# PHP 1

Διδάσκοντες: Π. Αγγελάτος, Δ. Ζήνδρος Επιμέλεια διαφανειών: Δ. Ζήνδρος

Σχολή Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών



# Στόχος της ώρας

- Εισαγωγή της γλώσσας PHP σε αρχάριο επίπεδο:
  - Βασική σύνταξη
  - Συνδυασμός PHP με άλλες γλώσσες
  - Μεταβλητές
  - Αλφαριθμητικά
  - Τελεστές
  - if, else, switch
  - for, while
  - Συναρτήσεις
  - Χειρισμός φορμών



#### PHP

- PHP Hypertext Preprocessor
- Τρέχει στον server και όχι στον client
- Συνδυάζεται με κάποιον web server όπως ο Apache
- Ανοιχτού κώδικα, τρέχει σε Windows, Linux, και αλλού
- Παράγει το HTML που θα φτάσει στο χρήστη
- Θα μελετήσουμε την έκδοση 5.2

# Εναλλακτικές λύσεις

- ASP
  - Η server-side λύση της Microsoft
- JSP
  - Server-side λύση βασισμένη στη Java
- Python, Django
- Ruby, Ruby on Rails

#### Τι μπορεί να κάνει;

- Δυναμικές σελίδες
- Login, διαχείριση χρηστών
- Μόνιμη αποθήκευση δεδομένων (στο server)
- Διαχείριση προσωπικού περιεχομένου
  - Προσωπικά μηνύματα
  - Φωτογραφίες που μπορούν να δουν μόνο «οι φίλοι μου»
- Ανέβασμα αρχείων
- Σύνδεση με βάση δεδομένων
- Πολλά, πολλά άλλα



Δώσε μου τη σελίδα Χ





Φτιάξε μου τη σελίδα Χ



Εκτέλεση κώδικα PHP Παραγωγή HTML

Ορίστε η σελίδα Χ

Ορίστε η σελίδα Χ



Εμφάνιση σελίδας

# LAMP

- Linux
- Apache
- MySQL
- PHP



#### Συγγραφή PHP

- Την γράφουμε σε αρχεία .php
- Τα αρχεία .php αποθηκεύονται στον server
- Ο χρήστης δεν έχει άμεση πρόσβαση στα αρχεία αυτά!
- Γράφουμε σκέτη HTML
- Σε ορισμένα σημεία παρεμβάλλεται εκτελέσιμος κώδικας
- Για να τρέξει θα περάσει από το πρόγραμμα httpd
- Δεν μιλάμε πλέον για τοπικά αρχεία

# Γεια σου κόσμε!

```
<html>
   <head><title>:)</title></head>
   <body>
   <?php
       echo "Hello, world!";
   ?>
   </body>
</html>
```

```
<html>
    <head><title>:)</title></head>
    <body>Hello, world!</body>
</html>
```

#### Βασική σύνταξη

- Παρεμβολή κώδικα
- Αρχίζει με <?php
  - Ή συντομογραφία <?</li>
- Τελειώνει με ?>
- Μπορούμε να παρεμβάλλουμε πολλές φορές κώδικα
- Ο κώδικας εκτελείται σειριακά
  - Η μία εντολή μετά την άλλη
- Κάθε εντολή τελειώνει σε ;

# Γεια σου κόσμε!

```
<html>
   <head><title>
   <?php
        echo ":-)":
   </title></head>
   <body>
   <?php
        echo "Hello, world!";
    ?>
   </body>
</html>
```

```
<html>
    <head><title>:)</title></head>
    <body>Hello, world!</body>
</html>
```

### Τυπώνοντας κείμενο

• echo: Τυπώνει την παράμετρο στο αποτέλεσμα

#### Interpreter

- Δεν γίνεται compile
- Το πρόγραμμα τρέχει όπως διαβάζεται

#### Μεταβλητές στην PHP

- Αποθηκεύουν μία τιμή
  - Νούμερα, κείμενα, πίνακες, ...
- Αρχίζουν με \$, ακολουθεί το όνομα
- Το όνομα...
  - Αρχίζει με γράμμα ή \_
  - Περιέχει γράμματα, αριθμούς, \_\_
  - Έχει ευαισθησία σε πεζά-κεφαλαία
- Παρόμοιες με C, C++, Java, Pascal, ...

# Μεταβλητές

- Τιμή μεταβλητής ορίζεται με τον τελεστή =
- a = 5;
- Δίνει στην μεταβλητή \$α την τιμή 5
- Οι μεταβλητές μπορούν να αλλάξουν τιμή
- Μπορούν να χρησιμοποιηθούν μέσα σε παραστάσεις

# Μεταβλητές

```
<?php
     $a = "Hello, ";
     $b = "world!";
     echo $a;
     echo $b;
?>
                     Hello, world!
```

### Ασθενές σύστημα τύπων

- Κάθε τιμή έχει έναν τύπο
  - int: 5, 9, 34, -18
  - float: 0.99, 3.14
  - string: "Hello world", 'Διονύσης'
  - boolean: true, false
- Δεν ορίζουμε τύπους μεταβλητών
- Ο τύπος μίας μεταβλητής μπορεί να αλλάξει
  - Ανάλογα με την τιμή που παίρνει

Hello, 5

#### Δυναμικό σύστημα τύπων

- Μεταβλητές παίρνουν τύπο τιμής
- Διευκόλυνση στη συγγραφή κώδικα
- Σφάλματα **χρόνου εκτέλεσης** αντί συντακτικά

Μετατρέπεται σε int για να γίνει η πράξη

- Πιο δύσκολα στον εντοπισμό
- Οι μετατροπές τύπων γίνονται αυτόματα

# Αλφαριθμητικά

- Μία τιμή που είναι μία σειρά από αριθμούς, χαρακτήρες, γράμματα, ...
- Δηλαδή ένα κείμενο
- Το μήκος μπορεί να αλλάζει
- Δεν υπάρχει περιορισμός μήκους
- Δεν πρόκειται για πίνακες από χαρακτήρες
- Δεν υπάρχει διαφορετικός τύπος χαρακτήρα και αλφαριθμητικού
- Επιτρέπεται το UTF-8 άμεσα:

```
a = x\alpha i \rho \epsilon, \kappa \sigma \mu \epsilon!
```

# Αλφαριθμητικά

• Διπλά εισαγωγικά: Προκαλούν αντικαταστάσεις <?php

```
$a = "world";
echo "Hello, $a!";
Hello, world!
```

?>

• Μονά εισαγωγικά: Δεν προκαλούν αντικαταστάσεις <?php

```
$a = "world";
echo 'Hello, $a!'; → Hello, $a!
```

?>

• Εξίσου γρήγορα και τα δύο

### Συνένωση αλφαριθμητικών

- Με τον τελεστή . (τελεία)
- Παράγει ένα αλφαριθμητικό που είναι η παράθεση δύο άλλων
- "Hello, " . "world" → Hello, world

#### Συναρτήσεις αλφαριθμητικών

- Παρέχονται έτοιμες από την PHP:
- strlen: Υπολογίζει μήκος αλφαριθμητικού
- trim: «Κόβει» τα κενά από την αρχή και το τέλος
- strpos: Εντοπίζει ένα αλφαριθμητικό μέσα σε άλλο
- strtolower: Μετατρέπει από κεφαλαία σε πεζά
- strtoupper: Μετατρέπει από πεζά σε κεφαλαία
- str\_repeat: Δημιουργεί αλφαριθμητικό με επανάληψη άλλου αλφαριθμητικού

...και πολλές άλλες: <a href="http://php.net/strings">http://php.net/strings</a> Ψάξτε τες όταν τις χρειαστείτε!

# Ειδικοί χαρακτήρες

• Παρόμοιοι με C, C++, Java, ...

```
    \n → Αλλαγή γραμμής
    \t → Tab
```

• Δουλεύουν μόνο σε "διπλά εισαγωγικά"

# Τελεστές

Τελεστές	Λειτουργία
+, -, *, /, %	Αριθμητικές πράξεις
, &&, !	Λογικές πράξεις: ή, και, όχι
==, !=, <, >, <=, >=	Σύγκριση
++,	Αύξηση, μείωση
•	Ένωση αλφαριθμητικών
=, +=, -=, *=, /=, %=, .=	Ανάθεση τιμής

# Τελεστές

Κώδικας	Αποτέλεσμα
3 + 5	8
2 - 9	-7
1 / 2	0.5
5 * 7	35
102 % 5	2
true    false	true
!true	false
true && true	true
3 < 5	true
3 != 3	false
"Hello " . ', world!'	Hello, world!

### Τελεστές

#### Τι θα τυπώσουν;

### Σύγκριση

- Mε ==, !=
- Ο τύπος των τιμών μετατρέπεται ώστε να γίνει η σύγκριση
- $\cdot$  1 == 1  $\rightarrow$  true
- $\cdot$  1 == 2  $\rightarrow$  false
- 0 == "hello" → true
- "1"  $== 1 \rightarrow true$

# Σύγκριση

• Η σύγκριση αλφαριθμητικών γίνεται εύκολα και σωστά:

```
$a = "hello";
if ( $a == "hello" ) {
    echo '$a is hello. ';
}
else {
    echo '$a is not hello. ';
}
```

#### if

```
if ( συνθήκη ) {
    σώμα 1
else if ( συνθήκη ) {
    σώμα 2
else {
    σώμα 3
```

#### if

- Εκτελεί κώδικα **υπό συνθήκη**
- Παρόμοιο με το if της C, C++, Java, ...
- 1<sup>η</sup> συνθήκη αληθής;
  - Εκτέλεση κώδικα σώματος if
- Αλλιώς, 2<sup>η</sup> συνθήκη **αληθής**;
  - Εκτέλεση κώδικα σώματος else if
- ...
- Όλες οι συνθήκες **ψευδείς**;
  - Εκτέλεση κώδικα σώματος else
- Τα else if και else είναι προαιρετικά

```
if
```

```
if ( $a == 5 ) {
    echo "Hello!";
}
else {
    echo "Goodbye!";
}
```

```
switch ( παράσταση ) {
    case τιμή1:
        σώμα 1;
        break;
    case τιμή2:
        σώμα 1;
        break;
    default:
        εναλλακτικό σώμα
```

- Επιλέγει ένα σώμα με βάση την τιμή μίας παράστασης
- Παρόμοιο με C, C++, Java, ...
  - Τα cases μπορούν να είναι και όχι σταθερές
- Αν η παράσταση έχει τιμή1
  - Εκτέλεση σώματος 1
- Αν η παράσταση έχει τιμή2
  - Εκτέλεση σώματος2
- ...
- Αλλιώς
  - Εκτέλεση εναλλακτικού σώματος
- Το default είναι προαιρετικό

```
switch ( $a ) {
    case 5:
        echo "a is 5";
        break;
    case 10:
        echo "a is 10";
        break;
    case 15:
        echo "a is 15";
        break;
    default:
        echo "a is neither 5, nor 10, nor 15";
```

- Παράληψη του break οδηγεί σε fall-through
- Εκτελούνται τα σώματα που ακολουθούν μέχρι το επόμενο break

```
a = 10;
switch ( $a ) {
    case 5:
        echo "a is 5. ";
    case 10:
        echo "a is 10.":
    case 15:
        echo "a is 15. ":
    default:
        echo "a is neither 5, nor 10, nor 15";
```

a is 10. a is 15. a is neither 5, nor 10, nor 15.

### for

```
for ( αρχικοποίηση; συνθήκη; βήμα ) { σώμα }
```

```
for ( αρχικοποίηση; συνθήκη; βήμα ) {
σώμα
}
```

#### for

- Ίδιο σε C, C++, Java...
- Επαναλαμβάνει ένα σώμα σύμφωνα με κάποια συνθήκη
- Αρχικά τρέχει η αρχικοποίηση
- Αν **η συνθήκη** είναι **ψευδής**, τελειώσαμε
- Αν η συνθήκη είναι αληθής, τρέχει το σώμα
- Μετά το σώμα τρέχει το βήμα
- Η συνθήκη ελέγχεται ξανά, κ.ό.κ.

### for

```
for ( $i = 0; $i < 5; ++$i ) {
    echo "Hello, world! ";
}</pre>
```

Hello, world! Hello, world! Hello, world! Hello, world! Hello, world!

### while

```
while ( συνθήκη ) {
     σώμα
}
```

#### while

- Ίδιο σε C, C++, Java, ...
- Επαναλαμβάνει ένα σώμα σύμφωνα με κάποια συνθήκη
- Αρχικά ελέγχεται η συνθήκη
- Αν η συνθήκη είναι ψευδής, τελειώσαμε
- Αν η συνθήκη είναι αληθής, τρέχει το σώμα
- Η συνθήκη ελέγχεται ξανά, κ.ό.κ.

#### while

```
$i = 0;
while ( $i < 5 ) {
    echo "Hello, world! ";
    ++$i;
}</pre>
```

Hello, world! Hello, world! Hello, world! Hello, world! Hello, world!

### do... while

```
do {
      σώμα
} while ( συνθήκη );
```

```
do {
σώμα
} while ( συνθήκη );
```

#### do... while

- Ίδιο σε C, C++, Java, ...
- Επαναλαμβάνει ένα σώμα σύμφωνα με κάποια συνθήκη
- Αρχικά τρέχει μία φορά το σώμα
- Στη συνέχεια ελέγχεται η συνθήκη
- Αν **η συνθήκη** είναι **ψευδής**, τελειώσαμε
- Αν η συνθήκη είναι αληθής, τρέχει το σώμα
- Η συνθήκη ελέγχεται ξανά, κ.ό.κ.

### do... while

```
$i = 0;
do {
    echo "Hello, world! ";
    ++$i;
} while ($i < 0);</pre>
```

Hello, world!

#### break

- Ίδιο σε C, C++, Java, ...
- Εμφανίζεται μέσα σε μία ροή ελέγχου
  - for, foreach, while, do... while, switch
- Διακόπτει την ροή και συνεχίζει αμέσως μετά
- Δεν γίνονται άλλες επαναλήψεις μετά το **break**

#### continue

- Ίδιο σε C, C++, Java, ...
- Εμφανίζεται μέσα σε μία ροή επανάληψης
  - for, foreach, while, do... while
- Διακόπτει την ροή και συνεχίζει ελέγχοντας την συνθήκη
- Μπορεί να γίνουν και άλλες επαναλήψεις μετά το continue

## Χειρισμός φορμών

- Για να πάρουμε δεδομένα από HTTP GET:
  - Μεταβλητή **\$\_GET**
  - \$\_GET[ "όνομα\_παραμέτρου" ]
- Για να πάρουμε δεδομένα από HTTP POST:
  - Μεταβλητή **\$\_POST**
  - \$\_POST[ "ονομα\_παραμέτρου" ]
- Ορίζονται αυτόματα από την PHP

# Χειρισμός φορμών

#### input.html:

# Χειρισμός φορμών

```
test.php:
 Πληκτρολόγησες
 echo $_POST[ 'foo'];
```

# Σχόλια

- // η υπόλοιπή γραμμή είναι σχόλιο
- Το πολύ 1 γραμμή

```
a = 5; // assign a to be 5
```

- /\* τα περιεχόμενα είναι σχόλιο \*/
- 1 ή περισσότερες γραμμές

- Παρόμοιες με συναρτήσεις σε C, C++, Java, ...
- Ορίζουν υπο-ρουτίνες που κάνουν συγκεκριμένη δουλειά
- Ορίζονται με την λέξη-κλειδί function
- Ακολουθεί το **όνομα** της συνάρτησης
- Ακολουθούν τα ονόματα των ορισμάτων σε () χωρισμένα με κόμματα

# Επιστροφή τιμής

- Οι συναρτήσεις **επιστρέφουν** τιμή με return
- Η τιμή επιστροφής χρησιμοποιείται όπου έγινε η κλήση
- Επιστροφή σημαίνει **τερματισμός** συνάρτησης
- Δεν ορίζουμε **τύπο** επιστροφής
- Δεν είναι υποχρεωτικό

## Κλήση συναρτήσεων

- Καλούνται οπουδήποτε χρησιμοποιώντας το όνομα
- Ακολουθούν οι **τιμές** των ορισμάτων σε ( ) χωρισμένες με κόμματα
- Σειρά ορισμάτων έχει σημασία
  - Πρώτη τιμή → Πρώτο όρισμα
  - Δεύτερη τιμή → Δεύτερο όρισμα
  - K.Ó.K.
- Κλήση χωρίς επιστροφή:
   ὁνομα\_συνάρτησης( τιμές\_ορισμάτων );
- Κλήση με επιστροφή:

```
a = \dot{\phi} \nabla \dot{
```

### Ορίσματα

- Δίνουν πληροφορίες σε μία συνάρτηση
- Ακολουθούν ίδια ονοματολογία με μεταβλητές
- Αρχίζουν με \$, ακολουθεί το όνομα
- Το όνομα...
  - Αρχίζει με γράμμα ή \_
  - Περιέχει γράμματα, αριθμούς, \_\_
  - Έχει ευαισθησία σε πεζά-κεφαλαία

```
Συναρτήσεις
               Όνομα συνάρτησης
function add($a, $b) {
    c = a + b;
                              Ορισμός συνάρτησης
    return $c;
echo "The sum of 3 and 5: " . add(3, 5);
                               Κλήση συνάρτησης
```

```
Συναρτήσεις Πρώτο όρισμα
                          Δεύτερο όρισμα
function add( $a,
    c = a + b;
    return $c;
                      Ορίσματα
                                       Τιμές ορισμάτων
echo "The sum of 3 and 5: " . add(
                         Τιμή πρώτου ορίσματος
                                    Τιμή δεύτερου ορίσματος
```

```
function add( $a, $b ) {
    $c = $a + $b;
    return $c;
}

Tiμή επιστροφής

echo "The sum of 3 and 5: " . add( 3, 5 );

Παίρνει αυτή τη θέση
```

```
function avg( $a, $b ) {
        $c = $a + $b;
        return $c / 2;
}
echo 'The average of 3, 5: ' . avg( 3, 5 );
echo "\n";
echo 'The average of 1, 9: ' . avg( 1, 9 );
```

```
function is_prime( $a ) {
    for (\$i = 2; \$i < \$a; ++\$i) {
        if ( $a % $i == 0 ) {
            return false;
    return true;
if ( is_prime( 5 ) ) {
    echo "5 is a prime number.";
```

### Προαιρετικά ορίσματα

- Μπορούν να είναι:
- Τα τελευταία μίας συνάρτησης
- Όσα θέλουμε
- Ορίζουμε μία προεπιλεγμένη τιμή με το = μετά το όνομα του ορίσματος

echo makeCoffee( "espresso" );

```
function makeCoffee
     ( $type = "frappe", $milk = true ) {
     $str = "Making a cup of $type";
     if ( $milk ) {
          $str .= ' with milk';
     $str .= ".\n";
     return $str;
```

## Προαιρετικά ορίσματα

2° όρισμα προαιρετικό

```
function makeCoffee
     ( $type, $milk = true
     $str = "Making a cup of $type";
     if ( $milk ) {
          $str .= ' with milk';
     $str .= ".\n":
     return $str;
echo makeCoffee( "espresso" );
```

### Προαιρετικά ορίσματα

```
function makeCoffee
     ( $type = 'frappe', $milk ) {
     $str = "Making a cup of $type";
     if ( $milk ) {
          $str .= ' with milk';
     $str .= ".\n";
     return $str;
echo makeCoffee( "espresso" );
```

### Εγκαταστήστε Apache + PHP!

- Ήρθε η ώρα να στήσετε έναν server στον υπολογιστή σας
- Εγκαταστήστε τον Apache από το <a href="http://apache.org/">http://apache.org/</a>
- Εγκαταστήστε την PHP από το <a href="http://php.net/">http://php.net/</a>
- Πειραματιστείτε! ②
- Θα τα χρειαστείτε για την 4<sup>η</sup> εργασία!

## Μάθαμε

- Εισαγωγή της γλώσσας PHP σε αρχάριο επίπεδο:
  - Βασική σύνταξη
  - Συνδυασμός PHP με άλλες γλώσσες
  - Μεταβλητές
  - Αλφαριθμητικά
  - Τελεστές
  - if, else, switch
  - for, while
  - Συναρτήσεις
  - Χειρισμός φορμών

# Συγχαρητήρια!

- Μάθατε PHP.
- Μπορείτε να **κάνετε δυναμική** την πρώτη σας σελίδα!



# Την επόμενη φορά...

- Εμβάθυνση στην ΡΗΡ
- Πίνακες και λεξικά
- foreach
- Διαχείριση αρχείων
- Ημερομηνίες
- Διαχωρισμός κώδικα σε πολλά αρχεία
- Ανέβασμα αρχείων από τον χρήστη
- Μπισκότα και σύνοδοι
- Αποστολή e-mail