

//ΑΦΗΡΗΜΕΝΗ ΚΛΑΣΗ (abstract)= δεν μπορώ να χρησιμοποιήσω στην main την κλάση, έστω και κατά λάθος. Δεν φτιάχνω αντικείμενο Student

```
public abstract class Student {
```

```
    private String name;
```

```
    private String id;
```

```
    public Student(String name, String id) {
```

```
        this.name = name;
```

```
        this.id = id;
```

```
    }
```

```
    public void printInfo(){
```

```
        System.out.println("Name: " + name);
```

```
        System.out.println("ID: " + id);
```

```
    }
```

//Έννοια αφαίρεσης

//Αυτήν δεν θα την χρησιμοποιήσει κανείς. Μέθοδος αφηρημένη (abstract). Χωρίς υλοποίηση.

//Η μέθοδος αυτή πρέπει να είναι σε abstract κλάση.

//Την έχω φτιάξει προς όφελος των υποκλάσεων για να επιτρέψω ΠΟΛΥΜΟΡΦΙΣΜΟ. Να μπορεί να εκτυπώσει η υποκλάση

```
    public abstract void printType();
```

```
}
```