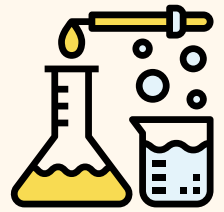


INFORME BLOQUE 3

Respuestas a las preguntas de esta unidad de trabajo



NOMBRE DEL BLOQUE:

Métricas de proceso, medidas e indicadores



MIEMBROS DEL GRUPO:

José Albarizaez
Marcos Calderón
José Díaz (yo)
Boris Morán
Mario Velazquez

Fecha: 29 de Octubre

¿POR QUÉ SE ELIGIÓ EL ARTEFACTO?

Gracias a esto pudimos ofrecer comentarios de los usuarios y ver si nuestra mejora a la página de Kolb era literalmente una mejora o no.



¿QUÉ CAMBIARÍA? ¿QUÉ MEJORARÍA?

El tiempo de entrega. Una semana fue demasiado poco para hacer desde un prototipo funcional, hasta pasarle este a los usuarios.

MATERIALES:

- Para este artefacto se necesitó:
 - Aplicación para hacer el prototipo (FIGMA).
 - Consentimiento de los usuarios.
 - Test Kolb.
 - Aplicación para probar el prototipo.



¿CÓMO CONTRIBUYÓ LA INGENIERÍA DE SOFTWARE A MI MISIÓN DE CONVERTIRME EN INGENIERO EN INFORMÁTICA Y SISTEMAS?

Me hizo darme cuenta que los usuarios finales son quienes deciden si la aplicación sirve o no, si esta tendrá éxito o no. Porque no es el usuario quien no sabe usar la aplicación, ya que esta debería ser intuitiva y de fácil uso para todos.

