

Raport Sprint 1

Descrierea generala a proiectului.

Edge of Equilibrium este un joc puzzle-platformer de îndemânare în care jucătorul controlează o bilă pe un traseu complex, încercând să o ghideze cu atenție de la un punct de pornire până la o destinație finală. Scopul principal al jocului este să menții bila în echilibru și să eviți să cadă de pe traseu, totodată depășind obstacole și colectând puncte sau power-up-uri.

Descrierea obiectivelor din acest sprint:

1. Setarea scenei de bază: Creăm un nivel simplu cu platforme și obstacole rudimentare;
2. Controlul bilei: Implementăm mișcarea de bază a obiectului controlat;
3. Implementarea camerei care urmărește bila.

Metodele de intalnire: fizică sau online prin Discord sau Google Meet.

Software folosit pentru gestionarea activitatilor de proiect: Trello

Implementare: În general, plănuim să ne împărțim task-urile echilibrat; în acest sprint, câte două persoane vor lucra la fiecare dintre cele 3 obiective.