

```
public class Mathematics {
```

```
// final = κάποιος από έξω δεν επιτρέπεται να αλλάξει την τιμή της ιδιότητας
```

```
// static για να μην υπάρχει ανάγκη να γίνει δημιουργία αντικειμένου στην main
```

```
// public για να είναι προσβάσιμη από έξω
```

```
public static final double PI=3.14;
```

```
public static int powerOfThree(int x){
```

```
    return x*x*x;
```

```
}
```

```
}
```