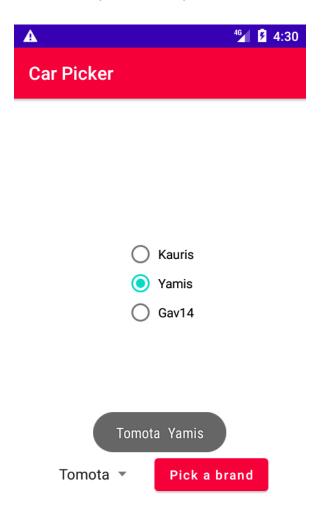


Τμήμα Εφαρμοσμένης Πληροφορικής Σχολή Επιστημών Πληροφορίας Προγραμματισμός Κινητών Συσκευών Α. Αμπατζόγλου - Α. Καρακασίδης

Διάλεξη 04

Σας ζητείται να φτιάξετε μία εφαρμογή επιλογής μοντέλων αυτοκινήτων, η οποία θα λειτουργεί ως εξής. Σε ένα spinner, θα τοποθετήσετε τρεις μάρκες αυτοκινήτων. Για τις δύο μάρκες, θα έχετε μοντέλα. Με ένα κουμπί, επιλέγοντας μάρκα, θα εμφανίζεται radio group με μοντέλα αυτοκινήτων. Επιλέγοντας μοντέλο, θα εμφανίζεται σε Toast η μάρκα και το μοντέλο. Αν δεν υπάρχει μοντέλο, θα εμφανίζεται σχετικό μήνυμα ως Toast.

Καθώς θέλουμε να προσομοιώσουμε την ανάκτηση των μοντέλων αυτοκινήτων από βάση δεδομένων, να δημιουργήσετε μία κλάση η οποία θα επιστρέφει μία λίστα με μοντέλα, ανάλογα με τη μάρκα που περνάει ως παράμετρος.



Στη συνέχεια επιλύστε την ίδια άσκηση με χρήση OOP. Κλάσεις: CarBrandList, CarBrand