

```
package com.example.carpicker;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.*;
import java.util.*;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    // Δημιουργώ αντικείμενο CarBrandList που θα το χρησιμοποιήσω σε κάποια μέθοδο
    private CarBrandList cbl;

    // ορίζουμε το RadioGroup εδώ για να το δούν όλες οι μέθοδοι.
    private RadioGroup rg;

    // Γράφουμε την μέθοδο για το τι θα κάνει το κουμπί όταν πατηθεί.
    public void PickCarOnClick(View v) {
        // Φτιάχνω ένα αντικείμενο spinner. Επιλεγμένο αντικείμενο από την λίστα
        Spinner dropDown = (Spinner) findViewById(R.id.cars);

        // Από το spinner παίρνω το επιλεγμένο αντικείμενο και το αποθηκεύω στο brand
        String brand = String.valueOf(dropDown.getSelectedItem());

        // Σύνδεση του GUI με την κλάση πρέπει να γίνει μέσα στην παρένθεση
        List<String> allModels = cbl.getAllModels(brand);

        // Πρέπει να περάσουμε τα μοντέλα στο GUI στο radiogroup
        rg.removeAllViews(); // το αδειάζουμε

        // Κατασκευή του radiobutton
        for(int i=0;i<allModels.size();i++) {
            RadioButton rb = new RadioButton(this); // Φτιάχνω ένα radio button ανάλογα με το
            μέγεθος θα έχει η λίστα
            rb.setText(allModels.get(i)); // Προσθέτω το κείμενο που πήρα από την λίστα ως
            κείμενο σε radiobutton
            rb.setId(100+i); // Βάζω ένα id γιατί πιθανό να το ψάξω με το id
            rg.addView(rb); // Το προσθέτω στο radiogroup
        }

        // Φτιάχνω έναν Listener που θα τον υλοποιήσω εδώ μέσα
        rg.setOnCheckedChangeListener(new RadioGroup.OnCheckedChangeListener() {
            @Override
            public void onCheckedChanged(RadioGroup radioGroup, int checkedId) {
                // Φτιάχνω ένα αντικείμενο Radio button για να βρεί τι επέλεξα
                RadioButton rb = (RadioButton) findViewById(checkedId);
                // εμφανίζει ένα toast με το μοντέλο που επιλέχθηκε
                Toast.makeText(getApplicationContext(),
                    "The selected model is " + brand + ": " + rb.getText()
                    , Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }
        });
    }
}
```

```
    Παρακάτω ο κώδικας αρχικοποιεί μια CarBrandList, ορίζει την προβολή περιεχομένου της
    δραστηριότητας,
    δημιουργεί ένα Spinner, το συμπληρώνει με επωνυμίες χρησιμοποιώντας έναν ArrayAdapter και
    προετοιμάζει
    μια RadioGroup. Αυτό ρυθμίζει τα στοιχεία διεπαφής χρήστη για τη δραστηριότητα,
    επιτρέποντας στον χρήστη
    να επιλέξει μια μάρκα αυτοκινήτου από το Spinner και να αλληλεπιδράσει με το RadioGroup.
    */
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        // Στο αντικείμενο cbl περνάω το αρχείο με τα brands με την getAssets()
        cbl = new CarBrandList(getAssets());
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        //Δημιουργούμε το Spinner και το γεμίζουμε με τα brands
        Spinner dropDown = (Spinner) findViewById(R.id.cars);
        // Δημιουργεί έναν ArrayAdapter που θα χρησιμοποιηθεί για τη συμπλήρωση του Spinner
        με δεδομένα.
        // Ο ArrayAdapter αρχικοποιείται με την τρέχουσα δραστηριότητα (this), τον πόρο
        διάταξης
        // για κάθε στοιχείο Spinner και τη λίστα των brands που ελήφθησαν
        // από το CarBrandList cbl χρησιμοποιώντας τη μέθοδο getAllBrands.
        ArrayAdapter<String> arrayAdapter =
            new ArrayAdapter<String>(this,
                android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item,
                cbl.getAllBrands());
        dropDown.setAdapter(arrayAdapter);

        // Αρχικοποιεί ένα γραφικό στοιχείο RadioGroup που ονομάζεται rg
        // βρίσκοντας την προβολή με το αναγνωριστικό rg από τη διάταξη της δραστηριότητας
        rg = (RadioGroup) findViewById(R.id.rg);
    }
}
```