```
public abstract class Container {

private String code;
private String destination;

public Container(String code, String destination) {

this.code = code;
this.destination = destination;
}

//Δημιουργία μεθόδου για να την χρησιμοποιήσω στην Ship ώστε να υπολογίσω την χρέωση του πλοίου.
//Την φτιάχνω αφηρημένη (abstract) και μετατρέπω και την κλάση αφηρημένη
public abstract double calculateCharge();
}
```