

```
public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        // καλώ μέθοδο χωρίς να έχω δημιουργήσει αντικείμενο
        Soldier.printNumber();

        // Φτιάχνω 2 στρατιωτάκια
        Soldier s1 = new Soldier("XY101");
        Soldier s2 = new Soldier("ZW150");

        // Εκτυπώνω πόσα στρατιωτάκια έχω
        s1.printNumber();
        s2.printNumber();

        // Φτιάχνω ένα ακόμα στρατιωτάκι
        Soldier s3 = new Soldier("XX350");
        s1.printNumber(); // Πωτάω το πρώτο στρατιωτάκι πόσα έχω δημιουργήσει
        Soldier.printNumber(); // ίδιο αποτέλεσμα με την προηγούμενη

        //Mathematics m1 = new Mathematics();
        System.out.println(Mathematics.powerOfThree(3));
        System.out.println("PI: " + Mathematics.PI); // Επειδή είναι δηλωμένη η ιδιότητα ως public
    }

}
```