

```
public class DataSet {

    // Για ΔΙΕΠΑΦΗ

    private int counter;
    private double sum;

    // Είναι reference προς μια κλάση Measurable
    private Measurable maximum;
    private Measurable minimum;

    public DataSet(){
        //Εναν ακέραιο, double αν δεν τα αρχικοποιήσω, θα έχουν τιμή 0.
        //Οπότε ψιλοάχρηστο. Πιο πολύ για τον προγραμματιστή είναι αυτό
        counter=0;
        sum=0;
        maximum = null;
        minimum = null;
    }

    // Μέθοδος add Measurable
    public void add(Measurable item){

        sum += item.getMeasure();

        if(counter == 0 || item.getMeasure() > maximum.getMeasure())
            // maximum και item είναι αναφορές,
            //οπότε maximum δείχνει Measurable με μεγαλύτερο υπόλοιπο
            maximum = item;

        if(counter == 0 || item.getMeasure() < minimum.getMeasure())
            minimum = item;

        counter++;

    }

    public double getAverage(){
        if(counter == 0)
            return 0;
        return sum/counter;
    }

    public Measurable getMaximum(){
        return maximum;
    }

    public Measurable getMinimum(){
        return minimum;
    }

    // Για Student
    //
    // private int counter;
    // private double sum;
    //
    // // Είναι reference προς μια κλάση Student
    // private Student maximum;
    // private Student minimum;
    //
    // public DataSet(){
    //     //Εναν ακέραιο, double αν δεν τα αρχικοποιήσω, θα έχουν τιμή 0.
    //     //Οπότε ψιλοάχρηστο. Πιο πολύ για τον προγραμματιστή είναι αυτό
    //     counter=0;
    //     sum=0;
```

```

// maximum = null;
// minimum = null;
// }
//
// public void add(Student item){
//
// sum += item.getGPA();
//
// if(counter == 0 || item.getGPA() > maximum.getMeasure())
// // maximum και item είναι αναφορές,
// // οπότε maximum δείχνει στον φοιτητή με μεγαλύτερο υπόλοιπο
// maximum = item;
//
// if(counter == 0 || item.getMeasure() < minimum.getMeasure())
// minimum = item;
//
// counter++;
//
// }
//
// public double getAverage(){
// if(counter == 0)
// return 0;
// return sum/counter;
// }
//
// public Student getMaximum(){
// return maximum;
// }
//
// public Student getMinimum(){
// return minimum;
// }

```

// Για το BankAccount

```

// private int counter;
// private double sum;
// // Είναι reference προς μια κλάση BankAccount
// private BankAccount maximum;
// private BankAccount minimum;
//
// public DataSet(){
// // Έναν ακαίρεο, double αν δεν τα αρχικοποιήσω, θα έχουν τιμή 0.
// // Οπότε ψιλόάχρηστο. Πιο πολύ για τον προγραμματιστή είναι αυτό
// counter=0;
// sum=0;
// maximum = null;
// minimum = null;
// }
//
// public void add(BankAccount item){
//
// sum += item.getBalance();
//
// if(counter == 0 || item.getBalance() > maximum.getBalance())
// // maximum και item είναι αναφορές,
// // οπότε maximum δείχνει στον τραπεζικό λογαριασμό με μεγαλύτερο υπόλοιπο
// maximum = item;
//
// if(counter == 0 || item.getBalance() < minimum.getBalance())
// minimum = item;
//
// counter++;
//
// }

```

```
//  
// public double getAverage(){  
// if(counter == 0)  
// return 0;  
// return sum/counter;  
// }  
//  
// public BankAccount getMaximum(){  
// // Επιστρέφει τραπεζικό λογαριασμό  
// return maximum;  
// }  
//  
// public BankAccount getMinimum(){  
// // Επιστρέφει τραπεζικό λογαριασμό  
// return minimum;  
// }  
}
```