Βάσεις Δεδομένων Ι – Εργαστήριο 4

Μετατρέψτε τα μοντέλα ΟΣ των εργαστηρίων 1, 2 και 3 στα αντίστοιχα σχεσιακά μοντέλα.

Υπογραμμισμένα τα κύρια κλειδιά. Με πλάγια γραφή τα ξένα κλειδιά.

1. ΠΑΙΚΤΗΣ (κωδικός, όνομα, επώνυμο, έτος_γέννησης, ύψος, βάρος) ΑΓΩΝΑΣ (κωδικός, αγωνιστικής, ημερομηνία, αντίπαλος) ΣΥΜΜΕΤΕΧΕΙ (κωδικός-παίκτη, κωδικός-αγώνα, διάρκεια, πόντοι, φάουλ)

2. ΔΙΔΑΣΚΟΥΣΑ(<u>κωδικός</u>, επώνυμο, όνομα) ΜΑΘΗΜΑ(<u>κωδικός</u>, τίτλος, ΔΜ, εξάμηνο) ΦΟΙΤΗΤΡΙΑ(<u>ΑΕΜ</u>, επώνυμο, όνομα) ΔΙΔΑΣΚΕΙ(<u>κωδικός-διδάσκουσας, κωδικός-μαθήματος</u>) ΠΕΡΑΣΕ(κωδικός-μαθήματος, ΑΕΜ-φοιτήτριας)

3. ΚΙΝΗΜΑΤΟΓΡΑΦΟΣ (κωδικός, τηλέφωνο, διεύθυνση, όνομα) ΑΙΘΟΥΣΑ (κωδ-κιν/φου, α/α, χωρητικότητα, πρόσβαση_ΑΜΕΑ, πλάτος_οθόνης) ΠΡΟΒΟΛΗ (κωδ-κιν/φου-αίθ, α/α-αίθ, α/α, ώρα, ημερομηνία, κωδικός-ταινίας) ΤΑΙΝΙΑ (κωδικός, τίτλος, έτος, σκηνοθέτης) ΗΘΟΠΟΙΟΣ (κωδικός, όνομα, επώνυμο, φωτογραφία) ΣΥΜΜΕΤΕΧΕΙ (κωδικός-ηθοποιού, κωδικός-ταινίας)

4. ΚΡΑΣΙ (<u>κωδικός</u>, όνομα, χρονιά, τύπος, περιγραφή, *κωδικός-οινοποιείου*) ΟΙΝΟΠΟΙΕΙΟ (<u>κωδικός</u>, ονομασία, διεύθυνση, τηλέφωνο, *κωδικός-περιοχής*) ΠΕΡΙΟΧΗ (<u>κωδικός</u>, νομός, ονομασία)

5. ΑΣΘΕΝΗΣ(<u>ΑΜΚΑ</u>, ονοματεπώνυμο, διεύθυνση, ημερομηνία_γέννησης) ΕΞΕΤΑΣΗ(<u>κωδικός</u>, τύπος, περιγραφή) ΠΡΑΓΜΑΤΟΠΟΙΕΙ(<u>ΑΜΚΑ-ασθενή, κωδ-εξετασης, ημερομηνία</u>, αποτέλεσμα)

6. ΜΑΘΗΤΗΣ(<u>Α.Μ.</u>, ονοματεπώνυμο, τηλέφωνο, *αριθμ-τμήματος*) ΤΜΗΜΑ(<u>αριθμός</u>) ΜΑΘΗΜΑ(<u>όνομα</u>) ΚΑΘΗΓΗΤΗΣ(<u>ΑΦΜ</u>, ονοματεπώνυμο, τηλέφωνο) ΔΙΔΑΣΚΕΤΑΙ(<u>αριθμ-τμήματος, όνομα-μαθήμ</u>, ΑΦΜ-καθηγητή)

7. ΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΣ(<u>A.M.</u>, όνομα, επώνυμο, μισθός) ΥΠΑΛ_ΓΡΑΦΕΙΟΥ(<u>A.M.-εργαζομένου</u>, γνώση_Η/Υ) ΥΠΑΛ_ΑΠΟΘΗΚΗΣ(<u>A.M.-εργαζομένου</u>, επίπεδο_εκπαίδευσης) ΕΠΟΠΤΗΣ(<u>A.M.-εργαζομένου</u>, ον-τμήματος) ΤΜΗΜΑ(<u>όνομα</u>) ΑΝΗΚΕΙ(<u>A.M.-εργαζομένου</u>, ον-τμήματος)