

数据结构实验

肖清

课程教学目的

在已学习“数据结构”理论的基础上，通过实验帮助同学们巩固数据结构基础知识、培养数据抽象能力、数据结构设计能力、程序设计能力，进而提高实践能力。

课程要求

掌握线性表、栈、队列、二叉树、图的逻辑结构、存储结构及其操作算法的实现和应用；了解查找、排序的主要算法的实现和应用。

期末采用大作业形式进行课程考核；

平时成绩涵盖课堂出勤、课堂表现、实验成绩(包括实验报告和程序)。

课程QQ群： 834743189(1班)、 836341667(2班)

邮箱： 2912385135@qq.com(1班)、 qilong221b@163.com(2班)

实验一 函数

一、实验目的

- 1、复习变量、数据类型、语句、函数；
- 2、掌握函数的参数和值；
- 3、了解递归。

引例1

```
int main()
{
    int n_a=5,n_b=10;//A组、B组学生的人数

    int score_a[5]={56,80,76,63,90};//A组学生的分数数组
    int score_b[10]={96,88,36,58,66,78,89,100,93,73};//B组学生的分数数组

    char grade_a[5]=' ',' ',' ',' ',' ';//A组学生的等级数组（函数参数）
    char grade_b[10]=' ',' ',' ',' ',' ',' ',' ',' ',' ',' ';//B组学生的等级数组
    （函数参数）

    float average_p_a=0,average_p_b=0;//A组、B组学生的平均分（函数参数）

    float average_v_a=Score_Grade_Average(n_a,score_a,grade_a,average_p_a);//A组学生的
    平均分（函数值）
    float average_v_b=Score_Grade_Average(n_b,score_b,grade_b,average_p_b);//B组学生
    的平均分（函数值）

    Print(n_a,score_a,grade_a,average_p_a,average_v_a);
    printf("\n\n");
    Print(n_b,score_b,grade_b,average_p_b,average_v_b);
}
```

引例1

```
float Score_Grade_Average(int n, int
score[ ], char grade[ ], float average)
//输入n个学生的0~100之间的分数数组score, 转
换分数为等级并计算平均分, 输出相应的等级数组
(函数参数grade) 及平均分 (函数参数average和
函数值)。
//关注函数参数grade和average的变化!
{   int i;   float sum;
    for(sum=0, i=0; i<n; i++)
    {   sum=sum+score[i];
        switch(score[i]/10)
        {   case 10:
                case 9: grade[i]='A'; break;
                case 8:
                case 7: grade[i]='B'; break;
                case 6: grade[i]='C'; break;
                default:
                    grade[i]='D'; }
        average=sum/n;
    }
    return average;}

void Print(int n, int score[], char
grade[], float average_p, float
average_v)
//输入并输出n个学生的分数数组score、等
级数组grade、平均分average_p和
average_v。
{   int i;
    printf("这组学生的人数是: %d\n\n平
均分是: %.2f (函数参数) \t还是: %.2f
(函数值) \n\n各个学生的分数与等级 (函
数参数) 如下:
\n", n, average_p, average_v);
    for(i=0; i<n; i++)
    {   printf("第%d个学生: \t分数为
%d\t等级为%c\n", i+1, score[i], grade[i]);
    }
}
```

引例1

思考1:
函数的好处是什么?
在什么情况下, 将处理步骤写成函数较好?

思考2:
如何从函数中获得多个处理结果?

引例2

```
int main()
{   printf("采用循环计算5!=%ld\n", Factorial_Loop(5));
    printf("采用循环计算
30!=%ld\n", Factorial_Loop(30));
    printf("\n");
    printf("采用递归计算
5!=%ld\n", Factorial_Recursion(5));
    printf("采用递归计算
30!=%ld\n", Factorial_Recursion(30));
}
```

引例2

```
long Factorial_Loop(int n) long
//采用循环计算n的阶乘n!   Factorial_Recursion(int n)
//输入n, 计算并输出n!     //采用递归计算n的阶乘n!
{   int i;                  //输入n, 计算并输出n!
    long result;            {   if (n==1)
                                return 1;
                                else
                                return
                                n*Factorial_Recursion(n-
                                1);
                                }
}
```

引例2

思考1:

递归方法与非递归方法的好处是什么?

在什么情况下, 采用递归方法较好?

而在什么情况下, 采用非递归方法较好?

思考2:

在现实生活中有哪些问题可采用递归方法?

实验一 函数

二、实验内容

1、(必做题) 采用函数统计学生成绩: 输入学生的成绩, 计算并输出这些学生的最低分、最高分、平均分。

2、(必做题) 采用递归和非递归方法计算k阶斐波那契序列的第n项的值, 序列定义如下:

$$f_0=0, f_1=0, \dots, f_{k-2}=0, f_{k-1}=1,$$

$$f_n = f_{n-1} + f_{n-2} + \dots + f_{n-k} \quad (n \geq k)$$

要求: 输入k ($1 \leq k \leq 5$) 和n ($0 \leq n \leq 30$),

输出 f_n 。

实验一 函数

二、实验内容

3、(二选一) 采用递归和非递归方法求解汉诺塔问题, 问题描述如下:

有三根柱子A、B、C, 在柱子A上从下向上有n个从大到小的圆盘, 在柱子B和C上没有圆盘, 现需将柱子A上的所有圆盘移到柱子C上, 可以借助柱子B, 要求每次只能移动一个圆盘, 每根柱子上的圆盘只能大的在下, 小的在上。

要求: 输入n, 输出移动步骤。

实验一 函数

二、实验内容

4、(选做题) 采用递归和非递归方法求解, 问题描述如下:

有一群猴子摘了些桃子放在仓库, 每天吃掉所有桃子的一半还要多吃一颗。第n天时, 还剩下m颗桃子, 问一开始放入仓库的桃子几颗?

要求: 可循环输入n, m求解, 直到输入-1时退出程序; 输出一开始的桃子总数sum。