отсюда ответ:

$$\begin{cases} -5x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ -2x_1 - x_2 + x_4 = 0 \end{cases}$$

Семинар 4. Замена базиса. Сумма и пересечение подпространств.

18

Т.е. преобразования, которые переведут F в E , переведут G в S .

$$(F|G) \rightarrow (E|S)$$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 4 & 5 & 3 & -1 & 4 & 1 \\ 2 & 3 & 2 & 4 & 3 & 2 \\ 1 & 2 & 1 & 0 & 1 & 3 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -5 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & 0 & -4 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 13 & 3 & -1 \end{array} \right) \Rightarrow S = \left(\begin{array}{ccc} -5 & 0 & 4 \\ -4 & 1 & 4 \\ 13 & 3 & -1 \end{array} \right)$$

$$2^\circ \quad \bar{\xi} = S\bar{\xi}'$$

$$\begin{pmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \\ \xi_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 & 0 & 4 \\ -4 & 1 & 4 \\ 13 & 3 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \xi'_1 \\ \xi'_2 \\ \xi'_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5\xi'_1 + 4\xi'_3 \\ -4\xi'_1 + \xi'_2 + 4\xi'_3 \\ 13\xi'_1 + 3\xi'_2 - \xi'_3 \end{pmatrix}$$

Пример 2

(Условие то же, что и в примере 1)

$$F: \left\langle \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ -1 & 0 & 3 \\ 2 & -3 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 4 \\ 1 & -4 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 \\ 1 & 0 & -2 \\ -2 & 2 & 0 \end{pmatrix} \right\rangle \quad G: \left\langle \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 3 & 5 \\ -3 & 0 & 2 \\ -5 & -2 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 3 \\ 0 & -3 & 0 \end{pmatrix} \right\rangle$$

Решение:

Заметим, что перед нами кососимметричные матрицы.

Определение 10.1. Кососимметричная (кососимметрическая) матрица — квадратная матрица A , удовлетворяющая соотношению:

$$A^T = -A \Leftrightarrow a_{ij} = -a_{ji} \quad \forall i, j = \overline{1, n}.$$

Отсюда следует, что $\dim L' = 3$. Базис: $\left\{ \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \right\}$

Тогда координаты наших векторов F и G в этом базисе:

$$F \left(\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} \right) \quad G \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} \right)$$

Выполним действия аналогично примеру 1 и получим:

$$S = \begin{pmatrix} 9 & 40 & 9 \\ -3 & -11 & -2 \\ 8 & 37 & 8 \end{pmatrix}$$

11. Сумма и пересечение подпространств

Рассмотрим линейные подпространства L_1 и L_2 .

Определение 11.1. Пересечением L_1 и L_2 называется множество векторов принадлежащих и L_1 , и L_2 .

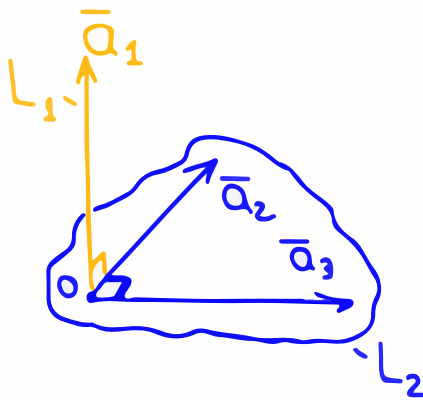
$L_1 \cap L_2$ — линейное подпространство.

Определение 11.2. Суммой L_1 и L_2 называется линейная оболочка их объединения.

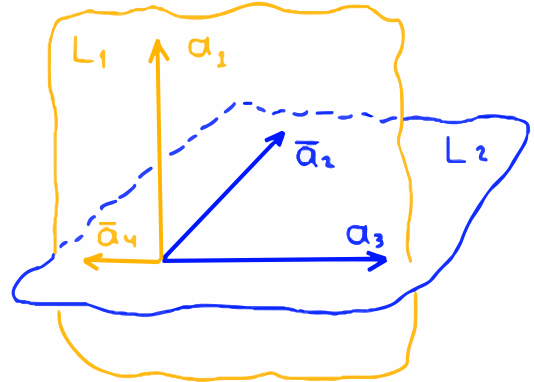
Определение 11.3. Если $L_1 \cap L_2 = \{0\}$, то пишут так:

$$L_1 + L_2 = L_1 \oplus L_2,$$

а сумму называют прямой суммой.



а)



б)

Рис. 1. Рисунки подпространств к примерам а) и б)

Если $L = L_1 \oplus L_2$, то говорят, что L_1 и L_2 — прямые дополнения друг друга.

Примеры:

а) $L_1: \langle \bar{a}_1 \rangle \quad \dim L_1 = 1$

$L_2: \langle \bar{a}_2, \bar{a}_3 \rangle \quad \dim L_2 = 2$

В данном случае вектора некопланарны.

$L_1 + L_2 = \langle \bar{a}_1, \bar{a}_2, \bar{a}_3 \rangle = \mathbb{R}^3$

$\dim(L_1 + L_2) = 3 = \dim L_1 + \dim L_2$

Т.о.

$$L_1 + L_2 = L_1 \oplus L_2$$

б) $L_1: \langle \bar{a}_1, \bar{a}_4 \rangle \quad \dim L_1 = 2$

$L_2: \langle \bar{a}_2, \bar{a}_3 \rangle \quad \dim L_2 = 2$

$L_1 + L_2: \langle \bar{a}_1, \bar{a}_2, \bar{a}_3, \bar{a}_4 \rangle: \mathbb{R}^3$

Но $\dim(L_1 + L_2) = 3$, т.к. \bar{a}_4 можно выкинуть.

В общем случае:

$$\dim(L_1 + L_2) \leq \dim L_1 + \dim L_2$$

Ответ о размерности даёт формула Грассмана:

$$\dim(L_1 + L_2) = \dim L_1 + \dim L_2 - \dim(L_1 \cap L_2).$$

12. Понятие проекции вектора на подпространство

Определение 12.1. Пусть $\exists a \in L_1, b \in L_2, x \in L_1 + L_2: \exists! x = a + b \Leftrightarrow L_1 + L_2 = L_1 \oplus L_2$. При этом вектор a называется проекцией вектора x на L_1 параллельно L_2 .

Пример 3

Найти проекцию $X(0 \ -1 \ -1 \ 4)^T$ на подпространство $L_1: x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 0$ вдоль линейной оболочки $L_2: \langle (1 \ -1 \ 1 \ 0)^T \rangle$.

Решение:

$$L_1 : (1 \ 1 \ 1 \ 1 \mid 0) \Rightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} \text{ или } L_1 : < \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} >.$$

$$L_2 : < \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} >$$

Разложим вектор X :

$$\begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix} = \underbrace{k \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}}_{b \in L_2} + \underbrace{\alpha \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \gamma \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_{a \in L_1}$$

Очевидно, что это уравнение задает нам СЛУ. Составим ее расширенную матрицу и решим систему:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & -1 & 4 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 4 \end{array} \right) \rightarrow \begin{pmatrix} k \\ \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

Отсюда легко найти, что

$$x_{\text{пр}} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix} - 2 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

Пример 4

Найти размерность и базис суммы подпространств U_1 и U_2 .

$$U_1 : < \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} > \quad U_2 : \begin{cases} x_1 - 2x_2 - 3x_3 + 4x_4 = 0 \\ 3x_1 + x_2 - 2x_3 - 2x_4 = 0 \end{cases}$$

Решение:

$$U_1 : \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & 0 \\ 2 & 1 & -1 & 1 \\ 3 & 2 & 0 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow[(3)-(3(1))]{(2)-(2(1))} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & 6 & 2 \end{pmatrix}$$

Последняя строка ЛЗ со второй, ее можно вычеркнуть $\Rightarrow \dim U_1 = 2$, базис: $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$.

Переведём способ задания U_2 из СЛУ в линейную оболочку. Для этого решим эту СЛУ:

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & -3 & 4 & 0 \\ 3 & 1 & -2 & -2 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -2 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix}, \quad \dim U_2 = 2, \quad \text{базис } U_2 : \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}.$$

$$U_1 + U_2 : < \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} >.$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 2 \\ 2 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{(3)-(1)} \begin{pmatrix} 1 & 0 & - & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & -1 & 3 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

3 строка ЛЗ с 2 и 4, ее можно вычеркнуть $\Rightarrow \dim(U_1 + U_2) = 3$, базис: $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$.

Пример 5

В условиях примера 4 найти размерность и базис пересечения.

Решение:

$$\dim(U_1 + U_2) = \dim U_1 + \dim U_2 - \dim(U_1 \cap U_2)$$

$$\dim(U_1 + U_2) = 3, \dim U_1 = 2, \dim U_2 = 2 \Rightarrow \dim(U_1 \cap U_2) = 1$$

1 способ

Зададим U_1 как систему: $U_1: \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$

$$\left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & x_1 \\ 0 & 1 & x_2 \\ -2 & 3 & x_3 \\ 0 & 1 & x_4 \end{array} \right) \xrightarrow[(4)-(2)]{(3)+2(1), (3)-3(2)} \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & x_1 \\ 0 & 1 & x_2 \\ 0 & 0 & x_3 + 2x_1 - 3x_2 \\ 0 & 0 & x_4 - x_2 \end{array} \right)$$

$$U_1: \begin{cases} 2x_1 - 3x_2 + x_3 = 0 \\ 2x_1 + x_2 + x_4 = 0 \end{cases}$$

$$U_1 \cap U_2 = \begin{cases} U_1 \\ U_2 \end{cases}$$

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -2 & 0 \\ 2 & -3 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \text{ (базис } U_1 \cap U_2)$$

2 способ

Базис $U_1: a_1, a_2$

Базис $U_2: b_1, b_2$

$P \in U_1, P \in U_2;$

$$P = \alpha_1 a_1 + \alpha_2 a_2 = \beta_1 b_1 + \beta_2 b_2 \Rightarrow \alpha_1, \alpha_2$$

Семинар 5. Линейные отображения. Часть 1.

13. Определение линейного отображения

Определение 13.1. Пусть заданы L и \bar{L} — два линейных пространства. Отображение φ из L в \bar{L} — правило, по которому каждому вектору из L ставится в соответствие единственный вектор из \bar{L} .

Обозначение: $\varphi : L \rightarrow \bar{L}$.

Определение 13.2. Сюръекция — отображение, при котором каждый элемент из \bar{L} является образом вектора из L .

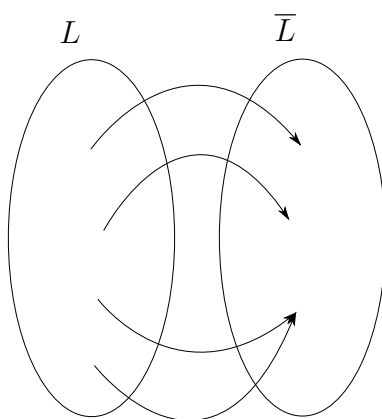


Рис. 2. Сюръективная функция

Определение 13.3. Инъекция — отображение, при котором каждый образ из \bar{L} имеет единственный прообраз в L .

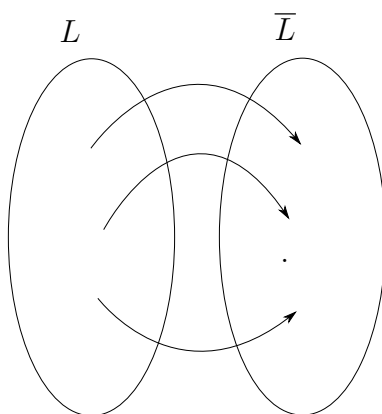


Рис. 3. Инъективная функция

Определение 13.4. Сюръекция + инъекция = биекция — это отображение, которое является одновременно и сюръективным, и инъективным (взаимно-однозначное соответствие).

Определение 13.5. Если в результате отображения $L = \bar{L}$, то такое отображение называется преобразованием.

Определение 13.6. Отображение π называется **линейным**, если выполнено:

$$\begin{cases} \varphi(x+y) = \varphi(x) + \varphi(y) \\ \varphi(\alpha x) = \alpha \varphi(x). \end{cases}$$

Примеры:

- аффинные преобразования плоскости
- геометрия 3D (т.е. преобразования в трёхмерном пространстве: поворот, симметрия и т.д.)
- присвоение координат в линейном пространстве (пространство многочленов \rightarrow пространство столбцов т.е. координатный изоморфизм)
- умножение на матрицу, транспонирование
- дифференцирование, интегрирование (только для определённого интеграла, чтобы избежать появления константы)

Очевидно, что $\varphi(0) = 0$.

Рассмотрим ЛЗ систему векторов a_1, \dots, a_n .

$$\alpha_1 a_1 + \dots + \alpha_n a_n = 0.$$

Подействуем преобразованием φ :

$$\alpha_1 \varphi(a_1) + \dots + \alpha_n \varphi(a_n) = 0.$$

Отсюда видно, что **система образов** — тоже ЛЗ система векторов с теми же коэффициентами. Но для ЛНЗ системы векторов данное утверждение не верно (контрпример: нуль-преобразование).

Определение 13.7. Образ $\varphi : \text{Im } \varphi : \{\varphi(x) \in \bar{L} : x \in L\}$ — множество всех образов из L в \bar{L} .

Определение 13.8. Ядро $\varphi : \ker \varphi : \{x \in L : \varphi(x) = 0\}$ — множество векторов из L , которые переходят в 0.

Определение 13.9. Ранг $\varphi : r = \dim(\text{Im } \varphi)$ — размерность образа.

Пример 1

Работаем в \mathbb{R}^3 , ОНБ, $\mathbf{a} \neq \mathbf{0}$, $\mathbf{n} \neq \mathbf{0}$.

Найти φ , если φ — ортогональная проекция на:

а) $L_1: [\mathbf{r}, \mathbf{a}] = 0$

б) $L_2: (\mathbf{r}, \mathbf{n}) = 0$

Решение:

а) $\varphi(\mathbf{x}) = \frac{(\mathbf{x}, \mathbf{a})}{|\mathbf{a}|^2} \mathbf{a}$ — формула для проекции вектора на прямую (из аналит. геометрии).

$\ker \varphi : (\mathbf{r}, \mathbf{a}) = 0$ — плоскость, ортогональная вектору \mathbf{a} .

$\text{Im } \varphi : [\mathbf{r}, \mathbf{a}] = 0$.

$r = 1$ (прямая).

б) $\varphi(\mathbf{x}) = \mathbf{x} - \mathbf{p}$

$\varphi(\mathbf{x}) = \mathbf{x} - \frac{(\mathbf{x}, \mathbf{n})}{|\mathbf{n}|^2} \mathbf{n}$.

$\ker \varphi : [\mathbf{r}, \mathbf{n}] = 0$.

$\text{Im } \varphi : (\mathbf{r}, \mathbf{n}) = 0$ (плоскость).

$r = 2$ (плоскость).

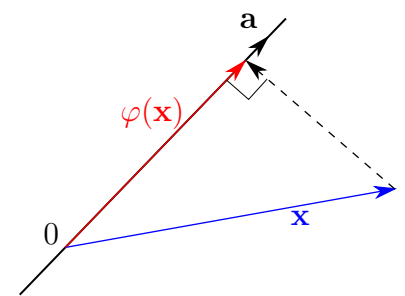


Рис. 4. К примеру 1а

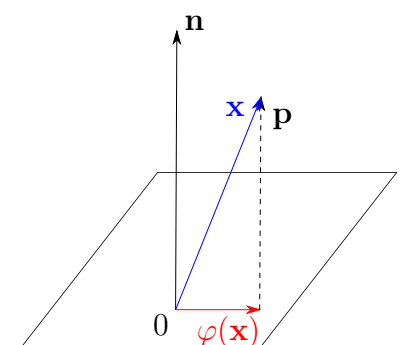


Рис. 5. К примеру 1б

14. Матрица линейного отображения

$\varphi : L \rightarrow \bar{L}, \dim L = n < \infty, \dim \bar{L} = m < \infty$

Базисы в $L : \mathbf{e}(e_1, \dots, e_n)$, в $\bar{L} : \mathbf{f}(f_1, \dots, f_m)$, $a \in L$. $\varphi(a) \in \bar{L}$.

Пусть a имеет в L координатный столбец \mathbf{x} , а $\varphi(a)$ в \bar{L} координатный столбец \mathbf{y} . Построим такую матрицу A : $\underset{m \times n}{A} \cdot \underset{n \times 1}{\mathbf{x}} = \underset{m \times 1}{\mathbf{y}}$.

Пусть $\mathbf{x} = \mathbf{e}_1 : (1 \ 0 \ \dots \ 0)^T$.

$\underset{\text{в базисе } f}{y} = \varphi(e_1) = Ae_1 = A \cdot (1 \ 0 \ \dots \ 0)^T = a_1$ — первый столбец из A . Аналогично поступим с вторым, третьим и т.д. столбцами. Тогда матрица линейного отображения A имеет вид:

$$A = \left(\begin{array}{c|c|c} \boxed{\varphi(e_1)} & \cdots & \boxed{\varphi(e_n)} \end{array} \right) \Bigg\} m$$

В данном случае, столбцы матрицы — это координатные столбцы $\varphi(e_i)$ в базисе f т.к.:

$$a = \alpha_1 e_1 + \dots + \alpha_n e_n$$

Поддействуем на него преобразованием φ :

$$\varphi(a) = \alpha_1 \varphi(e_1) + \dots + \alpha_n \varphi(e_n)$$

В примерах 2–5 вопрос следующий: найти A , если задано φ — преобразование \mathbb{R}^3 , в ОНБ.

Пример 2

φ — поворот вокруг e_3 на угол $\frac{\pi}{2}$.

Решение:

$$\underset{e_1, e_2, e_3}{L} \rightarrow \underset{e_1, e_2, e_3}{\bar{L}} \quad ^1.$$

$$\varphi(\mathbf{e}_1) = \mathbf{e}_2 : \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\varphi(\mathbf{e}_2) = -\mathbf{e}_1 : \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\varphi(\mathbf{e}_3) = \mathbf{e}_3 : \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

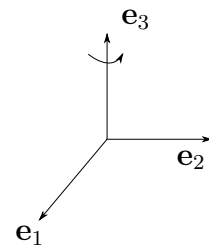


Рис. 6. К примеру 2

Для построения матрицы A нам необходимо и достаточно образов преобразования.

Пример 3

φ — ортогональное проектирование на $L : x = y = z$.

Решение:

$$\underset{e_1, e_2, e_3}{L} \rightarrow \underset{e_1, e_2, e_3}{\bar{L}}$$

$$\varphi(\mathbf{x}) = \frac{(\mathbf{x}, \mathbf{a})}{|\mathbf{a}|^2} \mathbf{a}$$

«Прогоним» через эту формулу все базисные векторы:

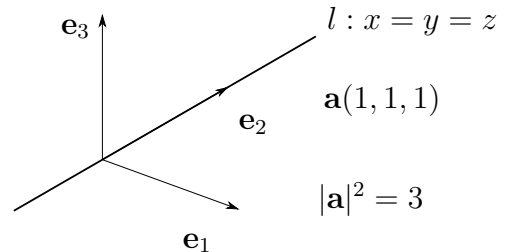


Рис. 7. К примеру 3

¹Всегда в решении задачи обязательно нужно выбрать базисы.

$$\left. \begin{aligned} \varphi(\mathbf{e}_1) &= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ \varphi(\mathbf{e}_2) &= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ \varphi(\mathbf{e}_3) &= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned} \right\} \Rightarrow A = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Пример 4

φ - отражение относительно $\alpha: 2x - 2y + z = 0$

Решение:

$$\begin{matrix} L & \rightarrow & \overline{L} \\ \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3 & & \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3 \end{matrix}$$

$$\mathbf{n}(2; -2; 1)$$

$$|\mathbf{n}|^2 = 9$$

$$\varphi(\mathbf{p}) = \mathbf{p} - 2 \frac{(\mathbf{p}, \mathbf{a})}{|\mathbf{a}|^2} \mathbf{n}$$

$$\varphi(\mathbf{e}_1) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - 2 \cdot \frac{2}{9} \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}; \quad \varphi(\mathbf{e}_1) = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 1 \\ 8 \\ -4 \end{pmatrix};$$

$$\varphi(\mathbf{e}_2) = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 8 \\ -7 \\ 4 \end{pmatrix};$$

$$\varphi(\mathbf{e}_3) = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} -4 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix};$$

$$A = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 1 & 8 & -4 \\ 8 & -7 & 4 \\ -4 & 4 & 1 \end{pmatrix}$$

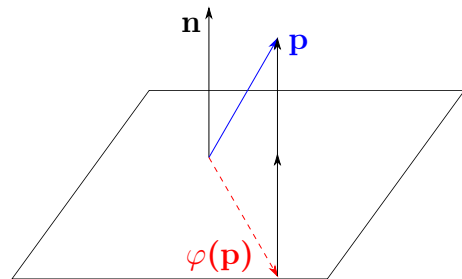


Рис. 8. К примеру 4

Пример 5

$$L_1: x = 0$$

$$L_2: 2x = 2y = -z$$

Решение:

$$\begin{matrix} L & \rightarrow & \overline{L} \\ \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3 & & \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3 \end{matrix}$$

φ — проецирование на $L_1 || L_2$

$$L_1: \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle, \quad L_2: \left\langle \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$\mathbf{p} = \underbrace{\alpha \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_{\in L_1} + \underbrace{\gamma \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ -1 \end{pmatrix}}_{\in L_2}$$

$$\mathbf{e}_1: \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \underbrace{\alpha \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_{\varphi(\mathbf{e}_1)} + \gamma \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \gamma = 2 \Rightarrow \varphi(\mathbf{e}_1) = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{e}_2: \varphi(\mathbf{e}_2) = \mathbf{e}_2;$$

$$\mathbf{e}_3: \varphi(\mathbf{e}_3) = \mathbf{e}_3.$$

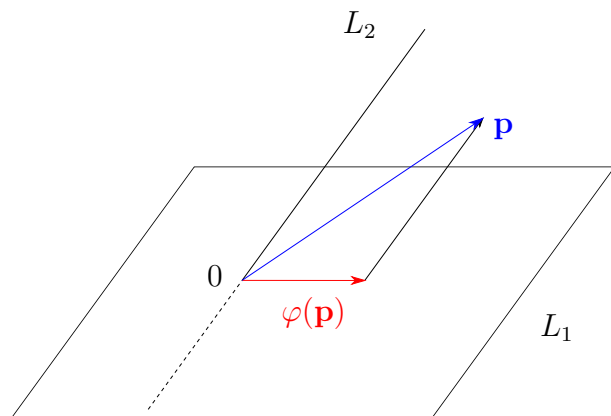


Рис. 9. К примеру 5

Ответ: $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

Понимая пример 5 как отображение, можно заметить, что $\dim(\text{Im } \varphi) = 2$, а значит, для описания всевозможных результатов в \bar{L} можно было выбрать базис из двух векторов.

$$f = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\varphi(\mathbf{e}_1) = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}, \varphi(\mathbf{e}_2) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \varphi(\mathbf{e}_3) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix};$$

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Пример 6

$$\varphi: \begin{matrix} L \\ \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3 \end{matrix} \Rightarrow \begin{matrix} \bar{L} \\ \mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \mathbf{f}_3, \mathbf{f}_4 \end{matrix}$$

$$L: \langle \underset{=e_1}{1}, \underset{=e_2}{x}, \underset{=e_3}{x^2} \rangle, L: \langle \underset{=f_1}{1}, \underset{=f_2}{x}, \underset{=f_3}{x^2}, \underset{=f_4}{x^3} \rangle$$

Решение:

$$\varphi(x) = \int_0^x f(t) dt$$

$$\left. \begin{aligned} \varphi(e_1) &= \int_0^x 1 dt = x \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \varphi(e_2) &= \int_0^x t dt = \frac{x^2}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix} \\ \varphi(e_3) &= \int_0^x t^2 dt = \frac{x^3}{3} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix} \end{aligned} \right\} A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{3} \end{pmatrix}$$

Семинар 6

Семинар 6. Линейные отображения. Часть 2.

Для начала решим небольшой пример по прошлому семинару.

Пример 1

$\varphi : M_{2 \times 2} \rightarrow M_{2 \times 1}, \varphi(\mathbf{x}) = \mathbf{x} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix}$. Найти матрицу линейного преобразования A .

Решение:

Запишем базисы:

$$M_{2 \times 2} : \mathbf{e} \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$M_{2 \times 1} : \mathbf{f} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}.$$

Для удобства в общем виде найдём, что значит наше преобразование:

$$\varphi(\mathbf{x}) = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a + 4b \\ c + 4d \end{pmatrix}.$$

Далее «прогоним» через преобразование базис \mathbf{e} :

$$\varphi(\mathbf{e}_1) = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \varphi(\mathbf{e}_2) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \varphi(\mathbf{e}_3) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \varphi(\mathbf{e}_4) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

Отсюда, получаем ответ:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \end{pmatrix}.$$

15. Рассмотрение ядра и образа

Рассмотрим $\varphi : \underset{\dim L=n}{L} \rightarrow \underset{\dim \bar{L}=m}{\bar{L}}$.

Ядро: $\ker \varphi : \{\mathbf{x} \in L : A\mathbf{x} = \mathbf{0}\}$

Очевидно, что ЛНЗ решения такого уравнения формируют ФСР, а ФСР задаёт линейное подпространство. Вспоминая количество столбцов в ФСР, легко получить формулу:

$$\boxed{\dim \ker \varphi = n - \text{Rg } A}. \quad (1)$$

Образ $\text{Im } \varphi : \{\mathbf{y} \in \bar{L} : \exists \mathbf{x} \in L : A\mathbf{x} = \mathbf{y}\}$.

Аналогично $\text{Im } \varphi \in \bar{L}$ формирует линейное подпространство т.к.

$$\begin{aligned} A\mathbf{x}_1 + A\mathbf{x}_2 &= A(\mathbf{x}_1 + \mathbf{x}_2) \\ A\alpha\mathbf{x} &= \alpha A\mathbf{x}. \end{aligned}$$

Выберем в L базис $\mathbf{e} : \{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n\}$.

$\forall \mathbf{x} \in L : \mathbf{x} = \alpha_1 \mathbf{e}_1 + \dots + \alpha_n \mathbf{e}_n \leftarrow \varphi$ (это обозначение значит «подействуем преобразованием φ »)

$$\varphi(\mathbf{x}) = \alpha_1 \varphi(\mathbf{e}_1) + \dots + \alpha_n \varphi(\mathbf{e}_n) = \underbrace{\langle \mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n \rangle}_{\mathbf{a}_1 \dots \mathbf{a}_n}.$$

Заметим, что $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$ — столбцы матрицы A . Отсюда следует формула:

$$\boxed{\dim \text{Im } \varphi = \text{Rg } A = r}. \quad (2)$$

Сложим формулы (1) и (2) и получим:

$$\boxed{\dim \ker \varphi + \dim \text{Im } \varphi = n}. \quad (3)$$

В примерах 2–5: $L = \mathbb{R}^4, \bar{L} = \mathbb{R}^3, A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 & -2 \\ 2 & -4 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 & -2 \end{pmatrix}$.

Пример 2

Найти образ $\mathbf{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Решение:

$\varphi : A\mathbf{x} = \mathbf{y}$, т.е. нужно перемножить матрицу A и вектор \mathbf{x} .
 $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 & -2 \\ 2 & -4 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \mathbf{o} \Rightarrow$ ядро не пусто.

Пример 3

Найти прообраз $\mathbf{y} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$.

Решение:

Итак $\varphi : A\mathbf{x} = \mathbf{y}$. Мы знаем то, что подчеркнуто. Очевидно, что мы получили СЛУ относительно \mathbf{x} . Решим ее.

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 & -2 & | & 4 \\ 2 & -4 & 1 & 1 & | & 0 \\ -1 & 2 & 1 & -2 & | & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow[(1) \leftrightarrow (3)]{(3) \cdot 0.5; (1) \cdot (-1)} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 & -2 & | & 3 \\ 2 & -4 & 1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & | & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{(2) - 2(1)} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 & -2 & | & 3 \\ 0 & 0 & 3 & -3 & | & 6 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & | & 2 \end{pmatrix} \rightarrow$$

$$\xrightarrow{(1) + (2)} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 & 1 & | & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & | & 2 \\ & & & & & \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 & 1 & | & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & | & 2 \\ & & & & & \end{pmatrix}$$

$x_1 \quad x_2 \quad x_3 \quad x_4 \qquad \qquad x_1 \quad x_3 \quad x_2 \quad x_4$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_3 \\ x_2 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} c_1 + \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} c_2$$

Пример 4

Найти ядро отображения.

Решение:

Для этого нужно решить СЛУ $A\mathbf{x} = \mathbf{o} \Rightarrow$

$$\Rightarrow \ker \varphi : \left\langle \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle^2, \quad \dim \ker \varphi = 2.$$

Пример 5

Найти образ $\text{Im } \varphi$.

Решение:

²В примере 2 как раз и был вектор из $\ker \varphi$

$$\operatorname{Im} \varphi : \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -4 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ 0 & -4 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ -2 & 1 & -2 \end{pmatrix}$$

Очевидно, что $(2) = -2(1), (4) = (3) + (1) \Rightarrow 2$ и 4 строку можно вычеркнуть.

$$\operatorname{Im} \varphi : \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$\dim \operatorname{Im} \varphi = 2$$

$$\dim \operatorname{Im} \varphi + \dim \ker \varphi = 4$$

16. Два важных частных случая

1.° Если $\dim \ker \varphi = 0$:

$$\dim \operatorname{Im} \varphi = n = \operatorname{Rg} A \Rightarrow (\text{столбцы ЛНЗ})$$

$$\mathbf{y} \in \overline{L} \ker \varphi = 0$$

$$\text{Пусть } \mathbf{y} = A\mathbf{x}_1 = A\mathbf{x}_2$$

$$A(\mathbf{x}_1 - \mathbf{x}_2) = 0 \Rightarrow \mathbf{x}_1 - \mathbf{x}_2 \in \ker \varphi = \{0\} \Rightarrow \mathbf{x}_1 = \mathbf{x}_2$$

Если $\ker \varphi = \{0\}$, то это инъекция.

Оказывается, верно и обратное:

$$\text{Отображение инъективно} \Leftrightarrow \ker \varphi = 0$$

Докажем в другую сторону:

$$\text{Пусть } \dim \ker \varphi \geq 1 \Rightarrow \exists \mathbf{x}_0 \neq 0 \in \ker \varphi$$

$$A\mathbf{x} = \mathbf{y}$$

$$A(\mathbf{x} + \mathbf{x}_0) = A\mathbf{x} + A\mathbf{x}_0 = \mathbf{y} - \text{противоречие инъекции} \Rightarrow \ker \varphi = \{0\}$$

Число прообразов $= 0, 1, \infty$

2.° Если $\operatorname{Im} \varphi = \mathbb{R}^m = \overline{L}$:

$$\dim \operatorname{Im} \varphi = m = \operatorname{Rg} A - \text{строки ЛНЗ} \leftarrow \text{сюръекция}$$

Биекция = сюръекция + инъекция

$$\operatorname{Rg} A = n = m$$

Т.о. **биекция задаётся невырожденной матрицей**. В таком случае

$$\dim L = \dim \overline{L}$$

Изоморфизм — биективное линейное отображение.

Если существует изоморфизм $L \rightarrow \overline{L}$, то говорят, что L и \overline{L} **изоморфны**.

Теорема 16.1. L и \overline{L} **изоморфны** $\Leftrightarrow \dim L = \dim \overline{L}$.

Для изоморфизма $\exists \varphi^{-1}$ — обратное отображение, его матрица A^{-1} .

Пример 6

Доказать, что отображение $\varphi(f(x)) = 2f(x) + f'(x)$ — изоморфизм в пространстве P_2 — многочленов степени не выше 2. Найти φ^{-1} .

Решение:

Стандартный базис $L: \{1, x, x^2\}$, где $\mathbf{e}_1 = 1$, $\mathbf{e}_2 = x$, $\mathbf{e}_3 = x^2$.
Общий вид $f(x) = ax^2 + bx + c$, $\dim L = 3$.

$$\varphi(f(x)) = 2ax^2 + 2bx + 2c + 2ax + b = 2ax^2 + (2a + 2b)x + (b + 2c), \quad \bar{L}: \{1, x, x^2\}$$

$$\left. \begin{aligned} \varphi(e_1) &= 2 \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \varphi(e_2) &= 2x + 1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \varphi(e_3) &= 2x^2 + 2x \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \end{aligned} \right\} \Rightarrow A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$\text{Rg} = 3 \Rightarrow$ изоморфизм. Найдём A^{-1} :

$$A^{-1} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

Ответ: $\varphi^{-1}: A^{-1} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$

17. Матрица отображения в новых базисах.

Пусть в L и \bar{L} выбраны базисы \mathbf{e} и \mathbf{f} , задано отображение $\varphi: L \rightarrow \bar{L}: A$. Поменяем базисы: $\mathbf{e}' = \mathbf{e}S$, $\mathbf{f}' = \mathbf{f}P$. Найдём A' :

$$\mathbf{x} \in L, \mathbf{x} = \begin{pmatrix} \xi_1 \\ \vdots \\ \xi_n \end{pmatrix} = \boldsymbol{\xi}; \quad \mathbf{y} \in L, \mathbf{y} = \begin{pmatrix} \eta_1 \\ \vdots \\ \eta_n \end{pmatrix} = \boldsymbol{\eta}$$

Из теории отображений: $\boldsymbol{\eta} = A\boldsymbol{\xi}$; $\boldsymbol{\eta}' = A'\boldsymbol{\xi}'$;

Из замены базиса: $\boldsymbol{\eta} = P\boldsymbol{\eta}'$; $\boldsymbol{\xi} = S\boldsymbol{\xi}'$;

$$P\boldsymbol{\eta}' = A\boldsymbol{\xi} = AS\boldsymbol{\xi}' \Rightarrow \boldsymbol{\eta}' = P^{-1}AS\boldsymbol{\xi}' = A'\boldsymbol{\xi}' \Rightarrow \boxed{A' = P^{-1}AS.}$$

Если φ — преобразование, то $P = S$ и $A' = S^{-1}AS$

Пример 7

Дано преобразование $\varphi: A = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -1 & -3 \end{pmatrix}$ в базисе \mathbf{e} . Смена базиса: $\mathbf{e}' = \mathbf{e} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}$. Найти A' .

Воспользуемся $A' = S^{-1}AS$. Посчитаем S^{-1} :

$$S^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$$

.

Решение:

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -1 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -2 \end{pmatrix}$$

18. Линейные функции

Определение 18.1. Функция $f(x)$ на линейном пространстве L — правило, которое $\forall x \in L$ ставит в соответствие $f(x) \rightarrow \mathbb{R}$.

Функция f линейная, если

$$\begin{cases} f(x+y) = f(x) + f(y) \\ f(\alpha x) = \alpha f(x) \end{cases}$$

Это частный случай линейного отображения при $m = 1$.

Примеры:

- а) Присвоить вектору его i -тую координату.
- б) Скалярное произведение (\mathbf{x}, \mathbf{a}) , где \mathbf{a} — фиксированный вектор в \mathbb{R}^3 .
- в) Определённый интеграл.

A - строка функции $A = (\varphi_1 \cdots \varphi_n)$, где φ_i — образ i -го базисного вектора (т.е. $\varphi_i = \varphi(\mathbf{e}_i)$)
 $1 \times n$

Линейные функции образуют линейное пространство.

Пример 8

Может ли $\forall x \in L$ выполняться:

- а) $f(x) > 0$? Ответ: нет, так как нет нуля;
- б) $f(x) \geq 0$? Ответ: только если $f(x) \equiv 0$;
- в) $f(x) = \alpha$? Ответ: только для $\alpha \equiv 0$, $f(x) \equiv 0$.

Решение:

Пример 9

$P(t)$ — многочлен степени $\leq n$, $f(P(t)) = P'(1)$. Найти A .

Решение:

Базис: $\{1, t, \dots, t^n\}$

$$\begin{aligned} \varphi(\mathbf{e}_1) &= 0 \\ \varphi(\mathbf{e}_2) &= 1 \\ \varphi(\mathbf{e}_3) &= 2 \\ &\dots\dots\dots \\ \varphi(\mathbf{e}_{n+1}) &= n \end{aligned}$$

Отсюда получаем ответ:

$$A = (0 \quad 1 \quad 2 \quad \cdots \quad n)$$

19. Инвариантные подпространства

Будем работать только с преобразованиями.

19.1. Определение

Определение 19.1. Подпространство $L' \subset L$ называется инвариантным относительно преобразования φ , если

$$\forall \mathbf{x} \in L' \mapsto \varphi(\mathbf{x}) \in L' \text{ или } \varphi(L') \subset L'.$$

Например:

- \mathbf{o} , L — вырожденные случаи.
- Поворот \mathbb{R}^3 вокруг \mathbf{e}_3 на $\pi/2$ (рис. 12). Инвариантные подпространства: \mathbf{o} , \mathbb{R}^3 , $\langle \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2 \rangle$, $\langle \mathbf{e}_3 \rangle$.
- Ядро преобразования φ ($\ker \varphi$) всегда инвариантно относительно этого преобразования φ .
- $\text{Im } \varphi$

Теорема 19.1. Если какое-то подпространство содержит в себе образ, то L' инвариантно относительно φ .

Доказательство.

$$\forall \mathbf{x} \in L' \mapsto \varphi(\mathbf{x}) \in \text{Im } \varphi \subset L'$$

□

19.2. Свойства инвариантных подпространств

Предложение 19.1. Сумма инвариантных подпространств инвариантна.

Доказательство.

$$\left. \begin{array}{l} \mathbf{x} \in L_1, \varphi(\mathbf{x}) \in L_1 \\ \mathbf{y} \in L_2, \varphi(\mathbf{y}) \in L_2 \end{array} \right\} \Rightarrow \varphi(\mathbf{x}) + \varphi(\mathbf{y}) \in L_1 + L_2$$

□

Предложение 19.2. Пересечение инвариантных подпространств инвариантно.

Доказательство.

$$\left. \begin{array}{l} \mathbf{x} \in L_1, \varphi(\mathbf{x}) \in L_1 \\ \mathbf{x} \in L_2, \varphi(\mathbf{x}) \in L_2 \end{array} \right\} \Rightarrow \varphi(\mathbf{x}) \in L_1 \cap L_2$$

□

20. Матрица преобразования

20.1. Вид матрицы преобразования

Рассмотрим линейное пространство L , $\dim L = n$. Пусть $L' \subset L$, $\dim L' = k$ — инвариантное подпространство относительно φ , базис в $L' : \{\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_k\}$, базис в $L : \{\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_k, \mathbf{e}_{k+1}, \dots, \mathbf{e}_n\}$.

Напомним, что матрица преобразования A строится из образов базисных векторов:

$$A = \left(\begin{array}{c|c} \boxed{\varphi(\mathbf{e}_1)} & \cdots & \boxed{\varphi(\mathbf{e}_n)} \end{array} \right)$$

Т.о. матрица преобразования в выбранном базисе имеет следующий вид:

$$A = \left(\begin{array}{c|c} A_1 & A_2 \\ \hline O & A_4 \end{array} \right)^\square \text{ — клеточно-треугольный вид.}^3$$

³Квадрат над матрицей значит, что матрица блочная.

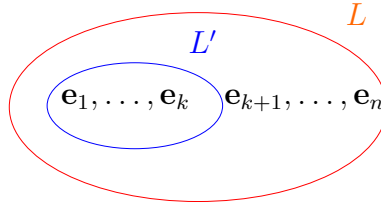


Рис. 10. Подпространство в L

Пусть теперь $L = L_1 \oplus L_2 \oplus \dots \oplus L_s, \forall i L_i$ — инвариантное подпространство относительно φ .

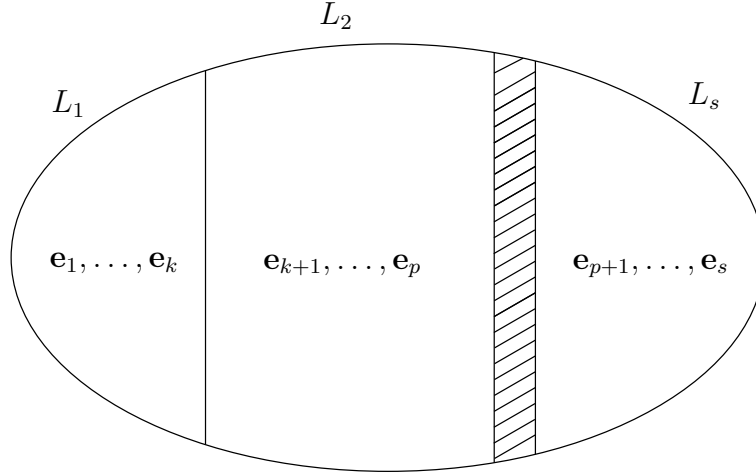


Рис. 11. Прямая сумма подпространств

Тогда матрица преобразования имеет вид:

$$A = \begin{pmatrix} \boxed{A_1} & O & \dots & O \\ O & \boxed{A_2} & \dots & O \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ O & O & \dots & \boxed{A_s} \end{pmatrix}^{\square} \quad \text{— клеточно-диагональный вид.}$$

Ширина и высота каждой клетки равны размерности инвариантного подпространства.

Пример 10

Найти инвариантные подпространства в \mathbb{R}^3 относительно φ .

Решение:

$$A = \left(\begin{array}{cc|c} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

Из вида A видно, что существует два не пересекающихся инвариантных подпространства.

$\mathbf{o}, \mathbb{R}^3, \langle \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2 \rangle, \langle \mathbf{e}_3 \rangle$.

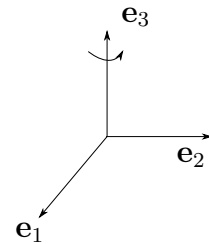


Рис. 12. К примеру 1

20.2. Геометрический смысл матрицы преобразования

Поговорим о геометрии. Научимся определять по внешнему виду матрицы ее геометрический смысл.

$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ — отражение относительно $\langle \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2 \rangle$.

$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ — проекция.

$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ — растяжение вдоль \mathbf{e}_2 в 3 раза.

Нам интересны матрицы вида:

$A = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_3 \end{pmatrix}$ — обобщённое растяжение $\Leftrightarrow \varphi(\mathbf{e}_i) = \lambda_i \mathbf{e}_i$.

21. Собственный вектор

21.1. Определение

Рассмотрим преобразование φ с матрицей A , тогда ненулевой вектор \mathbf{x} называется **собственным вектором**, если $\varphi(\mathbf{x}) = \lambda \mathbf{x}$; λ — собственное значение.

Множество собственных векторов, отвечающих одному и тому же собственному значению, образует **собственное пространство**.

21.2. Свойства

Предложение 21.1. *Собственный вектор (и только он) порождает одномерное инвариантное подпространство.*

Доказательство. Рассмотрим инвариантное подпространство $\langle \mathbf{x} \rangle \Rightarrow \varphi(\alpha \mathbf{x}) = \alpha \varphi(\mathbf{x}) = \alpha \lambda \mathbf{x} \in \langle \mathbf{x} \rangle$. \square

22. Алгоритм поиска собственных значений и собственных векторов

$$\varphi(\mathbf{x}) = \lambda \mathbf{x}$$

$$\varphi(\mathbf{x}) - \lambda \mathbf{x} = \mathbf{o}$$

Рассмотрим тождественное преобразование Id , матрица его преобразования E .

$$(\varphi - \lambda Id)(\mathbf{x}) = \mathbf{o}$$

Перейдём к матричному виду:

$$(\varphi - \lambda E)\mathbf{x} = \mathbf{o} \quad (*)$$

Итак, мы получили СЛУ размеров $n \times n$. Она имеет либо одно решение (нулевое), но оно нам не интересно, т. к. $\mathbf{x} \neq \mathbf{o}$, либо бесконечно много решений $\Rightarrow A$ должна быть вырожденной $\Rightarrow \det(A - \lambda E) = 0 \rightarrow \lambda_i$ — собственное значение $\rightarrow (*) \rightarrow \mathbf{x}$ — собственный вектор.

Пример 11

Найти собственные значения и собственные векторы.

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 \\ -2 & -3 & 2 \\ 3 & 6 & 0 \end{pmatrix}$$

Решение:

Найдём λ из условия $\det(A - \lambda E) = 0$:

$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & 2 & 1 \\ -2 & -3-\lambda & 2 \\ 3 & 6 & -\lambda \end{vmatrix} = 0 = -\lambda^3 - \lambda^2 + 17\lambda - 15 \Rightarrow \lambda_1 = 1, \lambda_2 = 3, \lambda_3 = -5$$

Далее подставим числа λ в (*):

$$1^\circ \lambda_1 = 1 : \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ -2 & -4 & 2 \\ 3 & 6 & -1 \end{pmatrix} \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix},$$

$L_1 = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \langle \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \rangle \leftarrow$ Собственный вектор, перейдёт сам в себя т.к. $\lambda = 1$.

$$2^\circ \lambda_2 = 3 : L_2 = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$$

$$3^\circ \lambda_3 = -5 : L_3 = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \langle \begin{pmatrix} 1 \\ -8 \\ 9 \end{pmatrix} \rangle$$

Лемма 22.1. Собственные векторы, соответствующие различным собственным значениям, попарно линейно независимы.

$$\text{Соберём базис } \mathbf{f} \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -8 \\ 9 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\mathbf{f}_1 \quad \mathbf{f}_2 \quad \mathbf{f}_3$$

$$\varphi(\mathbf{f}_1) = \mathbf{f}_1$$

$$\varphi(\mathbf{f}_2) = 3\mathbf{f}_2 \rightarrow A' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \end{pmatrix} \text{ в базисе } \mathbf{f}.$$

$$\varphi(\mathbf{f}_3) = 5\mathbf{f}_3$$

23. Диагонализированность матрицы

Пример 12

Диагонализировать матрицу

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & -2 \\ 2 & 2 & -2 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

Решение:

$$\det(A - \lambda E) = 0:$$

$$\begin{vmatrix} 3-\lambda & 1 & -2 \\ 2 & 2-\lambda & -2 \\ 2 & 1 & -1-\lambda \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow (\lambda - 1)^2(\lambda - 2) = 0$$

Не забывайте про свойства детерминанта

$\lambda = 1$ — корень алгебраической кратности 2.

$\lambda = 2$ — корень алгебраической кратности 1 (простой корень).

$$1^\circ \quad \lambda = 1 \quad \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & -2 & 0 \\ 2 & 1 & -2 & 0 \\ 2 & 1 & -2 & 0 \end{array} \right), L_1 = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \underbrace{\left\langle \begin{pmatrix} -1/2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle}_{\text{формирует плоскость}}$$

$\dim L_1 = 2$ — геометрическая кратность (размерность собственного подпространства).

$$2^\circ \quad \lambda = 2$$

$$\Rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & -2 & 0 \\ 2 & 0 & -2 & 0 \\ 2 & 1 & -3 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow L_1 = \left\langle \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

Выберем базис: $\left\{ \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$

Поэтому $\varphi(\mathbf{f}_1) = \mathbf{f}_1$, $\varphi(\mathbf{f}_2) = \mathbf{f}_2$, $\varphi(\mathbf{f}_3) = 2\mathbf{f}_3$

Ответ: $A' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$

- Геометрическая кратность \leq алгебраическая кратность

- Если геометрическая кратность строго меньше ($<$) алгебраической кратности хотя бы для одного λ , то преобразование **недиагонализуемо**.

Пример 13

Диагонализировать матрицу: $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$

Решение:

$$\det(A - \lambda E) = 0 \Rightarrow \begin{vmatrix} 2 - \lambda & 1 & 0 \\ 0 & 2 - \lambda & 1 \\ 0 & 0 & 2 - \lambda \end{vmatrix} = (2 - \lambda)^3 = 0$$

Получаем, что $\lambda = 2$ алгебраической кратности 3.

$$\Rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right); L_1 = \left\langle \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$$

Получили, что геометрическая кратность (равна 1) меньше алгебраической кратности (равна 3). Тогда матрица **недиагонализуема** (не хватило собственных векторов).

Пример 14

Диагонализировать матрицу:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Решение:

$$\det (A - \lambda E) = 0 \Rightarrow \begin{vmatrix} -\lambda & -1 & 0 \\ 1 & -\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 1 - \lambda \end{vmatrix} = (\lambda - 1)(\lambda^2 + 1) = 0$$

$$\lambda = 1, \quad \underbrace{\lambda = \pm i}_{\substack{\text{отвечают за} \\ \text{инвариантную} \\ \text{плоскость}}}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} -1 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right); \quad L_1 = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

Условие диагонализируемости матрицы:

- 1.° В частности: $A_{n \times n}$ диагонализируема, если A имеет n различных вещественных собственных значений.
- 2.° В общем случае: A диагонализируема $\Leftrightarrow L$ раскладывается в прямую сумму собственных подпространств.