```
package gr.uom.thema_2;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    // Φτιάχνουμε 2 αντικείμενα (κείμενο και κουμπί)
   private EditText number;
   private Button button;
   @Override
   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        // Συνδέουμε την γραφική διεπαφή με τον κώδικα
        number = findViewById(R.id.number);
        button = findViewById(R.id.calc);
        // Παίρνουμε το κείμενο που έχει δωθεί από τον χρήστη
        String num = number.getText().toString();
        // Κάνουμε το κουμπί να μεταφερθεί στην επόμενη οθόνη
        button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                sendSecondActivity(view);
        });
   }
   // Στέλνουμε το κείμενο στην επόμενη οθόνη
   public void sendSecondActivity(View view){
        Intent intent = new Intent(this, SecondActivity.class);
        intent.putExtra("NUMBER", number.getText().toString());
        startActivity(intent);
   }
}
```