实验报告

课程名称:操作系统试验

实 验 三: 内存页面置换算法

班 级: 2020 级计算机科学与技术

学生姓名: 胡诚皓

学 号: 20201060330

专业: 2020 级计算机科学与技术

指导教师: 杨旭涛

学 期: 2022-2023 学年秋季学期

成绩:

云南大学信息学院

一、实验目的

- 1、掌握内存的分区、分页和分段管理的基本概念和原理,掌握内存的虚拟 空间和物理空间的对应关系;
- 2、掌握内存分配中的连续和非连续分配、固定分配和动态分配等概念,掌握几种内存分配方法的分配过程和回收过程;
- 3、掌握内存的页面置换算法,包括先进先出(FIFO),最近最久未使用(LRU),最不经常适用(LFU),最近未使用(NRU),最佳置换(OPT)等方法,以及理解算法间的优劣差别,了解缺页率、belady现象等内容。

二、知识要点

- 1、内存的虚拟地址和物理地址映射;
- 2、内存的分区管理、分页管理、分段管理和段页式管理;
- 3、页面置换算法,包括先进先出(FIFO),最近最久未使用(LRU),最不经常适用(LFU),最近未使用(NRU),最佳置换(OPT)等方法。

三、实验预习(要求做实验前完成)

- 1、了解 linux 系统中常用命令的使用方法;
- 2、掌握内存的虚拟地址和物理地址的描述;
- 3、掌握内存的分页管理的基本原理和过程:
- 4、掌握基本的内存页面置换算法,包括先进先出(FIFO),最近最久未使用(LRU)等。

四、实验内容和试验结果

结合课程所讲授内容以及课件中的试验讲解,完成以下试验。请分别描述程序的流程,附上源代码,并将试验结果截图附后。

模拟整体程序设计

下面进行的模拟内存管理都使用同样的程序框架, 唯一区别在于在发生缺页中断后, 若内存中的空闲页面已经全部被占用, 选择的用于换出的页不同。另外, 为了方便观察, 在下面的测试中, 页面大小均设为1。下面是对统一的部分的算法描述。

- ① 询问用户要设置的页面数量(即内存中能同时存在的页的个数)和页面的大小,以及要执行的访存序列。
- ② 初始化页列表和页面的列表,一开始内存中的所有页面都是空闲页面. 将初始化的结果直接作为空闲页面链表即可。
- ③ 遍历获取访存序列中下一个要访问的内存地址。若完成了序列中的所有访存,转到⑦
- ④ 将内存地址转换为要访问的虚页号。若该页对应的页面已经 在内存中,就直接访问,更新该页的相关字段,记录当前内存中页的 状态后转到③
- ⑤ 若该页对应的页面并不在内存中,需要从外存调入,即发起缺页中断。若内存中仍有空闲页面,则取一个空闲页面,并将需要的页面换入到该空闲页面,记录当前内存中页的状态后转到③
- ⑥ 若该页对应的页面并不在内存中且内存中已经没有空闲页面, 调用置换算法完成淘汰和换入换出操作,记录当前内存中页的状态后 转到③
 - ⑦ 构建页面分配过程表, 计算缺页率, 进行显示 主函数代码如下

```
def main(replace_algorithm, visit_seq):
    global page_size
# 要求用户输入页面数量与页数量
    total_pf = int(input("设置页面数量: "))
    total_vp = max(visit_seq) + 1
    page_size = int(input("设置页面大小: "))

global cpu_time
    global record
    dismiss = 0
```

```
visit cnt = 0
      # 初始化后, 页面都是空闲的
      # freef、busyf 分别为空闲页面链表和正在使用的页面链表,下标
为 0 视为队头
      page list, freef = initialize(total pf, total vp)
      busyf = []
      # 逐个访问地址序列
      for addr in visit_seq:
         # 计算得到虚页号
         vaddr = addr // page_size
         # 页访问范围的控制
         if vaddr >= total vp:
            print("地址{}超出页的范围, 跳过".format)
            continue
         visit cnt += 1
         # 要访问的页对应的页面在内存中, 直接访问即可
         if page list[vaddr].pframe num >= 0:
            # 更新访问时间及访问次数
            page list[vaddr].timestamp = cpu time
            page list[vaddr].counter += 1
         else:
            #要访问的页对应的页面不在内存中,而在外存中,此时需
要换入, 即产生缺页中断
            dismiss += 1
            # 内存中仍有空闲页面,直接使用即可
            if len(freef) > 0:
               # 访问之
               page_list[vaddr].pframe_num =
freef[0].pframe_num
               page list[vaddr].timestamp = cpu time
               page list[vaddr].counter = 1
               freef[0].page num = vaddr
               #将该页面加入 busy
               busyf.append(freef[0])
               del freef[0]
            else:
               # 内存中没有空闲页面了,调用置换算法完成换入换出
操作
               replace_algorithm(vaddr, page_list, busyf)
         cpu_time += 1
         # 记录每次分配完成后的页面情况
         record.append(tuple([i.page num for i in busyf]))
      display table(visit seq, record, total pf)
```

print("缺页率为: {}%".format(round(dismiss*100 / visit_cnt, 2)))

1、模拟内存的页式管理,实现内存的分配和调用,完成虚拟内存地址序列和物理内存的对应。在内存调用出现缺页时,调入程序的内存页。在出现无空闲页面时,使用先进先出(FIFO)算法实现页面置换。

总体上 FIFO 使用队列完成淘汰页面的选择,选择队首的即可。

算法描述

- ① 获取已使用的页面队列的队首元素
- ② 将该页面对应的页换出
- ③ 将需要访问页的页面换入内存, 加入已使用页面队列

实际测试

使用访存序列 0, 1, 2, 3, 0, 1, 4, 0, 1, 2, 3, 4 进行测试, 分别设置页面数量为 3 和 4, 得到结果如下:



很显然,使用 FIFO 算法进行页面置换时,当页面数量增加时, 缺页率反而会增加,产生了 Belady 现象。

FIF0 置换策略的代码如下

```
# 先进先出淘汰策略

def FIFO(vaddr, page_list, busyf):
    global record
    # 将 busy 中的第一个页面换出
    tmp = busyf[0]
    page_list[tmp.page_num].pframe_num = -1
    # 将需要的页换入
    page_list[vaddr].pframe_num = tmp.pframe_num
    page_list[vaddr].timestamp = cpu_time
    page_list[vaddr].counter = 1
    # 为了维持队列,将该元素重新插到队尾
    del busyf[0]
    tmp.page_num = vaddr
    busyf.append(tmp)

return 1
```

2、参考第一题的页式内存管理,在出现无空闲页面时,改使用最近最久未使用(LRU)算法。

算法描述

- ① 遍历内存中存在的所有页面,通过页的信息找到最后使用时间戳最小的(即最久未使用的)
 - ② 将该页换出内存
- ③ 将需要的页存到这个页面的位置,并更新相关的访问信息(包括最后访问时间戳,访问计数器等)

实际测试

使用和上面测试 FIFO 淘汰算法同样的序列, 在页面数量为 3、4 情况下的淘汰率

```
请输入访问序列(以空格分隔)
 0 1 2 3 0 1 4 0 1 2 3 4
 设置页面数量: 3
 设置页面大小: 1
    | 页面0 | 0 | 0 | 0 | 3 | 3 | 4 | 4 | 4 | 2 | 2 | 2 |
 | 页面1 |
     | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 3 | 3 |
 | 页面2 |
        | 2 | 2 | 2 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 4 |
 缺页率为: 83.33%
>>>
 请输入访问序列(以空格分隔)
 0 1 2 3 0 1 4 0 1 2 3 4
 设置页面数量: 4
 设置页面大小: 1
    | 页面1 |
     | 页面2 |
                2 | 4 | 4 | 4 | 4 | 3 | 3 |
 | 页面3 |
          3 3 3 3 3 3 3 2 2 2 2
 缺页率为: 66.67%
```

Belady 现象不复存在,但对于这个序列,LRU 算法的效果未优于FIFO。

LRU 置换策略的代码如下:

>>>

```
# 最近最久未使用淘汰策略

def LRU(vaddr, page_list, busyf):
    earliest = (0, page_list[busyf[0].page_num].timestamp)
    # 在所有页中遍历找出使用时间戳最早的,将其换出
    for idx, i in enumerate(busyf):
        page = page_list[i.page_num]
        if page.timestamp < earliest[1]:
            earliest = (idx, page.timestamp)
        page_list[busyf[earliest[0]].page_num].pframe_num = -1
        # 将需要的页换入
        page_list[vaddr].pframe_num = busyf[0].pframe_num
        page_list[vaddr].timestamp = cpu_time
        page_list[vaddr].counter = 1
        busyf[earliest[0]].page_num = vaddr
```

3、对比前两题实现的页面置换算法,以相同的内存调用序列数据做实验, 输出缺页率,尝试讨论它们的差别。

在上面两题中的实际测试部分,已经完成使用相同内存调用序列数据,可以发现FIFO 算法出现了Belady 现象,即当可使用的内存页面数量增加时,缺页率反而增加了。

FIFO 算法会出现 Be lady 现象的原因,本质上是在于它并没有利用到程序的局部性原理,在内存中存在时间越久,就越容易被换出,这显然是非常不合理的。根据程序的局部性原理,在内存中存在时间久的很有可能是需要经常使用到的页面,这样的页面应该尽可能被保留下来才对。FIFO 算法在按线性顺序访问地址空间时是相对理想的,否则效率不高。但是在实现的复杂度上来看,FIFO 算法所需要的计算量明显低于 LRU,甚至不需要计算,只需要维持一个队列即可。

LRU 算法就考虑到了程序的局部性原理,将最久没有使用的页面淘汰。这事实上也是一种简化的思想,有可能需要经常使用的页面在近期刚好用不太到,在更长的时间尺度内是经常用到的,这种情况下LRU 算法就会出现抖动现象。LRU 常常被认为是效果相当好的一种淘汰算法,但是实现它需要的计算量和硬件支持要求较高。

此处另外实现了LFU与NUR算法,NUR的具体实现使用的是CLOCK算法,以下是使用相同的100组随机序列(访存范围在0-9之间,序列长度为12)对四种算法的测试,计算平均缺页率

| | FIF0 | LRU | LFU | NUR |
|--------|---------|---------|---------|---------|
| 页面数量为3 | 75. 67% | 75. 25% | 76. 83% | 75. 25% |

| 页面数量为 4 69.8 | 69. 75% | 70. 58% | 69. 50% |
|--------------|---------|---------|---------|
|--------------|---------|---------|---------|

从上表的结果可以得出如下结论:

- ① LRU 和 NUR 结果相近,在观察分配过程时发现在很多情况下, NUR 算法会退化成 LRU。
- ② FIFO 算法和其他几种算法的结果相近,也就是说总的来看 Belady 现象对 FIFO 结果的影响并不很大。
- ③ 总的来看,页面数量的增加对各种算法的效果都有很大的提升。

LFU 与 NUR 的代码

```
# 最近最少使用淘汰算法
def LFU(vaddr, page_list, busyf):
    least_use = (0, page_list[busyf[0].page_num].counter)
    # 在所有页中遍历找出使用次数最少的,将其换出
    for idx, i in enumerate(busyf):
        page = page_list[i.page_num]
        if page.counter < least_use[1]:
            least_use = (idx, page.counter)

    page_list[busyf[least_use[0]].page_num].pframe_num = -1
        # 将需要的页换入
    page_list[vaddr].pframe_num =
busyf[least_use[0]].pframe_num
    page_list[vaddr].timestamp = cpu_time
    page_list[vaddr].counter += 1
    busyf[least_use[0]].page_num = vaddr
```

```
# 最近没有使用的淘汰策略,此处具体实现使用 CLOCK 算法
def NUR(vaddr, page_list, busyf):
    global NUR_pt
    if "NUR_pt" not in globals():
        NUR_pt = 0
    flag = True
    # 标志位仍利用 counter 字段
    while flag:
```

```
# 当前检查的页面对应的页
          page = page_list[busyf[NUR_pt].page_num]
          # 若未访问过, 就换出
          if page.counter == 0:
             page_list[busyf[NUR_pt].page_num].pframe_num = -
1
             flag = False
             break
          else:
             # 访问过, 将访问位置零, 继续循环查找
             page.counter = 0
             NUR_pt = (NUR_pt + 1) \% len(busyf)
             continue
      # 换入需要的页
      page_list[vaddr].pframe_num = busyf[NUR_pt].pframe_num
      page list[vaddr].timestamp = cpu time
      page_list[vaddr].counter = 1
      busyf[NUR_pt].page_num = vaddr
      # 换入后指针后移一个
      NUR_pt = (NUR_pt + 1) \% len(busyf)
```

下面是以 word 附件形式附加的 Python 源代码,双击可以打开。 若被 Office 阻止访问无法打开,可以选中后进行复制,粘贴到任一 文件夹中即可。

