

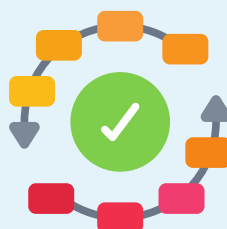
INFORME BLOQUE 2

Respuestas a las preguntas de esta unidad de trabajo



NOMBRE DEL BLOQUE:

Modelos
prescriptivos y
ágiles



MIEMBROS DEL GRUPO:

José Díaz (yo)

Fecha: 17 de Septiembre

¿POR QUÉ SE ELIGIÓ EL
ARTEFACTO?

Porque esta evaluación individual es una de las formas más tradicionales que tenemos para comprobar conocimientos.



¿QUÉ CAMBIARÍA? ¿QUÉ
MEJORARÍA?

Quitaría algunas preguntas ya que no representan mayor complejidad.

MATERIALES:

- Para este artefacto no fue necesario ningún material ya que era una evaluación teórica.



¿CÓMO CONTRIBUYÓ LA INGENIERÍA DE
SOFTWARE A MI MISIÓN DE CONVERTIRME EN
INGENIERO EN INFORMÁTICA Y SISTEMAS?

Me ayudó a decidir en que manera puedo realizar un proyecto, también me hizo ver que lo ágil no siempre es mejor, si no siempre depende del proyecto en cuestión.

