
[Overview](#) [Package](#) [Class](#) [Use Tree](#) [Deprecated](#) [Index](#) [Help](#)[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#)[FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [All Classes](#)SUMMARY: NESTED | FIELD | [CONSTR](#) | [METHOD](#)DETAIL: FIELD | [CONSTR](#) | METHOD

com.george.als.entities.food

Class Meat

java.lang.Object

└ [com.george.als.entities.food.Food](#)└ [com.george.als.entities.food.Meat](#)

```
public class Meat
extends Food
```

Constructor Summary

[Meat](#)(int x, int y, int energyRegen, java.lang.String type, [Map](#) map)
Default constructor for meat

Method Summary

Methods inherited from class com.george.als.entities.food.[Food](#)[getEnergyRegen](#), [getType](#), [getX](#), [getY](#), [update](#)**Methods inherited from class java.lang.Object**

equals, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

Meat

```
public Meat(int x,
            int y,
            int energyRegen,
            java.lang.String type,
            Map map)
```

Default constructor for meat

Parameters:

- x - the x coordinate of the food
- y - the y coordinate of the food
- energyRegen - the energy regen amount of the food

type - the type of food
map - the map the food belongs to

[Overview](#) [Package](#) [Class](#) [Use](#) [Tree](#) [Deprecated](#) [Index](#) [Help](#)

[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#)

[SUMMARY: NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

[FRAMES](#) [NO FRAMES](#) [All Classes](#)

[DETAIL: FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)
