

```

import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
import java.util.ArrayList;

import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JPanel;
import javax.swing.JTextField;

public class StudentFrame extends JFrame{

    //2ο βήμα GUI, Δημιουργία Panel
    private JPanel panel = new JPanel();

    //2ο βήμα GUI, Δημιουργία 4 γραφικών συστατικών
    private JTextField nameField = new JTextField("Enter name");
    private JTextField idField = new JTextField("Enter student id");
    private JTextField courseField = new JTextField("Enter course name");
    private JButton enrollButton = new JButton("Create and Enroll");

    //Φτιάχνω μια λίστα με μαθήματα
    private ArrayList<Course> courses = new ArrayList<>();

    public StudentFrame(){

        //Προσθέτω μαθήματα στην λίστα μου
        courses.add(new Course("Java"));
        courses.add(new Course("Databases"));
        courses.add(new Course("Python"));

        //3ο βήμα GUI, προσθέτω τα συστατικά στο panel
        panel.add(nameField);
        panel.add(idField);
        panel.add(courseField);
        panel.add(enrollButton);

        //4ο βήμα GUI, προσθέτω το panel στο παράθυρο
        this.setContentPane(panel);

        //3. ButtonListener: Δημιουργώ ένα αντικείμενο ακροαρή για το πλήκτρο
        ButtonListener listener = new ButtonListener();

        //4. ButtonListener: Προσθέτω την σύνδεση του αντικειμένου με την πηγή των συμβάντων
        enrollButton.addActionListener(listener);

        //1ο βήμα GUI, Δημιουργία γραφικής διασύνδεσης (παράθυρο)
        this.setVisible(true);
        this.setSize(400,400);
        this.setTitle("Create and Enroll Student");
        this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    }

    // 1. ButtonListener: Φτιάχνω μια εσωτερική κλάση ακροατή για τα συμβάντα
    // Την ActionListener την παίρνω από την awt
    class ButtonListener implements ActionListener{

        //2. ButtonListener: Υλοποιώ την μέθοδο
        @Override
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {

            //Διαβάζω το όνομα του φοιτητή και την ταυτότητά του
            String name = nameField.getText();
            String id = idField.getText();

```

```
// Δημιουργώ φοιτητή
Student newStudent = new Student(name, id);

// Παίρνω και το μάθημα που εισήγαγε ο χρήστης
String courseName = courseField.getText();

// Καταχώρηση του φοιτητή στο μάθημα
// Πρέπει να κάνω αρχικοποίηση του επιλεγμένου μαθήματος
Course selectedCourse = null;
// Διατρέχω τα μαθήματα
for(Course course: courses)
    // Ελέγχω το επιλεγμένο μάθημα είναι
    if(course.getName().equals(courseName))
        selectedCourse = course;

// Καταχωρεί τον φοιτητή στο επιλεγμένο μάθημα
selectedCourse.enrollStudent(newStudent);

// Εκτύπωση φοιτητών
selectedCourse.printCourseDetails();
}

}

}
```