

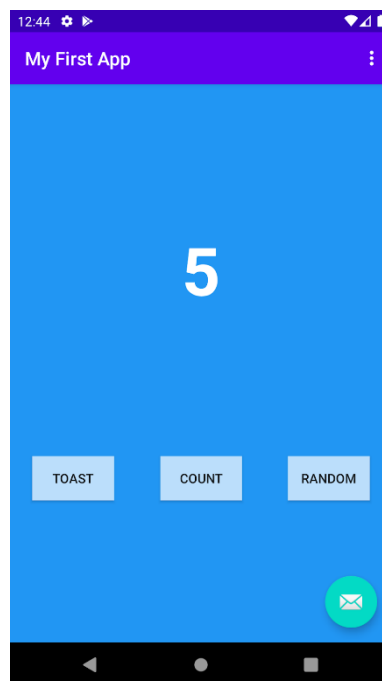
Διάλεξη 02 / Διάλεξη 03

Στόχοι:

Στη διάλεξη αυτή, μέσω εργαστηριακής άσκησης, θα δημιουργήσουμε την πρώτη μας εφαρμογή android.

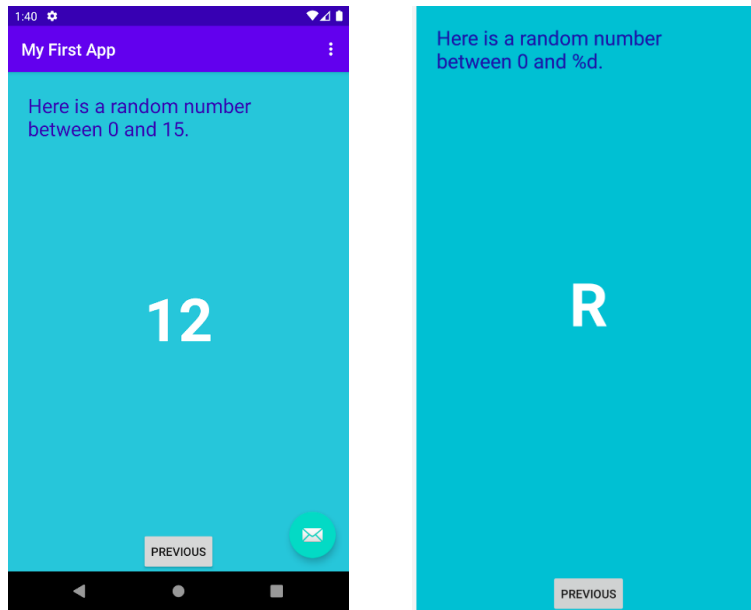
Εκφώνηση:

Ζητείται να φτιάξετε μία απλή εφαρμογή Android, η οποία αποτελείται από 2 τμήματα και θα έχει την εξής λειτουργικότητα. Το πρώτο τμήμα θα αποτελείται από ένα πεδίο κειμένου (TextView), το οποίο θα εμφανίζει έναν μετρητή αρχικοποιημένο στο 0, και από τρία κουμπιά (Buttons), τοποθετημένα σε μία ευθεία, όπως βλέπετε στην εικόνα 1.



Εικόνα 1

Το πρώτο κουμπί, με την ονομασία Toast, θα εμφανίζει σύντομο μήνυμα τύπου Toast. Το δεύτερο κουμπί με την ονομασία Count, θα αυξάνει τον μετρητή κατά ένα.



Εικόνα 2

Το τρίτο κουμπί, με την ονομασία Random, θα εμφανίζει ένα νέο τμήμα (Εικόνα 2), όπου, θα χρησιμοποιεί την τιμή που θα βρίσκεται στο πεδίο κειμένου και θα παράγει έναν τυχαίο αριθμό μεταξύ του μηδενός και της τιμής αυτής. Θα εμφανίζεται μήνυμα που θα περιγράφει το εύρος των αριθμών από το οποίο προήλθε ο τυχαίος αριθμός. Ο τυχαίος αριθμός θα εμφανίζεται σε ένα πεδίο κειμένου με αντίστοιχες διαστάσεις με το πρώτο τμήμα. Τέλος, θα υπάρχει ένα πλήκτρο Back που θα επιστρέφει στο προηγούμενο τμήμα. Με την επιστροφή, ο αριθμός του πρώτου τμήματος θα γίνεται και πάλι 0.