

ΔΙΠΛΩΜΑΤΙΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

Επιβλέπων Καθηγητής

Γεώργιος Νικολάου

Τίτλος διπλωματικής

Παιχνίδια Σοβαρού Σκοπού (Serious Games)

Περιγραφή

Η εργασία αυτή έχει σαν στόχο να αναπτύξει λογισμικό εκπαίδευσης και να αξιοποιήσει τερματικές και δικτυακές συσκευές με άξονα τα παιχνίδια σοβαρού σκοπού.

Επιθυμητός στόχος

Ο χώρος της εκπαίδευσης αξιοποιεί τεχνολογίες πληροφορικής και επικοινωνιών για την εκπαίδευση σε όλες τις βαθμίδες. Σταδιακά νέα τεχνολογικά παραδείγματα αξιοποιούνται για την βελτίωση της εκπαιδευτικής διαδικασίας. Σε αυτή την κατεύθυνση 'παιχνίδια σοβαρού σκοπού' αποτελούν νέο δομικό στοιχείο αξιοποιώντας ΤΠΕ και βελτιώνοντας εκπαιδευτικά αποτελέσματα ιδιαίτερα στον χώρο της ειδικής αγωγής. Στόχος της διπλωματικής θα είναι η ανάπτυξη διαδραστικού λογισμικού εκπαίδευσης και ανίχνευσης γνωστικών και μεταγνωστικών δυσκολιών, κατάλληλα φτιαγμένο να βοηθάει τον εκπαιδευτικό ειδικής αγωγής και εκπαίδευσης να αξιολογεί και να παρεμβαίνει παράλληλα στις δυσκολίες αυτές μέσω του ίδιου του λογισμικού. Το λογισμικό αυτό καθώς και οι απαιτούμενες υποδομές θα αξιοποιούν τεχνολογίες νέφους για την ευρύτερη υιοθέτησή τους

Σχόλια

Προαπαιτούμενη γνώση

Προγραμματισμός.

Μέγιστος Αριθμός Φοιτητών: 2

1ο Μέλος Επιτροπής: Κορμέντζας Γεώργιος

2ο Μέλος Επιτροπής: Σταματάτος Ευστάθος

3ο Μέλος Επιτροπής: Νικολάου Γεώργιος

Ημ/νία δημιουργίας: 2017-02-10 22:31:12