```
package gr.uom.carpicker_xml_radio2spinner;
import android.content.res.AssetManager;
import org.w3c.dom.Document;
import org.w3c.dom.Element;
import org.w3c.dom.Node;
import org.w3c.dom.NodeList;
import java.io.InputStream;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilder;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilderFactory;
public class CarBrandList {
    // Δημιουργούμε την λίστα με τις μάρκες
    ArrayList<CarBrand> cbList = new ArrayList<CarBrand>();
    public CarBrandList(AssetManager assets) {
        try {
            //Ο κώδικας διαβάζει ένα XML αρχείο με όνομα "records.xml" από τον φάκελο assets
            // και κάνει parse το περιεχόμενό του για να εξάγει τις πληροφορίες του car brand
            // Εισάγουμε το αρχείο records.xml από τον φάκελο assets, δημιουργούμε ένα
αντικείμενο InputStream
            InputStream is = assets.open("records.xml");
            // Δημιουργούμε ένα νέο DocumentBuilderFactory και DocumentBuilder
            DocumentBuilderFactory dbFactory = DocumentBuilderFactory.newInstance();
            DocumentBuilder dBuilder = dbFactory.newDocumentBuilder();
            // Φορτώνουμε το αρχείο XML στο αντικείμενο dBuilder χρησιμοποιώντας τη μέθοδο
parse(),
            // περνώντας το InputStream με όνομα is.
            Document doc = dBuilder.parse(is);
            // Αποθηκεύει τα αρχικά στοιχεία του αρχείου ΧΜL με το όνομα ετικέτας
"carBrand" (περιλαμβάνει την μάρκα και τα μοντέλα)
            // σε ένα NodeList που ονομάζεται nList.
            NodeList nList = doc.getElementsByTagName("carBrand");
            // Επαναλαμβάνεται πάνω από κάθε στοιχείο στο NodeList nList.
            for (int i=0; i< nList.getLength(); i++) {</pre>
                // Μέσα στον βρόχο, ανακτά το τρέχον στοιχείο ως αντικείμενο Node με το όνομα
node
                Node node = nList.item(i);
                // Ελέγχει αν ο κόμβος είναι τύπου Element.
                if (node.getNodeType() == Node.ELEMENT NODE) {
                    // Εάν ο κόμβος είναι Element, προχωρά στην εξαγωγή της επωνυμίας και των
μοντέλων της μάρκας αυτοκινήτου.
```

public List<String> getAllBrands() {

List<String> temp = new ArrayList<String>();

```
Σελίδα 2 από 3
                    // Ανακτά τους θυγατρικούς κόμβους του στοιχείου "όνομα" και τους
αποθηκεύει σε ένα NodeList με το όνομα nameNode.
                    NodeList nameNode = ((Element) node).
                            getElementsByTagName("name").item(0).getChildNodes();
                    // Εξάγει το όνομα της επωνυμίας από τον πρώτο θυγατρικό κόμβο του
nameNode και το αποθηκεύει σε μια μεταβλητή String που ονομάζεται brand.
                    String brand = nameNode.item(0).getNodeValue();
                    // Ανακτά τους θυγατρικούς κόμβους του στοιχείου "models" και τους
αποθηκεύει σε μια NodeList που ονομάζεται modelsNode
                    NodeList modelsNode = ((Element) node).
                            getElementsByTagName("models").item(0).getChildNodes();
                    // Εξάγει τα μοντέλα της μάρκας αυτοκινήτου από τον πρώτο θυγατρικό κόμβο
του modelsNode και τα αποθηκεύει σε μια μεταβλητή String με το όνομα models.
                    String models = modelsNode.item(0).getNodeValue();
                    // Δημιουργεί ένα νέο αντικείμενο CarBrand χρησιμοποιώντας την επωνυμία
και τις τιμές μοντέλων και το προσθέτει σε μια λίστα με το όνομα cbList
                    cbList.add(new CarBrand(brand, models));
                }
                // Ο βρόχος συνεχίζεται μέχρι να υποβληθούν σε επεξεργασία όλα τα στοιχεία
στο nList NodeList.
            }
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
   }
    // η μέθοδος getAllModelsAsString αναζητά μια συγκεκριμένη μάρκα αυτοκινήτου στη λίστα
cbList
    // και ανακτά τα μοντέλα που σχετίζονται με αυτήν τη μάρκα ως συμβολοσειρά.
   public String getAllModelsAsString(String b) {
        String s = "";
        for (int i=0; i<cbList.size(); i++) {</pre>
            // Ελέγχει εάν το τρέχον αντικείμενο CarBrand (cbList.get(i)) έχει το ίδιο όνομα
            // με την παράμετρο εισόδου b καλώντας τη μέθοδο hasName της κλάσης CarBrand.
            if (cbList.get(i).hasName(b)) {
                // Εάν το τρέχον αντικείμενο CarBrand έχει το καθορισμένο όνομα,
                // ενημερώνει τη μεταβλητή s καλώντας τη μέθοδο getAllModelsAsString
                // της κλάσης CarBrand για να ανακτήσει τα μοντέλα που σχετίζονται
                // με αυτήν την επωνυμία ως συμβολοσειρά.
                s = cbList.get(i).getAllModelsAsString();
            }
        return s;
   }
   // η μέθοδος getAllBrands εξάγει τα ονόματα όλων των επωνυμιών αυτοκινήτων
    // από τη λίστα cbList και τα επιστρέφει ως ξεχωριστή λίστα συμβολοσειρών.
```

```
for (int i=0; i<cbList.size(); i++) {</pre>
            // ανακτά το όνομα του τρέχοντος αντικειμένου CarBrand (cbList.get(i))
            // καλώντας τη μέθοδο getName της κλάσης CarBrand και την προσθέτει στην temp.
            temp.add(cbList.get(i).getName());
        }
        return temp;
   }
   // η μέθοδος getAllModels αναζητά μια συγκεκριμένη μάρκα αυτοκινήτου στη λίστα cbList
   // και ανακτά τα μοντέλα που σχετίζονται με αυτήν τη μάρκα ως λίστα συμβολοσειρών
   public List<String> getAllModels(String b) {
        List<String> temp = new ArrayList<String>();
        for (int i=0; i<cbList.size(); i++) {</pre>
            // Ελέγχει εάν το τρέχον αντικείμενο CarBrand (cbList.get(i)) έχει το ίδιο όνομα
            // με την παράμετρο εισόδου b καλώντας τη μέθοδο hasName της κλάσης CarBrand.
            // Εάν το τρέχον αντικείμενο CarBrand έχει το καθορισμένο όνομα,
            // ενημερώνει τη μεταβλητή temp καλώντας τη μέθοδο getAllModels της κλάσης
CarBrand
            // για να ανακτήσει τα μοντέλα που σχετίζονται με αυτήν την επωνυμία ως λίστα
συμβολοσε ιρών.
            if (cbList.get(i).hasName(b)) {
                temp = cbList.get(i).getAllModels();
            }
        }
        return temp;
   }
}
```