

```
import java.util.*;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        // ΣΥΝΔΕΔΕΜΕΝΕΣ ΛΙΣΤΕΣ
        // Φτιάχνω μια συνδεδεμένη λίστα αντικειμένων τύπου Integer
        LinkedList<Integer> list = new LinkedList<>();

        // Κανονικά πρέπει να το γράψω έτσι αλλά η Java, αν το γράψω μόνο 5, το μετατρέπει η ίδια σε αντικείμενο
        list.add(new Integer(5));

        //Εδώ μετατρέπει τους αριθμούς σε αντικείμενα Integer
        list.add(7);
        list.add(3);
        list.add(11);

        // for(Integer i: list)
        // System.out.println(i);

        // Επαναλήπτης που θα διασχίσει ακεραίους της δομής δεδομένων (δουλεύει σε όλες τις δομές)
        Iterator<Integer> iter = list.iterator();

        //Όσο ο επαναλήπτης έχει επόμενο στοιχείο
        while(iter.hasNext()){
            //Φέρτο και τύπωσέ το
            System.out.println(iter.next());
        }

        // Αν θέλω να ξανατρέξω την λίστα, πρέπει να τον φρεσκάρω
        // iter = list.iterator();
    }
}
```