

Binding of Isaac
Cirlig George-Cristian
1210A

1 pct oficiu pentru aspect, respectare cerințe

Povestea jocului:(1 pct)

Tu esti Isaac, un copil a carui mama este brusc inspirata de vocea divina cu sarcina de a te izola si apoi ucide. Reusesti sa evadezi ascunzandu-te in beciul casei tale, iar din acel moment, trebuie sa te descurci sa supravietuiesti pana la nivelul in care te confrunti cu final bossul, chiar mama ta, pe care trebuie sa o dobori



Prezentare joc:(1 pct)

Jocul se bazeaza pe personajul principal, Isaac, care trebuie sa treaca prin diferiti dusmani, si diferite niveluri pentru a ajunge la scopul lui final, de a-si omora mama.

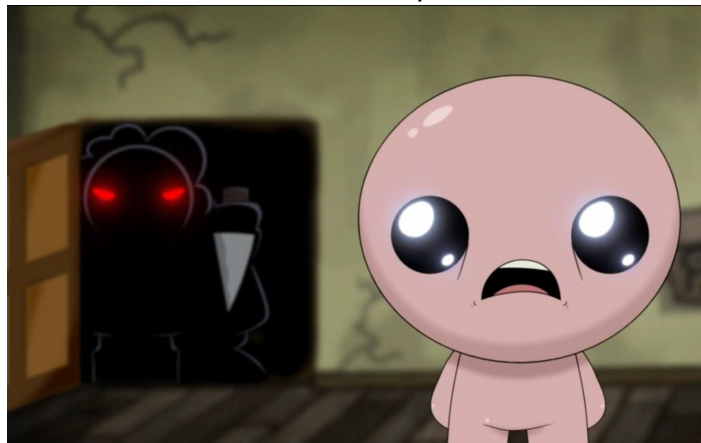
Reguli joc:(1 pct)

Jocul se bazeaza pe trecerea nivelelor, deci, bosii devin din ce in ce mai greu de doborat. Astfel, si tu trebuie sa devii mai puternic. Power-up-urile se gasesc de obicei in Trasure Rooms, unde apar obiecte random, dintr- un grup de articole predefinite. Treasure room-ul se gaseste la fiecare nivel, si iti poate da un obiect foarte puternic sau un obiect nefolositor. De asemenea, tot la fiecare nivel vei gasi si un magazin, unde poti cumpara utilitati sau obiecte, cu banii gasiti de-a lungul jocului.Utilitatile in acest joc sunt : cheile, bombele, si banii.

Eroul nostru Isaac are din start 3 vietii, ceea ce inseamna 6 lovituri posibile (o viata inseamna 2 lovituri). Ele se pot culege de pe jos pentru a reintregi viata personajului. El este ucis daca isi pierde toate vietile, pierzand tot progresul facut.

Personajele jocului:(1 pct)

- Isaac, personajul principal. El este un simplu copil, al carei mame este impotriva lui, asa ca trebuie sa scape intr-un fel de ea, chiar omorand-o.



- Mama, teoretic antagonistul, ea fiind boss-ul final, sub diferitele ei forme.

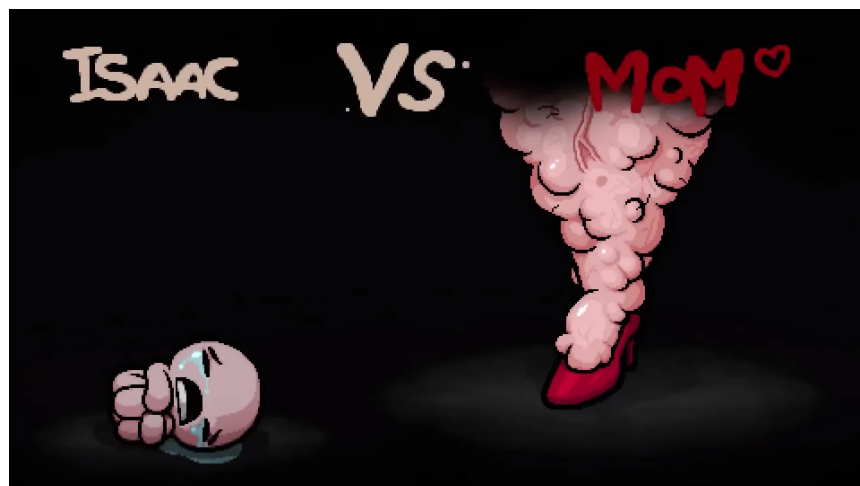


Tabla de joc (2pct):

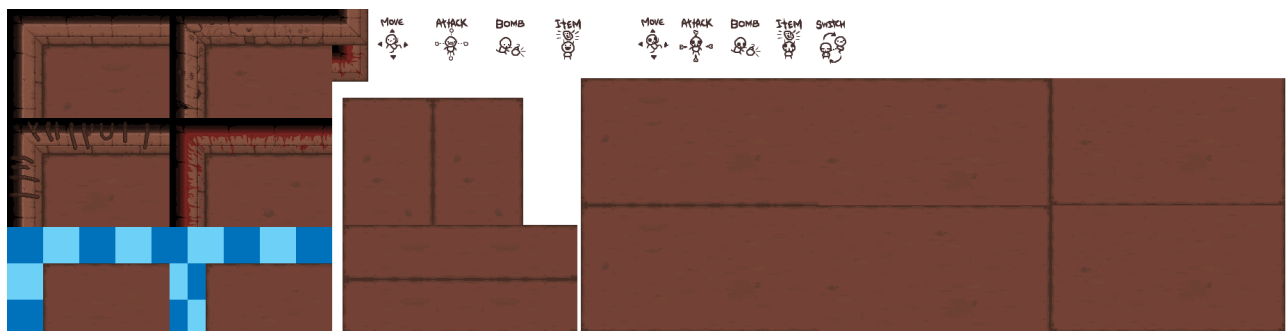
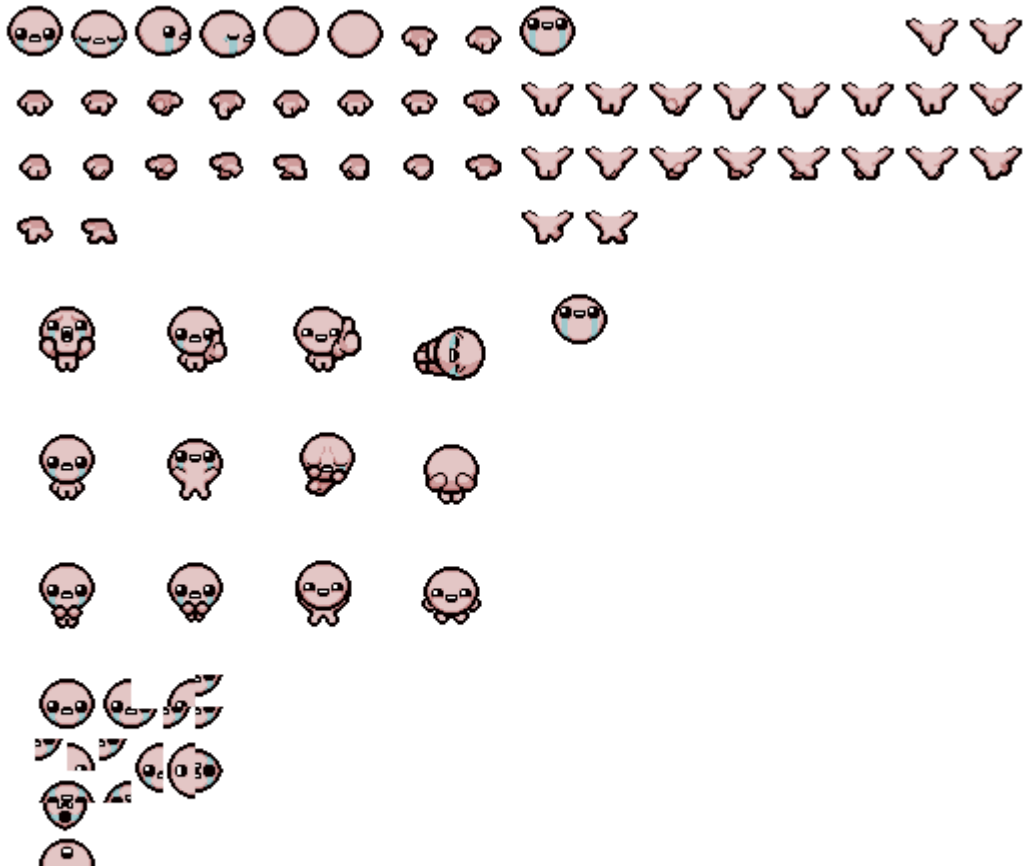
- Componente pasive (sol, pietre, focuri, zid)
- Componente active:
 - Usi, prin care parcurgi nivelul, de la inceput pana la camera bossului. Unele usi pot fi diferite, ca de ex : treasure room, magazinul, usa bossului, etc



Mecanica jocului (1 pct)

- Cu ajutorul sagetilor de pe tastatura, tragi cu "lacrimi"
- Cu ajutorul tastelor wasd, te misti in directiile indicate
- De pe butonul e plasezi o bomba

Game sprite (1 pct)



1 pct pentru:

Descriere fiecare nivel (minim 2 niveluri)

- Primul nivel incepe in "Basement", in beciul casei. Are un numar random de camere generate, iar una dintre ele trebuie sa fie Treasure Room, Shop, Boss room

Descriere meniu ... (new, load, save, settings)



Bibliografie

<https://wasd.ro/games-reviews/the-binding-of-isaac-rebirth-review-botezul-cu-sange/>

Resurse: OpenGameArt: <https://opengameart.org/LetsMakeGames>:
<https://letsmakegames.org/resources/art-assets-for-game-developers/> 3PixelProspector:
<https://pixelprospector.com/> -- Cum să-ți creezi propriile elemente: Asprite: <https://www.aseprite.org/> ---
PixelEdit: <https://pyxeledit.com/> GraphicsGale: <https://graphicsgale.com/us/> GIMP:
<https://www.gimp.org/> Inkscape: <https://inkscape.org/>

<https://drive.google.com/file/d/11EYtfLENGYf21v-kAoIMiVPTO2WMNbRg/view>(127)

https://www.sprites-resource.com/pc_computer/bindingofisaacrebirth/ sprites