```
//23 Νοεμβρίου 2021, Θέση 7
import java.util.ArrayList;
import javax.swing.JOptionPane;
public class Main {
public static void main(String[] args) {
// 2η εργασία (Λόγω αρχής υποκατάστασης, βάζω στο ArrayList μόνο αναφορές Student)
 ArrayList<Student> students = new ArrayList<>();
 //Εισαγωγή φοιτητή με αλληλεπίδραση με τον χρήστη
 boolean more = true;
 while(more){
 //Μέθοδος που εμφανίζει παράθυρο για εισαγωγή δεδομένων
 //Η μέθοδο είναι static οπότε δεν χρειάστηκε να φτιάξω κλάση.
 String name = JOptionPane.showInputDialog("Enter name: ");
 String id = JOptionPane.showInputDialog("Enter id: ");
 String answer = JOptionPane.showInputDialog("Type of Student: stud, grad, phd ");
 //Αρχή της υποκατάστασης. Δηλώνω μια μεταβλητή, ώστε να βάλω μια student.add στο τέλος
 Student student = null;
 //Τι θα γίνει αν δεν δηλώσει ο χρήστης και δεν μπεί μέσα στις if; Δηλώνω null για αρχικοποίηση.
 //Με else, τότε θα έμπαινε στην τελευταία οπότε δεν θα χρειαζόταν αρχικοποίηση
 //Οταν συγκρίνω αντικείμενα κλάσεων, δεν μπορώ να χρησιμοποιήσω ==. Βλέπει μόνο αν είναι ίσες οι διευθύνσεις. Το ==
MONO σε String
 // Τι θα είναι ίσα στα αντικείμενα; Τα αντικείμενα έχουν πολλές μεταβλητές μέσα
 //equalsIgnoreCase = ανεξάρτητα με το αν είναι κεφαλαία ή μικρά
 //Εισάγω UnderGradStudent την νέα κλάση
 if(answer.equals("stud")){
  String yearText = JOptionPane.showInputDialog("Enter year: ");
  //Μετατρέπω ένα κείμενο που έχει ακέραιο αριθμό και τον μετατρέπει ως μεταβλητή τύπου ακέραιο
  int year = Integer.parseInt(yearText);
  student = new UnderGradStudent(name, id, year);
 if(answer.equals("grad")){
  String supervisor = JOptionPane.showInputDialog("Supervisor: ");
  student = new GraduateStudent(name, id, supervisor);
 }
 if(answer.equals("phd")){
  String thesis = JOptionPane.showInputDialog("Thesis: ");
  student = new PhDStudent(name, id, thesis);
 students.add(student);
 String another = JOptionPane.showInputDialog("Another student: yes, no");
 if(another.equals("no")){
 more = false;
```

```
//students = όνομα δομής δεδομένων που θέλω να τυπώσω.
 //Student = τύπος δεδομενων μέσα στην δομή δεδομένων
 //s = είναι αυθαίρετο όνομα. Είναι σαν το students.get(i)
 for(Student s: students){
 s.printlnfo(); //** ΠΟΛΥΜΟΡΦΙΚΗ ΚΛΗΣΗ **//
 for(Student s: students){
 s.printType();
 }
// //Καταχωρώ φοιτητές (δημιουργώ τα αντικείμενα και θέτω την αναφορά της ArrayList στο αντικείμενο φοιτητή)
// //OCP -> Εισάγω κλάσεις αλλά δεν πειράζω το πρόγραμμα της main πχ σε if ή for (ανοικτή κλειστή σχεδίαση)
// students.add(new Student("John", "ics19047"));
// students.add(new GraduateStudent("Mary", "mai20012", "Roberts"));
// students.add(new Student("Babis", "iis20113"));
// students.add(new PhDStudent("Helen", "phd123", "Software Quality"));
// for(int i=0 ; i<students.size(); i++){
// //ΔΥΝΑΜΙΚΗ ΔΙΑΣΥΝΔΕΣΗ. Ποιά printlnfo είναι; --> ΠΟΛΥΜΟΡΦΙΣΜΟΣ (ανάλογα με τι είναι ο αποδέκτης, επιλέγεται το
printInfo του και αποκρίνεται ανάλογα)
// students.get(i).printlnfo();
// }
// //students = όνομα δομής δεδομένων που θέλω να τυπώσω.
// //Student = τύπος δεδομενων μέσα στην δομή δεδομένων
// //student = είναι αυθαίρετο όνομα. Είναι σαν το students.get(i)
// for(Student student: students){
// student.printlnfo();
// }
//
// Student s1 = new Student("John", "ics20132");
// //Βάζω έναν GraduateStudent ως Student λόγω αρχής υποκατάστασης
// Student s2 = new GraduateStudent("Mary", "mai20098", "Nikolaou");
// // Στατική διασύνδεση με τον printInfo
// s1.printInfo();
//
// /ΔΥΝΑΜΙΚΗ ΔΙΑΣΥΝΔΕΣΗ ή ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΜΕΝΗ ΔΙΑΣΥΝΔΕΣΗ. Την ώρα που διαβάζει, δεν ξέρει ποια μέθοδος θα κληθεί,
την ώρα που τρέχει τον κώδικα αποφασίζει ποια μέθοδος θα κληθεί.
// s2.printInfo();
//
// //GraduateStudent gs1 = new GraduateStudent("Mary", "mai20098", "Nikolaou");
// //gs1.printInfo();
```