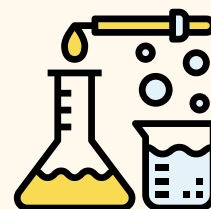


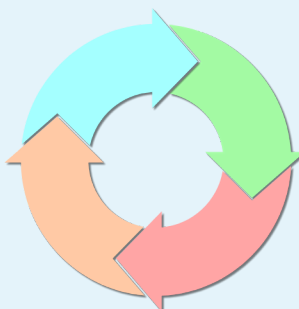
INFORME BLOQUE 1

Respuestas a las preguntas de esta unidad de trabajo



NOMBRE DEL BLOQUE:

Modelos de proceso



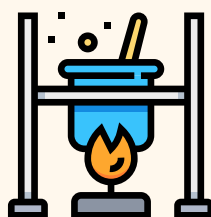
MIEMBROS DEL GRUPO:

José Albarizaez
Marcos Calderón
José Díaz (yo)
Boris Morán
Mario Velazquez

Fecha: 17 de Septiembre

¿POR QUÉ SE ELIGIÓ EL ARTEFACTO?

Este artefacto era un caso que implicaba todo lo visto en este bloque, aquí se pudieron analizar perfectamente las actividades estructurales y sombrilla de un proceso.



¿QUÉ CAMBIARÍA? ¿QUÉ MEJORARÍA?

Lo extendería un poco más y le agregaría mayor complejidad, para que represente un mayor reto a los estudiantes.

MATERIALES:

- Para este artefacto no fue necesario ningún material ya que era un caso de estudio teórico.



¿CÓMO CONTRIBUYÓ LA INGENIERÍA DE SOFTWARE A MI MISIÓN DE CONVERTIRME EN INGENIERO EN INFORMÁTICA Y SISTEMAS?

Amplió mi forma de análisis en los proyectos, ya no únicamente fijándome en las actividades estructurales, sino involucrando también las actividades sombrilla que se volvieron en algo muy importante a la hora de realizar mis análisis posteriores.

