

C# Zadania 2

1. Napisać Klasę Fraction (ułamek)

- Pola:
 - prywatne pola 'a' i 'b' (oraz publiczne właściwości 'A' i 'B') odpowiadające za licznik i mianownik (UWAGA! 'b' nie może być zerem)
- Konstruktory:
 - Domyślny (bez parametrów), 'a' i 'b' mają wartość 1
 - Inicjalizuje wartości 'a' i 'b'
- Metody:
 - Private GCD(int num1, int num2) - zwraca największy wspólny dzielnik
 - Public Simplify() - upraszcza ułamek (4/8 -> 1/2) liczb num1 i num2
 - public ToString() - zwraca reprezentację ułamku w postaci ciągu.
- Przeciążania operatorów:
 - +
 - -
 - *
 - /
 - >
 - <
 - ==
 - !=

2. Napisać klasę Point2D:

- Pola:
 - x, y
- Konstruktory:
 - Bez parametrów (0, 0)
 - Z wartościami x, y
- Przeciążania operatorów:
 - +
 - -

3. Napisać klasę trapezoid:

- Pola:
 - 4 punkty opisujące trapez
- Konstruktor:
 - Sprawdza poprawność danych wejściowych
- Metody:
 - public GetLength(int n) zwraca długości boku 'n' trapezu
 - public Area() zwraca pole trapezu
 - public Perimeter() zwraca obwód trapezu
 - public IsIsosceles() zwraca true jeżeli trapez jest równoramienny