

数据结构实验报告——实验七（2）

学号： 20201060330 姓名： 胡诚皓 得分： _____

一、实验目的

1. 复习二叉树的逻辑结构、存储结构及基本操作；
2. 掌握顺序存储结构下二叉树的创建、遍历；
3. 掌握二叉链表及二叉树的基本操作；
4. 了解二叉树的应用。

二、实验内容

1. （必做题）链二叉树的基本实现

假设二叉树中数据元素类型是字符型，请采用二叉链表实现二叉树的以下基本操作：

- (1) 根据二叉树的先序序列和中序序列构造二叉树；
- (2) 根据先序遍历二叉树；
- (3) 根据中序遍历二叉树；
- (4) 根据后序遍历二叉树；
- (5) 计算二叉树的叶子数目；
- (6) 计算二叉树的深度。

测试数据包括如下错误数据：

先序：1234；中序：12345

先序：1234；中序：1245

先序：1234；中序：4231

2. （选做题）main 函数的完善与补充

请根据给定 main 函数，补充完善相关数据结构和功能函数，使主程序能顺利运行。

3. （选做题）哈夫曼树构造

给定 n 个权值，请构造它们的最优二叉树（赫夫曼树）。

三、数据结构及算法描述

1. （必做题）链二叉树的基本实现

数据结构

链二叉树的树结点定义与之前相同，此处 TElemType 以 char 类型为例，BiTNode 中的 data 作为结点的数据域，lchild、rchild 分别作为左右指针域。此外，宏定义了最大结点数 MAX_NODE 为 100。

在主函数中，用 pre[MAX_NODE] 存储输入的前序序列、in[MAX_NODE] 存储输入的中序序列用于二叉树的构造，BiTNode 类型的 root 作为根结点。

算法描述

Status constructByPreAndIn(BiTree root, const TElemType *preOrder, int cur, const TElemType *inOrder, int in_start, int in_end)

以 root 为根结点,preOrder 的第 cur 个开始为当前前序序列,inOrder 的 in_start 到 in_end 为当前中序序列

- ①将当前前序序列的第一个值即为当前根结点元素的数据域值
- ②找到当前根结点值在中序序列中的下标以判断其左右子树中的结点
- ③根据找到的下标,将当前中序序列分为左右两个部分,用左边部分的递归构建左子树,右边部分的递归构建右子树

void preTraverse(BiTNode root)

- ①用 printf 访问当前根结点
- ②若当前根结点有左子树,以左子结点为根结点递归遍历
- ③若当前根结点有右子树,以右子结点为根结点递归遍历

void inTraverse(BiTNode root)

- ①若当前根结点有左子树,以左子结点为根结点递归遍历
- ②用 printf 访问当前根结点
- ③若当前根结点有右子树,以右子结点为根结点递归遍历

void postTraverse(BiTNode root)

- ①若当前根结点有左子树,以左子结点为根结点递归遍历
- ②若当前根结点有右子树,以右子结点为根结点递归遍历
- ③用 printf 访问当前根结点

int countLeaf(BiTNode root)

- ①初始化局部变量 res 为 0
- ②若当前根结点是叶结点, res+1
- ③若当前根结点有左子树,以左子结点为根结点递归计数并加到 res 中
- ④若当前根结点有右子树,以右子结点为根结点递归计数并加到 res 中

int countDepth(BiTree root)

- ①初始化左子树深度 leftDepth、右子树深度 rightDepth 都为 0
- ②若当前结点为空结点,返回 0,否则到③
- ③分别计算左右子树的深度,并返回较深的子树的深度+1

2. (选做题) main 函数的完善与补充

数据结构

二叉树结点的数据类型定义为 `CBTType`，其中数据域 `data` 为 `DATA` 类型，`left`、`right` 为指向左右子树的指针域。为了进行层序遍历，定义了队列中元素的类型 `QElemType` 为指向 `CBTType` 的指针。

此处使用链队列，定义链表的结点 `QNode`，其中 `pt` 为 `QElemType` 类型的数据域，`next` 为指针域；定义链队列 `queuePtr`，`head` 为链表的头结点，即 `head->next` 才是队列的第一个元素，`rear` 指向队列尾。

此题中空结点用空字符表示。

算法描述

`CBTType *InitTree()`

用于初始化一个二叉树的根结点，并返回指向这个新创建的根结点的指针

`void AddTreeNode(CBTType *treeNode)`

在以 `treeNode` 为根结点的树中加入结点

①跳过回车符读取要插入结点数据域的值为 `chr`

②若以 `treeNode` 为根结点的树为空树，直接把 `chr` 赋值给 `treeNode` 即可；否则，调用 `InsertNode` 往树中插入结点

`Status InsertNode(CBTType *treeNode, DATA ch)`

此函数递归地向以 `treeNode` 为根结点的二叉树中插入结点且尽量使得该树平衡

①调用 `TreeDepth`（与上题算法相同）获取左右子树的深度 `leftDepth` 与 `rightDepth`

②若左子树为空，则初始化新结点并作为当前根结点 `treeNode` 的左子结点；若右子树为空，则作为 `treeNode` 的右子结点；若左右子树都不为空，转到③

③根据 `leftDepth` 与 `rightDepth`，递归地将新结点插入深度较小的子树

`Status Enqueue(queuePtr q, QElemType elem)`

`Status Dequeue(queuePtr q, QElemType *out)`

`Status Emptyqueue(queuePtr q)`

这三个队列基本操作的函数算法与之前均相同，不再赘述

`int TreeDepth(CBTType *root)`

与上题中 `countDepth` 函数算法相同

`Status TreeIsEmpty(CBTType *treeNode)`

根据 `treeNode` 的数据域是否为空字符来判断是否为空树

void TreeNodeData(CBTType *p)

输出 p 指向结点的数据域

void delete(CBTType *node)

使用 free 将 node 指向的树结点的空间释放

void DLRTree(CBTType *treeNode, void TreeNodeData(CBTType *p))

void LDRTree(CBTType *treeNode, void TreeNodeData(CBTType *p))

void LRDTree(CBTType *treeNode, void TreeNodeData(CBTType *p))

前中后序遍历，与上题中算法思路相同

void LevelTree(CBTType *treeNode, void TreeNodeData(CBTType *p))

①初始化层序遍历要使用的列表，即申请并初始化链队列的头结点

②将当前根结点 treeNode 入队

③判断队列是否为空，若队列为空，直接退出函数

④出队一个结点存在 tmp 中，若 tmp 的左子树不为空，将 tmp 的左子结点入队；若 tmp 的右子树不为空，将 tmp 的右子结点入队

CBTType *TreeFindNode(CBTType *treeNode, DATA data)

①初始化 pointer 作为指向树结点的临时变量

②若当前根结点 *treeNode 的值与 data 相同，直接返回 treeNode；否则转到③

③若左子树不为空，则在左子树中递归寻找，将寻找结果存在 pointer 中，找到则直接返回查找结果，否则转到④

④若右子树不为空，则在右子树中递归寻找，将寻找结果存在 pointer 中，找到则直接返回查找结果，否则转到⑤

⑤返回 NULL

void ClearTree(CBTType *treeNode)

调用后序遍历 LRDTree，并把 delete 作为操作函数，达到清除整棵树的目的

CBTType *TreeLeftNode(CBTType *treeNode)

CBTType *TreeRightNode(CBTType *treeNode)

分别返回指向当前结点 treeNode 的左、右结点的指针

3. （选做题）哈夫曼树构造

数据结构

二叉树结点定义为 BiTNode，其中 TElemType 类型（此题中宏定义为 int）的 data 作为数据域，lchild、rchild 分别作为指向左、右结点的指针。

由于纯 C 中没有 STL 模板库，因此手写小顶堆作为存储优先队列的结构。小顶堆中的各元素为指向二叉树中结点的指针。最后以输出先序序列与中序序列的形式来输出二叉树。

算法描述

`void downAdjust(BiTNode* heap[], int start, int end)`

在堆 heap 的[start,end]区间内向下调整结点，以 start 位置的结点作为调整的起点

- ①初始化局部变量，target 始终为正在调整的结点，min_child 保持指向 target 的较小子结点
- ②若 min_child 未超出范围，则选出 target 左右结点中较小的，用 min_child 存储其下标；否则退出循环
- ③若当前调整的结点比较小子结点的值大，交换之并更新 target 与 min_child，转到②；否则退出循环

`void upAdjust(BiTNode* heap[], int start, int end)`

在堆 heap 的[start,end]区间内向上调整结点，以 end 位置的结点作为调整的起点

- ①初始化局部变量，target 始终为正在调整的结点，father 指向 target 的父结点
- ②若 father 未超出范围，且 target 比父结点 father 小，交换之并更新 target 与 father，反复执行

`void swap(BiTNode* *a, BiTNode* *b)`

交换辅助函数，交换指针 a 和 b

`void createHeap(int n, BiTNode* heap[])`

根据完全二叉树与堆的性质，从 n/2 开始从后往前倒着往前做添加结点的操作

`BiTNode* deleteTop(int *n, BiTNode* heap[])`

弹出小顶堆堆顶元素并返回。交换堆中第一个和最后一个元素，将堆元素个数-1，再将交换上来的堆顶向下调整。

`void insertElem(BiTNode* newNode, BiTNode* heap[], int *n)`

在长度为 n 的结点指针数组 heap 中插入新结点的指针 newNode。将堆元素个数+1，新元素放在堆的最后，再将此结点向上调整

```
void displayData(BiTNode *node)
```

根据指向结点的指针 node 输出其数据域

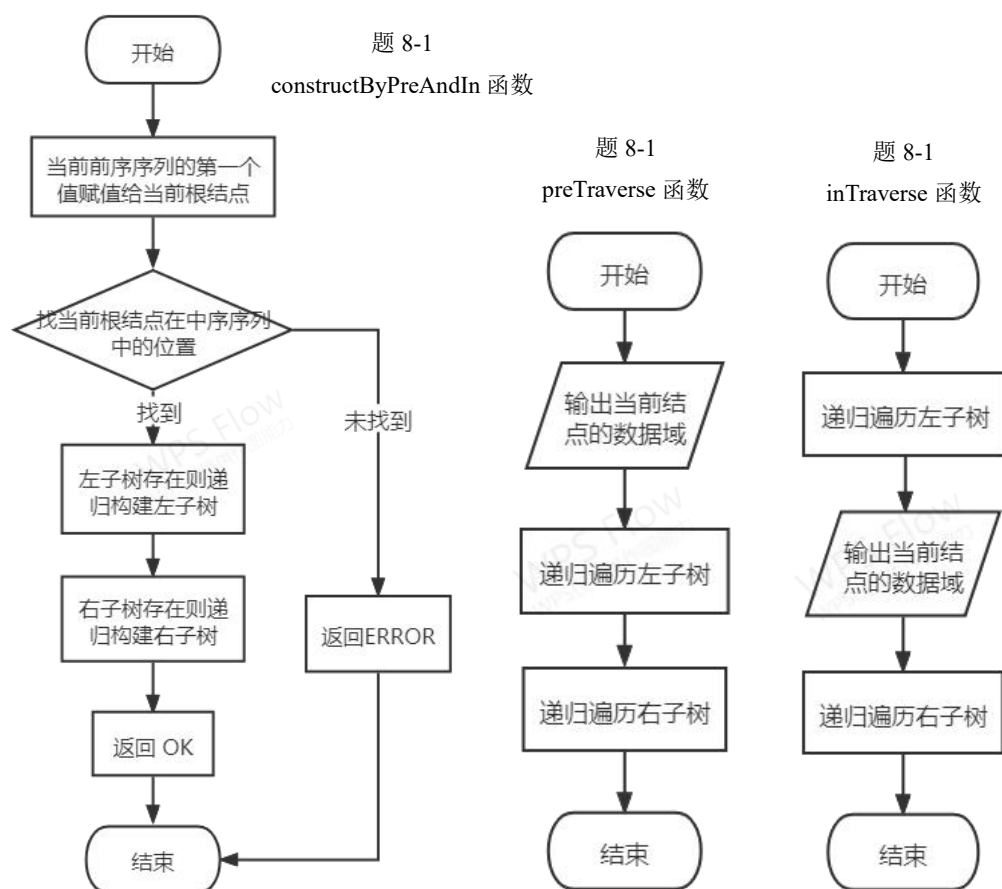
```
void DLRTree(BiTNode *treeNode, void TreeNodeData(BiTNode *))
```

```
void LDRTree(BiTNode *treeNode, void TreeNodeData(BiTNode *))
```

前序和中序遍历，与上题中的算法相同

四、详细设计

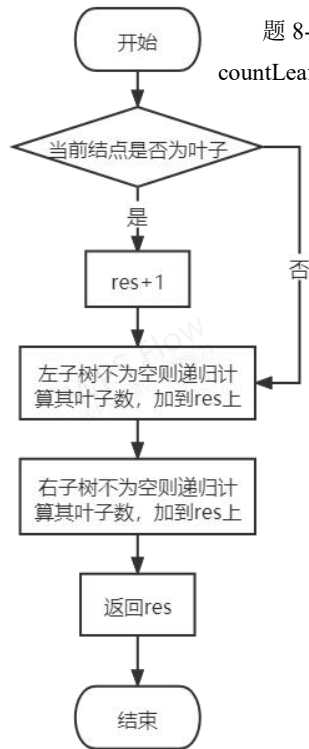
1. （必做题）链二叉树的基本实现



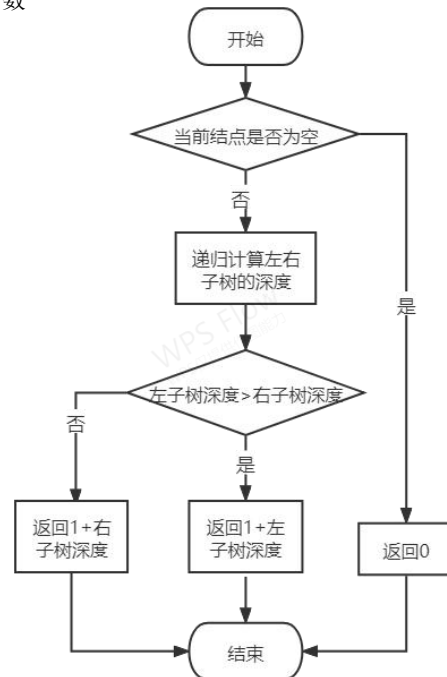
题 8-1
inTraverse 函数



题 8-1
countLeaf 函数

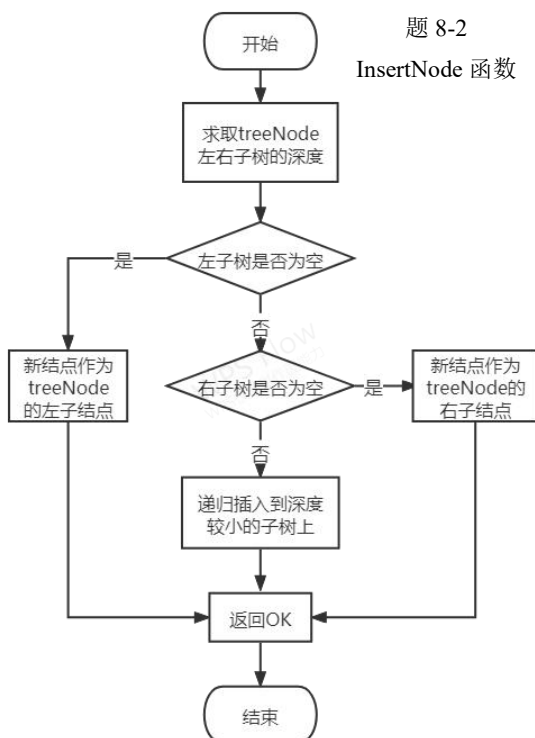


题 8-1
countDepth 函数

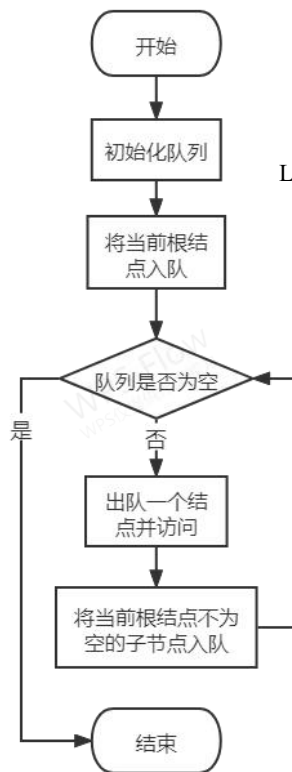


2. （选做题）main 函数的完善与补充

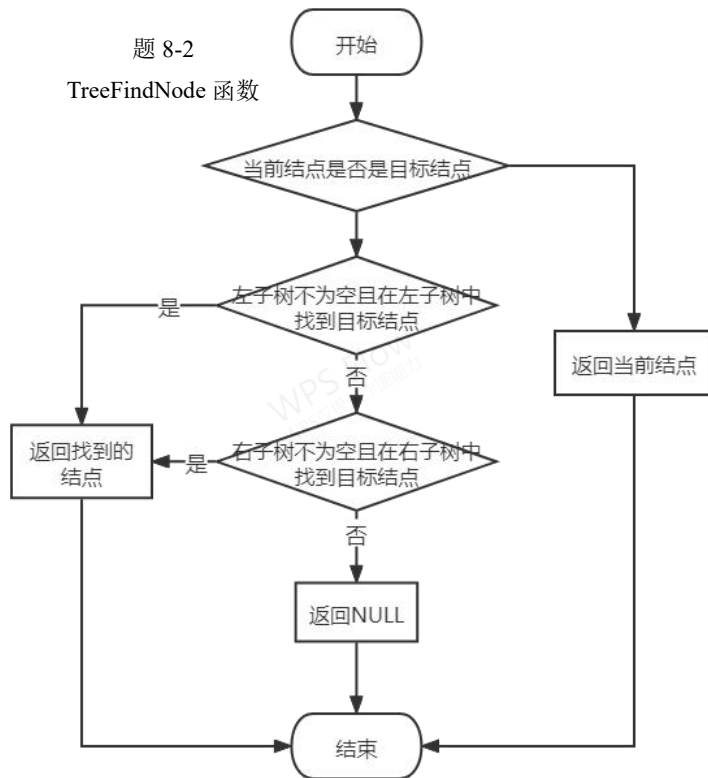
题 8-2
InsertNode 函数



题 8-2
LevelTree 函数

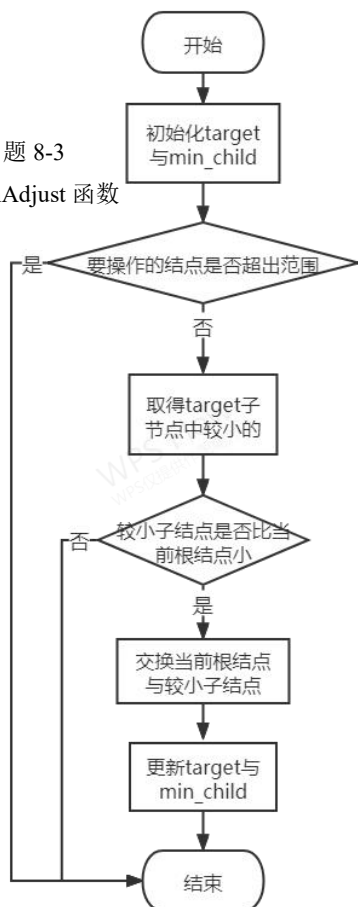


题 8-2
TreeFindNode 函数

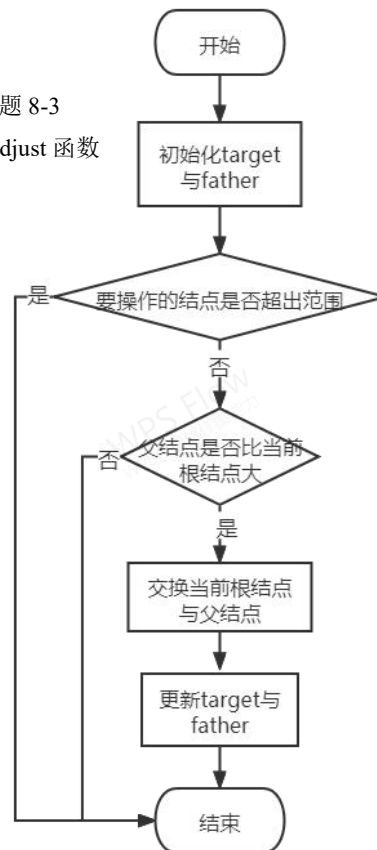


3. （选做题）哈夫曼树构造

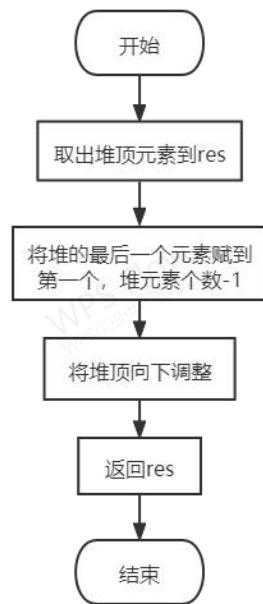
题 8-3
downAdjust 函数



题 8-3
upAdjust 函数



题 8-3
deleteTop 函数



题 8-3
insertElem 函数



五、程序代码

1. （必做题）链二叉树的基本实现



8-1.c

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

#define Status int
#define TElemType char
#define OK 1
#define ERROR 0
#define MAX_NODE 100

typedef struct BiTNode {
    TElemType data;
    struct BiTNode *lchild, *rchild;
} BiTNode, *BiTree;

Status constructByPreAndIn(BiTree, const TElemType *, int, const TElemType *, int, int);

void preTraverse(BiTNode root);
void inTraverse(BiTNode root);
void postTraverse(BiTNode root);
  
```

```

int countLeaf(BiTreeNode root);
int countDepth(BiTree root);

int main() {
    TElemType pre[MAX_NODE];
    TElemType in[MAX_NODE];
    BiTreeNode root;
    root.lchild = root.rchild = NULL;

    memset(pre, '\0', sizeof(pre));
    memset(in, '\0', sizeof(in));
    printf("输入前序序列: \n");
    gets(pre);
    printf("输入中序序列: \n");
    gets(in);

    if (strlen(pre) != strlen(in)) {
        printf("错误! 两个序列的结点个数不同");
        return 0;
    }

    if (constructByPreAndIn(&root, pre, 0, in, 0, (int) strlen(pre)-1) == ERROR) {
        printf("错误! 这两个序列无法构造出二叉树");
        return 0;
    }

    printf("先序遍历: ");
    preTraverse(root);
    printf("\n");

    printf("中序遍历: ");
    inTraverse(root);
    printf("\n");

    printf("后序遍历: ");
    postTraverse(root);
    printf("\n");

    printf("叶子数目为: %d\n", countLeaf(root));
    printf("深度为: %d\n", countDepth(&root));

    system("pause");
}

```

```

        return 0;
    }

//中序区间为[in_start, in_end]
Status constructByPreAndIn(BiTree root, const TElemType *preOrder, int cur, const
TElemType *inOrder, int in_start,
                        int in_end) {
    //当前前序序列的开始第一个即为当前根结点元素
    root->data = preOrder[cur];

    BiTNode *tmp;

    int i;
    //在中序序列中找当前根结点
    for (i = in_start; i <= in_end; i++) {
        if (inOrder[i] == preOrder[cur])
            break;
    }
    //找不到结点，说明序列有错误
    if (i == in_end+1)
        return ERROR;
    //构建左子树（前提是左子树有结点）
    if (i - in_start > 0) {
        tmp = (BiTNode *) malloc(sizeof(BiTNode));
        tmp->lchild = tmp->rchild = NULL;
        root->lchild = tmp;
        if (constructByPreAndIn(root->lchild, preOrder, cur + 1, inOrder, in_start, i
- 1) == ERROR)
            return ERROR;
    }
    //构建右子树（前提是右子树有结点）
    if (in_end - i > 0) {
        tmp = (BiTNode *) malloc(sizeof(BiTNode));
        tmp->lchild = tmp->rchild = NULL;
        root->rchild = tmp;
        if (constructByPreAndIn(root->rchild, preOrder, cur + i - in_start + 1, inOrder,
i + 1, in_end) == ERROR)
            return ERROR;
    }
    return OK;
}

void preTraverse(BiTNode root) {

```

```

    printf("%c ", root.data);
    if (root.lchild != NULL)
        preTraverse(*root.lchild);
    if (root.rchild != NULL)
        preTraverse(*root.rchild);
}

void inTraverse(BiTNode root) {
    if (root.lchild != NULL)
        inTraverse(*root.lchild);
    printf("%c ", root.data);
    if (root.rchild != NULL)
        inTraverse(*root.rchild);
}

void postTraverse(BiTNode root) {
    if (root.lchild != NULL)
        postTraverse(*root.lchild);
    if (root.rchild != NULL)
        postTraverse(*root.rchild);
    printf("%c ", root.data);
}

int countLeaf(BiTNode root) {
    int res = 0;
    if (root.lchild == NULL && root.rchild == NULL)
        res++;
    if (root.lchild != NULL)
        res += countLeaf(*root.lchild);
    if (root.rchild != NULL)
        res += countLeaf(*root.rchild);

    return res;
}

int countDepth(BiTree root) {
    int leftDepth = 0, rightDepth = 0;
    if (root == NULL)
        return 0;
    else {
        leftDepth = countDepth(root->lchild);
        rightDepth = countDepth(root->rchild);
        return 1 + (leftDepth > rightDepth ? leftDepth : rightDepth);
    }
}

```

```
}
```

2. （选做题）main 函数的完善与补充



8-2.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define Status int
#define OK 1
#define ERROR 0

//定义数据元素类型
typedef char DATA;

// 定义二叉树结点类型
typedef struct CBT{
    DATA data;//结点数据
    struct CBT *left;//左子树指针
    struct CBT *right;//右子树指针
} CBTType;

typedef CBTType* QElemType;

typedef struct QNode{
    QElemType pt;
    struct QNode *next;
} QNode;

typedef struct LinkQueue {
    QNode *head, *rear;
} *queuePtr;

/* 实现二叉树基本操作：
 * 1. 初始化二叉树、查找结点、添加结点
 * 2. 获取左子树、获取右子树、显示结点数据
 * 3. 计算二叉树深度、清空二叉树、判断空树
 * 4. 遍历二叉树（按层、先序、中序、后序）
 */

/* 初始化二叉树，即返回一个空结点 */
CBTType *InitTree();
/* 查找数据域为 data 的结点 */
CBTType *TreeFindNode(CBTType *treeNode, DATA data);
```

```

/* 在二叉树中添加结点的操作 */
void AddTreeNode(CBTType *treeNode);
Status InsertNode(CBTType *root, DATA ch);

/* 获取左子树 */
CBTType *TreeLeftNode(CBTType *treeNode);
/* 获取右子树 */
CBTType *TreeRightNode(CBTType *treeNode);
/* 输出 p 所指结点的数据域 */
void TreeNodeData(CBTType *p);

/* 计算二叉树的深度 */
int TreeDepth(CBTType *root);
/* 清空二叉树 */
void ClearTree(CBTType *treeNode);
/* 判断是否为空树 */
int TreeIsEmpty(CBTType *treeNode);

/* 队列基本操作 */
Status Enqueue(queuePtr, QElemType);
Status Dequeue(queuePtr, QElemType *);
Status Emptyqueue(queuePtr q);

/* 分别为先序、中序、后序、层序遍历 */
void DLRTree(CBTType *treeNode, void(*TreeNodeData)(CBTType *p));
void LDRTree(CBTType *treeNode, void(*TreeNodeData)(CBTType *p));
void LRDTree(CBTType *treeNode, void(*TreeNodeData)(CBTType *p));
void LevelTree(CBTType *treeNode, void(*TreeNodeData)(CBTType *p));

int main() {
    CBTType *root = NULL; // 定义 root 为指向根结点的指针
    CBTType *tmp;
    DATA ch;
    char menuSel;
    void (*Visit)(); // 指向函数的指针
    Visit = TreeNodeData; // 指向具体函数

    root = InitTree(); // 初始化二叉树

    // 添加结点
    do {
        printf("请选择菜单添加二叉树结点\n");
        printf("0. 退出\t");
        printf("1. 添加结点\n");

```

```

while ((menuSel = (char) getchar())=='\n' || menuSel == '\r');
switch (menuSel) {
    case '1':
        AddTreeNode(root);
        break;
    case '0':
        break;
    default;;
}
} while (menuSel != '0');

//遍历二叉树
do {
    printf("请选择菜单遍历二叉树，输入 0 退出\n");
    printf("1.DLR 先序遍历\n");
    printf("2.LDR 中序遍历\n");
    printf("3.LRD 后序遍历\n");
    printf("4.按层遍历\n");
    while ((menuSel = (char) getchar())=='\n' || menuSel == '\r');
    switch (menuSel) {
        case '0':
            break;
        case '1':
            printf("\n 先序遍历二叉树结果为: ");
            DLRTree(root, Visit);
            printf("\n");
            break;
        case '2':
            printf("\n 中序遍历二叉树结果为: ");
            LDRTree(root, Visit);
            printf("\n");
            break;
        case '3':
            printf("\n 后序遍历二叉树结果为: ");
            LRDTree(root, Visit);
            printf("\n");
            break;
        case '4':
            printf("\n 按层遍历二叉树结果为: ");
            LevelTree(root, Visit);
            printf("\n");
            break;
        default;;
    }
}

```

```

    } while (menuSel != '0');

    printf("请输入要查找的数据: \n");
    while ((ch = (char) getchar())=='\n' || ch == '\r');
    tmp = TreeFindNode(root, ch);
    if (tmp != NULL)
        printf("二叉树中存在'%c'", tmp->data);
    else
        printf("二叉树中不存在'%c'", ch);

    printf("\n 二叉树深度为: %d\n", TreeDepth(root));

    ClearTree(root);
    root = NULL;

    system("pause");

    return 0;
}

void TreeNodeData(CBType *p) {
    printf("%c ", p->data);
}

CBType *InitTree() {
    CBType *tmp = malloc(sizeof(CBType));
    tmp->data = '\0';
    tmp->left = tmp->right = NULL;
    return tmp;
}

void AddTreeNode(CBType *treeNode) {
    DATA chr;
    printf("插入结点, 请输入要插入的结点值 (单个字符): \n");
    while ((chr = (char) getchar()) == '\n' || chr == '\r');
    //特殊处理第一次插入的结点 (作为根结点的值)
    if (TreeIsEmpty(treeNode))
        treeNode->data = chr;
    else
        InsertNode(treeNode, chr);
}

Status InsertNode(CBType *treeNode, DATA ch) {

```



```

int leftDepth= TreeDepth(treeNode->left);
int rightDepth = TreeDepth(treeNode->right);
//用于指向新创建的空结点
CBTType *newNode;

//左/右子树为空，直接插入
if (leftDepth == 0) {
    newNode = (CBTType *) malloc(sizeof(CBTType));
    newNode->left = newNode->right = NULL;
    newNode->data = ch;
    treeNode->left = newNode;
} else if (rightDepth == 0) {
    newNode = (CBTType *) malloc(sizeof(CBTType));
    newNode->left = newNode->right = NULL;
    newNode->data = ch;
    treeNode->right = newNode;
} else {
    //左右子树都不为空，插在深度较小的子树上，使二叉树尽量平衡
    if (leftDepth <= rightDepth) {
        InsertNode(treeNode->left, ch);
    } else {
        InsertNode(treeNode->right, ch);
    }
}

return OK;
}

Status Enqueue(queuePtr q, QElemType elem) {
    QNode* tmp = (QNode *) malloc(sizeof(QNode));
    if (tmp == NULL)
        return ERROR;
    tmp->pt = elem;
    tmp->next = NULL;

    q->rear->next = tmp;
    q->rear = tmp;
    return OK;
}

Status Dequeue(queuePtr q, QElemType *out) {
    if (Emptyqueue(q) == OK)
        return ERROR;
    QNode *tmp=q->head->next;

```

```

        *out = q->head->next->pt;
        q->head->next = tmp->next;
        //由于队列是有头结点的，对出队后变为空队列的情况做特殊处理
        if (q->head->next == NULL)
            q->rear = q->head;
        free(tmp);

        return OK;
    }

Status Emptyqueue(queuePtr q) {
    if (q->head->next == NULL)
        return OK;
    return ERROR;
}

int TreeDepth(CBTType *root) {
    int leftDepth = 0, rightDepth = 0;
    if (root == NULL)
        return 0;
    else {
        leftDepth = TreeDepth(root->left);
        rightDepth = TreeDepth(root->right);
        return 1 + (leftDepth > rightDepth ? leftDepth : rightDepth);
    }
}

Status TreeIsEmpty(CBTType *treeNode) {
    if (treeNode->data == '\0')
        return OK;
    else
        return ERROR;
}

void DLRTree(CBTType *treeNode, void TreeNodeData(CBTType *p)) {
    //访问当前根结点
    TreeNodeData(treeNode);
    //左子树不为空，则遍历左子树
    if (treeNode->left != NULL)
        DLRTree(treeNode->left, TreeNodeData);
    //右子树不为空，则遍历右子树
    if (treeNode->right != NULL)
        DLRTree(treeNode->right, TreeNodeData);
}

```

```

void LDRTree(CBTType *treeNode, void TreeNodeData(CBTType *p)) {
    //左子树不为空，则遍历左子树
    if (treeNode->left != NULL)
        LDRTree(treeNode->left, TreeNodeData);
    //访问当前根结点
    TreeNodeData(treeNode);
    //右子树不为空，则遍历右子树
    if (treeNode->right != NULL)
        LDRTree(treeNode->right, TreeNodeData);
}

void LRDTree(CBTType *treeNode, void TreeNodeData(CBTType *p)) {
    //左子树不为空，则遍历左子树
    if (treeNode->left != NULL)
        LRDTree(treeNode->left, TreeNodeData);
    //右子树不为空，则遍历右子树
    if (treeNode->right != NULL)
        LRDTree(treeNode->right, TreeNodeData);
    //访问当前根结点
    TreeNodeData(treeNode);
}

void LevelTree(CBTType *treeNode, void TreeNodeData(CBTType *p)) {
    //初始化层序遍历要使用的队列
    queuePtr queue = (queuePtr) malloc(sizeof(struct LinkQueue));
    queue->rear = queue->head = (QNode *) malloc(sizeof(QNode));
    queue->head->pt = NULL, queue->head->next = NULL;

    QElemType tmp;
    Enqueue(queue, treeNode);

    while (Emptyqueue(queue) != OK) {
        //出队一个元素（指向二叉树中某个结点的指针）
        Dequeue(queue, &tmp);
        TreeNodeData(tmp); //访问当前结点
        //左子树不为空，将左结点入列
        if (tmp->left != NULL)
            Enqueue(queue, tmp->left);
        //右子树不为空，将右结点入列
        if (tmp->right != NULL)
            Enqueue(queue, tmp->right);
    }
}

```

```

CBTType *TreeFindNode(CBTType *treeNode, DATA data) {
    CBTType *pointer=NULL;
    //当前根结点数据域就是 data, 直接返回
    if (treeNode->data == data)
        return treeNode;
    else {
        //在左子树中找
        if (treeNode->left != NULL) {
            pointer = TreeFindNode(treeNode->left, data);
            //在左子树中找到了, 就直接返回
            if (pointer != NULL)
                return pointer;
        }
        //在右子树中找
        if (treeNode->right != NULL) {
            pointer = TreeFindNode(treeNode->right, data);
            //在右子树中找到了, 就直接返回
            if (pointer != NULL)
                return pointer;
        }
    }
    //以上都没有返回, 说明当前根结点、左子树、右子树都找不到
    return NULL;
}

void delete(CBTType *node) {
    free(node);
}

void ClearTree(CBTType *treeNode) {
    LRDTree(treeNode, delete);
}

CBTType *TreeLeftNode(CBTType *treeNode) {
    return treeNode->left;
}

CBTType *TreeRightNode(CBTType *treeNode) {
    return treeNode->right;
}

```

3. （选做题）哈夫曼树构造



8-3.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#define TElemType int
#define MAX_NODE 200

//二叉树结点
typedef struct BiTNode {
    TElemType data;
    struct BiTNode *lchild, *rchild;
} BiTNode;

/* 堆的操作 */
/* 堆的向下调整 */
void downAdjust(BiTNode* [], int, int);
/* 堆的向上调整 */
void upAdjust(BiTNode* [], int, int);
/* 弹出堆顶的最小结点（的指针） */
BiTNode* deleteTop(int *n, BiTNode* heap[]);
/* 指向结点的指针数组，创建树的结点并创建最小堆 */
void createHeap(int, BiTNode* []);
/* 在最小堆中插入一个新结点（的指针） */
void insertElem(BiTNode* newNode, BiTNode* heap[], int *n);

/* 交换辅助函数，用于在堆中交换两个树结点（的指针） */
void swap(BiTNode* *, BiTNode* *);
/* 输出数据域的辅助函数 */
void displayData(BiTNode *node);

/* 分别为先序、中序遍历，以此唯一确定一棵二叉树 */
void DLRTree(BiTNode *treeNode, void(*TreeNodeData)(BiTNode *p));
void LDRTree(BiTNode *treeNode, void(*TreeNodeData)(BiTNode *p));

/* 由于纯 C 中没有 STL，手打小顶堆以实现优先队列来完成哈夫曼树构建 */
/* 堆是完全二叉树，就使用顺序存储结构（从下标 1 开始）来存储堆 */

int main() {
    int n = 0;
```

```

//使用指针作为最小堆中的元素，即使用指针数组来表示
BiTNode* trees[MAX_NODE+1];
BiTNode *tmp, *min1, *min2;

printf("请输入数据（总结点）个数\n");
scanf("%d", &n);
printf("请输入%d 个数据（空格或回车分隔）\n", n);
for (int i = 1; i <= n; i++) {
    tmp = malloc(sizeof(BiTNode));
    scanf("%d", &tmp->data);
    tmp->lchild = tmp->rchild = NULL;
    trees[i] = tmp;
}

createHeap(n, trees);
while (n > 1) {
    min1 = deleteTop(&n, trees);
    min2 = deleteTop(&n, trees);
    tmp = (BiTNode *) malloc(sizeof(BiTNode));
    tmp->data = min1->data+min2->data;
    tmp->lchild = min1;
    tmp->rchild = min2;
    insertElem(tmp, trees, &n);
}

printf("哈夫曼树构造完成！\n 前序遍历为：\n");
DLRTree(trees[1], displayData);
printf("\n 中序遍历为：\n");
LDRTree(trees[1], displayData);
printf("\n");

system("pause");
return 0;
}

void swap(BiTNode* *a, BiTNode* *b) {
    BiTNode* tmp = *a;
    *a = *b;
    *b = tmp;
}

/* 在[start, end]之间向下调整，一般 start 为开始调整的结点 */
void downAdjust(BiTNode* heap[], int start, int end) {
    int target = start, min_child = start * 2;

```

```

while (min_child <= end) {
    //选出 target 左右结点中较小的
    //首先要存在右结点，才能与左结点比较
    if (min_child + 1 <= end) {
        //右结点更小
        if (heap[min_child]->data > heap[min_child+1]->data)
            min_child = min_child + 1;
    }

    //有子结点更小，交换
    if (heap[min_child]->data < heap[target]->data) {
        swap(&heap[min_child], &heap[target]);
        //还有继续向下调整的可能
        target = min_child;
        min_child = target * 2;
    } else {
        //已经没得调整了，说明 heap[start]已经调整到合适位置
        break;
    }
}
}

```

```

/* 在[start, end]之间向上调整，一般 end 为开始调整的结点 */
void upAdjust(BiTNode* heap[], int start, int end) {
    int target = end, father = end/2;
    while (father >= start) {
        //父结点比待调整结点大，需要交换
        if (heap[father]->data > heap[target]->data) {
            swap(&heap[father], &heap[target]);
            //还有继续向上调整的可能
            target = father;
            father = target / 2;
        } else {
            //已经没得调整了，说明 heap[end]已经调整到合适位置
            break;
        }
    }
}
}

```

```

/* 根据结点指针数组 heap 构建小顶堆 */
void createHeap(int n, BiTNode* heap[]) {
    //根据完全二叉树与堆的性质，从 n/2 倒着往前操作
    for (int i = n / 2; i >= 1; i--) {
        downAdjust(heap, i, n);
    }
}

```

```

    }
}

/* 弹出堆顶（即指向最小的结点的指针） */
BiTNode* deleteTop(int *n, BiTNode* heap[]) {
    BiTNode* res;
    res = heap[1];
    //堆中最后一个元素放到第一个
    heap[1] = heap[*n];
    (*n)--;
    downAdjust(heap, 1, *n);

    return res;
}

/* 在长度为 n 的结点指针数组 heap 中插入新结点的指针 newNode */
void insertElem(BiTNode* newNode, BiTNode* heap[], int *n) {
    (*n)++;
    heap[*n] = newNode;
    upAdjust(heap, 1, *n);
}

/* 根据指向结点的指针输出其数据域 */
void displayData(BiTNode *node) {
    printf("%d ", node->data);
}

/* 递归前序遍历 */
void DLRTree(BiTNode *treeNode, void TreeNodeData(BiTNode *)) {
    //访问当前根结点
    TreeNodeData(treeNode);
    //左子树不为空，则遍历左子树
    if (treeNode->lchild != NULL)
        DLRTree(treeNode->lchild, TreeNodeData);
    //右子树不为空，则遍历右子树
    if (treeNode->rchild != NULL)
        DLRTree(treeNode->rchild, TreeNodeData);
}

/* 递归中序遍历 */
void LDRTree(BiTNode *treeNode, void TreeNodeData(BiTNode *)) {
    //左子树不为空，则遍历左子树
    if (treeNode->lchild != NULL)
        LDRTree(treeNode->lchild, TreeNodeData);

```



```

//访问当前根结点
TreeNodeData(treeNode);
//右子树不为空，则遍历右子树
if (treeNode->rchild != NULL)
    LDRTree(treeNode->rchild, TreeNodeData);
}

```

六、测试和结果

1. （必做题）链二叉树的基本实现

Input:

1234

12345

Output:

错误！两个序列的结点个数不同

Input:

1234

1245

Output:

错误！这两个序列无法构造出二叉树

Input:

1234

4321

Output:

错误！这两个序列无法构造出二叉树

Input:

ABDGECF

GDBEAFC

Output:

先序遍历：A B D G E C F

中序遍历：G D B E A F C

后序遍历：G D E B F C A

叶子数目为：3

深度为：4

```
C:\Windows\System32\cmd.exe
D:\Documents\YNU文件及资料\大二上\课程相关\courses-of-2nd-year\data-structure\experiment 8>8-1.exe
输入前序序列:
1234
输入中序序列:
12345
错误! 两个序列的结点个数不同
D:\Documents\YNU文件及资料\大二上\课程相关\courses-of-2nd-year\data-structure\experiment 8>8-1.exe
输入前序序列:
1234
输入中序序列:
1245
错误! 这两个序列无法构造出二叉树
D:\Documents\YNU文件及资料\大二上\课程相关\courses-of-2nd-year\data-structure\experiment 8>8-1.exe
输入前序序列:
1234
输入中序序列:
4231
错误! 这两个序列无法构造出二叉树
D:\Documents\YNU文件及资料\大二上\课程相关\courses-of-2nd-year\data-structure\experiment 8>

C:\Windows\System32\cmd.exe
D:\Documents\YNU文件及资料\大二上\课程相关\courses-of-2nd-year\data-structure\experiment 8>8-1.exe
输入前序序列:
ABDGEFCF
输入中序序列:
GDBEAFCA
先序遍历: A B D G E C F
中序遍历: G D B E A F C
后序遍历: G D E B F C A
叶子数目为: 3
深度为: 4
请按任意键继续. . .
D:\Documents\YNU文件及资料\大二上\课程相关\courses-of-2nd-year\data-structure\experiment 8>
```

2. (选做题) main 函数的完善与补充

```
C:\Windows\System32\cmd.exe - 8-2.exe
D:\Documents\YNU文件及资料\大二上\课程相关\courses-of-2nd-year\data-structure\experiment 8>8-2.exe
请选择菜单添加二叉树结点
0. 退出 1. 添加结点
1
插入结点, 请输入要插入的结点值 (单个字符):
A
请选择菜单添加二叉树结点
0. 退出 1. 添加结点
1
插入结点, 请输入要插入的结点值 (单个字符):
B
请选择菜单添加二叉树结点
0. 退出 1. 添加结点
1
插入结点, 请输入要插入的结点值 (单个字符):
C
请选择菜单添加二叉树结点
0. 退出 1. 添加结点
1
插入结点, 请输入要插入的结点值 (单个字符):
D
请选择菜单添加二叉树结点
0. 退出 1. 添加结点
1
插入结点, 请输入要插入的结点值 (单个字符):
E
请选择菜单添加二叉树结点
0. 退出 1. 添加结点
0
请选择菜单遍历二叉树, 输入0退出
1. DLR先序遍历
2. LDR中序遍历
3. LRD后序遍历
4. 按层遍历
1
先序遍历二叉树结果为: A B D C E
请选择菜单遍历二叉树, 输入0退出
```

```
C:\Windows\System32\cmd.exe - 8-2.exe
请选择菜单遍历二叉树，输入0退出
1. DLR先序遍历
2. LDR中序遍历
3. LRD后序遍历
4. 按层遍历
1
先序遍历二叉树结果为：A B D C E
请选择菜单遍历二叉树，输入0退出
1. DLR先序遍历
2. LDR中序遍历
3. LRD后序遍历
4. 按层遍历
2
中序遍历二叉树结果为：D B A E C
请选择菜单遍历二叉树，输入0退出
1. DLR先序遍历
2. LDR中序遍历
3. LRD后序遍历
4. 按层遍历
3
后序遍历二叉树结果为：D B E C A
请选择菜单遍历二叉树，输入0退出
1. DLR先序遍历
2. LDR中序遍历
3. LRD后序遍历
4. 按层遍历
4
按层遍历二叉树结果为：A B C D E
请选择菜单遍历二叉树，输入0退出
1. DLR先序遍历
2. LDR中序遍历
3. LRD后序遍历
4. 按层遍历
0

请输入要查找的数据：
C
二叉树中存在'C'
二叉树深度为：3
请按任意键继续...
```

3. （选做题）哈夫曼树构造

Input:

5
5 6 10 11 12

Output:

哈夫曼树构造完成！
前序遍历为：
44 21 10 11 5 6 23 11 12
中序遍历为：
10 21 5 11 6 44 11 23 12

Input:

3

1 5 3

Output:

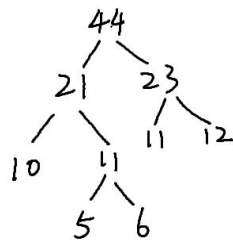
哈夫曼树构造完成！

前序遍历为：

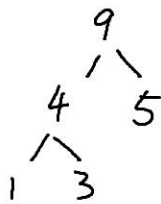
9 4 1 3 5

中序遍历为：

1 4 3 9 5



```
C:\Windows\System32\cmd.exe
D:\Documents\YNU文件及资料\大二上\课程相关\courses-of-2nd-year\data-structure\experiment 8>8-3.exe
请输入数据（总结点）个数
5
请输入5个数据（空格或回车分隔）
5 6 10 11 12
哈夫曼树构造完成！
前序遍历为：
44 21 10 11 5 6 23 11 12
中序遍历为：
10 21 5 11 6 44 11 23 12
请按任意键继续. . .
D:\Documents\YNU文件及资料\大二上\课程相关\courses-of-2nd-year\data-structure\experiment 8>
```



```
C:\Windows\System32\cmd.exe
D:\Documents\YNU文件及资料\大二上\课程相关\courses-of-2nd-year\data-structure\experiment 8>8-3.exe
请输入数据（总结点）个数
3
请输入3个数据（空格或回车分隔）
1 5 3
哈夫曼树构造完成！
前序遍历为：
9 4 1 3 5
中序遍历为：
1 4 3 9 5
请按任意键继续. . .
D:\Documents\YNU文件及资料\大二上\课程相关\courses-of-2nd-year\data-structure\experiment 8>
```

七、用户手册

1. （必做题）链二叉树的基本实现

各个结点中的数据域均为字符型，因此输入时每个字符都被当成一个结点的数据域。

2. （选做题）main 函数的完善与补充

各个结点中的数据域均为字符型，因此输入时每个字符都被当成一个结点的数据域。由于 TreeFindNode 是根据数据域来判断结点是否相等的，输入的各个数据需要各不相同；若有相同的，输出的结点实际上是遍历中遇到第一个。

3. （选做题）哈夫曼树构造

各个数据必须在 int 范围内，并且各个数据的构成的二叉树的最小带权路径长度也不能超出 int 的范围。