

# Ассистент отельера для создания описания отеля



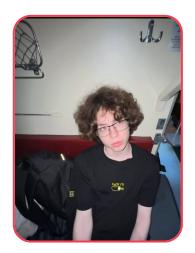






## Наша команда





Сибик Георгий Николаевич, 11 класс, Тюмень, **Team Lead ML/python dev** 



Пахомов Роман Иванович, 10 класс, Санкт-Петербург, СТО, ML researcher



Леонов Никита Артемович, 11 класс, Московская область, **ML Engineer** 



Буян Степан, 10 класс, Москва, FullStack

## Проблематика

Отельеры, публикуя свой отель в онлайн-системах бронирования, часто сталкиваются с трудностями при составлении качественного и привлекательного описания.



#### Трудности стоящие перед отельерами при составлении качественного описания:

- 1 Учёт всех ключевых параметров
- 2 Выделение уникальности отеля
- 3 Эмоциональная привлекательность
- 4 Грамотность

ByteBusters •

## Цель проекта

Разработать интеллектуального ассистента, который на основе анализа релевантной информации об отелях из внешних источников будет помогать отельеру сформировать привлекательное и полное описание своего отеля

## Каким должно быть 'качественное описание отеля':

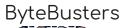
- Информативным
- Уникальным
- Ясным и лаконичным
- Привлекательным
- Правдивым

Исследования показывают, что хорошо составленные описания повышают вероятность бронирования, так как помогают клиентам легче принять решение (данные Booking.com, TripAdvisor)



## Анализ области

	Airbnb	Booking.com	Expedia Group	TripAdvisor
Методы	Индивидуальные описания от владельцев	Автоматизация + пользовательский контент	Интеграция с партнёрскими сервисами	Фокус на отзывы и рейтинги пользователей
Сильные стороны	Высокая персонализация и детализация	Экономия времени, актуальные отзывы	Широкий контент о местных достопримечате льностях	Влияние на решение пользователей
Ограничения	Зависимость от писательских навыков владельцев	Машинные описания могут быть слишком общими	Сложная интеграция и возможные задержки в обновлении	Необходимость постоянного взаимодействия с пользователями





## План разработки проекта



## Бизнес метрики

01

Время работы

UZ

Требуемые ресурсы

03Качество описания

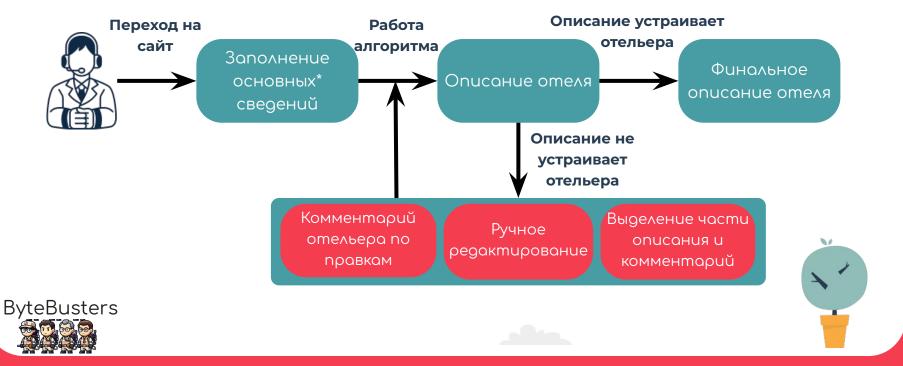
ByteBusters

04

Стабильность пайплайна



## Взаимодействие отельера с продуктом



# Высокоуровневый план реализации решения

#### Веб

Реализация вебинтерфейса на Flask + Golang

#### Парсинг

Парсинг сайтов с помощью библиотеки beautifulsoup и использования открытых арі

#### Обработка текста

Использование saiga llama, vikhr u ux goобучение



## Пайплайн работы модели

Информация с сайта(название, услуги и т.д) Фотографии переведённые в текст (при наличии)

Геоданные

Информация с сайтов на которых отель уже размещался (при наличии)

Ranking модель (Ранжирует информацию из источников сверху и выбирает главную)

Главная информация + промпт в LLM

Готовое описание



ByteBusters

## Парсинг



Отельер вводить ссылку на сайт, где уже есть описание его отеля



С сайта парсится описание и услуги и обрабатываются LLM



Не нужно заполнять одни и те же данные, отельер экономит время



## LLM



Отельер вводит текст, нопример: "Отель крутетецкий, недорогой, даже зал есть новый и барчик выпить алго"



Обрабатывает текст и делает его соответствующим стандартам:

"Отель предлагает недорогое размещение. В отеле есть новый зал и бар, где можно приобрести алкогольные напитки."



Не нужно ломать голову и трать уйму времени для написания красивого текста, достаточно написать реальные факты о отеле



## Ranking model



#### Два подхода для создания RankWord model

#### Гипотеза один Гипотеза два

Датасет на основе отызвов

слов и LLM размечает (A лучше для описания чем В)

Для каждого слова на основании сравнений присваивается ранг с помощью PageRank/Copeland rank Строится модель для

предсказания рейтинга слова на основе эмбедаингов, затем

подбирается трешхолд для определения значимых

CAOB

Датасет на основе отызвов

Из отзывов берутся пары Из отзывов берутся слова и LLM размечает (1полезно, 0-нейтр., -1 отриц. Влияние на привлеч. пользователей)

> Строится модель для предсказания класса слова на основе эмбеддингов, на инференсе берутся слова с классом один



















### github





