

```
package com.example.weatherapiactivity;

import android.os.Bundle;

import androidx.fragment.app.Fragment;

import android.view.LayoutInflater;
import android.view.View;
import android.view.ViewGroup;
import android.widget.TextView;

public class WeatherFragment extends Fragment {

    // Αυτή η μεταβλητή αποθηκεύει μια σταθερά συμβολοσειρά με την ετικέτα "WeatherFragment".
    // Χρησιμοποιείται για αναφορά στο Fragment κατά την αποσφαλμάτωση ή την καταγραφή
    // μηνυμάτων.
    private static final String TAG = "WeatherFragment";

    // Αυτή η μεταβλητή αποθηκεύει μια συμβολοσειρά με την περιγραφή "Current Weather".
    // Χρησιμοποιείται για να εμφανίσει την προεπιλεγμένη περιγραφή του καιρού.
    private String weatherString = "Current Weather";

    // Αυτή η μεταβλητή αναφέρεται σε ένα αντικείμενο TextView στο layout του Fragment.
    // Χρησιμοποιείται για να εμφανίσει το κείμενο που αναπαριστά τις πληροφορίες του καιρού.
    TextView textWeather;

    public WeatherFragment() {
        // Required empty public constructor
    }

    // Η μέθοδος onCreateView() χρησιμοποιείται για να δημιουργήσει και να επιστρέψει το
    // layout που σχετίζεται με το Fragment.
    @Override
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle
savedInstanceState) {

        // φορτώνει το αντίστοιχο layout αρχείο (fragment_weather.xml) και δημιουργεί ένα
        // αντικείμενο View με την ονομασία rootView που περιέχει τη σχετική διάταξη.
        View rootView = inflater.inflate(R.layout.fragment_weather, container, false);

        // ελέγχει αν υπάρχουν ορίσματα που περνιούνται στο Fragment μέσω μιας μεθόδου
        // setArguments(Bundle).
        // Αν υπάρχουν, ανακτά την τιμή του ορίσματος με κλειδί "location" και την αποθηκεύει
        // στη μεταβλητή weatherString.
        if (getArguments() != null) weatherString = getArguments().getString("location");

        // Διαφορετικά, η τιμή της weatherString θα είναι κενή.
        else weatherString = "";

        // αναφέρεται σε ένα αντικείμενο TextView με το αναγνωριστικό txtWeather που
        // βρίσκεται στο layout του Fragment
        // και το αντιστοιχεί στην μεταβλητή textWeather.
        textWeather = rootView.findViewById(R.id.txtWeather);

        // ορίζει το κείμενο του TextView textWeather με την τιμή της μεταβλητής
        // weatherString.
    }
}
```

```
textWeather.setText(weatherString);

// επιστρέφει το αντικείμενο View (rootView) που περιέχει το σχετικό διάταξη,
// προκειμένου να εμφανιστεί στην οθόνη.
return rootView;
}

// ο κώδικας δημιουργεί ένα νέο νήμα εκτέλεσης για να ανακτήσει τα δεδομένα και την
// πρόβλεψη και κατόπιν ενημερώνει το TextView textWeather με το αποτέλεσμα.
@Override
public void onStart() {
    // καλεί την αντίστοιχη μέθοδο στην υπερκλάση, εξασφαλίζοντας τη σωστή εκτέλεση των
    // απαιτούμενων λειτουργιών.
    super.onStart();

    // εκτυπώνει την τιμή της μεταβλητής weatherString στην κονσόλα.
    System.out.println(weatherString);

    // δημιουργεί ένα αντικείμενο της κλάσης FetchWeatherTask, περνώντας την τιμή της
    // μεταβλητής weatherString ως παράμετρο κατασκευής.
    FetchWeatherTask weatherTask = new FetchWeatherTask(weatherString);

    // δημιουργεί ένα νέο νήμα εκτέλεσης (Thread) και το συσχετίζει με το αντικείμενο
    // weatherTask, που υλοποιεί τον κώδικα που πρέπει να εκτελεστεί σε αυτό το νήμα.
    Thread t = new Thread(weatherTask);
    try {

        // ξεκινά την εκτέλεση του νήματος.
        t.start();

        // περιμένει μέχρι το νήμα να ολοκληρώσει την εκτέλεσή του πριν συνεχίσει η
        // εκτέλεση του κώδικα.
        t.join();

        // ορίζει το κείμενο του TextView textWeather με το αποτέλεσμα που έχει λάβει
        // από το αντικείμενο weatherTask
        // μέσω της μεθόδου getResult().
        textWeather.setText(weatherTask.getResult());
    } catch (InterruptedException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

// η μέθοδος επιτρέπει τον δυναμικό ορισμό του κειμένου του TextView textWeather με μια
// νέα τιμή weatherString,
// επιτρέποντας την ενημέρωση της εμφανιζόμενης πληροφορίας στο Fragment.
public void setWeatherString(String weatherString) {

    // αναζητά το TextView με το αναγνωριστικό txtWeather στο ανώτερο Activity που
    // περιέχει το Fragment.
    // Η μέθοδος getActivity() επιστρέφει το αντικείμενο Activity που περιβάλλει το
    // Fragment.
    // Έπειτα, η μέθοδος findViewById(R.id.txtWeather) επιστρέφει το αντικείμενο TextView
    // που αντιστοιχεί στο αναγνωριστικό.
    TextView textWeather = getActivity().findViewById(R.id.txtWeather);
```

```
        // ορίζει το κείμενο του TextView textWeather με την τιμή weatherString.  
        textWeather.setText(weatherString);  
    }  
}
```