

Ομάδα 1: HTML/CSS/JavaScript

Περιγραφή:

Υλοποιήστε το ακόλουθο θέμα και στο τέλος συμπιέστε τα περιεχόμενα των αρχείων που κατασκευάσατε σε ένα αρχείο με οποιοδήποτε όνομα, ανεβάζοντας το ως παραδοτέο της εργασίας.

Κατασκευάστε με τις τεχνολογίες HTML, CSS, JavaScript μία ιστοσελίδα – εφαρμογή απεικόνισης των πόντων ενός παιχνιδιού στο τάβλι, που ολοκληρώνεται όταν κάποιος από τους 2 παίκτες φτάσει στους 5 πόντους.

Ακολουθούν τυπικές εικόνες της ιστοσελίδας – εφαρμογής.

Αρχική φόρτωση της ιστοσελίδας – εφαρμογής:

1ος Παίκτης 2ος Παίκτης

0

0

+1 Πόντος

+1 Πόντος

Όταν πιέζεται κάποιο από τα elements που γράφουν "+1 Πόντος", θα αυξάνεται η βαθμολογία του αντίστοιχου παίκτη:

1ος Παίκτης 2ος Παίκτης

3

0

+1 Πόντος

+1 Πόντος

Όταν κάποιος παίκτης φτάσει τους 5 πόντους, θα εμφανίζεται η ανακοίνωση του νικητή:

1ος Παίκτης 2ος Παίκτης

5

2

+1 Πόντος

+1 Πόντος

Νικητής: 1ος Παίκτης

Δεν υπάρχουν σαφείς οδηγίες μεγεθών, χρωμάτων, γραμματοσειρών ή elements που πρέπει να χρησιμοποιήσετε. Απλά επιχειρήστε να μοιάζει η εικόνα της ιστοσελίδας – εφαρμογής σας με τα παραπάνω.

Επίσης, δεν χρειάζεται να ασχοληθείτε με θέματα που δεν ζητούνται και δεν απεικονίζονται (π.χ. τι συμβαίνει μετά την ανακοίνωση του νικητή).