

```
package gr.uom.randomnumber;

import static android.app.PendingIntent.getActivity;

import static gr.uom.randomnumber.R.id.headerfirst;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    private TextView number;
    private TextView header;
    private Button abutton;

    private Button zbutton;
    private Button tbutton;
    private Button nbutton;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        // Ένωση με την γραφική διεπαφή
        number = findViewById(R.id.number);
        header = findViewById(R.id.headerfirst);
        abutton = findViewById(R.id.abutton);
        zbutton = findViewById(R.id.zbutton);
        tbutton = findViewById(R.id.toastBtn);
        nbutton = findViewById(R.id.nextbtn);

        // Τίτλος για ομορφιά
        header.setText("Καλώς ήλθες\n στην σούπερ εφαρμογή για\n Random νουμέρια");

        // Ενέργεια του κουμπιού που θα προσθέτει 1 στο νούμερο
        abutton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                Integer num = Integer.parseInt(number.getText().toString());
                num++;
                number.setText(String.valueOf(num)); // Άλλος τρόπος για να εμφανίζει
                number.setText(num.toString());
            }
        });

        // Ενέργεια του κουμπιού που θα μηδενίζει το νούμερο
        zbutton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
```

```
@Override
public void onClick(View v) {
    Integer num = Integer.parseInt(number.getText().toString());
    num = 0;
    //    number.setText(String.valueOf(num));
    number.setText(num.toString());
}

});

// Ενέργεια του κουμπιού που θα εμφανίζει ένα Toast
tbutton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        Toast.makeText(getApplicationContext(),
            "Μπρό! Το νούμερο είναι το " + number.getText().toString()
            , Toast.LENGTH_LONG).show();

    }

});

// Ένα listener για το κουμπί για μετακίνηση στην επόμενη οθόνη
nbutton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        sendSecondActivity(view);
    }
});
}

// Μέθοδος που θα μετακινεί στην επόμενη οθόνη τα δεδομένα με Intent
public void sendSecondActivity(View view){

    Integer arithmos = Integer.parseInt(number.getText().toString());

    // Φτιάχνουμε το Intent και τα στέλνουμε στο δεύτερο activity.
    Intent intent = new Intent(this, SecondActivity.class);
    intent.putExtra("ARITHMOS", arithmos.toString());
    startActivity(intent);
}
}
```