

```
import java.io.File;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.IOException;
import java.io.ObjectInputStream;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        // Θα διαβάσουμε ένα αντικείμενο από ένα αρχείο, οπότε πρέπει να το δημιουργήσω αρχικά.
        Employee e = null;

        // Ανάγνωση αντικειμένου υπάλληλος από αρχείο
        // Εμφανίζει exception οπότε try/catch
        File file = new File("employee.ser"); // Αναπαράσταση του αρχείου δίσκου
        try {
            FileInputStream inputStream = new FileInputStream(file); // Το στέλνω για να το διαβάσει επειδή δεν μπορώ να το διαβάσω
            // κατευθείαν

            ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(inputStream); // Επειδή δεν μπορώ να το διαβάσω byte προς byte ο στέλνω
            // για να διαβάσει ολόκληρα αντικείμενα

            // Αναθέτω το αντικείμενο που διάβασα σε ένα αντικείμενο e (ΡΗΤΗ ΜΕΤΑΤΡΟΠΗ ΕΔΩ γιατί θεωρητικά δεν ξέρω τι επιστρέφει)
            // Εμφανίζει exception (δεν μπορεί να καταλάβει την κλάση)
            e = (Employee)in.readObject();

            System.out.println("Object has been deserialized");
            // Εκτυπώνω το όνομα
            System.out.println("The retrieved employee object has name: " + e.getName());
            // Κλείνω ρεύματα
            in.close();
            inputStream.close();

        } catch (FileNotFoundException e1) {
            // TODO Auto-generated catch block
            e1.printStackTrace();
        } catch (IOException e1) {
            // TODO Auto-generated catch block
            e1.printStackTrace();
        } catch (ClassNotFoundException e1) {
            // TODO Auto-generated catch block
            e1.printStackTrace();
        }

    }

}
```