

数据结构实验

实验八

1

预备知识

邻接表:

#define MAX_VERTEX_NUM 20 //最大顶点数



typedef struct ArcNode //表结点类型

{ int adjvex; //边或弧所依附的顶点的位置 struct ArcNode *nextarc; //指向下一条依附顶点的边或弧的指针 InfoType *info; //边或弧的相关信息指针

} ArcNode;

typedef struct //头结点(数组)类型

{ VertexType data; //顶点信息

ArcNode *firstarc; //指向第一条依附顶点的边或弧的指针

} VNode,AdjList[MAX_VERTEX_NUM];

typedef struct //图的邻接表类型

{ AdjList vertices; //图的头结点数组

int vexnum, arcnum; //图的顶点数和边或弧数

int kind; //图的类型标志

} ALGraph;

3

实验八:图



一、实验目的

- 1、复习图的逻辑结构、存储结构及基本操作;
- 2、掌握邻接矩阵、邻接表及图的创建、遍历;
- 3、了解图的应用。

2

预备知识



思考1: 邻接矩阵与邻接表的优缺点是什么?

思考2: 图的应用有哪些?

4

实验八:图



二、实验内容

- 1、(必做题)假设图中数据元素类型是字符型,请采用邻接表实现图的以下基本操作:
- (1) 构造图(包括有向图、有向网、无向图、无向网);
- (2) 根据深度优先遍历图;
- (3) 根据广度优先遍历图。

5

实验八:图



2、(选做题)给定一个无向图及两种颜色,请判定能否为这个无向图的相邻顶点着不同颜色。例如,对于有4个顶点(1、2、3、4)及3条边((1,2)、(1,3)、(2,4))的无向图,可以为相邻顶点着不同颜色;对于有4个顶点(1、2、3、4)及4条边((1,2)、(1,3)、(1,4)、(2,4))的无向图,不可以为相邻顶点着不同颜色。

6