

```
public class Soldier {  
  
    private String id;  
    // στατική ιδιότητα μέσα στην κλάση και όχι για το αντικείμενο  
    private static int counter = 0;  
  
    public Soldier(String someld){  
        id=someld;  
        counter++;  
    }  
  
    // στατική μέθοδος για να μπορώ να την καλώ χωρίς να έχω φτιάξει αντικείμενο  
    public static void printNumber(){  
  
        System.out.println("Total number: " + counter);  
    }  
  
}
```