

```
public class Main {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        // Εκκίνηση του παραθύρου. Δημιουργώ ανώνυμο αντικείμενο
```

```
        new StudentFrame();
```

```
        // Εναλλακτικά μπορώ να το δηλώσω και ως StudentFrame sf = new StudentFrame();
```

```
    }
```

```
}
```